



## HERNÍ PLÁN

pro provozování hazardních her dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve  
znění pozdějších předpisů

## **OBSAH:**

### **A. SPOLEČNÁ ČÁST** *(společné požadavky)*

- 1) ÚVODNÍ USTANOVENÍ
- 2) VÝKLAD POJMŮ
- 3) SPOLEČNÁ USTANOVENÍ O PODMÍNKÁCH ÚČASTI NA TECHNICKÉ HŘE
- 4) SPOLEČNÁ USTANOVENÍ PRO REGISTRACI FYZICKÉ OSOBY A UŽIVATELSKÉ KONTO
- 5) SPOLEČNÁ USTANOVENÍ PRO SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ
- 6) HERNÍ PLÁN
- 7) SPORY
- 8) ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

### **B. OBECNÁ ČÁST**

*(požadavky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím umístěném v Herním prostoru)*

- 9) KONCOVÉ ZAŘÍZENÍ
- 10) REGISTRACE FYZICKÉ OSOBY, UŽIVATELSKÉ KONTO (SPECIÁLNĚ)
- 11) PLATNOST HERNÍHO PLÁNU
- 12) VSTUP DO HERNÍHO PLÁNU
- 13) POPIS KONCOVÉHO ZAŘÍZENÍ
- 14) UZAVÍRÁNÍ SÁZEK
- 15) HODNOCENÍ SÁZEK A UKONČENÍ HRY
- 16) VÝPLATA PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ
- 17) REKLAMACE

*(požadavky pro Technickou hru provozovanou dálkovým přístupem prostřednictvím internetu)*

- 18) KONCOVÉ ZAŘÍZENÍ
- 19) REGISTRACE FYZICKÉ OSOBY, UŽIVATELSKÉ KONTO (SPECIÁLNĚ)
- 20) PLATNOST HERNÍHO PLÁNU
- 21) VSTUP DO INTERNETOVÉ APLIKACE
- 22) POPIS INTERNETOVÉ APLIKACE
- 23) UZAVÍRÁNÍ SÁZEK
- 24) HODNOCENÍ SÁZEK A UKONČENÍ HRY
- 25) VÝPLATA PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ
- 26) REKLAMACE

### **C. ZVLÁŠTNÍ ČÁST** *(jednotlivé typy Technických her provozovaných prostřednictvím technického zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím v Herním prostoru a jednotlivé typy Technických her provozovaných dálkovým přístupem prostřednictvím internetu)*



## A. SPOLEČNÁ ČÁST

### 1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ

- 1.1 Na základě tohoto Herního plánu (dále také „HP“ nebo „Herní plán“) provozuje společnost Victoria-Tip, a.s., se sídlem Letenské náměstí 157/4, 170 00 Praha 7, Bubeneč, IČO: 260 59 517 (dále jen „Provozovatel“) Technickou hru ve smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších právních předpisů (dále jen „ZHH“), a to jednak jako Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a jednak jako Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu. Při provozování Technické hry se Provozovatel řídí vedle tohoto Herního plánu právním řádem České republiky, zejména pak ZHH, podmínkami obsaženými v základním povolení vydaným Ministerstvem financí České republiky a v povolení k umístění Herního prostoru vydaným místně příslušným obecním úřadem.
- 1.2 Veškerá ustanovení tohoto Herního plánu musí být vykládána v souladu s ustanovením § 7 odst. 2 písm. c) ZHH. Ustanovení tohoto Herního plánu mají přednost před dalšími dokumenty vydanými Provozovatelem, které souvisí s účastí na Provozovatelem provozovaných hazardních hrách. Pro vyloučení všech pochybností se stanoví, že ustanovení tohoto Herního plánu mají rovněž přednost před všemi ustanoveními Smlouvy.
- 1.3 Tento herní plán je tvořen třemi částmi, a to:
- a) „Společnou částí“, která upravuje podmínky, jež jsou společné pro technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení podle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ZHH, a pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu podle ustanovení § 73 odst. 1 ZHH;
  - b) „Obecnou částí“, která obsahuje pravidla pro technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím umístěném v Herním prostoru, jakož i pravidla pro technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu; a
  - c) „Zvláštní částí“, která obsahuje jednotlivé typy technických her provozovaných prostřednictvím technického zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím umístěném v Herním prostoru, jakož i jednotlivé typy technických her provozovaných prostřednictvím internetu.

Není-li v Obecné ani ve Zvláštní části uvedeno jinak, použijí se ustanovení Společné části.

### 2. VÝKLAD POJMŮ

Všechny pojmy a zkratky definované v tomto článku mají stejný význam, ať již jsou v textu uvedeny s velkým počátečním písmenem, nebo s malým počátečním písmenem a ať již jsou uvedeny v textu v jakémkoli pádě a čísle.

- 2.1 **AML** – zákon č. 253/2008 Sb. o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu v platném znění.
- 2.2 **Dočasné uživatelské konto INTERNET** – konto, které Provozovatel dočasně vytvořil fyzické osobě žádající o registraci v rámci Technické hry provozované prostřednictvím internetu, po zadání osobních údajů, ověření dosažení věku 18 let a ověření, že Žadatel o registraci není zapsán v RVO, do doby úspěšného dokončení celého procesu Registrace. Dočasné uživatelské konto INTERNET může být aktivní nejdéle 30 dní od jeho zřízení Provozovatelem.
- 2.3 **Dočasné uživatelské konto LAND BASED** – konto, které v rámci registraci k účasti na Technické hře provozované prostřednictvím technického zařízení v Herním prostoru Provozovatel vytvořil fyzické

osobě, která není státním občanem České republiky a u níž nelze ověřit totožnost a věk dálkovým způsobem v Registru obyvatel. Dočasné uživatelské konto LAND BASED může být aktivní nejdéle 90 dní od jeho zřízení Provozovatelem.

- 2.4 **Herní prostor** – Herním prostorem se rozumí buď herna, tj. samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém je Provozovatelem provozována pouze Technická hra, nebo kasino, tj. samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém Provozovatel provozuje živou hru jako hlavní činnost, Technickou hru a/nebo bingo.
- 2.5 **Hra** – Hra Technické hry je ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Hry a nejpозději před ukončením této Hry se odečte z vkladu Sázka na tuto Hru. Hra se může skládat z více herních fází, z nichž každá je náhodným procesem.
- 2.6 **Hráč / Účastník** – je fyzická osoba, která dovršila 18 let věku a dokončila proces Registrace, resp. fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, a bylo jí zřízeno Dočasné uživatelské konto LAND BASED a/nebo dočasné uživatelské konto INTERNET.
- 2.7 **Internetová aplikace** – je počítačová aplikace na webovém portálu [www.forbescasino.cz](http://www.forbescasino.cz) jejímž prostřednictvím je zajištěna Registrace a přístup Hráče k jeho Uživatelskému kontu a dále také uzavírání Sázek. Internetovou aplikací se rozumí rovněž programová aplikace určená pro mobilní či jiná zařízení, umožňující dálkový přístup k síti internet, přičemž některé funkcionality mohou být s ohledem na typ zařízení omezené, v žádném případě se však nebude jednat o funkcionality, které zajišťují dodržování zákonných povinností.
- 2.8 **Koncové zařízení** – Koncovým zařízením se rozumí technické zařízení, které je funkčně nedělitelné a programově řízené mechanické, elektromechanické, elektronické nebo jiné podobné technické zařízení obsluhované přímo Sázejícím. Za technické zařízení se považuje též zařízení, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určeným počtem Koncových zařízení přímo obsluhovaných Sázejícími, kdy při odpojení serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít.
- 2.9 **Nezávislé zařízení** – pro účely Technické hry provozované jako internetová hra se nezávislým zařízením rozumí technické zařízení, které netvoří se serverem, k němuž se jednotliví Sázející připojují prostřednictvím Internetové aplikace, nedělitelný celek.
- 2.10 **Občanský zákoník** – je zákon č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších právních předpisů.
- 2.11 **Osobní údaje** – jsou identifikační a kontaktní údaje Hráče, jejichž poskytnutí je vyžadováno ZHH nebo AML zákonem, jakož i další osobní údaje, které Účastník poskytuje dobrovolně a jejichž poskytnutí není podmínkou úspěšné Registrace.
- 2.12 **Platební metoda / Platební prostředek** – je platební účet, platební karta nebo jiný platební prostředek zvolený Hráčem z prostředků nabízených Provozovatelem, u kterého bude ověřeno, že Hráč je jeho majitelem, respektive držitelem.
- 2.13 **Poměr bodového ohodnocení** – Poměr mezi Bodovým ohodnocením konkrétní Výherní kombinace a Sázkou vztažený (v závislosti na konkrétní Technické hře) buď k Sázcce na jednu herní linii, nebo k Sázcce na celou Hru. Např. při poměru bodového ohodnocení 5:1 a Sázcce 1 na jednu herní linii je daná Výherní kombinace na jedné herní linii ohodnocena 5 body.
- 2.14 **Provozovatel** – provozovatelem Technické hry dle tohoto HP je společnost Victoria - Tip, a.s., se sídlem Letenské náměstí 157/4, 170 00 Praha 7, Bubenec, IČO: 260 59 517, jež je držitelem

povolení k provozu této hazardní hry vydané Ministerstvem financí České republiky (dále také jen „VictoriaTip“).

2.15 **Průkaz totožnosti** – doklad vydaný orgánem veřejné správy, který musí být platný, je z něj patrná podoba jeho držitele a v němž je uvedeno alespoň:

- a) jméno/jména a příjmení,
- b) datum narození,
- c) rodné číslo, bylo-li přiděleno,
- d) místo narození, a
- e) případně jiné osobní údaje jeho držitele, jež jsou potřebné pro Registraci a identifikaci Hráče dle ZHH a/nebo AML zákona.

Občan ČR předkládá jako průkaz totožnosti platný občanský průkaz, nelze-li ho předložit, pak cestovní pas nebo řidičský průkaz; Cizí státní příslušník předkládá jako průkaz totožnosti pouze osobní identifikační průkaz (obdobu českého občanského průkazu) nebo cestovní pas nebo povolení k pobytu na území ČR.

2.16 **Uživatelské konto** – Konto, které Provozovatel vytvořil v okamžiku úspěšného dokončení jeho Registrace. Uživatelské konto slouží zejména k provádění a evidenci veškerých peněžních a herních operací spojených s účastí Hráče na Technické hře.

2.17 **Přístupové údaje** – jsou údaje přidělené Provozovatelem Hráči (obvykle jméno a heslo), prostřednictvím nichž se Hráč přihlašuje ke svému Uživatelskému kontu prostřednictvím Internetové aplikace. Tyto jsou v případě Technické hry provozované prostřednictvím technického zařízení nahrazeny Účastnickou kartou.

2.18 **PTM** – Player Tracking Monitor sloužící k zobrazování informací dle § 49 odst. 2, 3 a 4 ZHH.

2.19 **Registr obyvatel** – je informační systém vedený příslušným orgánem veřejné správy, který slouží k ověřování údajů poskytnutých Žadatelem o registraci v rámci procesu Registrace.

2.20 **Registrace** – Proces, který zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku osoby žádající o registraci, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, sázky a výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních účastníků hazardní hry a Provozovatele.

2.21 **RNG** – Generátor náhodných čísel (angl. Random Number Generator), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen Výsledek Hry.

2.22 **RVO** – Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách je neveřejným informačním systémem veřejné správy, který slouží k zamezení přístupu vyloučených fyzických osob k hazardním hrám. Správcem RVO je Ministerstvo financí ČR.

2.23 **Sázející** – Hráč, který zaplatil Sázku.

2.24 **Sázka** – Dobrovolné nevratné peněžní plnění Hráče, které bude porovnáno s Tabulkou ohodnocení, a které je odečteno z displeje „Kredit“ nejpozději před ukončením hry. Během probíhající hry Technické hry nelze uskutečňovat další sázky.

2.25 **Sebeomezující opatření** – jsou prostředkem k odpovědnému hraní stanovené Účastníkem podle ZHH; jejich druhy a základní podmínky nastavení jsou podrobně upraveny v čl. 5 tohoto HP a dále také v Internetové aplikaci.

- 2.26 **Smlouva** – je smlouva uzavíraná mezi Žadatelem o registraci a společností VictoriaTip za účelem umožnění účasti na Technické hře.
- 2.27 **Společná peněženka** – je zřizována Žadateli o registraci společně s Uživatelským kontem a jejím prostřednictvím Hráč provádí veškeré peněžní transakce v souvislosti s jeho účastí na Technické hře. Společná peněženka je tvořena dvěma oddělenými podpeněženkami, a to jednak podpeněženkou Uživatelského konta pro evidenci peněžních prostředků Hráče pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a jednak podpeněženkou Uživatelského konta pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu.
- 2.28 **Tabulka ohodnocení** – Dynamický seznam výherních kombinací symbolů a jejich bodového ohodnocení vzhledem k uzavřené sázce. Tabulka je vždy součástí každé Technické hry.
- 2.29 **Technická hra** – Hazardní hra podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH provozovaná Provozovatelem, a to buď prostřednictvím Koncového zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím, nebo jako Technická hra provozovaná prostřednictvím internetu.
- 2.30 **Technická hra provozovaná prostřednictvím technického zařízení** – je hazardní hra ve smyslu § 3 odst. 2 písm. e) ZHH provozovaná společností VictoriaTip na základě tohoto HP, obecně závazných právních předpisů České republiky a dle základního povolení vydaného Ministerstvem financí České republiky, a to jednak prostřednictvím Koncového zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím v Herním prostoru a jednak jako internetová hra provozovaná prostřednictvím Nezávislého zařízení;
- 2.31 **Technická hra provozovaná prostřednictvím internetu / Technická hra provozovaná jako internetová hra** – je Technická hra provozovaná jako internetová hra podle ustanovení § 73 odst. 1 ZHH;
- 2.32 **Účastnická karta** – Elektronická karta zaregistrovaná během Registrace Hráče užívané prostřednictvím bezdrátové komunikace. Hráč Účastnickou kartu obdrží po dokončení Registrace v Herním prostoru. Tato Účastnická karta je svázaná s Uživatelským kontem Hráče a slouží k jeho ověřování v Herním prostoru.
- 2.33 **Uzavření sázky** – uzavřením Sázky je okamžik, kdy je Sázka na příslušnou Technickou hru uložena v centrálním systému Provozovatele. Po tomto okamžiku nelze účast na Technické hře zrušit či odvolat.
- 2.34 **Uživatelské konto** – je konto, které Provozovatel vytvořil Hráči v okamžiku úspěšného dokončení jeho Registrace. Uživatelské konto slouží zejména k provádění a evidenci veškerých peněžních a herních operací spojených s účastí Hráče na Technické hře a dalších hazardních her provozovaných Provozovatelem.
- 2.35 **Výherní kombinace** – Takové kombinace symbolů zobrazených na obrazovce po ukončení herní fáze, které jsou uvedeny v tabulce ohodnocení.
- 2.36 **Výhra** – Celkový výsledek celé jedné hry Technické hry ze všech herních fází vyjádřený v herní měně a zobrazený ve spodní části spodní obrazovky. Vznikne porovnáním Sázky do jedné Hry a Tabulky ohodnocení jednotlivých výherních kombinací ve všech herních fázích.
- 2.37 **Výsledek hry** – Výsledek náhodného procesu, který nemůže být ovlivněn ze strany Hráče, Provozovatele ani jakékoliv třetí osoby, a který je v plném rozsahu vytvořen na základě RNG. Skládá-li se hra z více herních fází, je výsledek hry tvořen výsledky jednotlivých herních fází.
- 2.38 **ZHH** – Zákon č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách v platném znění.

- 2.39 **Žadatel o registraci** – žadatelem o registraci je fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, a která má zájem účastnit se hazardních her provozovaných Provozovatelem a za tímto účelem je rozhodnuta dobrovolně uzavřít s Provozovatelem Smlouvu.

### 3. SPOLEČNÁ USTANOVENÍ O PODMÍNKÁCH ÚČASTI NA TECHNICKÉ HŘE

- 3.1 Technické hry se může účastnit pouze fyzická osoba, která
- a) dovršila 18 let;
  - b) uzavřela s Provozovatelem Smlouvu;
  - c) dokončila proces Registrace (nestanoví-li tento HP jinak); a která
  - d) není vyloučena z účasti na Technické hře z jiných důvodů uvedených v ZHH a tímto HP a v účasti jí nebrání ani nastavená sebeomezující opatření.
- 3.2 Účast na Technické hře provozované jako internetová hra je zakázána osobám, které mají bydliště mimo území České republiky ve smyslu ustanovení § 4 odst. 2 ZHH.
- 3.3 Provozovatel nepřijme Sázku od osob, které závažně porušily podmínky stanovené ZHH nebo tímto HP.
- 3.4 Pro účely účasti na Technické hře je Účastník povinen se přihlásit do svého Uživatelského konta prostřednictvím své Účastnické karty, resp. prostřednictvím Internetové aplikace za použití Přístupových údajů Účastníka. Účastník je oprávněn si kdykoli změnit své heslo pro přístup ke svému Uživatelskému kontu, a to za Provozovatelem předem stanovených bezpečnostních podmínek. Účastník je povinen nakládat se svými Přístupovými údaji vždy tak, aby se zabránilo jejich zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel nenese žádnou odpovědnost za zneužití Přístupových údajů, které bude způsobeno Účastníkem, resp. v důsledku porušení povinností ze strany Účastníka.
- 3.5 Účast Sázejícího na Technické hře bude vždy po uplynutí 120 minut, resp. po lhůtě stanovené ZHH přerušena nejméně na dobu 15 minut, během které nebude Sázejícímu umožněna účast na jakékoli Technické hře. V případě, že se Sázející neúčastní Technické hry nejméně po dobu 15 minut, začíná doba dle tohoto článku vždy běžet od počátku. Pokud maximální doba účasti na Technické hře bude dovršena v průběhu započaté Hry technické hry, tj. Hra technické hry nebude ukončena, bude účast Sázejícího na Technické hře ukončena až po skončení rozehrané Hry technické hry, tj. dokončení Hry technické hry.
- 3.6 Pokud jednotlivé Technické hry obsahují bonusové hry, nejsou tyto bonusové hry samostatnou Hrou technické hry, nýbrž tvoří společně s hlavní hrou jedinou Hru technické hry. Pokud v průběhu jedné Hry technické hry je nutná součinnost Sázejícího, nemá volba Sázejícího vliv na výsledek Hry technické hry.

Za účelem umožnění účasti na Technické hře je Žadatel o registraci povinen uzavřít s Provozovatelem Smlouvu a následně dokončit proces Registrace podle pravidel stanovených v tomto HP. Smlouvu může Žadatel o registraci uzavřít jednak v Herním prostoru a jednak prostřednictvím Internetové aplikace, a to vyplnění příslušných údajů na formuláři Provozovatele. V případě, že je Smlouva uzavírána v Herním prostoru, dochází k uzavření Smlouvy uložení identifikačních, kontaktních a Přístupových údajů společně s nastavením sebeomezujících opatření do centrálního systému Provozovatele pracovníkem Provozovatele. Po uzavření Smlouvy v Herním prostoru vydá pracovník Provozovatele Účastníkovi potvrzení o uzavření Smlouvy. V případě, že je Smlouva uzavírána prostřednictvím Internetové aplikace dochází k uzavření Smlouvy odesláním vyplněného formuláře



Provozovatele a jeho akceptací pomocí konfirmačního e-mailu vygenerovaného centrálním systémem Provozovatele.

- 3.7 Uzavřením Smlouvy Účastník potvrzuje, že se předem seznámil s platným zněním HP, s Internetovou aplikací, jejímž prostřednictvím může Účastník uzavírat Sázky, a obchodními podmínkami vydanými Provozovatelem pro účast na Hazardních hrách. Uzavřením Smlouvy Účastník dále potvrzuje pravdivost a správnost údajů, které Provozovateli sdělil, zejména že je osobou starší 18 let a že souhlasí se zpracováním všech svých osobních údajů (včetně rodného čísla), které Provozovateli v souvislosti s Registrací sdělil.
- 3.8 Provozovatel neodpovídá za pravost, platnost a věcnou správnost dokumentů, které mu Žadatel o registraci, resp. Účastník předloží. V případě pochybností o pravosti, platnosti či věcné správnosti dodaných dokumentů, je Provozovatel povinen takový dokument odmítnout, resp. požadovat dodání dalších dokumentů.
- 3.9 Smlouva se uzavírá na dobu neurčitou. Účastník je oprávněn Smlouvu písemně vypovědět, a to výpovědí zaslanou Provozovateli, přičemž výpověď je možné podat i bez uvedení důvodu. Výpovědní lhůta činí čtrnáct (14) dní a její běh počne běžet ode dne následujícího po dni doručení výpovědi Provozovateli. Před podáním výpovědi Smlouvy je Účastník povinen vybrat veškeré peněžní prostředky ze svého Uživatelského konta, a to způsoby stanovenými v tomto HP a zároveň veškeré jeho Sázky musí být vyhodnoceny v souladu s příslušnými herními plány; v opačném případě se k podané výpovědi nepřihlíží.
- 3.10 Provozovatel je oprávněn Smlouvu písemně vypovědět, a to výpovědí zaslanou Účastníkovi. Provozovatel je oprávněn Smlouvu vypovědět z následujících důvodů:
- a) záměrného uvedení nesprávných údajů během procesu Registrace;
  - b) ovlivnění výsledku Technické hry, resp. pokusu o ovlivnění;
  - c) podvodného jednání, resp. pokus o něj;
  - d) zneužití cizích platebních prostředků;
  - e) nevrácení peněžních prostředků po neoprávněném připsání Výhry;
  - f) vulgárního, obtěžujícího či jinak nevhodného chování při komunikaci s Provozovatelem nebo s jinými Účastníky (např. v rámci chatu),
  - g) poskytnutí přístupu ke svému Uživatelskému kontu, resp. Dočasnému uživatelskému kontu LANBASED a/nebo Dočasnému uživatelskému kontu INTERNET, jiné osobě nebo přístup (resp. pokus o něj) k Uživatelskému kontu, resp. Dočasnému uživatelskému kontu jiného Účastníka Hazardní hry,
  - h) smrti Účastníka,
  - i) zůstatek na Uživatelském kontě Účastníka je po dobu delší dvanácti (12) měsíců roven nule,
  - j) podstatného porušení povinností ze strany Účastníka, které jsou stanoveny ve Smlouvě, HP a/nebo ZHH.

Provozovatel ve výpovědi vždy uvede výpovědní důvod. Výpovědní lhůta činí čtrnáct (14) dnů a její běh počne běžet ode dne následujícího po doručení výpovědi Účastníkovi.

- 3.11 V případě výpovědi Smlouvy ze strany Provozovatele, bude zůstatek na Uživatelském kontě Účastníka zaslán na bankovní účet Účastníka, který má veden jako aktivní Platební metodu, a to do deseti (10) dnů od výpovědi Smlouvy. V případě, že nebude možné vrátit zůstatek na Uživatelském Kontě na bankovní účet Účastníka, a to z jakéhokoliv důvodu, bude Účastník vyzván, aby ve lhůtě čtrnácti (14)

dnů sdělil Provozovateli identifikaci bankovního účtu, u něž bude zároveň ověřeno, že je jeho majitelem, na který bude zaslán zůstatek z Uživatelského konta. Pokud Účastník tuto podmínku nesplní, odešle Provozovatel po marném uplynutí stanovených lhůt zůstatek Uživatelského konta Účastníkovi prostřednictvím poštovní poukázky. Jestliže poštovní poukázku není možné doručit, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, resp. na korespondenční adresu Účastníka (byla-li Účastníkem uvedena) každých dvanáct (12) měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu s Občanským zákoníkem. Náklady účtované přepravcem na odeslání zůstatku prostřednictvím poštovní poukázky nebo na odeslání doporučeného dopisu půjdou k tíži Účastníka a budou strženy ze zůstatku na jeho Uživatelském kontě. V případě, že by náklady na odeslání zůstatku dle tohoto článku převýšily zůstatek, o čemž bude Účastník Provozovatelem informován, pak je Účastník povinen vyzvednout si zůstatek v sídle Provozovatele, a to po předchozí dohodě, tedy poštovní poukázka nebude v tomto případě odesílána. Při vypořádání zůstatku v hotovosti bude výše zůstatku zaokrouhlena na celé koruny směrem dolů.

- 3.12 Základní měnou Technické hry je česká koruna (Kč). Je-li Technická hra provozována v měně euro (€), pak její herní limity (nejvyšší Sázka do jedné Hry, nejvyšší Výhra z jedné Hry) při použití směnného kurzu České národní banky platného ke dni, kdy byl konstrukční prvek předmětem odborného posouzení (tj. ke dni 1.10.2020, a to podle platného směnného kurzu 1 € = 26,905 Kč), nepřekročí herní limity stanovené § 52 ZHH. Výjimku mohou představovat případné odchylky spojené s přechodnými výkyvy kurzů. HW a SW Koncového zařízení nikdy neumožní příjem více druhů měn. Koncové zařízení je nastaveno vždy na příjem pouze jedné měny, tzn. buď Kč, nebo €.

#### **4. SPOLEČNÁ USTANOVENÍ O REGISTRACI A O UŽIVATELSKÉM KONTĚ**

- 4.1 Provozovatel se nesmí účastnit jím provozované Technické hry na jemu povolených Koncových zařízeních, ani pověřit jinou osobu takovouto účastí. Osoba, která vykonává pro Provozovatele činnost související s provozováním Technické hry, se nesmí účastnit hazardní hry v herním prostoru, kde tuto činnost vykonává. Provozovatel nesmí umožnit účast na Technické hře osobě mladší 18 let; takové osobě nebude umožněna ani Registrace.
- 4.2 Podmínkou účasti na hazardní hře je Registrace. Registraci provádí Provozovatel. Po splnění podmínek Registrace je Žadateli o registraci zřízeno Uživatelské konto a Žadatel o registraci se stává Hráčem a současně je oprávněn účastnit se všech ostatních hazardních her provozovaných Provozovatelem dle ZHH splňuje-li také všechny další podmínky účasti na takových hrách.
- 4.3 Registrace zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci, seznámení se s tímto Herním plánem, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků, nastavení sebeomezujících opatření a aktivaci Uživatelského konta, resp. Dočasného uživatelského konta LAND BASED a/nebo Dočasného uživatelského konta INTERNET. Provozovatel může v souladu s ustanovením § 11 AML zákona převzít identifikaci Žadatele o registraci. Registraci nelze provést bez ověření, zda Žadatel o registraci není zapsán v RVO. V případě, kdy Žadatel o registraci je zapsán v RVO, nebude registrace umožněna.
- 4.4 Registraci lze provést:
- a) v některém z Herních prostorů; nebo
  - b) prostřednictvím Internetové aplikace.
- 4.5 Pro účely Registrace je nezbytné, aby:

- a) žadatel o registraci poskytl své osobní údaje, a to:
- (i) osobní údaje, jejichž poskytnutí je podmínkou ZHH k účasti na hazardních hrách:
    - jméno/jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, adresa místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození, nebylo-li rodné číslo přiděleno a místo narození; a
    - dále pak korespondenční adresu, telefonní číslo, adresu pro doručování elektronické pošty, a identifikátor datové schránky, používá-li Hráč hazardní hry datovou schránku pro soukromé účely.
  - (ii) osobní údaje, jejichž poskytnutí vyžaduje AML zákon pro účely identifikace či kontroly, a to:
    - nad rámec výše uvedených také pohlaví, trvalý pobyt, státní občanství;
- b) Provozovatel v součinnosti s žadatelem o registraci provedl ověření totožnosti, ověření oproti RVO a identifikaci dle AML zákona, jež bude zajištěna (i) v Herním prostoru nebo (ii) u orgánů veřejné správy či smluvních partnerů Provozovatele dle pokynů v Internetové aplikaci; pro ověření totožnosti a zajištění identifikace při Registraci v Herním prostoru je Žadatel o registraci povinen předložit svůj Průkaz totožnosti, a osoba zajišťující identifikaci účastníka je ze zákona povinna zaznamenat si druh a číslo průkazu, stát a orgán, který jej vydal, dobu jeho platnosti a současně ověřit shodu podoby s vyobrazením v průkazu;
- c) se žadatel o registraci seznámil s obsahem tohoto HP;
- d) si žadatel o registraci jednotlivě nastavil sebeomezující opatření podle čl. 5 tohoto HP, nebo jejich nastavení jednotlivě odmítl.

Při zřizování Uživatelského konta, resp. Dočasného uživatelského konta LAND BASED či Dočasného uživatelského konta INTERNET bude Provozovatel postupovat s ohledem na státní občanství, bydliště uvedené osobou žádající o registraci a evidence takové osoby v Registru obyvatel následovně:

| Státní občanství | Bydliště | Evidence v Registru obyvatel | Uživatelské konto<br>(účast podle způsobu provozování) |                            | Dočasné uživatelské konto<br>Technické hry LAND BASED |
|------------------|----------|------------------------------|--------------------------------------------------------|----------------------------|-------------------------------------------------------|
|                  |          |                              | Technická hra                                          | Internetová Technická hra* |                                                       |
| ČR               | ČR       | ANO                          | ✓                                                      | ✓                          | x                                                     |
| ČR               | mimo ČR  | ANO                          | ✓                                                      | x                          | x                                                     |
| mimo ČR          | ČR       | ANO                          | ✓                                                      | ✓                          | x                                                     |
| mimo ČR          | ČR       | NE                           | x                                                      | x                          | ✓                                                     |
| mimo ČR          | mimo ČR  | NE                           | x                                                      | x                          | ✓                                                     |

\* Zahrnuje i možnost zřízení Dočasného uživatelského konta INTERNET.

- 4.6 Pro účely Registrace a účasti na Technické hře Provozovatel v souladu se ZHH rovněž provede ověření totožnosti a dosažení věku 18 let dálkovým přístupem proti Registru obyvatel. Toto ověření provede Provozovatel bez zbytečného odkladu poté, co získá všechny údaje potřebné pro ověření uvedených údajů v příslušných registrech. Nelze-li totožnost a věk Žadatele o registraci ověřit, nelze Registraci k Technické hře provozované prostřednictvím internetu dokončit; pro účely účasti k Technické hře prostřednictvím technického zařízení bude Žadateli o registraci, který není státním občanem České republiky zřízeno Dočasné uživatelské konto LAND BASED.



- 4.7 Každý Hráč může mít u jednoho provozovatele pouze jedno Uživatelské konto, a pokud se Hráč účastní i dalších hazardních her u Provozovatele, sdílí tak toto Uživatelské konto při splnění zákonných podmínek k účasti do ostatních druhů hazardních her Provozovateli povolených.
- 4.8 V rámci procesu Registrace je Žadateli o registraci společně s Uživatelským kontem zřizována také Společná peněženka, ze které Hráč provádí veškeré peněžní transakce v souvislosti s jeho účastí na Technické hře, zejména vklady na a výběry z Uživatelského konta a jejímž prostřednictvím dochází také k Uzavírání Sázek. Společná peněženka je tvořena dvěma oddělenými podpeněženkami, a to jednak podpeněženka Uživatelského konta pro evidenci peněžních prostředků Hráče pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a jednak podpeněženka Uživatelského konta pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu. Platí přitom, že:
- a) v případě dokončení Registrace pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení je zřízena podpeněženka Uživatelského konta Hráče, ve které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, a dále je zřízena podpeněženka, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu a která je zřízena v režimu Dočasného uživatelského konta INTERNET s tím, že tato bude (k evidování peněžních prostředků pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu) v režimu trvalého Uživatelského konta aktivována až v okamžiku dokončení řádné Registrace Platebního prostředku pro účely účasti Hráče pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu;
  - b) v případě dokončení Registrace pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu je zřízena podpeněženka Uživatelského konta Hráče, ve které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, resp. podpeněženka Dočasného uživatelského konta INTERNET, a podpeněženka, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, bude aktivována až po prvním vstupu Hráče do Herního prostoru a provedením identifikace Hráče v souladu s tímto HP, spolu se splněním dalších podmínek pro účast na Technické hře prostřednictvím technického zařízení;
  - c) Hráč může vkládat na podpeněženku a vybírat peněžní prostředky z podpeněženky Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, jakož i na/z podpeněženku/y Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, a zároveň jejich prostřednictvím dochází k úhradě Sázek na příslušnou Technickou hru;  
  
pro případ, že podpeněženka Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, je zřizována v režimu Dočasného uživatelského konta INTERNET, lze na tuto podpeněženku převést pouze tolik peněžních prostředků, aby celkový součet všech převedených peněžních prostředků a všech vložených peněžních prostředků nepřevýšil částku 3.000,- Kč; zároveň platí, že po tuto dobu nelze z takové podpeněženky převádět peněžní prostředky na podpeněženku, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení;
  - d) převod peněžních prostředků mezi jednotlivými podpeněženkami Společné peněženky Uživatelského konta jednoho Hráče navzájem je omezen částkou ve výši 5.000,- Kč za 24 hodin;  
  
převádí-li Hráč peněžní prostředky z podpeněženky Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, na podpeněženku Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní

prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, započítávají se do limitu dle věty první tohoto písmene peněžní prostředky vložené v hotovosti na podpeněženku Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu;

převádí-li Hráč peněžní prostředky z podpeněženky Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, na podpeněženku Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, započítávají se do limitu dle věty první tohoto písmene peněžní prostředky vybrané v hotovosti z podpeněženky Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu;

- e) Hráčem nastavená sebeomezující opatření jsou Provozovatelem vždy dodržována ve vztahu k Uživatelskému kontu, bez ohledu na způsob provozování Technické hry. Není rozhodné, zda Hráč tyto nastavil v rámci Registrace učiněné pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, a/nebo Registrace učiněné pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu.

- 4.9 Provozovatel neumožní převod evidovaných peněžních prostředků mezi Uživatelskými konty ani mezi Dočasnými uživatelskými konty LAND BASED či Dočasnými uživatelskými konty INTERNET, ledaže jde o převod peněžních prostředků z Dočasného uživatelského konta INTERNET na Uživatelské konto téhož Hráče, jenž úspěšně dokončil celý proces Registrace pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu.
- 4.10 Evidování peněžních prostředků Hráče na Společné peněženice, resp. na příslušných podpeněženkách, je prováděno pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu odděleně. Pro účely plnění povinnosti Provozovatele dle § 49 odst. 3 písm. a) ZHH a § 75 odst. 3 písm. a) ZHH eviduje Provozovatel zůstatek oddělených peněžních prostředků rovněž souhrnně. Peněžní prostředky na Uživatelském kontě, Dočasném uživatelském kontě LANDBASED a Dočasném uživatelském kontě INTERNET nejsou úročeny.
- 4.11 Hráč není oprávněn využívat peněžní prostředky evidované na jeho Uživatelském kontě, resp. na jeho Dočasném uživatelském kontě LANDBASED a/nebo Dočasném uživatelském kontě INTERNET, jiným způsobem než k úhradě Sázků na hazardní hry provozované Provozovatelem.
- 4.12 Při každém přihlášení Hráče k jeho Uživatelskému kontu probíhá ověření, zda Hráč není zapsán v RVO. Hráči, který je zapsán v RVO, neumožní Provozovatel v souladu s ustanovením § 17 ZHH používání jeho Uživatelského konta, Dočasného uživatelského konta LAND BASED a/nebo Dočasného uživatelského konta INTERNET, a to po dobu, po kterou je z tohoto důvodu osobou vyloučenou z účasti na hazardních hrách.

## **5. SPOLEČNÁ USTANOVENÍ PRO SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ**

- 5.1 Zájemce o registraci je v rámci procesu Registrace povinen zvolit si sebeomezující opatření uvedená níže, případně tato sebeomezující opatření jednotlivě odmítnout.
- 5.2 Za sebeomezující opatření podle tohoto HP se považuje maximální
  - a) výše sázek za 1 den,
  - b) výše sázek za 1 kalendářní měsíc,
  - c) výše čisté prohry za 1 den,

- d) výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,
  - e) počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc,
  - f) dobu denního přihlášení na Uživatelském kontu do jeho automatického odhlášení,
  - g) dobu, po kterou nebude Hráči umožněno zúčastnit se Technické hry, ani jiných hazardních her provozovaných Provozovatelem po odhlášení Hráče z Uživatelského konta.
- 5.3 Čistou prohrou se pro účely sebeomezujících opatření u Technické hry dle tohoto HP, rozumí u konkrétního Hráče částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce podle toho, pro jaké období je příslušné Sebeomezující opatření nastaveno, představující rozdíl mezi:
- a) úhrnem sázek takového Hráče; a
  - b) úhrnem výher takového Hráče.
- 5.4 Zmírní-li Hráč své sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny Hráčem.
- 5.5 Zpřísní-li Hráč své sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku zadání změny Hráčem.
- 5.6 Je-li Hráč registrován ke hře s jednou měnou (např. Kč) a začne hrát i s druhou měnou (např. €), bude Uživatelské konto obsahovat peněžní zůstatky v obou měnách odděleně. V případě účasti na Technické hře v Kč je aktivní pouze část Uživatelského konta vedená v Kč. V případě účasti na Technické hře v € je aktivní pouze část Uživatelského konta vedená v €. K Registraci dojde aktivací trvalého Uživatelského konta po ověření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů, po provedení identifikace podle AML a po jednotlivém nastavení či jednotlivém odmítnutí sebeomezujících opatření dle §15 odst. 2 ZHH v českých korunách. Za účelem účasti na Technické hře v jiné herní měně, než v českých korunách se hodnota nastavených sebeomezujících opatření převede do příslušné herní měny podle směnného kurzu České národní banky platného ke dni, kdy byl konstrukční prvek předmětem odborného posouzení (tj. ke dni 1.10.2020, a to podle platného směnného kurzu 1 € = 26,905 Kč).
- 5.7 Provozovatel je povinen svým technickým vybavením zabezpečit, aby Hráč nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření a aby nepřekročil Nejvyšší hodinovou prohru. Provozovatel je rovněž povinen přerušit účast Hráče na hazardní hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na hazardní hře dosáhne 120 minut.

## **6. HERNÍ PLÁN**

- 6.1 Herní plán je závazný pro právní vztah mezi Hráčem a Provozovatelem. Hráč je povinen se seznámit s ustanoveními tohoto herního plánu, a to ještě před dokončením procesu Registrace. Neznalost tohoto herního plánu nebo subjektivní výklad jeho ustanovení ze strany Hráče nečiní uzavřenou sázku neplatnou. V případě jakýchkoliv sporů vyplývajících z účasti Hráče na Hře, nebude k neznalosti herního plánu ze strany Hráče jakkoliv přihlíženo.
- 6.2 Ustanovení Herního plánu jsou závazná pro Provozovatele, pro Herní prostor a rovněž pro Hráče. Není-li v ustanoveních zvláštní části tohoto Herního plánu (tj. v pravidlech jednotlivých Technických her) uvedeno jinak, použijí se ustanovení obecné či společné části tohoto Herního plánu.
- 6.3 Každé Koncové zařízení, jakož i Internetová aplikace, umožňuje Hráčům seznámit se se zjednodušeným obsahem herních plánů jednotlivých Technických her. S celkovým obsahem Herního

plánu se mohou hráči seznámit také v listinné podobě v rámci Herního prostoru a na webových stránkách provozovatele: [www.forbescasino.cz](http://www.forbescasino.cz).

- 6.4 Hráč je povinen se před zahájením Hry seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu. Jakékoliv jednání, které je prokazatelně v rozporu s tímto Herním plánem a směřuje k narušení korektnosti Hry je považováno za hrubé narušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem se považuje zejména ovlivnění Hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW či SW Koncového zařízení a/nebo Internetové aplikace, registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu. V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Hráče má Provozovatel právo Hráče ze hry vyloučit. Vždy provozovatel uvede Hráči důvod, který k vyloučení vedl.

## **7. SPORY**

- 7.1 V případě, že dojde mezi Provozovatelem a Hráčem jako spotřebitelem ke vzniku spotřebitelského sporu ve spojení s jeho účastí na Technické hře, který se nepodaří vyřešit vzájemnou dohodou, má Hráč v souladu s platnou legislativou v oblasti ochrany spotřebitele (zejména zákonem č. 634/1992 Sb., o ochraně spotřebitele, ve znění pozdějších právních předpisů), rovněž právo na mimosoudní řešení sporu. Mimosoudní řešení sporu se zahajuje na návrh Účastníka podaný u České obchodní inspekce – podrobnější informace jsou uvedeny na webových stránkách: [www.coi.cz](http://www.coi.cz).
- 7.2 Pokud se spor mezi Účastníkem a Provozovatelem nepodaří vyřešit smírnou cestou, jsou pro rozhodování sporů mezi Provozovatelem a Hráčem příslušné obecné soudy České republiky, jejichž místní příslušnost je dána podle sídla Provozovatele a rozhodným právem je právní řád České republiky.

## **8. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ**

- 8.1 Účastník je povinen dodržovat vedle ustanovení tohoto HP rovněž veškeré obecně závazné předpisy, které se vztahují na jeho účast na Technické hře.
- 8.2 Společnost Victoria-Tip, a.s. jako Provozovatel Technické hry může vydávat změny a doplňky tohoto Herního plánu, a to na základě schválení Ministerstva financí.
- 8.3 Provozovatel je povinen, vyjma zákonem stanovených výjimek, zachovávat mlčenlivost o Hráčích a jejich účasti na hazardní hře. Povinnost zachovávat mlčenlivost se nevztahuje na případy, kdy Hráč zproští Provozovatele povinnosti mlčenlivosti. Povinnosti mlčenlivosti nelze Provozovatele zprostit dříve, než je známo, zda sázející získal výhru v souladu s herním plánem.
- 8.4 Hráč bere na vědomí, že v případech stanovených zákonem č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů, je Provozovatel povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje.
- 8.5 Provozovatel zpracovává a uchovává osobní údaje Hráčů plně v souladu s příslušnými právními předpisy na ochranu osobních údajů, tj. zejména zákonem č. 110/2019 Sb., o zpracování osobních údajů, ve znění pozdějších právních předpisů a nařízením Evropského parlamentu a Rady (EU) 2016/679 ze dne 27. dubna 2016 o ochraně fyzických osob v souvislosti se zpracováním osobních údajů a o volném pohybu těchto údajů a o zrušení směrnice 95/46/ES (obecné nařízení o ochraně osobních údajů), v platném znění.

- 8.6 Ohledně situací, které tento Herní plán neupravuje, případně při řešení sporů týkajících se výkladu jednotlivých ustanovení tohoto Herního plánu je Hráč povinen se podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Hráče závazné.
- 8.7 Tento Herní plán nabývá platnosti a účinnosti dnem schválení Ministerstvem financí České republiky.

**B. OBECNÁ ČÁST** *(požadavky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím umístěném v Herním prostoru)*

**9. KONCOVÉ ZAŘÍZENÍ**

- 9.1 Každé Koncové zařízení eviduje, zabezpečuje a hráči nabízí široké spektrum Technických her. Herní průběh každé Technické hry, nabízené Koncovým zařízením hráči, je řízen RNG, který je umístěn na serveru a/nebo přímo v Koncovém zařízení.
- 9.2 Každé Koncové zařízení je připojeno na centrální registrační systém Provozovatele, který zabezpečuje registraci každého Hráče k Technické hře, udržuje osobní data všech Hráčů, zřizuje a udržuje Uživatelská konta všech Hráčů, eviduje všechny herní a peněžní transakce spojené s provozem Technické hry, zřizuje a udržuje všechny přístupové prostředky k Uživatelským kontům jednotlivých Hráčů a zřizuje, udržuje a kontroluje nastavená sebeomezující opatření jednotlivých Hráčů. Centrální registrační systém Provozovatele zároveň zprostředkovává dálkový přenos dat.

**10. REGISTRACE FYZICKÉ OSOBY, UŽIVATELSKÉ KONTO (SPECIÁLNĚ)**

- 10.1 Podmínkou účasti na Technické hře je Registrace dle § 44-47 ZHH. Tuto Registraci provádí Provozovatel. Má-li osoba s bydlištěm na území České republiky Registraci dokončenu, je tato osoba oprávněna účastnit se na Technické hře Provozovatele kdykoliv, pokud to neodporuje jiným ustanovením zákona.
- 10.2 Nelze-li ověřit totožnost a věk u fyzické osoby žádající o Registraci, která není státním občanem České republiky, dálkovým způsobem v Registru obyvatel, může být ověření totožnosti a věku osoby žádající o Registraci provedeno pouze za fyzické přítomnosti identifikovaného a na základě jím předloženého Průkazu totožnosti. Při identifikaci osoby žádající o Registraci dle tohoto odstavce Provozovatel identifikační a kontaktní údaje zaznamená a ověří z Průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, a dále zaznamená druh a číslo Průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML. Současně ověří shodu podoby s vyobrazením v Průkazu totožnosti. Osoba žádající o Registraci je povinna poskytnout Provozovateli pro účely identifikace podle tohoto odstavce veškeré informace, které jsou k provedení identifikace nezbytné, a předložit příslušné doklady.
- 10.3 Bylo-li provedeno ověření totožnosti a věku podle odst. 10.2 tohoto článku, zřídí Provozovatel danému účastníku hazardní hry pouze Dočasné uživatelské konto LAND BASED, které může být aktivní nejdéle 90 dní, přičemž nelze zřídit Dočasné uživatelské konto LAND BASED při absenci jednotlivého nastavení nebo jednotlivého odmítnutí sebeomezujících opatření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů. V případě, že dojde ke zrušení Dočasného uživatelského konta LAND BASED v důsledku uplynutí doby jeho platnosti a Hráč na takovém Dočasném uživatelském kontu LAND BASED disponuje v takovém okamžiku peněžními prostředky, vyplatí Provozovatel Hráči zůstatek na jeho Dočasném uživatelském kontu LAND BASED v hotovosti v rámci Herního prostoru. Pokud nedojde k výplatě takového zůstatku přímo v Herním prostoru, pak Provozovatel vyzve Hráče prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, aby si zůstatek vyzvedl v kterémkoliv Herním prostoru nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, a to ve lhůtě čtrnácti (14) dnů. Pokud ani po této výzvě nedojde k vypořádání zůstatku z Dočasného uživatelského konta LAND BASED, pak Provozovatel může vyplatit peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště Hráče. Provozovatel si z



vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravcem za zaslání poštovní poukázkou. V případě, že není možné Hráči zaslat prostředky prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Hráče každých dvanáct (12) měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu s Občanským zákoníkem. Provozovatel si ze zůstatku na Dočasném uživatelském kontu odečte náklady účtované přepravcem na zaslání doporučených dopisů. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázkou, popř. vyzývat Hráče prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek na Dočasném uživatelském kontě nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu, případně na zaslání poštovní poukázky.

- 10.4 Po úspěšném dokončení Registrace, případně po zřízení Dočasného uživatelského konta LAND BASED, vydá obsluha Herního prostoru Hráči jeho Přístupové údaje, resp. jeho Účastnickou kartu. Hráč bude následně oprávněn se přihlásit do svého Uživatelského konta, resp. do svého Dočasného uživatelského konta LAND BASED, a jeho prostřednictvím se účastnit Technické hry provozované prostřednictvím technického zařízení pouze po předchozím vložení Účastnické karty do čtečky karet Koncového zařízení. V případě ztráty, či odcizení Účastnické karty tuto skutečnost Hráč neprodleně nahlásí Provozovateli, který Hráči zablokuje původní Účastnickou kartu a vystaví Hráči novou Účastnickou kartu.
- 10.5 Výběr z Dočasného uživatelského konta LAND BASED, resp. podpeněženky Uživatelského konta Hráče, ve které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, prostřednictvím obsluhy po ukončení Hry technické hry na Koncovém zařízení je umožněn přivoláním obsluhy, která po ověření peněžní prostředky vyplatí.
- 10.6 Každý Hráč je při vkladu nebo výběru peněžních prostředků v hotovosti z Dočasného uživatelského konta LANDBASED povinen na vyžádání předložit Provozovateli platný průkaz totožnosti. V případě odmítnutí předložení je Provozovatel oprávněn vklad či výběr hotovosti odmítnout, z důvodu povinnosti Provozovatele zajistit, aby nedošlo k výplatě peněžních prostředků jiné osobě než Hráči, kterému bylo Dočasné uživatelské konto zřízeno. Provozovatel si vyhrazuje právo stanovit i další bezpečnostní opatření vztahujícím se k vkladům a výběrům peněžních prostředků.
- 10.7 Ukončení uživatelského konta a/nebo Dočasného uživatelského konta LAND BASED

Pokud bude vznesen požadavek na ukončení Uživatelského konta – podpeněženky Uživatelského konta Hráče, ve které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a/nebo Dočasného uživatelského konta LAND BASED, ať už ze strany Hráče, Provozovatele či ze zákonných důvodů, bude případný zůstatek peněžních prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení na Uživatelském kontě Hráče a/nebo zůstatek peněžních prostředků Dočasného uživatelského konta LAND BASED k okamžiku ukončení Hráči vyplacen. Evidování peněžních prostředků Hráče je prováděno pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu odděleně a postupem dle tohoto odstavce HP bude ukončována podpeněženka Uživatelského konta Hráče, ve které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení.

- a) *Požadavek na ukončení Uživatelského konta a/nebo Dočasného uživatelského konta LAND BASED vznesený ze strany Hráče:*

Hráč je oprávněn kdykoliv Provozovatele požádat o zrušení svého Uživatelského konta nebo Dočasného uživatelského konta LAND BASED, kdy v rámci žádosti uvede způsob výplaty peněžních

prostředků. V případě, že Hráč k okamžiku podání takovéto žádosti disponuje na svém Uživatelském kontu peněženými prostředky evidovanými pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a/nebo peněženými prostředky na Dočasném uživatelském kontu LAND BASED, vyplatí Provozovatel Hráči zůstatek takto evidovaných peněžních prostředků na jeho Uživatelském kontu nebo Dočasném uživatelském kontu LAND BASED v hotovosti v rámci Herního prostoru nebo bezhotovostním převodem na platební účet vedený u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru.

Pokud Hráč hazardní hry neuvede v žádosti způsob výplaty peněžních prostředků, nebo si nevyzvedne zůstatek v hotovosti v Herním prostoru, vyzve jej Provozovatel prostřednictvím kteréhokoliv kontaktního údaje k takovému sdělení, a to ve lhůtě 30 dnů. V případě, že Hráč neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, Provozovatel vyplatí peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště Hráče. Provozovatel si z vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravcem na zaslání poštovní poukázku. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázku v případě, že zůstatek peněžených prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení na Uživatelském kontě nebo zůstatek na Dočasném uživatelském kontě LAND BASED nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na její zaslání Hráči. V případě, že není možné Hráči zaslat prostředky prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Hráče každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu s Občanským zákoníkem. Provozovatel si ze zůstatku peněžených prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení na Uživatelském kontu nebo zůstatek na Dočasném uživatelském kontu LAND BASED odečte náklady účtované přepravcem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen opakovaně vyzývat Hráče prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek peněžených prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení na Uživatelském kontě nebo zůstatek na Dočasném uživatelském kontě LAND BASED nepřevyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

b) *Jiné důvody ukončení Uživatelského konta a/nebo Dočasného uživatelského konta LAND BASED:*

Uživatelské konto a/nebo Dočasné uživatelské konto LAND BASED je třeba ukončit ze zákonných důvodů.

Pokud Provozovatel zakáže Hráči vstup do svých Herních prostorů na neomezenou dobu dle odstavce 11.2 písm. a), ukončí rovněž jeho Uživatelské konto. Buď osobně, nebo prostřednictvím kontaktní e-mailové adresy, či prostřednictvím kontaktní datové schránky Provozovatel sdělí Hráči důvod ukončení Uživatelského konta a/nebo Dočasného uživatelského konta LAND BASED.

Pokud Provozovatel zakáže Hráči vstup do svých Herních prostorů na omezenou dobu dle odstavce 11.2 písm. a), Uživatelské konto nebo Dočasné uživatelské konto LAND BASED Hráče pouze zneaktivní. Po dobu zákazu nebude Hráč moci vstupovat do Herních prostorů Provozovatele a nebude moci se přihlašovat ke Hře v Herním prostoru. Provozovatel o této skutečnosti vždy vyrozumí Hráče osobně nebo prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje a zároveň Hráči umožní vyplatit případný zůstatek peněžních prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou

prostřednictvím technického zařízení na jeho Uživatelském kontě nebo zůstatek na Dočasném uživatelském kontu LAND BASED.

Pokud na Uživatelském kontě nebo Dočasném uživatelském kontu LAND BASED nebude zaznamenána aktivita Hráče alespoň 12 měsíců, Provozovatel se může dotázat Hráče způsoby výše uvedenými, zda si nadále přeje účastnit se hazardních her poskytovaných Provozovatelem, či zda si přeje Uživatelské konto nebo Dočasné uživatelské konto LAND BASED ukončit.

V případě, že Hráč k okamžiku zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného uživatelského konta LAND BASED disponuje peněžními prostředky evidovanými pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení na svém Uživatelském kontu nebo na Dočasném uživatelském kontu LAND BASED, vyplatí Provozovatel Hráči takový zůstatek v hotovosti v rámci Herního prostoru. Pokud nedojde k výplatě takového zůstatku přímo v Herním prostoru, pak Provozovatel vyzve Hráče prostřednictvím jakéhokoliv kontaktního údaje, popř. osobně, aby si zůstatek vyzvedl v kterémkoliv Herním prostoru nebo aby sdělil Provozovateli jedinečný identifikátor platebního účtu vedeného u osoby oprávněné poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, a to ve lhůtě 30 dnů. V případě, že Hráč neuvede číslo platebního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, Provozovatel vyplatí peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště Hráče. Provozovatel si z vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravníkem spojené s jejich zasláním poštovní poukázku. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázku v případě, že zůstatek evidovaný pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení na Uživatelském kontě nebo zůstatek na Dočasném uživatelském kontě LAND BASED nepřevyšuje náklady účtované přepravníkem s jejím zasláním Hráči. V případě, že není možné Hráči zaslat prostředky prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Hráče každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu s Občanským zákoníkem. Provozovatel si ze zůstatku evidovaného pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení na Uživatelském kontu nebo ze zůstatku na Dočasném uživatelském kontu LAND BASED odečte náklady účtované přepravníkem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů; Provozovatel není povinen opakovaně vyzývat Hráče prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek nepřevyšuje náklady účtované přepravníkem na zaslání doporučeného dopisu.

#### **10.8 Opětovná aktivace Uživatelského konta**

Za předpokladu, že tomu nebudou bránit zákonné překážky, Hráč bude mít možnost Uživatelské konto opětovně aktivovat u služby registračního místa Herního provozu tak, že podstoupí novou Registraci dle HP a úspěšně ji dokončí. V případě, že před ukončením, či zneaktivněním Uživatelského konta Hráč zmínil některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření, opětovná aktivace Uživatelského konta bude Provozovatelem umožněna nejdříve po uplynutí 7 dní ode dne, kdy Hráč některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření zmínil.

### **11. PLATNOST HERNÍHO PLÁNU**

- 11.1 Hráč je povinen se před zahájením Hry seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu. Jakékoliv jednání, které je prokazatelně v rozporu s tímto Herním plánem a směřuje k narušení korektnosti Hry je považováno za hrubé narušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem se považuje zejména:

- a) má-li jedna osoba přístup k více Uživatelským kontům a/nebo Dočasným uživatelským kontům LANDBASED, jakož i má-li více osob přístup k jednomu Uživatelskému kontu a/nebo jednomu Dočasnému uživatelskému kontu LANDBASED;
- b) poskytnutí Uživatelské karty Hráče jiné osobě;
- c) ovlivnění Hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW či SW Koncového zařízení Technické hry, registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této činnosti), a to i ve stádiu pokusu;
- d) znečištění, poškození, či zničení Koncového zařízení (úmyslný fyzický atak Koncového zařízení např. mechanické rozbití obrazovky, či jiných částí Koncového zařízení, úmyslné nalití tekutiny do Koncového zařízení jako takového, do akceptoru bankovek, akceptoru mincí či tiskárny) nebo jiného vybavení herního prostoru, a to i ve stádiu pokusu;
- e) znečištění, poškození, či zničení vybavení Herního prostoru a obslužných prostorů (např. toalet, či zařízení pro registraci a identifikaci Hráčů), a to i ve stádiu pokusu;
- f) nevhodné chování, které obtěžuje ostatní hosty (např. opilost, odhalování se, žádosti o poskytnutí peněžních prostředků);
- g) fyzický atak obsluhy či ostatních hostů.

V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Hráče má Provozovatel právo Hráče ze hry vyloučit. Vždy provozovatel uvede Hráči důvod, který k vyloučení vedl.

#### 11.2 Vyloučení ze hry

- a) Provozovatel nechá Hráče dokončit aktuální Hru, odhlásí jej z účasti na Technické hře a umožní Hráči výplatu peněžních prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení na jeho Uživatelském kontě, resp. Dočasném uživatelském kontě LAND BASED. Poté mu může (dle závažnosti jednání Hráče) zakázat vstup do svých Herních prostorů na omezenou, či dokonce na neomezenou dobu.
- b) V případě, že Hráč svým jednáním dle odstavce 11.1 tohoto článku HP neoprávněně získal, či se pokusil získat majetkový prospěch, Provozovatel je oprávněn nevyplatit Hráči peněžní prostředky tímto jednáním získané a zároveň může být jednání Hráče předmětem trestního stíhání.

### 12. VSTUP DO HERNÍHO PROSTORU

- 12.1 Při každém vstupu do Herního prostoru Provozovatele musí být každý návštěvník Herního prostoru, tedy i Hráč, identifikován, musí být ověřen jeho věk a skutečnost, zda není zapsán v RVO. Za tím účelem předloží Hráč svou Účastnickou kartu při vstupu do Herního prostoru. Systém Hráče verifikuje, tj. ověří, že je registrován, a bude vpuštěn do Herního prostoru. Zároveň je návštěvník, resp. Hráč, zaznamenán do denní evidence návštěvníků Herního prostoru.
- 12.2 Zjistí-li obsluha, že Hráč/návštěvník herního prostoru svým chováním, znečištěným oblečením, zápachem či vzhledem obtěžuje, nebo by mohl obtěžovat ostatní návštěvníky Herního prostoru, je oprávněna nedovolit mu vstup do Herního prostoru, případně jej vyloučit ze Hry dle odstavce 11.2, písm. a) HP a vykázat jej z Herního prostoru.

### 13. POPIS KONCOVÉHO ZAŘÍZENÍ

- 13.1 Za Koncové zařízení se pro účely Technické hry provozované prostřednictvím technického zařízení považuje zařízení, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určeným počtem Koncových zařízení přímo obsluhovaných Sázejícími, kdy při odpojení serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít.



- 13.2 Každé Koncové zařízení je vybaveno jednou nebo více obrazovkami. Obvykle platí, že spodní obrazovka je dotyková a je na ní znázorněna právě hraná Technická hra; na horní obrazovce (nebo dle vybavení na prostřední obrazovce) jsou pak při aktivní hře znázorněny dynamické tabulky ohodnocení pro jednotlivé hazardní hry.
- 13.3 Každé Koncové zařízení zobrazuje informace o délce účasti na Technické hře provozované prostřednictvím technického zařízení a dále také přehled čistých proher. Herní čas je počítán po vteřinách, zobrazován je však ve formátu HH:MM. Aktuální výše čisté prohry je v absolutní hodnotě, kladnou nebo zápornou hodnotu určuje směr šipky před hodnotou: „↑“ označuje kladnou hodnotu a „↓“ označuje zápornou hodnotu. Po kliknutí na ikonu (i) se zobrazí historie denních a měsíčních proher.
- 13.4 Koncové zařízení disponuje následujícími tlačítky (mechanickými nebo dotykovými):
- a) 1x **Sázka + (plus)**: při každém stisknutí zvyšuje Sázku na Hru nebo na linii (podle druhu Technické hry) o jeden krok.
  - b) 1x **Sázka - (mínus)**: při každém stisknutí snižuje Sázku na Hru nebo na linii, nebo slouží pro zvolení maximální Sázky na Hru nebo na linii (podle druhu Technické hry).
  - c) **Držet/Uvolnit/Linie**: umožňuje-li to hazardní hra, slouží tato tlačítka k výběru počtu herních linií. Pokud tato tlačítka nemají funkci, nemusí jimi Koncové zařízení disponovat.
  - d) 1x **Automatický Start**: Stisknutím tohoto tlačítka pokračuje Koncové zařízení ve Hře samostatně, dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud Hráč opětovně nestiskne stejné tlačítko, případně dokud jsou plněna nastavená sebeomezující opatření Hráče, či zákonné podmínky.
  - e) 1x **Start/Vezmi výhru**: zahájí jeden herní proces. Stisknutím tohoto tlačítka se rovněž hodnota uvedená na spodním okraji spodní obrazovky převede v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
  - f) 1 x **Výplata**: při stisku tlačítka se Koncové zařízení uzamkne z důvodu výplaty, přičemž peněžní prostředky z displeje „Kredit“ budou vyplaceny Hráči obsluhou pomocí administračního klíče, kdy současně dojde k vytištění dokladu o zůstatku peněžních prostředků na Uživatelském kontě evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a zůstatek takto evidovaných peněžních prostředků na Uživatelském kontě bude po jejich vyplacení vynulován.
  - g) 1x **Info**: zobrazí herní informace na obrazovce a postupně přepíná z jednoho zobrazení na další. Jsou zde uvedeny informace o konkrétní zvolené Technické hře, vysvětlení speciálních symbolů a zjednodušeně jsou zde rovněž popsána pravidla zvolené Technické hry.
  - h) 1x **Výběr hry** (nebo též **Menu**): slouží k výběru konkrétní Technické hry a rovněž pro návrat z Technické hry zpět do hlavního menu.
- Pro vyloučení všech pochybností se stanoví, že Uživatelským kontem ve smyslu tohoto článku je rovněž Dočasné uživatelské konto LAND BASED.
- 13.5 Součástí Koncového zařízení je rovněž PTM, akceptor bankovek, tiskárnu dokladu o zůstatku peněžních prostředků na Uživatelském kontě evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, jeden, dva nebo tři klíčové spínače, nebo konektor jack sloužící k administraci Koncového zařízení a výplatě peněžních prostředků na Uživatelském kontě evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení. Koncové zařízení může být rovněž vybaveno akceptorem mincí nebo čtečkou karet.
- 13.6 **Měna Technické hry** – Základní měnou Technické hry je česká koruna (Kč). Je-li Technická hra provozována v měně euro (€), pak její herní limity (nejvyšší Sázka do jedné Hry, nejvyšší Výhra z jedné

Hry) při použití směnného kurzu České národní banky platného ke dni, kdy byl konstrukční prvek předmětem odborného posouzení (tj. ke dni 1.10.2020, a to podle platného směnného kurzu 1 € = 26,905 Kč), nepřekročí herní limity stanovené § 52 ZHH. Výjimku mohou představovat případné odchylky spojené s přechodnými výkyvy kurzů. HW a SW Koncového zařízení nikdy neumožní příjem více druhů měn. Koncové zařízení je nastaveno vždy na příjem pouze jedné měny, tzn. buď Kč, nebo €.

**13.7 Vkládání peněžních prostředků** – Podmínkou pro přihlášení se Hráče k Technické hře provozované prostřednictvím technického zařízení na Koncovém zařízení je identifikace Hráče při vstupu do Herního prostoru a přihlášení Hráče k jeho Uživatelskému kontu, resp. k jeho Dočasnému uživatelskému kontu LANDBASED prostřednictvím Uživatelské karty. Nedojde-li z jakéhokoli důvodu k identifikaci Hráče při vstupu do Herního prostoru, systém nedovolí Hráči přihlásit se k Technické hře provozované prostřednictvím technického zařízení na Koncovém zařízení. Vložením Uživatelské karty do příslušného zařízení centrální registrační systém Provozovatele („čtečka“) verifikuje Hráče a přikáže Koncovému zařízení upozornit Hráče na nabídku využití a stav jím nastavených sebeomezujících opatření. Po úspěšné verifikaci Hráče otevře centrální registrační systém Provozovatele Hráči herní relaci, což znamená, že od tohoto okamžiku eviduje veškeré aktivity Hráče a zajišťuje, aby Hráč nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření, nepřekročil Nejvyšší hodinovou prohru a rovněž přeruší účast Hráče na hazardní hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na hazardní hře dosáhne 120 minut. Koncové zařízení se pro příslušného Hráče odblokuje a dojde k odblokování akceptorů bankovek či mincí pro vkládání bankovek či vhažování mincí. Bude-li to technické řešení Koncového zařízení umožňovat, pak se na displej „Kredit“ automaticky přesune hodnota peněžních prostředků na Uživatelském kontě evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, pokud v okamžiku přihlášení se Hráče ke hře na Koncovém zařízení takové peněžní prostředky jsou. Hráč využívá pole „Kredit“ pro zobrazení zůstatku, případně části zůstatku peněžních prostředků na Uživatelském kontě evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení. Po přihlášení Hráč může částku uvedenou na displeji „Kredit“ zvýšit vhozením mincí, či vložením bankovek. Vhozením mincí v hodnotě 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč (dle vybavení Koncového zařízení a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej „Kredit“ připiše hodnota 1, 2, 5, 10, 20 nebo 50 Kč. Vložením bankovek v hodnotě 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení) do akceptoru bankovek se na displej „Kredit“ připiše hodnota 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení). Vhozením mincí v hodnotě 1 nebo 2 € (dle vybavení Koncového zařízení a nastavení softwaru) do akceptoru mincí se na displej „Kredit“ připiše hodnota 1 nebo 2 €. Vložením bankovek v hodnotě 5, 10, 20, 50, 100, 200 nebo 500 € (dle vybavení) do akceptoru bankovek se na displej „Kredit“ připiše hodnota 5, 10, 20, 50, 100, 200 nebo 500 € (dle vybavení). Způsob vkladu je závislý na konkrétní konfiguraci Koncového zařízení a jednotlivé způsoby vkládání peněžních prostředků lze omezit či zakázat anebo případně omezit na příjem jen některých z výše uvedených mincí nebo bankovek, o čemž bude Hráč předem vyrozuměn. Na Koncové zařízení, které je zablokováno z důvodu nevyplacení peněžních prostředků z pole „Kredit“, není možné přihlásit jiného Hráče než toho, komu nebyly peněžní prostředky vyplaceny a který je na koncovém zařízení přihlášen. Nastane-li taková situace, bude předešlému Hráči zůstatek Provozovatelem převeden na jeho Uživatelské konto, určené pro evidování peněžních prostředků pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení.

**13.8 Výplata peněžních prostředků** – Přímou výplatu peněžních prostředků zobrazených na displeji „Kredit“ Koncové zařízení neumožňuje. Aby Hráč mohl peněžní prostředky zobrazené na displeji



„Kredit“ obdržet, musí vyjmout Účastnickou kartu ze čtečky Koncového zařízení, nebo stisknout tlačítko „Výplata“. Následně dojde k uzamčení Koncového zařízení a peněžní prostředky z displeje „Kredit“ budou vyplaceny Hráči obsluhou pomocí administračního klíče, kdy současně dojde k vytištění dokladu o zůstatku peněžních prostředků na Uživatelském kontě evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a zůstatek takto evidovaných peněžních prostředků na Uživatelském kontě bude vynulován. Bude-li to technické řešení Koncového zařízení umožňovat, pak se stisknutím tlačítka „Výplata“ nebo vyjmutím Účastnické karty ze čtečky Koncového zařízení z displeje „Kredit“ přesune hodnota peněžních prostředků na podpeněženku Uživatelského konta Hráče, ve které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení. Stisknutím tlačítka „Tisk“ na PTM může Hráč vytisknout doklad o zůstatku na Uživatelském kontu, což představuje součet stavu všech peněžních prostředků samotného Uživatelského konta a stavu displeje „Kredit“ na Koncovém zařízení. Dojde-li k poruše tiskárny, Koncové zařízení zobrazí informaci, že došlo k poruše, která znemožňuje tisk. Dojde-li k poruše, která jakkoliv zamezí iniciaci výplaty Koncového zařízení (porucha tlačítka „Výplata“), avšak Koncové zařízení je stále připojeno k centrálnímu registračnímu systému Provozovatele, musí být peněžní prostředky evidované v poli Kredit na takovém Koncové zařízení ručně vyplaceny obsluhou. Pokud Koncové zařízení ztratí spojení s centrálním registračním systémem Provozovatele, Koncové zařízení zobrazí odpovídající hlášení. Technická podpora se nejprve pokusí obnovit spojení s centrálním registračním systémem Provozovatele, a pokud bude neúspěšná, pak výplatu, která pole „Kredit“ vynuluje, musí pomocí administračního klíče provést obsluha Herního prostoru. Takové vyplacení peněžních prostředků pak rovněž zaeviduje do transakční historie Uživatelského konta. Po vyjmutí Účastnické karty ze čtečky Koncového zařízení dojde po výplatě peněžních prostředků ve smyslu tohoto odstavce HP k následnému automatickému odhlášení Hráče z Účastnického konta.

- 13.9 Každý Hráč je povinen při výplatě peněžních prostředků v hotovosti z Uživatelského konta, resp. Dočasného uživatelského konta LANDBASED, prostřednictvím obsluhy v Herním prostoru na vyžádání předložit Provozovateli platný Průkaz totožnosti. V případě odmítnutí předložení je Provozovatel oprávněn výplatu peněžních prostředků v hotovosti odmítnout.
- 13.10 **Účtování** – Zúčtování elektromechanických počítadel probíhá v peněžních jednotkách, tj. jeden bod na počítadle odpovídá 1,- Kč nebo 1,- €.
- 13.11 **Výběr** – Koncové zařízení nabízí jednu nebo více Technických her. Hru vybírá a aktivuje samotný Hráč tak, že se dotkne příslušného symbolu hry na dotykové obrazovce v hlavním menu. Hra může být řízena prostřednictvím dotyku určitého políčka na obrazovce, popřípadě příslušnými tlačítky. Různé Technické hry jsou znázorněny na obrazovce v hlavním menu. Rozhodne-li se Hráč pro jinou hru, může tak učinit stisknutím tj. „Volba Hry“ („Menu“) nebo dotykem na stejnojmenné políčko na obrazovce, čímž se dostane do hlavního menu, kde si dotykem zvolí jinou hru. Stav displeje „Kredit“ se změnou hry nezmění.
- 13.12 **Nejvyšší sázka do jedné hry** – Je-li Koncové zařízení umístěno v Herním prostoru kasina, nejvyšší Sázka do jedné Hry nepřekročí hodnotu **1.000,- Kč** a je-li provozováno v měně euro, pak nepřekročí hodnotu **35,- €**. Je-li Koncové zařízení umístěno v Herním prostoru herny, nejvyšší Sázka do jedné Hry nepřekročí hodnotu **100,- Kč** a je-li provozováno v měně euro, pak nepřekročí hodnotu **3,5 €**. Přesná hodnota nejvyšší Sázky do každé konkrétní Technické hry, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena Herním plánem jedné každé Technické hry.

- 13.13 **Nejvyšší výhra z jedné hry** – Je-li Koncové zařízení umístěno v Herním prostoru kasina, nejvyšší výhra z jedné Hry nepřekročí hodnotu **500.000,- Kč** je-li provozováno v měně euro, pak nepřekročí hodnotu **17.500 €**. Je-li Koncové zařízení umístěno v Herním prostoru herny, nejvyšší výhra z jedné hry nepřekročí hodnotu **50.000,- Kč** a je-li provozováno v měně euro, pak nepřekročí hodnotu **1.750 €**. Přesná hodnota nejvyšší výhry z každé konkrétní Technické hry, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena Herním plánem jedné každé Technické hry.
- 13.14 **Minimální výherní podíl** – Minimální výherní podíl Technické hry je stanoven na hodnotu min. **75** a max. **100 %**. Přesná hodnota pevně nastaveného výherního podílu pro jednu každou Technickou hru, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena Herním plánem pro každou jednotlivou Technickou hru.
- 13.15 **Nejvyšší hodinová prohra** – Nejvyšší hodinová prohra pro Technickou hru provozovanou v herním prostoru kasino je stanovena na hodnotu **450.000,- Kč** a pro Technickou hru provozovanou v herním prostoru herna na hodnotu **45.000,- Kč**. Je-li Koncové zařízení provozováno v měně euro, použije se pro přepočtení Nejvyšší hodinové prohry na měnu euro kurz ČNB ke dni, kdy byl v dané hodnotě konstrukční požadavek předmětem odborného posouzení (tj. ke dni 1.10.2020, a to podle platného směnného kurzu 1 € = 26,905 Kč). V případě, kdy v rozhodném období Hráč hraje Technickou hru v obou měnách, je rozhodnou částkou nejvyšší hodinové prohry vždy částka uvedená v českých korunách. Pro součet hodinové prohry v rámci tohoto rozhodného období se uplatní pravidlo pro přepočtení cizí měny vůči české koruně, uvedené v druhé větě tohoto bodu.

#### **14. UZAVÍRÁNÍ SÁZEK**

- 14.1 Technické hry provozované Provozovatelem se může účastnit pouze fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, která úspěšně dokončila proces Registrace a která v souladu s Herním plánem uhradí Provozovateli Sázku.
- 14.2 Ve smyslu ustanovení § 7, odst. 2 písm. c) ZHH mají všichni Hráči rovné podmínky včetně stejných možností dosažení Výhry.
- 14.3 Pro dosažení Výhry musí Hráč uskutečnit Sázku a splnit další podmínky stanovené tímto Herním plánem. Výše Sázky, počet a výše Výher jsou určeny Herním plánem konkrétní Technické hry.
- 14.4 Všechna Koncová zařízení umístěná v Herních prostorách přijímají – po splnění zákonných podmínek ze strany Hráče – hotovost. Objem peněžních prostředků, které Hráč vložil do Koncového zařízení, je zobrazen na obrazovce Koncového zařízení na displeji „*Kredit*“. Peněžní prostředky lze do Koncového zařízení vložit až po úspěšném přihlášení se Hráče k jeho Uživatelskému kontu, resp. Dočasněmu uživatelskému kontu LANDBASED, pomocí jeho Účastnické karty.
- 14.5 Hráč zvolí hru z nabídky Koncového zařízení prostřednictvím dotykové obrazovky nebo tlačítka. Výše Sázky se řídí Herními plány jednotlivých Technických her. U některých Technických her může Hráč zvolit i počet herních linií a výši Sázky na každou z nich, nebo celkovou Sázku na Hru.
- 14.6 Uzavření Sázky je okamžik, kdy po výběru dané hry, počtu herních linií u her, které to umožňují, výše Sázky na linie nebo na Hru celou, zvolí Hráč start Hry, čímž dojde k uložení Sázky do centrálního systému Provozovatele. Start Hry zvolí Hráč prostřednictvím dotykové obrazovky Koncového zařízení nebo příslušně označeným tlačítkem. Okamžikem startu Hry je Sázka uhrazena a nejpozději před ukončením Hry je odpovídající částka odečtena z ukazatele „*Kredit*“ a tím také z jeho Uživatelského konta, resp. Dočasněho uživatelského konta LANDBASED. Uzavřením Sázky uznává Hráč ustanovení Herního plánu konkrétní Technické hry za závazná.

- 14.7 Sázku lze uzavřít, je-li její výše nižší nebo rovna částce zobrazené na displeji „Kredit“ a nastavení parametrů Sázky Hráčem odpovídá Hernímu plánu dané Technické hry.
- 14.8 Za správné uzavření Sázky odpovídá Hráč.
- 14.9 Každá Sázka, Výhra, vklad i výplata jsou registrovány a archivovány v centrálních loterijních systémech Provozovatele pro případnou reklamaci ze strany účastníka hazardní hry nebo pro případnou kontrolu ze strany dozorujících správních orgánů.

## **15. HODNOCENÍ SÁZEK A UKONČENÍ HRY**

- 15.1 Výsledek Hry je v celém jejím rozsahu určován na základě porovnání výsledků náhodného procesu tvořeného RNG, s Tabulkou ohodnocení, která je součástí každé jednotlivé Technické hry a odpovídá tomuto Hernímu plánu. Uvedený proces nemůže být Provozovatelem, Hráčem, ani jinou třetí osobou ovlivněn a výsledek z něho plynoucí není nikomu předem znám. Hra vždy začíná stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ (případně tlačítkem „Automaticky start“), čímž se zahájí Hra, a vždy končí zobrazením Výsledku hry.
- 15.2 O výsledku každé dílčí fáze Hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být Provozovatelem ani Hráčem ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Technické hry zajišťuje pouze RNG.
- 15.3 Jedna Hra technické hry je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo Výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce.
- 15.4 Jestliže má Hráč v průběhu jedné Hry technické hry možnost interakce do Hry, nemá tato interakce Hráče žádný vliv na Výsledek hry. Pokud Hra technické hry obsahuje bonusovou hru, freespins nebo jackpot, jejichž spuštění není spojeno s vložením další sázky do hry, nejedná se o samostatnou hru ve smyslu § 50 ZHH, ale spolu se základní hrou, v rámci které byly spuštěny, tvoří jednu Hru technické hry ve smyslu § 50 ZHH.

## **16. VÝPLATA PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ**

- 16.1 Výplata peněžních prostředků z podpeněženky Uživatelského konta Hráče, ve které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, a/nebo z Dočasného uživatelského konta LAND BASED probíhá v hotovosti s výjimkou situace dle odstavce 16.2 tohoto HP.
- 16.2 Hotovostní výplata peněžních prostředků z podpeněženky Uživatelského konta Hráče, ve které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, a/nebo z Dočasného uživatelského konta LAND BASED do hodnoty 270.000 Kč včetně se uskutečňuje v Herním prostoru. Hotovostní výplata částek přesahujících hodnotu 270.000 Kč může dle zákona č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, ve znění pozdějších předpisů proběhnout pouze bezhotovostně. Za tímto účelem Hráč poskytne Provozovateli číslo platebního účtu, na který provozovatel peněžní prostředky z podpeněženky Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, a/nebo z Dočasného uživatelského konta LAND BASED převede.
- 16.3 Při hotovostní výplatě peněžních prostředků z podpeněženky Uživatelského konta Hráče, kde jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, a/nebo z Dočasného uživatelského konta LAND BASED uskutečňované v Herním prostoru je Hráč povinen se identifikovat Účastnickou kartou, a platným Průkazem totožnosti, které předloží

pověřené osobě Provozovatele a výplatu poté potvrdí svým podpisem na příslušné potvrzení. Provozovatel zajistí, že nevyplatí peněžní prostředky jiné osobě než Účastníku, kterému bylo Uživatelské konto zřízeno.

- 16.4 Provozovatel vyplatí pouze peněžní prostředky dosažené řádným způsobem. Provozovatel je oprávněn nevyplatit peněžní prostředky dosažené prokázaným jednáním Hráče popsaném v odst. 11.1 písm. a) a b) tohoto Herního plánu.

## **17. REKLAMACE**

- 17.1 Hráč, kterému nebyla přičtena Výhra na displej „Kredit“, musí tuto Výhru reklamovat okamžitě u obsluhy v Herním prostoru. Obsluha zjistí v historii Koncového zařízení Hráčem odehrané jednotlivé Hry Technické hry, Sázku uzavřenou na každou Hru Technické hry a rovněž Výhry z nich. V případě, že je šetřením zjištěna chyba, v jejímž důsledku nezískal Hráč odpovídající Výhru, zajistí obsluha v Herním prostoru nápravu tak, že Hráči vyplatí rozdíl na jeho Uživatelské konto. Pokud není reklamace vyřízena na místě či není reklamaci Hráče vyhověno, bude s Hráčem sepsán protokol o reklamaci, který podepisuje obsluha v Herním prostoru i Hráč. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Hráči, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, na který mu bude sdělen výsledek reklamace, a informace o podání reklamace. Jedno vyhotovení protokolu obdrží Hráč, druhé Provozovatel.
- 17.2 Pokud je šetřením na základě reklamace zjištěno, že stav Dočasného uživatelského konta LAND BASED a/nebo stav podpeněženky Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení, je nesprávný, obsluha v Herním prostoru zjistí v historii centrálního registračního systému Provozovatele veškerý pohyb peněžních prostředků na Dočasném uživatelském kontě LAND BASED a/nebo na podpeněženke Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení. V případě, že je šetřením zjištěna chyba, zajistí obsluha v Herním prostoru nápravu tak, že Hráči vyplatí rozdíl na jeho Dočasné uživatelské konto LAND BASED a/nebo na podpeněženku Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení. Pokud není reklamace vyřízena na místě či není reklamaci Hráče vyhověno, bude s Hráčem sepsán protokol o reklamaci, který podepisuje obsluha v Herním prostoru i Hráč. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Hráči, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, na který mu bude sdělen výsledek reklamace, a informace o podání reklamace. Jedno vyhotovení protokolu obdrží Hráč, druhé Provozovatel.
- 17.3 Pokud Hráč zjistí, že stav jeho sebeomezujících opatření je v rozporu s nastavenými hodnotami, může tuto skutečnost reklamovat v registračním místě Herního prostoru. Obsluha registračního místa Herního prostoru zjistí v historii centrálního registračního systému Provozovatele stav nastavení sebeomezujících opatření Hráče. V případě, že je šetřením zjištěn rozpor mezi nastavením Hráče a nastavením v centrálním registračním systému Provozovatele, zajistí obsluha registračního místa Herního prostoru nápravu nastavení centrálního registračního systému Provozovatele. Pokud není reklamace vyřízena na místě či není reklamaci Hráče vyhověno, bude s Hráčem sepsán protokol o reklamaci, který podepisuje obsluha v Herním prostoru i Hráč. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Hráči, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, na který mu bude sdělen výsledek reklamace, a informace o podání reklamace. Jedno vyhotovení protokolu obdrží Hráč, druhé Provozovatel.

- 17.4 Hráč může reklamovat i vady Hry zde neuvedené, a to u obsluhy v Herním prostoru. Obsluha dle možností zajistí prošetření reklamovaných vad Hry a jejich nápravu. Pokud není reklamace vyřízena na místě či není reklamaci Hráče vyhověno, bude s Hráčem sepsán protokol o reklamaci, který podepisuje obsluha v Herním prostoru i Hráč. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Hráči, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, na který mu bude sdělen výsledek reklamačního řízení a informace o podání reklamačního řízení. Jedno vyhotovení protokolu obdrží Hráč, druhé Provozovatel.

Hráč může reklamovat vady hry zde neuvedené rovněž zasláním emailu s popisem zjištěného nedostatku a odůvodněním reklamačního řízení na elektronickou adresu Provozovatele: [info@victoriatip.cz](mailto:info@victoriatip.cz). Provozovatel zašle Hráči potvrzení o doručení reklamačního řízení bezprostředně po jejím obdržení a zajistí prošetření reklamovaných vad a jejich nápravu.

- 17.5 Není-li Hráč spokojen s vyřízením reklamačního řízení, může tuto skutečnost reklamovat u manažera či provozního Herního prostoru, který reklamaci Hráče spolu s protokolem o reklamaci a dalšími podklady potřebnými k prověření reklamačního řízení postoupí k řešení v sídle Provozovatele. Výsledek reklamačního řízení sdělí Provozovatel Hráči nejpozději do 30 dnů od sepsání protokolu o reklamaci, a to telefonicky nebo emailem dle údajů sdělených Hráčem. Výsledek reklamačního řízení i zjištění učiněná reklamačním šetřením se zaznamenávají do protokolu, který Provozovatel zašle Hráči na emailovou adresu uvedenou v protokolu nejpozději do 7 dnů od sdělení výsledku reklamačního řízení Hráči.
- 17.6 Jakékoliv Hráčem prováděné manipulace s protokolem, které jsou v rozporu s ustanoveními tohoto Herního plánu, činí tento protokol závadným a peněžní prostředky propadají bez dalších nároků vůči Provozovateli. Pokud tyto manipulace směřují k neoprávněnému vylákání výhry, mají závažné důsledky a Hráč se vystavuje možnosti trestního postihu.
- 17.7 K reklamacím podaným jiným způsobem, než stanoví tento Herní plán, nebude přihlíženo. V takovém případě bude Hráč vyzván, aby reklamaci podal způsobem stanoveným tímto Herním plánem.
- 17.8 Reklamaci Hráč uplatňuje okamžitě po vzniku reklamované události, nejpozději však ve lhůtě do 6 měsíců od jejího vzniku. Tím není dotčeno právo Hráče uplatnit nárok na výhru prostřednictvím reklamačního řízení ve lhůtě 1 roku, pokud by nedošlo k připsání výhry automaticky.
- 17.9 Provozovatel je povinen reklamaci náležitě prošetřit a ve lhůtě 30 dnů od jejího uplatnění je povinen Hráče písemně vyrozumět o výsledku tohoto reklamačního řízení.
- 17.10 Proti vyřízení reklamačního řízení může Hráč podat Provozovateli námitky ve lhůtě patnácti dnů od doby, kdy byl vyrozuměn o výsledku reklamačního řízení. O námitce rozhodne ředitel Provozovatele.



*(požadavky pro Technickou hru provozovanou dálkovým přístupem prostřednictvím internetu)*

## **18. TECHNICKÉ ZAŘÍZENÍ**

- 18.1 Pro účely provozování Technické hry jako internetové hry se technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví Sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu Nezávislým zařízením. Server kompletně řídí, eviduje, zabezpečuje a Hráči nabízí široké spektrum Technických her. Herní průběh každé Technické hry nabízené serverem Hráči je řízen RNG.
- 18.2 Server dále zabezpečuje registraci každého Hráče k Technické hře, udržuje osobní data všech Hráčů, zřizuje a udržuje Uživatelská konta všech Hráčů, eviduje všechny herní a peněžní transakce spojené s provozem Technické hry, zřizuje a udržuje všechny přístupové prostředky k Uživatelským kontům jednotlivých Hráčů a zřizuje, udržuje a kontroluje nastavená sebeomezující opatření jednotlivých Hráčů.
- 18.3 Provozovatel Technické hry provozované jako internetová hra nenabízí ani neposkytuje žádné Nezávislé zařízení umožňující účast na internetové hře, a to ani prostřednictvím třetí osoby.

## **19. REGISTRACE a UŽIVATELSKÉ KONTO (SPECIÁLNĚ)**

- 19.1 Podmínkou účasti na Technické hře provozované prostřednictvím internetu je Registrace k Technické hře provozované prostřednictvím internetu dle § 77-81 ZHH. Tuto Registraci provádí Provozovatel.
- 19.2 Poté, co Žadatel o registraci poskytne Provozovateli veškeré identifikační a kontaktní údaje podle ZHH a po ověření dosažení věku 18 let, je Žadateli o registraci založeno Dočasné uživatelské konto INTERNET, respektive podpeněženka v režimu Dočasného uživatelského konta INTERNET, a to do doby splnění všech podmínek Registrace, jež má tato specifika:
  - a) Podpeněženka v režimu Dočasného uživatelského konta INTERNET může být aktivní nejdéle 30 dní, po uplynutí této doby bude zrušena a žadateli o registraci již nebude umožněna další účast na Technické hře provozované dálkovým přístupem prostřednictvím internetu,
  - b) během doby, kdy je aktivní, nesmí celkový vklad přesáhnout částku 3 000 Kč, a to ani v součtu jednotlivých vkladů,
  - c) z podpeněženky v režimu Dočasného uživatelského konta INTERNET nelze vybírat vložené vklady nebo Výhry.
- 19.3 Dojde-li k úspěšnému dokončení Registrace, převede Provozovatel evidované peněžní prostředky z podpeněženky v režimu Dočasného uživatelského konta INTERNET na podpeněženku Uživatelského konta Hráče, kde jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu; jinak je Provozovatel povinen vrátit žadateli o registraci pouze nevyčerpaný vklad evidovaný na této podpeněženke nejpozději do 7 dnů ode dne zrušení Dočasného uživatelského konta INTERNET. Nevyčerpaný vklad bude vrácen žadateli o registraci na Registrovaném platebním prostředku, tj. bezhotovostní převodem na bankovní účet žadatele o registraci či prostřednictvím jiného Registrovaného platebního prostředku, který bude technicky výplatu zůstatku podpeněženky v režimu Dočasného uživatelského konta INTERNET umožňovat. Nebude-li bankovní účet jako Registrovaný platební prostředek registrován, a nebude technicky možné vyplatit peněžní prostředky prostřednictvím jiného Registrovaného platebního prostředku, žadatel o registraci bude vyzván Provozovatelem ke sdělení dodatečných informací k bankovnímu účtu. V případě, že Hráč neuvede číslo bankovního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, Provozovatel



vyplatí nejpozději 7. dnem ode dne zrušení peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště žadatele o registraci. Provozovatel si z vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravníkem na zaslání poštovní poukázky. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázku v případě, že zůstatek na podpeněženke v režimu Dočasného uživatelského konta INTERNET nepřevyšuje náklady účtované přepravníkem na její zaslání Hráči.

- 19.4 Pro účely Registrace a účasti na Technické hře provozované prostřednictvím internetu, je Žadatel o registraci povinen zvolit si některý Platební prostředek, tj. platební účet, platební kartu nebo jiný platební prostředek, a to konkrétně z těch Platebních prostředků, jež jsou uvedeny v Internetové aplikaci a uvést číslo, nebo jiný jedinečný identifikátor Platebního prostředku, jehož je majitelem, respektive držitelem. Z tohoto Platebního prostředku může Hráč výhradně převádět bezhotovostně peněžní prostředky na svou podpeněženku Uživatelského konta, na které jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, a pouze na tento Platební prostředek může výhradně z podpeněženky Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, bezhotovostně přijímat peněžní prostředky. Identifikaci Platebního prostředků musí Žadatel o registraci provést tak, aby na základě tohoto čísla nebo tohoto identifikátoru bylo možno Žadatele o registraci identifikovat jako majitele, resp. držitele registrovaného Platebního prostředku. Každý Hráč si může zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Platebních prostředků, nicméně v jeden okamžik bude aktivní vždy pouze jeden Platební prostředek. Z Platebního prostředku a na Platební prostředek nelze převádět peněžní prostředky, dokud nebylo provedeno jeho ověření dle tohoto Herního plánu.
- 19.5 Ověření platebního prostředku provádí Provozovatel, a to následujícím způsobem:
- a) první platbou provedenou Hráčem prostřednictvím zvoleného Platebního prostředku pomocí Internetové aplikace na základě elektronické komunikace s dotčenými finančními institucemi;
  - b) není-li možné ověřit Platební prostředek jinak, pak na základě Hráčem předložené relevantní smluvní dokumentace (např. smlouvy o vedení účtu, výpisu z platebního účtu, výpisu z internetového bankovnínictví apod.) dle typu Hráčem zvoleného Platebního prostředku a dle pokynů v Internetové aplikaci.
- 19.6 Provozovatel je povinen odmítnout zaregistrovat Platební prostředek zadáný Žadatelem o registraci v případě jakýchkoliv pochybností o skutečném majiteli nebo držiteli Platebního prostředku s tím, že Žadatel o registraci bude vyzván k doložení potřebných důkazů o tom, že je držitel nebo majitel Platebního prostředku. V případě jakýchkoliv pochybností o skutečném majiteli nebo držiteli Platebního prostředku, může být Hráč k prokázání, že je majitel nebo držitel vyzván i u již zaregistrovaného Platebního prostředku. V případě, že tato skutečnost nebude doložena, bude Platební prostředek zrušen. Pokud k Uživatelskému kontu poté nebude registrován žádný Platební prostředek, Hráč si ho bude muset pro účely své účasti na Technické hře provozované prostřednictvím internetu ve lhůtě 7 pracovních dnů zaregistrovat. Pokud by se jednalo o trvalé Uživatelské konto, bude do doby, než bude prostředek registrován a ověřen Uživatelské konto zablokováno a nebude Účastníku umožněno uzavírat sázky a vybírat peněžní prostředky. Nedojde-li k registraci jiného Platebního prostředku, Uživatelské konto bude zrušeno. S výjimkou Dočasného uživatelského konta platí, že dokud nebude zaregistrován Platební prostředek ověřen, nebude jím možné převádět peněžní prostředky
- 19.7 Provozovatel nesmí umožnit účast na Technické hře osobě mladší 18 let.
- 19.8 Ukončení uživatelského konta

Pokud bude vznesen požadavek na ukončení Uživatelského konta, ať už ze strany Hráče, Provozovatele či ze zákonných důvodů, bude případný zůstatek peněžených prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu na Uživatelském kontě Hráče k okamžiku ukončení Hráči vyplacen. Evidování peněžních prostředků Hráče je prováděno pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím technického zařízení a Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu odděleně.

Po ukončení Uživatelského konta (z důvodu na základě požadavku na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Hráče, jakož i z důvodu požadavku na ukončení Uživatelského konta vzniklého ze zákonných důvodů a/nebo vzneseného ze strany Provozovatele) je Provozovatel povinen vyplatit Hráči zůstatek peněžených prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu na Uživatelském kontu na Registrovaný platební prostředek, tj. bezhotovostní převodem na bankovní účet Hráče či prostřednictvím jiného Registrovaného platební prostředku, který bude technicky výplatu zůstatku peněžených prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu na Uživatelském kontu Hráče umožňovat. Nebude-li bankovní účet Hráče jako Registrovaný platební prostředek registrován, Hráč bude vyzván Provozovatelem ke sdělení dodatečných informací k bankovnímu účtu, jehož je majitelem a tento si zaregistrovat. V případě, že Hráč neuvede číslo bankovního účtu ani po následné výzvě Provozovatele, Provozovatel vyplatí peněžní prostředky prostřednictvím poštovní poukázky na adresu bydliště Hráče. Provozovatel si z vrácených peněžních prostředků odečte náklady účtované přepravníkem účtované přepravníkem na zaslání poštovní poukázky. Provozovatel není povinen zasílat peněžní prostředky poštovní poukázku v případě, že zůstatek na peněžených prostředcích evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu na Uživatelském kontu nepřevyšuje náklady účtované přepravníkem na její zaslání Hráči. V případě, že není možné Hráči zaslat prostředky prostřednictvím poštovní poukázky, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Hráče každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu s Občanský zákoník. Provozovatel si ze zůstatku peněžených prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu na Uživatelském kontu odečte náklady účtované přepravníkem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů. Provozovatel není povinen opakovaně vyzývat Hráče prostřednictvím doporučeného dopisu v případě, že zůstatek peněžených prostředků evidovaných pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu na Uživatelském kontu nepřevyšuje náklady účtované přepravníkem na zaslání doporučeného dopisu.

- a) *Požadavek na ukončení podpeněženky Uživatelského konta Hráče, kde jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, vznesený ze strany Hráče:*

Hráč může požádat o ukončení podpeněženky Uživatelského konta Hráče, kde jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu dálkově prostřednictvím kontaktní e-mailové adresy nebo prostřednictvím kontaktní datové schránky.

- b) *Jiné důvody ukončení podpeněženky Uživatelského konta Hráče, kde jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu:*

Uživatelské konto je třeba ukončit ze zákonných důvodů.

V případě, že Provozovatel zakáže Hráči hru na neomezenou dobu dle odstavce 19.2, písm. a) Herního plánu, ukončí rovněž jeho Uživatelské konto a zůstatek peněžních prostředků pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu Hráči vyplatí. Provozovatel vždy uvede důvod ukončení.

V případě, že na Uživatelském kontě nebude zaznamenána aktivita Hráče alespoň 12 měsíců, Provozovatel se může dotázat Hráče způsoby výše uvedenými, zda si nadále přeje účastnit se hazardních her poskytovaných Provozovatelem, či zda si přeje Uživatelské konto ukončit. Na sdělení těchto informací poskytne Provozovatel Hráči dobu čtrnácti (14) dnů. Po vyplacení případného zůstatku peněžních prostředků pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu na Uživatelském kontě Hráči pak Provozovatel Uživatelské konto ukončí.

#### **19.9 Opětovná aktivace Uživatelského konta**

Za předpokladu, že tomu nebudou bránit zákonné překážky, Hráč bude mít možnost Uživatelské konto opětovně aktivovat tak, že podstoupí novou Registraci podle tohoto Herního plánu a úspěšně ji dokončí. V případě, že před ukončením, či zneaktivněním Uživatelského konta Hráč zmírnil některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření, opětovná aktivace Uživatelského konta bude Provozovatelem umožněna nejdříve po uplynutí 7 dní ode dne, kdy Hráč některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření zmírnil.

### **20. PLATNOST HERNÍHO PLÁNU**

20.1 Jakékoliv jednání, které je prokazatelně v rozporu s tímto Herním plánem a směřuje k narušení korektnosti hry Technické hry provozované prostřednictvím internetu je považováno za hrubé narušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem se považuje zejména

- a) ovlivnění hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do SW Technické hry provozované prostřednictvím internetu, registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu.

V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Hráče má Provozovatel právo Hráče ze hry Technické hry provozované prostřednictvím internetu vyloučit. Provozovatel vždy uvede Hráči důvod, který k vyloučení vedl.

20.2 Vyloučení ze hry

- b) Provozovatel nechá Hráče dokončit aktuální hru Technické hry provozované prostřednictvím internetu, provede Hráči výplatu peněžních prostředků na jeho podpeněženku Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžní prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu a odhlásí jej z účasti na Technické hře provozované prostřednictvím internetu. Poté mu může (dle závažnosti jednání Hráče) také zakázat hru Technické hry přístupem prostřednictvím internetu na omezenou, či dokonce na neomezenou dobu.
- c) V případě, že Hráč svým jednáním dle odstavce 20.1 tohoto článku HP neoprávněně získal, či se pokusil získat majetkový prospěch, Provozovatel je oprávněn nevyplatit Hráči peněžní prostředky tímto jednáním získané a zároveň může být jednání Hráče předmětem trestního stíhání.

### **21. VSTUP DO INTERNETOVÉ APLIKACE**

21.1 Hráč se do Internetové aplikace přihlašuje pomocí přidělených Přístupových údajů. Při každém přihlášení Hráče do Internetové aplikace proběhně také ověření, zda Hráč není zapsán v RVO.

- 21.2 Hráč odpovídá po celou dobu své účasti na hazardních hrách provozovaných Provozovatele za uchování přidělených Přístupových údajů k Uživatelskému kontu v tajnosti a Provozovatel nenes odpovědnost za jejich zneužití v důsledku porušení této povinnosti Hráčem.
- 21.3 V případě, že v průběhu Hry technické hry dojde k výpadku internetového spojení či jiné závadě či skutečnosti (např. zavření okna webového prohlížeče Hráčem), v důsledku které nebude zobrazena nebo dokončena Hra technické hry rozehrané Technické hry, bude Hra technické hry dokončena v závislosti na typu příslušné Technické hry následovně:
- a) Technická hra, u níž není k dokončení hry Technické hry nutná součinnost Hráče, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen v historii transakcí v rámci Internetové aplikace a
  - b) Technická hra, u níž je k dokončení hry Technické hry nutná součinnost Hráče, bude Hráčem dokončena po nejbližším přihlášení Hráče do Internetové aplikace, přičemž Hra technické hry bude pokračovat ve fázi, ve které došlo k jejímu přerušení. Pokud nejbližší přihlášení Hráče do Internetové aplikace překročí některý ze zákonných či sebeomezujících limitů, případně pokud nejbližší přihlášení Hráče do Internetové aplikace proběhne za více než 90 dnů, bude nedokončená Technická hra ukončena a Hráči bude vrácena Sázka.

## 22. POPIS INTERNETOVÉ APLIKACE

- 22.1 Internetová aplikace je počítačová aplikace umístěná na internetových stránkách Provozovatele: [www.forbescasino.cz](http://www.forbescasino.cz), resp. programová aplikace určená pro mobilní či jiná zařízení, jejímž prostřednictvím je zajištěna Registrace a přístup Hráče k jeho Uživatelskému kontu a dále Uzavírání sázek na Technickou hru provozovanou jako internetovou hru. Za účelem účasti na Technické hře provozované prostřednictvím internetu se Hráč připojuje kdykoliv k příslušnému serveru prostřednictvím internetu Nezávislým zařízením. Úplný výčet Technických her provozovaných prostřednictvím internetu a jejich podrobná pravidla jsou uvedena v části C tohoto Herního plánu určené pro Technické hry provozované prostřednictvím internetu.
- 22.2 Internetová aplikace po celou dobu přihlášení Hráče k jeho Uživatelskému kontu, resp. k jeho Dočasnému uživatelskému kontu INTERNET, zobrazuje ukazatel délky účasti Hráče na Technické hře provozované jako internetové hra, jakož i upozornění, že účast na hazardních hrách může být škodlivá. Internetová aplikace dále umožňuje zobrazení dalších informací.
- 22.3 V rámci Internetové aplikace je pro každou Technickou hru provozovanou jako internetovou hru dostupná nápověda. V případě rozporu mezi nápovědou a pravidly příslušné Internetové hry obsaženými v tomto Herním plánu, mají přednost ustanovení tohoto Herního plánu. Terminologie použitá v nápovědě se může lišit od terminologie použité v tomto HP. V případě jakýchkoliv pochybností Účastníka hazardní hry o významu či smyslu nápovědy nebo terminologie použité v nápovědě ke konkrétní Technické hře provozované jako internetová hra je Hráč povinen předem kontaktovat Provozovatele a požadovat upřesnění.
- 22.4 **Měna Technické hry** - Herní měnou Technické hře provozované prostřednictvím internetu je česká koruna (Kč).
- 22.5 **Vkládání peněžních prostředků** - Podmínkou pro přihlášení se Hráče k Uživatelskému kontu je identifikace prostřednictvím přidělených Přístupových údajů. Po zadání Přístupových údajů do Internetové aplikace centrální systém Provozovatele verifikuje Hráče a upozorní Hráče na nabídku využití a stav jím nastavených sebeomezujících opatření. Displej „Kredit“, který je umístěn jak na hlavní stránce portálu, tak v jednotlivých hrách Technické hry, se v tento moment stává součástí

Uživatelského konta Hráče, jeho části, kde jsou evidovány peněžení prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu. Po úspěšné verifikaci Hráče otevře centrální systém Provozovatele Hráči herní relaci, což znamená, že od tohoto okamžiku eviduje veškeré aktivity Hráče a zajišťuje, aby Hráč nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření, nepřekročil Nejvyšší hodinovou prohru a rovněž přeruší účast Hráče na hazardní hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na hazardní hře dosáhne 120 minut. Na Uživatelské konto mohou být Hráčem vkládány a z Uživatelského konta mohou být Hráčem vypláceny peněžní prostředky v hotovosti v Herním prostoru, a to nejvýše do 5 000,- Kč za 24 hodin; pro Dočasné uživatelské konto INTERNET však i zde platí zákonný limit celkového vkladu 3 000,- Kč a zákaz výběru. Bezhotovostní vkládání a vybírání peněžních prostředků se uskutečňuje prostřednictvím aktivního Platebního prostředku, který byl Hráčem Registrován v rámci Registrace. Platební prostředek, tj. platební účet, platební kartu nebo jiný platební prostředek je Hráč oprávněn zvolit z těch, jež jsou konkrétně uvedeny v Internetové aplikaci a uvést číslo, nebo jiný jedinečný identifikátor Platebního prostředku, jehož je majitelem, respektive držitelem. Z tohoto Platebního prostředku může Hráč výhradně převádět bezhotovostně peněžní prostředky na své Uživatelské konto a pouze na tento Platební prostředek může výhradně z Uživatelského konta bezhotovostně přijímat peněžní prostředky. Identifikaci Platebního prostředků musí žadatel o registraci, resp. Hráč provést tak, aby jej na základě tohoto čísla nebo tohoto identifikátoru bylo možno identifikovat jako majitele, resp. držitele Registrovaného platebního prostředku. Každý Hráč si může zaregistrovat a Provozovatelem nechat ověřit několik různých Platebních prostředků, nicméně v jeden okamžik bude aktivní vždy pouze jeden Platební prostředek.

Limity vkladů a výplat jednotlivých transakcí pro jednotlivé Platební prostředky upravuje následující tabulka:

| Platební prostředek                         | vklady (Kč) |             | výběry (Kč) |             |
|---------------------------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
|                                             | min         | max         | min         | max         |
| bankovní převod                             | 10          | bez omezení | bez omezení | bez omezení |
| online platba pomocí internet. bankovníctví | 10          | bez omezení | nelze       |             |
| platební karta                              | 10          | bez omezení | nelze       |             |
| transakce v Herním prostoru                 | 100         | 5 000       | 100         | 5 000       |

Limity vkladů či výběrů peněžních prostředků Hráče mohou být Provozovatelem zmírněny, kdy každá konkrétní skutečnost bude zveřejněna na webovém portálu Provozovatele a v Internetové aplikaci.

- 22.6 **Výplata peněžních prostředků** - Výplata peněžních prostředků z podpeněženky Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžení prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, je možná v hotovosti v Herním prostoru; tato je omezena na 5.000 Kč během 24 hod. Hotovostní výplata peněžních prostředků z podpeněženky Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžení prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, probíhá tak, že Hráč požádá o výplatu v Internetové aplikaci, následně obdrží SMS s bezpečnostním PINem. Po příchodu do Herního prostoru se identifikuje u obsluhy Herního prostoru a předloží Účastnickou kartu. Pro potvrzení výplaty musí sdělit obsluze bezpečnostní PIN. Pro bezhotovostní výplatu peněžních prostředků z podpeněženky Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžení prostředky



pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, se využívá Registrovaný Platební prostředek.

- 22.7 **Výběr hry** – Internetová aplikace nabízí jednu nebo více her Technické hry prostřednictvím internetu. Konkrétní Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu vybírá a aktivuje samotný Hráč tak, že se dotkne, resp. kurzorem rozklikne, příslušný symbol hry na obrazovce v hlavním menu. Hra technické hry prostřednictvím internetu může být řízena prostřednictvím označeného políčka na obrazovce. Různé Technické hry provozované prostřednictvím internetu jsou znázorněny na obrazovce v hlavním menu. Rozhodne-li se Hráč pro jinou hru Technické hry, může tak učinit dotykem označením tlačítka „Volba Hry“ („Menu“) nebo označením stejnojmenného políčka na obrazovce, čímž se dostane do hlavního menu, kde si dotykem zvolí jinou hru. Stav displeje „Kredit“ se změnou Hry nezmění.
- 22.8 **Nejvyšší sázka do jedné hry** - nejvyšší Sázka do jedné Hry technické hry nepřekročí hodnotu **1.000,- Kč**. Přesná hodnota nejvyšší Sázky do každé konkrétní Technické hry provozované prostřednictvím internetu, která je součástí nabídky Technické hry provozované prostřednictvím internetu, je stanovena Herním plánem každé jedné Technické hry provozované prostřednictvím internetu.
- 22.9 **Nejvyšší výhra z jedné hry** - nejvyšší výhra z jedné Hry technické hry nepřekročí hodnotu **500.000,- Kč**. Přesná hodnota nejvyšší výhry z každé konkrétní Technické hry provozované prostřednictvím internetu, která je součástí nabídky Technické hry provozované prostřednictvím internetu, je stanovena Herním plánem každé jedné Technické hry provozované prostřednictvím internetu.
- 22.10 **Minimální výherní podíl** – Minimální výherní podíl Technické hry provozované prostřednictvím internetu je stanoven na hodnotu min. **75** a max. **100 %**. Přesná hodnota pevně nastaveného výherního podílu pro jednu každou Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, která je součástí nabídky Technické hry provozované prostřednictvím internetu, je stanovena Herním plánem pro každou jednotlivou Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu.
- 22.11 **Nejvyšší hodinová prohra** – Nejvyšší hodinová prohra pro Technickou hru provozovanou jako internetová hra v Internetové aplikaci je stanovena na hodnotu **450.000,- Kč**.

## **23. UZAVÍRÁNÍ SÁZEK**

- 23.1 Technické hry provozované prostřednictvím internetu se může účastnit pouze fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, má bydliště na území České republiky, úspěšně dokončila proces Registrace a která v souladu s Herním plánem uhradí Provozovateli vklad.
- 23.2 Ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ZHH mají všichni Hráči rovné podmínky včetně stejných možností dosažení Výhry.
- 23.3 Pro dosažení Výhry musí Hráč uskutečnit Sázku a splnit další podmínky stanovené tímto Herním plánem. Výše Sázky, počet výher a jejich jednotlivá a úhrnná cena jsou určeny herním plánem konkrétní Technické hry provozované prostřednictvím internetu.
- 23.4 Uzavírání Sázek na Technickou hru provozovanou jako internetovou hru probíhá prostřednictvím Internetové aplikace. Hráč zvolí hru z nabídky Technických her provozovaných jako internetovou hru v Internetové aplikaci. Nastavení výše Sázky se řídí pravidly jednotlivých Technických her uvedených v části C tohoto HP. U některých Technických her provozovaných jako internetová hra může Hráč zvolit i počet herních linií a výši Sázky na každou z nich, nebo celkovou Sázku na Hru.



- 23.5 Uzavření Sázky je okamžik, kdy po výběru dané Technické hry provozované jako internetová hra, případně také počtu herních linií, výše Sázky na linie nebo na celou Hru technické hry, zvolí Hráč start Hry. Start Hry zvolí Hráč prostřednictvím Internetové aplikace. Okamžikem startu Hry je Sázka uhrazena a nejpozději před ukončením Hry je odpovídající částka odečtena z ukazatele „Kredit“ a tím také z jeho Uživatelského konta, resp. Dočasného uživatelského konta INTERNET. Uzavřením sázky uznává Hráč ustanovení Herního plánu konkrétní Technické hry za závazná.
- 23.6 Sázku lze uzavřít, je-li její výše nižší nebo rovna částce zobrazené na displeji „Kredit“ a nastavení parametrů sázky Hráčem odpovídá Hernímu plánu dané Technické hry.
- 23.7 Za správné uzavření Sázky odpovídá Hráč.
- 23.8 Každá Sázka, Výhra, vložené peněžní prostředky i jejich výplata jsou registrovány a archivovány v Internetové aplikaci Provozovatele pro případnou reklamaci ze strany účastníka hazardní hry nebo pro případnou kontrolu ze strany dozorujících orgánů.
- 23.9 Provozovatel má právo kdykoli přerušit příjem sázek na jakoukoli z Technických her provozovaných jako internetová hra, a to i bez udání důvodu.
- 23.10 V databázi Internetové aplikace jsou registrovány všechny Sázky, Výhry a počty Her v rámci každé nabízené hazardní hry jako kumulované hodnoty a rovněž všechny jednotlivé vklady, výplaty, Sázky, Výhry a počty Her celkově za všechny nabízené hazardní hry dohromady. V databázi Internetové aplikace je rovněž zachována historie Her uskutečněných v rámci zařízení.

## **24. HODNOCENÍ SÁZEK A UKONČENÍ HRY**

- 24.1 Výsledek Hry je v celém jejím rozsahu určován na základě porovnání výsledků náhodného procesu tvořeného RNG, s Tabulkou ohodnocení, která je součástí každé jednotlivé Technické hry a odpovídá tomuto Hernímu plánu. Uvedený proces nemůže být Provozovatelem, Hráčem, ani jinou třetí osobou ovlivněn a výsledek z něho plynoucí není nikomu předem znám. Hra vždy začíná stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ (případně tlačítkem „Automaticky start“), čímž se zahájí Hra a vždy končí zobrazením Výsledku hry. V případě, že výsledná kombinace symbolů po ukončení herní fáze odpovídá některé z Výherních kombinací uvedených v Tabulce ohodnocení, je výsledek herní fáze zobrazen ve spodní části obrazovky Internetové aplikace.
- 24.2 O výsledku každé dílčí fáze Hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být Provozovatelem ani Hráčem ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Technické hry zajišťuje pouze RNG.
- 24.3 Celkový Výsledek Hry je po ukončení všech dílčích fází Hry zobrazen na spodním okraji obrazovky Internetové aplikace.
- 24.4 Jedna Hra technické hry je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo Výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený Výsledek Hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a na obrazovce se objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.
- 24.5 Jestliže má Hráč v průběhu jedné hry Technické hry možnost interakce do hry, nemá tato interakce Hráče žádný vliv na výsledek hry Technické hry. Pokud Technická hra obsahuje bonusovou hru, freespins nebo jackpot, jejichž spuštění není spojeno s vložením další sázky do hry, nejedná se o samostatnou hru ve smyslu § 50 ZHH, ale spolu se základní hrou, v rámci které byly spuštěny, tvoří jednu hru Technické hry ve smyslu § 50 ZHH.

## 25. VÝPLATA VÝHRY

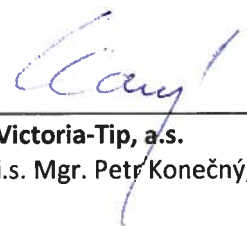
- 25.1 Po ukončení předchozí hry Technické Hry a před zahájením další hry Technické Hry může Hráč převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na podpeněženku Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžení prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu. Pokyn k transferu prostředků uvedených na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto provede Hráč tak, že se dotkne, resp. kurzorem rozklikne příslušný symbol pro transfer.

## 26. REKLAMACE

- 26.1 Hráč, kterému nebyla přičtena výhra na displej „Kredit“, musí tuto výhru reklamovat okamžitě prostřednictvím Internetové aplikace nebo prostřednictvím elektronické adresy Provozovatele: [info@victoriatip.cz](mailto:info@victoriatip.cz). Provozovatel provede potřebné šetření. Pokud není reklamaci vyhověno, sepíše se o tom protokol, který Provozovatel zašle Hráči na emailovou adresu uvedenou při registraci nejpozději do 7 dnů od doručení reklamace Provozovateli. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Hráči, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, a informace o podání reklamace.
- 26.2 Pokud je šetřením na základě reklamace zjištěno, že stav podpeněženky Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžení prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu, je nesprávný, provozovatel Internetové aplikace zjistí v historii centrálního systému Provozovatele veškerý pohyb peněžních prostředků na podpeněženke Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžení prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu. V případě, že je šetřením zjištěna chyba, zajistí Provozovatel nápravu tak, že Hráči vyplatí rozdíl na jeho podpeněženku Uživatelského konta, kde jsou evidovány peněžení prostředky pro Technickou hru provozovanou prostřednictvím internetu.
- 26.3 Pokud Hráč zjistí, že stav jeho sebeomezujících opatření je v rozporu s nastavenými hodnotami, může tuto skutečnost reklamovat v Internetové aplikaci. Provozovatel zjistí v historii centrálního registračního systému Provozovatele stav nastavení sebeomezujících opatření Hráče. V případě, že je šetřením zjištěn rozpor mezi nastavením Hráče a nastavením v centrálním registračním systému Provozovatele, zajistí Provozovatel nápravu nastavení centrálního systému Provozovatele.
- 26.4 Hráč může reklamovat i vady hry Technické hry provozované prostřednictvím internetu zde neuvedené, a to spolu se zdůvodněním přímo prostřednictvím Internetové aplikace nebo formou zaslání emailu s popisem zjištěného nedostatku na elektronickou adresu Provozovatele: [info@victoriatip.cz](mailto:info@victoriatip.cz). Provozovatel Provozovatel zašle Hráči potvrzení o doručení reklamace bezprostředně po jejím odbržení a zajistí prošetření reklamovaných vad a jejich nápravu.
- 26.5 Výsledek reklamačního řízení sdělí Provozovatel Hráči nejpozději do 30 dnů od uplatnění reklamace Hráčem, a to telefonicky nebo emailem dle údajů sdělených Hráčem. Výsledek reklamačního řízení i zjištění učiněná reklamačním šetřením se zaznamenávají do protokolu, který Provozovatel zašle Hráči na emailovou adresu uvedenou v protokolu nejpozději do 7 dnů od sdělení výsledku reklamačního řízení Hráči.
- 26.6 Náklady na reklamaci nese každá ze stran ze svého.
- 26.7 K reklamacím podaným jiným způsobem, než stanoví tento Herní plán, nebude přihlíženo. V takovém případě bude Hráč vyzván, aby reklamaci podal způsobem stanoveným tímto Herním plánem.

- 26.8 Reklamací Hráč uplatňuje okamžitě po vzniku reklamované události, nejpozději však ve lhůtě do 6 měsíců od jejího vzniku. Tím není dotčeno právo Hráče uplatnit nárok na Výhru prostřednictvím reklamace ve lhůtě 1 roku, pokud by nedošlo k připsání Výhry automaticky.
- 26.9 Provozovatel je povinen reklamaci náležitě prošetřit a ve lhůtě 30 dnů od jejího uplatnění je povinen Hráče písemně vyrozumět o výsledku tohoto reklamačního řízení.
- 26.10 Proti vyřízení reklamace může Hráč podat Provozovateli námitky ve lhůtě patnácti dní od doby, kdy byl vyrozuměn o výsledku reklamačního řízení. O námitce rozhodne ředitel Provozovatele.

V Praze, dne 26.10.2021



---

**Victoria-Tip, a.s.**  
i.s. Mgr. Petr Konečný, advokát

CLS APOLLO GAMES je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 34 různých Technických her.

|    | Hra                 | Platforma | RTP      | Min. sázka Kč | Max. sázka Kč | Max. výhra Kč | Statistická prům. hod. prohra |
|----|---------------------|-----------|----------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------|
| 1  | Atlantis            | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 2  | Blood               | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 3  | Bonus Joker         | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 4  | Bonus Joker II      | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 40 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 5  | Dice 81             | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 18 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 6  | Four Fruits         | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 31 600,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 7  | Four Fruits II      | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 48 400,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 8  | Gangster World      | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 9  | Golden Treasure     | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 10 | Horus Eye           | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 11 | Lucky 81            | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 16 200,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 12 | Mad Mechanic        | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 40 500,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 13 | Mad Mechanic Deluxe | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 40 500,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 14 | Magic Lady          | Herna     | 75,00%   | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 45 000,00 Kč                  |
| 15 | Midnight Fruits 81  | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 17 400,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 16 | Mystery Apollo      | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 13 200,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 17 | Mystery Apollo II   | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 18 | Pandora             | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 19 | Rich Fish           | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 20 | Slot Birds          | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 29 900,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 21 | Smiling Joker       | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 13 500,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 22 | Smiling Joker II    | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 27 200,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 23 | Turbo Slots         | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 24 | Wild Fruits         | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 13 500,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 25 | Blood Revival       | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 25 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 26 | Crystal Miners      | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 27 | Land of Ghosts      | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 35 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 28 | Occultum 81         | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 34 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 29 | Turbo Slots 81      | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 32 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 30 | Slot Birds 81       | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 32 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 31 | Boofa               | Herna     | 85 - 99% | 10,00 Kč      | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |
| 32 | Sizzle Fire         | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč             |

|    |                          |       |          |         |           |              |                   |
|----|--------------------------|-------|----------|---------|-----------|--------------|-------------------|
| 33 | Apollo European Roulette | Herna | 97,30%   | 5,00 Kč | 100,00 Kč | 3 600,00 Kč  | 4 860 Kč          |
| 34 | Pinky Cat                | Herna | 85 - 99% | 5,00 Kč | 100,00 Kč | 50 000,00 Kč | 1 800 – 27 000 Kč |

|    | Hra                 | Platforma | RTP      | Min. sázka Kč | Max. sázka Kč | Max. výhra Kč | Statistická prům. hod. prohra |
|----|---------------------|-----------|----------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------|
| 1  | Atlantis            | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 2  | Blood               | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 3  | Bonus Joker         | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 4  | Bonus Joker II      | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 400 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 5  | Dice81              | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 180 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 6  | Four Fruits         | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 316 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 7  | Four Fruits II      | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 484 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 8  | Gangsterworld       | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 9  | Golden Treasure     | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 10 | Horus Eye           | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 11 | Lucky 81            | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 162 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 12 | Mad Mechanic        | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 405 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 13 | Mad Mechanic Deluxe | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 405 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 14 | Magic Lady          | Kasino    | 75,00%   | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 450 000 Kč                    |
| 15 | Midnight Fruits 81  | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 174 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 16 | Mystery Apollo      | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 132 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 17 | Mystery Apollo II   | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 18 | Pandora             | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 19 | Rich Fish           | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 20 | Slot Birds          | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 299 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 21 | Smiling Joker       | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 135 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 22 | Smiling Joker II    | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 272 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 23 | Turbo Slots         | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 24 | Wild Fruits         | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 135 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 25 | Blood Revival       | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 250 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 26 | Crystal Miners      | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 27 | Land of Ghosts      | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 350 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 28 | Occultum 81         | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 340 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 29 | Turbo Slots 81      | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 320 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 30 | Slot Birds 81       | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 320 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 31 | Boofa               | Kasino    | 85 - 99% | 10,00 Kč      | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč           |



|    |                          |        |          |         |            |               |                     |
|----|--------------------------|--------|----------|---------|------------|---------------|---------------------|
| 32 | Sizzle Fire              | Kasino | 85 - 99% | 5,00 Kč | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč |
| 33 | Apollo European Roulette | Kasino | 97,30%   | 5,00 Kč | 1000,00 Kč | 36 000,00 Kč  | 48 600 Kč           |
| 34 | Pinky Cat                | Kasino | 85 - 99% | 5,00 Kč | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 18 000 – 270 000 Kč |

POPIS BONUSOVÉ HRY TYPU JACKPOT  
DLE ZÁKONA Č. 186/2016 SB.

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní.

## FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Koncové zařízení (terminál) – Prostřednictvím terminálu se provádějí na serveru sázky do běžné hry. Terminál též zobrazuje aktuální výši jackpotů relevantních pro daný terminál.
3. Informační panel (volitelný) - zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení. Informační panel nemůže uzavírat sázky ani nijak ovlivňovat hru.

## VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každý terminál lze na serveru nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku terminálu do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na daném terminálu účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

$$(\text{sum}(\text{bet}) - \text{sum}(\text{win})) * \text{contribution}$$

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořené jackpotové měšce může růst i klesat.

## DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Každý terminál s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

| Název         | Barva            | Typický podíl z příspěvku | Výše výher vůči ostatním měšcům | Pokrytí v rámci sítě VLT terminálů* |
|---------------|------------------|---------------------------|---------------------------------|-------------------------------------|
| <b>Gold</b>   | Zlatá / žlutá    | 10%                       | Nejvyšší min. i max. výhra      | Celoplošně                          |
| <b>Silver</b> | Stříbrná / šedá  | 20%                       | Střední min. i max. výhra       | Celoplošně                          |
| <b>Bronze</b> | Bronzová / hnědá | 70%                       | Nejnižší min. i max. výhra      | Provozovna                          |

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

## PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

| Název                | Položka                  | Vlastnost                                                  | Popis                                                                                       |
|----------------------|--------------------------|------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>RESET_VALUE</b>   | Startovní hodnota        | $\leq \text{WINRANGE\_FROM}$                               | Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu           |
| <b>WINRANGE_FROM</b> | Výherní pásmo - minimum  | $\leq \text{WINRANGE\_TO}$                                 | Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit                                               |
| <b>WINRANGE_TO</b>   | Výherní pásmo - maximum  |                                                            | Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit                                                 |
| <b>WIN_AT</b>        | Výherní výše jackpotu    | $\geq \text{WINRANGE\_FROM}$<br>$\leq \text{WINRANGE\_TO}$ | Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu |
| <b>AMOUNT</b>        | Aktuální výše jackpotu   | $\geq 0$<br>$\leq \text{WINRANGE\_TO}$                     | Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena                                             |
| <b>FUTURE_AMOUNT</b> | Budoucí hodnota jackpotu | $\geq 0$<br>$\sim \text{RESET\_VALUE}$                     | Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu                      |

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měsíci:

| Měsíc           | Přispíváno do pole | Maximální (cílová) naspořená výše | Význam                                                                               |
|-----------------|--------------------|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Aktuální</b> | AMOUNT             | $\leq \text{WINRANGE\_TO}$        | Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry                              |
| <b>Budoucí</b>  | FUTURE_AMOUNT      | $\sim \text{RESET\_VALUE}$        | Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu |

V případě budoucího měsíce je FUTURE\_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET\_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak ztelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE\_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měsíc pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE\_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měsíce
- FUTURE\_AMOUNT  $\geq$  RESET\_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měsíce

Po dosažení FUTURE\_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měsíce (AMOUNT) přechází FUTURE\_AMOUNT **Budoucího** měsíce do pole AMOUNT **Aktuálního** měsíce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET\_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měsíce (FUTURE\_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE\_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE\_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měsíce (AMOUNT).

## REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN\_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měsíce přejde na Aktuální měsíc.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 50000,- Kč v herně či 500000,- v kasinu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

## SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

## PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na terminálu prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů v hlavním menu na hlavní obrazovce
2. Doplnkovým jackpotovým návěstím v prostoru hry na spodní obrazovce
3. Výhra je vizualizovaná na spodní i horní obrazovce ve formě animace po konci běžné hry hráče

## VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válkách hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry – jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válkách.

## MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Jak již bylo zmíněno, maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru dle daného typu provozu, tj. 50 000,- Kč pro herny a 500 000,- Kč pro kasina.

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

## SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

|    |        |        |
|----|--------|--------|
| 5x | 15 000 | 30 000 |
| 4x | 2 500  | 5 000  |
| 3x | 500    | 1 000  |
| 2x | 40     | 80     |

|    |       |        |
|----|-------|--------|
| 5x | 8 000 | 16 000 |
| 4x | 2 000 | 4 000  |
| 3x | 400   | 800    |

|    |       |       |
|----|-------|-------|
| 5x | 2 500 | 5 000 |
| 4x | 1 000 | 2 000 |
| 3x | 200   | 400   |

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 25 000 |
| 4x | 2 000  |
| 3x | 500    |
| 2x | 200    |

15

BONUSOVÝCH KOL

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 50 000 |
| 4x | 30 000 |
| 3x | 5 000  |

NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ

|    |       |        |
|----|-------|--------|
| 5x | 5 000 | 10 000 |
| 4x | 1 500 | 3 000  |
| 3x | 300   | 600    |

|    |       |       |
|----|-------|-------|
| 5x | 2 000 | 4 000 |
| 4x | 500   | 1 000 |
| 3x | 100   | 200   |

|    |       |       |
|----|-------|-------|
| 5x | 2 000 | 4 000 |
| 4x | 500   | 1 000 |
| 3x | 100   | 200   |
| 2x | 40    | 80    |

ATLANTIS

PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální<br>Doba jedné hry | Statická průměrná<br>hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|-----------------------------|--------------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                       | 1 800 – 27 000 Kč                    |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

**Blood**

**WILD SYMBOL**  
PROMĚNÍ CELÝ VALER  
NA WILD A NÁVRAT  
OSTATNÍ SYMBOLY

**ZNÁSOBÍ VÝHRU**

**Left Bonus Games:**

- Elf Head:** 5x 50 000, 4x 12 800, 3x 1 600, 2x 800
- Queen Head:** 5x 12 800, 4x 1 600, 3x 800, 2x 400
- Red Heart:** 5x 3 200, 4x 800, 3x 400
- AKQJ:** 5x 800, 4x 400, 3x 200

**Right Bonus Games:**

- Dragon:** 25 600 5x, 3 200 4x, 1 200 3x, 600 2x
- Card Box:** 6 400 5x, 1 200 4x, 600 3x, 300 2x
- Swiss Cheese:** 1 600 5x, 600 4x, 300 3x
- Queen Head:** 400 5x, 200 4x, 100 3x



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

## SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

|                                                                                              |                                                                                                              |                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
|          |                                                                                                              |                                                                                                |
|           |                                                                                                              |                                                                                                |
| <br>3 000 | <br>3x 15 000<br>1x 2 000 | <br>3 000 |
| <br>1 600 | <br>1 200                 | <br>1 600 |
| <br>800   | <br>800                   | <br>800   |

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                       |                                                                                   |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus Joker (Wild) |  |
| 2. Joker (Wild)       |  |
| 3. Zvonky             |  |
| 4. Hrozny             |  |
| 5. Třešně             |  |
| 6. Citron             |  |
| 7. Meloun             |  |
| 8. Pomeranč           |  |
| 9. Sedma              |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%%           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 40 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK

| BONUS JOKER II                                                                    |       |                                                                                   |       |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| WILD                                                                              |       | WILD                                                                              |       |                                                                                     |
|  |       |  |       |  |
| 3x                                                                                | 7 200 |                                                                                   |       | 3x 2 400                                                                            |
|  |       | BONUS MODE                                                                        |       |  |
|                                                                                   |       | 1x                                                                                | -     |                                                                                     |
|                                                                                   |       |                                                                                   | 800   |                                                                                     |
| 3x                                                                                | 1 200 | 3x                                                                                | 2 400 | 3x 400                                                                              |
|                                                                                   |       | 5 - 15 otočení válců zdarma                                                       |       |                                                                                     |

PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

## SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 18 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 31 600,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK

|                                                                                      |        |                                                                                     |       |                                                                                      |       |
|--------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|--------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|  |        |                                                                                     |       |                                                                                      |       |
| Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.            |        |                                                                                     |       |                                                                                      |       |
|   | 15 000 |  | 6 000 |  | 4 000 |
|   | 1 600  |  | 1 600 |  | 800   |
|   | 800    |  | 800   |  | 400   |

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 48 400,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|                                                                                           |                                                                                                         |                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>BONUS<br/>SCATTER</b><br>Tři symboly spustí 10 volných otáčení<br>CRISS - CROSS.       | <b>WILD</b><br> 15 000 | 4 STEJNÉ OVOCNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE<br>ZABLOKUJÍ A SPUSTÍ JEDNO VOLNÉ OTÁČENÍ.           |
|  6 000  |  1 200                |  4 000 |
|  1 200 |  800                 |  800  |
|  400   |                                                                                                         |  400  |

PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                |                                                                                     |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus       |    |
| 2. Wild        |    |
| 3. Molotov     |    |
| 4. Nevěstka    |    |
| 5. A           |    |
| 6. J           |    |
| 7. Q           |    |
| 8. K           |    |
| 9. Peníze      |    |
| 10. Šerif      |    |
| 11. Brokovnice |   |
| 12. Whiskey    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

### EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|    |       |
|----|-------|
| 5x | 8 000 |
| 4x | 3 200 |
| 3x | 1 600 |
| 2x | 800   |



|    |       |
|----|-------|
| 5x | 1 600 |
| 4x | 600   |
| 3x | 200   |



|    |     |
|----|-----|
| 5x | 400 |
| 4x | 200 |
| 3x | 100 |



**BONUS**



**WILD**



**K A**

|        |    |
|--------|----|
| 20 000 | 5x |
| 6 000  | 4x |
| 4 000  | 3x |
| 2 000  | 2x |



|       |    |
|-------|----|
| 3 200 | 5x |
| 800   | 4x |
| 400   | 3x |



|     |    |
|-----|----|
| 800 | 5x |
| 400 | 4x |
| 100 | 3x |



TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ  
 BONUSOVOU HRU S EXTRA  
 VÝHROU.

KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII  
 NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

**SCATTER**

**2x 4x 8x 16x**

# GANGSTER WORLD

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                  |                                                                                   |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Truhla        |  |
| 2. Třešně        |  |
| 3. Citrón        |  |
| 4. Meloun        |  |
| 5. Pomeranč      |  |
| 6. Švestka       |  |
| 7. Červená sedma |  |
| 8. Víno          |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|    |        |
|----|--------|
| 5x | 10 000 |
| 4x | 4 000  |
| 3x | 1 000  |



|    |        |
|----|--------|
| 5x | 50 000 |
| 4x | 20 000 |
| 3x | 2 000  |



|    |        |
|----|--------|
| 5x | 10 000 |
| 4x | 4 000  |
| 3x | 1 000  |



|    |       |
|----|-------|
| 5x | 4 000 |
| 4x | 1 000 |
| 3x | 400   |



|    |       |
|----|-------|
| 5x | 4 000 |
| 4x | 1 000 |
| 3x | 400   |



|    |       |
|----|-------|
| 5x | 4 000 |
| 4x | 1 000 |
| 3x | 400   |



|    |       |
|----|-------|
| 5x | 5 000 |
| 4x | 1 000 |
| 3x | 200   |



|    |       |
|----|-------|
| 5x | 4 000 |
| 4x | 1 000 |
| 3x | 400   |
| 2x | 100   |

# GOLDEN TREASURE

Zákež hraní osobám mladším 18 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. Randomizer



3. Multiplier



4. Respin



5. Mystery



6. Scarabeus



7. Mumie



8. Jestřáb



9. Sarkofág



10. Ankh



11. Tutanchamon



12. Sfinga



13. Stéla



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 16 200,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 40 500,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.







PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)



2. Robot



3. Žena



4. Budík (Bonus)



5. Nářadí



6. Elektronka



7. A



8. K



9. Q



10. J



11. 10



12. 9



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 40 500,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.





PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.



## BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75,00 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 45 000,00 Kč                      |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol                     | 9x     | 8x     | 7x     | 6x     | 5x    | 4x    |
|----------------------------|--------|--------|--------|--------|-------|-------|
| BAR                        | 45 000 | 42 000 | 30 000 | 10 000 | 4 000 | 2 000 |
| Magic Lady                 | 50 000 | 45 000 | 35 000 | 20 000 | 8 000 | 4 000 |
| Fruit (Lemon, Orange)      | 40 000 | 20 000 | 8 000  | 4 000  | 2 000 | 800   |
| Fruit (Cherry, Strawberry) | 10 000 | 5 000  | 3 000  | 2 000  | 1 000 | 400   |
| 7                          | 42 000 | 30 000 | 18 000 | 6 000  | 2 800 | 1 200 |

PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně



2. Limetka



3. Banán



4. Pomeranč



5. Švestka



6. Hrozen



7. Meloun



8. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 17 400,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

**APOLLO SOFT s.r.o.**

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

#### POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 13 200,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

#### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows a colorful paytable for the 'Mystery Apollo' slot machine. The background is green with a central logo that reads 'MYSTERY APOLLO' in a stylized font. Surrounding the logo are various symbols and their corresponding payouts for a 100 CZK bet. The symbols include red 7s, green 7s, purple grapes, blue grapes, yellow lemons, and red tomatoes. The payouts are displayed in black boxes with white text. The central 'MYSTERY' symbol has a payout range of 200 - 2 000.

|                 |             |     |
|-----------------|-------------|-----|
| 77 77 77<br>400 | 1 000       | 400 |
| 300             |             | 300 |
| 200             |             | 40  |
| 100             | 200 - 2 000 | 100 |

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (Wild) |  |
| 2. Mixer        |                                                                                   |
| 3. Multiplier   |  |
| 4. Respin       |  |
| 5. Mystery      |  |
| 6. Švestky      |  |
| 7. Zvonky       |  |
| 8. Hrozny       |  |
| 9. Třešně       |  |
| 10. Citron      |  |
| 11. Meloun      |  |
| 12. Pomeranč    |  |
| 13. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tríválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows the paytable for the 'Mystery Apollo II' slot machine. The background is a dark green, textured surface. The title 'MYSTERY APOLLO II' is prominently displayed in the center. Below the title are five reels showing various symbols: a green swirl, a jester, a blue '4x' multiplier, a 'RESPIN' symbol, and a 'MYSTERY' symbol. The paytable is organized into two columns of winning combinations, each with a multiplier and a payout value. The left column includes combinations of 77777 (3x, 400), grapes (3x, 300), purple grapes (3x, 200), lemons (3x, 100), and a single 'MYSTERY' symbol (1x, 200 - 2 000). The right column includes combinations of watermelon slices (3x, 400), bells (3x, 300), oranges (3x, 100), and cherries (3x, 40). A central combination of three jesters (3x, 1 000) is also shown. At the bottom left, there is a small disclaimer in Czech.

|                  |             |    |       |
|------------------|-------------|----|-------|
| 77777 3x         | 400         | 3x | 400   |
| grapes 3x        | 300         | 3x | 300   |
| purple grapes 3x | 200         | 3x | 100   |
| lemons 3x        | 100         | 3x | 40    |
| MYSTERY 1x       | 200 - 2 000 | 3x | 1 000 |

Zákaz hrání osobám mladším 18 let.  
Učast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box



2. Pandora



3. Héfaistos



4. Kerberos



5. Sfinga



6. Váza



7. Harfa



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (Hádes)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows the Pandora slot machine paytable. At the top center is the Pandora logo with a woman holding a Pandora's box. The paytable is organized into several sections around the central logo, each representing a different symbol. The symbols include Pandora, Zeus, Athena, Hades, Cerberus, a Harp, and various geometric shapes like 'A', 'K', and 'J'. Each section lists the number of symbols needed for a win (2x, 3x, 4x, 5x) and the corresponding payout in CZK. A central section at the bottom lists combinations of symbols that result in a win, with a payout of 800 to 10,500 CZK.

| Symbol                     | 5x     | 4x    | 3x    | 2x  |
|----------------------------|--------|-------|-------|-----|
| PANDORA                    | 25 600 | 3 200 | 1 200 | 600 |
| ZEUS                       | 12 800 | 1 600 | 800   | 400 |
| ATHENA                     | 3 200  | 800   | 400   | -   |
| HADES                      | 6 400  | 1 200 | 600   | 300 |
| CERBERUS                   | 1 600  | 600   | 300   | -   |
| HARP                       | 400    | 200   | 100   | -   |
| GEOMETRIC SHAPES (A, K, J) | 800    | 400   | 200   | -   |

| KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVA | 5x       | 4x        | 3x     | 2x |
|---------------------------|----------|-----------|--------|----|
| 5x 50 000                 | 3x 1 600 | 4x 12 800 | 2x 800 |    |
| 800 - 10 500              |          |           |        |    |



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn



2. Zobec



3. Krab



4. Medúza



5. Mořský koník



6. Hvězdice



7. Želva



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.

Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK

|                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                 |                                 |                                                                                                               |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 50 000<br>4x 12 800<br>3x 1 600<br>2x 800 | <br>WILD SYMBOL<br>PROMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA<br>WILD A NAHRAZÍ OSTATNÍ<br>SYMBOLY | 25 600<br>3 200<br>1 200<br>600 | <br>5x<br>4x<br>3x<br>2x  |
| <br>5x 12 800<br>4x 1 600<br>3x 800<br>2x 400   |                                                                                                                                                                 | 6 400<br>1 200<br>600<br>300    | <br>5x<br>4x<br>3x<br>2x |
| <br>5x 3 200<br>4x 800<br>3x 400                |                                                                                                                                                                 | 1 600<br>600<br>300             | <br>5x<br>4x<br>3x       |
| <br>5x 800<br>4x 400<br>3x 200                  | <br>MULTIPLIER JOKA<br>3x 4x 5x<br>ZNÁSOBÍ VÝHRU                             | 400<br>200<br>100               | <br>5x<br>4x<br>3x       |

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 29 900,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|                                                  |                                                                     |                                                                           |
|--------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| <b>WILD</b><br>5x 15 000<br>4x 2 500<br>3x 1 000 | <b>SLOT BIRDS</b>                                                   | <b>MYSTERY</b><br>5x 5 600 - 19 200<br>4x 2 400 - 9 600<br>3x 800 - 5 600 |
| 5x 5 000<br>4x 1 500<br>3x 700                   | <b>BONUS</b><br>5x > 30<br>4x > 20<br>3x > 10<br><b>BONUS GAMES</b> | 5x 1 500<br>4x 700<br>3x 400                                              |
| 5x 800<br>4x 400<br>3x 200                       |                                                                     | 5x 400<br>4x 200<br>3x 100                                                |



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (WILD) |  |
| 2. Třešně       |  |
| 3. Citróny      |  |
| 4. Melouny      |  |
| 5. Pomeranče    |  |
| 6. Švestky      |  |
| 7. Vína         |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém

válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 13 500,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows a slot machine interface for 'Smiling Joker'. At the top, the title 'SMILING JOKER' is written in large, stylized, golden letters. Below the title is a central graphic of a smiling jester's face with a blue and red jester's hat, set against a circular background with concentric yellow and orange rings. Below this central graphic is a paytable with various symbols and their corresponding payouts. The symbols are arranged in two columns, with the jester's face symbol in the center. The payouts are listed below each symbol combination.

| Symbol        | Payout (100 CZK) |
|---------------|------------------|
| Watermelon    | 800              |
| Orange        | 200              |
| Lemon         | 200              |
| Grape         | 500              |
| Plum          | 500              |
| Apple         | 100              |
| Jester's Face | 1 000            |

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 27 200,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)
2. Bar
3. Diamant
4. Kiwi
5. Švestka
6. Zvonek
7. Hrozen
8. Třešně
9. Citron
10. Meloun
11. Pomeranč
12. Sedma



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

</

PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

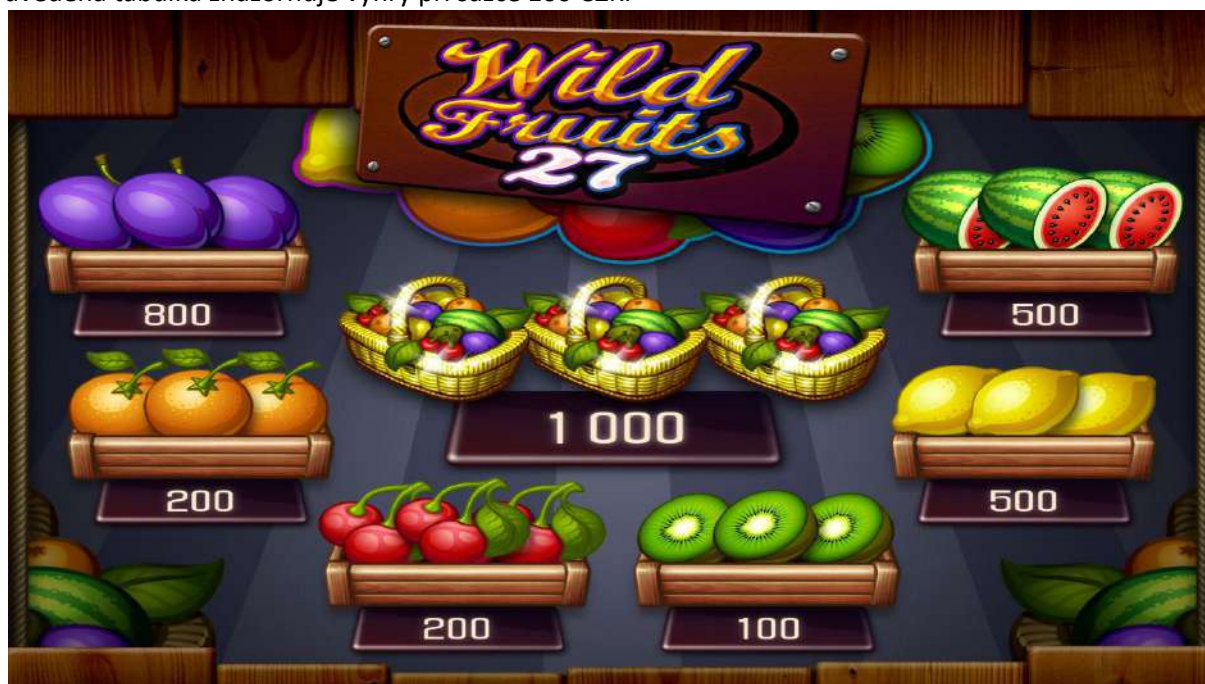
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 13 500,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír



2. Socha (Bonus)



3. Žena



4. Rakev



5. Kříž



6. Česnek



7. Srdce



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (kád' lidí)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99%            | 5,0 Kč     | 100,00 Kč  | 25 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows the paytable for the 'Blood Revival' slot machine. The background features a dark, gothic theme with two hooded figures flanking a central bowl of red skulls. The title 'Blood REVIVAL' is prominently displayed in the center. The paytable is organized into several sections around the central title, each with a unique symbol and its corresponding payout values for 5, 4, 3, and 2 symbols.

| Symbol          | 5x     | 4x    | 3x    | 2x    |
|-----------------|--------|-------|-------|-------|
| Devil's Head    | 20 000 | 6 000 | 4 000 | 2 000 |
| Woman's Head    | 8 000  | 3 200 | 1 600 | 800   |
| Heart           | 2 400  | 800   | 400   | -     |
| KA              | 800    | 400   | 100   | -     |
| WILD (Skull)    | -      | -     | -     | -     |
| Scatter (Skull) | -      | -     | -     | -     |
| Bonus (Skull)   | -      | -     | -     | -     |
| 3 Skulls        | 3 200  | 1 600 | 800   | -     |
| 4 Skulls        | 1 600  | 800   | 400   | -     |
| 5 Skulls        | 800    | 400   | 200   | -     |
| 3 Skulls (Wild) | 400    | 200   | 100   | -     |
| 4 Skulls (Wild) | 200    | 100   | 50    | -     |
| 5 Skulls (Wild) | 100    | 50    | 25    | -     |

KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |                                                                                     |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild       |    |
| 2. Bonus Wild |    |
| 3. Bonus      |    |
| 4. Topaz      |    |
| 5. Akvamarín  |    |
| 6. Křišťál    |    |
| 7. Smaragd    |    |
| 8. Galenit    |   |
| 9. Fluorit    |  |
| 10. Granát    |  |
| 11. Zlato     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

## BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

## BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. HUNTERKA/Lovkyně



3. HUNTER/Lovec



4. GHOST-MASTER/Pán duchů



5. Cheeky/Drzoun



6. Psycho/Šílenec



7. Scientist/Vědátor



8. Shy/Stydlín



9. Snooty/Náfuka



10. Bride/Nevěsta



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

## POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

## STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

## STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro vytvoření výherní kombinace. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

## MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150 násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

## SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symbole LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symbole z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symbole vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

### PARAMETRY SKINU DARK FOREST

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99%            | 5,00 Kč    | 100,0 Kč   | 15 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

### PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 20 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

### PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 35 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.





## VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

**LAND OF GHOSTS**  
**GRAVEYARD**

**WILD**  
5x 3 000  
4x 1 200  
3x 600  
UNBIALE VOLONT SYMBOLY

**GHOST-MASTER**  
5x 4 000  
4x 1 600  
3x 800

**LOVCI**  
5x 5 000  
4x 2 000  
3x 1 000

**DARK FOREST**  
5x 1 000  
4x 400  
3x 200

**GRAVEYARD**  
5x 2 000  
4x 800  
3x 400

**SCARY TOWN**  
5x 400  
4x 160  
3x 80

**LEHKY**  
5x 200  
4x 80  
3x 40

**STREDNI**

**EXTREMNI**

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild



2. Červený Wild



3. Křišťálová koule



4. Lebka



5. Kniha



6. Kotlík



7. Elixír



8. Kámen



9. Podkova



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



## SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

## SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

## BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

### KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

### KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

### KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

## MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

## ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.2     | 85 – 99%            | 5,00 Kč    | 100,00Kč   | 34 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |  |
| 2. Multiplier   |  |
| 3. Bar          |  |
| 4. Diamant      |  |
| 5. Zvonek       |  |
| 6. Hrozen       |  |
| 7. Třešně       |  |
| 8. Meloun       |  |
| 9. Pomeranč     |  |
| 10. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 32 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000Kč                  |



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 32 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |           |                                                                                                                                                                     |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Kniha  |                                                                                    |
| 2. Jones  |                                                                                    |
| 3. Ramses |                                                                                    |
| 4. Scarab |   |
| 5. Sphinx |   |
| 6. A      |                                                                                    |
| 7. K      |                                                                                    |
| 8. Q      |                                                                                    |
| 9. J      |                                                                                    |
| 10. 10    |                                                                                   |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

## ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

## SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

## SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro ztraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

## SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 10,00 Kč   | 100,00 Kč  | 50 000 Kč  | 2s                       | 1 800 – 27 000 Kč                 |



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



**BOOFA TREASURES OF NILE**

**ASET BONUS**  
3x = ASET BONUS

**SCARAB BONUS**  
3x = SCARAB BONUS

**BONUS GAME**  
10 volných otáčení

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 50 000 |
| 4x | 10 000 |
| 3x | 1 000  |
| 2x | 100    |

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 20 000 |
| 4x | 4 000  |
| 3x | 400    |
| 2x | 50     |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 7 500 |
| 4x | 1 000 |
| 3x | 300   |
| 2x | 50    |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 1 500 |
| 4x | 400   |
| 3x | 50    |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 1 000 |
| 4x | 250   |
| 3x | 50    |

\*Zákaz hraní po dobu mladší 18 let.  
Ukazatel na hazardní hru může být škodlivý.

PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO HERNA

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                     |                                                                                   |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Hvězda (Scatter) |  |
| 2. Sedma            |  |
| 3. Hrozny           |  |
| 4. Švestka          |  |
| 5. Meloun           |  |
| 6. Pomeranč         |  |
| 7. Citron           |  |
| 8. Třešně           |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 5,00 Kč    | 100 Kč     | 50 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

## VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.





## TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

| Typ série                 | Počet mincí | Rozložení mincí                                                        |
|---------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------|
| Velká série (SERIE 0/2/3) | 9           | 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |



| Typ série              | Počet mincí | Rozložení mincí                        |
|------------------------|-------------|----------------------------------------|
| Malá série (SERIE 5/8) | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 |



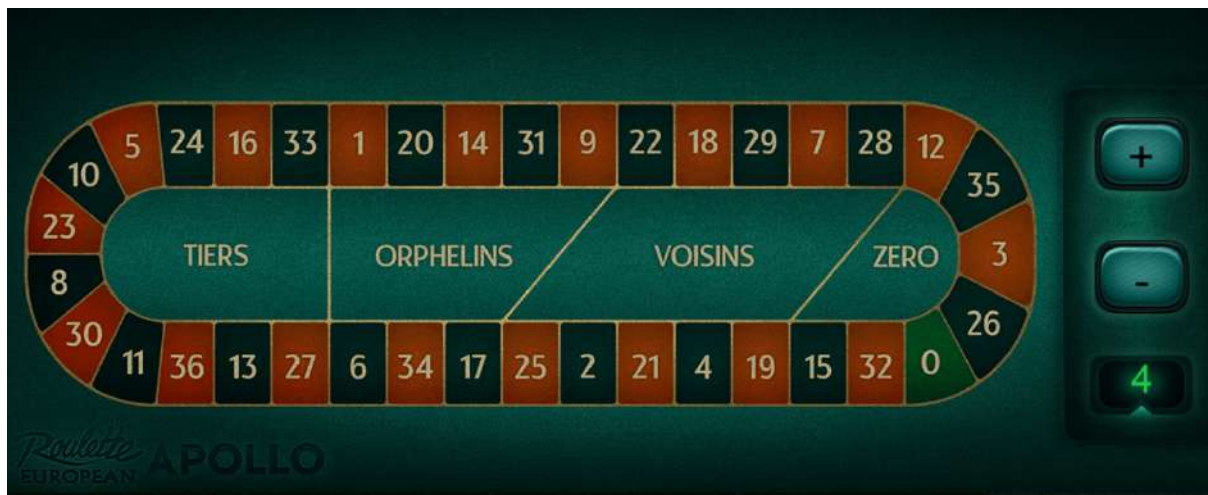
| Typ série         | Počet mincí | Rozložení mincí             |
|-------------------|-------------|-----------------------------|
| Orphans (ORPHANS) | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 |



| Typ série               | Počet mincí | Rozložení mincí       |
|-------------------------|-------------|-----------------------|
| Zero spiel (ZERO SPIEL) | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35 |



Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|---------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Ruleta  | 2.1.1     | 97.30 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 3 600 Kč   | >2s                      | 4 860 Kč                          |

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO HERNA

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD



2. BONUS



3. Detektiv



4. Myš



5. Trezor



6. Odznak



7. Modrý



8. Oranžový



9. Zelený



10. Červený



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místo propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

### CAT THIEF

Náhodně změnění některé symboly za symbol WILD.

### TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místo propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

### WANTED

Náhodně změnění některé symboly za symbol WILD.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 5,00 Kč    | 100 Kč     | 50 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

## Multiplikátor

|  |            |
|--|------------|
|  | =16x VÝHRA |
|  | =8x VÝHRA  |
|  | =4x VÝHRA  |
|  | =2x VÝHRA  |

Wild

|        |    |
|--------|----|
| 25 600 | 5x |
| 3 200  | 4x |
| 1 200  | 3x |
| 300    | 2x |

|       |    |
|-------|----|
| 1 600 | 5x |
| 600   | 4x |
| 300   | 3x |

|     |    |
|-----|----|
| 400 | 5x |
| 200 | 4x |
| 100 | 3x |

TNT Cat

Náhodně odstraní některé symboly a dojde k propadu nových symbolů

|    |                   |
|----|-------------------|
| 5x | 30 otočení zdarma |
| 4x | 20 otočení zdarma |
| 3x | 10 otočení zdarma |

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 50 000 |
| 4x | 12 800 |
| 3x | 1 600  |
| 2x | 400    |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 3 200 |
| 4x | 800   |
| 3x | 400   |

|    |     |
|----|-----|
| 5x | 800 |
| 4x | 400 |
| 3x | 200 |

Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD

Wanted

Získat hry a codabn přibližně 10 let  
Klasik na hraní online má být škodlivá

## Multiplier

|  |            |
|--|------------|
|  | =16x VÝHRA |
|  | =8x VÝHRA  |
|  | =4x VÝHRA  |
|  | =2x VÝHRA  |

Wild

|        |    |
|--------|----|
| 25 600 | 5x |
| 3 200  | 4x |
| 1 200  | 3x |
| 300    | 2x |

|       |    |
|-------|----|
| 1 600 | 5x |
| 600   | 4x |
| 300   | 3x |

|     |    |
|-----|----|
| 400 | 5x |
| 200 | 4x |
| 100 | 3x |

Zakazka je v osobním majetku 10 let.  
Uplatňovat hazardní hra může být dle práva.

Náhodně odstraní  
některé symboly a dojde  
k propadu nových  
symbolů.

# Pinky Cat

|    |                   |
|----|-------------------|
| 5x | 30 otočení zdarma |
| 4x | 20 otočení zdarma |
| 3x | 10 otočení zdarma |

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 50 000 |
| 4x | 12 800 |
| 3x | 1 600  |
| 2x | 400    |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 3 200 |
| 4x | 800   |
| 3x | 400   |

|    |     |
|----|-----|
| 5x | 800 |
| 4x | 400 |
| 3x | 200 |

Náhodně zamění  
některé symboly za  
symbol WILD.



PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

## SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                                     |    |         |         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|---------|---------|
|                                    | 5x | 150 000 | 300 000 |
|                                                                                                                     | 4x | 25 000  | 50 000  |
|                                                                                                                     | 3x | 5 000   | 10 000  |
|                                                                                                                     | 2x | 400     | 800     |
|                                                                                                                     |    |         |         |
|                                  | 5x | 500 000 |         |
|                                                                                                                     | 4x | 300 000 |         |
|                                                                                                                     | 3x | 50 000  |         |
|                                                                                                                     |    |         |         |
| NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY KROMÉ  |    |         |         |
|                                    | 5x | 80 000  | 160 000 |
|                                                                                                                     | 4x | 20 000  | 40 000  |
|                                                                                                                     | 3x | 4 000   | 8 000   |
|                                                                                                                     |    |         |         |
|                                  | 5x | 50 000  | 100 000 |
|                                                                                                                     | 4x | 15 000  | 30 000  |
|                                                                                                                     | 3x | 3 000   | 6 000   |
|                                                                                                                     |    |         |         |
|                                  | 5x | 20 000  | 40 000  |
|                                                                                                                     | 4x | 5 000   | 10 000  |
|                                                                                                                     | 3x | 1 000   | 2 000   |
|                                                                                                                     |    |         |         |
|                                    | 5x | 25 000  | 50 000  |
|                                                                                                                     | 4x | 10 000  | 20 000  |
|                                                                                                                     | 3x | 2 000   | 4 000   |
|                                                                                                                     |    |         |         |
|                                    | 5x | 250 000 |         |
|                                                                                                                     | 4x | 20 000  |         |
|                                                                                                                     | 3x | 5 000   |         |
|                                                                                                                     | 2x | 2 000   |         |
|                                                                                                                     |    |         |         |
| 15 BONUSOVÝCH KOL                                                                                                   |    |         |         |
|                                  | 5x | 20 000  | 40 000  |
|                                                                                                                     | 4x | 5 000   | 10 000  |
|                                                                                                                     | 3x | 1 000   | 2 000   |
|                                                                                                                     | 2x | 400     | 800     |
|                                  | 5x | 20 000  | 40 000  |
|                                                                                                                     | 4x | 5 000   | 10 000  |
|                                                                                                                     | 3x | 1 000   | 2 000   |
|                                                                                                                     | 2x | 400     | 800     |
|                                  | 5x | 20 000  | 40 000  |
|                                                                                                                     | 4x | 5 000   | 10 000  |
|                                                                                                                     | 3x | 1 000   | 2 000   |
|                                                                                                                     | 2x | 400     | 800     |
|                                  | 5x | 20 000  | 40 000  |
|                                                                                                                     | 4x | 5 000   | 10 000  |
|                                                                                                                     | 3x | 1 000   | 2 000   |
|                                                                                                                     | 2x | 400     | 800     |

ATLANTIS

PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The graphic is a dark, gothic-themed paytable for a slot machine called "Blood". It features two hooded figures flanking a central cauldron filled with skulls. The word "Blood" is written in a large, stylized, blood-red font. The paytable is organized into several sections, each with a symbol and its corresponding payout for 1, 2, 3, 4, and 5 matches. The symbols include a vampire, a woman's head, a heart, a skull, a bat, a coffin, a cross, a skull, and playing cards (A, K, Q, J). A central section shows a 3x3 grid of symbols (A, K, Q, J) with a multiplier of 5x, 4x, and 3x. A small text box in the center reads: "WILD SYMBOL PROMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA WILD A NÁHRADÍ OSTATNÍ SYMBOLY".

| Symbol                     | 5x      | 4x      | 3x     | 2x    |
|----------------------------|---------|---------|--------|-------|
| Vampire                    | 500 000 | 128 000 | 16 000 | 8 000 |
| Woman's head               | 128 000 | 16 000  | 8 000  | 4 000 |
| Heart                      | 32 000  | 8 000   | 4 000  |       |
| Skull                      | 8 000   | 4 000   | 2 000  |       |
| Bat                        | 256 000 | 32 000  | 12 000 | 6 000 |
| Coffin                     | 64 000  | 12 000  | 6 000  | 3 000 |
| Cross                      | 16 000  | 6 000   | 3 000  |       |
| Skull                      | 4 000   | 2 000   | 1 000  |       |
| Playing cards (A, K, Q, J) | 8 000   | 4 000   | 2 000  |       |
| 3x3 Grid (A, K, Q, J)      | 5x      | 4x      | 3x     |       |

WILD SYMBOL PROMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA WILD A NÁHRADÍ OSTATNÍ SYMBOLY

ZNÁSOBÍ VÝHRU



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

## SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                               |                                                                                                                |                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
|           |                                                                                                                |                                                                                                 |
|            |                                                                                                                |                                                                                                 |
| <br>30 000 | <br>3x 150 000<br>1x 20 000 | <br>30 000 |
| <br>16 000 | <br>12 000                  | <br>16 000 |
| <br>8 000  | <br>8 000                   | <br>8 000  |

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                       |                                                                                   |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus Joker (Wild) |  |
| 2. Joker (Wild)       |  |
| 3. Zvonky             |  |
| 4. Hrozny             |  |
| 5. Třešně             |  |
| 6. Citron             |  |
| 7. Meloun             |  |
| 8. Pomeranč           |  |
| 9. Sedma              |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 400 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



| BONUS JOKER II |                    |      |
|----------------|--------------------|------|
| WILD           | WILD               | WILD |
| 3x             | 72 000             | 3x   |
| 1x             | -                  | 3x   |
| 3x             | 12 000             | 3x   |
| 3x             | 24 000             | 3x   |
| 3x             | 5 - 15 Bonus games | 3x   |
| 3x             | 8 000              | 3x   |
| 3x             | -                  | 3x   |
| 3x             | 24 000             | 3x   |
| 3x             | 4 000              | 3x   |



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

## SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 180 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 316 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK

|                                                                                      |         |                                                                                     |        |                                                                                      |        |
|--------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------|
|  |         |                                                                                     |        |                                                                                      |        |
| Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.            |         |                                                                                     |        |                                                                                      |        |
|   | 150 000 |  | 60 000 |  | 40 000 |
|   | 16 000  |  | 16 000 |  | 8 000  |
|   | 8 000   |  | 8 000  |  | 4 000  |



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 484 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



|                                                                          |                        |                                                                                  |
|--------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>BONUS SCATTER</b><br>THREE SYMBOLS START 10 FREE CRISS - CROSS SPINS. | <b>WILD</b><br>150 000 | FOUR IDENTICAL SYMBOLS OF FRUIT IN A SQUARE GET BLOCKED AND GET YOU A FREE SPIN. |
| 777 60 000                                                               | 12 000                 | 40 000                                                                           |
| 12 000                                                                   | 8 000                  | 8 000                                                                            |
| 4 000                                                                    |                        | 4 000                                                                            |

PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                |                                                                                   |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus       |  |
| 2. Wild        |  |
| 3. Molotov     |  |
| 4. Nevěstka    |  |
| 5. A           |  |
| 6. J           |  |
| 7. Q           |  |
| 8. K           |  |
| 9. Peníze      |  |
| 10. Šerif      |  |
| 11. Brokovnice |  |
| 12. Whiskey    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

### EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.



## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec           | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the paytable for the 'Gangster World' slot machine. The background features a collage of gangster-themed images including men in suits and hats, a woman, a car, and a gun. The title 'GANGSTER WORLD' is prominently displayed in the center. The paytable is organized into several sections, each with a symbol and a list of winning combinations and their corresponding payouts.

| Symbol         | 5x      | 4x     | 3x     | 2x     |
|----------------|---------|--------|--------|--------|
| Woman in dress | 80 000  | 32 000 | 16 000 | 8 000  |
| Gun            | 16 000  | 6 000  | 2 000  |        |
| Joker (J)      | 4 000   | 2 000  | 1 000  |        |
| Money bag      | 200 000 | 60 000 | 40 000 | 20 000 |
| Stack of money | 32 000  | 8 000  | 4 000  |        |
| Police badge   | 8 000   | 4 000  | 1 000  |        |

**BONUS**: THREE BONUS SYMBOLS START A BONUS GAME WITH EXTRA WINNINGS.

**WILD**: EVERY WILD SYMBOL IN A PAYLINE DOUBLES UP THE WINNINGS.

**SCATTER**: 2x 4x 8x 16x

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla



2. Třešně



3. Citrón



4. Meloun



5. Pomeranč



6. Švestka



7. Červená sedma



8. Víno



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije

tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.2.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec           | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the paytable for a slot machine titled "GOLDEN TREASURE". The background is dark red with various fruit and treasure symbols. The title "GOLDEN TREASURE" is in large, stylized yellow letters. Below the title, there are seven paytable boxes, each with a symbol and a list of multipliers and payouts. The symbols are: Watermelon, 7, Grapes, Plum, Orange, Lemon, and Treasure Chest (POKLAD). The payouts are in CZK.

| Symbol                  | 5x      | 4x      | 3x     |
|-------------------------|---------|---------|--------|
| Watermelon              | 100 000 | 40 000  | 10 000 |
| 7                       | 500 000 | 200 000 | 20 000 |
| Grapes                  | 100 000 | 40 000  | 10 000 |
| Plum                    | 40 000  | 10 000  | 4 000  |
| Orange                  | 40 000  | 10 000  | 4 000  |
| Lemon                   | 40 000  | 10 000  | 4 000  |
| POKLAD (Treasure Chest) | 50 000  | 10 000  | 2 000  |

Zakaz hraní osobám mladším 18 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. Randomizer



3. Multiplier



4. Respin



5. Mystery



6. Scarabeus



7. Mumie



8. Jestřáb



9. Sarkofág



10. Ankh



11. Tutanchamon



12. Sfinga



13. Stéla



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 162 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 405 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)



2. Robot



3. Žena



4. Budík (Bonus)



5. Nářadí



6. Elektronka



7. A



8. K



9. Q



10. J



11. 10



12. 9



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.2.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 405 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.







PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

## BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75,00 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 450 000,00 Kč                     |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení.

| Symbol | 9x      | 8x      | 7x      | 6x      | 5x     | 4x     |
|--------|---------|---------|---------|---------|--------|--------|
| BAR    | 450 000 | 420 000 | 300 000 | 100 000 | 40 000 | 20 000 |
| 7      | 500 000 | 450 000 | 350 000 | 200 000 | 80 000 | 40 000 |
| Lemons | 400 000 | 200 000 | 80 000  | 40 000  | 20 000 | 8 000  |
| Grapes | 420 000 | 300 000 | 160 000 | 60 000  | 28 000 | 12 000 |

| Symbol | 9x      | 8x     | 7x     | 6x     | 5x     | 4x    |
|--------|---------|--------|--------|--------|--------|-------|
| Cherry | 100 000 | 50 000 | 30 000 | 20 000 | 10 000 | 4 000 |

PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně



2. Limetka



3. Banán



4. Pomeranč



5. Švestka



6. Hrozen



7. Meloun



8. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 174 000,00 Kč | 2sec                     | 18 000 - 270 000Kč                |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

**APOLLO SOFT s.r.o.**

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 132 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                    |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (Wild) |   |
| 2. Mixer        |   |
| 3. Multiplier   |   |
| 4. Respin       |   |
| 5. Mystery      |   |
| 6. Švestky      |   |
| 7. Zvonky       |   |
| 8. Hrozny       |   |
| 9. Třešně       |   |
| 10. Citron      |   |
| 11. Meloun      |   |
| 12. Pomeranč    |   |
| 13. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tríválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s                       | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the paytable for the 'Mystery Apollo II' slot machine. The background is a dark green, rocky surface. The title 'MYSTERY APOLLO II' is prominently displayed in the center. The paytable lists various symbols and their corresponding payouts for a 1000 CZK bet. Symbols include 7s, grapes, lemons, cherries, watermelon, bells, oranges, and the 'Mystery' symbol. The 'Mystery' symbol has a 1x payout of 2000-20000 and a 3x payout of 10000. The '3x' multiplier is indicated for several symbols. The 'Mystery' symbol is also shown with a 3x multiplier.

|           |                |    |        |
|-----------|----------------|----|--------|
| 777777 3x | 4 000          | 3x | 4 000  |
| 3x        | 3 000          | 3x | 3 000  |
| 3x        | 2 000          | 3x | 1 000  |
| 3x        | 1 000          | 3x | 400    |
| 1x        | 2 000 - 20 000 | 3x | 10 000 |

Zákaz hraní osobám mladším 18 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box



2. Pandora



3. Héfaistos



4. Kerberos



5. Sfinga



6. Váza



7. Harfa



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (Hádes)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the Pandora slot machine paytable. At the top center is the Pandora logo with a woman holding a Pandora's box. The background features classical Greek columns and a blue sky. The paytable is organized into several sections around the central logo, each representing a different symbol or feature. Each section lists the number of symbols (2x, 3x, 4x, 5x) and the corresponding payout in CZK for a 1000 CZK bet. The symbols include Pandora, Hermes, Zeus, Artemis, a Griffin, a Chalice, and a combination of symbols (AK and JQ).

| Symbol                      | 5x      | 4x      | 3x     | 2x    |
|-----------------------------|---------|---------|--------|-------|
| PANDORA                     | 256 000 | 32 000  | 12 000 | 6 000 |
| HERMES                      | 128 000 | 16 000  | 8 000  | 4 000 |
| ZEUS                        | 32 000  | 8 000   | 4 000  | -     |
| ARTEMIS                     | 6 000   | 4 000   | 2 000  | -     |
| GRIFIN                      | 64 000  | 12 000  | 6 000  | 3 000 |
| CHALICE                     | 16 000  | 6 000   | 3 000  | -     |
| COMBINATION OF SYMBOLS WINS | 500 000 | 128 000 | 16 000 | 8 000 |
| AK                          | 8 000   | 4 000   | 2 000  | -     |
| JQ                          | 4 000   | 2 000   | 1 000  | -     |

**Special Features:**

- CHAINED WILD SYMBOL:** REPLACES ALL OTHER SYMBOLS EXCEPT THE KEY SYMBOL.
- WILD SYMBOL:** REPLACES ALL OTHER SYMBOLS EXCEPT THE KEY SYMBOL.
- COMBINATION OF SYMBOLS WINS:** 8 000 - 105 000

PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn



2. Zobec



3. Krab



4. Medúza



5. Mořský koník



6. Hvězdice



7. Želva



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.

Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK

|                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 500 000<br>4x 128 000<br>3x 16 000<br>2x 8 000 | <br>THE WILD SYMBOL<br>MAKES THE ENTIRE REEL<br>WILD AND REPLACES ALL<br>THE OTHER SYMBOLS | <br>5x 256 000<br>4x 32 000<br>3x 12 000<br>2x 6 000 |
| <br>5x 128 000<br>4x 16 000<br>3x 8 000<br>2x 4 000  |                                                                                           | <br>5x 64 000<br>4x 12 000<br>3x 6 000<br>2x 3 000  |
| <br>5x 32 000<br>4x 8 000<br>3x 4 000                | <br>MULTIPLIER JOKER<br>3x 4x 5x<br>MULTIPLIES THE WINNINGS                               | <br>5x 16 000<br>4x 6 000<br>3x 3 000               |
| <br>5x 8 000<br>4x 4 000<br>3x 2 000                 |                                                                                                                                                                              | <br>5x 4 000<br>4x 2 000<br>3x 1 000                |

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 299 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



|                                                     |                                                                     |                                                                                  |
|-----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>WILD</b><br>5x 150 000<br>4x 25 000<br>3x 10 000 | <b>SLLOT BIRDS</b>                                                  | <b>MYSTERY</b><br>5x 56 000 - 192 000<br>4x 24 000 - 96 000<br>3x 8 000 - 56 000 |
| 5x 50 000<br>4x 15 000<br>3x 7 000                  | <b>BONUS</b><br>5x > 30<br>4x > 20<br>3x > 10<br><b>BONUS GAMES</b> | 5x 15 000<br>4x 7 000<br>3x 4 000                                                |
| 5x 8 000<br>4x 4 000<br>3x 2 000                    |                                                                     | 5x 4 000<br>4x 2 000<br>3x 1 000                                                 |

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (WILD) |  |
| 2. Třešně       |  |
| 3. Citróny      |  |
| 4. Melouny      |  |
| 5. Pomeranče    |  |
| 6. Švestky      |  |
| 7. Vína         |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém



válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 272 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                     |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |    |
| 2. Bar          |    |
| 3. Diamant      |    |
| 4. Kiwi         |    |
| 5. Švestka      |    |
| 6. Zvonek       |    |
| 7. Hrozen       |    |
| 8. Třešně       |    |
| 9. Citron       |    |
| 10. Meloun      |    |
| 11. Pomeranč    |   |
| 12. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| Symbol     | 5       | 4       | 3      | 2     |
|------------|---------|---------|--------|-------|
| BAR        | 256 000 | 32 000  | 12 000 | 6 000 |
| Bell       | 64 000  | 12 000  | 6 000  | 3 000 |
| Fruit      | 16 000  | 6 000   | 3 000  |       |
| Diamond    | 500 000 | 128 000 | 16 000 | 8 000 |
| 7          | 128 000 | 16 000  | 8 000  | 4 000 |
| Watermelon | 32 000  | 8 000   | 4 000  |       |
| Kiwi       | 8 000   | 4 000   | 2 000  |       |



PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha (Bonus)
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 250 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the paytable for the 'Blood Revival' slot machine. The background features a dark, gothic theme with two hooded figures flanking a central bowl of skulls. The title 'Blood REVIVAL' is prominently displayed in the center. The paytable is organized into several sections: symbols on the left, a central bonus rule, and symbols on the right. The symbols include a vampire, a woman's face, a heart, a key, and playing cards. The central bonus rule states that each wild symbol in a line multiplies the win by 2x. The right side also includes a scatter symbol and a bonus symbol.

| Symbol                     | 5x      | 4x     | 3x     | 2x     |
|----------------------------|---------|--------|--------|--------|
| Vampire                    | 200 000 | 60 000 | 40 000 | 20 000 |
| Woman's Face               | 80 000  | 32 000 | 16 000 | 8 000  |
| Heart                      | 24 000  | 8 000  | 4 000  |        |
| Key                        | 16 000  | 6 000  | 2 000  |        |
| Playing Cards (K, A, J, Q) | 4 000   | 2 000  | 1 000  |        |

**Bonus Rule:** KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

**Scatter:** 32 000 (5x), 16 000 (4x), 8 000 (3x)

**Bonus:** 16 000 (5x), 6 000 (4x), 2 000 (3x)



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |                                                                                     |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild       |    |
| 2. Bonus Wild |    |
| 3. Bonus      |    |
| 4. Topaz      |    |
| 5. Akvamarín  |    |
| 6. Křišťál    |    |
| 7. Smaragd    |    |
| 8. Galenit    |   |
| 9. Fluorit    |  |
| 10. Granát    |  |
| 11. Zlato     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠTÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

## BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

## BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. HUNTERKA/Lovkyně



3. HUNTER/Lovec



4. GHOST-MASTER/Pán duchů



5. Cheeky/Drzoun



6. Psycho/Šílenec



7. Scientist/Vědátor



8. Shy/Stydlín



9. Snooty/Náfuka



10. Bride/Nevěsta



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skin, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

## POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

## STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

## STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro vytvoření výherní kombinace. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.



## MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

## SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbols LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symbols LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbols LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

### PARAMETRY SKINU DARK FOREST

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 150 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

### PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 200 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

### PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 350 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





## VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| Symbol       | 3x     | 4x     | 5x     |
|--------------|--------|--------|--------|
| WILD         | 6 000  | 12 000 | 30 000 |
| LOVCI        | 10 000 | 20 000 | 50 000 |
| GHOST-MASTER | 8 000  | 16 000 | 40 000 |
| DARK FOREST  | 2 000  | 4 000  | 10 000 |
| GRAVEYARD    | 4 000  | 8 000  | 20 000 |
| SCARY TOWN   | 800    | 1 600  | 3 200  |
| LEHKY        | 400    | 800    | 2 000  |
| STŘEDNÍ      | 800    | 1 600  | 4 000  |
| EXTREMNÍ     | 1 600  | 3 200  | 8 000  |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| Symbol       | 3x     | 4x     | 5x     |
|--------------|--------|--------|--------|
| WILD         | 6 000  | 12 000 | 30 000 |
| LOVCI        | 10 000 | 20 000 | 50 000 |
| GHOST-MASTER | 8 000  | 16 000 | 40 000 |
| DARK FOREST  | 2 000  | 4 000  | 10 000 |
| GRAVEYARD    | 4 000  | 8 000  | 20 000 |
| SCARY TOWN   | 800    | 1 600  | 3 200  |
| LEHKY        | 400    | 800    | 2 000  |
| STŘEDNÍ      | 800    | 1 600  | 4 000  |
| EXTREMNÍ     | 1 600  | 3 200  | 8 000  |

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild



2. Červený Wild



3. Křišťálová koule



4. Lebka



5. Kniha



6. Kotlík



7. Elixír



8. Kámen



9. Podkova



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

### SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

### SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

### BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

#### KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

#### KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

#### KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

### MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

### ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.



## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 340 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |  |
| 2. Multiplier   |  |
| 3. Bar          |  |
| 4. Diamant      |  |
| 5. Zvonek       |  |
| 6. Hrozen       |  |
| 7. Třešně       |  |
| 8. Meloun       |  |
| 9. Pomeranč     |  |
| 10. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

| MULTIPLIER WILD                                                                   |        |   |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|---|-------------------------------------------------------------------------------------|
| KÁŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.                             |        |   |                                                                                     |
|  | 60 000 | 4 |  |
|                                                                                   | 6 000  | 3 |                                                                                     |
|  | 4 000  | 4 |  |
|                                                                                   | 1 000  | 3 |                                                                                     |
|  | 4 000  | 4 |  |
|                                                                                   | 1 000  | 3 |                                                                                     |
|  | 2 000  | 4 |  |
|                                                                                   | 1 000  | 3 |                                                                                     |



2x 4x 8x

WILD

ROZLOŽENÍ NAHRAZENÍ ROTACE

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |           |                                                                                                                                                                     |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Kniha  |                                                                                    |
| 2. Jones  |                                                                                    |
| 3. Ramses |                                                                                    |
| 4. Scarab |   |
| 5. Sphinx |   |
| 6. A      |                                                                                    |
| 7. K      |                                                                                    |
| 8. Q      |                                                                                    |
| 9. J      |                                                                                    |
| 10. 10    |                                                                                   |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

## ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

## SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

## SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro ztraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

## SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 10,00 Kč   | 1 000 Kč   | 500 000 Kč | 2s                       | 18 000 – 270 000 Kč               |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



**BOOFA TREASURES OF NILE**

**3x = ASET BONUS**

**3x = SCARAB BONUS**

**BONUS GAME**

**5x 200 000**  
**4x 20 000**  
**3x 2 000**

**10 volných otočení**

**5x 500 000**  
**4x 100 000**  
**3x 10 000**  
**2x 1 000**

**5x 200 000**  
**4x 40 000**  
**3x 4 000**  
**2x 500**

**5x 75 000**  
**4x 10 000**  
**3x 3 000**  
**2x 500**

**5x 15 000**  
**4x 4 000**  
**3x 500**

**5x 10 000**  
**4x 2 500**  
**3x 500**

Zákaz herení osobám mladším 18 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                     |                                                                                   |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Hvězda (Scatter) |  |
| 2. Sedma            |  |
| 3. Hrozny           |  |
| 4. Švestka          |  |
| 5. Meloun           |  |
| 6. Pomeranč         |  |
| 7. Citron           |  |
| 8. Třešně           |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sizzle Fire v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Sizzle Fire je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 5,00 Kč    | 1 000 Kč   | 500 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



# PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

## VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.





## TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

| Typ série                 | Počet mincí | Rozložení mincí                                                        |
|---------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------|
| Velká série (SERIE 0/2/3) | 9           | 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |



| Typ série              | Počet mincí | Rozložení mincí                        |
|------------------------|-------------|----------------------------------------|
| Malá série (SERIE 5/8) | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 |



| Typ série         | Počet mincí | Rozložení mincí             |
|-------------------|-------------|-----------------------------|
| Orphans (ORPHANS) | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 |



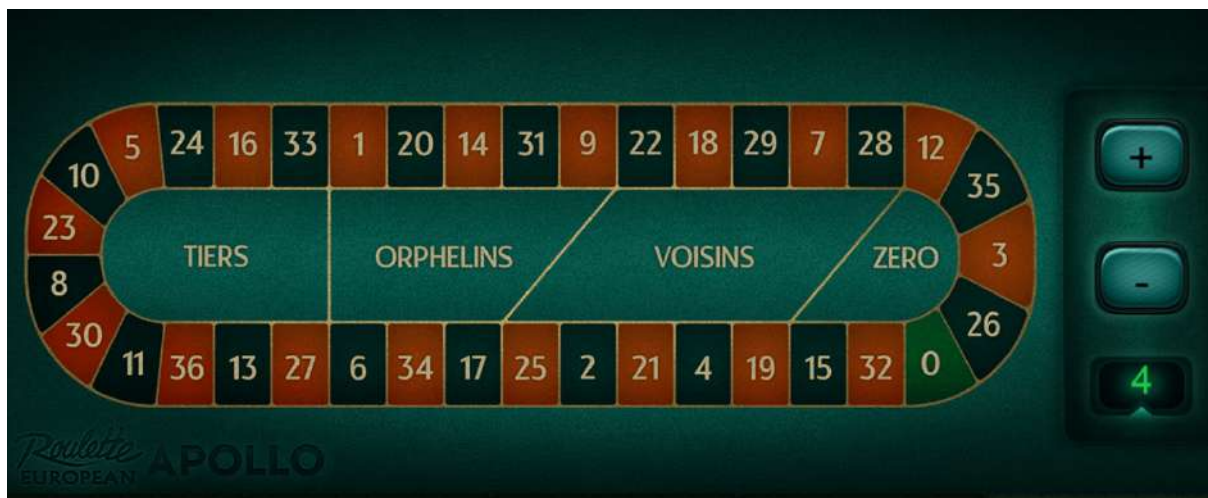
| Typ série               | Počet mincí | Rozložení mincí       |
|-------------------------|-------------|-----------------------|
| Zero spiel (ZERO SPIEL) | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35 |





## RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDĚ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|---------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Ruleta  | 2.1.1     | 97.30 %             | 5,00 Kč    | 1 000 Kč   | 36 000 Kč  | >2s                      | 48 600 Kč                         |

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |             |                                                                                    |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. WILD     |   |
| 2. BONUS    |   |
| 3. Detektiv |   |
| 4. Myš      |   |
| 5. Trezor   |   |
| 6. Odznak   |   |
| 7. Modrý    |   |
| 8. Oranžový |   |
| 9. Zelený   |   |
| 10. Červený |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místo propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

### CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

### TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místo propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

### WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 5,00 Kč    | 1 000 Kč   | 500 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                        |                                                  |                                                                                      |                                                   |
|------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| <b>Multiplier</b><br>=16x VÝHRA<br>=8x VÝHRA<br>=4x VÝHRA<br>=2x VÝHRA |                                                  | <b>BONUS</b><br>5x 30 otočení zdarma<br>4x 20 otočení zdarma<br>3x 10 otočení zdarma |                                                   |
|                                                                        | 256 000 5x<br>32 000 4x<br>12 000 3x<br>3 000 2x |                                                                                      | 5x 500 000<br>4x 128 000<br>3x 16 000<br>2x 4 000 |
|                                                                        | 16 000 5x<br>6 000 4x<br>3 000 3x                |                                                                                      | 5x 32 000<br>4x 8 000<br>3x 4 000                 |
|                                                                        | 4 000 5x<br>2 000 4x<br>1 000 3x                 |                                                                                      | 5x 8 000<br>4x 4 000<br>3x 2 000                  |
| <b>TNT</b><br>                                                         |                                                  | <b>Wanted</b><br>                                                                    |                                                   |
| Náhodně odstartuje některé symboly a dává k případu nových symbolů     |                                                  | Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD                                        |                                                   |

**Pinky Cat**

Základní herní ovládací prvky: 10 křížů  
Účast na hazardní hře může být akciová

|                                                                        |                                                  |                                                                                      |                                                   |
|------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| <b>Multiplier</b><br>=16x VÝHRA<br>=8x VÝHRA<br>=4x VÝHRA<br>=2x VÝHRA |                                                  | <b>BONUS</b><br>5x 30 otočení zdarma<br>4x 20 otočení zdarma<br>3x 10 otočení zdarma |                                                   |
|                                                                        | 256 000 5x<br>32 000 4x<br>12 000 3x<br>3 000 2x |                                                                                      | 5x 500 000<br>4x 128 000<br>3x 16 000<br>2x 4 000 |
|                                                                        | 16 000 5x<br>6 000 4x<br>3 000 3x                |                                                                                      | 5x 32 000<br>4x 8 000<br>3x 4 000                 |
|                                                                        | 4 000 5x<br>2 000 4x<br>1 000 3x                 |                                                                                      | 5x 8 000<br>4x 4 000<br>3x 2 000                  |
| <b>NINJA MOUSE</b><br>                                                 |                                                  | <b>Cat Thief</b><br>                                                                 |                                                   |
| Náhodně odstartuje některé symboly a dává k případu nových symbolů     |                                                  | Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD                                        |                                                   |

**Pinky Cat**

Základní herní ovládací prvky: 10 křížů  
Účast na hazardní hře může být akciová

CLS APOLLO GAMES je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je euro (EUR) a nabízí 34 různých Technických her.

|    | Hra                      | Platforma | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka EUR | Max. sázka EUR | Max. výhra EUR | Statistická prům. hod. prohra |
|----|--------------------------|-----------|---------------------|----------------|----------------|----------------|-------------------------------|
| 1  | Atlantis                 | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 2  | Blood                    | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 3  | Bonus Joker              | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 4  | Bonus Joker II           | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 400,00      | €63,00 – €945,00              |
| 5  | Dice 81                  | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €630,00        | €63,00 – €945,00              |
| 6  | Four Fruits              | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 106,00      | €63,00 – €945,00              |
| 7  | Four Fruits II           | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 694,00      | €63,00 – €945,00              |
| 8  | Gangster World           | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 9  | Golden Treasure          | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 10 | Horus Eye                | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 11 | Lucky 81                 | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | € 567,00       | €63,00 – €945,00              |
| 12 | Mad Mechanic             | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 417,50      | €63,00 – €945,00              |
| 13 | Mad Mechanic Deluxe      | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 417,50      | €63,00 – €945,00              |
| 14 | Midnight Fruits 81       | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | € 609,00       | €63,00 – €945,00              |
| 15 | Mystery Apollo           | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | € 462,00       | €63,00 – €945,00              |
| 16 | Mystery Apollo II        | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 17 | Pandora                  | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 18 | Rich Fish                | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 19 | Slot Birds               | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 046,50      | €63,00 – €945,00              |
| 20 | Smiling Joker            | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | € 472,50       | €63,00 – €945,00              |
| 21 | Smiling Joker II         | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | € 952,00       | €63,00 – €945,00              |
| 22 | Turbo Slots              | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 23 | Magic Lady               | Herna     | 75,00%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €1 575,00                     |
| 24 | Wild Fruits              | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | € 472,50       | €63,00 – €945,00              |
| 25 | Blood Revival            | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €875,00        | €63,00 – €945,00              |
| 26 | Crystal Miners           | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €63,00 – €945,00              |
| 27 | Land of Ghosts           | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 225,00      | €63,00 – €945,00              |
| 28 | Occultum 81              | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 190,00      | €63,00 – €945,00              |
| 29 | Turbo Slots 81           | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 120,00      | €63,00 – €945,00              |
| 30 | Slot Birds 81            | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 120,00      | €63,00 – €945,00              |
| 31 | Boofa                    | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 32 | Sizzle Fire              | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 33 | Apollo European Roulette | Herna     | 97,30%              | € 0,10         | € 3,50         | €126,00        | €170,10                       |
| 34 | Pinky Cat                | Herna     | 85-99%              | € 0,10         | € 3,50         | €1 750,00      | €630,00 – €9 450,00           |



|    | Hra                      | Platforma | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka EUR | Max. sázka EUR | Max. výhra EUR | Statistická prům. hod. prohra |
|----|--------------------------|-----------|---------------------|----------------|----------------|----------------|-------------------------------|
| 1  | Atlantis                 | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 2  | Blood                    | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 3  | Bonus Joker              | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 4  | Bonus Joker II           | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €14 000,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 5  | Dice81                   | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €6 300,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 6  | Four Fruits              | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €11 060,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 7  | Four Fruits II           | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €16 940,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 8  | Gangsterworld            | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 9  | Golden Treasure          | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 10 | Horus Eye                | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 11 | Lucky 81                 | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €5 670,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 12 | Mad Mechanic             | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €14 175,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 13 | Mad Mechanic Deluxe      | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €14 175,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 14 | Midnight Fruits          | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €6 090,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 15 | Mystery Apollo           | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €4 620,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 16 | Mystery Apollo II        | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 17 | Pandora                  | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 18 | Rich Fish                | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 19 | Slot Birds               | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €10 465,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 20 | Smiling Joker            | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €4 725,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 21 | Smiling Joker II         | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €9 520,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 22 | Turbo Slots              | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 23 | Magic Lady               | Kasino    | 75,00%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €15 750,00                    |
| 24 | Wild Fruits              | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €4 725,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 25 | Blood Revival            | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €8 750,00      | €630,00 – €9 450,00           |
| 26 | Crystal Miners           | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 27 | Land of Ghosts           | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €12 250,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 28 | Occultum 81              | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €11 900,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 29 | Turbo Slots 81           | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €11 200,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 30 | Slot Birds 81            | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €11 200,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 31 | Boofa                    | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 32 | Sizzle Fire              | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |
| 33 | Apollo European Roulette | Kasino    | 97,30%              | € 0,10         | € 35,00        | €1 260,00      | €1 701,00                     |
| 34 | Pinky Cat                | Kasino    | 85-99%              | € 0,10         | € 35,00        | €17 500,00     | €630,00 – €9 450,00           |



PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

## SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.          | €63,00 – €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

|                                                                                                                     |    |          |          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----------|----------|
|                                    | 5x | 525.00   | 1 050.00 |
|                                                                                                                     | 4x | 87.50    | 175.00   |
|                                                                                                                     | 3x | 17.50    | 35.00    |
|                                                                                                                     | 2x | 1.40     | 2.80     |
|                                                                                                                     |    |          |          |
|                                    | 5x | 280.00   | 560.00   |
|                                                                                                                     | 4x | 70.00    | 140.00   |
|                                                                                                                     | 3x | 14.00    | 28.00    |
|                                                                                                                     |    |          |          |
|                                    | 5x | 87.50    | 175.00   |
|                                                                                                                     | 4x | 35.00    | 70.00    |
|                                                                                                                     | 3x | 7.00     | 14.00    |
|                                                                                                                     |    |          |          |
|                                    | 5x | 1 750.00 |          |
|                                                                                                                     | 4x | 70.00    |          |
|                                                                                                                     | 3x | 17.50    |          |
|                                                                                                                     | 2x | 7.00     |          |
|                                                                                                                     |    |          |          |
| 15 BONUSOVÝCH KOL                                                                                                   |    |          |          |
|                                                                                                                     |    |          |          |
|                                  | 5x | 1 750.00 |          |
|                                                                                                                     | 4x | 1 050.00 |          |
|                                                                                                                     | 3x | 175.00   |          |
|                                                                                                                     |    |          |          |
| NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ  |    |          |          |
|                                  | 5x | 175.00   | 350.00   |
|                                                                                                                     | 4x | 52.50    | 105.00   |
|                                                                                                                     | 3x | 10.50    | 21.00    |
|                                                                                                                     |    |          |          |
|                                  | 5x | 70.00    | 140.00   |
|                                                                                                                     | 4x | 17.50    | 35.00    |
|                                                                                                                     | 3x | 3.50     | 7.00     |
|                                                                                                                     |    |          |          |
|                                  | 5x | 70.00    | 140.00   |
|                                                                                                                     | 4x | 17.50    | 35.00    |
|                                                                                                                     | 3x | 3.50     | 7.00     |
|                                                                                                                     | 2x | 1.40     | 2.80     |

ATLANTIS

PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.                    | €63,00 – €945,00                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

|                                                                                                                                       |                                                                                                                           |                                                                                                                                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 1 750.00<br>4x 448.00<br>3x 56.00<br>2x 28.00 |                                        | <br>896.00 5x<br>112.00 4x<br>42.00 3x<br>21.00 2x |
| <br>5x 448.00<br>4x 56.00<br>3x 28.00<br>2x 14.00   | <b>BLOOD</b><br>WILD SYMBOL<br>PROMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA<br>WILD A NAMIŤADÍ OSTATNÍ<br>SYMBOLY                                | <br>224.00 5x<br>42.00 4x<br>21.00 3x<br>10.50 2x |
| <br>5x 112.00<br>4x 28.00<br>3x 14.00              |                                                                                                                           | <br>56.00 5x<br>21.00 4x<br>10.50 3x             |
| <br>5x 28.00<br>4x 14.00<br>3x 7.00                | <br>5x<br>4x<br>3x<br>ZNASOBÍ<br>VÝHRU | <br>14.00 5x<br>7.00 4x<br>3.50 3x               |



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO HERNU – EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

## SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.          | €63,00 – €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

|                                                                                      |                                                                                     |                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |                                                                                     |                                                                                       |
|   |                                                                                     |                                                                                       |
|   |  |  |
| 105.00                                                                               | 3x 525.00<br>1x 70.00                                                               | 105.00                                                                                |
|   |  |  |
| 56.00                                                                                | 42.00                                                                               | 56.00                                                                                 |
|   |  |  |
| 28.00                                                                                | 28.00                                                                               | 28.00                                                                                 |

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                       |                                                                                   |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus Joker (Wild) |  |
| 2. Joker (Wild)       |  |
| 3. Zvonky             |  |
| 4. Hrozny             |  |
| 5. Třešně             |  |
| 6. Citron             |  |
| 7. Meloun             |  |
| 8. Pomeranč           |  |
| 9. Sedma              |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | €0,10      | €3,50      | € 1 400,00 | 2sec.                    | €63,00 – €945,00                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

| BONUS JOKER II                                                                    |        |                                                                                   |       |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| WILD                                                                              |        | WILD                                                                              |       |                                                                                     |
|  |        |  |       |  |
| 3x                                                                                | 252.00 | BONUS MODE                                                                        |       | 3x 84.00                                                                            |
|  |        | 1x                                                                                | -     |                                                                                     |
|                                                                                   |        |                                                                                   | 28.00 |  |
| 3x                                                                                | 42.00  | 3x                                                                                | 84.00 |                                                                                     |
| 5 - 15 otočení válců zdarma                                                       |        |                                                                                   |       |                                                                                     |
| 3x                                                                                |        |                                                                                   |       | 3x 14.00                                                                            |



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

## SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | €630,00    | 2sec.                    | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



The image shows a game board for 'Dice 81'. In the center, the word 'DICE' is written in large, stylized yellow and orange letters, with '81' below it in orange. Two red dice are shown in the center. The background is dark blue with a glowing blue arch at the top. On either side of the center, there are four horizontal bars, each containing a prize icon and a value. The values are: 525.00 (jester), 35.00 (bell), 7.00 (plum), 3.50 (lemon) on the left; and 35.00 (watermelon), 7.00 (kiwi), 3.50 (orange), 3.50 (cherries) on the right. At the bottom center, there is a small blue box with white text: '4x - 2 HODY', '3x - 1 HOD', 'PŘIDÁVA VÍTEZNÁ', 'OTOČENÍ ZDARMA'.

|                                                                                   |        |       |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  | 525.00 | 35.00 |  |
|  | 35.00  | 7.00  |  |
|  | 7.00   | 3.50  |  |
|  | 3.50   | 3.50  |  |

4x - 2 HODY  
3x - 1 HOD  
PŘIDÁVA VÍTEZNÁ  
OTOČENÍ ZDARMA

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | €0,10      | €3,50      | € 1 106,00 | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.

|                                                                                   |        |                                                                                   |        |                                                                                    |        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|------------------------------------------------------------------------------------|--------|
|  | 525.00 |  | 210.00 |  | 140.00 |
|  | 56.00  |  | 56.00  |  | 28.00  |
|  | 28.00  |  | 28.00  |  | 14.00  |

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 694,00 | 2sec.                    | €63,00 - €945,00                  |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



The image shows the '4 Fruits II' game interface. At the top center is the game title '4 Fruits II' in large, colorful, 3D letters. To the left of the title is a 'BONUS SCATTER' logo. To the right is a small graphic of a 2x2 grid of fruit symbols. Below the title are several rows of symbols and their corresponding payouts. The symbols include: three 7s, three grapes, three lemons, three cherries, three bananas, three oranges, three plums, and a 'WILD' symbol (a character's head). The payouts are listed next to each symbol. Additionally, there are two text boxes: one on the left stating 'TŘI A VÍCE SYMBOLŮ SPOUŠTÍ 10 VOLNÝCH OTOČENÍ CRISS - CROSS.' and one on the right stating '4 STEJNÉ OVOČNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE ZABLOKUJÍ A SPUŠTÍ JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ.'

| Symbol                                                                        | Payout (€3,50) |
|-------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Tři a více symbolů spouští 10 volných otočení Criss - Cross.                  | -              |
| WILD                                                                          | 525.00         |
| 4 stejné ovocné symboly ve čtverci se zablokují a spustí jedno volné otočení. | -              |
| 7777                                                                          | 210.00         |
| Grupy (3)                                                                     | 42.00          |
| Levce (3)                                                                     | 28.00          |
| Plumy (3)                                                                     | 28.00          |
| Lemony (3)                                                                    | 14.00          |
| Cherries (3)                                                                  | 14.00          |

PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                |                                                                                   |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus       |  |
| 2. Wild        |  |
| 3. Molotov     |  |
| 4. Nevěstka    |  |
| 5. A           |  |
| 6. J           |  |
| 7. Q           |  |
| 8. K           |  |
| 9. Peníze      |  |
| 10. Šerif      |  |
| 11. Brokovnice |  |
| 12. Whiskey    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

### EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



The image shows a slot machine paytable for 'Gangster World'. The background features a group of gangsters in a dark, industrial setting. The paytable is organized into several sections with icons and corresponding win values for different bet levels (2x, 3x, 4x, 5x).

| Symbol                          | 5x     | 4x     | 3x     | 2x    |
|---------------------------------|--------|--------|--------|-------|
| Scatter (Woman in Hat)          | 280.00 | 112.00 | 56.00  | 28.00 |
| Bonus (Gangster Car)            | 56.00  | 21.00  | 7.00   | -     |
| Wild (Gangster with Gun)        | 14.00  | 7.00   | 3.50   | -     |
| High Payout (Gangster with Gun) | 700.00 | 210.00 | 140.00 | 70.00 |
| Stack of Money                  | 112.00 | 28.00  | 14.00  | -     |
| Police Officer                  | 28.00  | 14.00  | 3.50   | -     |
| Letter K                        | 28.00  | 14.00  | 3.50   | -     |
| Letter A                        | 28.00  | 14.00  | 3.50   | -     |

**SCATTER:** Tři symboly Bonus spouští bonusovou hru s extra výhrou.

**BONUS:** Každý symbol Wild v linii násobí výhru 2x.

**WILD:** 2x 4x 8x 16x

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla



2. Třešně



3. Citrón



4. Meloun



5. Pomeranč



6. Švestka



7. Červená sedma



8. Víno



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije

tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2s             | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



The graphic displays the paytable for the 'Golden Treasure' slot machine. It features a central title 'GOLDEN TREASURE' in a stylized, golden font. Surrounding the title are seven different symbols, each with its own set of multipliers and corresponding payout values for a €3.50 bet. The symbols include a watermelon, a red 7, a bunch of grapes, a purple grape, an orange, a yellow lemon, and a treasure chest labeled 'POKLAD'. The payouts are listed in a grid format next to each symbol.

| Symbol                  | 5x       | 4x     | 3x    | 2x   |
|-------------------------|----------|--------|-------|------|
| Watermelon              | 350.00   | 140.00 | 35.00 | -    |
| Red 7                   | 1 750.00 | 700.00 | 70.00 | -    |
| Bunch of Grapes         | 350.00   | 140.00 | 35.00 | -    |
| Purple Grape            | 140.00   | 35.00  | 14.00 | -    |
| Orange                  | 140.00   | 35.00  | 14.00 | -    |
| Yellow Lemon            | 140.00   | 35.00  | 14.00 | -    |
| Treasure Chest (POKLAD) | 175.00   | 35.00  | 7.00  | -    |
| Cherry                  | 140.00   | 35.00  | 14.00 | 3.50 |

Zákaz hrání osobám mladším 18 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild         |                                                                                                                                                                      |
| 2. Randomizer   |                                                                                                                                                                      |
| 3. Multiplier   |    |
| 4. Respin       |                                                                                                                                                                      |
| 5. Mystery      |                                                                                                                                                                      |
| 6. Scarabeus    |                                                                                                                                                                      |
| 7. Mumie        |                                                                                                                                                                      |
| 8. Jestřáb      |                                                                                                                                                                      |
| 9. Sarkofág     |                                                                                                                                                                      |
| 10. Ankh        |                                                                                                                                                                      |
| 11. Tutanchamon |                                                                                                                                                                      |
| 12. Sfinga      |                                                                                                                                                                      |
| 13. Stéla       |                                                                                                                                                                      |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | €567,00    | 2sec.                    | €63,00 - €945,00                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.





PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 417,50 | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.







PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)



2. Robot



3. Žena



4. Budík (Bonus)



5. Nářadí



6. Elektronka



7. A



8. K



9. Q



10. J



11. 10



12. 9



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 417,50 | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.







PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

## BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75,00 %             | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.                    | € 1 575,00                        |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otáčení.

|            |    |          |
|------------|----|----------|
| <b>BAR</b> | 9x | 1 575.00 |
|            | 8x | 1 470.00 |
|            | 7x | 1 050.00 |
|            | 6x | 350.00   |
|            | 5x | 140.00   |
|            | 4x | 70.00    |

|                   |    |          |
|-------------------|----|----------|
| <b>Watermelon</b> | 9x | 1 750.00 |
|                   | 8x | 1 575.00 |
|                   | 7x | 1 225.00 |
|                   | 6x | 700.00   |
|                   | 5x | 280.00   |
|                   | 4x | 140.00   |

|              |    |          |
|--------------|----|----------|
| <b>Lemon</b> | 9x | 1 400.00 |
|              | 8x | 700.00   |
|              | 7x | 280.00   |
|              | 6x | 140.00   |
|              | 5x | 70.00    |
|              | 4x | 28.00    |

|               |    |        |
|---------------|----|--------|
| <b>Orange</b> | 9x | 350.00 |
|               | 8x | 175.00 |
|               | 7x | 105.00 |
|               | 6x | 70.00  |
|               | 5x | 35.00  |
|               | 4x | 14.00  |

|                 |    |          |
|-----------------|----|----------|
| <b>Cherries</b> | 9x | 1 470.00 |
|                 | 8x | 1 050.00 |
|                 | 7x | 560.00   |
|                 | 6x | 210.00   |
|                 | 5x | 98.00    |
|                 | 4x | 42.00    |

PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně



2. Limetka



3. Banán



4. Pomeranč



5. Švestka



6. Hrozen



7. Meloun



8. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | €609,00    | 2sec.                    | €63,00 - €945,00                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

**APOLLO SOFT s.r.o.**

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | €462,00    | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



The image shows a slot machine paytable for 'MYSTERY APOLLO'. The background is green with a red swirl logo. The title 'MYSTERY APOLLO' is in the center. Below it is a green 'MYSTERY' button. The paytable consists of nine symbols arranged in a 3x3 grid, each with a corresponding win value for a 3x3 grid of symbols. The symbols and their values are: 7777 (14.00), three jester heads (35.00), three watermelons (14.00), four purple grapes (10.50), four yellow lemons (10.50), four red cherries (1.40), four blueberries (7.00), four lemons (3.50), and four oranges (3.50). The central symbol is a green 'MYSTERY' button with a value of 7.00 - 70.00.

|               |                |       |
|---------------|----------------|-------|
| 7777<br>14.00 | 35.00          | 14.00 |
| 10.50         | MYSTERY APOLLO | 10.50 |
| 7.00          | MYSTERY        | 1.40  |
| 3.50          | 7.00 - 70.00   | 3.50  |

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tríválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.                    | €63,00 - €945,00                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



The image shows the paytable for the 'Mystery Apollo II' slot machine. The background is a dark green, textured surface. The title 'MYSTERY APOLLO II' is prominently displayed in the center. The paytable lists various symbols and their corresponding payouts for a 3x multiplier, except for the 'MYSTERY' symbol which has a 1x multiplier. The symbols include musical notes, watermelon slices, purple grapes, golden bells, purple grapes, lemons, cherries, and a 'MYSTERY' symbol. The payouts are listed in a blue box with a green border. The 'MYSTERY' symbol has a payout range of 7.00 - 70.00. The '34x' symbol is also present, but its payout is not specified in the table.

| Symbol        | Multiplier | Payout (€)   |
|---------------|------------|--------------|
| 777777        | 3x         | 14.00        |
| Watermelon    | 3x         | 14.00        |
| Purple Grapes | 3x         | 10.50        |
| Golden Bells  | 3x         | 10.50        |
| Purple Grapes | 3x         | 7.00         |
| Lemons        | 3x         | 3.50         |
| Cherries      | 3x         | 1.40         |
| MYSTERY       | 1x         | 7.00 - 70.00 |
| 34x           |            |              |
| RESPIN        |            |              |
| MYSTERY       |            |              |
| MYSTERY       | 3x         | 35.00        |

Zákazník hraví osobám mladším 18 let.  
Upozorňujeme, že hazardní hry mohou být škodlivé.

PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box



2. Pandora



3. Héfaistos



4. Kerberos



5. Sfinga



6. Váza



7. Harfa



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (Hádes)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.                    | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



The image shows a detailed paytable for the Pandora slot machine. At the top center is the Pandora logo with a woman holding a key. The background features classical Greek columns and a bright sky. The paytable is organized into several sections, each with a symbol and its corresponding win values for 2x, 3x, 4x, and 5x matches. A central section shows the total bet and the maximum win.

| Symbol                 | 5x     | 4x     | 3x    | 2x    |
|------------------------|--------|--------|-------|-------|
| PANDORA (Woman)        | 896.00 | 112.00 | 42.00 | 21.00 |
| HERAKLES (Bearded Man) | 448.00 | 56.00  | 28.00 | 14.00 |
| ATHENA (Goddess)       | 112.00 | 28.00  | 14.00 | 7.00  |
| AK (Letters)           | 28.00  | 14.00  | 7.00  | 3.50  |
| WILD (Mask)            | 224.00 | 42.00  | 21.00 | 10.50 |
| CEPHIS (Horse)         | 56.00  | 21.00  | 10.50 | 5.25  |
| JOY (Jelly Beans)      | 14.00  | 7.00   | 3.50  | 1.75  |

| Symbol        | 5x      | 4x     | 3x    | 2x    |
|---------------|---------|--------|-------|-------|
| PANDORA (Key) | 1750.00 | 448.00 | 56.00 | 28.00 |

**KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVA**  
**28.00 - 367.50**



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn



2. Zobec



3. Krab



4. Medúza



5. Mořský koník



6. Hvězdice



7. Želva



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

|                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 1 750.00<br>4x 448.00<br>3x 56.00<br>2x 28.00 | <br>WILD SYMBOL<br>PŘEMĚNÍ CELY VÁLCE NA<br>WILD A NAHRADÍ OSTATNÍ<br>SYMBOLY | <br>5x 896.00<br>4x 112.00<br>3x 42.00<br>2x 21.00 |
| <br>5x 448.00<br>4x 56.00<br>3x 28.00<br>2x 14.00   | <br>RICH FISH                                                                | <br>5x 224.00<br>4x 42.00<br>3x 21.00<br>2x 10.50 |
| <br>5x 112.00<br>4x 28.00<br>3x 14.00               | <br>MULTIPLIER JOKER<br>3x 4x 5x<br>ZNÁSOBÍ VÝHRU                            | <br>5x 56.00<br>4x 21.00<br>3x 10.50              |
| <br>5x 28.00<br>4x 14.00<br>3x 7.00                 |                                                                                                                                                                 | <br>5x 14.00<br>4x 7.00<br>3x 3.50                |

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 046,50 | 2sec.                    | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



| Symbol               | 5x              | 4x             | 3x             |
|----------------------|-----------------|----------------|----------------|
| WILD (Red Bird)      | 525.00          | 87.50          | 35.00          |
| MYSTERY (Purple Owl) | 196.00 - 672.00 | 84.00 - 336.00 | 28.00 - 196.00 |
| BONUS (Yellow Bird)  | > 30            | > 20           | > 10           |
| SCATTER (Green Bird) | 52.50           | 24.50          | 14.00          |
| Blue Bird            | 175.00          | 52.50          | 24.50          |
| Orange Bird          | 28.00           | 14.00          | 7.00           |
| Purple Bird          | 14.00           | 7.00           | 3.50           |



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (WILD) |  |
| 2. Třešně       |  |
| 3. Citróny      |  |
| 4. Melouny      |  |
| 5. Pomeranče    |  |
| 6. Švestky      |  |
| 7. Vína         |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku €0,50 a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém

válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | €472,50    | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



| Symbol     | Value |
|------------|-------|
| Watermelon | 28.00 |
| Orange     | 7.00  |
| Lemon      | 7.00  |
| Joker      | 35.00 |
| Grape      | 17.50 |
| Plum       | 17.50 |
| Apple      | 3.50  |

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | €952,00    | 2sec.                    | €63,00 - €945,00                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                    |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |   |
| 2. Bar          |   |
| 3. Diamant      |   |
| 4. Kiwi         |   |
| 5. Švestka      |   |
| 6. Zvonek       |   |
| 7. Hrozen       |   |
| 8. Třešně       |   |
| 9. Citron       |   |
| 10. Meloun      |   |
| 11. Pomeranč    |   |
| 12. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | € 1 750,00 | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

|        |        |   | MULTIPLIER     |      |                                  |   |          |            |
|--------|--------|---|----------------|------|----------------------------------|---|----------|------------|
|        |        |   | 3x 4x 5x       |      |                                  |   |          |            |
| BAR    | 896.00 | 5 | TURBO<br>SLOTS | WILD | ROZLOŽENÍ<br>NAHRAZENÍ<br>ROTACE | 5 | 1 750.00 | DIAMANT    |
|        | 112.00 | 4 |                |      |                                  | 4 | 448.00   |            |
|        | 42.00  | 3 |                |      |                                  | 3 | 56.00    |            |
|        | 21.00  | 2 |                |      |                                  | 2 | 28.00    |            |
| BELL   | 224.00 | 5 |                |      |                                  | 5 | 448.00   | 7          |
|        | 42.00  | 4 |                |      |                                  | 4 | 56.00    |            |
|        | 21.00  | 3 |                |      |                                  | 3 | 28.00    |            |
|        | 10.50  | 2 |                |      |                                  | 2 | 14.00    |            |
| GRAPES | 56.00  | 5 |                |      |                                  | 5 | 112.00   | WATERMELON |
|        | 21.00  | 4 |                |      |                                  | 4 | 28.00    |            |
|        | 10.50  | 3 |                |      |                                  | 3 | 14.00    |            |
| LEMON  | 14.00  | 5 |                |      |                                  | 5 | 28.00    | ORANGE     |
|        | 7.00   | 4 |                |      |                                  | 4 | 14.00    |            |
|        | 3.50   | 3 |                |      |                                  | 3 | 7.00     |            |

PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

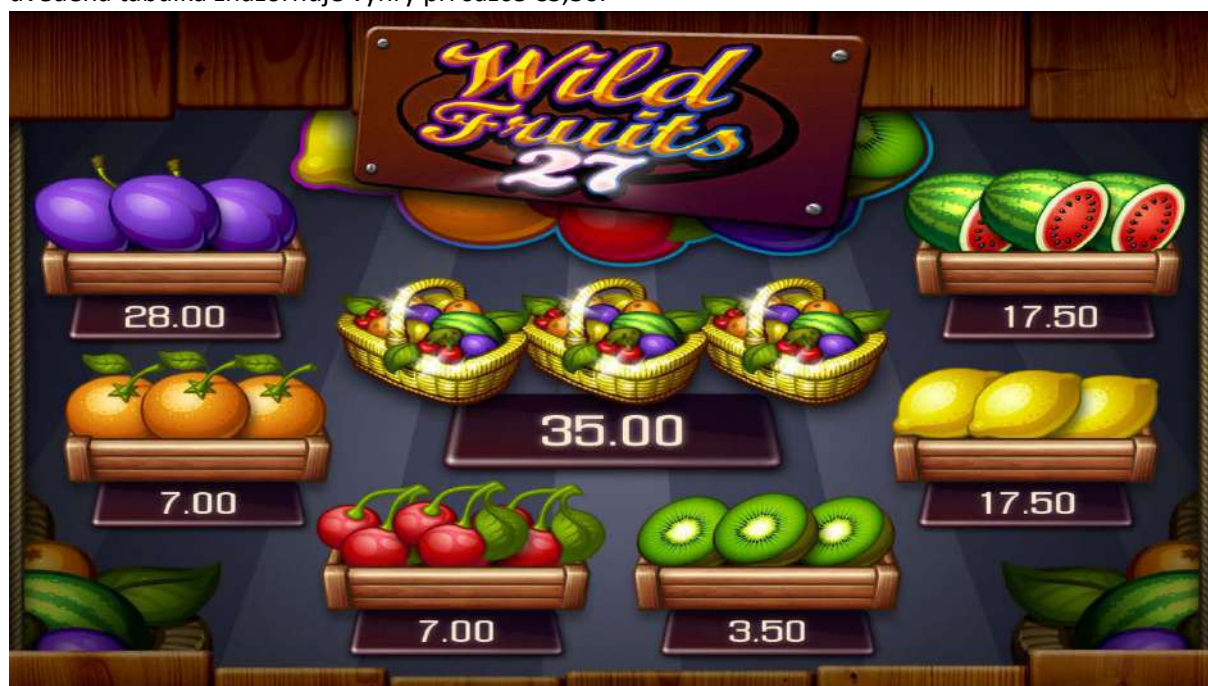
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | €472,50    | 2s                       | €63,00 - €945,00                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír



2. Socha (Bonus)



3. Žena



4. Rakev



5. Kříž



6. Česnek



7. Srdce



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (kád' lidí)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €3,50      | €875,00    | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

|                                                                                   |    |        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|--------|
|  | 5x | 700.00 |
|                                                                                   | 4x | 210.00 |
|                                                                                   | 3x | 140.00 |
|                                                                                   | 2x | 70.00  |

|                                                                                   |    |        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|--------|
|  | 5x | 280.00 |
|                                                                                   | 4x | 112.00 |
|                                                                                   | 3x | 56.00  |
|                                                                                   | 2x | 28.00  |

|                                                                                   |    |       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|-------|
|  | 5x | 84.00 |
|                                                                                   | 4x | 28.00 |
|                                                                                   | 3x | 14.00 |

|                                                                                    |    |       |
|------------------------------------------------------------------------------------|----|-------|
|  | 5x | 28.00 |
|                                                                                    | 4x | 14.00 |
|                                                                                    | 3x | 3.50  |





|    |     |
|----|-----|
| 2x | 4x  |
| 8x | 16x |

KAŽDÝ SYMBOL WILD  
V LINII NÁSOBÍ VÝHRU  
2X.



|                                                                 |  |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------|
| TŘI SYMBOLY<br>BONUS SPOUŠTÍ<br>BONUSOVOU HRU<br>S EXTRA VÝHROU |  |  |
| Scatter                                                         |  |                                                                                     |

|        |    |                                                                                     |
|--------|----|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 112.00 | 5x |  |
| 56.00  | 4x |                                                                                     |
| 28.00  | 3x |                                                                                     |

|       |    |                                                                                     |
|-------|----|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 56.00 | 5x |  |
| 21.00 | 4x |                                                                                     |
| 7.00  | 3x |                                                                                     |

|       |    |                                                                                      |
|-------|----|--------------------------------------------------------------------------------------|
| 14.00 | 5x |  |
| 7.00  | 4x |                                                                                      |
| 3.50  | 3x |                                                                                      |

PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |                                                                                     |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild       |    |
| 2. Bonus Wild |    |
| 3. Bonus      |    |
| 4. Topaz      |    |
| 5. Akvamarín  |    |
| 6. Křišťál    |    |
| 7. Smaragd    |    |
| 8. Galenit    |   |
| 9. Fluorit    |  |
| 10. Granát    |  |
| 11. Zlato     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

## BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

## BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €3,50      | €1 750,00  | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

| Symbol       | 5W     | 4W    | 3W   |
|--------------|--------|-------|------|
| Wild         | 700.00 | 56.00 | 5.60 |
| Bonus        | 15     | 10    | 5    |
| Scatter      | 17.50  | 3.50  | 1.40 |
| Diamond      | 35.00  | 4.20  | 1.40 |
| Emerald      | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Sapphire     | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Ruby         | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Amethyst     | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Topaz        | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Opal         | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Garnet       | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Peridot      | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Citrine      | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Aquamarine   | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Malachite    | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Turquoise    | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Lapis lazuli | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Obsidian     | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Jasper       | 12.60  | 2.80  | 1.40 |
| Hematite     | 12.60  | 2.80  | 1.40 |

PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. HUNTERKA/Lovkyně



3. HUNTER/Lovec



4. GHOST-MASTER/Pán duchů



5. Cheeky/Drzoun



6. Psycho/Šílenec



7. Scientist/Vědátor



8. Shy/Stydlín



9. Snooty/Náfuka



10. Bride/Nevěsta



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skin, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

## POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

## STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

## STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro vytvoření výherní kombinace. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

## MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

## SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symbole LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symbole z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symbole vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

### PARAMETRY SKINU DARK FOREST

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €3,50      | €525,00    | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

### PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €3,50      | €700,00    | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

### PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €3,50      | €1 225,00  | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

| Symbol       | 5x     | 4x    | 3x    |
|--------------|--------|-------|-------|
| WILD         | 105.00 | 42.00 | 21.00 |
| LOVE         | 175.00 | 70.00 | 35.00 |
| DARK FOREST  | 35.00  | 14.00 | 7.00  |
| GRAVEYARD    | 7.00   | 2.80  | 1.40  |
| SCARY TOWN   | 14.00  | 5.60  | 2.80  |
| GHOST-MASTER | 140.00 | 56.00 | 28.00 |



## VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



**LAND OF GHOSTS GRAVEYARD**

**WILD**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 105.00 |
| 4x | 42.00  |
| 3x | 21.00  |

**LOVCI**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 175.00 |
| 4x | 70.00  |
| 3x | 35.00  |

**GHOST-MASTER**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 140.00 |
| 4x | 56.00  |
| 3x | 28.00  |

**DARK FOREST**

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 35.00 |
| 4x | 14.00 |
| 3x | 7.00  |

**GRAVEYARD**

|    |      |
|----|------|
| 5x | 7.00 |
| 4x | 2.80 |
| 3x | 1.40 |

**SCARY TOWN**

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 70.00 |
| 4x | 28.00 |
| 3x | 14.00 |

**LEHKY** **STŘEDNÍ** **EXTREMNÍ**

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



**LAND OF GHOSTS SCARY TOWN**

**WILD**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 105.00 |
| 4x | 42.00  |
| 3x | 21.00  |

**LOVCI**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 175.00 |
| 4x | 70.00  |
| 3x | 35.00  |

**GHOST-MASTER**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 140.00 |
| 4x | 56.00  |
| 3x | 28.00  |

**DARK FOREST**

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 35.00 |
| 4x | 14.00 |
| 3x | 7.00  |

**GRAVEYARD**

|    |      |
|----|------|
| 5x | 7.00 |
| 4x | 2.80 |
| 3x | 1.40 |

**SCARY TOWN**

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 70.00 |
| 4x | 28.00 |
| 3x | 14.00 |

**LEHKY** **STŘEDNÍ** **EXTREMNÍ**

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild



2. Červený Wild



3. Křišťálová koule



4. Lebka



5. Kniha



6. Kotlík



7. Elixír



8. Kámen



9. Podkova



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



### SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

### SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

### BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

#### KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

#### KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

#### KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

### MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

### ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.2     | 85 – 99 %           | €0,10      | €3,50      | €1 190,00  | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                     |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |    |
| 2. Multiplier   |    |
| 3. Bar          |    |
| 4. Diamant      |    |
| 5. Zvonek       |    |
| 6. Hrozen       |    |
| 7. Třešně       |    |
| 8. Meloun       |    |
| 9. Pomeranč     |   |
| 10. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €3,50      | €1 120,00  | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |



PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €3,50      | €1 120,00  | 2sec.          | €63,00 - €945,00                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.



PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |           |                                                                                    |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Kniha  |   |
| 2. Jones  |   |
| 3. Ramses |   |
| 4. Scarab |   |
| 5. Sphinx |   |
| 6. A      |   |
| 7. K      |   |
| 8. Q      |   |
| 9. J      |   |
| 10. 10    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

## ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

## SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

## SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

## SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 0,10 €     | 3,50 €     | 1 750,00 € | 2s                       | 63,00 - 945,00 €                  |



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



**BOOFA TREASURES OF NILE**

**3x = ASET BONUS**

**3x = SCARAB BONUS**

**BONUS GAME**

10 volných otočení

|    |          |
|----|----------|
| 5x | 1 750.00 |
| 4x | 350.00   |
| 3x | 35.00    |
| 2x | 3.50     |

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 700.00 |
| 4x | 140.00 |
| 3x | 14.00  |
| 2x | 1.75   |

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 262.50 |
| 4x | 35.00  |
| 3x | 10.50  |
| 2x | 1.75   |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 52.50 |
| 4x | 14.00 |
| 3x | 1.75  |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 35.00 |
| 4x | 8.75  |
| 3x | 1.75  |

PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                     |                                                                                   |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Hvězda (Scatter) |  |
| 2. Sedma            |  |
| 3. Hrozny           |  |
| 4. Švestka          |  |
| 5. Meloun           |  |
| 6. Pomeranč         |  |
| 7. Citron           |  |
| 8. Třešně           |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 0,10 €     | 3,50 €     | 1 750,00 € | 2s             | 63,00 - 945,00 €                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 3,50 EUR.



# PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO HERNU - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

## VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.





## TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

| Typ série                 | Počet mincí | Rozložení mincí                                                        |
|---------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------|
| Velká série (SERIE 0/2/3) | 9           | 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |



| Typ série              | Počet mincí | Rozložení mincí                        |
|------------------------|-------------|----------------------------------------|
| Malá série (SERIE 5/8) | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 |



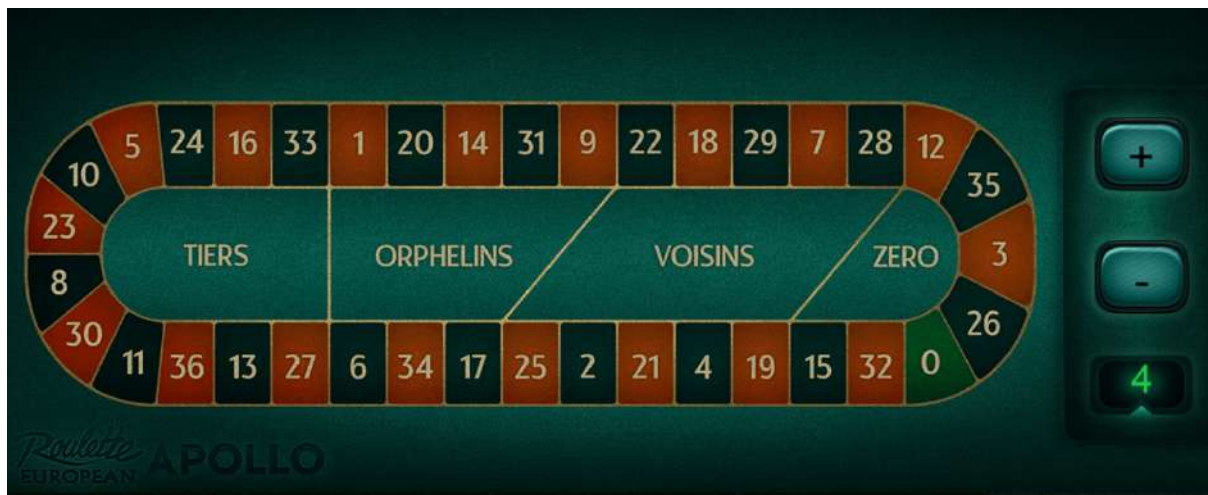
| Typ série         | Počet mincí | Rozložení mincí             |
|-------------------|-------------|-----------------------------|
| Orphans (ORPHANS) | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 |



| Typ série               | Počet mincí | Rozložení mincí       |
|-------------------------|-------------|-----------------------|
| Zero spiel (ZERO SPIEL) | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35 |



Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|---------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Ruleta  | 2.1.1     | 97.30 %             | 0,10 €     | 3,50 €     | 126,00 €   | >2s                      | 170,10 €                          |

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO HERNA

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD



2. BONUS



3. Detektiv



4. Myš



5. Trezor



6. Odznak



7. Modrý



8. Oranžový



9. Zelený



10. Červený



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

### CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

### TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

### WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | €0,10      | €3,50      | €1 750,00  | 2s             | €63,00 – 945,00                   |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €3,50.

## Multiplier

|  |            |
|--|------------|
|  | =16x VÝHRA |
|  | =8x VÝHRA  |
|  | =4x VÝHRA  |
|  | =2x VÝHRA  |

Wild

|        |    |
|--------|----|
| 896.00 | 5x |
| 112.00 | 4x |
| 42.00  | 3x |
| 10.50  | 2x |

|       |    |
|-------|----|
| 56.00 | 5x |
| 21.00 | 4x |
| 10.50 | 3x |

|       |    |
|-------|----|
| 14.00 | 5x |
| 7.00  | 4x |
| 3.50  | 3x |

TNT Cat

Náhodně odstraní některé symboly a dává k propadnutí nových symbolů

# Pinky Cat

|    |                   |
|----|-------------------|
| 5x | 30 otočení zdarma |
| 4x | 20 otočení zdarma |
| 3x | 10 otočení zdarma |

BONUS

|    |          |
|----|----------|
| 5x | 1 750.00 |
| 4x | 448.00   |
| 3x | 56.00    |
| 2x | 14.00    |

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 112.00 |
| 4x | 28.00  |
| 3x | 14.00  |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 28.00 |
| 4x | 14.00 |
| 3x | 7.00  |

Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD

WANTED

Wanted

Základní hra: osobním přístrojem 10 let  
Účast na hazardní hře může být škodlivá

## Multiplier

|  |            |
|--|------------|
|  | =16x VÝHRA |
|  | =8x VÝHRA  |
|  | =4x VÝHRA  |
|  | =2x VÝHRA  |

Wild

|        |    |
|--------|----|
| 896.00 | 5x |
| 112.00 | 4x |
| 42.00  | 3x |
| 10.50  | 2x |

|       |    |
|-------|----|
| 56.00 | 5x |
| 21.00 | 4x |
| 10.50 | 3x |

|       |    |
|-------|----|
| 14.00 | 5x |
| 7.00  | 4x |
| 3.50  | 3x |

Náhodně odstraní  
některé symboly a dává  
k propadnutí nových  
symbolů

# Pinky Cat

|    |                   |
|----|-------------------|
| 5x | 30 otočení zdarma |
| 4x | 20 otočení zdarma |
| 3x | 10 otočení zdarma |

BONUS

|    |          |
|----|----------|
| 5x | 1 750.00 |
| 4x | 448.00   |
| 3x | 56.00    |
| 2x | 14.00    |

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 112.00 |
| 4x | 28.00  |
| 3x | 14.00  |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 28.00 |
| 4x | 14.00 |
| 3x | 7.00  |

Náhodně zamění  
některé symboly za  
symbol WILD

Cat  
Thief

Základní hra: osobním přístrojem 10 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.



PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

## SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 17 500,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

|                                                                                                                     |    |           |           |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------|-----------|
|                                    | 5x | 5 250.00  | 10 500.00 |
|                                                                                                                     | 4x | 875.00    | 1 750.00  |
|                                                                                                                     | 3x | 175.00    | 350.00    |
|                                                                                                                     | 2x | 14.00     | 28.00     |
|                                                                                                                     |    |           |           |
|                                    | 5x | 2 800.00  | 5 600.00  |
|                                                                                                                     | 4x | 700.00    | 1 400.00  |
|                                                                                                                     | 3x | 140.00    | 280.00    |
|                                                                                                                     |    |           |           |
|                                    | 5x | 875.00    | 1 750.00  |
|                                                                                                                     | 4x | 350.00    | 700.00    |
|                                                                                                                     | 3x | 70.00     | 140.00    |
|                                                                                                                     |    |           |           |
|                                    | 5x | 17 500.00 |           |
|                                                                                                                     | 4x | 700.00    |           |
|                                                                                                                     | 3x | 175.00    |           |
|                                                                                                                     | 2x | 70.00     |           |
|                                                                                                                     |    |           |           |
| 15 BONUSOVÝCH KOL                                                                                                   |    |           |           |
|                                                                                                                     |    |           |           |
|                                  | 5x | 17 500.00 |           |
|                                                                                                                     | 4x | 10 500.00 |           |
|                                                                                                                     | 3x | 1 750.00  |           |
|                                                                                                                     |    |           |           |
| NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMÉ  |    |           |           |
|                                  | 5x | 1 750.00  | 3 500.00  |
|                                                                                                                     | 4x | 525.00    | 1 050.00  |
|                                                                                                                     | 3x | 105.00    | 210.00    |
|                                                                                                                     |    |           |           |
|                                  | 5x | 700.00    | 1 400.00  |
|                                                                                                                     | 4x | 175.00    | 350.00    |
|                                                                                                                     | 3x | 35.00     | 70.00     |
|                                                                                                                     |    |           |           |
|                                  | 5x | 700.00    | 1 400.00  |
|                                                                                                                     | 4x | 175.00    | 350.00    |
|                                                                                                                     | 3x | 35.00     | 70.00     |
|                                                                                                                     | 2x | 14.00     | 28.00     |

ATLANTIS

PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 17 500,00 | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

|                                                                                                                                            |                                                                                                                                          |                                                                                                                              |                                                                                                                           |                                                                                                                                                                |                                                                                                                                             |                                                                                                                                            |                                                                                                                              |                                                                                                                            |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 17 500,00<br>4x 4 480,00<br>3x 560,00<br>2x 280,00 | <br>5x 4 480,00<br>4x 560,00<br>3x 280,00<br>2x 140,00 | <br>5x 1 120,00<br>4x 280,00<br>3x 140,00 | <br>5x 280,00<br>4x 140,00<br>3x 70,00 | <br>WILD SYMBOL<br>PROMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA<br>WILD A NAHRADÍ ZBYTÍ<br>SYMBOLŮ | <br>8 960,00 5x<br>1 120,00 4x<br>420,00 3x<br>210,00 2x | <br>2 240,00 5x<br>420,00 4x<br>210,00 3x<br>105,00 2x | <br>560,00 5x<br>210,00 4x<br>105,00 3x | <br>140,00 5x<br>70,00 4x<br>35,00 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

## SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 17 500,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

|                                                                                                 |                                                                                                                 |                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
|             |                                                                                                                 |                                                                                                   |
|              |                                                                                                                 |                                                                                                   |
| <br>1 050.00 | <br>3x 5 250.00<br>1x 700.00 | <br>1 050.00 |
| <br>560.00   | <br>420.00                   | <br>560.00   |
| <br>280.00   | <br>280.00                   | <br>280.00   |

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                       |                                                                                   |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus Joker (Wild) |  |
| 2. Joker (Wild)       |  |
| 3. Zvonky             |  |
| 4. Hrozny             |  |
| 5. Třešně             |  |
| 6. Citron             |  |
| 7. Meloun             |  |
| 8. Pomeranč           |  |
| 9. Sedma              |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 14 000,00 | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

| J BONUS JOKER II            |  |            |  |  |
|-----------------------------|--|------------|--|--|
| WILD                        |  | WILD       |  |  |
| 3x                          |  | BONUS      |  |  |
| 2 520.00                    |  | BONUS MODE |  |  |
| 1x                          |  | 280.00     |  |  |
| 3x                          |  | 840.00     |  |  |
| 5 - 15 otočení válců zdarma |  |            |  |  |
| 3x                          |  | 3x         |  |  |
| 420.00                      |  | 840.00     |  |  |
| 3x                          |  | 3x         |  |  |
| 140.00                      |  | 140.00     |  |  |



PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

## SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 6 300,00 | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



The image shows a game board for 'Dice 81'. In the center, the word 'DICE' is written in large, yellow, 3D letters, with '81' below it in orange. Two red dice are shown in front of the text. The board is divided into two columns of prize levels, each with an icon and a value. The background is dark blue with light blue radial lines.

| Prize Level | Icon       | Prize Amount (€) |
|-------------|------------|------------------|
| 1           | Jester     | 5 250.00         |
| 2           | Bell       | 350.00           |
| 3           | Plum       | 70.00            |
| 4           | Lemon      | 35.00            |
| 5           | Watermelon | 350.00           |
| 6           | Kiwi       | 70.00            |
| 7           | Orange     | 35.00            |
| 8           | Cherry     | 35.00            |

4x – 2 HODY  
3x – 1 HOD  
PŘIDÁVA VÍTEŽNA  
OTOCENÍ ZDARMA

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 11 060,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.

|                                                                                   |          |                                                                                   |          |                                                                                    |          |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|------------------------------------------------------------------------------------|----------|
|  | 5 250.00 |  | 2 100.00 |  | 1 400.00 |
|  | 560.00   |  | 560.00   |  | 280.00   |
|  | 280.00   |  | 280.00   |  | 140.00   |

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 16 940,00 | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



|                                                                                             |                                                                                                           |                                                                                                                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>BONUS SCATTER</b><br>TŘI A VÍCE SYMBOLŮ SPOLUŠTÍ 10 VOLNÝCH<br>OTOČENÍ CRISS - CROSS.    | <b>WILD</b><br> 5 250.00 | <br>4 STEJNÉ OVOCNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE<br>ZABLOKUJÍ A SPUSTÍ JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ. |
|  2 100.00 |  420.00                 |  1 400.00                                                                           |
|  420.00  |  280.00                |  280.00                                                                            |
|  140.00  |                                                                                                           |  140.00                                                                            |

PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                |                                                                                     |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus       |    |
| 2. Wild        |    |
| 3. Molotov     |    |
| 4. Nevěstka    |    |
| 5. A           |    |
| 6. J           |    |
| 7. Q           |    |
| 8. K           |    |
| 9. Peníze      |    |
| 10. Šerif      |    |
| 11. Brokovnice |   |
| 12. Whiskey    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

### EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 17 500,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



The image shows a detailed paytable for the 'Gangster World' slot machine. The background features a collage of gangster-themed illustrations, including several men in fedoras and suits, a woman in a vintage dress, a classic car, and various symbols like a gun, a film reel, and a stack of money. The title 'GANGSTER WORLD' is prominently displayed in the center, with the 'O' in 'WORLD' being a film reel. The paytable is organized into several sections, each with a symbol and a list of winning combinations (3, 4, 5 symbols) and their corresponding payouts. The payouts are based on a bet of €35.00. At the bottom, there are two bonus features: 'SCATTER' (three bonus symbols trigger a bonus game) and 'WILD' (each wild symbol multiplies the win by 2x).

| Symbol         | 5x       | 4x       | 3x       |
|----------------|----------|----------|----------|
| Woman in dress | 2 800.00 | 1 120.00 | 560.00   |
| Gun            | 7 000.00 | 2 100.00 | 1 400.00 |
| Stack of money | 1 120.00 | 280.00   | 140.00   |
| Police badge   | 280.00   | 140.00   | 35.00    |
| Letter J       | 140.00   | 70.00    | 35.00    |
| Letter Q       | 140.00   | 70.00    | 35.00    |
| Letter K       | 280.00   | 140.00   | 35.00    |
| Letter A       | 280.00   | 140.00   | 35.00    |

**BONUS**  
TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.

**WILD**  
KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

**SCATTER**

**2x 4x 8x 16x**

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla



2. Třešně



3. Citrón



4. Meloun



5. Pomeranč



6. Švestka



7. Červená sedma



8. Víno



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.2.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | €17 500,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450, 00              |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35,00 EUR.



The image shows the paytable for the 'Golden Treasure' slot machine. The title 'GOLDEN TREASURE' is prominently displayed in the center. The paytable is organized into seven columns, each representing a different symbol: Watermelon, Red 7, Grapes, Purple Grape, Orange, Lemon, and Treasure Chest (POKLAD). Each column lists the number of symbols (3x, 4x, 5x) and the corresponding payout in EUR. The payouts are as follows:

| Symbol                  | 3x     | 4x       | 5x        |
|-------------------------|--------|----------|-----------|
| Watermelon              | 350.00 | 1 400.00 | 3 500.00  |
| Red 7                   | 700.00 | 7 000.00 | 17 500.00 |
| Grapes                  | 350.00 | 1 400.00 | 3 500.00  |
| Purple Grape            | 140.00 | 350.00   | 1 400.00  |
| Orange                  | 140.00 | 350.00   | 1 400.00  |
| Lemon                   | 140.00 | 350.00   | 1 400.00  |
| Treasure Chest (POKLAD) | 70.00  | 350.00   | 1 750.00  |
| Cherry                  | 35.00  | 140.00   | 350.00    |

Zákaz hraje o cashback 100% až 10 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.



PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. Randomizer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Scarabeus
7. Mumie
8. Jestřáb
9. Sarkofág
10. Ankh
11. Tutanchamon
12. Sfinga
13. Stéla



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 17 500,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450, 00              |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 5 670,00 | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.





PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 14 175,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.







PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)



2. Robot



3. Žena



4. Budík (Bonus)



5. Nářadí



6. Elektronka



7. A



8. K



9. Q



10. J



11. 10



12. 9



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.2.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 14 175,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.







PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

## BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75,00 %             | €0,10      | €35,00     | €17 500,00 | 2sec.                    | €15 750,00                        |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otáčení.



The graphic displays the Magic Lady slot machine interface with a central character and five paytables for different symbols: BAR, Watermelon, Lemon, Cherry, and Grapes. Each paytable lists multipliers from 4x to 9x and their corresponding payouts at a €35.00 bet. A large red number 7 indicates the bonus spins awarded by the Magic Lady symbol.

| Symbol     | 9x        | 8x        | 7x        | 6x       | 5x       | 4x       |
|------------|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|
| BAR        | 15 750.00 | 14 700.00 | 10 500.00 | 3 500.00 | 1 400.00 | 700.00   |
| Watermelon | 17 500.00 | 15 750.00 | 12 250.00 | 7 000.00 | 2 800.00 | 1 400.00 |
| Lemon      | 14 000.00 | 7 000.00  | 2 800.00  | 1 400.00 | 700.00   | 280.00   |
| Cherry     | 3 500.00  | 1 750.00  | 1 050.00  | 700.00   | 350.00   | 140.00   |
| Grapes     | 14 700.00 | 10 500.00 | 5 600.00  | 2 100.00 | 980.00   | 420.00   |

PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99%            | €0,10      | €35,00     | €6 090,00  | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

**APOLLO SOFT s.r.o.**

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

#### POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | €4 620,00  | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

#### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



The image shows a colorful paytable for the 'Mystery Apollo' slot machine. The background is green with a central logo that reads 'MYSTERY APOLLO' in a stylized font. The paytable is organized into a grid of symbols and their corresponding payouts for a €35.00 bet. The symbols include various fruits (cherries, grapes, lemons, oranges), bells, and a 'MYSTERY' symbol. The payouts range from 14.00 to 700.00. The 'MYSTERY' symbol has a range of 70.00 to 700.00.

|            |            |                |
|------------|------------|----------------|
| 777777     | 3 bells    | 140.00         |
| grapes     | 3 bells    | 105.00         |
| grapes     | 3 cherries | 70.00          |
| lemons     | 3 cherries | 35.00          |
| MYSTERY    | 3 cherries | 70.00 – 700.00 |
| 3 cherries | 3 lemons   | 14.00          |
| 3 lemons   | 3 oranges  | 35.00          |

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | €17 500,00 | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



The image shows the paytable for the 'Mystery Apollo II' slot machine. The background is a dark green, textured surface. The title 'MYSTERY APOLLO II' is prominently displayed in the center. The paytable is organized into columns on either side of the center, with various symbols and their corresponding win values. The symbols include musical notes, watermelon slices, grapes, bells, lemons, oranges, cherries, and a 'Mystery' symbol. The win values are listed in a blue box next to each symbol. The 'Mystery' symbol has a range of 70.00 - 700.00. The '3x' multiplier is indicated for several symbols. The '1x' multiplier is indicated for the 'Mystery' symbol. The '3x' multiplier is also indicated for the '3x' symbol. The '3x' multiplier is also indicated for the '3x' symbol. The '3x' multiplier is also indicated for the '3x' symbol.

|              |                      |              |
|--------------|----------------------|--------------|
| 3x<br>140.00 |                      | 3x<br>140.00 |
| 3x<br>105.00 |                      | 3x<br>105.00 |
| 3x<br>70.00  |                      | 3x<br>35.00  |
| 3x<br>35.00  |                      | 3x<br>14.00  |
|              | 3x<br>350.00         |              |
|              | 1x<br>70.00 - 700.00 |              |

Zákazník hravý osobám mladším 18 let.  
Veškeré hry a hazardní hry mohou být ovlivněny.

PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box



2. Pandora



3. Héfaistos



4. Kerberos



5. Sfinga



6. Váza



7. Harfa



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (Hádes)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | €17 500,00 | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



The image shows a detailed paytable for the Pandora slot machine. At the center is a woman holding a Pandora's box. Surrounding her are various symbols and their corresponding payout values for 2x, 3x, 4x, and 5x matches. The background features classical Greek columns and a bright sky.

| Symbol               | 5x       | 4x       | 3x     | 2x     |
|----------------------|----------|----------|--------|--------|
| PANDORA (Woman)      | 8 960.00 | 1 120.00 | 420.00 | 210.00 |
| HERMES (Bearded Man) | 4 480.00 | 560.00   | 280.00 | 140.00 |
| EROS (Winged Man)    | 1 120.00 | 280.00   | 140.00 | -      |
| AK (Letters)         | 280.00   | 140.00   | 70.00  | -      |
| WILD (Mask)          | -        | -        | -      | -      |
| WILD (Wolf)          | 2 240.00 | 420.00   | 210.00 | 105.00 |
| EROS (Horse)         | 560.00   | 210.00   | 105.00 | -      |
| EROS (Lyre)          | 560.00   | 210.00   | 105.00 | -      |
| AK (Letters)         | 140.00   | 70.00    | 35.00  | -      |

| Symbol       | 5x        | 4x       | 3x     | 2x     |
|--------------|-----------|----------|--------|--------|
| WILD (Mask)  | 17 500.00 | 4 480.00 | 560.00 | 280.00 |
| WILD (Wolf)  | 17 500.00 | 4 480.00 | 560.00 | 280.00 |
| EROS (Horse) | 17 500.00 | 4 480.00 | 560.00 | 280.00 |
| EROS (Lyre)  | 17 500.00 | 4 480.00 | 560.00 | 280.00 |
| AK (Letters) | 17 500.00 | 4 480.00 | 560.00 | 280.00 |

KOMBINACE SYMBOLŮ VÝHRAVA  
280.00 - 3 675.00



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn



2. Zobec



3. Krab



4. Medúza



5. Mořský koník



6. Hvězdice



7. Želva



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | €0,10      | €35,00     | €17 500,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

|                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                |                                                                                                                                              |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 17 500.00<br>4x 4 480.00<br>3x 560.00<br>2x 280.00 | <br>WILD SYMBOL<br>PRŮBĚH CÍLY VÁLCE NA<br>WILD A NAHRADÍ OSTATNÍ<br>SYMBOLY | <br>8 960.00 5x<br>1 120.00 4x<br>420.00 3x<br>210.00 2x |
| <br>5x 4 480.00<br>4x 560.00<br>3x 280.00<br>2x 140.00   |                                                                             | <br>2 240.00 5x<br>420.00 4x<br>210.00 3x<br>105.00 2x  |
| <br>5x 1 120.00<br>4x 280.00<br>3x 140.00                | <br>MULTIPLIER JOKA<br>3x 4x 5x<br>ZNÁSOBÍ VÝHRU                            | <br>560.00 5x<br>210.00 4x<br>105.00 3x                 |
| <br>5x 280.00<br>4x 140.00<br>3x 70.00                   |                                                                                                                                                                | <br>140.00 5x<br>70.00 4x<br>35.00 3x                   |

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 10 465,00 | 2s                       | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



|                                                      |                                                                     |                                                                                          |
|------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>WILD</b><br>5x 5 250.00<br>4x 875.00<br>3x 350.00 | <b>SLOT BIRDS</b>                                                   | <b>MYSTERY</b><br>5x 1 960.00 - 6 720.00<br>4x 840.00 - 3 360.00<br>3x 280.00 - 1 960.00 |
| 5x 1 750.00<br>4x 525.00<br>3x 245.00                | <b>BONUS</b><br>5x > 30<br>4x > 20<br>3x > 10<br><b>BONUS GAMES</b> | 5x 525.00<br>4x 245.00<br>3x 140.00                                                      |
| 5x 280.00<br>4x 140.00<br>3x 70.00                   |                                                                     | 5x 140.00<br>4x 70.00<br>3x 35.00                                                        |



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (WILD) |  |
| 2. Třešně       |  |
| 3. Citróny      |  |
| 4. Melouny      |  |
| 5. Pomeranče    |  |
| 6. Švestky      |  |
| 7. Vína         |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku €0,50 a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém

válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 4 725,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



|                                                                                               |                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>280.00 | <br>175.00 |
| <br>70.00  | <br>175.00 |
| <br>70.00  | <br>35.00  |
| <br>350.00 |                                                                                                 |

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 9 520,00 | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                    |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |   |
| 2. Bar          |   |
| 3. Diamant      |   |
| 4. Kiwi         |   |
| 5. Švestka      |   |
| 6. Zvonek       |   |
| 7. Hrozen       |   |
| 8. Třešně       |   |
| 9. Citron       |   |
| 10. Meloun      |   |
| 11. Pomeranč    |   |
| 12. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra  | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|-------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 17 500,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

|        |          |   | MULTIPLIER     |      |                                  |   |           |            |
|--------|----------|---|----------------|------|----------------------------------|---|-----------|------------|
|        |          |   | 3x 4x 5x       |      |                                  |   |           |            |
| BAR    | 8 960.00 | 5 | TURBO<br>SLOTS | WILD | ROZLOŽENÍ<br>NAHRAZENÍ<br>ROTACE | 5 | 17 500.00 | DIAMANT    |
|        | 1 120.00 | 4 |                |      |                                  | 4 | 4 480.00  |            |
|        | 420.00   | 3 |                |      |                                  | 3 | 560.00    |            |
|        | 210.00   | 2 |                |      |                                  | 2 | 280.00    |            |
| BELL   | 2 240.00 | 5 |                |      |                                  | 5 | 4 480.00  | 7          |
|        | 420.00   | 4 |                |      |                                  | 4 | 560.00    |            |
|        | 210.00   | 3 |                |      |                                  | 3 | 280.00    |            |
|        | 105.00   | 2 |                |      |                                  | 2 | 140.00    |            |
| GRAPES | 560.00   | 5 |                |      |                                  | 5 | 1 120.00  | WATERMELON |
|        | 210.00   | 4 |                |      |                                  | 4 | 280.00    |            |
|        | 105.00   | 3 |                |      |                                  | 3 | 140.00    |            |
|        |          |   |                |      |                                  |   |           |            |
| LEMON  | 140.00   | 5 |                |      |                                  | 5 | 280.00    | ORANGE     |
|        | 70.00    | 4 |                |      |                                  | 4 | 140.00    |            |
|        | 35.00    | 3 |                |      |                                  | 3 | 70.00     |            |
|        |          |   |                |      |                                  |   |           |            |

PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | € 4 725,00 | 2sec.                    | €630,00 - €9 450,00               |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír



2. Socha (Bonus)



3. Žena



4. Rakev



5. Kříž



6. Česnek



7. Srdce



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (kád' lidí)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €35,00     | €8 750,00  | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

|                                                                                   |             |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|
|  | 5x 7 000.00 |
|                                                                                   | 4x 2 100.00 |
|                                                                                   | 3x 1 400.00 |
|                                                                                   | 2x 700.00   |

|                                                                                   |             |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|
|  | 5x 2 800.00 |
|                                                                                   | 4x 1 120.00 |
|                                                                                   | 3x 560.00   |
|                                                                                   | 2x 280.00   |

|                                                                                   |           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------|
|  | 5x 840.00 |
|                                                                                   | 4x 280.00 |
|                                                                                   | 3x 140.00 |

|                                                                                    |           |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
|  | 5x 280.00 |
|                                                                                    | 4x 140.00 |
|                                                                                    | 3x 35.00  |







2x

4x

8x

16x

KAŽDÝ SYMBOL WILD  
 V LINII NÁSOBÍ VÝHRU  
 2X.



|                                                                 |  |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------|
| TŘI SYMBOLY<br>BONUS SPOUŠTÍ<br>BONUSOVOU HRU<br>S EXTRA VÝHROU |  |  |
| scatter                                                         |  |                                                                                     |

|          |    |                                                                                     |
|----------|----|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 120.00 | 5x |  |
| 560.00   | 4x |                                                                                     |
| 280.00   | 3x |                                                                                     |

|        |    |                                                                                     |
|--------|----|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 560.00 | 5x |  |
| 210.00 | 4x |                                                                                     |
| 70.00  | 3x |                                                                                     |

|        |    |                                                                                      |
|--------|----|--------------------------------------------------------------------------------------|
| 140.00 | 5x |  |
| 70.00  | 4x |                                                                                      |
| 35.00  | 3x |                                                                                      |

PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |                                                                                     |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild       |    |
| 2. Bonus Wild |    |
| 3. Bonus      |    |
| 4. Topaz      |    |
| 5. Akvamarín  |    |
| 6. Křišťál    |    |
| 7. Smaragd    |    |
| 8. Galenit    |   |
| 9. Fluorit    |  |
| 10. Granát    |  |
| 11. Zlato     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

## BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

## BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 - 99 %           | €0,10      | €35,00     | €17 500,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.





PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. HUNTERKA/Lovkyně



3. HUNTER/Lovec



4. GHOST-MASTER/Pán duchů



5. Cheeky/Drzoun



6. Psycho/Šílenec



7. Scientist/Vědátor



8. Shy/Stydlín



9. Snooty/Náfuka



10. Bride/Nevěsta



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skin, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

## POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

## STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

## STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro vytvoření výherní kombinace. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

## MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

## SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbols LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symbols LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbols LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

### PARAMETRY SKINU DARK FOREST

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | €0,10      | €35,00     | €5 250,00  | 2s             | €630,00 - €9 450,00               |

### PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €35,00     | €7 000,00  | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

### PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €35,00     | €12 250,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.





## VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



**LAND OF GHOSTS GRAVEYARD**

**WILD**

|    |          |
|----|----------|
| 5x | 1 050.00 |
| 4x | 420.00   |
| 3x | 210.00   |

**MINIMÁLNÍ VÝHRYNÝ SYMBOLY**

**LOVCI**

|    |          |
|----|----------|
| 5x | 1 750.00 |
| 4x | 700.00   |
| 3x | 350.00   |

**GHOST-MASTER**

|    |          |
|----|----------|
| 5x | 1 400.00 |
| 4x | 560.00   |
| 3x | 280.00   |

**DARK FOREST**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 350.00 |
| 4x | 140.00 |
| 3x | 70.00  |

**GRAVEYARD**

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 70.00 |
| 4x | 28.00 |
| 3x | 14.00 |

**SCARY TOWN**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 700.00 |
| 4x | 280.00 |
| 3x | 140.00 |

**LEHKÝ** **STŘEDNÍ** **EXTRÉMNÍ**

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



**LAND OF GHOSTS SCARY TOWN**

**WILD**

|    |          |
|----|----------|
| 5x | 1 050.00 |
| 4x | 420.00   |
| 3x | 210.00   |

**MINIMÁLNÍ VÝHRYNÝ SYMBOLY**

**LOVCI**

|    |          |
|----|----------|
| 5x | 1 750.00 |
| 4x | 700.00   |
| 3x | 350.00   |

**GHOST-MASTER**

|    |          |
|----|----------|
| 5x | 1 400.00 |
| 4x | 560.00   |
| 3x | 280.00   |

**DARK FOREST**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 350.00 |
| 4x | 140.00 |
| 3x | 70.00  |

**GRAVEYARD**

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 70.00 |
| 4x | 28.00 |
| 3x | 14.00 |

**SCARY TOWN**

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 700.00 |
| 4x | 280.00 |
| 3x | 140.00 |

**LEHKÝ** **STŘEDNÍ** **EXTRÉMNÍ**

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild



2. Červený Wild



3. Křišťálová koule



4. Lebka



5. Kniha



6. Kotlík



7. Elixír



8. Kámen



9. Podkova



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



### SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

### SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

### BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

#### KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

#### KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

#### KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

### MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

### ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.2     | 85 – 99 %           | €0,10      | €35,00     | €11 900,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |  |
| 2. Multiplier   |  |
| 3. Bar          |  |
| 4. Diamant      |  |
| 5. Zvonek       |  |
| 6. Hrozen       |  |
| 7. Třešně       |  |
| 8. Meloun       |  |
| 9. Pomeranč     |  |
| 10. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €35,00     | €11 200,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

| MULTIPLIER WILD                                                                   |          |   |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|---|-------------------------------------------------------------------------------------|
| KAZDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LINII NASOBI VÝHRU 2X.                             |          |   |                                                                                     |
|  | 2 100.00 | 4 |  |
|                                                                                   | 210.00   | 3 |                                                                                     |
|  | 140.00   | 4 |  |
|                                                                                   | 35.00    | 3 |                                                                                     |
|  | 140.00   | 4 |  |
|                                                                                   | 35.00    | 3 |                                                                                     |
|  | 70.00    | 4 |  |
|                                                                                   | 35.00    | 3 |                                                                                     |



2x 4x 8x

WILD

ROZLOŽENÍ NAHRAZENÍ ROTACE

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | €0,10      | €35,00     | €11 200,00 | 2sec.          | €630,00 - €9 450,00               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.



PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |           |                                                                                    |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Kniha  |   |
| 2. Jones  |   |
| 3. Ramses |   |
| 4. Scarab |   |
| 5. Sphinx |   |
| 6. A      |   |
| 7. K      |   |
| 8. Q      |   |
| 9. J      |   |
| 10. 10    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

## ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

## SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

## SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

## SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 0,10 €     | 35,00 €    | 17 500 €   | 2s                       | 630,00 - 9 450 €                  |



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



**BOOFA TREASURES OF NILE**

**3x = ASET BONUS**

**3x = SCARAB BONUS**

**BONUS GAME**

**5x 7 000.00**  
**4x 700.00**  
**3x 70.00**

**+ 10 volných otáčení**

**5x 17 500.00**  
**4x 3 500.00**  
**3x 350.00**  
**2x 35.00**

**5x 7 000.00**  
**4x 1 400.00**  
**3x 140.00**  
**2x 17.50**

**5x 2 625.00**  
**4x 350.00**  
**3x 105.00**  
**2x 17.50**

**5x 525.00**  
**4x 140.00**  
**3x 17.50**

**5x 350.00**  
**4x 87.50**  
**3x 17.50**

PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                     |                                                                                   |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Hvězda (Scatter) |  |
| 2. Sedma            |  |
| 3. Hrozny           |  |
| 4. Švestka          |  |
| 5. Meloun           |  |
| 6. Pomeranč         |  |
| 7. Citron           |  |
| 8. Třešně           |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 0,10 €     | 35,00 €    | 17 500 €   | 2s             | 630,00 - 9 450 €                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 35 EUR.



# PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO KASINO - EUR

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

## VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.





## TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

| Typ série                 | Počet mincí | Rozložení mincí                                                        |
|---------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------|
| Velká série (SERIE 0/2/3) | 9           | 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |



| Typ série              | Počet mincí | Rozložení mincí                        |
|------------------------|-------------|----------------------------------------|
| Malá série (SERIE 5/8) | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 |



| Typ série         | Počet mincí | Rozložení mincí             |
|-------------------|-------------|-----------------------------|
| Orphans (ORPHANS) | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 |

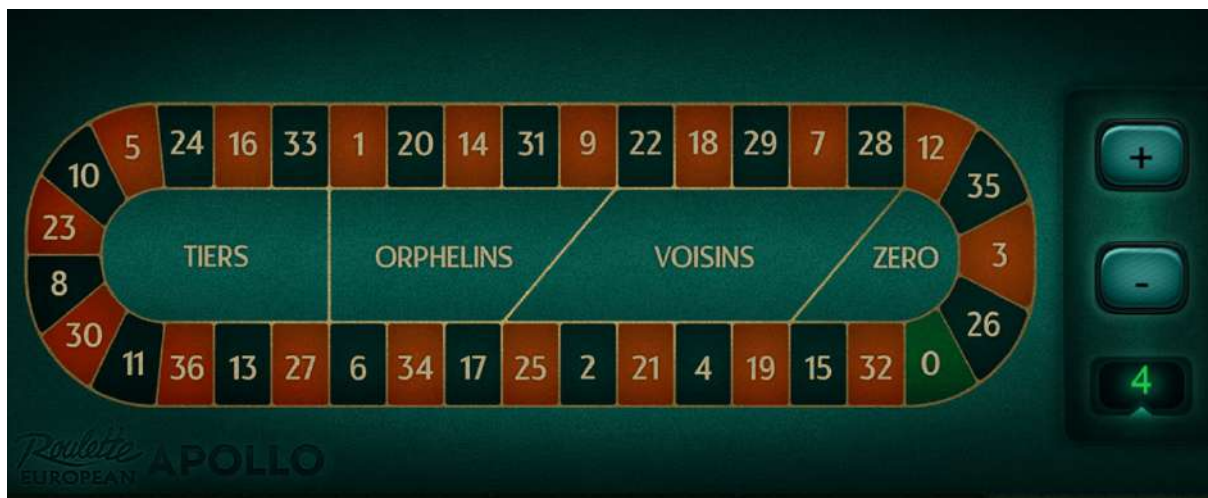


| Typ série               | Počet mincí | Rozložení mincí       |
|-------------------------|-------------|-----------------------|
| Zero spiel (ZERO SPIEL) | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35 |



## RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDĚ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|---------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Ruleta  | 2.1.1     | 97.30 %             | 0,10 €     | 35,00 €    | 1 260 €    | >2s                      | 1 701 €                           |

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD



2. BONUS



3. Detektiv



4. Myš



5. Trezor



6. Odznak



7. Modrý



8. Oranžový



9. Zelený



10. Červený



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

### CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

### TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

### WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | €0,10      | €35,00     | €17 500,00 | 2s             | €630,00 – 9 450,00                |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce €35,00.

| Multiplier                                                                  |  |  |                                               |                   |  |
|-----------------------------------------------------------------------------|--|--|-----------------------------------------------|-------------------|--|
| Wild                                                                        |  |  | BONUS                                         |                   |  |
| =16x VÝHRA                                                                  |  |  | 5x                                            | 30 otočení zdarma |  |
| =8x VÝHRA                                                                   |  |  | 4x                                            | 20 otočení zdarma |  |
| =4x VÝHRA                                                                   |  |  | 3x                                            | 10 otočení zdarma |  |
| =2x VÝHRA                                                                   |  |  |                                               |                   |  |
| 8 960.00 5x                                                                 |  |  | 5x                                            | 17 500.00         |  |
| 1 120.00 4x                                                                 |  |  | 4x                                            | 4 480.00          |  |
| 420.00 3x                                                                   |  |  | 3x                                            | 560.00            |  |
| 105.00 2x                                                                   |  |  | 2x                                            | 140.00            |  |
| 560.00 5x                                                                   |  |  | 5x                                            | 1 120.00          |  |
| 210.00 4x                                                                   |  |  | 4x                                            | 280.00            |  |
| 105.00 3x                                                                   |  |  | 3x                                            | 140.00            |  |
| 140.00 5x                                                                   |  |  | 5x                                            | 280.00            |  |
| 70.00 4x                                                                    |  |  | 4x                                            | 140.00            |  |
| 35.00 3x                                                                    |  |  | 3x                                            | 70.00             |  |
| Náhodně odstraní některé symboly a doplní k propadu nových symbolů          |  |  | Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD |                   |  |
| Zákaz hraní osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá. |  |  | Wanted                                        |                   |  |

| Multiplier                                                                  |  |  |                                               |                   |  |
|-----------------------------------------------------------------------------|--|--|-----------------------------------------------|-------------------|--|
| Wild                                                                        |  |  | BONUS                                         |                   |  |
| =16x VÝHRA                                                                  |  |  | 5x                                            | 30 otočení zdarma |  |
| =8x VÝHRA                                                                   |  |  | 4x                                            | 20 otočení zdarma |  |
| =4x VÝHRA                                                                   |  |  | 3x                                            | 10 otočení zdarma |  |
| =2x VÝHRA                                                                   |  |  |                                               |                   |  |
| 8 960.00 5x                                                                 |  |  | 5x                                            | 17 500.00         |  |
| 1 120.00 4x                                                                 |  |  | 4x                                            | 4 480.00          |  |
| 420.00 3x                                                                   |  |  | 3x                                            | 560.00            |  |
| 105.00 2x                                                                   |  |  | 2x                                            | 140.00            |  |
| 560.00 5x                                                                   |  |  | 5x                                            | 1 120.00          |  |
| 210.00 4x                                                                   |  |  | 4x                                            | 280.00            |  |
| 105.00 3x                                                                   |  |  | 3x                                            | 140.00            |  |
| 140.00 5x                                                                   |  |  | 5x                                            | 280.00            |  |
| 70.00 4x                                                                    |  |  | 4x                                            | 140.00            |  |
| 35.00 3x                                                                    |  |  | 3x                                            | 70.00             |  |
| Náhodně odstraní některé symboly a doplní k propadu nových symbolů          |  |  | Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD |                   |  |
| Zákaz hraní osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá. |  |  | Cat Thief                                     |                   |  |



## CLS SYNOT VLT

CLS SYNOT VLT je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je koruna česká (CZK).

## **JACKPOT**

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her. JACKPOT typu GLOBAL má až sedm úrovní s označením SUPER, SILVER, PLATINUM, MEGA, JACKPOT, GOLD, BRONZE. JACKPOT typu LOCAL má až šest úrovní s označením VENUE, MINOR, MINI, MIDI, MAJOR GRAND. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry. JACKPOT typu GLOBAL lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry. JACKPOT typu LOCAL lze kumulovat v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat JACKPOT.

### VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Po každém přerušení účasti na technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet JACKPOTu upravena v závislosti na výsledku hry. Pokud je součet výher nižší než součet Sázek, hodnota prostředků se zvýší, pokud je součet výher vyšší než součet Sázek, hodnota se sníží. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota JACKPOTu dle vzorce:  $(\text{výše sázky} - \text{výše výhry}) \times \text{URČENÉ PROCENTO}$ . Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 10 %.

Dodatečné parametry JACKPOTu jsou:

- Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.
- Pravděpodobnost** – šance s jakou může Účastník hazardní hry JACKPOT vyhrát. Hodnota může být nastavena na serveru.
- Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT vylosovaný.
- Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.
- Přiřazení úrovní jackpotů – vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

### PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen počet sázejících. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše tržby a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

### VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení JACKPOTu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

### HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- určené procento: 0,01 až 10% z tržby
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Parametry všech úrovní JACKPOTU mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry, tj. 50–50 000 Kč pro hernu / 50–500 000 Kč pro kasino a minimálního a maximálního procenta z tržby. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

## Seznam her v systému SYNOT VLT:

|                     |                       |                       |
|---------------------|-----------------------|-----------------------|
| Demonio             | SILVER FRUITS         | HUNTER'S FIRE         |
| DIAMOND             | STEAM LORD            | EXTREME JOKER DELUXE  |
| EXTREME JOKER       | TRIPLE CASH           | FABULOUS HOT 20       |
| FRUIT SHAKE         | Vegas Star X          | FABULOUS HOT 100      |
| Furious Hot         | WILD STRIKE           | DIAMOND SUPREME       |
| GLOWING SEVENS      | X-LINE                | OCEAN MAGIC           |
| Hells Bells         | AMAZING DIAMONDS      | BLACK WINGS EXTREME   |
| HOT AS HELL         | DEMONIO II            | STARSTREAK            |
| HOT CASH EXTREME    | FANTASTIC DRAGON      | PRINCESS OF ASIA      |
| HOT CASH            | Fruit Box             | ZERO HILL             |
| JOKER DICE          | Hot Pursuit           | BOOK of the TOMB      |
| KING of Wilds       | MAYA GOLD             | DANGER DIAMONDS       |
| MAGIC STARS         | MONEY FRENZY          | FORTUNE DYNASTY       |
| SUPER 7s SUPREME    | TEMPLE QUEST          | HARLEQUIN SPIN        |
| VICTORIAN WILDS     | TEMPLE QUEST EXTREME  | Hot Pursuit v6        |
| WILD MOONS          | ULTRA FRUIT 27        | CHAIN REACTION        |
| WILD SWEETS         | VAMPYRE'S MOON        | IRON MACHINE          |
| WINGS OF DARKNESS   | WICKED WILD WITCH     | LOADED FORTUNE        |
| Age of Vikings      | WILD PIRATES          | LUCKY MYSTERY         |
| Burning Ocean       | Zen Fruits            | LUCKY SCATTERS        |
| COCONUT CRAZE       | ROULETTE              | MIRROR QUEST DELUXE   |
| CRAZY WIZARD        | ROULETTE II           | PANDA TREASURES       |
| Crystal Spin        | Roulette III          | PHOENIX 27            |
| DESCENDING WILDS    | Burning Sevens        | WARRIOR'S FORTUNE     |
| DIRTY MONEY         | CRAZY FRUITS          | WILD MADNESS          |
| DOUBLE SEVENS       | DEVIL RIDERS          | IMMORTAL DELUSION     |
| FIRESLAYER          | DOUBLE FORTUNE        | TOMB OF THE GODS      |
| FORTUNE THUNDER     | FIREWORX              | DEMONIO REBORN        |
| FRUIT SLUSH         | FOREST of LIGHT       | Win Respin DELUXE     |
| FRUITS 81           | Galaxy X              | LUCKY AMAZONS         |
| MAGIC STARS DELUXE  | Hells Bells Unlimited | Demonio DELUXE        |
| Really WILD         | Jewel Win             | Really WILD 2         |
| Twenty Seven        | JOKER'S HIGH          | HOT FRENZY 40         |
| BLACK WINGS         | LOST CITY             | WILD VALLEY           |
| BREAK THE BANK      | Lucky Casino DELUXE   | EXTREME FRUITS        |
| Celtic Magick       | MAGIC STARS 81        | FREEZING HOT          |
| DIAMOND SPIN        | REEL HORROR           | HOT FRENZY            |
| Fruit Massacre      | WILD CRYSTALS         | WILD PIRATES II       |
| GRAND JEWELS        | Win Respin            | Tropical Fortune      |
| KING OF DIAMONDS    | WORLD OF WEAPONS      | EPIC HOT              |
| Lucky Game          | FREEZING HOT 20       | Mistress of the Realm |
| LUXOR TEMPLE II     | FREEZING HOT 100      |                       |
| MAGIC STARS EXTREME | DEMONIO X             |                       |
| METALLIC REELS      | FREAKING HOT 20       |                       |
| MIDAS FRUIT         | FREAKING HOT 100      |                       |

# Demonio

## 1. Základní údaje

Demonio je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

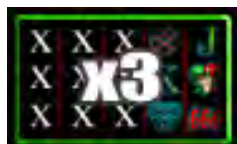
## 2. Divoký symbol



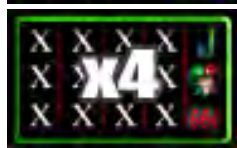
Divoký symbol nahrazuje všechny symboly a mění všechny zbývající symboly na válci na divoký symbol, pokud tím utvoří výherní kombinaci. Objevuje se na všech válcích.

## 3. Bonusové symboly

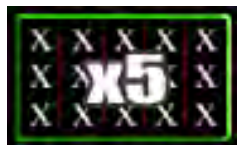
Symbole A, K, Q a J spouští násobení podle následujících pravidel:



Pokud padne na prvních třech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 3x.



Pokud padne na prvních čtyřech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 4x.



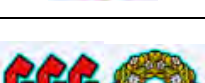
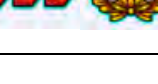
Pokud padne plné pole jednoho ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 5x.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název            | 2 x | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|-----|-----|-----|
|    | Demon            | 8   | 16  | 128 | 500 |
|    | Monster          | 6   | 12  | 32  | 256 |
|    | Pentagram        | 4   | 8   | 16  | 128 |
|    | Cross            | 3   | 6   | 12  | 64  |
|    | Fork             | -   | 4   | 8   | 32  |
|    | 666 and Wreath   | -   | 3   | 6   | 16  |
|   | Bonus Trigger    | -   | 2   | 4   | 8   |
|  | Bonus Trigger    | -   | 1   | 2   | 4   |
|  | Wild (expanding) | -   |     |     |     |

## DIAMOND

### 1. Základní údaje

DIAMOND je hra se 4 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů MYSTERY a BONUS. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

### 3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "BONUS"(scatter) kdekoli na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

### 4. Bonusová hra "MYSTERY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "MYSTERY"(scatter) kdekoli na válcích, vyhrává násobek sázky v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

### 5. Plné pole symbolů (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (viz níže), celková výhra se násobí x2.



### 6. Mystique Bonus

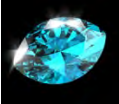
Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Mystery" a "Bonus" symbolů), které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

| Symbol                                                                                                      | 3 x | 4 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|------|
| <br>(divoký/wild symbol) | 64x | 500x |
|                          | 8x  | 32x  |

| Symbol                                                                                                                                                              | 3 x               | 4 x               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------|
|                                                                                    | 4x                | 16x               |
|   | 3x                | 6x                |
|   | 2x                | 4x                |
| <br>(scatter symbol)                                                               | 15 volných otáček | 30 volných otáček |
| <br>(scatter symbol)                                                               | 8 až 64x          | 16 až 128x        |

# EXTREME JOKER

## 1. Základní údaje

EXTREME JOKER je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 220 - 11 700 Kč v herně a 52 200 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97,1 %

## 2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou scatter symbolu .

## 3. Volné otáčky

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček je určený výherní tabulkou.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

| Symbol                                                                              | Název                    | 3 x               | 4 x               | 5 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|    | Joker<br>(Divoký symbol) | 20                | 100               | 500               |
|    | Červená sedmička         | 10                | 40                | 200               |
|    | Modrá sedmička           | 10                | 40                | 200               |
|    | Jahoda                   | 10                | 30                | 120               |
|    | Hruška                   | 10                | 30                | 120               |
|    | Meloun                   | 4                 | 20                | 80                |
|   | Hrozny                   | 4                 | 20                | 80                |
|  | Švestka                  | 2                 | 10                | 40                |
|  | Pomeranč                 | 2                 | 10                | 40                |
|  | Citron                   | 2                 | 10                | 40                |
|  | Třešně                   | 2                 | 10                | 40                |
|  | Hvězda<br>(Scatter)      | 10 volných otáček | 20 volných otáček | 30 volných otáček |

# FRUIT SHAKE

## 1. Základní údaje

FRUIT SHAKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu



Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

| Symbol | Název                | 5 x  | 4 x | 3 x |
|--------|----------------------|------|-----|-----|
|        | Hvězda               | 1000 | 256 | 32  |
|        | Červená sedmička     | 512  | 64  | 24  |
|        | Modrá sedmička       | 256  | 32  | 16  |
|        | Jahoda               | 128  | 24  | 12  |
|        | Hruška               | 64   | 16  | 8   |
|        | Meloun               | 32   | 12  | 8   |
|        | Hrozen               | 32   | 12  | 8   |
|        | Švestka              | 16   | 8   | 4   |
|        | Pomeranč             | 16   | 8   | 4   |
|        | Citron               | 12   | 8   | 4   |
|        | Třešně               | 12   | 8   | 4   |
|        | Divoký symbol (WILD) | -    | -   | -   |

# Furious Hot

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

Furious Hot je hra s 5 válců a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 – 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Scatter symbolu .

## 3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává výhru dle výherní tabulky.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 2 x | 3 x | 4 x  | 5 x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|------|-------|
|  | Sedmička | -   | 20x | 200x | 1000x |
|  | Meloun   | -   | 10x | 40x  | 100x  |
|  | Hrozny   | -   | 10x | 40x  | 100x  |
|  | Švestka  | -   | 4x  | 10x  | 40x   |
|  | Pomeranč | -   | 4x  | 10x  | 40x   |
|  | Citrón   | -   | 4x  | 10x  | 40x   |
|  | Třešně   | 1x  | 4x  | 10x  | 40x   |

| Symbol                                                                            | Název         | 2 x | 3 x | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----|-----|-----|-----|
|  | Scatter       | -   | 2x  | 10x | 50x |
|  | Divoký symbol | -   | -   | -   | -   |

## GLOWING SEVENS

### 1. Základní údaje

GLOWING SEVENS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu . Symbol se objeví na jednom celém válci.



### 3. Bonusová hra volné otáčky

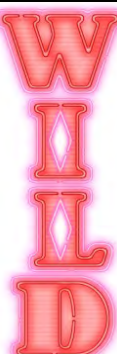
Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4  symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                     | 3 x               | 4 x               | 5 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------|-------------------|------|
|    | Sedmička                  | -                 | 10x               | 100x |
|    | Hvězda                    | -                 | 5x                | 50x  |
|    | Bary                      | -                 | 4x                | 40x  |
|    | Citrón                    | -                 | 3x                | 30x  |
|    | Třešně                    | -                 | 2x                | 20x  |
|    | A                         | -                 | 1x                | 15x  |
|   | K                         | -                 | 1x                | 15x  |
|  | Q                         | -                 | 1x                | 15x  |
|  | Bonus<br>(Scatter symbol) | 20 volných otáček | 40 volných otáček | -    |
|  | Divoký symbol<br>(Wild)   | -                 | -                 | -    |

## Hells Bells

### 1. Základní údaje

Hells Bells je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu  
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu  
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu  
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

## 2. Symbol ZVON

Symbol Zvon nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu.

## 3. Symbol MYSTERY

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodně vygenerovanou částku v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol               | 3 x     |
|----------------------|---------|
| Zvon (divoký symbol) | 500     |
| Mystery              | 4 - 500 |
| Sedmička             | 30      |
| BAR                  | 20      |
| Švestka              | 8       |
| Pomeranč             | 6       |
| Citron               | 4       |
| Třešně               | 4       |

# HOT AS HELL

## 1. Základní údaje

HOT AS HELL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Pyramida. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu  
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu  
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu  
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

## 2. Divoký symbol WILD

Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou bonusového symbolu.

## 3. Bonusová hra Pyramid of Joy

Účastníkovi hazardní hry se spustí bonusová hra “Pyramid of Joy” automaticky ve chvíli, když obdrží v jedné základní hře tři symboly pyramidy. Bonusová hra spočívá v získání výher ukrytých v uzavřených boxech.

“Pyramid of Joy” obsahuje 5 úrovní. Účastník hazardní hry si sám volí cestu do další úrovně. Účastník hazardní hry se pohybuje od nejnižší úrovně po nejvyšší.

Ve chvíli, kdy se “Pyramid of Joy” zahájí, všechny boxy jsou otevřené a Účastník hazardní hry vidí pozice jednotlivých výher ve všech úrovních. Účastník hazardní hry zahájí bonusovou hru stisknutím tlačítka “Start”. Poté se všechny boxy uzavrou a zamíchají. Účastník hazardní hry si vybere dotekem jeden box v první nejnižší úrovni. Pokud je na vybraném místě výhra, pokračuje výběrem

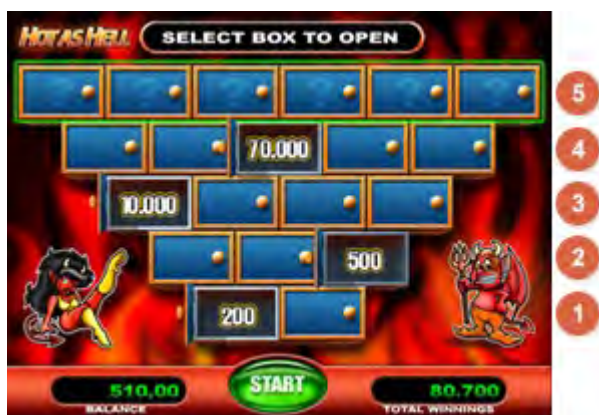


ve druhé úrovni, atd.. Jakmile se mu po výběru zobrazí symbol , bonusová hra končí. Účastník hazardní hry vyhrává součet všech částek, které získal.

Výše výhry se odvíjí od výše sázky v základní hře, v rámci které byla bonusová hra spuštěna. V tabulce jsou uvedeny výhry, vyjádřené jako násobky celkové sázky, které je možné v uzavřených boxech získat.

| Násobky celkové sázky |
|-----------------------|
| 20                    |
| 30                    |
| 40                    |
| 60                    |
| 70                    |
| 80                    |
| 100                   |
| 130                   |

*Příklad: Účastník hazardní hry hraje základní hru za 10 Kč, může vyhrát částku od 200 Kč do 1 300 Kč. Účastník hazardní hry má nejnižší výhru vždy garantovanou, tzn. dvacetinásobek sázky do hry.*



#### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

#### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol   | 5 x  | 4 x | 3 x | 2 x |
|----------|------|-----|-----|-----|
| Sedmička | 1500 | 100 | 20  | 10  |
| Meloun   | 500  | 100 | 10  | 6   |

|          |     |    |    |   |
|----------|-----|----|----|---|
| Hrozny   | 300 | 40 | 10 | 4 |
| Švestka  | 200 | 20 | 8  | 4 |
| Pomeranč | 100 | 10 | 6  | 2 |
| Třešeň   | 20  | 8  | 4  | 1 |
| Citron   | 10  | 6  | 2  | 1 |

# HOT CASH EXTREME

## 1. Základní údaje

HOT CASH EXTREME je hra s 1 válcem a 1 výherní linií. Hra obsahuje 6 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč v herně a 450 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 75 %

## 2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 1 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|
|  | Hvězda   | 500 |
|  | BAR      | 100 |
|  | Meloun   | 25  |
|  | Hrozny   | 2   |
|  | Pomeranč | 0   |
|  | Třešně   | 0   |



# HOT CASH

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

HOT CASH je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol MYSTERY

Výherní kombinace symbolu Mystery se počítají bez ohledu na umístění tohoto symbolu na válci. Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů Mystery v jedné hře kdekoliv na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol   | 3x   | 4x    | 5x     |
|----------|------|-------|--------|
| Euro     | 12   | 200   | 750    |
| Zvonek   | 6    | 50    | 150    |
| Bar      | 6    | 24    | 70     |
| Švestka  | 3    | 16    | 50     |
| Pomeranč | 3    | 8     | 50     |
| Citron   | 2    | 6     | 30     |
| Třešně   | 2    | 6     | 30     |
| Mystery  | 2-12 | 6-200 | 30-750 |

# JOKER DICE

## 1. Základní údaje

JOKER DICE je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Kostka. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Kostka .

## 3. Symbol Kostka - volné otáčky



Pokud Účastník hazardní hry obdrží jeden nebo dva symboly Kostka, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru. Kostka resp. kostky se na válci roztočí a součet čísel resp. číslo, které padnou na těchto kostkách resp. kostce, udává počet volných zlatých otáček. Poté se hra přepne do módu, kdy symboly a pozadí hry jsou zlaté. Během těchto zlatých volných otáček je každá otáčka výherní. Pokud se na válcích objeví 1 kostka, tak Účastník hazardní hry může získat 1-6 volných zlatých otáček. Pokud se na válcích objeví dvě kostky, tak může Účastník hazardní hry získat 2-12 volných zlatých otáček.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název        | 4 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|------|
|   | Joker (Wild) | 100x |
|  | Zvonek       | 10x  |
|  | Meloun       | 4x   |
|  | Jablko       | 2x   |
|  | Švestka      | 2x   |
|  | Pomeranč     | 1x   |
|  | Citrón       | 1x   |
|  | Třešně       | 1x   |

# KING of Wilds

## 1. Základní údaje

KING of Wilds je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Jestliže někde na válci padne divoký symbol, který není okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován pro další hru až do doby, než bude součástí výhry. Během této doby lze měnit sázku.

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
|  | Koruna   | 100x |
|  | Bar      | 24x  |
|  | Sedmička | 16x  |
|  | Zvonky   | 12x  |
|  | Herce    | 8x   |
|  | Piky     | 8x   |
|  | Káry     | 4x   |
|  | Kříže    | 4x   |

| Symbol                                                                            | Název                   | 3 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-----|
|  | King Of Wilds<br>(Wild) | -   |

# MAGIC STARS

## 1. Základní údaje

MAGIC STARS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

## 2. Bonusová hra „Volné otáčky“

U vybraných symbolů jsou "podsymbole" hvězdy.

*Příklad symbolu s podsymbolem:*



Pokud se v průběhu hry na některém ze tří válců zobrazí jakýkoliv symbol s podsymbolem, rozsvítí se příslušná hvězda nad válcem. Jestliže se v jedné hře rozsvítí všechny tři hvězdy, což znamená, že na každém válci je alespoň jeden symbol s podsymbolem, Účastník hazardní hry automaticky získává náhodný počet volných otáček.

Volná otáčka je fáze hry, při které nejsou Účastníkovi hazardní hry odečítány z pole kredit žádné peníze. Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry jsou během volných otáček akumulovány v poli "Výhra" a po skončení bonusové hry je celá částka převedena do pole "Kredit".

Počet volných otáček, které Účastník hazardní hry získá, může být 15, 20 nebo 25. Jednotlivé varianty jsou náhodně voleny generátorem náhodných čísel a nejsou závislé na typu příchozího symbolu s podsymbolem ani na výši sázky.

Počet volných otáček se zobrazuje v horní části obrazovky nad válci. Účastník hazardní hry může získat další volné otáčky během bonusové hry "Volné otáčky".

Během bonusové hry jsou všechna tlačítka neaktivní a hra probíhá v režimu "Auto Start".

## 3. Plná pole symbolů

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů Citronů, Třešní, Malin nebo Pomerančů, tak se celková výhra zdvojnásobí.



## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol    | 3 x |
|-----------|-----|
| Hvězdy    | 500 |
| Melouny   | 80  |
| Hrozny    | 40  |
| Švestky   | 16  |
| Pomeranče | 8   |
| Maliny    | 8   |
| Třešně    | 8   |
| Citrony   | 2   |

# SUPER 7s SUPREME

## 1. Základní údaje

SUPER 7s SUPREME je hra s 5 válců a criss cross 720 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma Bonus symbolu. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

## 2. Divoký symbol



Divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu. Divoký symbol násobí výhru z výherní kombinace, které je součástí, 2x, 3x, 4x nebo 5x dle konkrétního symbolu. Tento násobící divoký symbol se objevuje pouze na třetím válci.

## 3. Bonus symbol



Za 3 Bonus symboly v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček lze získat další extra volné otáčky.

Za 2 nebo 3 Bonus symboly v průběhu volných otáček může Účastník hazardní hry získat další extra **+1** nebo **+2** volné otáčky nebo Extra Wild symboly  a to stisknutím daného Bonus symbolu.

Maximum po sobě jdoucích volných otáček je 20. Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Volné otáčky musí být spuštěny Účastníkem hazardní hry stisknutím tlačítka "START".

## 4. Extra Wild symbol

Extra Wild symboly , ,  se objevují v průběhu volných otáček a nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu a násobících Divokých symbolů. Extra Wild symboly se objevují na válcích 2, 3 a 4. Účastník hazardní hry může aktivovat stisknutím Bonus symbolu až 3 různé Extra Wild symboly, které zůstanou na dané pozici během zbývajících volných otáček.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název            | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|-----|-----|
|    | Sedmička         | 2   | 4   | 5   |
|    | Diamant          | 1   | 2   | 4   |
|  | Double Diamant   | 0,8 | 1   | 2   |
|  | Triple Diamant   | 0,6 | 0,8 | 1   |
|  | Dolar            | 0,4 | 0,6 | 0,8 |
|  | Zvony            | 0,4 | 0,6 | 0,8 |
|  | Bar              | 0,2 | 0,4 | 0,6 |
|  | Třešně           | 0,2 | 0,4 | 0,6 |
|  | Divoký symbol x2 |     |     |     |
|  | Divoký symbol x3 |     |     |     |
|  | Divoký symbol x4 |     |     |     |

| Symbol                                                                            | Název             | 3 x               | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------|-----|-----|
|  | Divoký symbol x5  |                   |     |     |
|  | Extra Wild symbol |                   |     |     |
|  | Extra Wild symbol |                   |     |     |
|  | Extra Wild symbol |                   |     |     |
|  | Bonus Symbol      | 10 volných otáček |     |     |

## VICTORIAN WILDS

### 1. Základní údaje

VICTORIAN WILDS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran, tj. od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Divoký symbol

Válec 1, 3 a 5 mají předdefinované pozadí v podobě těchto divokých symbolů.

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
| válec 1                                                                             | válec 3                                                                             | válec 5                                                                             |



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu a Viktoriánského divokého symbolu. Divoký symbol se objevuje na celém válci nebo je viditelná pouze jeho část, přičemž pouze tato viditelná část může být součástí výhry.

Pokud se divoký symbol objeví na celém válci v průběhu volných otáček, tak navíc násobí všechny výhry x2.



### 3. Viktoriánský divoký symbol



3 Viktoriánské divoké symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, aktivují na válcích 1, 3 a 5 Divoké symboly. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

### 4. Bonus symbol



Za 3–5 Bonus symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

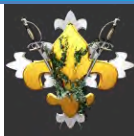
| Počet symbolů | Počet volných otáček |
|---------------|----------------------|
| 3             | 10                   |
| 4             | 15                   |
| 5             | 20                   |

### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|-----|-----|
|  | Lilie   | 2.5 | 10  | 50  |
|  | Vaky    | 2   | 8   | 25  |
|  | Pistole | 1.5 | 6   | 20  |
|  | Klobouk | 1.5 | 5   | 15  |
|  | A       | 1   | 4   | 12  |
|  | K       | 1   | 4   | 10  |

| Symbol                                                                             | Název                         | 3 x                  | 4 x                  | 5 x                  |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|   | Q                             | 1                    | 4                    | 10                   |
|   | J                             | 0.5                  | 2                    | 5                    |
|   | Desítka                       | 0.5                  | 2                    | 5                    |
|   | Bonus symbol                  | 10<br>volných otáček | 15<br>volných otáček | 20<br>volných otáček |
|   | Viktoriánský<br>divoký symbol | -                    | -                    | -                    |
|  | Divoký symbol                 | -                    | -                    | -                    |

## WILD MOONS

### 1. Základní údaje

WILD MOONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Stop symbolu . Pokud symbol Wild není součástí výherní kombinace, tak postupně expanduje nahoru nebo dolů a doleva, dokud není součástí výherní kombinace. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 3. Symbol BONUS



Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry minimálně 10 volných otáček



(bonusových her). Volné otáčky jsou ukončeny, jakmile se objeví symbol Stop. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Neobjevuje se v průběhu volných otáček.

| Počet symbolů | Počet volných otáček |
|---------------|----------------------|
| 3             | min. 10              |

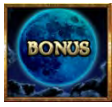
#### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

#### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol | Název        | 2x | 3 x | 4 x | 5 x |
|--------|--------------|----|-----|-----|-----|
|        | Jitřenka     | 2  | 10  | 15  | 50  |
|        | Vlk          | 1  | 8   | 10  | 25  |
|        | Kočka        |    | 5   | 8   | 20  |
|        | Růžový květ  |    | 3   | 5   | 15  |
|        | Červený květ |    | 3   | 5   | 15  |
|        | A            |    | 2   | 4   | 10  |
|        | K            |    | 2   | 4   | 10  |
|        | Q            |    | 2   | 3   | 5   |
|        | J            |    | 2   | 3   | 5   |

| Symbol                                                                            | Název | 2x | 3 x          | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----|--------------|-----|-----|
|  | Stop  |    |              |     |     |
|  | Bonus |    | Volné otáčky |     |     |
|  | Wild  |    |              |     |     |

# WILD SWEETS

## 1. Základní údaje

WILD SWEETS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci. Pokud je součástí výhry divoký symbol, pak je výhra násobena náhodným násobitelem (x2 nebo x3 nebo x5). Pokud Účastník hazardní hry dostane výhru z více výherních kombinací, pak tento náhodný násobitel bude shodný pro každou výherní linii, která obsahuje tento divoký symbol.

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název               | 3 x | 4 x | 5 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-----|-----|------|
|  | Stroj na bonbóny    | 5x  | 10x | 100x |
|  | Červeno-bílý bonbón | 4x  | 8x  | 25x  |

| Symbol                                                                              | Název               | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-----|-----|-----|
|    | Disco bonbón        | 4x  | 8x  | 25x |
|    | Černý bonbón        | 3x  | 6x  | 20x |
|    | Žluto-bílý bonbón   | 3x  | 6x  | 20x |
|    | Fialový bonbón      | 2x  | 4x  | 10x |
|    | Červený bonbón      | 2x  | 4x  | 10x |
|    | Žlutý bonbón        | 1x  | 2x  | 5x  |
|    | Zelený bonbón       | 1x  | 2x  | 5x  |
|    | Modrý bonbón        | 1x  | 2x  | 5x  |
|   | Divoký symbol       | -   | -   | -   |
|  | Divoký symbol<br>x5 | -   | -   | -   |
|  | Divoký symbol<br>x3 | -   | -   | -   |
|  | Divoký symbol<br>x2 | -   | -   | -   |

# WINGS OF DARKNESS

## 1. Základní údaje

WINGS OF DARKNESS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Divoký symbol

Divoký symbol  může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě  symbolu.

## 3. Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 15 volných otáček.

## 4. Full house

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a to bez ohledu na jejich barvu, ať už s divokým symbolem nebo bez něj, tak se aktivuje bonusová hra Full House. Nejdříve jsou připsány výhry dle výherní tabulky. Poté dvě křídla překryjí válce a změní původní symboly na válci tak, že jsou všechny stejné. Nové výhry jsou násobeny x2.



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a stejné barvy, pak jsou výhry násobeny x2.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                  | 3 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------|
|  | Hvězda (divoký symbol) | 400x |
|  | Zlatý zvonek           | 8x   |
|  | Černý zvonek           | 8x   |
|  | Modrá sedmička         | 4x   |
|  | Červená sedmička       | 4x   |
|  | Růžový hrozen          | 2x   |
|  | Fialový hrozen         | 2x   |

|                                                                                   |                 |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----|
|  | Červené třešně  | 1x |
|  | Černé třešně    | 1x |
|  | Bonus - scatter | -  |

## Age of Vikings

### 1. Základní údaje

Age of Vikings je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

### 2. Bonusová hra „Volné otáčky“

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů  (výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněn hrát bonusovou hru-volné otáčky podle výherní tabulky. Během této bonusové hry jsou výhry násobeny 2x a na prostředním válci jsou jenom Wild symboly. Při obdržení 2 a více Bonus (scatter) symbolů kdekoli na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

### 3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou bonusového symbolu .

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název           | 5 x                           | 4 x                          | 3 x                         | 2 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------------------|------------------------------|-----------------------------|-----|
|  | Bonus (scatter) | 200x<br>+15 volných<br>otáček | 40x<br>+15 volných<br>otáček | 5x<br>+15 volných<br>otáček | 2x  |
|  | Wild (WILD)     | -                             | -                            | -                           | -   |



|                                                                                     |         |      |     |     |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|------|-----|-----|---|
|    | Lod'    | 200x | 25x | 10x | - |
|    | Roh     | 50x  | 20x | 8x  | - |
|    | Sekera  | 40x  | 16x | 8x  | - |
|    | Pták    | 30x  | 12x | 6x  | - |
|    | Kladivo | 25x  | 12x | 6x  | - |
|    | Helma   | 15x  | 8x  | 4x  | - |
|    | A       | 12x  | 6x  | 3x  | - |
|    | K       | 12x  | 6x  | 3x  | - |
|   | Q       | 8x   | 4x  | 2x  | - |
|  | J       | 8x   | 4x  | 2x  | - |

## Burning Ocean

### 1. Základní údaje

Burning Ocean je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 6 120 - 11 520 Kč v herně a 61 200 - 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 96,6 %

### 2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol   | 3 x  | 4 x   |
|----------|------|-------|
| Lebka    | 8    | 128   |
| Prsten   | 4    | 64    |
| Kormidlo | 2    | 16    |
| A        | 1    | 4     |
| K        | 1    | 4     |
| Q        | 1    | 4     |
| J        | 1    | 4     |
| Mystery  | 1-64 | 4-128 |

V případě tří nebo čtyř "Mystery" symbolů na jedné výherní linii, vyhrává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v uvedeném rozmezí.

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů (A, K, Q a J), výhry z výherních kombinací složených ze symbolů A, K, Q a J se zdvojnásobí.

# COCONUT CRAZE

## 1. Základní údaje

COCONUT CRAZE je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Válce, které obsahují divoký symbol, budou posunuty vždy o krok dolů a to až do doby, kde nebudou na válci žádné divoké symboly. Během posunutí se vždy zbylé válce roztočí a započítají se případné výhry. Během těchto otáček se Účastníkovi hazardní hry nemění hodnota kreditu, kde je zobrazen zůstatek Uživatelského konta.



## 3. Bonusová hra – volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky, podle výherní tabulky. Během volných otáček jsou na válcích 1,3 a 5 jenom divoké symboly a jenom válce 2 a 4 se točí.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                | 3 x            | 4 x            | 5 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|----------------|----------------|-------------------|
|    | Sedmička             | 2x             | 5x             | 25x               |
|    | BAR                  | 1x             | 2x             | 10x               |
|    | Meloun               | 0,6x           | 1x             | 8x                |
|    | Ananas               | 0,6x           | 1x             | 6x                |
|    | Kiwi                 | 0,4x           | 0,6x           | 5x                |
|    | Pomeranč             | 0,4x           | 0,6x           | 4x                |
|    | Citron               | 0,2x           | 0,4x           | 3x                |
|    | Třešně               | 0,2x           | 0,4x           | 2x                |
|   | Divoký symbol (WILD) | -              | -              | -                 |
|  | Bonus (Scatter)      | 3 volné otáčky | 4 volné otáčky | 10 volných otáček |

## CRAZY WIZARD

### 1. Základní údaje

CRAZY WIZARD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry / počet aktivních výherních linií.  
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii \* počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu  
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu  
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu  
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

## 2. Symbol Čaroděj

Divoký symbol Čaroděj nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Drak  a násobí výhru x2.

## 3. Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 symbolů Drak (scatter) , bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce. Při obdržení 2 a více symbolů Drak (scatter) kdekoli na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry a navolený počet linií do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Během volných otáček se může objevit na válcích symbol Čaroděj, který nahradí jeden nebo více symbolů na válcích, čímž mohou být vytvořeny nové výherní kombinace.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce na linii 1 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

| Symbol           | 2 x | 3 x                   | 4 x                    | 5 x                     |
|------------------|-----|-----------------------|------------------------|-------------------------|
| Drak (scatter)   | 2   | 5 (10 volných otáček) | 20 (20 volných otáček) | 100 (30 volných otáček) |
| Čaroděj (divoký) |     | 70                    | 500                    | 2000                    |
| Kniha            | 10  | 30                    | 200                    | 1000                    |
| Koule            | 5   | 20                    | 100                    | 500                     |
| Svíčka           |     | 15                    | 75                     | 250                     |
| Láhev            |     | 10                    | 50                     | 125                     |
| A, K             |     | 5                     | 25                     | 100                     |
| Q, J             |     | 5                     | 10                     | 30                      |
| 10, 9            |     | 2                     | 5                      | 25                      |

# Crystal Spin

## 1. Základní údaje

Crystal Spin je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i uprostřed. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

## 3. Plné pole symbolů “Full house”

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů třešně, jahody, citrony nebo pomeranče, výhra z této výherní kombinace se násobí 2x.



## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní (explodují) z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

| Symbol | Název       | 5 x  | 4 x | 3 x |
|--------|-------------|------|-----|-----|
|        | Wild (WILD) | -    | -   | -   |
|        | Sedmička    | 100x | 15x | 6x  |
|        | Zvon        | 50x  | 10x | 5x  |
|        | Meloun      | 30x  | 8x  | 4x  |
|        | Hrozen      | 25x  | 8x  | 4x  |
|        | Švestka     | 20x  | 6x  | 3x  |
|        | Bar         | 15x  | 6x  | 3x  |

|                                                                                   |          |     |    |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|----|----|
|  | Jahoda   | 12x | 4x | 2x |
|  | Pomeranč | 12x | 4x | 2x |
|  | Citron   | 8x  | 2x | 1x |
|  | Třešně   | 8x  | 2x | 1x |

## DESCENDING WILDS

### 1. Základní údaje

DESCENDING WILDS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 760 - 11 160 Kč v herně a 57 600 - 111 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 96,8 %

### 2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 3. Symbol BONUS



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává počet volných otáček (bonusových her) dle tabulky. Symbol Bonus se objevuje na všech válcích.

| Počet Bonus symbolů | Počet volných otáček |
|---------------------|----------------------|
| 3                   | 10                   |
| 4                   | 20                   |
| 5                   | 30                   |

### 4. Bonusová hra TETRIS

Symboly, jež jsou součástí výherní kombinace (kromě symbolu Bonus), jsou po připsání výhry nahrazeny novými symboly (spadnou z vyšších pozic na válcích) a Účastník hazardní hry tak může získat další výhru. Toto se opakuje do té doby, než je zobrazena nevýherní kombinace symbolů.

Po první výměně symbolů se promění Růžový symbol ve Wild. Po druhé a dalších výměnách symbolů se promění ve Wild navíc i Oranžový symbol.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název            | 3 x                  | 4 x                  | 5 x                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Wild             | 3                    | 25                   | 100                  |
|    | Růžový symbol    | 2,5                  | 7,5                  | 25                   |
|    | Oranžový symbol  | 2,0                  | 5                    | 15                   |
|    | Žlutý symbol     | 1                    | 3                    | 7,5                  |
|    | Purpurový symbol | 1                    | 3                    | 7,5                  |
|  | A                | 0,5                  | 1,5                  | 5                    |
|  | K                | 0,5                  | 1,5                  | 5                    |
|  | Q                | 0,5                  | 1,5                  | 3                    |
|  | J                | 0,5                  | 1,5                  | 3                    |
|  | Bonus            | 10<br>volných otáček | 20<br>volných otáček | 30<br>volných otáček |

# DIRTY MONEY

## 1. Základní údaje

DIRTY MONEY je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu „Žena“. Při výhře s pěti symboly v jedné výherní linii je výhra počítána pouze zleva doprava. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu



Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

## 2. Symbol „PISTOLNÍK“



Symbol "Pistolník" je nejvyšším výherním symbolem a zároveň symbolem divokým, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu pro volné otáčky ("Žena").

Výherní kombinace obsahující 1-4 symboly „Pistolník“ jsou násobeny x2. Výherní kombinace obsahující 5 symbolů „Pistolník“ není násobena x2.

## 3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry na jedné výherní linii 3, 4 nebo 5 symbolů "Žena", bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává 15 volných otáček. Při obdržení 3 a více symbolů "Žena" kdekoli na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry během volných otáček jsou násobeny podle následujícího pravidla v návaznosti na počet symbolů „Žena“, které volné otáčky spustily:

- 3 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 3x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 4 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 4x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 5 symbolů "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 5x, ve srovnání se standardní tabulkou výher

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol    | 3 x | 4 x | 5 x |
|-----------|-----|-----|-----|
| Pistolník | 32  | 128 | 500 |
| Dolar     | 16  | 64  | 160 |
| Auto      | 12  | 32  | 80  |
| Zbraň     | 8   | 16  | 64  |
| A         | 4   | 8   | 32  |
| K         | 4   | 8   | 32  |
| Q         | 2   | 4   | 16  |
| J         | 2   | 4   | 16  |
| Žena      | 16  | 32  | 200 |

# DOUBLE SEVENS

## 1. Základní údaje

DOUBLE SEVENS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu  
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

## 2. Bonusová hra „Mystery“



Mystery (scatter) výherní kombinace se počítá bez ohledu na to, kde na válcích se tyto symboly objeví. Náhodně vygenerovaná výhra se pohybuje v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

## 3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Mystery (Scatter). Divoký symbol může padnout kdekoli na válcích. Jestliže padne na válcích divoký symbol, jsou ostatní symboly na válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                | 3 x       |
|-----------------------|-----------|
| Šašek (divoký symbol) |           |
| 77 (Double Sevens)    | x100      |
| Červená 7             | x16       |
| Žlutá 7               | x8        |
| Troj bar              | x4        |
| Dvoj bar              | x3        |
| Bar                   | x2        |
| Třešně                | x2        |
| Mystery (scatter)     | x4 – x100 |

# FIRESLAYER

## 1. Základní údaje

FIRESLAYER je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

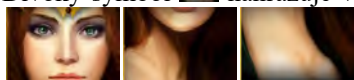
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

## 2. Divoký symbol

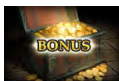


Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí



přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

## 3. Bonusová hra volné otáčky



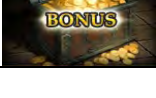
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                 | 3 x               | 4 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-------------------|-------------------|
|   | Drak                  | 10x               | 20x               |
|  | Čaroděj               | 5x                | 10x               |
|  | Rytíř                 | 4x                | 8x                |
|  | Vlk                   | 3x                | 5x                |
|  | Prsteny               | 2x                | 4x                |
|  | Meče                  | 2x                | 4x                |
|  | A                     | 1x                | 3x                |
|  | K                     | 1x                | 3x                |
|  | Q                     | 1x                | 2x                |
|  | J                     | 1x                | 2x                |
|  | Bonus(Scatter symbol) | 10 volných otáček | 15 volných otáček |

| Symbol                                                                            | Název                   | 3 x | 4 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-----|-----|
|  | Wild<br>(Divoký symbol) | -   | -   |

# FORTUNE THUNDER

## 1. Základní údaje

FORTUNE THUNDER je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

## 2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly.

## 3. Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou součástí výherní kombinace, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může získat další výhry. Tento proces se opakuje do doby, kdy nedojde k vytvoření žádných nových výherních kombinací.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
|  | Hvězda   | 1000 |
|  | Sedmička | 4    |
|  | Bar      | 4    |
|  | Zvonek   | 2    |

| Symbol                                                                            | Název         | 3 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----|
|  | A             | 2   |
|  | K             | 1   |
|  | Q             | 1   |
|  | Divoký symbol | -   |

# FRUIT SLUSH

## 1. Základní údaje

FRUIT SLUSH je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

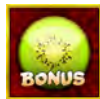
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

## 2. Bonusová hra volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

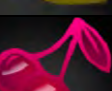
## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x | 4 x | 5 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|------|
|  | Hvězdy   | 10x | 30x | 100x |
|  | Sedmička | 5x  | 10x | 40x  |

| Symbol                                                                              | Název                     | 3 x               | 4 x               | 5 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|    | Bary                      | 3x                | 6x                | 20x               |
|    | Hrozen                    | 2x                | 5x                | 15x               |
|    | Hruška                    | 1x                | 3x                | 10x               |
|    | Jahoda                    | 0.8x              | 2x                | 6x                |
|    | Švestka                   | 0.4x              | 0.8x              | 3x                |
|    | Pomeranč                  | 0.4x              | 0.8x              | 3x                |
|    | Citrón                    | 0.2x              | 0.4x              | 2x                |
|   | Třešně                    | 0.2x              | 0.4x              | 2x                |
|  | Bonus<br>(scatter symbol) | 10 volných otáček | 20 volných otáček | 30 volných otáček |

## FRUITS 81

### 1. Základní údaje

FRUITS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

### 2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou mystery symbolů . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol jsou násobeny x2.

### 3. Mystery symbol

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 nebo 4 mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.



#### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

#### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol | Název                | 4 x       | 3 x      |
|--------|----------------------|-----------|----------|
|        | Divoký symbol (WILD) | -         | -        |
|        | Mystery Symbol       | 4x – 400x | 1x – 40x |
|        | Sedmička             | 400x      | 40x      |
|        | Zvonek               | 50x       | 10x      |
|        | Bar                  | 25x       | 6x       |
|        | Meloun               | 15x       | 4x       |
|        | Malina               | 10x       | 3x       |
|        | Švestka              | 8x        | 2x       |
|        | Pomeranč             | 8x        | 2x       |
|        | Citron               | 4x        | 1x       |
|        | Třešně               | 4x        | 1x       |

## MAGIC STARS DELUXE

#### 1. Základní údaje

MAGIC STARS DELUXE je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %



## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu . Divoký symbol násobí výhru dle výherní tabulky a to podle jejich počtu na jedné linii. Divoký symbol expanduje na celý válec, jestliže je součástí výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

| Počet Divokých symbolů na linii | Násobitel |
|---------------------------------|-----------|
| 1                               | 1         |
| 2                               | 2         |
| 3                               | 3         |

## 3. Bonus symbol



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

| Počet Bonus symbolů | Počet volných otáček |
|---------------------|----------------------|
| 3                   | 10                   |
| 4                   | 20                   |
| 5                   | 30                   |

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|-----|
|  | Hvězda   | 3.0 | 4.0 | 5.0 |
|  | Sedmička | 2.0 | 3.0 | 4.0 |
|  | Zvonky   | 0.8 | 1.0 | 2.0 |
|  | BAR      | 0.8 | 1.0 | 2.0 |
|  | Meloun   | 0.6 | 0.8 | 1.0 |
|  | Cítron   | 0.6 | 0.8 | 1.0 |

| Symbol                                                                            | Název         | 3 x                  | 4 x                  | 5 x                  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Švestka       | 0.4                  | 0.6                  | 0.8                  |
|  | Třešně        | 0.4                  | 0.6                  | 0.8                  |
|  | Divoký symbol | -                    | -                    | -                    |
|  | Bonus symbol  | 10<br>volných otáček | 20<br>volných otáček | 30<br>volných otáček |

## Really WILD

### 1. Základní údaje

Really WILD je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

### 2. Divoký symbol

Divoké symboly  ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou mystery symbolů  . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol  jsou násobeny x2. Pokud je výhra tvořena jen divokými symboly lvů (výherní kombinace  ), pak se výhra nenásobí x2.

### 3. Speciální výhra na kombinaci divokých symbolů

Jestliže přijde tato kombinace divokých symbolů    , tak se počítá jako individuální výherní kombinace a je to nejvyšší možná výhra ve hře x500. Tato speciální výhra spolu s dalšími výhrami dohromady v dané hře nepřekročí maximální limit výhry v herně nebo kasinu.

### 4. Mystery symbol

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na třech válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název          | 3 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------|
|    | Lev (zlatý)    | Wild (vyplácí 2x) |
|    | Lev (stříbrný) | Wild              |
|    | Sedmička       | 20x               |
|    | Meloun         | 12x               |
|    | Hrozen         | 8x                |
|    | BAR            | 6x                |
|    | Švestka        | 4x                |
|   | Pomeranč       | 3x                |
|  | Třešně         | 2x                |
|  | Citron         | 2x                |
|  | Mystery        | 4x - 200x         |

## Twenty Seven

### 1. Základní údaje

Twenty Seven je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

### 2. Divoký symbol

Nejvyšší symbol "27" může tvořit výherní kombinaci dle výherní tabulky a zastává i funkci divokého symbolu, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou "Mystery" symbolu.

### 3. Mystery symbol

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol            | 3 x     |
|-------------------|---------|
| 27(divoký symbol) | 500     |
| Mystery           | 4 - 500 |
| Hvězda            | 30      |
| Meloun            | 20      |
| Hrozny            | 8       |
| Pomeranč          | 6       |
| Citron            | 4       |
| Třešně            | 4       |

## BLACK WINGS

### 1. Základní údaje

BLACK WINGS je hra se 4 válci a 54 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Všechny výherní kombinace jsou počítány nezávisle na levé a pravé straně. Symboly musejí být za sebou. Hra je rozdělena do dvou částí: \* levá část: válec 1-3, criss-cross 27 linií, \* pravá část: válec 2-4, criss-cross 27 linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Divoký symbol



Wild symbol nahrazuje všechny symboly.

### 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název       | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----|
|    | Orel        | 50x |
|    | Sopka       | 20x |
|    | Pařát       | 12x |
|    | Lebka       | 8x  |
|    | Zlatá mince | 6x  |
|    | A           | 4x  |
|   | K           | 4x  |
|  | Q           | 2x  |
|  | J           | 2x  |
|  | Wild (wild) | -   |

# BREAK THE BANK

## 1. Základní údaje

BREAK THE BANK je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 040 - 10 800 Kč v herně a 50 400 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97,2 %

## 2. Bonusová hra „Volné otáčky”



Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 bonusové symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, může začít hrát bonusovou hru “volné otáčky”. Na obrazovce se objeví 3 bankovní trezory. Z těchto tří trezorů si Účastník hazardní hry vybere jeden. Pod trezory se schovávají čísla, která značí, kolik volných otoček Účastník hazardní hry vyhrál (podle výherní tabulky). Poté se spustí bonusová hra, která se hraje na dolní a horní obrazovce IVT. Během každého kola této bonusové hry se válce na obou obrazovkách zastavují ve shodných pozicích, tj. se stejnými symboly na horní i dolní obrazovce. Na dolní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry ve standartním módu (5 výherních linií) a na horní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry v criss cross módu (27 výherních linií). Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Název          | Symbol                                                                              | 3 x                          |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| Bonus          |  | 10,15 nebo 20 volných otáček |
| Zlato          |  | 100x                         |
| Diamant        |  | 32x                          |
| Peníze         |  | 16x                          |
| Zlaté mince    |  | 8x                           |
| Stříbrná mince |  | 6x                           |
| A, K           |  | 4x                           |

|      |                                                                                   |    |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------|----|
| Q, J |  | 2x |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------|----|

# Celtic Magick

## 1. Základní údaje

Celtic Magick je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

## 2. Speciální symbol

Při každé otáčce se náhodně vybírá speciální symbol v horní části obrazovky.

## 3. Bonusová hra „Volné otáčky“

Pokud je součástí výhry Speciální symbol, pak může Účastník hazardní hry začít hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček a velikost násobitele, kterým se násobí výhry z výherních kombinací během volných otáček, je určena touto tabulkou. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

| Speciální symbol | Počet volných otáček | Násobitel |
|------------------|----------------------|-----------|
| Čarodějnice      | 20                   | 4         |
| Keltské srdce    | 15                   | 3         |
| Triangl          | 10                   | 3         |
| Keltský kříž     | 8                    | 2         |
| Hvězda           | 8                    | 2         |
| Strom života     | 8                    | 2         |
| A                | 5                    | 1         |
| K                | 5                    | 1         |
| Q                | 5                    | 1         |
| J                | 5                    | 1         |

## 4. Divoký symbol

Během volných otáček na sebe bere Speciální symbol funkci Divokého symbolu.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.



| Symbol                                                                              | Název         | 3 x | 4 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----|-----|
|    | Čarodějnice   | 10  | 20  |
|    | Keltské srdce | 8   | 16  |
|    | Triangl       | 6   | 12  |
|    | Keltský kříž  | 4   | 8   |
|    | Hvězda        | 4   | 8   |
|    | Strom života  | 4   | 8   |
|    | A             | 2   | 4   |
|    | K             | 2   | 4   |
|   | Q             | 2   | 4   |
|  | J             | 2   | 4   |

## DIAMOND SPIN

### 1. Základní údaje

DIAMOND SPIN je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 580 - 10 800 Kč v herně a 55 800 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 96,9 %

### 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí nebo maximálně 3 otáčky a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Pokud Účastníkovi hazardní hry během těchto 3 otáček nepřijde výhra, tak Divoký symbol expanduje náhodně na další 3-4 pozice na válcích a nahradí symboly na těchto pozicích. Divoký symbol má 4 různé barevné verze a mění

barvu po každé otáčce, kdy celobarevný symbol je posledním symbolem před jeho expanzí na další pozici. Divoký symbol se objevuje pouze na prostředním válci.

### 3. Kaskádové symboly

Po udělení každé výhry jsou symboly, které jsou součástí této výherní kombinace, nahrazeny novými a je udělena nová výhra. Toto se opakuje až do okamžiku, kdy takovou výměnou symbolů není dosaženo nové výhry.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                                                                                                                                                                                                            | Název         | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----|
|                                                                                                                                                                                  | Diamant       | 15  |
|                                                                                                                                                                                  | Slza          | 4   |
|                                                                                                                                                                                 | Ovál          | 2   |
|                                                                                                                                                                                | Trojúhelník   | 1   |
|                                                                                                                                                                                | A             | 0.5 |
|                                                                                                                                                                                | K             | 0.5 |
|                                                                                                                                                                                | Q             | 0.5 |
|                                                                                                                                                                                | J             | 0.5 |
| <br><br> | Divoký symbol | -   |

| Symbol                                                                            | Název | 3 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|
|  |       |     |

# Fruit Massacre

## 1. Základní údaje

Fruit Massacre je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

## 2. Joker symbol



Kdykoliv se objeví na válcích Joker symbol, hra se automaticky přepne na toto kolo do criss cross módu (ze standartního režimu – 5 výherních linií, do criss cross módu – 27 výherních linií).

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
|  | Joker    | 100x |
|  | Meloun   | 32x  |
|  | Jahoda   | 16x  |
|  | Švestka  | 8x   |
|  | Hruška   | 5x   |
|  | Pomeranč | 4x   |

| Symbol                                                                            | Název  | 3 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-----|
|  | Citron | 3x  |
|  | Třešně | 2x  |

# GRAND JEWELS

## 1. Základní údaje

GRAND JEWELS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

## 3. Bonusová hra „Win respin“

Kdykoliv Účastník hazardní hry obdrží výhru, tak symboly, které jsou součástí výherní linie, se na tomto místě zablokují. Všechny ostatní symboly se znovu zdarma roztočí a pokud dojde k výhře, pak se symboly tvořící další výhru opět zablokují a znovu se zdarma roztočí zbylé symboly. Toto se může opakovat do doby, pokud nepřijde další výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, která tyto respiny spustila.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|-----|-----|
|  | Diamant | 5x  | 10x | 25x |
|  | Smaragd | 4x  | 8x  | 20x |
|  | Rubín   | 2x  | 4x  | 10x |
|  | Rodolit | 2x  | 4x  | 10x |
|  | Safír   | 2x  | 4x  | 10x |

| Symbol                                                                            | Název                   | 3 x  | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|------|-----|-----|
|  | Ametyst                 | 1x   | 2x  | 4x  |
|  | Perla                   | 1x   | 2x  | 4x  |
|  | A                       | 0,5x | 1x  | 2x  |
|  | K                       | 0,5x | 1x  | 2x  |
|  | Q                       | 0,5x | 1x  | 2x  |
|  | Divoký symbol<br>(WILD) | -    | -   | -   |

## KING OF DIAMONDS

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

KING OF DIAMONDS je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 6 300 - 11 880 Kč v herně a 63 000 - 118 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 96,5 %

### 2. Bonusová hra „volné otáčky“



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů (výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněn hrát bonusovou hru-volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 3. Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou Bonus symbolů), které vytvořily výherní linii, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Pokud Účastníkovi hazardní hry „spadne“ během jedné výhry výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí, pak se násobí 3x.

### 4. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolů.

### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název              | 5 x                  | 4 x                  | 3 x                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Wild               | -                    | -                    | -                    |
|    | Bonus<br>(Scatter) | 20 volných<br>otáček | 15 volných<br>otáček | 10 volných<br>otáček |
|    | Diamant            | 250x                 | 25x                  | 15x                  |
|    | Rubín              | 125x                 | 20x                  | 10x                  |
|    | Ametyst            | 75x                  | 12x                  | 6x                   |
|   | Safír              | 20x                  | 10x                  | 5x                   |
|  | Jantar             | 15x                  | 8x                   | 4x                   |
|  | Nefrit             | 12x                  | 6x                   | 3x                   |
|  | Citrín             | 8x                   | 4x                   | 2x                   |
|  | Tyrkys             | 5x                   | 2x                   | 1x                   |

## Lucky Game

### 1. Základní údaje

Lucky Game je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

## 2. Mystery



Za 3-4 Mystery (scatter) symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

## 3. Plné pole symbol (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (A, K, Q nebo J), výhra se násobí 2x.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | 3 x    | 4 x     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|---------|
|    | x8     | x128    |
|   | x4     | x64     |
|  | x2     | x16     |
|  | x1     | x4      |
|  | x1     | x4      |
|  | x1     | x4      |
|  | x1     | x4      |
|  | x1-x64 | x4-x128 |

# LUXOR TEMPLE II

## 1. Základní údaje

LUXOR TEMPLE II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu  
 Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu  
 Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu  
 Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

## 2. Bonusová hra „volné otáčky”

Pokud při jedné otáčce přijdou 3 bonusové symboly, spustí se bonusová hra. Bonusové symboly se vyskytují pouze na válcích 2,3,4. Potom se Účastník hazardní hry dostane na obrazovku, kde si může zvolit jeden ze 3 sarkofágů. Získá výhru ve formě určitého počtu volných otáček – podle toho, který sarkofág si vybere, získá 10, 20, nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



## 3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou a symbolů. Pokud na válci přijde divoký symbol, pak expanduje (pokud vytvoří novou výhru) a pokryje tento celý válec divokým symbolem.



## 4. Eye of Rah



Pokud je výherní linie na konci doplněna symbolem Eye of Rah, tak se spustí Bonus Eye of Rah. V symbolu Eye of Rah se objeví náhodný násobitel (x3, x4, x5, x6 nebo x7), kterým se násobí původní výhra. Eye of Rah se vyskytuje pouze na posledním válci.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

| Symbol                                                                              | Název  | 5 x  | 4 x | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|------|-----|-----|
|  | Faraon | 1000 | 250 | 45  |

| Symbol                                                                              | Název      | 5 x | 4 x | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----|-----|-----|
|    | Pyramida   | 500 | 150 | 25  |
|    | Hawk       | 250 | 65  | 13  |
|    | Ankh       | 125 | 25  | 7   |
|    | A          | 25  | 8   | 3   |
|    | K          | 25  | 8   | 3   |
|    | Q          | 12  | 4   | 2   |
|    | J          | 12  | 4   | 2   |
|   | Bonus      | -   | -   | -   |
|  | Wild       | -   | -   | -   |
|  | Eye of Rah | -   | -   | -   |

## MAGIC STARS EXTREME

### 1. Základní údaje

MAGIC STARS EXTREME je hra s 5 válci a criss cross 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu . Divoký symbol násobí výhry dle výherní tabulky x2 až x16 a to podle počtu těchto symbolů na výherní linii. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

| Počet | Násobitel |
|-------|-----------|
| 1     | 2         |
| 2     | 4         |
| 3     | 8         |
| 4     | 16        |

### 3. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symbolů  v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

| Počet symbolů | Počet otáček |
|---------------|--------------|
| 3             | 10           |
| 4             | 20           |
| 5             | 30           |

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 1 x | 2 x | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|-----|-----|-----|
|  | Hvězda   |     |     | 10  | 20  | 50  |
|  | Sedmička |     |     | 5   | 10  | 20  |
|  | Zvony    |     |     | 2   | 4   | 8   |
|  | Bary     |     |     | 2   | 4   | 8   |
|  | Meloun   |     |     | 1   | 2   | 4   |
|  | Citron   |     |     | 1   | 2   | 4   |
|  | Švestka  |     |     | 0,5 | 1   | 2   |

| Symbol                                                                            | Název         | 1 x | 2 x | 3 x                     | 4 x                     | 5 x                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----|-----|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Třešně        |     |     | 0,5                     | 1                       | 2                       |
|  | Divoký symbol | 2 x | 4 x | 8 x                     | 16 x                    |                         |
|  | Bonus symbol  |     |     | 10<br>volných<br>otáček | 20<br>volných<br>otáček | 30<br>volných<br>otáček |

## METALLIC REELS

### 1. Základní údaje

METALLIC REELS je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

### 2. Divoké symboly

Symbol Wild  nahrazuje po jeho zobrazení na válci všechny zbývající symboly na daném válci za symbol Wild, ale pouze v případě, kdy má tímto dojít k výhře. Tento symbol se vyskytuje pouze na válcích 1 a 3.

Symbol Wild X  nahrazuje všechny symboly a pokud se tento symbol objeví na výherní linii, potom je výhra z takové výherní kombinace násobena x2. Tento symbol se vyskytuje pouze na prostředním válci.

### 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
|  | Wild X   |      |
|  | Wild     |      |
|  | Sedmička | 100x |

| Symbol                                                                            | Název    | 3 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|
|  | Zvonky   | 32x |
|  | Meloun   | 16x |
|  | Hrozen   | 8x  |
|  | Švestky  | 5x  |
|  | Pomeranč | 4x  |
|  | Citrón   | 3x  |
|  | Třešně   | 2x  |

# MIDAS FRUIT

## 1. Základní údaje

MIDAS FRUIT je hra se 5 válců a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 4 680 - 12 060 Kč v herně a 46 800 - 120 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,3 - 97,4 %

## 2. Bonusová hra „Tetris”

V případě výhry se symboly (s výjimkou Mystery symbolu), které vytvořily výherní kombinaci (včetně všech Wild symbolů), odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

## 3. Divoký symbol



Divoký symbol se může objevit kdekoliv na válcích. Divoký symbol nahrazuje na daném válci všechny ostatní symboly (s výjimkou Mystery symbolu) za divoký symbol.

## 4. Mystery symbol



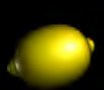
Za 3-5 Mystery (scatter) symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                | 5 x        | 4 x      | 3 x      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|------------|----------|----------|
|    | WILD<br>(Divoký)     | -          | -        | -        |
|    | Meloun               | 150x       | 12x      | 5x       |
|    | Hrozen               | 80x        | 8x       | 4x       |
|    | Malina               | 40x        | 6x       | 3x       |
|   | Švestka              | 20x        | 4x       | 2x       |
|  | Pomeranč             | 20x        | 4x       | 2x       |
|  | Třešně               | 10x        | 2x       | 1x       |
|  | Citron               | 10x        | 2x       | 1x       |
|  | Mystery<br>(Scatter) | 10x – 150x | 2x – 50x | 1x – 30x |

# SILVER FRUITS

## 1. Základní údaje

SILVER FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ostružina (Bonus). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

## 2. Bonusová hra "Volné otáčky"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 symbolů, bez ohledu na to, jestli jsou na výherní linii, potom je oprávněn hrát bonusovou hru Volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol | Název           | 5 x | 4 x  | 3 x  |
|--------|-----------------|-----|------|------|
|        | Hvězda (Wild)   | 40x | 10x  | 4x   |
|        | Zlatý zvonek    | 10x | 3,2x | 0,8x |
|        | Stříbrný zvonek | 10x | 3,2x | 0,8x |
|        | Meloun          | 8x  | 2,4x | 0,6x |
|        | Hrozen          | 8x  | 2,4x | 0,6x |
|        | Jahoda          | 6x  | 1,6x | 0,4x |
|        | Švestka         | 6x  | 1,6x | 0,4x |
|        | Pomeranč        | 4x  | 0,8x | 0,2x |
|        | Citrón          | 4x  | 0,8x | 0,2x |
|        | Třešně          | 4x  | 0,8x | 0,2x |
|        | Hruška          | 4x  | 0,8x | 0,2x |



| Symbol                                                                            | Název             | 5 x               | 4 x               | 3 x               |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|  | Ostružina (Bonus) | 30 volných otáček | 20 volných otáček | 10 volných otáček |

# STEAM LORD

## 1. Základní údaje

STEAM LORD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

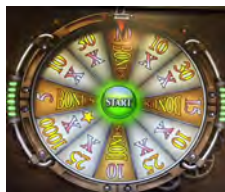
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Bonusová hra „Bonusové kolo“



Za 3-5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Bonusové kolo. Stisknutím tlačítka START uprostřed Bonusového kola na spodní obrazovce se Bonusové kolo roztočí a zastaví se na jedné z možných výher. V bonusové hře Bonusové kolo může Účastník hazardní hry získat volné otáčky (5, 10 nebo 15 volných otáček) nebo vyhrát násobky jeho aktuální sázky (10x, 25x, 30x, 1000x). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



## 3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou  symbolu. Divoký symbol expanduje přes celý válec, na kterém se objevil, pokud by mělo tímto dojít k výhře.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název     | 3 x | 4 x | 5 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----|-----|------|
|  | Dívka     | 5x  | 20x | 200x |
|  | Starý muž | 4x  | 15x | 100x |

| Symbol                                                                            | Název                | 3 x | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----|-----|-----|
|  | Mladý muž            | 3x  | 10x | 50x |
|  | Vzducholod'          | 2x  | 5x  | 25x |
|  | Truhla               | 2x  | 4x  | 20x |
|  | A                    | 1x  | 3x  | 15x |
|  | K                    | 1x  | 2x  | 10x |
|  | Q                    | 1x  | 2x  | 5x  |
|  | Bonus (Scatter)      | -   | -   | -   |
|  | Divoký symbol (Wild) | -   | -   | -   |

## TRIPLE CASH

### 1. Základní údaje

TRIPLE CASH je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Divoký symbol



Divoký symbol se může objevit na všech válcích. Jestliže na válci padne divoký symbol, jsou ostatní symboly na daném válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

### 3. Mystery



Za 3 Mystery (scatter) symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název         | 3 x     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------|
|    | Divoký symbol |         |
|    | Ca\$h         | x100    |
|    | Meloun        | x16     |
|    | Hrozen        | x8      |
|    | Švestka       | x4      |
|    | Pomeranč      | x3      |
|   | Citron        | x2      |
|  | Třešně        | x2      |
|  | Scatter       | x4-x100 |

# Vegas Star X

## 1. Základní údaje

Vegas Star X je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

## 2. Mystery symbol



Za 3 Mystery (scatter) symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

### 3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu .

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                | 3 x       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----------|
|    | Hvězda               | 30x       |
|    | Zvon                 | 15x       |
|    | Meloun               | 10x       |
|   | Hrozny               | 8x        |
|  | BAR                  | 6x        |
|  | Švestka              | 4x        |
|  | Pomeranč             | 4x        |
|  | Citron               | 2x        |
|  | Třešně               | 2x        |
|  | Wild                 | -         |
|  | Mystery<br>(Scatter) | 4x - 200x |

## WILD STRIKE

### 1. Základní údaje

WILD STRIKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu  
 Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu  
 Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu  
 Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD



Symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je tento symbol součástí výherní kombinace, je taková výhra násobena náhodným násobitelem x2, x3 nebo x5. Symbol Wild se objevuje pouze na válci 1.

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|-----|
|    | Sedmička | 5   | 10  | 100 |
|  | Meloun   | 4   | 8   | 25  |
|  | Hrozen   | 4   | 8   | 25  |
|  | Švestka  | 3   | 6   | 20  |
|  | Pomeranč | 3   | 6   | 20  |
|  | Citrón   | 2   | 4   | 10  |
|  | Třešně   | 2   | 4   | 10  |
|  | A        | 1   | 2   | 5   |
|  | K        | 1   | 2   | 5   |

| Symbol                                                                            | Název   | 3 x | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|-----|-----|
|  | Q       | 1   | 2   | 5   |
|  | Wild 5x |     |     |     |
|  | Wild 3x |     |     |     |
|  | Wild 2x |     |     |     |
|  | Wild    |     |     |     |

## X-LINE

### 1. Základní údaje

X-LINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se počítají z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Mystery symbol



Za 3-5 Mystery (scatter) symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

### 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                            | Název    | 3 x    | 4 x     | 5 x        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|--------|---------|------------|
|  | Hvězda   | 12x    | 200x    | 750x       |
|  | 7        | 6x     | 50x     | 150x       |
|  | Bar      | 6x     | 24x     | 70x        |
|  | Švestka  | 3x     | 16x     | 50x        |
|  | Pomeranč | 3x     | 8x      | 50x        |
|  | Citron   | 2x     | 6x      | 30x        |
|  | Třešně   | 2x     | 6x      | 30x        |
|  | Mystery  | 2x-12x | 6x-200x | 30x – 750x |

## AMAZING DIAMONDS

### 1. Základní údaje

AMAZING DIAMONDS je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

### 2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

### 3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka



Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 3 x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|
|    | Wild    | 500   |
|    | Diamant | 30    |
|    | Rubín   | 20    |
|    | Smaragd | 8     |
|    | Zařir   | 6     |
|    | Ametyst | 4     |
|    | Topaz   | 4     |
|  | Mystery | 5-500 |

## DEMONIO II

### 1. Základní údaje

DEMONIO II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

### 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Poté, co se objeví na válci, expanduje na všechny nejbližší okolní symboly. Divoký symbol se objevuje na všech válcích.

### 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty výher při sázce 10 Kč.

| Symbol                                                                              | Název                   | 5 x  | 4 x | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|------|-----|-----|
|    | Joker                   | 1000 | 256 | 32  |
|    | Monster                 | 512  | 64  | 24  |
|    | Pentagram               | 256  | 32  | 16  |
|    | Kříž                    | 128  | 24  | 12  |
|    | Vidle                   | 64   | 16  | 8   |
|    | 666                     | 32   | 12  | 8   |
|    | Věnc                    | 32   | 12  | 8   |
|   | A                       | 16   | 8   | 4   |
|  | K                       | 16   | 8   | 4   |
|  | Q                       | 12   | 8   | 4   |
|  | J                       | 12   | 8   | 4   |
|  | Divoký symbol<br>(Wild) | -    | -   | -   |

# FANTASTIC DRAGON

## 1. Základní údaje

FANTASTIC DRAGON je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

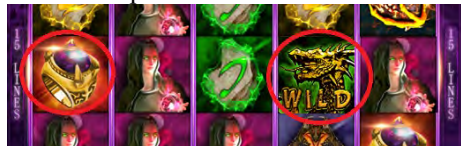
## 2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5.

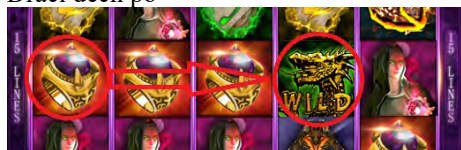
## 3. Dračí dech

Kombinace symbolu , , ,  nebo  na prvním válci a Divokého symbolu  na jiném válci stejného řádku aktivuje “Dračí dech”. Symbol na prvním válci poté expanduje směrem doprava mezi prvním válcem a Divokým symbolem a Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Dračí dech před



Dračí dech po



## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol |                                                                                     |  | Název        | 3 x | 4 x | 5 x |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|--|--------------|-----|-----|-----|
|        |  |  | Dračí štít   | 5   | 10  | 15  |
|        |  |  | Čaroděj      | 4   | 5   | 10  |
|        |  |  | Dračí vejce  | 4   | 5   | 10  |
|        |  |  | Dračí prsten | 3   | 4   | 8   |
|        |  |  | Lektvar      | 3   | 4   | 8   |
|        |  |  | A            | 2   | 3   | 6   |

| Symbol |                                                                                   |  | Název         | 3 x | 4 x | 5 x |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------|--|---------------|-----|-----|-----|
|        |  |  | K             | 2   | 3   | 6   |
|        |  |  | Q             | 1   | 2   | 5   |
|        |  |  | J             | 1   | 2   | 5   |
|        |  |  | Desítka       | 1   | 2   | 5   |
|        |  |  | Divoký symbol |     |     |     |

# Fruit Box

## 1. Základní údaje

Fruit Box je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 12 240 Kč v herně a 122 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,2 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol. Jestliže výherní linie obsahuje divoký symbol, potom se všechny symboly (včetně divokého symbolu) na výherní linii znovu zdarma roztočí a vylosují se další symboly. Pokud budou znovu vylosované symboly obsahovat divoký symbol a linie bude výherní, tak se připíše výhra a symboly se znovu zdarma roztočí. Pokud nebude součástí výherní linie divoký symbol, potom se připíše výhra a Účastník hazardní hry dál pokračuje ve hře.

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                            | Název    | 3 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|
|  | Zvonek   | 10x |
|  | Meloun   | 8x  |
|  | Kiwi     | 5x  |
|  | Švestka  | 4x  |
|  | Pomeranč | 3x  |
|  | Citrón   | 2x  |
|  | Třešně   | 1x  |
|  | Wild     | -   |

## Hot Pursuit

### 1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 5, 15. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.  
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii \* počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 8 370 – 8 640 Kč v herně a 83 700 – 86 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 93,8 %

### 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu . Pokud na válci přijde divoký symbol, potom expanduje (pouze v případě, vytvoří-li novou výhru) a pokryje celý válec. Divoký symbol se vyskytuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 3. Bonusová hra - Volné otáčky



Za 3-5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

| Symbol                                                                              | Název          | 5 x               | 4 x               | 3 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|    | Auto           | 1500              | 500               | 80                |
|    | Policejní auto | 1000              | 250               | 50                |
|    | Tachometr      | 500               | 120               | 30                |
|    | Motor          | 210               | 70                | 16                |
|   | Odznak         | 100               | 30                | 8                 |
|  | A              | 50                | 10                | 5                 |
|  | K              | 50                | 10                | 5                 |
|  | Q              | 30                | 5                 | 2                 |
|  | J              | 30                | 5                 | 2                 |
|  | Wild           | -                 | -                 | -                 |
|  | Bonus          | 30 volných otáček | 20 volných otáček | 10 volných otáček |

# MAYA GOLD

## 1. Základní údaje

MAYA GOLD je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 160 Kč v herně a 111 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 %

## 2. Slot bonus



Symbol válce se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly dohromady, je Účastníkovi hazardní hry umožněno zvolit si jeden z těchto symbolů a poté se zobrazí animace s výší výhry. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## 3. Block bonus



Symboly kamenného bloku se objevují pouze na válcích 1, 3 a 5. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly najednou, spustí se bonusová hra Block Bonus. Účastník hazardní hry se dostane na novou obrazovku a na obrazovce se ukáže 15 bloků. Účastník hazardní hry si zvolí blok, blok se otočí a ukáže hodnotu výhry. Proces se opakuje dokud se potřetí neukáže stejná hodnota výhry. Tuto výhru pak Účastník hazardní hry získá. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## 4. Bonusová hra “Volné otáčky”



Za 3-5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 5. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou , , .

## 6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 5 Kč.

| Symbol                                                                              | Název    | 5 x | 4 x | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|-----|
|  | Pyramida | 300 | 100 | 16  |



| Symbol                                                                              | Název | 5 x               | 4 x               | 3 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------|-------------------|-------------------|
|    | Tucan | 200               | 50                | 10                |
|    | Lebka | 100               | 24                | 6                 |
|    | Dýky  | 42                | 14                | 3                 |
|    | A     | 20                | 6                 | 2                 |
|    | K     | 20                | 6                 | 2                 |
|    | Q     | 10                | 3                 | 1                 |
|    | J     | 10                | 3                 | 1                 |
|    | Block | -                 | -                 | Block bonus       |
|   | Slot  | -                 | -                 | Slot bonus        |
|  | Bonus | 30 volných otáček | 20 volných otáček | 10 volných otáček |
|  | Wild  | -                 | -                 | -                 |

# MONEY FRENZY

## 1. Základní údaje

MONEY FRENZY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

## 2. Bonusová hra Volné otáčky



Pokud Účastník hazardní hry získá 3 a více symbolů a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněn hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 3. Divoký symbol „Wild“



Divoký symbol tabulky.

nahrazuje všechny symboly kromě symbolu



. Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní

Divoký symbol zůstává na dané pozici až do výherní kombinace, jíž se stane součástí. Tato blokace je vázána výhradně na sázku, při které byl Divoký symbol získán. Změnou sázky je symbol odblokován.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                   | 3 x  | 4 x | 5 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|------|-----|------|
|    | Trezor                  | 10x  | 40x | 200x |
|   | Bankovní pytle          | 5x   | 15x | 60x  |
|  | Peníze                  | 3x   | 8x  | 30x  |
|  | Zvon                    | 2x   | 5x  | 15x  |
|  | Třešně                  | 1x   | 2x  | 8x   |
|  | A                       | 0.5x | 1x  | 4x   |
|  | K                       | 0.5x | 1x  | 4x   |
|  | Q                       | 0.5x | 1x  | 4x   |
|  | Divoký symbol<br>(Wild) |      |     |      |

| Symbol                                                                            | Název                     | 3 x               | 4 x               | 5 x               |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|  | Bonus<br>(scatter symbol) | 10 volných otáček | 20 volných otáček | 30 volných otáček |

# TEMPLE QUEST

## 1. Základní údaje

TEMPLE QUEST je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Scatter symbolu  a také tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

## 3. Bonusová hra volné otáčky



Za 3-5 Scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč.

| Symbol                                                                              | Název                    | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-----|-----|-----|
|  | Joker<br>(Divoký symbol) | 20  | 100 | 500 |
|  | Červená sedmička         | 10  | 40  | 200 |
|  | Modrá sedmička           | 10  | 40  | 200 |

| Symbol                                                                             | Název          | 3 x               | 4 x               | 5 x               |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|   | Jahoda         | 10                | 30                | 120               |
|   | Hruška         | 10                | 30                | 120               |
|   | Meloun         | 4                 | 20                | 80                |
|   | Hrozny         | 4                 | 20                | 80                |
|   | Švestka        | 2                 | 10                | 40                |
|   | Pomeranč       | 2                 | 10                | 40                |
|   | Citrón         | 2                 | 10                | 40                |
|   | Třešně         | 2                 | 10                | 40                |
|  | Scatter symbol | 10 volných otáček | 20 volných otáček | 30 volných otáček |

## TEMPLE QUEST EXTREME

### 1. Základní údaje

TEMPLE QUEST EXTREME je hra s 5 válci a 256 criss cross výherními liniemi. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

### 2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu .

### 3. Bonus symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

| Počet Bonus symbolů | Počet volných otáček |
|---------------------|----------------------|
| 3                   | 10                   |
| 4                   | 20                   |
| 5                   | 30                   |

#### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

#### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název            | 3 x                  | 4 x                  | 5 x                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Sedmička červená | 1                    | 1.6                  | 4                    |
|    | Sedmička modrá   | 1                    | 1.6                  | 4                    |
|  | Meloun           | 0.8                  | 1                    | 1.6                  |
|  | Hrozen           | 0.8                  | 1                    | 1.6                  |
|  | Švestka          | 0.6                  | 0.8                  | 1                    |
|  | Pomeranč         | 0.6                  | 0.8                  | 1                    |
|  | Citron           | 0.4                  | 0.6                  | 0.8                  |
|  | Třešně           | 0.4                  | 0.6                  | 0.8                  |
|  | Bonus symbol     | 10<br>volných otáček | 20<br>volných otáček | 30<br>volných otáček |
|  | Divoký symbol    |                      |                      |                      |

# ULTRA FRUIT 27

## 1. Základní údaje

ULTRA FRUIT 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci.

## 3. Bonusová hra Hyperspin

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci, která obsahuje divoký symbol, pak se spouští bonusová hra Hyperspin. V této bonusové hře zůstane divoký symbol na své pozici a u všech ostatních symbolů se provede respin (znovu roztočení válců zdarma). Pokud je po tomto respinu nějaká výhra, tak se provede další respin. Tento proces se může opakovat max. 3x za sebou. Pokud nepřijde výhra, tak se další respin neprovádí.

V průběhu bonusové hry se všechny dosažené výhry násobí x2. Pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|
|  | Sedmička | 200 |
|  | Zvonek   | 8   |

|                                                                                   |               |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|---|
|  | Meloun        | 4 |
|  | Jahoda        | 4 |
|  | Švestka       | 2 |
|  | Pomeranč      | 2 |
|  | Citrón        | 1 |
|  | Třešně        | 1 |
|  | Divoký symbol | - |

## VAMPYRE'S MOON

### 1. Základní údaje

VAMPYRE'S MOON je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Měsíc (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

### 2. Denní a Noční mód

Hra se přepíná mezi dvěma módy – denním a nočním. Indikátor nočního a denního módu je nad válci uprostřed. K přepnutí mezi denním a nočním módem dojde automaticky cca po 50 hrách, kdy se mění i grafika hry. Bonusové hry se do tohoto čísla nepočítají.

### 3. Divoký symbol denní mód



Pokud je divoký symbol součástí výherní kombinace v denním módu, pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.



## 4. Divoký symbol noční mód

Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol v nočním módu  mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

## 5. Volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky. Scatter symbol expanduje přes celý válec. Pod každým scatter symbolem se skrývá určitý počet volných otáček. Účastník hazardní hry má možnost si vybrat 1-3 scatter symboly podle toho, kolik scatter symbolů vyhrál.

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 scatter symboly, vybírá jeden z nich (možná výhra 10-20 volných otáček).

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 4 scatter symboly, vybírá dva z nich (možná výhra 15-35 volných otáček).

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 5 scatter symbolů, vybírá tři z nich (možná výhra 30-60 volných otáček).

Součet všech takto vybraných čísel určuje celkový počet volných otáček. Zbylé dva symboly poté, co jsou Účastníkem hazardní hry Scatter symboly vybrány, automaticky zobrazí, kolik se pod nimi skrývalo volných otáček.

Během bonusové hry jsou všechny symboly počítány jako scatter symbol. To znamená, že jsou výherní kombinace symbolů platné bez ohledu na jejich pozicích na liniích a válcích. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava a pouze nejvyšší kombinace je platná.

Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 10 Kč.

| Symbol                                                                              | Název                | 5 x  | 4 x | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|------|-----|-----|
|  | Upír<br>(Denní mód)  | 1000 | 250 | 40  |
|  | Dívka<br>(Noční mód) | 1000 | 250 | 40  |
|  | Číše vína            | 400  | 100 | 30  |
|  | Kříž                 | 150  | 50  | 20  |
|  | Prsten               | 100  | 50  | 15  |
|  | Růže                 | 40   | 20  | 8   |
|  | Eso                  | 30   | 15  | 6   |
|  | Král                 | 30   | 15  | 6   |
|  | Dáma                 | 20   | 10  | 4   |

| Symbol                                                                            | Název                                | 5 x                     | 4 x                     | 3 x                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kluk                                 | 20                      | 10                      | 4                       |
|  | Měsíc<br>(scatter)                   | 30-60<br>volných otáček | 15-35<br>volných otáček | 10-20<br>volných otáček |
|  | Upír – divoký symbol<br>(Noční mód)  | -                       | -                       | -                       |
|  | Dívka – divoký symbol<br>(Denní mód) | -                       | -                       | -                       |

## WICKED WILD WITCH

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

WICKED WILD WITCH je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

### 2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí, přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

### 3. Bonusová hra volné otáčky

Za 3 - 4 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 - 15 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

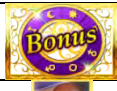
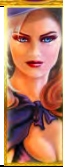
### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 3 x | 4 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|-----|
|  | Diamant | 10x | 20x |
|  | Pták    | 5x  | 10x |

|                                                                                    |                         |                      |                      |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|----------------------|
|   | Sedmičky                | 4x                   | 8x                   |
|   | Zvon                    | 3x                   | 5x                   |
|   | Hrozny                  | 2x                   | 4x                   |
|   | Třešně                  | 2x                   | 4x                   |
|   | A                       | 1x                   | 3x                   |
|   | K                       | 1x                   | 3x                   |
|   | Q                       | 1x                   | 2x                   |
|   | J                       | 1x                   | 2x                   |
|   | Bonus<br>(Scatter)      | 10 volných<br>otáček | 15 volných<br>otáček |
|  | Divoký symbol<br>(Wild) | -                    | -                    |

# WILD PIRATES

## 1. Základní údaje

WILD PIRATES je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

## 2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus  a Vlajka . Divoký symbol v případě, kdy tímto bude dosaženo výherní kombinace, expanduje na celý válec.

### 3. Volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Symbol Vlajka



Kdykoliv se po zastavení točících válců objeví symbol Vlajka, tak se hra automaticky na toto kolo přepne do criss cross módu (z 9 výherních linií na 243 výherních linií) a Účastník hazardní hry získává výhry z criss cross módu.

### 5. Mystique Bonus

**MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN**

Po dobu zobrazení symbolu/textu na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

| Symbol | Název                           | 5 x                  | 4 x                  | 3 x                  |
|--------|---------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Kapitán                         | 300                  | 100                  | 16                   |
|        | Dívka                           | 200                  | 50                   | 10                   |
|        | Lod'                            | 100                  | 24                   | 6                    |
|        | Pokladnice                      | 42                   | 14                   | 3                    |
|        | A                               | 20                   | 6                    | 2                    |
|        | K                               | 20                   | 6                    | 2                    |
|        | Q                               | 10                   | 3                    | 1                    |
|        | J                               | 10                   | 3                    | 1                    |
|        | Bonus<br>(Scatter)              | 30<br>volných otáček | 20<br>volných otáček | 10<br>volných otáček |
|        | Wild<br>(Divoký symbol)         | -                    | -                    | -                    |
|        | Vlajka<br>(spouští criss cross) | -                    | -                    | -                    |

# Zen Fruits

## 1. Základní údaje

Zen Fruits je hra se 3 válci a 64 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

## 2. Bonusová hra Volné otáčky



Pokud Účastník hazardní hry získá 3  symboly a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněn hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|
|  | Sedmička | 10x |
|  | Zvonky   | 6x  |
|  | Bar      | 6x  |
|  | Meloun   | 2x  |
|  | Hrozny   | 2x  |
|  | Švestka  | 1x  |
|  | Pomeranč | 1x  |
|  | Citrón   | 1x  |

| Symbol                                                                            | Název              | 3 x               |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-------------------|
|  | Třešně             | 1x                |
|  | Bonus<br>(Scatter) | 10 volných otáček |

# ROULETTE

## 1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč

Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)

Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

## 2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

### 2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

#### Přímá sázka

Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

#### Dělená sázka

Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

#### Sázka na uličku

Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

#### Rohová sázka

Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

#### Sázka na řadu

Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.

### 2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

#### Sázka na sloupec

Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

#### Sázka na tucet

Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

#### Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

### Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

| Kombinace                                         | Násobek |
|---------------------------------------------------|---------|
| 1 číslo, Přímá sázka                              | 36      |
| 2 čísla, Dělená sázka                             | 18      |
| 3 čísla, Sázka na uličku                          | 12      |
| 4 čísla, Rohová sázka                             | 9       |
| 6 čísel, Sázka na řadu                            | 6       |
| 12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec    | 3       |
| 18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká | 2       |

### 2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

| Pole        | Počet mincí | Čísla                                                                   |
|-------------|-------------|-------------------------------------------------------------------------|
| Série 0/2/3 | 9           | 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |
| Série 5/8   | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36                                  |



|      |   |                             |
|------|---|-----------------------------|
| Orph | 5 | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 |
| Zero | 4 | 0/3, 12/15, 26, 32/35       |

## ROULETTE II

### 1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč

Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)

Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

### 2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

## 2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

### Přímá sázka

Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

### Dělená sázka

Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

### Sázka na uličku

Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

### Rohová sázka

Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

### Sázka na řadu

Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.

## 2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

### Sázka na sloupec

Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

### Sázka na tucet

Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

### Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

## Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

| Kombinace                                         | Násobek |
|---------------------------------------------------|---------|
| 1 číslo, Přímá sázka                              | 36      |
| 2 čísla, Dělená sázka                             | 18      |
| 3 čísla, Sázka na uličku                          | 12      |
| 4 čísla, Rohová sázka                             | 9       |
| 6 čísel, Sázka na řadu                            | 6       |
| 12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec    | 3       |
| 18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká | 2       |

## 2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

| Pole        | Počet mincí | Čísla                                                                   |
|-------------|-------------|-------------------------------------------------------------------------|
| Série 0/2/3 | 9           | 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |
| Série 5/8   | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36                                  |
| Orph        | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34                                             |
| Zero        | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35                                                   |

# Roulette III

## 1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků H-peněženky, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč

Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)

Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu

Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

## 2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

### 2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

#### Přímá sázka

Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

#### Dělená sázka

Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

#### Sázka na uličku

Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

#### Rohová sázka

Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

#### Sázka na řadu

Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.

## 2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

#### Sázka na sloupec

Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

#### Sázka na tucet

Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

#### Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

### Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

| Kombinace                                         | Násobek |
|---------------------------------------------------|---------|
| 1 číslo, Přímá sázka                              | 36      |
| 2 čísla, Dělená sázka                             | 18      |
| 3 čísla, Sázka na uličku                          | 12      |
| 4 čísla, Rohová sázka                             | 9       |
| 6 čísel, Sázka na řadu                            | 6       |
| 12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec    | 3       |
| 18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká | 2       |

## 2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

| Pole        | Počet mincí | Čísla                                                                   |
|-------------|-------------|-------------------------------------------------------------------------|
| Série 0/2/3 | 9           | 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |
| Série 5/8   | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36                                  |
| Orph        | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34                                             |
| Zero        | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35                                                   |

# Burning Sevens

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

Burning Sevens je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

## 2. Rozdílná velikost válců

První a třetí válec mají shodně každý po třech symbolech, prostřední válec má 4 symboly. Hra obsahuje 36 výherních linií (3 x 4 x 3 = 36).

## 3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
|  | Sedmička | 100x |
|  | Bar      | 20x  |
|  | Meloun   | 10x  |
|  | Hrozny   | 8x   |
|  | Pomeranč | 6x   |
|  | Citrón   | 4x   |
|  | Třešně   | 2x   |

|                                                                                   |      |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------|---|
|  | Wild | - |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------|---|

# CRAZY FRUITS

## 1. Základní údaje

CRAZY FRUITS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

## 2. Divoký symbol

Divoký  symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery symbolu  a Bonus symbolu .

## 3. Symbol Mystery

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Mystery , získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

## 4. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

## 5. Velké symboly

Velký symbol nahrazuje 4 (2x2) nebo 9 (3x3) stejných symbolů.



## 6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                     | 3 x               | 4 x               | 5 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|    | Bary                      | 10x               | 40x               | 200x              |
|    | Hrozen                    | 5x                | 20x               | 100x              |
|    | Meloun                    | 4x                | 15x               | 60x               |
|    | Pomeranč                  | 3x                | 10x               | 40x               |
|    | Citrón                    | 2x                | 6x                | 20x               |
|    | Třešně                    | 1x                | 3x                | 10x               |
|   | K                         | 0.4x              | 1x                | 3x                |
|  | Q                         | 0.4x              | 1x                | 3x                |
|  | Mystery symbol            | 6-200x            | -                 | -                 |
|  | Bonus<br>(scatter symbol) | 10 volných otáček | 20 volných otáček | 30 volných otáček |
|  | Divoký symbol<br>(Wild)   | -                 | -                 | -                 |

## DEVIL RIDERS

### 1. Základní údaje

DEVIL RIDERS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu  
 Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu



Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu  
Výše výherního podílu RTP: 94 %

## 2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě  a  symbolu.

## 3. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo 3 Bonus symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává 5 nebo 20 volných otáček. Během volných otáček jsou všechny výhry násobeny x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 4. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3  symboly (bez ohledu na jejich pozici na válcích), potom získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
|  | Motor    | 1000 |
|  | Sedmička | 40   |
|  | Bar      | 24   |
|  | A        | 16   |
|  | K        | 12   |
|  | Q        | 8    |
|  | J        | 6    |

|                                                                                   |                 |         |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|---------|
|  | Třešně          | 4       |
|  | Divoký symbol   | -       |
|  | Bonus (Scatter) | -       |
|  | Mystery         | 20-1000 |

## DOUBLE FORTUNE

### 1. Základní údaje

DOUBLE FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

### 2. Dvojitý symbol

Některé symboly existují i jako dvojité (  ,  ,  ,  ,  ). Takové symboly se počítají jako dva symboly.

### 3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu  a to tak, že pokud daný symbol existuje jako dvojitý, tak jej takto nahradí, ostatní nahradí jako standardní symbol. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5 a v bonusové hře na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 4. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

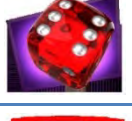
| Počet symbolů | Počet otáček |
|---------------|--------------|
| 3             | 10           |
| 4             | 20           |
| 5             | 30           |

### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Dvojitý symbol                                                                      | Název         | 3 x               | 4 x               | 5 x               | 6 x | 7 x | 8 x | 9 x | 10 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------|-------------------|-------------------|-----|-----|-----|-----|------|
|    |    | Diamanty      | 3                 | 5                 | 10                | 20  | 40  | 80  | 150 | 300  |
|    |    | Peníze        | 2                 | 3                 | 6                 | 15  | 30  | 60  | 100 | 200  |
|    |    | Whisky        | 2                 | 3                 | 5                 | 10  | 20  | 40  | 80  | 160  |
|   |   | Žetony        | 1                 | 2                 | 4                 | 8   | 15  | 30  | 60  | 120  |
|  |  | Kostky        | 1                 | 2                 | 3                 | 6   | 10  | 20  | 40  | 80   |
|  |                                                                                     | A             | 1                 | 2                 | 5                 |     |     |     |     |      |
|  |                                                                                     | K             | 1                 | 2                 | 5                 |     |     |     |     |      |
|  |                                                                                     | Q             | 1                 | 2                 | 5                 |     |     |     |     |      |
|  |                                                                                     | Divoký symbol |                   |                   |                   |     |     |     |     |      |
|  |                                                                                     | Bonus symbol  | 10 volných otáček | 20 volných otáček | 30 volných otáček |     |     |     |     |      |

# FIREWORX

## 1. Základní údaje

FIREWORX je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 9 000 Kč v herně a 90 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 95 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bomba.



## 3. Bonusová hra Tetris

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.



Jakmile Účastník hazardní hry obdrží symbol Bomba, tak tento symbol exploduje a z horní pozice se posune (spadne) další symbol. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol | Název         | 5 x  | 4 x | 3 x |
|--------|---------------|------|-----|-----|
|        | Triple raketa | 150x | 20x | 5x  |
|        | Raketa        | 75x  | 15x | 4x  |
|        | Zelená raketa | 50x  | 10x | 3x  |
|        | Dynamit       | 25x  | 5x  | 2x  |
|        | A             | 20x  | 3x  | 1x  |

| Symbol                                                                            | Název                   | 5 x | 4 x | 3 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-----|-----|-----|
|  | K                       | 15x | 3x  | 1x  |
|  | Q                       | 10x | 2x  | 1x  |
|  | J                       | 5x  | 2x  | 1x  |
|  | Divoký symbol<br>(Wild) | -   | -   | -   |
|  | Bomba                   | -   | -   | -   |

## FOREST of LIGHT

### 1. Základní údaje

FOREST of LIGHT je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

### 2. Symbol MYSTERY



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

### 3. Symbol WILD



Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus, Mystery a Víla.

### 4. Symbol BONUS



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává bonusovou hru s 10 volnými otáčkami zdarma a s násobkem výhry x2. V každé volné otáčce se navíc objevuje symbol Wild na celém válci 2, 3 nebo 4. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

| Počet Bonus symbolů | Počet volných otáček |
|---------------------|----------------------|
| 3                   | 10                   |

### 5. Bonusová hra VÍLA



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Víla, bez ohledu na jejich pozici na válcích, je aktivována bonusová hra Víla. Každý ze 3 symbolů Víla poté vybere jeden z jeho sousedních symbolů a všechny takto vybrané symboly se spolu se symboly Víla přemění na jeden z 3 vybraných symbolů a je udělena výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

## 6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název      | 3 x     | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|---------|-----|-----|
|    | Strom      | 1,2     | 5   | 25  |
|    | Jednorožec | 1,2     | 4   | 12  |
|  | Houby      | 1       | 3   | 7   |
|  | Tvář       | 1       | 3   | 6   |
|  | Motýl      | 0,8     | 2   | 5   |
|  | Liška      | 0,8     | 2   | 4   |
|  | A          | 0,6     | 1,2 | 3   |
|  | K          | 0,6     | 1,2 | 3   |
|  | Q          | 0,4     | 0,8 | 2   |
|  | J          | 0,4     | 0,8 | 2   |
|  | Vila       |         |     |     |
|  | Mystery    | 5 - 100 |     |     |

| Symbol                                                                            | Název | 3 x                     | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-----|-----|
|  | Wild  |                         |     |     |
|  | Bonus | 10<br>volných<br>otáček |     |     |

## Galaxy X (verze 15.0)

### 1. Základní údaje

Galaxy X je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

### 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

### 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x | 4 x | 5 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|------|
|  | X        | 10x | 20x | 150x |
|  | BAR      | 8x  | 15x | 50x  |
|  | Meloun   | 6x  | 10x | 25x  |
|  | Hrozen   | 5x  | 8x  | 20x  |
|  | Švestka  | 4x  | 6x  | 15x  |
|  | Pomeranč | 4x  | 6x  | 15x  |



|                                                                                   |                 |    |    |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----|----|-----|
|  | Cítron          | 2x | 4x | 10x |
|  | Třešně          | 2x | 4x | 10x |
|  | Joker<br>(wild) | -  | -  | -   |

# Hells Bells Unlimited

## 1. Základní údaje

Hells Bells Unlimited je hra, která se skládá ze 4 hracích polí. Každé hrací pole se skládá ze 3 válců s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Ta platí pro všechna 4 hrací pole. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery  symbolu.

## 3. Mystery symbol



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly, pak získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hru a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 4 Kč.

| Symbol                                                                              | Název                   | 3 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|------|
|  | Divoký symbol<br>(Wild) | 1000 |
|  | Sedmička                | 60   |
|  | Bar                     | 40   |

| Symbol                                                                            | Název          | 3 x      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------|
|  | Švestka        | 16       |
|  | Pomeranč       | 12       |
|  | Třešně         | 8        |
|  | Citrón         | 8        |
|  | Mystery symbol | 8 – 1000 |

## Jewel Win

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

Jewel Win je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 – 97 %

### 2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud se Divoký symbol objeví na některém válci, pak expanduje přes celý tento válec a připíšu se případné výhry. Poté válec s Divokými symboly zůstane stát, zbylé válce se zdarma roztočí (provede se respin) a Účastník hazardní hry může získat další výhry. Může přijít pouze jeden respin za herní kolo (pokud přijde Divoký symbol během respinu, pak nespustí další respin, ale stále dojde k jeho expanzi přes celý válec). Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly respiny aktivovány.

### 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|
|  | Diamant | 20x |
|  | Červený | 10x |
|  | Fialový | 5x  |

| Symbol                                                                            | Název                | 3 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----|
|  | Modrý                | 4x  |
|  | Oranžový             | 3x  |
|  | Zelený               | 2x  |
|  | Žlutý                | 1x  |
|  | Divoký symbol (WILD) | -   |

# JOKER'S HIGH

## 1. Základní údaje

JOKER'S HIGH je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

## 2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Účastník hazardní hry obdrží spolu s výherní kombinací 1-3 divoké symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává násobek výhry dle tabulky.

| Počet symbolů | Násobek |
|---------------|---------|
| 1             | x2      |
| 2             | x3      |
| 3             | x4      |

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|
|  | Sedmička | 40 |
|  | Bar      | 10 |

| Symbol                                                                            | Název         | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|----|
|  | Zvonek        | 4  |
|  | Meloun        | 2  |
|  | Hrozen        | 2  |
|  | Pomeranč      | 2  |
|  | Citrón        | 2  |
|  | Třešně        | 2  |
|  | Divoký symbol | -  |

# LOST CITY

## 1. Základní údaje

LOST CITY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

## 2. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky. Mystery symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

## 3. Divoké symboly

Divoké symboly  ,  ,  ,  ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a

Mystery symbolu  . Divoký symbol  je v základní hře zobrazen vždy na celém válci. Symboly  ,  ,  ,  se zobrazují pouze v bonusové hře.

## 4. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Bonus symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Účastník hazardní hry si zároveň volí jednu z následujících možností:

- Divoký symbol  expanduje na celý válec. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1-3 tyto expandující Divoké symboly.
- Divoký symbol  zůstává ukotvený. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1 Divoký symbol, který zůstane na dané pozici na válci po celou dobu volných otáček a to bez ohledu na to, zda byl součástí výherní kombinace či nikoliv.
- , ,  a  jsou Divokými symboly.

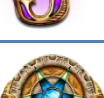
Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 3 x    | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|--------|-----|-----|
|   | Amfory  | 5      | 10  | 50  |
|  | Lastura | 4      | 8   | 25  |
|  | Kompas  | 3      | 6   | 20  |
|  | Přilba  | 2      | 4   | 15  |
|  | A       | 1      | 2   | 10  |
|  | K       | 1      | 2   | 10  |
|  | Q       | 0.5    | 1   | 5   |
|  | J       | 0.5    | 1   | 5   |
|  | Mystery | 1 - 50 |     |     |

| Symbol                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Název         | 3 x | 4 x | 5 x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----|-----|-----|
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Bonus         |     |     |     |
| <br><br><br><br> | Divoký symbol |     |     |     |

## Lucky Casino DELUXE

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

Lucky Casino DELUXE je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

### 2. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5-25 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 3. Bonusová hra Kostky

Pokud se při jakékoliv výhře objeví na válcích nejméně jedna kostka, potom se spustí bonusová hra Kostky. Kostky se roztočí a součtem padlých čísel se vynásobí původní výhra.

(Původní výhra) x (Součet padlých čísel na kostkách) = Nová výhra

200 x 11 = 2200

### 4. Symbol WILD

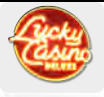
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a Kostka.

### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název           | 5 x               | 4 x               | 3 x              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------|-------------------|------------------|
|    | Kasino          | 500x              | 50x               | 12x              |
|    | Ruleta          | 150x              | 20x               | 10x              |
|    | Esa             | 60x               | 16x               | 8x               |
|    | Žetony          | 40x               | 14x               | 7x               |
|    | Dolar           | 30x               | 12x               | 6x               |
|   | Sedmičky        | 25x               | 10x               | 5x               |
|  | A               | 15x               | 6x                | 4x               |
|  | K               | 15x               | 6x                | 4x               |
|  | Q               | 10x               | 4x                | 2x               |
|  | J               | 10x               | 4x                | 2x               |
|  | Bonus (scatter) | 25 volných otáček | 10 volných otáček | 5 volných otáček |
|  | Kostka          | -                 | -                 | -                |
|  | Wild            | -                 | -                 | -                |



# MAGIC STARS 81

(verze 15.0)

## 1. Základní údaje

MAGIC STARS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly a současně násobí výhru výherní kombinace, jejíž je součástí a to podle počtu divokých symbolů na výherní linii. Násobitel je uplatněn pouze v případě, když je divoký symbol součástí výherní kombinace.

Jeden divoký symbol  = výhra je násobena x2.

Dva divoké symboly  = výhra je násobena x4.

Tři divoké symboly  = výhra je násobena x8.

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x | 4 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|------|
|  | Hvězda   | 16x | 160x |
|  | Sedmička | 6x  | 60x  |
|  | Zvonky   | 4x  | 40x  |
|  | BAR      | 1x  | 4x   |
|  | Meloun   | 1x  | 4x   |
|  | Citron   | 1x  | 4x   |

| Symbol                                                                            | Název                   | 3 x | 4 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-----|-----|
|  | Švestka                 | 1x  | 4x  |
|  | Třešně                  | 1x  | 2x  |
|  | Divoký symbol<br>(Wild) | -   | -   |

## REEL HORROR

### 1. Základní údaje

REEL HORROR je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek 1, 3, 5, 7 a 10 po stranách válců si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Brokovnice (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry / počet aktivních výherních linií.  
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii \* počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 9 540 - 10 440 Kč v herně a 95 400 - 104 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 94,7 %

### 2. Bonusová hra „Volné otáčky“



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky a je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se může objevit divoký



symbol a náhodně nahradit jeden nebo více symbolů na válcích divokým symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud je součástí výherní kombinace divoký symbol, tak se výhra násobí x2, s výjimkou situací, kdy Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci tvořenou 3, 4 nebo



5 symboly Upír.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové sázce 10 Kč (sázka na linii: 1 Kč, počet výherních linií: 10).

| Symbol                                                                              | Název              | 2 x<br><i>x sázka na linii</i> | 3 x<br><i>x sázka na linii</i>  | 4 x<br><i>x sázka na linii</i>   | 5 x<br><i>x sázka na linii</i>    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------------------|---------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|
|    | Upír<br>(Wild)     | -                              | 70                              | 500                              | 2000                              |
|    | Klaun              | 5                              | 20                              | 100                              | 500                               |
|    | Vlkodlak           | -                              | 15                              | 75                               | 250                               |
|    | RIP                | -                              | 10                              | 50                               | 125                               |
|    | Eso                | -                              | 5                               | 25                               | 100                               |
|    | Král               | -                              | 5                               | 25                               | 100                               |
|    | Královna           | -                              | 5                               | 10                               | 30                                |
|   | Kluk               | -                              | 5                               | 10                               | 30                                |
|  | Desítka            | -                              | 2                               | 5                                | 25                                |
|  | Devítka            | -                              | 2                               | 5                                | 25                                |
|  | Dům                | 10                             | 30                              | 200                              | 1000                              |
| Symbol                                                                              | Název              | 2 x<br><i>x celková sázka</i>  | 3 x<br><i>x celková sázka</i>   | 4 x<br><i>x celková sázka</i>    | 5 x<br><i>x celková sázka</i>     |
|  | Bonus<br>(Scatter) | 20                             | 50<br>+<br>10 volných<br>otáček | 200<br>+<br>20 volných<br>otáček | 1000<br>+<br>30 volných<br>otáček |

## WILD CRYSTALS

### 1. Základní údaje

WILD CRYSTALS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

## 2. Divoké symboly

Divoké symboly , ,  nahrazují všechny ostatní symboly. Podle typu divokého symbolu taky násobí výhru a to buď 2x nebo 3x nebo 5x.

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                    | 3 x | 4 x | 5 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-----|-----|------|
|    | Hvězda                   | 10x | 20x | 150x |
|    | Meloun                   | 8x  | 15x | 50x  |
|   | Hrozen                   | 6x  | 10x | 25x  |
|  | Hruška                   | 5x  | 8x  | 20x  |
|  | Švestka                  | 4x  | 6x  | 15x  |
|  | Pomeranč                 | 4x  | 6x  | 15x  |
|  | Citron                   | 2x  | 4x  | 10x  |
|  | Třešně                   | 2x  | 4x  | 10x  |
|  | Wild x5<br>(násobení x5) | -   | -   | -    |
|  | Wild x3<br>(násobení x3) | -   | -   | -    |
|  | Wild x2<br>(násobení x2) | -   | -   | -    |

# Win Respin

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

Win Respin je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu

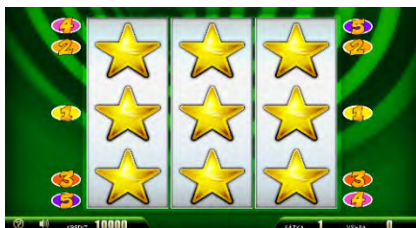
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

## 2. Symbol Joker

Symbol Joker nahrazuje všechny symboly.

## 3. Full house

Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.



## 4. Bonusová hra Win Spin

Pokud je symbol Joker součástí výherní kombinace, pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název  | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|-----|
|  | Hvězda | 50x |

|                                                                                   |          |      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|------|
|  | Meloun   | 15x  |
|  | Hrozen   | 10x  |
|  | Švestka  | 8x   |
|  | Pomeranč | 6x   |
|  | Citron   | 4x   |
|  | Třešně   | 2x   |
|  | Joker    | Wild |

# WORLD OF WEAPONS

## 1. Základní údaje

WORLD OF WEAPONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 13 500 Kč v herně a 135 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 92,5 %

## 2. Bonusová hra - Volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 3. Symbol Atomová bomba



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží symbol atomové bomby , tak jsou nejdříve uděleny všechny aktuálně získané výhry ve standardním módu 10 výherních linií a následně atomová bomba vybuchne. Na válci, na kterém se objevila bomba a na obou sousedních válcích spadnou shora nové symboly. Hra se přepne do criss cross módu 243 výherních linií a jsou uděleny nové výhry. Pro účely výpočtu výhry v criss cross módu se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna. Dále hra pokračuje ve standardním módu 10 výherních linií. Tento symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4.

## 4. Divoký symbol



Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly kromě  a .

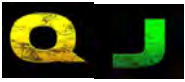


## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                | 5 x               | 4 x               | 3 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|    | Kulomet              | 250x              | 65x               | 10x               |
|    | Bazuka               | 60x               | 15x               | 3x                |
|    | Zbraně               | 35x               | 10x               | 2x                |
|    | Mina                 | 20x               | 5x                | 2x                |
|    | A, K                 | 14x               | 4x                | 1x                |
|   | Q, J                 | 4x                | 2x                | 0,5x              |
|  | Ruční granát (Bonus) | 30 volných otáček | 20 volných otáček | 10 volných otáček |
|  | Atomová bomba        | -                 | -                 | -                 |
|  | Bojová přilba (WILD) | -                 | -                 | -                 |

# FREEZING HOT 20

## 1. Základní údaje

FREEZING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD



Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

### 3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x | 3x | 4x | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|----|-----|
|    | Sedmička | 2  | 10 | 50 | 250 |
|   | Zvonky   | -  | 10 | 30 | 100 |
|  | Meloun   | -  | 4  | 20 | 50  |
|  | Hrozny   | -  | 4  | 20 | 50  |
|  | Švestky  | -  | 2  | 10 | 40  |
|  | Pomeranč | -  | 2  | 10 | 40  |
|  | Citron   | -  | 2  | 10 | 40  |
|  | Třešně   | -  | 2  | 10 | 40  |
|  | Hvězda   | -  | 10 | 30 | 150 |
|  | Wild     | -  | -  | -  | -   |

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x  | 3x  | 4x   | 5x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|------|------|
|    | Sedmička | 0,5 | 2,5 | 12,5 | 62,5 |
|    | Zvonky   | -   | 2,5 | 7,5  | 25   |
|    | Meloun   | -   | 1   | 5    | 12,5 |
|    | Hrozny   | -   | 1   | 5    | 12,5 |
|    | Švestky  | -   | 0,5 | 2,5  | 10   |
|    | Pomeranč | -   | 0,5 | 2,5  | 10   |
|    | Citron   | -   | 0,5 | 2,5  | 10   |
|   | Třešně   | -   | 0,5 | 2,5  | 10   |
|  | Hvězda   | -   | 10  | 30   | 150  |
|  | Wild     | -   | -   | -    | -    |

## FREEZING HOT 100

### 1. Základní údaje

FREEZING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

### 3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x   | 3x   | 4x   | 5x    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|------|------|-------|
|    | Sedmička | 0,25 | 1,25 | 6,25 | 31,25 |
|    | Zvonky   | -    | 1,25 | 3,75 | 12,5  |
|    | Meloun   | -    | 0,5  | 2,5  | 6,25  |
|    | Hrozny   | -    | 0,5  | 2,5  | 6,25  |
|   | Švestky  | -    | 0,25 | 1,25 | 5     |
|  | Pomeranč | -    | 0,25 | 1,25 | 5     |
|  | Citron   | -    | 0,25 | 1,25 | 5     |
|  | Třešně   | -    | 0,25 | 1,25 | 5     |
|  | Hvězda   | -    | 10   | 30   | 150   |
|  | Wild     | -    | -    | -    | -     |

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x  | 3x  | 4x  | 5x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|-----|------|
|  | Sedmička | 0,1 | 0,5 | 2,5 | 12,5 |
|  | Zvonky   | -   | 0,5 | 1,5 | 5    |
|  | Meloun   | -   | 0,2 | 1   | 2,5  |

| Symbol                                                                            | Název    | 2x | 3x  | 4x  | 5x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|-----|-----|-----|
|  | Hrozny   | -  | 0,2 | 1   | 2,5 |
|  | Švestky  | -  | 0,1 | 0,5 | 2   |
|  | Pomeranč | -  | 0,1 | 0,5 | 2   |
|  | Citron   | -  | 0,1 | 0,5 | 2   |
|  | Třešně   | -  | 0,1 | 0,5 | 2   |
|  | Hvězda   | -  | 10  | 30  | 150 |
|  | Wild     | -  | -   | -   | -   |

## DEMONIO X

### 1. Základní údaje

DEMONIO X je hra s 5 váleci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x | 4x | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|-----|
|  | Diamant  | 10 | 20 | 250 |
|  | Sedmička | 7  | 20 | 50  |

| Symbol                                                                            | Název    | 3x | 4x | 5x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|----|
|  | Zvonek   | 5  | 10 | 40 |
|  | Meloun   | 5  | 10 | 40 |
|  | Hrozny   | 2  | 5  | 20 |
|  | Švestka  | 2  | 5  | 20 |
|  | Pomeranč | 1  | 3  | 15 |
|  | Citron   | 1  | 3  | 15 |
|  | Třešně   | 1  | 3  | 15 |

## FREAKING HOT 20

### 1. Základní údaje

FREAKING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

### 3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x | 4x | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|-----|
|    | Wild     | 24 | 50 | 500 |
|    | Meloun   | 6  | 16 | 40  |
|    | Hrozny   | 4  | 12 | 20  |
|    | Švestky  | 4  | 12 | 20  |
|    | Pomeranč | 2  | 6  | 10  |
|    | Citron   | 2  | 6  | 10  |
|   | Třešně   | 2  | 6  | 10  |
|  | Hvězda   | 8  | 16 | 200 |

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x  | 4x   | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|------|-----|
|  | Wild     | 6   | 12,5 | 125 |
|  | Meloun   | 1,5 | 4    | 10  |
|  | Hrozny   | 1   | 3    | 5   |
|  | Švestky  | 1   | 3    | 5   |
|  | Pomeranč | 0,5 | 1,5  | 2,5 |
|  | Citron   | 0,5 | 1,5  | 2,5 |
|  | Třešně   | 0,5 | 1,5  | 2,5 |

| Symbol                                                                            | Název  | 3x | 4x | 5x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----|----|-----|
|  | Hvězda | 8  | 16 | 200 |

# FREAKING HOT 100

## 1. Základní údaje

FREAKING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD



Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

## 3. Symbol HVĚZDA



Za 3-5 symbolů Hvězda , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název   | 3x   | 4x   | 5x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|------|------|------|
|  | Wild    | 3    | 6,25 | 62,5 |
|  | Meloun  | 0,75 | 2    | 5    |
|  | Hrozny  | 0,5  | 1,5  | 2,5  |
|  | Švestky | 0,5  | 1,5  | 2,5  |



| Symbol                                                                            | Název    | 3x   | 4x   | 5x   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|------|------|------|
|  | Pomeranč | 0,25 | 0,75 | 1,25 |
|  | Citron   | 0,25 | 0,75 | 1,25 |
|  | Třešně   | 0,25 | 0,75 | 1,25 |
|  | Hvězda   | 8    | 16   | 200  |

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x  | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|-----|
|    | Wild     | 1,2 | 2,5 | 25  |
|    | Meloun   | 0,3 | 0,8 | 2   |
|   | Hrozny   | 0,2 | 0,6 | 1   |
|  | Švestky  | 0,2 | 0,6 | 1   |
|  | Pomeranč | 0,1 | 0,3 | 0,5 |
|  | Citron   | 0,1 | 0,3 | 0,5 |
|  | Třešně   | 0,1 | 0,3 | 0,5 |
|  | Hvězda   | 8   | 16  | 200 |

## HUNTER'S FIRE

### 1. Základní údaje

HUNTER'S FIRE je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a násobí výhru dle uvedené tabulky. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

| Počet symbolů | Násobek |
|---------------|---------|
| 1             | x2      |
| 2             | x4      |
| 3             | x8      |
| 4             | x16     |

## 3. Symbol BONUS



Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Během volných otáček zůstávají všechny symboly z výherních kombinací na válcích až do nejbližší nevýherní kombinace a teprve poté je udělena výhra. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 2 x | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|-----|-----|-----|
|  | Lovec   | 4   | 5   | 8   | 15  |
|  | Grizzly | 3   | 4   | 6   | 9   |
|  | Rys     |     | 4   | 5   | 8   |
|  | Prase   |     | 3   | 4   | 7   |
|  | A       |     | 2   | 3   | 6   |
|  | K       |     | 2   | 3   | 6   |
|  | Q       |     | 1   | 2   | 5   |

| Symbol                                                                            | Název   | 2 x | 3 x                     | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|-------------------------|-----|-----|
|  | J       |     | 1                       | 2   | 5   |
|  | Desítka |     | 1                       | 2   | 4   |
|  | Devítka |     | 1                       | 2   | 4   |
|  | Wild    |     |                         |     |     |
|  | Bonus   |     | 10<br>volných<br>otáček |     |     |

## EXTREME JOKER DELUXE

### 1. Základní údaje

EXTREME JOKER DELUXE je hra se 6 válců a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol JOKER

Symbol Joker  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda .

### 3. Symbol HVĚZDA

Za 3-6 symbolů Hvězda , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název         | 3 x                  | 4 x                  | 5 x                  | 6 x                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Joker         | 1x                   | 4x                   | 15x                  | 50x                  |
|    | Červená sedma | 0.5x                 | 2x                   | 6x                   | 20x                  |
|    | Modrá sedma   | 0.5x                 | 2x                   | 6x                   | 20x                  |
|    | Jahoda        | 0.4x                 | 1.5x                 | 5x                   | 15x                  |
|    | Hruška        | 0.4x                 | 1.5x                 | 5x                   | 15x                  |
|    | Meloun        | 0.3x                 | 1x                   | 4x                   | 10x                  |
|    | Hrozen        | 0.3x                 | 1x                   | 4x                   | 10x                  |
|   | Švestka       | 0.1x                 | 0.5x                 | 2x                   | 5x                   |
|  | Pomeranč      | 0.1x                 | 0.5x                 | 2x                   | 5x                   |
|  | Citrón        | 0.1x                 | 0.5x                 | 2x                   | 5x                   |
|  | Třešeň        | 0.1x                 | 0.5x                 | 2x                   | 5x                   |
|  | Hvězda        | 10 volných<br>otáček | 20 volných<br>otáček | 30 volných<br>otáček | 40 volných<br>otáček |

## FABULOUS HOT 20

### 1. Základní údaje

FABULOUS HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.



## 3. Symbol HVĚZDA



Za 3-5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x | 3x | 4x | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|----|-----|
|    | Sedmička | 2  | 10 | 40 | 600 |
|   | Zvonky   | -  | 8  | 20 | 100 |
|  | Meloun   | -  | 8  | 20 | 100 |
|  | Hrozny   | -  | 4  | 10 | 40  |
|  | Švestky  | -  | 2  | 6  | 20  |
|  | Pomeranč | -  | 2  | 6  | 20  |
|  | Citron   | -  | 2  | 6  | 20  |
|  | Třešně   | -  | 2  | 6  | 20  |
|  | Hvězda   | -  | 3  | 20 | 100 |
|  | Wild     | -  | -  | -  | -   |

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x  | 3x  | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|-----|-----|
|    | Sedmička | 0,5 | 2,5 | 10  | 150 |
|    | Zvonky   | -   | 2   | 5   | 25  |
|    | Meloun   | -   | 2   | 5   | 25  |
|    | Hrozny   | -   | 1   | 2,5 | 10  |
|    | Švestky  | -   | 0,5 | 1,5 | 5   |
|    | Pomeranč | -   | 0,5 | 1,5 | 5   |
|    | Citron   | -   | 0,5 | 1,5 | 5   |
|   | Třešně   | -   | 0,5 | 1,5 | 5   |
|  | Hvězda   | -   | 3   | 20  | 100 |
|  | Wild     | -   | -   | -   | -   |

## FABULOUS HOT 100

### 1. Základní údaje

FABULOUS HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

### 3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x   | 3x   | 4x   | 5x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|------|------|------|
|    | Sedmička | 0,25 | 1,25 | 5    | 75   |
|    | Zvonky   | -    | 1    | 2,5  | 12,5 |
|    | Meloun   | -    | 1    | 2,5  | 12,5 |
|    | Hrozny   | -    | 0,5  | 1,25 | 5    |
|  | Švestky  | -    | 0,25 | 0,75 | 2,5  |
|  | Pomeranč | -    | 0,25 | 0,75 | 2,5  |
|  | Citron   | -    | 0,25 | 0,75 | 2,5  |
|  | Třešně   | -    | 0,25 | 0,75 | 2,5  |
|  | Hvězda   | -    | 3    | 20   | 100  |
|  | Wild     | -    | -    | -    | -    |

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x  | 3x  | 4x | 5x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|----|----|
|  | Sedmička | 0,1 | 0,5 | 2  | 30 |
|  | Zvonky   | -   | 0,4 | 1  | 5  |
|  | Meloun   | -   | 0,4 | 1  | 5  |



| Symbol                                                                            | Název    | 2x | 3x  | 4x  | 5x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|-----|-----|-----|
|  | Hrozny   | -  | 0,2 | 0,5 | 2   |
|  | Švestky  | -  | 0,1 | 0,3 | 1   |
|  | Pomeranč | -  | 0,1 | 0,3 | 1   |
|  | Citron   | -  | 0,1 | 0,3 | 1   |
|  | Třešně   | -  | 0,1 | 0,3 | 1   |
|  | Hvězda   | -  | 3   | 20  | 100 |
|  | Wild     | -  | -   | -   | -   |

## DIAMOND Supreme

### 1. Základní údaje

DIAMOND Supreme je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a symbolu Mini slot .

### 3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Symbol MINI SLOT

Pokud je výsledkem otáčky jakákoliv výhra a na některém z válců se nachází jeden či více Mini slot symbolů , pak je tato výhra násobena součtem náhodně generovaných čísel pro Mini slot symboly.

Příklad:

$$\begin{array}{rclcl} \text{původní výhra} & \times & \text{násobitel (součet hodnot Mini slot)} & = & \text{nová výhra} \\ 200 & \times & 10 & = & 2000 \end{array}$$

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název     | 3 x                 | 4 x                  | 5 x                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|---------------------|----------------------|----------------------|
|    | Diamant   | 12x                 | 50x                  | 500x                 |
|    | Rubín     | 10x                 | 20x                  | 150x                 |
|    | Smaragd   | 8x                  | 16x                  | 60x                  |
|  | Safír     | 7x                  | 14x                  | 40x                  |
|  | Ametyst   | 6x                  | 12x                  | 30x                  |
|  | Třešně    | 5x                  | 10x                  | 25x                  |
|  | A         | 4x                  | 6x                   | 15x                  |
|  | K         | 4x                  | 6x                   | 15x                  |
|  | Q         | 2x                  | 4x                   | 10x                  |
|  | J         | 2x                  | 4x                   | 10x                  |
|  | Bonus     | 5 volných<br>otáček | 10 volných<br>otáček | 25 volných<br>otáček |
|  | Mini slot | -                   | -                    | -                    |

| Symbol                                                                            | Název | 3 x | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|-----|-----|
|  | Wild  | -   | -   | -   |

# OCEAN Magic

## 1. Základní údaje

OCEAN Magic je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Truhla. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Truhla .

## 3. Symbol TRUHLA

Za 3-5 symbolů Truhla , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry možnost hrát bonusovou hru Ocean Magic a to s počtem pokusů dle výherní tabulky.

## 4. Bonusová hra OCEAN MAGIC

Účastník hazardní hry si vybírá bubliny, ve kterých jsou ukryty různé počty volných otáček (1-5) nebo další pokusy pro výběr bublin (2-3). Po ukončení bonusové hry jsou sečteny všechny získané volné otáčky z jednotlivých bublin a následně jsou volné otáčky spuštěny.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## 5. Funkce WILD BUBBLES a BUBBLE BOOST

Pod každým válcem se v rámci automatické funkce Wild Bubbles náhodně objevují žluté bubliny , které po každé další otáčce vystoupají na daném válci o jednu pozici nahoru. Poté, co bublina zůstane nad některým ze symbolů, změní jej na symbol Wild



Pokud bublina zůstane nad symbolem Ocean Magic , expanduje na všechny okolní symboly a ty se změní na symbol Wild. Při následující otáčce vystoupá o jednu pozici nahoru pouze původní bublina.

Pokud bublina zůstane nad symbolem Truhla , změní jej na symbol Wild, přičemž je současně zachována původní funkce symbolu Truhla.

Volitelná funkce Bubble Boost po jejím aktivování spouští z pravé dolní části obrazovky náhodně až o 7 bublin více. Po aktivaci funkce Bubble Boost se automaticky sázka zdvojnásobí.

## 6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při deaktivované funkci Bubble Boost.

| Symbol                                                                              | Název            | 2x  | 3x       | 4x        | 5x        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|----------|-----------|-----------|
|    | Ocean Magic      | 0,2 | 0,6      | 1,5       | 6         |
|    | Žralok           | -   | 0,6      | 1,2       | 2,5       |
|    | Medúza           | -   | 0,6      | 1,2       | 2,5       |
|    | Ryba             | -   | 0,4      | 0,6       | 2         |
|    | Želva            | -   | 0,4      | 0,6       | 2         |
|   | Mořský koník     | -   | 0,4      | 0,6       | 2         |
|  | Žlutá hvězdice   | -   | 0,2      | 0,5       | 1         |
|  | Červená hvězdice | -   | 0,2      | 0,5       | 1         |
|  | Zelená hvězdice  | -   | 0,2      | 0,5       | 1         |
|  | Truhla           | -   | 5 pokusů | 10 pokusů | 20 pokusů |
|  | Wild             | -   | -        | -         | -         |

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při aktivované funkci Bubble Boost.

| Symbol                                                                              | Název       | 2x  | 3x  | 4x   | 5x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----|-----|------|------|
|  | Ocean Magic | 0,1 | 0,3 | 0,75 | 2,5  |
|  | Žralok      | -   | 0,3 | 0,6  | 1,25 |

| Symbol                                                                              | Název            | 2x | 3x       | 4x        | 5x        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----|----------|-----------|-----------|
|    | Medúza           | -  | 0,3      | 0,6       | 1,25      |
|    | Ryba             | -  | 0,2      | 0,3       | 1         |
|    | Želva            | -  | 0,2      | 0,3       | 1         |
|    | Mořský koník     | -  | 0,2      | 0,3       | 1         |
|    | Žlutá hvězdice   | -  | -        | 0,25      | 0,5       |
|    | Červená hvězdice | -  | -        | 0,25      | 0,5       |
|    | Zelená hvězdice  | -  | -        | 0,25      | 0,5       |
|   | Truhla           | -  | 5 pokusů | 10 pokusů | 20 pokusů |
|  | Wild             | -  | -        | -         | -         |

## BLACK WINGS EXTREME

### 1. Základní údaje

BLACK WINGS EXTREME je hra se 3 válci (5 válců v bonusové hře) a 5 výherními liniemi (54 criss cross výherními liniemi v bonusové hře). Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava (v bonusové hře z obou stran) a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

### 2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbol se objevuje pouze na prostředním válci, kde expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry. Poté je spuštěna bonusová hra RESPIN.

### 3. Bonusová hra RESPIN

Poté, co expanduje symbol Wild a jsou připsány případné výhry, se po stranách ke třem základním válcům přidají další dva válce a hra sa přepne do režimu criss cross. Následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma, vyjma válce se symbolem

Wild, ve které lze získat další výhry, přičemž výherní kombinace v této otáčce se počítají na 5 válcích při 54 criss cross výherních liniích, tj. 27 výherních liniích zleva doprava na válcích 1-3 a 27 výherních liniích zprava doleva na válcích 3-5.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



#### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

#### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název       | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|----|
|  | Orel        | 50 |
|  | Sopka       | 20 |
|  | Pazour      | 12 |
|  | Lebka       | 8  |
|  | Zlatá mince | 6  |
|  | A           | 4  |
|  | K           | 4  |

| Symbol                                                                            | Název | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----|
|  | Q     | 2  |
|  | J     | 2  |
|  | Wild  | -  |

# STARSTREAK

## 1. Základní údaje

STARSTREAK je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a expanduje na celý válec. Nejdříve jsou připisány případné výhry a následně je spustěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma, vyjma válců se symboly Wild, ve které lze získat další výhry. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x | 4x | 5x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|----|
|  | Sedmička | 6  | 15 | 25 |



| Symbol                                                                             | Název            | 3x                | 4x  | 5x  |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------|-----|-----|
|   | Bar              | 3                 | 6   | 12  |
|   | Žlutý drahokam   | 2                 | 4   | 6   |
|   | Zelený drahokam  | 1,5               | 3   | 5   |
|   | Červený drahokam | 1                 | 2   | 4   |
|   | Modrý drahokam   | 0,5               | 1,5 | 2,5 |
|   | Fialový drahokam | 0,5               | 1,5 | 2,5 |
|   | Bonus            | 15 volných otáček | -   | -   |
|  | Wild             | -                 | -   | -   |

## PRINCESS OF ASIA

### 1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (3 až 243 výherních linií v závislosti na počtu aktivních válců). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka VÁLCE + a – si Účastník hazardní hry volí počet aktivních válců. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

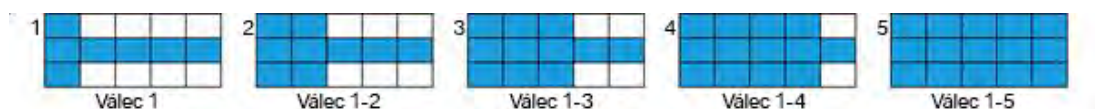
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

### 2. Volba aktivních válců

Hra umožňuje zvolit si počet aktivních válců a to v rozmezí 1-5, přičemž středové pozice všech válců zůstávají vždy aktivní, bez ohledu na počet aktivních válců.



| Počet aktivních válců | Minimální sázka (Kč) | Počet aktivních pozic | Počet výherních linií |
|-----------------------|----------------------|-----------------------|-----------------------|
| 1                     | 1                    | 7                     | 3                     |
| 2                     | 3                    | 9                     | 9                     |
| 3                     | 7                    | 11                    | 27                    |
| 4                     | 15                   | 13                    | 81                    |
| 5                     | 25                   | 15                    | 243                   |

### 3. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).



### 4. Symbol BONUS



Za 3-5 symbolů Bonus vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

| Počet volných otáček | Wild násobitel |
|----------------------|----------------|
| 20                   | x2 – x5        |
| 15                   | x3 – x8        |
| 10                   | x5 – x10       |
| 8                    | x8 – x15       |
| 5                    | x10 – x30      |

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 5. Symbol MYSTERY



Za 2 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

### 6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 7. Výherní tabulka

Výhry jsou násobeny sázkou na jeden aktivní válec, vyjma výher s Mystery a Bonus symbolem, které jsou násobeny celkovou sázkou.

Výherní tabulka udává hodnoty výher v Kč při sázce 1 Kč a 1 aktivním válci.

| Symbol                                                                              | Název     | 2x        | 3x                  | 4x                   | 5x                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|---------------------|----------------------|----------------------|
|    | Princezna |           | 50                  | 100                  | 1 000                |
|    | Zlato     |           | 30                  | 100                  | 800                  |
|    | Ryba      |           | 20                  | 50                   | 300                  |
|    | Mince     |           | 15                  | 35                   | 300                  |
|    | A         |           | 10                  | 20                   | 200                  |
|    | K         |           | 10                  | 20                   | 200                  |
|    | Q         |           | 5                   | 15                   | 100                  |
|   | J         |           | 5                   | 15                   | 100                  |
|  | Wild      |           | -                   | -                    | -                    |
|  | Bonus     |           | 5 + volné<br>otáčky | 10 + volné<br>otáčky | 50 + volné<br>otáčky |
|  | Mystery   | 5 – 1 000 | -                   | -                    | -                    |

## ZERO HILL

### 1. Základní údaje

ZERO HILL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus . Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.



Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Žena, tak symbol Wild expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry.



Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Muž, tak symbol Wild expanduje na všechny sousedící symboly a jsou připsány případné výhry.

V případě, že symbol Wild ve vodorovném směru sousedí současně s oběma symboly, tak nejdříve symbol Wild expanduje na celý válec a poté expanduje na všechny sousedící symboly dle jeho původního umístění.

### 3. Symbol BONUS



Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček.

V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x | 3x | 4x | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|----|-----|
|  | Muž      | 5  | 8  | 15 | 100 |
|  | Žena     | 3  | 6  | 10 | 50  |
|  | Náhrobek | -  | 5  | 8  | 20  |
|  | Batoh    | -  | 4  | 6  | 10  |
|  | A        | -  | 2  | 4  | 8   |
|  | K        | -  | 2  | 4  | 8   |
|  | Q        | -  | 1  | 2  | 5   |
|  | J        | -  | 1  | 2  | 5   |

| Symbol                                                                            | Název | 2x | 3x                | 4x | 5x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----|-------------------|----|----|
|  | Bonus | -  | 15 volných otáček | -  | -  |
|  | Wild  | -  | -                 | -  | -  |

## BOOK of the TOMB

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

BOOK of the TOMB je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ra. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Bonusový symbol Ra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonusových symbolů Ra, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se Bonusová hra Ra. Symboly Ra jsou nahrazeny náhodně vybraným symbolem z výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha), poté expandují na celý válec a Účastník hazardní hry získává výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.

Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

### 3. Bonusová hra Kniha

Symbol Kniha nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ra a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Kniha, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává volné otáčky dle výherní tabulky a spustí se Bonusová hra Kniha. Před spuštěním volných otáček je náhodně vybrán jeden ze symbolů výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha) jako bonusový symbol, který během bonusové hry expanduje na celý válec, na kterém se objeví.

Pokud Účastník hazardní hry během volných otáček obdrží 3 nebo více těchto vybraných symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, tak nejdříve jsou připsány standardní výhry, poté tyto symboly expandují na celý válec a jsou připsány bonusové výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.

V průběhu bonusové hry může Účastník hazardní hry získat další volné otáčky, které budou přičteny ke stávajícímu počtu volných otáček s vybraným symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název        | 3 x                           | 4 x                          | 5 x                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------------|------------------------------|------------------------------|
|    | Faraón       | 10                            | 40                           | 150                          |
|    | Kleopatra    | 5                             | 20                           | 70                           |
|    | Ankh         | 3                             | 12                           | 50                           |
|    | Anubis       | 3                             | 12                           | 50                           |
|    | Pyramida     | 2                             | 8                            | 40                           |
|    | Skarabeus    | 2                             | 8                            | 40                           |
|    | A            | 1                             | 4                            | 20                           |
|   | K            | 1                             | 4                            | 20                           |
|  | Q            | 0.5                           | 2                            | 10                           |
|  | J            | 0.5                           | 2                            | 10                           |
|  | Desítka      | 0.5                           | 2                            | 10                           |
|  | Ra symbol    | -                             | -                            | -                            |
|  | Kniha symbol | 2.5<br>+<br>10 volných otáček | 10<br>+<br>15 volných otáček | 50<br>+<br>30 volných otáček |

## DANGER DIAMONDS

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

DANGER DIAMONDS je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu  
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu  
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 -108 000 Kč v kasinu  
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Divoký symbol

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonusového kola a Kola štěstí. Divoký symbol se objevuje pouze na válci 1.

## 3. Bonusové kolo

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Bonusové kolo, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Bonusové kolo, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Bonusové kolo automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Bonusové kolo zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží 10, 15, 20 nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 4. Kolo štěstí

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Kolo štěstí, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Kolo štěstí, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Kolo štěstí zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží násobek jeho aktuální sázky x10, x20, x30 nebo x100. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

## 5. Velké symboly

Symbols Diamantový prsten a Rubínový přívěšek existují také jako velké symboly, kdy pokrývají 3-9 pozic na válcích. Po připsání výhry tento velký symbol zůstane na válcích i následující extra otáčku zdarma, po které je připsána nová výhra.

## 6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název             | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-----|-----|-----|
|  | Diamantový prsten | 2.5 | 7   | 25  |
|  | Rubínový přívěšek | 2   | 6   | 20  |
|  | Peníze            | 1.5 | 5   | 15  |
|  | Šampaňské         | 1.5 | 4   | 15  |



| Symbol                                                                            | Název         | 3 x | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----|-----|-----|
|  | A             | 1   | 3   | 7.5 |
|  | K             | 1   | 3   | 7.5 |
|  | Q             | 1   | 2   | 5   |
|  | J             | 1   | 2   | 5   |
|  | Divoký symbol |     |     |     |
|  | Bonusové kolo |     |     |     |
|  | Kolo štěstí   |     |     |     |

## FORTUNE DYNASTY

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

FORTUNE DYNASTY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Jin Jang. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Jin Jang.

### 3. Symbol JIN JANG

Za 3 symboly Jin Jang, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 pokusy o získání násobku své aktuální sázky.

Po spuštění bonusové hry tlačítkem START jsou postupně graficky zvýrazňovány jednotlivé varianty násobitelů x2, x4, x6, x10, x20 nebo x50, které po dobu jejího trvání překrývají všechny válce. Pomocí tlačítka STOP Účastník hazardní hry náhodně volí násobitele. Po každém pokusu je získaným násobitelem vynásobena aktuální sázka a po posledním pokusu je výsledná výhra připsána do pole KREDIT.

Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



#### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

#### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol | Název    | 3 x            | 4 x | 5 x |
|--------|----------|----------------|-----|-----|
|        | Muž      | 2              | 3   | 25  |
|        | Zlato    | 1,4            | 2,8 | 15  |
|        | Ryba     | 1,2            | 2,4 | 10  |
|        | Mince    | 1              | 2   | 8   |
|        | A        | 0,6            | 1,2 | 6   |
|        | K        | 0,6            | 1,2 | 6   |
|        | Q        | 0,4            | 0,8 | 4   |
|        | J        | 0,4            | 0,8 | 4   |
|        | Jin Jang | 3 bonusové hry | -   | -   |
|        | Wild     | -              | -   | -   |

# HARLEQUIN SPIN

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

HARLEQUIN SPIN je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru.

V Bonusové hře si Účastník hazardní hry odkrývá jednotlivá pole. Odkrytá pole symbolizují počet volných otáček a násobitel, jímž se výhry získané při bonusové hře násobí. Účastník hazardní hry obdrží volné otáčky a k nim příslušný násobitel až tehdy, když odkryje 3 totožná pole. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



## 3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 4 a více symbolů Scatter, tak za každý tento získaný Scatter symbol získává dvojnásobek své aktuální sázky.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|-----|-----|
|  | Diamant | 20  | 80  | 500 |

| Symbol                                                                              | Název          | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----|-----|-----|
|    | Zvon           | 10  | 30  | 100 |
|    | Sedmička       | 7   | 20  | 80  |
|    | Dvojitý Bar    | 5   | 15  | 60  |
|    | Bar            | 3   | 10  | 40  |
|    | Meloun         | 2   | 8   | 30  |
|    | Citrón         | 1   | 4   | 20  |
|   | Třešně         | 0.5 | 2   | 10  |
|  | Scatter symbol | -   | -   | -   |
|  | Bonus symbol   | -   | -   | -   |

## Hot Pursuit (v6)

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 4 050 - 8 370 Kč v herně a 40 500 - 83 700 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak v případě, že je tak možné vytvořit další výherní kombinaci, expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 3. Symbol Bonus

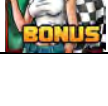
Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

| Symbol                                                                              | Název          | 5 x               | 4 x               | 3 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|    | Auto           | 1500              | 500               | 80                |
|   | Policejní auto | 1000              | 250               | 50                |
|  | Tachometr      | 500               | 120               | 30                |
|  | Motor          | 210               | 70                | 16                |
|  | Odznak         | 100               | 30                | 8                 |
|  | A              | 50                | 10                | 5                 |
|  | K              | 50                | 10                | 5                 |
|  | Q              | 30                | 5                 | 2                 |
|  | J              | 30                | 5                 | 2                 |
|  | Wild           | -                 | -                 | -                 |
|  | Bonus          | 30 volných otáček | 20 volných otáček | 10 volných otáček |

# CHAIN REACTION

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

CHAIN REACTION je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

## 3. Symbol BONUS

Za 2 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 1 extra otáčku, tzv. respin, která se provede automaticky. Pro účely výpočtu výhry z respinu se použije výše sázky do hry, v rámci které byl respin spuštěn.

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

| Počet Bonus symbolů | Počet volných otáček |
|---------------------|----------------------|
| 2                   | 1 respin             |
| 3                   | 15                   |
| 4                   | 20                   |
| 5                   | 30                   |

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 2 x | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|-----|-----|-----|
|  | Červená |     | 5   | 15  | 50  |
|  | Zelená  |     | 4   | 10  | 25  |

| Symbol                                                                             | Název | 2 x         | 3 x                     | 4 x                     | 5 x                     |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Modrá |             | 3                       | 8                       | 20                      |
|   | Žlutá |             | 2                       | 6                       | 15                      |
|   | A     |             | 1                       | 4                       | 10                      |
|   | K     |             | 1                       | 4                       | 10                      |
|   | Q     |             | 1                       | 2                       | 5                       |
|   | J     |             | 1                       | 2                       | 5                       |
|   | Wild  |             |                         |                         |                         |
|  | Bonus | 1<br>respin | 15<br>volných<br>otáček | 20<br>volných<br>otáček | 30<br>volných<br>otáček |

## IRON MACHINE

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

IRON MACHINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

### 2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se bonusová hra, v níž Účastník hazardní hry získává 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 3. Divoký symbol

Každý Divoký symbol, po jeho zobrazení na válci, zkopíruje symbol z jeho levé strany na pravou. Divoký symbol může také náhodně expandovat na celý válec. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Ozubeného kola. Divoký symbol se může objevit pouze na válci 2 a 4.



#### 4. Stroj štěstí

Pokud Účastník hazardní hry v průběhu hry obdrží symbol Ozubené kolo, tak tento symbol je uložen v horní části obrazovky nad válci. Za 4 tyto symboly Účastník hazardní hry získává bonusovou hru Stroj štěstí. Zde Účastník hazardní hry postupně umístí všechna čtyři ozubená kola a tím odkryje výhry. Symbol JOKER odkrývá všechny výhry. Výhry jsou násobeny sázkou do hry, v rámci které byl Stroj štěstí spuštěn. Získaná ozubená kola zůstávají pro jednotlivé výše sázek uchována bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.



#### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

#### 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 3 x | 4 x  | 5 x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|------|------|
|  | Diamant | 2.5 | 12.5 | 75   |
|  | Hvězda  | 2   | 10   | 25   |
|  | Hodiny  | 2   | 7.5  | 12.5 |
|  | Bar     | 1.5 | 5    | 10   |
|  | Třešně  | 1.5 | 5    | 10   |
|  | A       | 1   | 4    | 7.5  |
|  | K       | 0.5 | 2.5  | 5    |
|  | Q       | 0.5 | 2.5  | 5    |

|                                                                                   |               |                   |     |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------|-----|---|
|  | J             | 0.5               | 2.5 | 5 |
|  | Bonus         | 10 volných otáček | -   | - |
|  | Divoký symbol | -                 | -   | - |
|  | Ozubené kolo  | -                 | -   | - |

## LOADED FORTUNE

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

LOADED FORTUNE je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Všechny symboly, s výjimkou symbolu „Sedmička“, se skládají ze tří částí, přičemž na válci se může objevit 1-3 části jednoho symbolu. Pomocí tlačítka SAZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2 a 3.

### 3. Symbol BONUS

Za 3 úplné symboly Bonus získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Bonusová hra RESPIN

Pokud se při nevýherní kombinaci některý ze symbolů, s výjimkou symbolu Sedmička, objeví na dvou celých válcích, tak tyto válce zůstanou na své pozici a na zbývajícím válci se automaticky provede respin (1 extra otáčka). Pokud by na jednom celém válci byl symbol Wild a na zbývajících dvou celých válcích by byly dva různé symboly, tak symbol Wild nahrazuje symbol s vyšší možnou výhrou.

### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hru a kasino.

### 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                   | 3 x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------|
|    | Sedmička                | 50                |
|    | Zvon                    | 3                 |
|    | Meloun                  | 1,6               |
|    | Třešně                  | 0.8               |
|   | A                       | 0.4               |
|  | K                       | 0.4               |
|  | Wild<br>(divoký symbol) | -                 |
|  | Bonus<br>(scatter)      | 10 volných otáček |

## LUCKY MYSTERY

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

LUCKY MYSTERY je hra se 3 válci a 36 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí

být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se počítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. V případě možné výherní kombinace expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

## 3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček se zobrazují na válcích pouze symboly Bonus a Mystery. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 4. Symbol MYSTERY

Za 2 - 3 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

## 5. Symbol KOLO ŠTĚSTÍ

Za 3 symboly Kolo štěstí, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Kolo štěstí. Kolo štěstí se spouští tlačítkem START. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Kolo štěstí se zastavuje tlačítkem STOP. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, zastaví se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Účastník hazardní hry získává násobek jeho aktuální sázky dle výherní tabulky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## 6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 2 x | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|-----|
|  | Diamant | -   | 100 |
|  | Meloun  | -   | 10  |
|  | Hrozny  | -   | 2   |
|  | Švestka | -   | 1   |

| Symbol                                                                            | Název       | 2 x       | 3 x                    |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----------|------------------------|
|  | Pomeranč    | -         | 0.8                    |
|  | Cítron      | -         | 0.6                    |
|  | Třešně      | -         | 0.4                    |
|  | Wild        | -         | -                      |
|  | Bonus       | -         | 10 volných otáček      |
|  | Mystery     | 1 – 10 Kč | 10 – 100 Kč            |
|  | Kolo štěstí | -         | 10, 15, 20, 30 nebo 50 |

# LUCKY SCATTERS

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

LUCKY SCATTERS je hra s 5 válci. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se získávají za 6 nebo více stejných symbolů, a to bez ohledu na jejich pozici na válcích. Výhry za různé symboly se počítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

| Počet Bonus symbolů | Počet volných otáček |
|---------------------|----------------------|
| 3                   | 10                   |
| 4                   | 20                   |
| 5                   | 30                   |

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry. Účastník hazardní hry vyhrává, pokud získá 6 a více stejných symbolů bez ohledu na jejich umístění na válcích.

| Počet symbolů    | 6    | 7   | 8    | 9   | 10   | 11   | 12    | 13   | 14    | 15   |
|------------------|------|-----|------|-----|------|------|-------|------|-------|------|
| Hvězda           | 20x  | 40x | 60x  | 80x | 100x | 120x | 140x  | 160x | 180x  | 200x |
| Červená sedmička | 10x  | 20x | 30x  | 40x | 50x  | 60x  | 70x   | 80x  | 90x   | 100x |
| Modrá sedmička   | 6x   | 12x | 18x  | 24x | 30x  | 36x  | 42x   | 48x  | 54x   | 60x  |
| Bary             | 4x   | 8x  | 12x  | 16x | 20x  | 24x  | 28x   | 32x  | 36x   | 40x  |
| Bar              | 3x   | 6x  | 9x   | 12x | 15x  | 18x  | 21x   | 24x  | 27x   | 30x  |
| Meloun           | 2x   | 4x  | 6x   | 8x  | 10x  | 12x  | 14x   | 16x  | 18x   | 20x  |
| Hrozny           | 2x   | 4x  | 6x   | 8x  | 10x  | 12x  | 14x   | 16x  | 18x   | 20x  |
| Pomeranč         | 1,5x | 3x  | 4,5x | 6x  | 7,5x | 9x   | 10,5x | 12x  | 13,5x | 15x  |
| Švestka          | 1,5x | 3x  | 4,5x | 6x  | 7,5x | 9x   | 10,5x | 12x  | 13,5x | 15x  |
| Citrón           | 1x   | 2x  | 3x   | 4x  | 5x   | 6x   | 7x    | 8x   | 9x    | 10x  |
| Třešně           | 1x   | 2x  | 3x   | 4x  | 5x   | 6x   | 7x    | 8x   | 9x    | 10x  |

| Název  | Hvězda                                                                              | Červená sedmička                                                                    | Modrá sedmička                                                                      | Bary                                                                                | Bar                                                                                 | Meloun                                                                               |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Symbol |  |  |  |  |  |  |

| Název  | Hrozny                                                                              | Pomeranč                                                                            | Švestka                                                                             | Citrón                                                                              | Třešně                                                                              |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Symbol |  |  |  |  |  |

# MIRROR QUEST DELUXE

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

MIRROR QUEST DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 4 140 - 9 540 Kč v herně a 41 400 - 95 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,7 – 97,7 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Za 3-5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Před spuštěním volných otáček je náhodně zvolen jeden ze symbolů, vyjma symbolu Wild, jako speciální liniový scatter symbol, který bude v průběhu volných otáček také expandovat na celý válec.

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo více vybraných speciálních symbolů (dle zvoleného symbolu a výherní tabulky), jsou nejprve připsány standardní výhry, následně speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány další výhry pro daný symbol dle výherní tabulky, přičemž v tomto případě bez ohledu na jejich pozici na výherní linii. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky, kdy je vybrán další speciální symbol a všechny speciální symboly jsou poté aktivní současně.

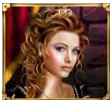
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název     | 2 x | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----|-----|-----|-----|
|  | Princezna | 1   | 10  | 100 | 500 |
|  | Rytíř     | 0.5 | 4   | 40  | 200 |
|  | Truhla    | 0.5 | 3   | 10  | 75  |
|  | Prsten    | 0.5 | 3   | 10  | 75  |
|  | A         | -   | 0.5 | 4   | 15  |
|  | K         | -   | 0.5 | 4   | 15  |
|  | Q         | -   | 0.5 | 2.5 | 10  |
|  | J         | -   | 0.5 | 2.5 | 10  |



| Symbol                                                                            | Název | 2 x | 3 x                         | 4 x                          | 5 x                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|-----------------------------|------------------------------|-------------------------------|
|  | 10    | -   | 0.5                         | 2.5                          | 10                            |
|  | Wild  | -   | 2<br>+ 10 volných<br>otáček | 20<br>+ 10 volných<br>otáček | 200<br>+ 10 volných<br>otáček |

## PANDA TREASURES

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

PANDA TREASURES je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (v závislosti na počtu výherních symbolů – 27 při 3 výherních symbolech, 81 při 4 výherních symbolech, 243 při 5 výherních symbolech). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Pokud je součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec a mohou být připsány další výhry. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

### 3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

| Počet volných otáček | Wild násobitel |
|----------------------|----------------|
| 20                   | x2 – x5        |
| 10                   | x8 – x15       |
| 5                    | x10 – x30      |

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název   | 2 x     | 3 x                 | 4 x                  | 5 x                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|---------|---------------------|----------------------|----------------------|
|    | Panda   | -       | 1,4                 | 2                    | 10                   |
|    | Želva   | -       | 1                   | 1,6                  | 3,2                  |
|    | Váza    | -       | 0,8                 | 1                    | 2                    |
|    | Mince   | -       | 0,6                 | 0,8                  | 1,6                  |
|   | A       | -       | 0,4                 | 0,6                  | 1,2                  |
|  | K       | -       | 0,4                 | 0,6                  | 1,2                  |
|  | Q       | -       | 0,2                 | 0,4                  | 0,8                  |
|  | J       | -       | 0,2                 | 0,4                  | 0,8                  |
|  | Bonus   | -       | 5<br>+ volné otáčky | 10<br>+ volné otáčky | 50<br>+ volné otáčky |
|  | Mystery | 5 – 500 | -                   | -                    | -                    |
|  | Wild    | -       | -                   | -                    | -                    |

# PHOENIX 27

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

PHOENIX 27 je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru daného symbolu x2.

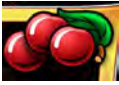
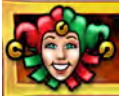
## 3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název            | 3 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|
|  | Fénix            | 75  |
|  | Hvězda           | 40  |
|  | Červená sedmička | 30  |
|  | Modrá sedmička   | 20  |
|  | Bary             | 10  |
|  | Meloun           | 5   |
|  | Hrozny           | 3   |

| Symbol                                                                            | Název                   | 3 x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|------|
|  | Zvon                    | 3    |
|  | Švestka                 | 2    |
|  | Pomeranč                | 2    |
|  | Citrón                  | 1    |
|  | Třešně                  | 1    |
|  | Divoký symbol<br>(Wild) | “2x” |

## WARRIOR'S FORTUNE

(verze 17.0)

### 1. Základní údaje

WARRIOR'S FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

### 2. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10 volných otáček. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 3. Divoké symboly

Divoké symboly nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí, a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                                                                                                                     | Název         | 3 x                  | 4 x | 5 x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|----------------------|-----|-----|
|                                                                                           | Válečník      | 10                   | 20  | 50  |
|                                                                                           | Blondýnka     | 8                    | 15  | 40  |
|                                                                                           | Brunetka      | 5                    | 10  | 30  |
|                                                                                           | Zbraně        | 3                    | 5   | 20  |
|                                                                                           | Lebka         | 3                    | 5   | 20  |
|                                                                                          | A             | 2                    | 3   | 15  |
|                                                                                         | K             | 2                    | 3   | 15  |
|                                                                                         | Q             | 1                    | 2   | 10  |
|                                                                                         | J             | 1                    | 2   | 10  |
|                                                                                         | Desítka       | 1                    | 2   | 10  |
|                                                                                         | Bonus symbol  | 10<br>volných otáček |     |     |
| <br> | Divoký symbol |                      |     |     |

| Symbol                                                                            | Název | 3 x | 4 x | 5 x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|-----|-----|
|  |       |     |     |     |

# WILD MADNESS

(verze 17.0)

## 1. Základní údaje

WILD MADNESS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symboly Bonus

Za 3 - 5 symbolů Bonus nebo Bonus Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 3. Divoké bloky

V průběhu hry padají, na pozadí točících se válců, z horní obrazovky dolů bloky různých tvarů. Pokud se takový blok zastaví na válcích, přemění se symboly uvnitř bloku na symbol Wild. V případě, že symbol Wild takto nahradí symbol Bonus, sloučí se do bonusového symbolu Bonus Wild, který má vlastnosti obou symbolů. Tento symbol nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3 x | 4 x | 5 x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|-----|
|  | Wild     | 5   | 10  | 50  |
|  | Hvězdy   | 2.5 | 5   | 25  |
|  | Sedmička | 2   | 4   | 20  |

|                                                                                   |            |                      |                      |                      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Bar        | 1.5                  | 3                    | 15                   |
|  | Čtyřlístek | 1                    | 2                    | 10                   |
|  | Třešně     | 1                    | 2                    | 10                   |
|  | A          | 0.5                  | 1                    | 5                    |
|  | K          | 0.5                  | 1                    | 5                    |
|  | Q          | 0.5                  | 1                    | 5                    |
|  | Bonus      | 10<br>volných otáček | 20<br>volných otáček | 30<br>volných otáček |

## IMMORTAL DELUSION

### 1. Základní údaje

IMMORTAL DELUSION je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud výherní kombinace obsahuje 1 - 4 symbolů Wild, je výhra násobena x2.

### 3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky a volné otáčky s násobitelem x3 - x5. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Mystique Bonus



Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry

| Symbol                                                                              | Název     | 3x                                       | 4x                                       | 5x                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|------------------------------------------|------------------------------------------|-------------------------------------------|
|    | Wild      | 32                                       | 128                                      | 500                                       |
|    | Bojovnice | 16                                       | 64                                       | 160                                       |
|    | Kniha     | 12                                       | 32                                       | 80                                        |
|    | Lektvar   | 8                                        | 16                                       | 64                                        |
|    | A         | 4                                        | 8                                        | 32                                        |
|   | K         | 4                                        | 8                                        | 32                                        |
|  | Q         | 2                                        | 4                                        | 16                                        |
|  | J         | 2                                        | 4                                        | 16                                        |
|  | Bonus     | 16 + 15 volných<br>otáček + násobitel x3 | 32 + 15 volných<br>otáček + násobitel x4 | 200 + 15 volných<br>otáček + násobitel x5 |

# TOMB OF THE GODS

## 1. Základní údaje

TOMB OF THE GODS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild a Speciálních symbolů. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček.

Za 3 - 5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 3. Speciální symboly

Před spuštěním volných otáček je vždy jeden ze symbolů náhodně vybrán jako Speciální symbol. Za 2 - 5 Speciálních symbolů na jakékoliv pozici na výherní linii získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Během volných otáček jsou nejprve připsány případné standardní výhry. Následně Speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány nové výhry.

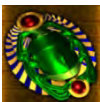
Další volné otáčky mohou být během volných otáček získány až 4x. Vždy je vybrán další Speciální symbol a všechny takto vybrané symboly postupně expandují.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název     | 2x  | 3x                          | 4x                           | 5x                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----|-----------------------------|------------------------------|-------------------------------|
|    | Anch      | 0,3 | 0,6                         | 1,5                          | 12                            |
|   | Anubis    | 0,3 | 0,6                         | 1,2                          | 8                             |
|  | Reovo oko | 0,2 | 0,6                         | 1,2                          | 6                             |
|  | Skarab    | 0,2 | 0,6                         | 1,2                          | 6                             |
|  | A         | -   | 0,5                         | 1                            | 5                             |
|  | K         | -   | 0,5                         | 1                            | 5                             |
|  | Q         | -   | 0,3                         | 0,6                          | 4                             |
|  | J         | -   | 0,3                         | 0,6                          | 4                             |
|  | 10        | -   | 0,3                         | 0,6                          | 4                             |
|  | Wild      | -   | 2 + 10<br>volných<br>otáček | 20 + 10<br>volných<br>otáček | 200 + 10<br>volných<br>otáček |

# DEMONIO REBORN

## 1. Základní údaje

DEMONIO REBORN je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

## 3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Švestka, Pomeranč, Citron nebo Třešně znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.

|   |   |   |  |  |
|---|---|---|--|--|
| X | X | X |  |  |
| X | X | X |  |  |
| X | X | X |  |  |

Násobitel x3

|   |   |   |   |  |
|---|---|---|---|--|
| X | X | X | X |  |
| X | X | X | X |  |
| X | X | X | X |  |

Násobitel x4

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| X | X | X | X | X |
| X | X | X | X | X |
| X | X | X | X | X |

Násobitel x5

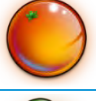
## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x | 3x | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|-----|-----|
|  | Diamant  | 8  | 16 | 128 | 500 |
|  | Sedmička | 6  | 12 | 32  | 256 |
|  | Zvonek   | 4  | 8  | 16  | 128 |
|  | Bar      | 3  | 6  | 12  | 64  |
|  | Meloun   | -  | 4  | 8   | 32  |

| Symbol                                                                            | Název    | 2x | 3x | 4x | 5x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|----|----|
|  | Hrozny   | -  | 3  | 6  | 16 |
|  | Malina   | -  | 3  | 6  | 16 |
|  | Švestka  | -  | 2  | 4  | 8  |
|  | Pomeranč | -  | 2  | 4  | 8  |
|  | Citron   | -  | 1  | 2  | 4  |
|  | Třešně   | -  | 1  | 2  | 4  |
|  | Wild     | -  | -  | -  | -  |

## Win Respin DELUXE

### 1. Základní údaje

Win Respin DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

### 3. Bonusová hra RESPIN

Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další Respin. Maximálně je takto možné získat 15 Respinů za sebou. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Násobitel

V případě výherní kombinace znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.

|   |   |   |  |  |
|---|---|---|--|--|
| X | X | X |  |  |
| X | X | X |  |  |
| X | X | X |  |  |

|   |   |   |   |  |
|---|---|---|---|--|
| X | X | X | X |  |
| X | X | X | X |  |
| X | X | X | X |  |

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| X | X | X | X | X |
| X | X | X | X | X |
| X | X | X | X | X |

Násobitel x2

Násobitel x3

Násobitel x4

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x  | 4x  | 5x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|-----|----|
|    | Star     | 5   | 10  | 20 |
|    | Melon    | 4   | 8   | 10 |
|    | Grapes   | 3   | 6   | 8  |
|    | Plum     | 2,5 | 4   | 6  |
|  | Orange   | 2   | 3   | 4  |
|  | Lemon    | 1,5 | 2   | 3  |
|  | Cherries | 1   | 1,5 | 2  |
|  | Wild     | -   | -   | -  |

# LUCKY AMAZONS

## 1. Základní údaje

LUCKY AMAZONS je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

### 3. Symbol BONUS

Za 7 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název  | 2x  | 3x                            | 4x                             | 5x                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|-----|-------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
|    | Wild   | 0,3 | 1,5                           | 8                              | 30                             |
|    | Žena 1 | 0,1 | 0,3                           | 0,6                            | 1,5                            |
|   | Žena 2 | 0,1 | 0,3                           | 0,6                            | 1,5                            |
|  | Žena 3 | -   | 0,3                           | 0,5                            | 1,5                            |
|  | Žena 4 | -   | 0,3                           | 0,5                            | 1                              |
|  | Lev    | -   | 0,2                           | 0,5                            | 0,8                            |
|  | A      | -   | 0,1                           | 0,3                            | 0,6                            |
|  | K      | -   | 0,1                           | 0,3                            | 0,6                            |
|  | Q      | -   | 0,1                           | 0,2                            | 0,3                            |
|  | J      | -   | 0,1                           | 0,2                            | 0,3                            |
| Symbol                                                                              | Název  | 7x  | 8x                            | 9x                             |                                |
|  | Bonus  | -   | 2<br>+<br>7 volných<br>otáček | 2<br>+<br>15 volných<br>otáček | 2<br>+<br>30 volných<br>otáček |

# Demonio DELUXE

## 1. Základní údaje

Demonio DELUXE je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

## 3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů A, K, Q nebo J znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.

|   |   |   |  |  |
|---|---|---|--|--|
| X | X | X |  |  |
| X | X | X |  |  |
| X | X | X |  |  |

Násobitel x3

|   |   |   |   |  |
|---|---|---|---|--|
| X | X | X | X |  |
| X | X | X | X |  |
| X | X | X | X |  |

Násobitel x4

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| X | X | X | X | X |
| X | X | X | X | X |
| X | X | X | X | X |

Násobitel x5

## 4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název     | 2x | 3x | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|----|----|-----|-----|
|  | Démon     | 8  | 16 | 128 | 500 |
|  | Netvor    | 6  | 12 | 32  | 256 |
|  | Pentagram | 4  | 8  | 16  | 128 |
|  | Kříž      | 3  | 6  | 12  | 64  |
|  | Trojzubec | -  | 4  | 8   | 32  |
|  | 666       | -  | 3  | 6   | 16  |



| Symbol                                                                            | Název | 2x | 3x                   | 4x                   | 5x                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Věnc  | -  | 3                    | 6                    | 16                   |
|  | A     | -  | 2                    | 4                    | 8                    |
|  | K     | -  | 2                    | 4                    | 8                    |
|  | Q     | -  | 1                    | 2                    | 4                    |
|  | J     | -  | 1                    | 2                    | 4                    |
|  | Bonus | -  | 15<br>volných otáček | 20<br>volných otáček | 25<br>volných otáček |
|  | Wild  | -  | -                    | -                    | -                    |

## Really WILD 2

### 1. Základní údaje

Really WILD 2 je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symboly LEV

Oba symboly Lvů nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Výhry z výherních kombinací obsahující symbol zlatého Lva jsou násobeny x2, vyjma kombinace symbolů Lev uvedené ve výherní tabulce. Zlatý Lev se objevuje na válci 3 a stříbrný Lev na válcích 1, 2, 4 a 5 (válce jsou číslovány vzestupně zleva doprava).

### 3. Symbol MYSTERY

Za 3 - 5 symbolů Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

### 4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název                 | 3x                   | 4x                   | 5x                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | kombinace symbolů Lev | -                    | -                    | 500                  |
|    | Sedmička              | 5                    | 10                   | 50                   |
|    | Meloun                | 3                    | 6                    | 30                   |
|    | Hrozny                | 2                    | 4                    | 25                   |
|    | BAR                   | 1,5                  | 3                    | 20                   |
|    | Švestka               | 1                    | 2                    | 10                   |
|  | Pomeranč              | 1                    | 2                    | 10                   |
|  | Citron                | 0,5                  | 1                    | 5                    |
|  | Třešně                | 0,5                  | 1                    | 5                    |
|  | Lev zlatý             | -                    | -                    | -                    |
|  | Lev stříbrný          | -                    | -                    | -                    |
|  | Bonus                 | 10<br>volných otáček | 15<br>volných otáček | 20<br>volných otáček |
|  | Mystery               | 10 - 30              | 30 - 50              | 50 - 500             |

# HOT FRENZY 40

## 1. Základní údaje

HOT FRENZY 40 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

## 3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x   | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------|-----|-----|
|  | Wild     | 1    | 10  | 25  |
|  | Hruška   | 0,5  | 2   | 10  |
|  | Meloun   | 0,5  | 1   | 5   |
|  | Švestky  | 0,5  | 1   | 5   |
|  | Pomeranč | 0,25 | 0,5 | 2,5 |
|  | Citron   | 0.25 | 0.5 | 2.5 |
|  | Třešně   | 0,25 | 0,5 | 2,5 |

| Symbol                                                                            | Název  | 3x | 4x | 5x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----|----|-----|
|  | Hvězda | 5  | 20 | 500 |

# WILD VALLEY

## 1. Základní údaje

WILD VALLEY je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild může pokrýt až celý válec. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

## 3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název | 3x | 4x | 5x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|----|----|----|
|  | Wild  | 2  | 10 | 50 |
|  | Puma  | 1  | 4  | 20 |
|  | Vlk   | 1  | 4  | 20 |
|  | Orel  | 1  | 3  | 12 |

| Symbol                                                                            | Název | 3x                | 4x                | 5x                |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------|-------------------|-------------------|
|  | Srnec | 1                 | 3                 | 12                |
|  | A     | 0,4               | 2                 | 8                 |
|  | K     | 0,4               | 2                 | 8                 |
|  | Q     | 0,2               | 1                 | 4                 |
|  | J     | 0,2               | 1                 | 4                 |
|  | 10    | 0,2               | 1                 | 4                 |
|  | 9     | 0,2               | 1                 | 4                 |
|  | Bonus | 10 volných otáček | 20 volných otáček | 30 volných otáček |

## EXTREME FRUITS

### 1. Základní údaje

EXTREME FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Granátové jablko. Výhry z výherních kombinací obsahující symboly Wild jsou násobeny x2. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

### 3. Symbol BONUS

Za 5 - 15 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 5 volných otáček a bonusový kredit. Na každém ze symbolů Bonus je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,5 - 75 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na všech symbolech Bonus. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Symbol GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Granátové jablko se objevuje pouze v průběhu volných otáček. Každý z těchto symbolů obsahuje bonusový kredit ve výši, která je vypočtena způsobem uvedeným v popisu symbolu Bonus. Pokud je současně kdekoliv na válcích zobrazen také symbol Wild, je tento bonusový kredit násoben x2.

### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název            | 3x  | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|-----|-----|
|    | Sedmička         | 0,7 | 5   | 25  |
|    | Meloun           | 0,5 | 2,5 | 10  |
|    | Hrozny           | 0,5 | 2,5 | 10  |
|    | Švestka          | 0,5 | 1,5 | 5   |
|   | Pomeranč         | 0,5 | 1,5 | 5   |
|  | Citron           | 0,2 | 0,5 | 2,5 |
|  | Třešně           | 0,2 | 0,5 | 2,5 |
|  | Bonus            | -   | -   | -   |
|  | Granátové jablko | -   | -   | -   |
|  | Wild             | -   | -   | -   |

# FREEZING HOT

## 1. Základní údaje

FREEZING HOT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu  
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu  
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Výhry z výherních kombinací obsahující 1 - 4 symboly Wild jsou násobeny dle výherní tabulky. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

## 3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček zůstávají všechny symboly z výherní kombinace na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma. Toto se opakuje až do té doby, kdy po následujícím respinu nevznikne žádná nová výherní kombinace. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název      | 1x | 2x | 3x  | 4x  | 5x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|----|----|-----|-----|----|
|  | 7          | -  | 2  | 5   | 10  | 50 |
|  | Triple BAR | -  | 1  | 2   | 5   | 25 |
|  | Double BAR | -  | -  | 1   | 2   | 15 |
|  | Zvonek     | -  | -  | 0,8 | 1   | 10 |
|  | Meloun     | -  | -  | 0,6 | 0,8 | 8  |
|  | Hrozny     | -  | -  | 0,6 | 0,8 | 6  |
|  | Švestka    | -  | -  | 0,4 | 0,6 | 3  |
|  | Pomeranč   | -  | -  | 0,4 | 0,6 | 3  |
|  | Citron     | -  | -  | 0,2 | 0,4 | 2  |



| Symbol                                                                            | Název  | 1x | 2x | 3x                | 4x  | 5x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----|----|-------------------|-----|----|
|  | Třešně | -  | -  | 0,2               | 0,4 | 2  |
|  | Bonus  | -  | -  | 10 volných otáček | -   | -  |
|  | Wild   | x2 | x4 | x8                | x16 | -  |

## HOT FRENZY

### 1. Základní údaje

HOT FRENZY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

### 3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

### 4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název  | 3x | 4x | 5x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|----|----|----|
|  | Wild   | 2  | 20 | 50 |
|  | Hruška | 1  | 4  | 20 |

| Symbol                                                                            | Název    | 3x  | 4x | 5x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|----|-----|
|  | Meloun   | 1   | 2  | 10  |
|  | Švestka  | 1   | 2  | 10  |
|  | Pomeranč | 0,5 | 1  | 5   |
|  | Citron   | 0,5 | 1  | 5   |
|  | Třešně   | 0,5 | 1  | 5   |
|  | Hvězda   | 5   | 20 | 500 |

## WILD PIRATES II

### 1. Základní údaje

WILD PIRATES II je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Sticky Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symboly WILD a STICKY WILD

Symboly Wild a Sticky Wild nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Sticky Bonus.

### 3. Symboly BONUS a STICKY BONUS

Za 5 - 20 symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus na jakékoliv pozici na sousedících válcích, počínaje prvním válcem zleva, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle tabulky níže. Symbol Sticky Bonus se poté promění na symbol Sticky Wild a ten zůstává během volných otáček na dané pozici. Symbol Bonus může pokrýt až celý válec.

| Počet symbolů        | 5 | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|----------------------|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Počet volných otáček | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 | 60 | 65 | 70 | 75 | 80 |

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

### 4. Symbol WILD BONUS

Symbol Wild Bonus v sobě spojuje vlastnosti symbolu Wild a symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název        | 3x  | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-----|-----|-----|
|    | Pirát        | 0,5 | 2,5 | 12  |
|    | Truhla       | 0,3 | 1,2 | 3,5 |
|    | Rum          | 0,3 | 1,2 | 3   |
|    | Dělo         | 0,3 | 1,2 | 2,5 |
|   | Vlajka       | 0,2 | 0,6 | 2   |
|  | Mapa         | 0,2 | 0,6 | 2   |
|  | A            | 0,1 | 0,3 | 1,5 |
|  | K            | 0,1 | 0,3 | 1,5 |
|  | Q            | 0,1 | 0,3 | 1,5 |
|  | J            | 0,1 | 0,3 | 1,5 |
|  | Wild         | -   | -   | -   |
|  | Sticky Wild  | -   | -   | -   |
|  | Bonus        | -   | -   | -   |
|  | Sticky Bonus | -   | -   | -   |
|  | Wild Bonus   | -   | -   | -   |

# Tropical Fortune

## 1. Základní údaje

Tropical Fortune je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

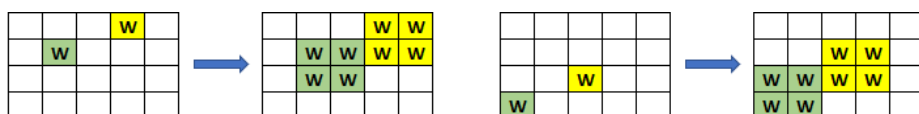
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

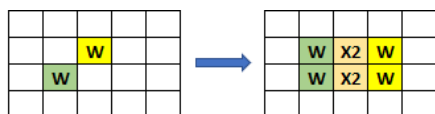
## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a expanduje dle modelů znázorněných níže. Symbol Wild se objevuje na válcích 1, 2, 3 a 4.



## 3. Násobitel

V případě expanze symbolů Wild dle modelu níže, kdy dojde k jejich vzájemnému překrytí, je výhra z výherní kombinace obsahující symbol Wild x2 násobena příslušným násobitelem dle tabulky níže. Čím více překrytých symbolů Wild je součástí výherní kombinace, tím vyšší je násobitel.



| Počet symbolů Wild x2 | Násobitel |
|-----------------------|-----------|
| 1                     | x2        |
| 2                     | x4        |
| 3                     | x8        |

Výhra z výherní linie může být násobena pouze jednou, proto je aplikován pouze nejvyšší možný násobitel.



## 4. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 3x               | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|------------------|-----|-----|
|    | Wild     | 0,5              | 1   | 4   |
|    | Papoušek | 0,4              | 0,8 | 2   |
|    | Želva    | 0,3              | 0,6 | 1   |
|    | Ryba     | 0,3              | 0,6 | 1   |
|    | Meloun   | 0,2              | 0,4 | 0,8 |
|    | Květina  | 0,2              | 0,4 | 0,8 |
|    | A        | 0,1              | 0,3 | 0,6 |
|    | K        | 0,1              | 0,3 | 0,6 |
|  | Q        | 0,1              | 0,2 | 0,4 |
|  | J        | 0,1              | 0,2 | 0,4 |
|  | Bonus    | 5 volných otáček | -   | -   |

## EPIC HOT

### 1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

### 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

### 3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

#### 4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

#### 5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

#### 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název    | 2x | 3x | 4x | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|----|-----|
|    | Sedmička | 2  | 10 | 40 | 600 |
|    | Hruška   | -  | 8  | 20 | 100 |
|   | Meloun   | -  | 8  | 20 | 100 |
|  | Hrozny   | -  | 4  | 10 | 40  |
|  | Švestka  | -  | 2  | 6  | 20  |
|  | Pomeranč | -  | 2  | 6  | 20  |
|  | Citron   | -  | 2  | 6  | 20  |
|  | Třešně   | -  | 2  | 6  | 20  |
|  | Hvězda   | -  | 3  | 20 | 100 |
|  | Zvony    | -  | 20 | -  | -   |
|  | Wild     | -  | -  | -  | -   |

# Mistress of the Realm

## 1. Základní údaje

Mistress of the Realm je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

## 2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symboly Bohyně, Vlk, Kniha a Prsten se mohou náhodně proměnit na symbol Wild.

## 3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

## 5. Mystique Bonus

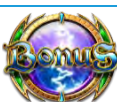
Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

## 6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

| Symbol                                                                              | Název  | 2x  | 3x  | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|-----|-----|-----|-----|
|  | Bohyně | 0,1 | 0,5 | 2   | 10  |
|  | Vlk    | 0,1 | 0,4 | 1,5 | 6   |
|  | Kniha  | 0,1 | 0,3 | 1,2 | 4   |
|  | Prsten | 0,1 | 0,2 | 1   | 3   |
|  | A      | -   | 0,2 | 0,8 | 2   |
|  | K      | -   | 0,2 | 0,8 | 2   |
|  | Q      | -   | 0,1 | 0,6 | 1,5 |



| Symbol                                                                            | Název | 2x | 3x                      | 4x                       | 5x                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----|-------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | J     | -  | 0,1                     | 0,6                      | 1,5                      |
|  | 10    | -  | 0,1                     | 0,4                      | 1                        |
|  | 9     | -  | 0,1                     | 0,4                      | 1                        |
|  | Bonus | -  | 2 + 6 volných<br>otáček | 3 + 10 volných<br>otáček | 5 + 15 volných<br>otáček |
|  | Wild  | -  | -                       | -                        | -                        |

# CLS BETOR

## SKUPINA MULTILOTTO+

**popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů**

### **pro herní měnu Kč**

Technická hra je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

### **Provozovány jsou následující hry:**

|                        |    |                                 |     |
|------------------------|----|---------------------------------|-----|
| AFTER DARK .....       | 2  | SAVANNA SUNRISE DELUXE.....     | 68  |
| BIG SHOW .....         | 5  | SEASONS .....                   | 70  |
| BLACK PEARL .....      | 8  | SPACE ADVENTURE .....           | 74  |
| CRISS CROSS .....      | 12 | SUPER REELS DELUXE.....         | 78  |
| DOUBLE GAME .....      | 15 | SUPER STAR 27.....              | 81  |
| DOUBLE GAME 2 .....    | 18 | TORNADO BILL .....              | 84  |
| FERRIS WHEEL .....     | 21 | TREASURE BOX 2.....             | 87  |
| FROZZY FRUITS.....     | 24 | TREASURES OF ASGARD.....        | 90  |
| FRUIT BLASTER .....    | 27 | TRIPLE WILD 7 .....             | 93  |
| FRUIT BOMB.....        | 30 | WILD COOKIES .....              | 96  |
| FRUIT JACK .....       | 33 | WILD FLAME SEVENS .....         | 99  |
| FRUTTY LAB .....       | 36 | PIRATE ADVENTURES .....         | 102 |
| HUNTER'S DREAM 2 ..... | 39 | NICE PRICE .....                | 106 |
| JEWELS QUEST .....     | 42 | NIGHTMARE SQUAD .....           | 109 |
| JEWELS QUEST 2 .....   | 45 | PRIMAL AGE.....                 | 113 |
| LIL' DEVIL.....        | 49 | WOODWOSE'S MAGIC.....           | 116 |
| MULTI 5 .....          | 52 | RICH GARDEN.....                | 120 |
| MULTIPLAY 81.....      | 55 | BLAZING REELS .....             | 124 |
| MULTIPLAY HOT .....    | 58 | FLAMING SPINS .....             | 126 |
| PERSIAN NIGHTS .....   | 61 | TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS ..... | 130 |
| PIXI FALL.....         | 64 |                                 |     |

# AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Vrána



Kočka



Kozel



Netopýr



Upír



Tesáky  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozpíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

## Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

| 5x VÝHRA |   |   |   |   | 4x VÝHRA |   |   |   |             |
|----------|---|---|---|---|----------|---|---|---|-------------|
| X        | X | X | X | X | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X | X | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X | X | X        | X | X | X | Jiný symbol |

| 3x VÝHRA |   |   |             |             |
|----------|---|---|-------------|-------------|
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                  | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|----|
|  Upír           | 500 | 128 | 16 | 8  |
|  Netopýr        | 256 | 32  | 12 | 6  |
|  Koza           | 128 | 16  | 8  | 4  |
|  Kočka          | 64  | 12  | 6  | 3  |
|  Vrána          | 32  | 8   | 4  | x  |
|  A (Eso)        | 16  | 6   | 3  | x  |
|  K (Král)     | 16  | 6   | 3  | x  |
|  Q (Královna) | 8   | 4   | 2  | x  |
|  J (Kluk)     | 8   | 4   | 2  | x  |
|  10 (Desítka) | 4   | 2   | 1  | x  |
|  9 (Devítka)  | 4   | 2   | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



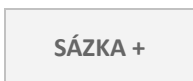
Zvýšit sázku na dostupné maximum



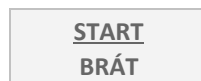
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**SÁZKA -**      Snížit výši sázky

**NÁPOVĚDA**      Popis a pravidla hry

**VYPLATIT**      Vyplacení kreditů

**AUTOSTART**      Spuštění hry v režimu Autostart

#### Vzor e-Link/Black Pearl

**SÁZKA**      Zvýšit výši sázky

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**START**  
**AUTO**  
**BRÁT**      Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu

**NÁPOVĚDA**  
**VYPLATIT**      Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozn



Meloun



**77**  
Dvojitá sedmička



**Zvonky**  
Mystery symbol



**Tanečnice (vrch)**  
Divoký symbol



**Tanečnice (střed)**  
Divoký symbol



**Tanečnice (spodek)**  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také

možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkrátí výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

|                            |    |    |    |
|----------------------------|----|----|----|
| DIVOKÝ symbol<br>"třetiny" |    |    |    |
| Multiplikátor výhry        | 3x | 2x | 1x |

### Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Další 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křížuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.



- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 31 400 Kč             | maximální výhra                      | 314 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                    | 3x    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|  <b>Zvonky (Mystery symbol)</b> | 2–100 |
|  <b>77 (Dvojitá sedmička)</b>   | 100   |
|  <b>Melouny</b>                 | 60    |
|  <b>Hrozny</b>                  | 20    |
|  <b>Švestky</b>                 | 8     |
|  <b>Pomeranče</b>               | 6     |
|  <b>Citróny</b>                 | 4     |
|  <b>Třešně</b>                  | 2     |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



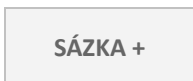
Zvýšit sázku na dostupné maximum



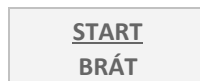
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

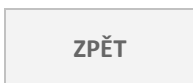
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



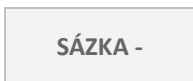
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



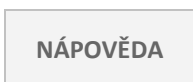
Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

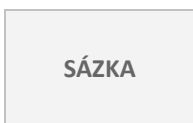


Spuštění hry v režimu Autostart

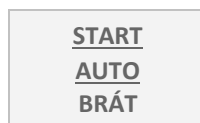


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



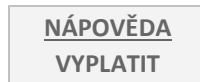
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) s libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč v herně/10,- Kč v kasinu na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 18,- Kč v herně/180,- Kč v kasinu na všechny výherní linie (tedy 2,- Kč v herně/20,- Kč v kasinu na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

## HERNÍ SYMBOLY



**Medúza**  
Číslice „9“ (Devítka)



**Chobotnice**  
Písmeno „A“ (Eso)



**Ryba**  
Číslice „10“ (Desítka)



**Delfín**  
Písmeno „J“ (Kluk)



**Krab**  
Písmeno „Q“ (Královna)



**Želva**  
Písmeno „K“ (Král)



**Mořský koník**

**Černá perla v mušli**  
Bonusový scatter symbol

**Černá perla s nápisem**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válec na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPÍSEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x). 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPÍSEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

### Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče

v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                       |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|-----------------------|
| maximální sázka na jednu linii       | 2 Kč               | maximální sázka na jednu linii       | 20 Kč                 |
| maximální sázka (všechny linie)      | 18 Kč              | maximální sázka (všechny linie)      | 180 Kč                |
| maximální výhra                      | 48 600 Kč          | maximální výhra                      | 486 000 Kč            |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %          |
| statistická průměrná hodinová prohra | 972 Kč až 1 944 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 9 720 Kč až 19 440 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                                        | 5x    | 4x  | 3x  | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|-------|-----|-----|----|
|  | Černá perla s nápisem<br>Divoký symbol | 1 000 | 750 | 200 | x  |
|  | Černá perla v mušli<br>Scatter symbol  | 500   | 20  | 5   | 2  |

|                                                                                                                          | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|----|
|  <b>Mořský koník</b>                    | 750 | 125 | 25 | x  |
|  <b>Chobotnice</b><br>Písmeno „A“ (Eso) | 400 | 100 | 20 | x  |
|  <b>Želva</b><br>Písmeno „K“ (Král)     | 250 | 75  | 15 | x  |
|  <b>Krab</b><br>Písmeno „Q“ (Královna)  | 125 | 50  | 10 | x  |
|  <b>Delfín</b><br>Písmeno „J“ (Kluk)    | 100 | 25  | 10 | x  |
|  <b>Ryba</b><br>Číslo „10“ (Desítka)    | 100 | 25  | 5  | x  |
|  <b>Medúza</b><br>Číslo „9“ (Devítka)   | 100 | 25  | 5  | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



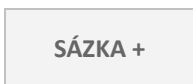
Návrat do hlavní nabídky her



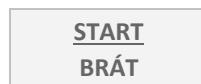
Změnit počet výherních linií na hru  
(herní kolo)

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



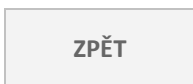
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Zvýšit počet aktivních výherních linií



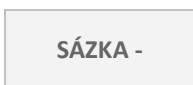
Snížit počet aktivních výherních linií



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl

|               |                                             |                                |                                                                                  |
|---------------|---------------------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b>  | Zvýšit výši sázky                           | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>   | Návrat do hlavní nabídky her                | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |
| <b>HOLD 1</b> | Volba 1 výherní linie na hru (herní kolo)   | <b>HOLD 2</b>                  | Volba 3 výherních linií na hru (herní kolo)                                      |
| <b>HOLD 3</b> | Volba 5 výherních linií na hru (herní kolo) | <b>HOLD 4</b>                  | Volba 7 výherních linií na hru (herní kolo)                                      |
| <b>HOLD 5</b> | Volba 9 výherních linií na hru (herní kolo) |                                |                                                                                  |

## CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "XX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma) a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citróny



Pomeranče



Švestky



Bonusový scatter symbol



Hvězdy



Hrozny



Melouny



Šťastné sedmičky

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci.

dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "xX" (CrissCross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (CrissCross) je bonusový scatter symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                      | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|----------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 30 Kč                | maximální sázka                      | 300 Kč                 |
| maximální výhra                      | 48 600 Kč            | maximální výhra                      | 486 000 Kč             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %         | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 1 620 Kč až 3 240 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 16 200 Kč až 32 400 Kč |



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 9x    | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------|----|
|    | Šťastné sedmičky | 1 620 | 60 |
|    | Melouny          | 1 080 | 40 |
|    | Hrozny           | 540   | 20 |
|    | Švestky          | 432   | 16 |
|    | Pomeranče        | 432   | 16 |
|    | Hvězdy           | 432   | 8  |
|    | Citróny          | 108   | 2  |
|  | Třešně           | 108   | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



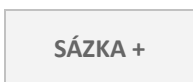
Zvýšit sázku na dostupné maximum



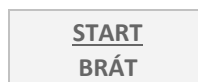
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



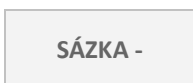
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

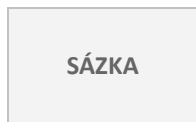


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

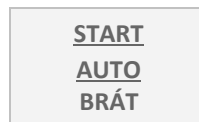
## Vzor e-Link/Black Pearl



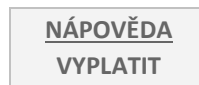
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



DG  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

#### Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn.

Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a také všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                      | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|----------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 50 Kč                | maximální sázka                      | 500 Kč                 |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč            | maximální výhra                      | 500 000 Kč             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %         | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 2 700 Kč až 5 400 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 27 000 Kč až 54 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 5x    | 4x  | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------|-----|----|----|
|    | Červená sedmička | 1 000 | 200 | 20 | x  |
|    | Meloun           | 100   | 40  | 10 | x  |
|    | Hrozen           | 100   | 40  | 10 | x  |
|    | Švestka          | 40    | 10  | 4  | x  |
|    | Pomeranč         | 40    | 10  | 4  | x  |
|    | Citrón           | 40    | 10  | 4  | x  |
|  | Třešně           | 40    | 10  | 4  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



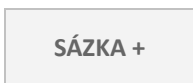
Zvýšit sázku na dostupné maximum



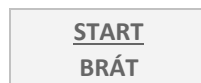
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



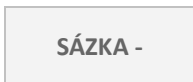
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                            |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START</b><br><b>AUTO</b><br><b>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA</b><br><b>VYPLATIT</b>         | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |              |                                                                                     |                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
|    | Stříbrný BAR |    | Hrozen                          |
|   | Zlatý BAR    |   | Meloun                          |
|  | Třešně       |  | Zlatá sedmička                  |
|  | Citrón       |  | Červená sedmička                |
|  | Pomeranč     |  | Wild<br>Divoký symbol           |
|  | Švestka      |  | DG<br>Bonusový „scatter“ symbol |

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 30 000 Kč             | maximální výhra                      | 300 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                    | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  Červená sedmička | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  Zlatá sedmička   | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  Meloun          | 32  | 16 | 8  | x  |
|  Hrozen         | 24  | 8  | 4  | x  |
|  Švestka        | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Pomeranč       | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Citrón         | 8   | 4  | 1  | x  |
|  Třešně         | 8   | 4  | 1  | x  |
|  Zlatý BAR      | 4   | 2  | 1  | x  |
|  Stříbrný BAR   | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her



## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) a 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně

Hrozen

Citrón

Meloun



Pomeranč

Švestka

Šťastná sedmička

Hvězda  
Mystery symbol

Wild  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybrán náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD", a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

### Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                      | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|----------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 90 Kč                | maximální sázka                      | 900 Kč                 |
| maximální výhra                      | 45 720 Kč            | maximální výhra                      | 457 200 Kč             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %         | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 4 860 Kč až 9 720 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 48 600 Kč až 97 200 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                     | 4x    | 3x  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|
|  <b>Hvězda</b><br>(Mystery symbol) | 2–100 | 1–8 |
|  <b>Červená sedmička</b>           | 100   | 8   |
|  <b>Švestka</b>                   | 32    | 6   |
|  <b>Pomeranč</b>                 | 8     | 4   |
|  <b>Meloun</b>                   | 8     | 3   |
|  <b>Citrón</b>                   | 6     | 3   |
|  <b>Hrozen</b>                   | 4     | 1   |
|  <b>Třešně</b>                   | 2     | 1   |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                              |                                                    |
|-----------------|------------------------------|------------------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>              | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>             | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                              |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                              |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/><u>AUTO</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b><u>NÁPOVĚDA</u><br/><u>VYPLATIT</u></b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zvonky



Lucky Seven  
Šťastná sedmička



Wild  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii mohou násobit výhru až 81x.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 20 000 Kč             | maximální výhra                      | 200 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                          | 5x  | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|
|  <b>Lucky Seven</b><br>Šťastná sedmička | 100 | 40 | 20 |
|  <b>Zvonky</b>                          | 80  | 32 | 16 |
|  <b>Meloun</b>                          | 32  | 16 | 8  |
|  <b>Hrozny</b>                          | 24  | 8  | 4  |
|  <b>Švestky</b>                         | 16  | 6  | 2  |
|  <b>Pomeranč</b>                        | 16  | 6  | 2  |
|  <b>Citrón</b>                        | 8   | 4  | 1  |
|  <b>Třešně</b>                        | 4   | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



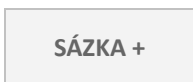
Zvýšit sázku na dostupné maximum



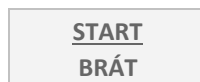
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



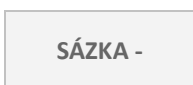
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

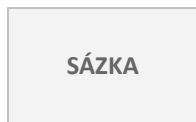


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

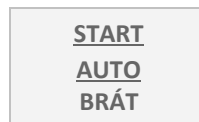
## Vzor e-Link/Black Pearl



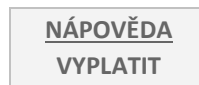
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



Citrón



Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná sedmička



Hvězda  
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.



## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

#### Výherní tabulka pro bonusovou hru

|                                                                                                             | Výhra          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Fialové prstence</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modré prstence</b>   | 20x výše sázky |
|  <b>Zelené prstence</b>  | 15x výše sázky |
|  <b>Červené prstence</b> | 10x výše sázky |
|  <b>Žluté prstence</b>   | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).

- Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                 | 5x | 4x | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Lucky Seven | 15 | 10 | 5  |
|  Meloun      | 10 | 5  | 2  |
|  Hrozný      | 10 | 5  | 2  |
|  Švestka     | 4  | 3  | 1  |
|  Pomeranč    | 4  | 3  | 1  |
|  Třešně      | 3  | 2  | 1  |
|  Citrón      | 3  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



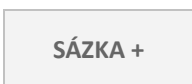
Zvýšit sázku na dostupné maximum



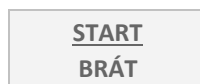
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

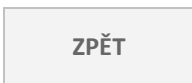
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



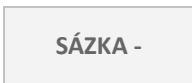
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

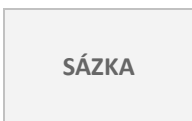


Spuštění hry v režimu Autostart

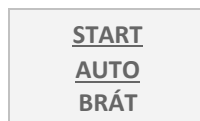


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



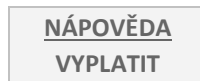
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FRUIT BOMB

**FRUIT BOMB** je 5válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



**Bomba**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají k válci s tímto symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 90 % až 98 %          | výherní podíl                        | 90 % až 98 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 3 600 Kč až 18 000 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 36 000 Kč až 180 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                    | 5x  | 4x  | 3x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|
|  Šťastná sedmička | 500 | 100 | 10 |
|  Meloun           | 100 | 30  | 6  |
|  Hrozen           | 50  | 10  | 3  |
|  Švestka          | 40  | 10  | 3  |
|  Pomeranč         | 30  | 5   | 2  |
|  Citrón           | 30  | 5   | 2  |
|  Třešně          | 10  | 5   | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



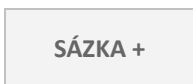
Zvýšit sázku na dostupné maximum



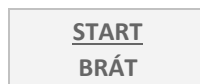
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

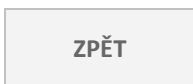
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



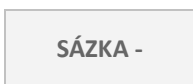
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

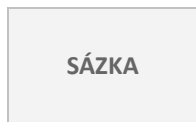


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

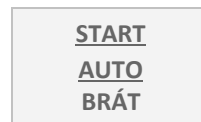
### Vzor e-Link/Black Pearl



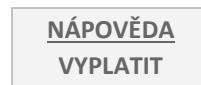
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zvony



Červená „Sedmička“



Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda  
„Mystery“ symbol



Truhla  
Bonusový „scatter“ symbol



Fruit Jack  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou

kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.



- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                                     | 5x                        | 4x                      | 3x                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  <b>Dárková krabice</b><br>Bonusový scatter symbol | 30 her zdarma             | 20 her zdarma           | 10 her zdarma           |
|  <b>Šťastná hvězda</b><br>„Mystery” symbol         | 20–250<br>(náhodná výhra) | 5–50<br>(náhodná výhra) | 1–10<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Fruit Jack</b><br>Divoký symbol                | 250                       | 50                      | 10                      |
|  <b>Červená „Sedmička”</b>                         | 100                       | 20                      | 5                       |
|  <b>Zlatá „Sedmička”</b>                          | 100                       | 20                      | 5                       |
|  <b>Zvony</b>                                    | 60                        | 15                      | 5                       |
|  <b>Hrozen</b>                                   | 40                        | 10                      | 2                       |
|  <b>Meloun</b>                                   | 40                        | 10                      | 2                       |
|  <b>Pomeranč</b>                                 | 20                        | 5                       | 1                       |
|  <b>Švestka</b>                                  | 20                        | 5                       | 1                       |
|  <b>Citrón</b>                                   | 20                        | 5                       | 1                       |
|  <b>Třešně</b>                                   | 20                        | 5                       | 1                       |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                                        |                              |                                                    |
|-----------------|----------------------------------------|------------------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky                      | <b><u>START</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>LINIE +</b>  | Zvýšit počet aktivních výherních linií | <b>LINIE -</b>               | Snížit počet aktivních výherních linií             |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her           | <b>VYPLATIT</b>              | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky                      | <b>AUTOSTART</b>             | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry                   |                              |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                       |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b><u>NÁPOVĚDA</u><br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven  
Šťastná sedmička



Wild  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 20 000 Kč             | maximální výhra                      | 200 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                          | 4x  | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|
|  <b>Lucky Seven</b><br>Šťastná sedmička | 160 | 16 |
|  <b>Meloun</b>                          | 60  | 6  |
|  <b>Hrozny</b>                          | 40  | 4  |
|  <b>Pomeranč</b>                        | 4   | 1  |
|  <b>Citrón</b>                          | 4   | 1  |
|  <b>Švestka</b>                         | 4   | 1  |
|  <b>Třešně</b>                          | 4   | 1  |
|  <b>BAR</b>                           | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



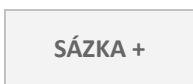
Zvýšit sázku na dostupné maximum



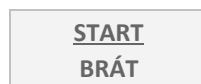
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

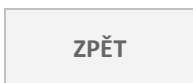
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



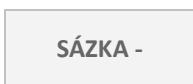
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

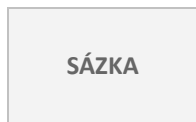


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

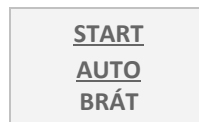
## Vzor e-Link/Black Pearl



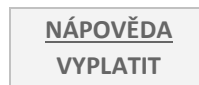
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Orel



Bizon



Vlk



Lovec



**Táborák**  
Divoký symbol



**Lovecká chata**  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válec na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava,

počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Lovec</b>          | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Vlk</b>            | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Bizon</b>          | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Orel</b>           | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>        | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>K (Král)</b>       | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b>  | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>10 (Desítka)</b> | 4   | 2  | 1  | x  |
|  <b>9 (Devítka)</b>  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



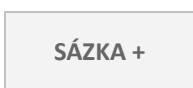
Zvýšit sázku na dostupné maximum



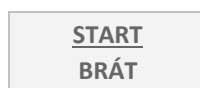
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



**SÁZKA -**

Snížit výši sázky

**AUTOSTART**

Spuštění hry v režimu Autostart

**NÁPOVĚDA**

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START****AUTO****BRÁT**

Spuštění / Začátek hry

Spustit v režimu Autostart

Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA****VYPLATIT**

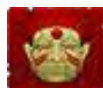
Popis a pravidla hry

Vyplacení kreditů

## JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY

**9** (Devítka)**A** (Eso)**10** (Desítka)**Zlatá totemová maska****J** (Kluk)**Červená totemová maska**  
Bonusový „scatter“ symbol**Q** (Královna)**Zelená totemová maska**  
Divoký symbol**K** (Král)

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který

nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### **Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“**

|                                                                                                             | Výhra          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Stříbrný diamant</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modrý diamant</b>    | 20x výše sázky |
|  <b>Zelený diamant</b>   | 15x výše sázky |
|  <b>Červený diamant</b>  | 10x výše sázky |
|  <b>Žlutý diamant</b>    | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 25 600 Kč             | maximální výhra                      | 256 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                             | 5x  | 4x | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-----|----|----|
|  | <b>Zlatá totemová maska</b> | 256 | 24 | 12 |
|  | <b>A (Eso)</b>              | 128 | 16 | 8  |
|  | <b>K (Král)</b>             | 64  | 12 | 6  |
|  | <b>Q (Královna)</b>         | 32  | 8  | 4  |
|  | <b>J (Kluk)</b>             | 32  | 8  | 4  |
|  | <b>10 (Desítka)</b>         | 16  | 4  | 2  |
|  | <b>9 (Devítka)</b>          | 16  | 4  | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



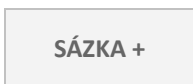
Zvýšit sázku na dostupné maximum



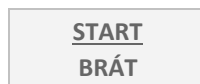
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

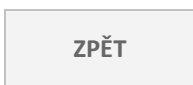
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



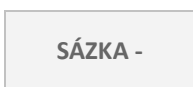
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

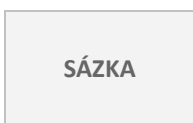


Spuštění hry v režimu Autostart

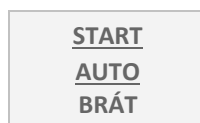


Popis a pravidla hry

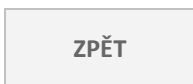
### Vzor e-Link/Black Pearl



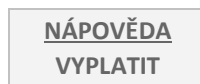
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



A (Eso)



10 (Desítka)



Zlatá totemová maska



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



**Červená totemová maska**  
Bonusový „scatter“ symbol



**Zelená totemová maska**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### **Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“**

|                                                                                                             | Výhra          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Stříbrný diamant</b> | 25x výše sázky |

|                                                                                                          | Výhra          |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Modrý diamant</b>   | 20x výše sázky |
|  <b>Zelený diamant</b>  | 15x výše sázky |
|  <b>Červený diamant</b> | 10x výše sázky |
|  <b>Žlutý diamant</b>   | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 5x | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Zlatá totemová maska | 15 | 10 | 5  |
|  A (Eso)              | 10 | 5  | 2  |
|  K (Král)             | 10 | 5  | 2  |
|  Q (Královna)         | 4  | 3  | 1  |
|  J (Kluk)             | 4  | 3  | 1  |
|  10 (Desítka)         | 3  | 2  | 1  |
|  9 (Devítka)         | 3  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



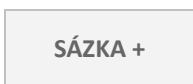
Zvýšit sázku na dostupné maximum



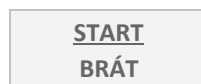
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



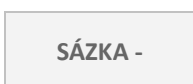
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



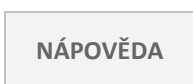
Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



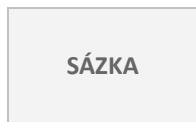
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry



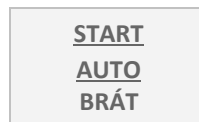
## Vzor e-Link/Black Pearl



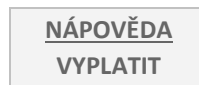
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## LIL' DEVIL

LIL' DEVIL je videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje speciální výherní linii "DIAMOND LINE" (Diamantová linie), bonusový scatter symbol "BONUS", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Had



Trojzubec



Lil' Devil  
Malá čertice



Bonus  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Symbol „BONUS“



Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Další 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Diamantová linie



Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- 3 bonusové scatter symboly "BONUS", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 20 otočeními zdarma.
- Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii v bonusové hře je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x).
- Pokud se objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                                            | 2x | 3x | Diamond line (4x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|----|----|-------------------|
|    | <b>Lil' Devil</b><br>Malá čertice          | 6  | 64 | 100               |
|    | <b>Trojzubec</b>                           | 4  | 24 | 32                |
|    | <b>Had</b>                                 | 2  | 12 | 16                |
|    | <b>BAR mix</b><br>(zelený, žlutý, červený) | x  | 8  | x                 |
|    | <b>Červený BAR</b>                         | x  | 6  | x                 |
|    | <b>Žlutý BAR</b>                           | x  | 4  | x                 |
|  | <b>Zelený BAR</b>                          | x  | 2  | x                 |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



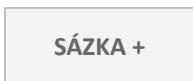
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

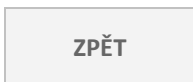
Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



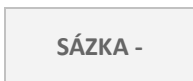
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

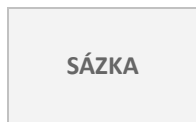


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

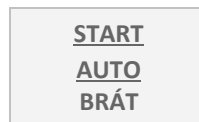
## Vzor e-Link/Black Pearl



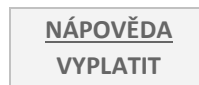
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5  
Divoký symbol



**THREE** (horní část)  
Bonusový symbol



**THREE** (střední část)  
Bonusový symbol



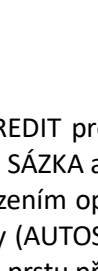
**THREE** (spodní část)  
Bonusový symbol



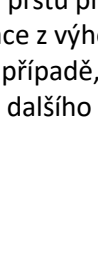
**REEL** (horní část)  
Bonusový symbol



**REEL** (střední část)  
Bonusový symbol



**REEL** (spodní část)  
Bonusový symbol



**BONUS** (horní část)  
Bonusový symbol



**BONUS** (střední část)  
Bonusový symbol



**BONUS** (spodní část)  
Bonusový symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTI" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss cross" (křížem krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 25 000 Kč             | maximální výhra                      | 250 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                    | 5x  | 4x  | 3x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|
|  Červená sedmička | 200 | 160 | 40 |
|  Žlutá sedmička   | 160 | 60  | 16 |
|  Dolar           | 40  | 16  | 6  |
|  Červený BAR    | 6   | 4   | 1  |
|  Modrý BAR      | 6   | 4   | 1  |
|  Stříbrný BAR   | 4   | 2   | 1  |
|  Třešně         | 4   | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



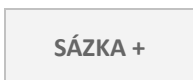
Zvýšit sázku na dostupné maximum



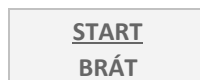
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**VYPLATIT**      Vyplacení kreditů

**SÁZKA -**      Snížit výši sázky

**AUTOSTART**      Spuštění hry v režimu Autostart

**NÁPOVĚDA**      Popis a pravidla hry

#### Vzor e-Link/Black Pearl

**SÁZKA**      Zvýšit výši sázky

**START**  
**AUTO**  
**BRÁT**      Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA**  
**VYPLATIT**      Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY

 **BAR**

 **Hrozny**

 **Pomeranč**

 **Meloun**

 **Třešně**

 **Šťastná sedmička**

 **Švestka**

 **Multiplay 81**  
Divoký symbol

 **Citrón**

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.



## PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

| VÝHRA 2x |   |   |   | VÝHRA 4x |  |   |   |
|----------|---|---|---|----------|--|---|---|
|          | x | x | x |          |  | x | x |
| VÝHRA 8x |   |   |   |          |  |   |   |
|          |   |   | x |          |  |   |   |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 20 000 Kč             | maximální výhra                      | 200 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|----|
|    | Šťastná sedmička | 160 | 16 |
|    | Meloun           | 60  | 6  |
|    | Hrozny           | 40  | 4  |
|    | Citrón           | 4   | 1  |
|    | Švestka          | 4   | 1  |
|    | Třešně           | 4   | 1  |
|   | Pomeranč         | 4   | 1  |
|  | BAR              | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



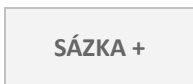
Zvýšit sázku na dostupné maximum



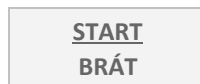
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



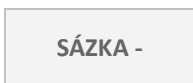
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

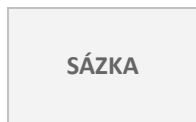


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

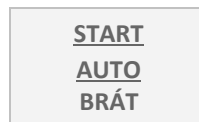
### Vzor e-Link/Black Pearl



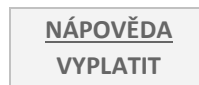
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

| VÝHRA 2x |   |   |   | VÝHRA 4x |  |   |   |
|----------|---|---|---|----------|--|---|---|
|          | x | x | x |          |  | x | x |
| VÝHRA 8x |   |   |   |          |  |   |   |
|          |   |   | x |          |  |   |   |

### STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

### JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 20 000 Kč             | maximální výhra                      | 200 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|  |                  | 4x  | 3x |
|--|------------------|-----|----|
|  | Šťastná sedmička | 160 | 16 |

|                                                                                   |          | 4x | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|
|  | Meloun   | 60 | 6  |
|  | Hrozny   | 40 | 4  |
|  | Švestka  | 4  | 1  |
|  | Pomeranč | 4  | 1  |
|  | Citrón   | 4  | 1  |
|  | Třešně   | 4  | 1  |
|  | BAR      | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



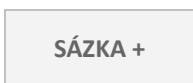
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



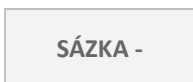
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                            |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START</b><br><b>AUTO</b><br><b>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA</b><br><b>VYPLATIT</b>         | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s (5 symboly na válec) 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivním symbolem "LUCERNY", bonus scatter symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |              |                                                                                     |                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
|    | 9 (Devítka)  |    | Aladin                       |
|  | 10 (Desítka) |  | Šavle                        |
|  | J (Kluk)     |  | Fatima                       |
|  | Q (Královna) |  | Šejk                         |
|  | K (Král)     |  | Bonus (Bonus scatter symbol) |
|  | A (Eso)      |  | Wild (Divoký symbol)         |

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

### Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |           | Herní prostor KASINO                 |            |
|--------------------------------------|-----------|--------------------------------------|------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč    | maximální sázka                      | 1 000 Kč   |
| maximální výhra                      | 20 500 Kč | maximální výhra                      | 205 000 Kč |
| výherní podíl                        | 75 %      | výherní podíl                        | 75 %       |
| statistická průměrná hodinová prohra | 45 000 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 450 000 Kč |



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                  | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  Šejk           | 100 | 60 | 40 | 20 |
|  Fatima         | 60  | 32 | 16 | 8  |
|  Šavle          | 32  | 16 | 8  | x  |
|  Aladin         | 24  | 8  | 4  | x  |
|  A (Eso)        | 16  | 6  | 2  | x  |
|  K (Král)       | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Q (Královna) | 8   | 4  | 1  | x  |
|  J (Kluk)     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  10 (Desítka) | 4   | 2  | 1  | x  |
|  9 (Devítka)  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



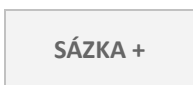
Zvýšit sázku na dostupné maximum



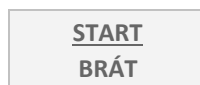
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

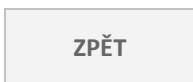
Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

|                 |                      |                  |                                 |
|-----------------|----------------------|------------------|---------------------------------|
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky    | <b>AUTOSTART</b> | Spuštění hry v režimu Autostart |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry |                  |                                 |

#### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                            |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START</b><br><b>AUTO</b><br><b>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA</b><br><b>VYPLATIT</b>         | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |                           |                                                                                     |                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|  | <b>Meloun</b>             |  | <b>Oranžová příšera</b> |
|  | <b>Citrón</b>             |  | <b>Modrá příšera</b>    |
|  | <b>Třešně</b>             |  | <b>Červená příšera</b>  |
|  | <b>Hrozen</b>             |  | <b>Fialová příšera</b>  |
|  | <b>Švestka</b>            |  | <b>Žlutá příšera</b>    |
|  | <b>Pomeranč</b>           |  | <b>Zelená příšera</b>   |
|  | <b>Hvězda</b>             |  | <b>Wild</b>             |
|                                                                                     | Mystery symbol            |                                                                                     | Divoký symbol           |
|  | <b>Zelená koule</b>       |  | <b>Extra Wild</b>       |
|                                                                                     | Bonusový „scatter“ symbol |                                                                                     | Extra divoký symbol     |

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo

pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

### Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro vyšší sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 5x | 4x | 3x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Zelená příšera   | 15 | 10 | 5  |
|  Žlutá příšera    | 15 | 10 | 5  |
|  Fialová příšera  | 10 | 5  | 2  |
|  Červená příšera  | 10 | 5  | 2  |
|  Modrá příšera    | 10 | 5  | 2  |
|  Oranžová příšera | 10 | 5  | 2  |
|  Pomeranč         | 4  | 3  | 1  |

|                                                                                           | 5x | 4x | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Švestka | 4  | 3  | 1  |
|  Hrozen  | 4  | 3  | 1  |
|  Třešně  | 3  | 2  | 1  |
|  Citrón  | 3  | 2  | 1  |
|  Meloun  | 3  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



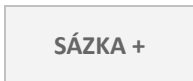
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



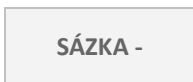
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

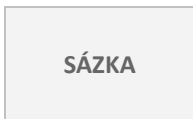


Spuštění hry v režimu Autostart

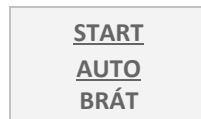


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



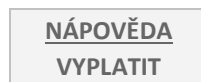
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", scatter bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Nosorožec



Slon



Lev



Kmenové Masky  
Bonus „scatter“ symbol



Modrý Diamant  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

### Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové scatter symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x  | 3x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|
|  <b>Lev</b>          | 200 | 160 | 40 |
|  <b>Slon</b>         | 160 | 60  | 16 |
|  <b>Nosorožec</b>    | 40  | 16  | 6  |
|  <b>A (Eso)</b>      | 6   | 4   | 1  |
|  <b>K (Král)</b>     | 6   | 4   | 1  |
|  <b>Q (Královna)</b> | 4   | 2   | 1  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 4   | 2   | 1  |



## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



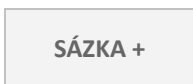
Zvýšit sázku na dostupné maximum



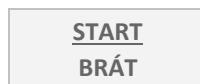
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

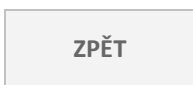
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



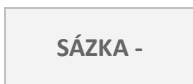
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

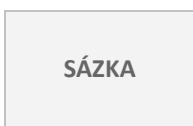


Spuštění hry v režimu Autostart

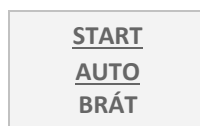


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



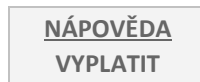
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

## HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Divočák



Q (Královna)



Liška



K (Král)



A (Eso)



Medvěd



Bonus

Bonusový scatter symbol



Vlk



Jelen



Zajíc



Wild

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

### Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### **Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

### **Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### **Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

### **Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními."

## **STRUČNÝ SOUHRN**

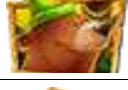
- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplácena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                | 5x  | 4x | 3x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|
|  <b>Wild</b><br>Divoký symbol | 250 | 50 | 10 |
|  <b>Zajíc</b>                 | 100 | 20 | 5  |
|  <b>Jelen</b>                | 100 | 20 | 5  |
|  <b>Vlk</b>                 | 60  | 15 | 5  |
|  <b>Liška</b>               | 60  | 15 | 5  |
|  <b>Divočák</b>             | 40  | 10 | 2  |
|  <b>Medvěd</b>              | 40  | 10 | 2  |
|  <b>A (Eso)</b>             | 20  | 5  | 1  |
|  <b>K (Král)</b>            | 20  | 5  | 1  |
|  <b>Q (Královna)</b>        | 20  | 5  | 1  |
|  <b>J (Kluk)</b>            | 20  | 5  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



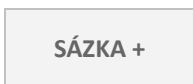
Zvýšit sázku na dostupné maximum



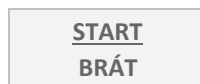
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

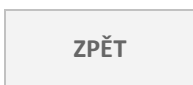
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



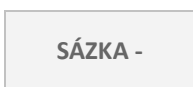
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

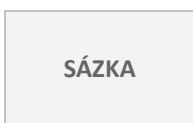


Spuštění hry v režimu Autostart

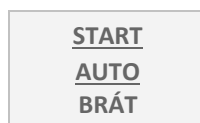


Popis a pravidla hry

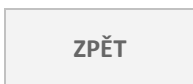
### Vzor e-Link/Black Pearl



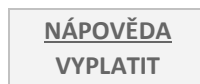
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Robot



Planeta



Pistole



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Družice



Kosmonaut



Mimozemšťan



Raketa

Bonus „scatter“ symbol



Wild

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).



### Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 30 000 Kč             | maximální výhra                      | 300 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Mimozemšťan</b> | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Kosmonaut</b>   | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Planeta</b>     | 32  | 16 | 8  | ×  |
|  <b>Pistole</b>     | 32  | 16 | 8  | ×  |
|  <b>Robot</b>       | 24  | 8  | 4  | ×  |
|  <b>Družice</b>     | 24  | 8  | 4  | ×  |
|  <b>A (Eso)</b>     | 16  | 6  | 2  | ×  |
|  <b>K (Král)</b>    | 16  | 6  | 2  | ×  |



|                                                                                                | 5x | 4x | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  Q (Královna) | 8  | 4  | 1  | ×  |
|  J (Kluk)     | 8  | 4  | 1  | ×  |
|  10 (Desítka) | 4  | 2  | 1  | ×  |
|  9 (Devítka)  | 4  | 2  | 1  | ×  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



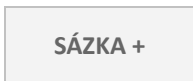
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



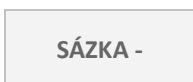
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

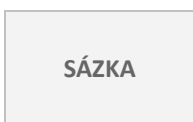


Spuštění hry v režimu Autostart

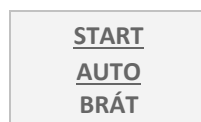


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



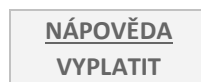
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

## HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Oranžová Superžena



Zelená Superžena



Zlatý Superman



Červený Superman



Modrý Superman



Mystery



Wild  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíce dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo

vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

### Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

### JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                      | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|----------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 45 Kč                | maximální sázka                      | 450 Kč                 |
| maximální výhra                      | 49 500 Kč            | maximální výhra                      | 495 000 Kč             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %         | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 2 430 Kč až 4 860 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 24 300 Kč až 48 600 Kč |

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                 | 5x   | 4x   | 3x     | 2x |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------|--------|----|
|  <b>Mystery</b>              | 5–50 | 1–10 | 0,20–2 | x  |
|  <b>Wild (Divoký symbol)</b> | 50   | 10   | 2      | x  |
|  <b>Modrý Superman</b>       | 20   | 4    | 1      | x  |

|                                                                                                      | 5x | 4x | 3x   | 2x   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|------|------|
|  Červený Superman   | 20 | 4  | 1    | x    |
|  Zlatý Superman     | 12 | 3  | 1    | 0,40 |
|  Zelená Superžena   | 8  | 2  | 0,40 | x    |
|  Oranžová Superžena | 8  | 2  | 0,40 | x    |
|  A (Eso)            | 4  | 1  | 0,20 | x    |
|  K (Král)           | 4  | 1  | 0,20 | x    |
|  Q (Královna)       | 4  | 1  | 0,20 | x    |
|  J (Kluk)          | 4  | 1  | 0,20 | x    |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



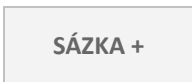
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

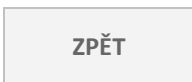
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



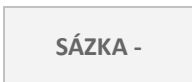
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

## Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                            |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START</b><br><b>AUTO</b><br><b>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA</b><br><b>VYPLATIT</b>         | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JOKER" (Žolík), bonusový mystery symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozno



Meloun



Zvonek



Šťastná sedmička



BAR



Joker (Žolík)  
Divoký symbol



Super Star  
Mystery symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

### Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru *mystery* výhry. Pokud je *divoký* symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 1x do 200x. V opačném případě, kdy je *divoký* symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 1x do 100x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poli KREDIT.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 15 000 Kč             | maximální výhra                      | 150 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|    |                                                                                                                         | Divoký symbol<br>neaktivní | Divoký symbol<br>aktivní |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|--------------------------|
|    |                                                                                                                         | Výhra při 1 Kč             | Výhra při 10 Kč          |
| 3x |  <b>Super star</b><br>Mystery symbol | 1–200                      | 10–1 000                 |

|    |                                                                                                                 | Divoký symbol<br>neaktivní | Divoký symbol<br>aktivní |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|--------------------------|
|    |                                                                                                                 | Výhra při 1 Kč             | Výhra při 10 Kč          |
| 3x |  <b>BAR</b>                    | 60                         | 300                      |
| 3x |  <b>Joker</b><br>Divoký symbol | 60                         | 300                      |
| 3x |  <b>Šťastná sedmička</b>       | 60                         | 300                      |
| 3x |  <b>Zvon</b>                   | 20                         | 100                      |
| 3x |  <b>Meloun</b>                 | 20                         | 100                      |
| 3x |  <b>Hrozen</b>                 | 8                          | 40                       |
| 3x |  <b>Švestka</b>               | 8                          | 40                       |
| 3x |  <b>Pomeranč</b>             | 4                          | 20                       |
| 3x |  <b>Citrón</b>               | 4                          | 20                       |
| 3x |  <b>Třešně</b>               | 4                          | 20                       |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



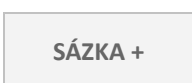
Zvýšit sázku na dostupné maximum



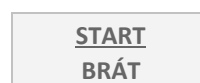
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



**SÁZKA -**

Snížit výši sázky

**AUTOSTART**

Spuštění hry v režimu Autostart

**NÁPOVĚDA**

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START**

Spuštění / Začátek hry

**AUTO**

Spustit v režimu Autostart

**BRÁT**

Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA**

Popis a pravidla hry

**VYPLATIT**

Vyplacení kreditů

## TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se (4 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující divoký symbol "TORNADO BILL", klasický divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN", mystery symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

### HERNÍ SYMBOLY

**9** (Devítka)**10** (Desítka)**J** (Kluk)**Q** (Královna)**K** (Král)**A** (Eso)**Keř****Lebka****Kaktus****Klobouk****Pistole****Větrný mlýn**

Bonus „scatter“ symbol

**Fast Win**

Mystery symbol

**Wild**

Klasický „divoký“ symbol

**Tornado Bill**

Putující „divoký“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo

pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Pistole</b>        | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Klobouk</b>        | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Kaktus</b>        | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Lebka</b>        | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>Keř</b>          | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>      | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>K (Král)</b>     | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b> | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>10 (Desítka)</b> | 4   | 2  | 1  | x  |
|  <b>9 (Devítka)</b>  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

### HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zlatá sedmička



Trezor  
Mystery symbol



Hvězda  
Scatter symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru

roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válec na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým scatter symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

### Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                      | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|----------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 50 Kč                | maximální sázka                      | 500 Kč                 |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč            | maximální výhra                      | 500 000 Kč             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %         | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 2 700 Kč až 5 400 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 27 000 Kč až 54 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                     | 5x                   | 4x                  | 3x                 | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|---------------------|--------------------|----|
|  <b>Trezor</b><br>Bonusový symbol  | náhodná výhra 0–1000 | náhodná výhra 0–200 | náhodná výhra 0–20 | x  |
|  <b>Zlatá sedmička</b>             | 1 000                | 200                 | 20                 | x  |
|  <b>Meloun</b>                    | 100                  | 40                  | 10                 | x  |
|  <b>Hrozen</b>                   | 40                   | 10                  | 4                  | x  |
|  <b>Švestka</b>                  | 40                   | 10                  | 4                  | x  |
|  <b>Pomeranč</b>                 | 40                   | 10                  | 4                  | x  |
|  <b>Třešeň</b>                   | 40                   | 10                  | 4                  | 1  |
|  <b>Hvězda</b><br>Scatter symbol | 50                   | 10                  | 2                  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

#### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LOKI", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |                                  |                                                                                     |                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|
|  | <b>J</b> (Kluk)                  |  | <b>Freyja</b>                           |
|  | <b>Q</b> (Královna)              |  | <b>Thor</b>                             |
|  | <b>K</b> (Král)                  |  | <b>Frigga</b>                           |
|  | <b>A</b> (Eso)                   |  | <b>Odin</b>                             |
|  | <b>Jörmungandr</b><br>Mořský had |  | <b>Loki</b><br>Divoký symbol            |
|  | <b>Fenrir</b><br>Vlk             |  | <b>Bonus</b><br>Bonusový scatter symbol |

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové



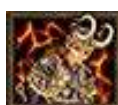
hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký symbol* symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard), a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                      | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Odin</b>                        | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Frigga</b>                      | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Thor</b>                       | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Freyja</b>                    | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>Fenrix</b><br>Vlk             | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Jörmungandr</b><br>Mořský had | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>                   | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>K (Král)</b>                  | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b>              | 4   | 2  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>                  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "777", bonusový scatter symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



**Wild 777**  
Divoký symbol



**Zvonek**  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také

možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válec s tímto symbolem se znovu přetočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                              | 3x                       |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
|  <b>Zvonek</b><br>Bonusový „scatter” symbol | 2–100<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Wild 777</b><br>Divoký symbol           | 100                      |
|  <b>Meloun</b>                              | 16                       |
|  <b>Hrozny</b>                              | 8                        |
|  <b>Švestka</b>                             | 4                        |
|  <b>Pomeranč</b>                            | 3                        |
|  <b>Citrón</b>                             | 2                        |
|  <b>Třešně</b>                            | 2                        |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



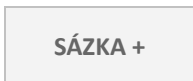
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

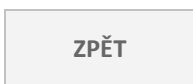
Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



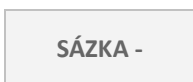
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

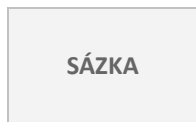


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

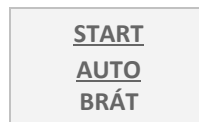
## Vzor e-Link/Black Pearl



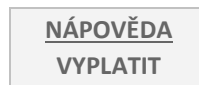
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra se (4 symboly na válec) a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Kobliha



Zmrzlina



Bonbón



Wild  
Divoký symbol



Mystery



Bonus  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x                | 4x                | 3x                |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|  <b>Bonus</b>          | 30 bonusových her | 20 bonusových her | 10 bonusových her |
|  <b>Mystery</b>        | 20–250            | 5–50              | 1–10              |
|  <b>Wild</b>           | 250               | 50                | 10                |
|  <b>Bonbón</b>         | 100               | 20                | 5                 |
|  <b>Zmrzlina</b>       | 100               | 20                | 5                 |
|  <b>Kobliha</b>       | 60                | 15                | 5                 |
|  <b>A (Eso)</b>      | 40                | 10                | 2                 |
|  <b>K (Král)</b>     | 40                | 10                | 2                 |
|  <b>Q (Královna)</b> | 20                | 5                 | 1                 |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 20                | 5                 | 1                 |
|  <b>10 (Desítka)</b> | 20                | 5                 | 1                 |
|  <b>9 (Devítka)</b>  | 20                | 5                 | 1                 |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD FLAME", bonusový scatter symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Ohnivá sedmička



**Respın**  
Bonusový „scatter“ symbol



**Wild Flame** (horní polovina)  
Divoký symbol

**Wild Flame** (spodní polovina)  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (RESPIN). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "RESPIN" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud se během 10 bonusových otočení zdarma na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly (každý symbol na samostatném válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu zdarma protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci pro aktuální bonusové otočení. Toto protočení se nepočítá k celkovým 10 bonusovým otočením. Pokud po tomto protočení není vytvořena žádná výherní kombinace, hra se přepne zpět do běžné bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na

svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 41 800 Kč             | maximální výhra                      | 418 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 3x  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
|  Ohnivá sedmička   | 100 |
|  Červená sedmička | 16  |
|  Dolar            | 8   |
|  Červený BAR      | 4   |
|  Žlutá BAR        | 3   |
|  Zelený BAR       | 2   |
|  Třešně           | 1   |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |                     |                                                                                     |                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
|  | <b>9</b> (Devítka)  |  | <b>Truhla</b>                                      |
|  | <b>10</b> (Desítka) |  | <b>Pirátská loď</b>                                |
|  | <b>J</b> (Kluk)     |  | <b>Pirát</b>                                       |
|  | <b>Q</b> (Královna) |  | <b>Lebka a kosti</b><br>Divoký symbol              |
|  | <b>K</b> (Král)     |  | <b>Kompas</b> (Bonus)<br>Bonusový „scatter“ symbol |
|  | <b>A</b> (Eso)      |  | <b>Černá vlajková loď</b><br>Bonusový symbol       |



Dělo



**Červená vlajková loď**  
Bonusový symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

### Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předeheru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Černá vlajková loď



Když předeheru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními.

## Červená vlajková loď



Když předehtu vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehtu "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními. Pokud je po dobu bonusového otočení vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními, během kterých je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.
- Další 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                  | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  Pirát          | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  Pirátská loď   | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  Truhlice       | 32  | 16 | 8  | x  |
|  Dělo           | 24  | 8  | 4  | x  |
|  A (Eso)        | 16  | 6  | 2  | x  |
|  K (Král)       | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Q (Královna)  | 8   | 4  | 1  | x  |
|  J (Kluk)     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  10 (Desítka) | 4   | 2  | 1  | x  |
|  9 (Devítka)  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



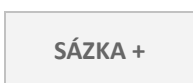
Zvýšit sázku na dostupné maximum



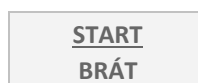
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

**SÁZKA -**

Snížit výši sázky

**AUTOSTART**

Spuštění hry v režimu Autostart

**NÁPOVĚDA**

Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl

**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START****AUTO****BRÁT**

Spuštění / Začátek hry

Spustit v režimu Autostart

Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA****VYPLATIT**

Popis a pravidla hry

Vyplacení kreditů

## NICE PRICE

### **VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY**

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### **POPIS HRY**

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídatné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

### **PODSTATA HRY**

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

### **HERNÍ SYMBOLY**



7 (Sedmička)



Meloun



Hrozny



Pomeranč



Třešně



WILD (Divoký symbol)



Švestka



Citrón



BAR

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



### DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie již je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

#### Výhra x8

|                  |   |   |   |
|------------------|---|---|---|
| Jakýkoliv symbol | W | W | W |
|------------------|---|---|---|

#### Výhra x4

|                  |                  |   |   |
|------------------|------------------|---|---|
| Jakýkoliv symbol | Jakýkoliv symbol | W | W |
|------------------|------------------|---|---|

#### Výhra x2

|                  |                  |                  |   |
|------------------|------------------|------------------|---|
| Jakýkoliv symbol | Jakýkoliv symbol | Jakýkoliv symbol | W |
|------------------|------------------|------------------|---|



### BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly, pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z **BONUSOVÉ LINIE**
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.

- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie, již je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 20 000 Kč             | maximální výhra                      | 200 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |              | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-----|----|
|   | 7 (Sedmička) | 800 | 80 |
|  | Meloun       | 300 | 30 |
|  | Hrozny       | 200 | 20 |
|  | Švestka      | 20  | 5  |
|  | Citrón       | 20  | 5  |
|  | Pomeranč     | 20  | 5  |
|  | Třešně       | 20  | 5  |
|  | BAR          | 10  | 5  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



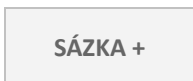
Zvýšit sázku na dostupné maximum



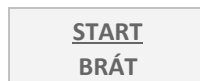
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

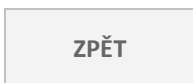
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



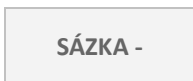
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



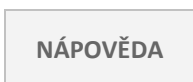
Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

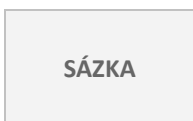


Spuštění hry v režimu Autostart

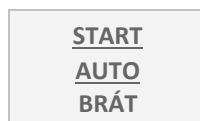


Popis a pravidla hry

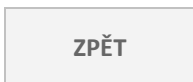
### Vzor e-Link/Black Pearl



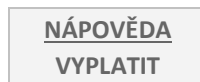
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# NIGHTMARE SQUAD

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol „**FESTER**“, funkci **MYSTERY BONUS** a bonusové otočení zdarma.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |                                         |                                                                                     |                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
|    | <b>Fester</b><br>Divoký symbol          |    | <b>Krvavá Mary</b>               |
|    | <b>Casper</b>                           |    | <b>Frankenstein</b>              |
|    | <b>A</b><br>Eso                         |    | <b>K</b><br>Král                 |
|   | <b>Q</b><br>Královna                    |   | <b>J</b><br>Kluk                 |
|  | <b>10</b><br>Desítka                    |  | <b>9</b><br>Devítka              |
|  | <b>Náhrobní kámen</b><br>Scatter symbol |  | <b>Mystery</b><br>Scatter Symbol |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



### DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



### OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení tří symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**“, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



### EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



### MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly **MYSTERY** = výhra jedné z hodnot sloupce **3x**, výherní tabulky).

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                                | 5x    | 4x  | 3x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------|-----|-----|
|    | <b>Fester</b><br>Divoký symbol | 1 000 | 300 | 200 |
|    | <b>Krvavá Mary</b>             | 500   | 200 | 100 |
|    | <b>Casper</b>                  | 400   | 160 | 80  |
|    | <b>Frankenstein</b>            | 160   | 80  | 40  |
|    | <b>A</b><br>Eso                | 120   | 40  | 20  |
|   | <b>K</b><br>Král               | 80    | 30  | 10  |
|  | <b>Q</b><br>Královna           | 80    | 30  | 10  |
|  | <b>J</b><br>Kluk               | 40    | 20  | 5   |
|  | <b>10</b><br>Desítka           | 40    | 20  | 5   |
|  | <b>9</b><br>Devítka            | 20    | 10  | 5   |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



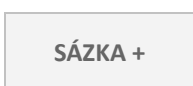
Zvýšit sázku na dostupné maximum



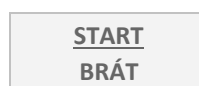
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu

|             |                              |
|-------------|------------------------------|
| <b>ZPĚT</b> | Návrat do hlavní nabídky her |
|-------------|------------------------------|

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| <b>VYPLATIT</b> | Vyplacení kreditů |
|-----------------|-------------------|

|                |                   |
|----------------|-------------------|
| <b>SÁZKA -</b> | Snížit výši sázky |
|----------------|-------------------|

|                  |                                 |
|------------------|---------------------------------|
| <b>AUTOSTART</b> | Spuštění hry v režimu Autostart |
|------------------|---------------------------------|

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry |
|-----------------|----------------------|

#### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                   |
|--------------|-------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky |
|--------------|-------------------|

|                                            |                                                                                  |
|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>START</b><br><b>AUTO</b><br><b>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|

|             |                              |
|-------------|------------------------------|
| <b>ZPĚT</b> | Návrat do hlavní nabídky her |
|-------------|------------------------------|

|                                    |                                           |
|------------------------------------|-------------------------------------------|
| <b>NÁPOVĚDA</b><br><b>VYPLATIT</b> | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů |
|------------------------------------|-------------------------------------------|

## PRIMAL AGE

### **VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY**

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### **POPIS HRY**

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol **WILD** s funkcí násobení, scatter symbol **BONUS** a bonusová otočení zdarma.

### **PODSTATA HRY**

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



Pračlověk



Kanec



Eso



Královna



Desítka



**Wild**  
Divoký symbol



Mamut



Pták



Král



Kluk



Devítka



**Bonus**  
Scatter symbol

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



### DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace již je součástí x2.



### SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS**, a násobí výhru z kombinace, již je součástí, x2.

- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                     | 5x    | 4x  | 3x  | 2x |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|-----|----|
|  <b>Pračlověk</b> | 1 000 | 400 | 100 | 20 |
|  <b>Mamut</b>    | 800   | 200 | 80  | 10 |
|  <b>Kanec</b>    | 100   | 40  | 15  | –  |
|  <b>Pták</b>     | 50    | 20  | 10  | –  |
|  <b>Eso</b>      | 30    | 20  | 5   | –  |
|  <b>Král</b>     | 30    | 20  | 5   | –  |
|  <b>Královna</b> | 20    | 10  | 5   | –  |
|  <b>Kluk</b>     | 20    | 10  | 5   | –  |
|  <b>Desítka</b>  | 15    | 10  | 5   | –  |
|  <b>Devítka</b>  | 15    | 10  | 5   | –  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



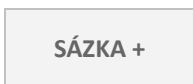
Zvýšit sázku na dostupné maximum



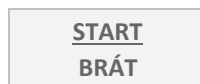
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

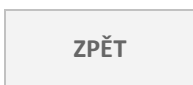
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



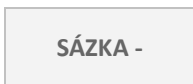
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

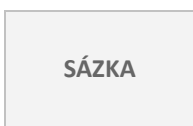


Spuštění hry v režimu Autostart

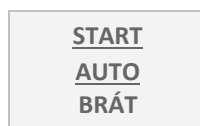


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



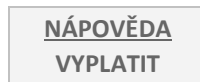
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## WOODWOSE'S MAGIC

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký **WILD** symbol, symboly měnící funkci **MLHA**, multiplikátor výher, divoký **EXTRA WILD** symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |                        |                                                                                     |              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
|    | 9 (Devítka)            |    | 10 (Desítka) |
|    | J (Kluk)               |    | Q (Královna) |
|   | K (Král)               |   | A (Eso)      |
|  | Zajíc                  |  | Rys          |
|  | Muflon                 |  | Vlk          |
|  | Konev<br>Divoký symbol |                                                                                     |              |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

### MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace, a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

## SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích, a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.**

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                        | 5x    | 4x  | 3x  | 2x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------|-----|-----|-----|
|    | <b>Vlk</b>             | 1 000 | 300 | 200 | 100 |
|    | <b>Muflon</b>          | 400   | 160 | 80  | 40  |
|    | <b>Rys</b>             | 160   | 80  | 40  | –   |
|    | <b>Zajíc</b>           | 120   | 40  | 20  | –   |
|   | <b>A</b><br>(Eso)      | 80    | 30  | 10  | –   |
|  | <b>K</b><br>(Král)     | 80    | 30  | 10  | –   |
|  | <b>Q</b><br>(Královna) | 40    | 20  | 5   | –   |
|  | <b>J</b><br>(Kluk)     | 40    | 20  | 5   | –   |
|  | <b>10</b><br>(Desítka) | 20    | 10  | 5   | –   |
|  | <b>9</b><br>(Devítka)  | 20    | 10  | 5   | –   |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                              |                                                    |
|-----------------|------------------------------|------------------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>              | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>             | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                              |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                              |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/><u>AUTO</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b><u>NÁPOVĚDA</u><br/>VYPLATIT</b>          | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## RICH GARDEN

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **VOZÍK** a **KOŠÍK**.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



**WILD**  
Divoký symbol



**Košík**  
Scatter symbol



**Hrozny**



**Pomeranč**



**Jahoda**



**Jablko**



**Vozík**  
Scatter symbol



**Zahradník**



**Boruůvka**



**Citrón**



**Hruška**

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

### SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci s výhrou pro aktuální výši sázky dle výherní tabulky.

### SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol Košík se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 5x    | 4x  | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|----|----|
|  <b>Zahradník</b> | 2 500 | 125 | 25 | 5  |
|  <b>Hrozný</b>    | 350   | 60  | 20 | -  |
|  <b>Borůvka</b>   | 350   | 60  | 20 | -  |
|  <b>Pomeranč</b>  | 100   | 20  | 10 | -  |
|  <b>Citrón</b>    | 75    | 15  | 5  | -  |
|  <b>Jahoda</b>    | 75    | 15  | 5  | -  |

|                                                                                                 | 5x  | 4x  | 3x  | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|-----|----|
|  <b>Hruška</b> | 75  | 15  | 5   | -  |
|  <b>Jablko</b> | 75  | 15  | 5   | -  |
|  <b>Vozík</b>  | 500 | 100 | 25  | -  |
|  <b>Košík</b>  | -   | -   | 100 | -  |

### FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



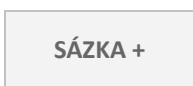
Zvýšit sázku na dostupné maximum



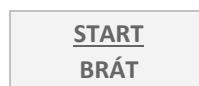
Návrat do hlavní nabídky her

### FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

#### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



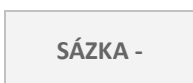
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

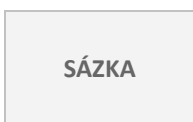


Spuštění hry v režimu Autostart

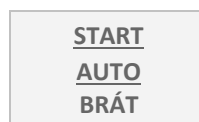


Popis a pravidla hry

#### Vzor e-Link/Black Pearl



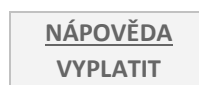
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# BLAZING REELS

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



**Sedmička**  
Divoký symbol



**Hrozen**



**Švestka**



**Meloun**



**Pomeranč**



**Citrón**



**Třešně**



**Hvězda**  
Scatter symbol

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

### SCATTER SYMBOL



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 90 % až 98 %          | výherní podíl                        | 90 % až 98 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 3 600 Kč až 18 000 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 36 000 Kč až 180 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                      | 5x    | 4x  | 3x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|----|
|  <b>Sedmička</b><br>Divoký symbol | 200   | 80  | 8  |
|  <b>Hrozen</b>                    | 80    | 16  | 4  |
|  <b>Švestka</b>                   | 40    | 8   | 4  |
|  <b>Meloun</b>                    | 40    | 8   | 4  |
|  <b>Pomeranč</b>                  | 20    | 4   | 2  |
|  <b>Citrón</b>                    | 20    | 4   | 2  |
|  <b>Třešně</b>                    | 20    | 4   | 2  |
|  <b>Hvězda</b><br>Scatter symbol  | 4 000 | 160 | 40 |



## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



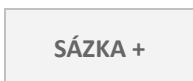
Zvýšit sázku na dostupné maximum



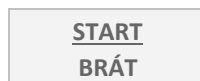
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

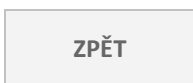
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



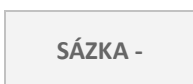
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

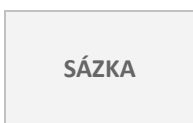


Spuštění hry v režimu Autostart

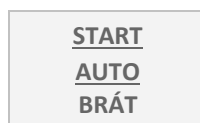


Popis a pravidla hry

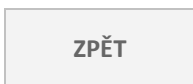
### Vzor e-Link/Black Pearl



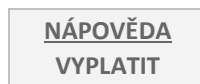
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FLAMING SPINS

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



**WILD**  
Divoký symbol



**ZVONY**  
Scatter symbol



**HVĚZDA**  
Scatter symbol



**Sedmička**



**Hrozen**



**Meloun**



**Bar**



**Švestka**



**Pomeranč**



**Citrón**



**Třešně**

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

### SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

### SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 90,5 % až 98 %        | výherní podíl                        | 90,5 % až 98 %          |
| statistická průměrná hodinová prohra | 3 600 Kč až 17 100 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 36 000 Kč až 171 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                     | 5x    | 4x  | 3x | 2x |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|----|----|
|  <b>Sedmička</b> | 1 500 | 100 | 25 | 5  |
|  <b>Hrozen</b>   | 250   | 50  | 20 |    |
|  <b>Meloun</b>   | 250   | 50  | 20 |    |
|  <b>Bar</b>      | 100   | 25  | 10 |    |
|  <b>Švestka</b>  | 50    | 15  | 5  |    |
|  <b>Pomeranč</b> | 50    | 15  | 5  |    |
|  <b>Citrón</b>   | 50    | 15  | 5  |    |

|                                                                                                                   | 5x    | 4x  | 3x  | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|-----|----|
|  <b>Třešně</b>                   | 50    | 15  | 5   |    |
|  <b>ZVONY</b><br>Scatter symbol  | 1 000 | 200 | 30  |    |
|  <b>HVĚZDA</b><br>Scatter symbol |       |     | 200 |    |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



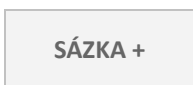
Zvýšit sázku na dostupné maximum



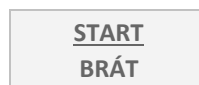
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

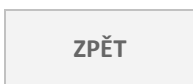
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



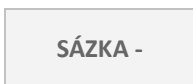
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

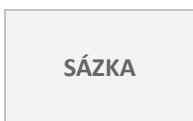


Spuštění hry v režimu Autostart

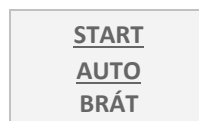


Popis a pravidla hry

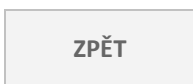
### Vzor e-Link/Black Pearl



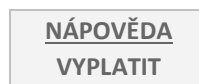
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



**777**

Divoký symbol



**HVĚZDA**

Scatter symbol



**Zlatý BAR**



**Bronzový BAR**



**Švestka**



**Citrón**



**ZVONY**

Scatter symbol



**Meloun**



**Stříbrný BAR**



**Pomeranč**



**Třešně**

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

### SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

### SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 90 % až 98 %          | výherní podíl                        | 90 % až 98 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 3 600 Kč až 18 000 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 36 000 Kč až 180 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                     | 5x    | 4x  | 3x  | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|-----|----|
|  <b>Meloun</b>                     | 2 500 | 125 | 25  | 5  |
|  <b>Zlatý BAR</b>                  | 350   | 60  | 20  | -  |
|  <b>Stříbrný BAR</b>               | 350   | 60  | 20  | -  |
|  <b>Bronzový BAR</b>               | 100   | 20  | 10  | -  |
|  <b>Pomeranč</b>                   | 75    | 15  | 5   | -  |
|  <b>Švestka</b>                  | 75    | 15  | 5   | -  |
|  <b>Třešně</b>                   | 75    | 15  | 5   | -  |
|  <b>Citrón</b>                   | 75    | 15  | 5   | -  |
|  <b>ZVONY</b><br>Scatter symbol  | 500   | 100 | 25  | -  |
|  <b>HVĚZDA</b><br>Scatter symbol | -     | -   | 100 | -  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her



## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                              |                                                    |
|-----------------|------------------------------|------------------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>              | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>             | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                              |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                              |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/><u>AUTO</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b><u>NÁPOVĚDA</u><br/>VYPLATIT</b>          | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

# JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastníků se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

## VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

$$\text{SÁZKA} \times \text{URČENÉ PROCENTO}$$

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

- a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.
- b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.
- c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosován.
- d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu
- e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.
- f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovní BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovní GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.

Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

## PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

## HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- sázka: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

# CLS BETOR

## SKUPINA MULTILOTTO+

**popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů**

### **pro herní měnu EUR**

Technická hra je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

### **Provozovány jsou následující hry:**

|                           |    |                                 |     |
|---------------------------|----|---------------------------------|-----|
| AFTER DARK .....          | 2  | PIXI FALL.....                  | 67  |
| BIG SHOW .....            | 5  | SAVANNA SUNRISE DELUXE.....     | 70  |
| BLACK PEARL - HERNA.....  | 8  | SEASONS .....                   | 73  |
| BLACK PEARL - KASINO..... | 12 | SPACE ADVENTURE .....           | 77  |
| CRISS CROSS .....         | 15 | SUPER REELS DELUXE.....         | 80  |
| DOUBLE GAME .....         | 18 | SUPER STAR 27 .....             | 83  |
| DOUBLE GAME 2 .....       | 21 | TORNADO BILL .....              | 86  |
| FERRIS WHEEL .....        | 24 | TREASURE BOX 2.....             | 90  |
| FROZZY FRUITS.....        | 27 | TREASURES OF ASGARD.....        | 93  |
| FRUIT BLASTER .....       | 30 | TRIPLE WILD 7 .....             | 96  |
| FRUIT BOMB.....           | 33 | WILD COOKIES .....              | 98  |
| FRUIT JACK .....          | 36 | WILD FLAME SEVENS .....         | 102 |
| FRUTTY LAB .....          | 39 | PIRATE ADVENTURES .....         | 105 |
| HUNTER'S DREAM 2 .....    | 42 | NICE PRICE .....                | 108 |
| JEWELS QUEST .....        | 45 | NIGHTMARE SQUAD .....           | 112 |
| JEWELS QUEST 2 .....      | 48 | PRIMAL AGE.....                 | 115 |
| LIL' DEVIL.....           | 52 | WOODWOSE'S MAGIC.....           | 119 |
| MULTI 5 .....             | 55 | RICH GARDEN.....                | 122 |
| MULTIPLAY 81.....         | 58 | BLAZING REELS .....             | 126 |
| MULTIPLAY HOT .....       | 61 | FLAMING SPINS .....             | 128 |
| PERSIAN NIGHTS .....      | 64 | TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS ..... | 132 |

# AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Vrána



Kočka



Kozel



Netopýr



Upír



Tesáky  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozpíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

## Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

| 5x VÝHRA |   |   |   |   | 4x VÝHRA |   |   |   |             |
|----------|---|---|---|---|----------|---|---|---|-------------|
| X        | X | X | X | X | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X | X | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X | X | X        | X | X | X | Jiný symbol |

| 3x VÝHRA |   |   |             |             |
|----------|---|---|-------------|-------------|
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                          | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|----|
|  Upír | 500 | 128 | 16 | 8  |

|                                                                                                  | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  Netopýr        | 256 | 32 | 12 | 6  |
|  Koza           | 128 | 16 | 8  | 4  |
|  Kočka          | 64  | 12 | 6  | 3  |
|  Vrána          | 32  | 8  | 4  | x  |
|  A (Eso)        | 16  | 6  | 3  | x  |
|  K (Král)       | 16  | 6  | 3  | x  |
|  Q (Královna)   | 8   | 4  | 2  | x  |
|  J (Klук)       | 8   | 4  | 2  | x  |
|  10 (Desítka) | 4   | 2  | 1  | x  |
|  9 (Devítka)  | 4   | 2  | 1  | x  |

### FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



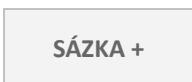
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

### FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

#### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



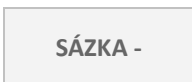
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



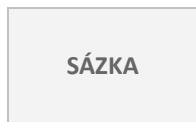
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry



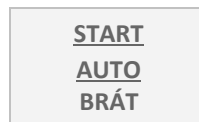
## Vzor e-Link/Black Pearl



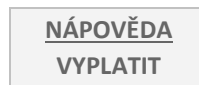
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



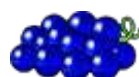
Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77

Dvojitá sedmička



Zvonky

Mystery symbol



Tanečnice (vrch)

Divoký symbol



Tanečnice (střed)

Divoký symbol



Tanečnice (spodek)

Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkrří výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

|                            |    |    |    |
|----------------------------|----|----|----|
| DIVOKÝ symbol<br>"třetiny" |    |    |    |
| Multiplikátor výhry        | 3x | 2x | 1x |

### Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křížuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 099 EUR          | maximální výhra                      | 10 990 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                  | 3x    |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|  <b>Zvonky (Mystery symbol)</b> | 2–100 |
|  <b>77 (Dvojitá sedmička)</b>   | 100   |
|  <b>Melouny</b>               | 60    |
|  <b>Hrozny</b>                | 20    |
|  <b>Švestky</b>               | 8     |
|  <b>Pomeranče</b>             | 6     |
|  <b>Citróny</b>               | 4     |
|  <b>Třešně</b>                | 2     |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## BLACK PEARL – HERNA

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) s libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3 nebo 5 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3 nebo 5 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 0,01 EUR na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 0,5 EUR na všechny výherní linie (tedy 0,1 EUR na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

### HERNÍ SYMBOLY



**Medúza**  
Číslice „9“ (Devítka)



**Ryba**  
Číslice „10“ (Desítka)



**Delfín**  
Písmeno „J“ (Kluk)



**Krab**  
Písmeno „Q“ (Královna)



**Želva**  
Písmeno „K“ (Král)



**Chobotnice**  
Písmeno „A“ (Eso)



**Mořský koník**



**Černá perla v mušli**  
Bonusový scatter symbol



**Černá perla s nápisem**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 5. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x). 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

### Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3 nebo 5 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka na jednu linii: 0,1 EUR
- maximální sázka (všechny linie): 0,5 EUR
- maximální výhra: 1 701 EUR
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 EUR až 54 EUR

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 0,1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                                               | 5x   | 4x   | 3x  | 2x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|------|------|-----|-----|
|  | <b>Černá perla s nápisem</b><br>Divoký symbol | 100  | 75   | 20  | x   |
|  | <b>Černá perla v mušli</b><br>Scatter symbol  | 50   | 2    | 0,5 | 0,2 |
|  | <b>Mořský koník</b>                           | 75   | 12,5 | 2,5 | x   |
|  | <b>Chobotnice</b><br>Písmeno „A“ (Eso)        | 40   | 10   | 2   | x   |
|  | <b>Želva</b><br>Písmeno „K“ (Král)            | 25   | 7,5  | 1,5 | x   |
|  | <b>Krab</b><br>Písmeno „Q“ (Královna)         | 12,5 | 5    | 1   | x   |
|  | <b>Delfín</b><br>Písmeno „J“ (Kluk)           | 10   | 2,5  | 1   | x   |

|                                                                                                                        | 5x | 4x  | 3x  | 2x  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|-----|-----|
|  <b>Ryba</b><br>Číslo „10“ (Desítka)  | 10 | 2,5 | 0,5 | x   |
|  <b>Medúza</b><br>Číslo „9“ (Devítka) | 10 | 2,5 | 0,5 | 0,2 |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



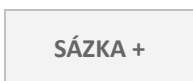
Návrat do hlavní nabídky her



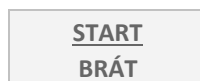
Změnit počet výherních linií na hru  
(herní kolo)

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Zvýšit počet aktivních výherních linií



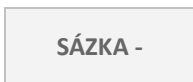
Snížit počet aktivních výherních linií



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

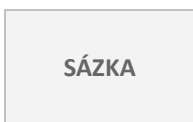


Spuštění hry v režimu Autostart

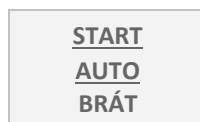


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



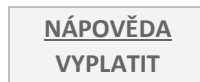
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů



Volba 1 výherní linie na hru (herní kolo)



Volba 3 výherních linií na hru (herní kolo)



**HOLD 3**

Volba 5 výherních linií na hru (herní kolo)

**HOLD 4**

Volba 7 výherních linií na hru (herní kolo)

**HOLD 5**

Volba 9 výherních linií na hru (herní kolo)

## BLACK PEARL – KASINO

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 0,1 EUR na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 6,3 EUR na všechny výherní linie (tedy 0,7 EUR na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

### HERNÍ SYMBOLY

**Medúza**

Číslice „9“ (Devítka)

**Ryba**

Číslice „10“ (Desítka)

**Delfín**

Písmeno „J“ (Kluk)

**Krab**

Písmeno „Q“ (Královna)

**Želva**

Písmeno „K“ (Král)

**Chobotnice**

Písmeno „A“ (Eso)

**Mořský koník****Černá perla v mušli**

Bonusový scatter symbol

**Černá perla s nápisem**

Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x). 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

### Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka na jednu linii: 0,7 EUR
- maximální sázka (všechny linie): 6,3 EUR
- maximální výhra: 17 010 EUR
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 340,2 EUR až 680,4 EUR

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 0,1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                                               | 5x   | 4x   | 3x  | 2x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|------|------|-----|-----|
|    | <b>Černá perla s nápisem</b><br>Divoký symbol | 100  | 75   | 20  | x   |
|    | <b>Černá perla v mušli</b><br>Scatter symbol  | 50   | 2    | 0,5 | 0,2 |
|    | <b>Mořský koník</b>                           | 75   | 12,5 | 2,5 | x   |
|   | <b>Chobotnice</b><br>Písmeno „A“ (Eso)        | 40   | 10   | 2   | x   |
|  | <b>Želva</b><br>Písmeno „K“ (Král)            | 25   | 7,5  | 1,5 | x   |
|  | <b>Krab</b><br>Písmeno „Q“ (Královna)         | 12,5 | 5    | 1   | x   |
|  | <b>Delfín</b><br>Písmeno „J“ (Kluk)           | 10   | 2,5  | 1   | x   |
|  | <b>Ryba</b><br>Číslo „10“ (Desítka)           | 10   | 2,5  | 0,5 | x   |
|  | <b>Medúza</b><br>Číslo „9“ (Devítka)          | 10   | 2,5  | 0,5 | 0,2 |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her



Změnit počet výherních linií na hru  
(herní kolo)

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                                        |                       |                                                    |
|-----------------|----------------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky                      | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>LINIE +</b>  | Zvýšit počet aktivních výherních linií | <b>LINIE -</b>        | Snížit počet aktivních výherních linií             |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her           | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky                      | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry                   |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|               |                                             |                                |                                                                                  |
|---------------|---------------------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b>  | Zvýšit výši sázky                           | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>   | Návrat do hlavní nabídky her                | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |
| <b>HOLD 1</b> | Volba 1 výherní linie na hru (herní kolo)   | <b>HOLD 2</b>                  | Volba 3 výherních linií na hru (herní kolo)                                      |
| <b>HOLD 3</b> | Volba 5 výherních linií na hru (herní kolo) | <b>HOLD 4</b>                  | Volba 7 výherních linií na hru (herní kolo)                                      |
| <b>HOLD 5</b> | Volba 9 výherních linií na hru (herní kolo) |                                |                                                                                  |

## CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma) a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citróny



Hvězdy



Hrozny



Pomeranče



Švestky



Bonusový scatter symbol



Melouny



Šťastné sedmičky

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "xX" (CrissCross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (CrissCross) je bonusový scatter symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                   | Herní prostor KASINO                 |                      |
|--------------------------------------|-------------------|--------------------------------------|----------------------|
| maximální sázka                      | 1 EUR             | maximální sázka                      | 10 EUR               |
| maximální výhra                      | 1 620 EUR         | maximální výhra                      | 16 200 EUR           |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %      | výherní podíl                        | 94 % až 97 %         |
| statistická průměrná hodinová prohra | 54 EUR až 108 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 540 EUR až 1 080 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 9x    | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------|----|
|    | Šťastné sedmičky | 1 620 | 60 |
|    | Melouny          | 1 080 | 40 |
|   | Hrozny           | 540   | 20 |
|  | Švestky          | 432   | 16 |
|  | Pomeranče        | 432   | 16 |
|  | Hvězdy           | 432   | 8  |
|  | Citróny          | 108   | 2  |
|  | Třešně           | 108   | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



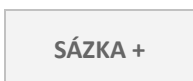
Zvýšit sázku na dostupné maximum



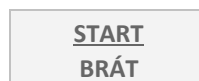
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**SÁZKA -**      Snížit výši sázky

**NÁPOVĚDA**      Popis a pravidla hry

**VYPLATIT**      Vyplacení kreditů

**AUTOSTART**      Spuštění hry v režimu Autostart

#### Vzor e-Link/Black Pearl

**SÁZKA**      Zvýšit výši sázky

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**START**  
**AUTO**  
**BRÁT**      Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu

**NÁPOVĚDA**  
**VYPLATIT**      Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



**DG**  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.



## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažená u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a také všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Další 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                   | Herní prostor KASINO                 |                      |
|--------------------------------------|-------------------|--------------------------------------|----------------------|
| maximální sázka                      | 1,5 EUR           | maximální sázka                      | 15 EUR               |
| maximální výhra                      | 1 500 EUR         | maximální výhra                      | 15 000 EUR           |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %      | výherní podíl                        | 94 % až 97 %         |
| statistická průměrná hodinová prohra | 81 EUR až 162 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 810 EUR až 1 620 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 5x    | 4x  | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------|-----|----|----|
|    | Červená sedmička | 1 000 | 200 | 20 | x  |
|    | Meloun           | 100   | 40  | 10 | x  |
|   | Hrozen           | 100   | 40  | 10 | x  |
|  | Švestka          | 40    | 10  | 4  | x  |
|  | Pomeranč         | 40    | 10  | 4  | x  |
|  | Citrón           | 40    | 10  | 4  | x  |
|  | Třešně           | 40    | 10  | 4  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



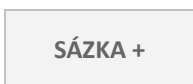
Zvýšit sázku na dostupné maximum



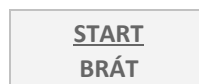
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**SÁZKA -**      Snížit výši sázky

**NÁPOVĚDA**      Popis a pravidla hry

**VYPLATIT**      Vyplacení kreditů

**AUTOSTART**      Spuštění hry v režimu Autostart

#### Vzor e-Link/Black Pearl

**SÁZKA**      Zvýšit výši sázky

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**START**  
**AUTO**  
**BRÁT**      Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu

**NÁPOVĚDA**  
**VYPLATIT**      Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY

 Stříbrný BAR

 Zlatý BAR

 Třešně

 Citrón

 Pomeranč

 Švestka

 Hrozen

 Meloun

 Zlatá sedmička

 Červená sedmička

 Wild  
Divoký symbol

 DG  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoli symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.

- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 050 EUR          | maximální výhra                      | 10 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  Červená sedmička | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  Zlatá sedmička   | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  Meloun           | 32  | 16 | 8  | x  |
|  Hrozen           | 24  | 8  | 4  | x  |
|  Švestka          | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Pomeranč         | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Citrón           | 8   | 4  | 1  | x  |
|  Třešně           | 8   | 4  | 1  | x  |
|  Zlatý BAR        | 4   | 2  | 1  | x  |
|  Stříbrný BAR     | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



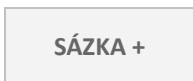
Zvýšit sázku na dostupné maximum



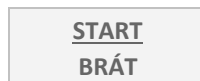
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

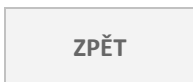
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



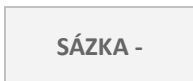
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

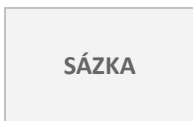


Spuštění hry v režimu Autostart

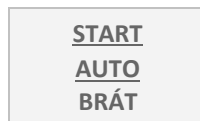


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



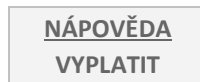
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Meloun



Hvězda

Mystery symbol

Wild

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD", a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

### Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají



## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                     | 4x    | 3x  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|
|  <b>Hvězda</b><br>(Mystery symbol) | 2–100 | 1–8 |
|  <b>Červená sedmička</b>           | 100   | 8   |
|  <b>Švestka</b>                   | 32    | 6   |
|  <b>Pomeranč</b>                 | 8     | 4   |
|  <b>Meloun</b>                   | 8     | 3   |
|  <b>Citrón</b>                   | 6     | 3   |
|  <b>Hrozen</b>                   | 4     | 1   |
|  <b>Třešně</b>                   | 2     | 1   |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                              |                                                    |
|-----------------|------------------------------|------------------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>              | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>             | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                              |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                              |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/><u>AUTO</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b><u>NÁPOVĚDA</u><br/><u>VYPLATIT</u></b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zvonky



**Lucky Seven**  
Šťastná sedmička



**Wild**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii mohou násobit výhru až 81x.

## STRUČNÝ SOUHRN

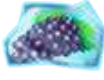
- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 700 EUR            | maximální výhra                      | 7 000 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                          | 5x  | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|
|  <b>Lucky Seven</b><br>Šťastná sedmička | 100 | 40 | 20 |
|  <b>Zvonky</b>                          | 80  | 32 | 16 |
|  <b>Meloun</b>                          | 32  | 16 | 8  |
|  <b>Hrozny</b>                          | 24  | 8  | 4  |
|  <b>Švestky</b>                         | 16  | 6  | 2  |
|  <b>Pomeranč</b>                       | 16  | 6  | 2  |
|  <b>Citrón</b>                        | 8   | 4  | 1  |
|  <b>Třešně</b>                        | 4   | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



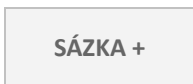
Zvýšit sázku na dostupné maximum



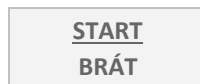
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

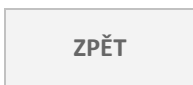
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



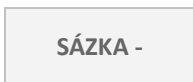
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart

**NÁPOVĚDA**

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**START****AUTO****BRÁT**

Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu

**NÁPOVĚDA****VYPLATIT**

Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY

**Citrón****Třešně****Pomeranč****Švestka****Hrozen****Meloun****Šťastná sedmička****Hvězda**

Bonus „scatter“ symbol

**Fruit Blaster**

Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

#### Výherní tabulka pro bonusovou hru

|                                                                                                             | Výhra          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Fialové prstence</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modré prstence</b>   | 20x výše sázky |
|  <b>Zelené prstence</b>  | 15x výše sázky |
|  <b>Červené prstence</b> | 10x výše sázky |
|  <b>Žluté prstence</b>   | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).

- Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 5x | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  <b>Lucky Seven</b> | 15 | 10 | 5  |
|  <b>Meloun</b>      | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Hrozny</b>      | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Švestka</b>     | 4  | 3  | 1  |
|  <b>Pomeranč</b>    | 4  | 3  | 1  |
|  <b>Třešně</b>      | 3  | 2  | 1  |
|  <b>Citrón</b>      | 3  | 2  | 1  |



## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



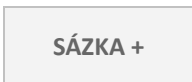
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

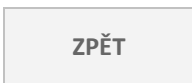
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



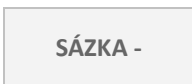
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

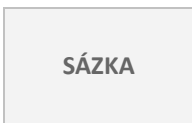


Spuštění hry v režimu Autostart

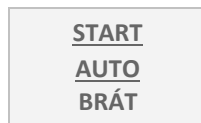


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



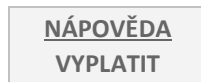
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FRUIT BOMB

**FRUIT BOMB** je 5válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



**Bomba**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají k válci s tímto symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 90 % až 98 %       | výherní podíl                        | 90 % až 98 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 126 EUR až 630 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 260 EUR až 6 300 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                    | 5x  | 4x  | 3x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|
|  Šťastná sedmička | 500 | 100 | 10 |
|  Meloun           | 100 | 30  | 6  |
|  Hrozen           | 50  | 10  | 3  |
|  Švestka          | 40  | 10  | 3  |
|  Pomeranč         | 30  | 5   | 2  |
|  Citrón           | 30  | 5   | 2  |
|  Třešně          | 10  | 5   | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



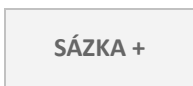
Zvýšit sázku na dostupné maximum



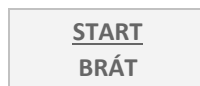
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

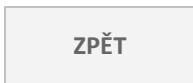
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



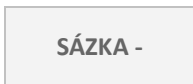
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

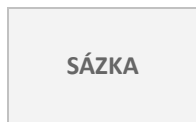


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

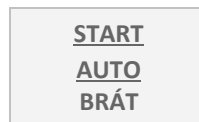
## Vzor e-Link/Black Pearl



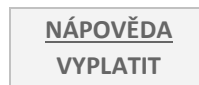
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zvony



Červená „Sedmička“



Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda  
„Mystery“ symbol



Truhla  
Bonusový „scatter“ symbol



Fruit Jack  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoli výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,5 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                                            | 5x                      | 4x                       | 3x                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  <b>Dárková krabice</b><br>Bonusový <i>scatter</i> symbol | 30 her zdarma           | 20 her zdarma            | 10 her zdarma            |
|  <b>Šťastná hvězda</b><br>„Mystery” symbol                | 2–25<br>(náhodná výhra) | 0,5–5<br>(náhodná výhra) | 0,1–1<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Fruit Jack</b><br>Divoký symbol                       | 25                      | 5                        | 1                        |
|  <b>Červená „Sedmička”</b>                                | 10                      | 2                        | 0,5                      |
|  <b>Zlatá „Sedmička”</b>                                  | 10                      | 2                        | 0,5                      |
|  <b>Zvony</b>                                             | 6                       | 1,5                      | 0,5                      |
|  <b>Hrozen</b>                                           | 4                       | 1                        | 0,2                      |
|  <b>Meloun</b>                                          | 4                       | 1                        | 0,2                      |
|  <b>Pomeranč</b>                                        | 2                       | 0,5                      | 0,1                      |
|  <b>Švestka</b>                                         | 2                       | 0,5                      | 0,1                      |
|  <b>Citrón</b>                                          | 2                       | 0,5                      | 0,1                      |
|  <b>Třešně</b>                                          | 2                       | 0,5                      | 0,1                      |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                                        |                              |                                                    |
|-----------------|----------------------------------------|------------------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky                      | <b><u>START</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>LINIE +</b>  | Zvýšit počet aktivních výherních linií | <b>LINIE -</b>               | Snížit počet aktivních výherních linií             |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her           | <b>VYPLATIT</b>              | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky                      | <b>AUTOSTART</b>             | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry                   |                              |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                       |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b><u>NÁPOVĚDA</u><br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven  
Šťastná sedmička



Wild  
Divoký symbol



## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 700 EUR            | maximální výhra                      | 7 000 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                          | 4x  | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|
|  <b>Lucky Seven</b><br>Šťastná sedmička | 160 | 16 |
|  <b>Meloun</b>                          | 60  | 6  |
|  <b>Hrozny</b>                          | 40  | 4  |
|  <b>Pomeranč</b>                        | 4   | 1  |
|  <b>Citrón</b>                          | 4   | 1  |
|  <b>Švestka</b>                         | 4   | 1  |
|  <b>Třešně</b>                          | 4   | 1  |
|  <b>BAR</b>                           | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



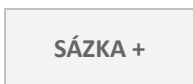
Zvýšit sázku na dostupné maximum



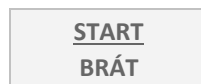
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



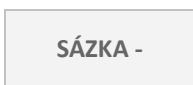
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

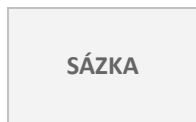


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

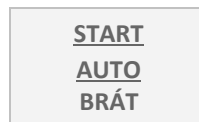
## Vzor e-Link/Black Pearl



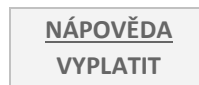
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Orel



Bizon



Vlk



Lovec



**Táborák**  
Divoký symbol



**Lovecká chata**  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRÝ

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRÝ

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 400 EUR          | maximální výhra                      | 14 000 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Lovec</b>          | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Vlk</b>            | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Bizon</b>          | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Orel</b>           | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>        | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>K (Král)</b>      | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b> | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>10 (Desítka)</b> | 4   | 2  | 1  | x  |
|  <b>9 (Devítka)</b>  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



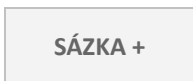
Zvýšit sázku na dostupné maximum



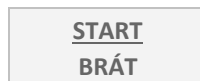
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**VYPLATIT**      Vyplacení kreditů

**SÁZKA -**      Snížit výši sázky

**AUTOSTART**      Spuštění hry v režimu Autostart

**NÁPOVĚDA**      Popis a pravidla hry

#### Vzor e-Link/Black Pearl

**SÁZKA**      Zvýšit výši sázky

**START**  
**AUTO**  
**BRÁT**      Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**      Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA**  
**VYPLATIT**      Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



A (Eso)



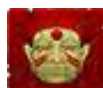
10 (Desítka)



**Zlatá totemová maska**



J (Kluk)



**Červená totemová maska**  
Bonusový „scatter“ symbol



Q (Královna)



**Zelená totemová maska**  
Divoký symbol



K (Král)

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupec

na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

|                                                                                                             | Výhra          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Stříbrný diamant</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modrý diamant</b>    | 20x výše sázky |
|  <b>Zelený diamant</b>   | 15x výše sázky |
|  <b>Červený diamant</b>  | 10x výše sázky |
|  <b>Žlutý diamant</b>    | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.



## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 896 EUR            | maximální výhra                      | 8 960 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                             | 5x  | 4x | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-----|----|----|
|  | <b>Zlatá totemová maska</b> | 256 | 24 | 12 |
|  | <b>A (Eso)</b>              | 128 | 16 | 8  |
|  | <b>K (Král)</b>             | 64  | 12 | 6  |
|  | <b>Q (Královna)</b>         | 32  | 8  | 4  |
|  | <b>J (Kluk)</b>             | 32  | 8  | 4  |

|                                                                                                | 5x | 4x | 3x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  10 (Desítka) | 16 | 4  | 2  |
|  9 (Devítka)  | 16 | 4  | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



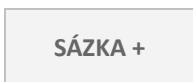
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



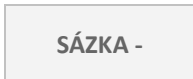
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

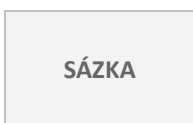


Spuštění hry v režimu Autostart

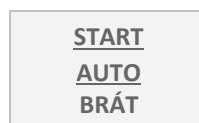


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



**Zlatá totemová maska**



**Červená totemová maska**  
Bonusový „scatter“ symbol



**Zelená totemová maska**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

|                                                                                                           | Výhra          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Stříbrný diamant</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modrý diamant</b>    | 20x výše sázky |
|  <b>Zelený diamant</b>   | 15x výše sázky |
|  <b>Červený diamant</b>  | 10x výše sázky |
|  <b>Žlutý diamant</b>    | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

### JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 5x | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Zlatá totemová maska | 15 | 10 | 5  |
|  A (Eso)              | 10 | 5  | 2  |
|  K (Král)             | 10 | 5  | 2  |
|  Q (Královna)         | 4  | 3  | 1  |
|  J (Kluk)             | 4  | 3  | 1  |
|  10 (Desítka)         | 3  | 2  | 1  |
|  9 (Devítka)         | 3  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



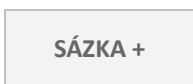
Zvýšit sázku na dostupné maximum



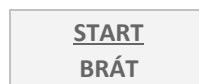
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



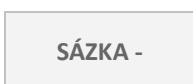
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



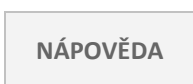
Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

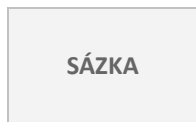


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

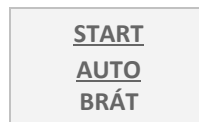
## Vzor e-Link/Black Pearl



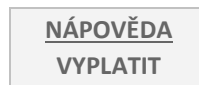
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## LIL' DEVIL

LIL' DEVIL je videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje speciální výherní linii "DIAMOND LINE" (Diamantová linie), bonusový scatter symbol "BONUS", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Had



Trojzubec



Lil' Devil  
Malá čertice



Bonus  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Symbol „BONUS“



Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Dalších 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Diamantová linie



Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- 3 bonusové scatter symboly "BONUS", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 20 otočeními zdarma.
- Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii v bonusové hře je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x).
- Pokud se objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                                            | 2x | 3x | Diamond line (4x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|----|----|-------------------|
|    | <b>Lil' Devil</b><br>Malá čertice          | 6  | 64 | 100               |
|    | <b>Trojzubec</b>                           | 4  | 24 | 32                |
|    | <b>Had</b>                                 | 2  | 12 | 16                |
|    | <b>BAR mix</b><br>(zelený, žlutý, červený) | x  | 8  | x                 |
|    | <b>Červený BAR</b>                         | x  | 6  | x                 |
|    | <b>Žlutý BAR</b>                           | x  | 4  | x                 |
|  | <b>Zelený BAR</b>                          | x  | 2  | x                 |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



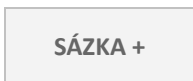
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

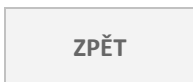
Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



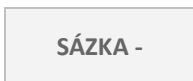
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

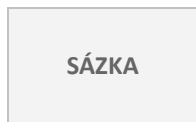


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

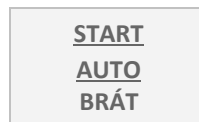
## Vzor e-Link/Black Pearl



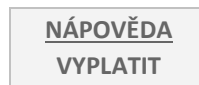
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci (4 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5  
Divoký symbol



**THREE** (horní část)  
Bonusový symbol



**THREE** (střední část)  
Bonusový symbol



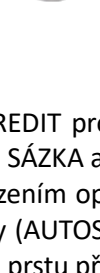
**THREE** (spodní část)  
Bonusový symbol



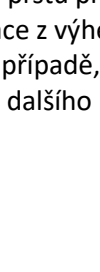
**REEL** (horní část)  
Bonusový symbol



**REEL** (střední část)  
Bonusový symbol



**REEL** (spodní část)  
Bonusový symbol



**BONUS** (horní část)  
Bonusový symbol



**BONUS** (střední část)  
Bonusový symbol



**BONUS** (spodní část)  
Bonusový symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTI" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss cross" (křížem krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 875 EUR            | maximální výhra                      | 8 750 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 5x  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|-----|----|
|    | Červená sedmička | 200 | 160 | 40 |
|    | Žlutá sedmička   | 160 | 60  | 16 |
|   | Dolar            | 40  | 16  | 6  |
|  | Červený BAR      | 6   | 4   | 1  |
|  | Modrý BAR        | 6   | 4   | 1  |
|  | Stříbrný BAR     | 4   | 2   | 1  |
|  | Třešně           | 4   | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



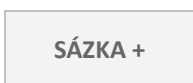
Zvýšit sázku na dostupné maximum



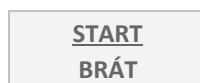
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

**SÁZKA -**

Snížit výši sázky

**AUTOSTART**

Spuštění hry v režimu Autostart

**NÁPOVĚDA**

Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl

**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START****AUTO****BRÁT**

Spuštění / Začátek hry

Spustit v režimu Autostart

Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA****VYPLATIT**

Popis a pravidla hry

Vyplacení kreditů

## MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY

**BAR****Hrozny****Pomeranč****Meloun****Třešně****Šťastná sedmička****Švestka****Multiplay 81**

Divoký symbol

**Citrón**

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

| VÝHRA 2x |   |   |   | VÝHRA 4x |  |   |   |
|----------|---|---|---|----------|--|---|---|
|          | x | x | x |          |  | x | x |
| VÝHRA 8x |   |   |   |          |  |   |   |
|          |   |   | x |          |  |   |   |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 700 EUR            | maximální výhra                      | 7 000 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|----|
|    | Šťastná sedmička | 160 | 16 |
|    | Meloun           | 60  | 6  |
|    | Hrozny           | 40  | 4  |
|    | Citrón           | 4   | 1  |
|    | Švestka          | 4   | 1  |
|    | Třešně           | 4   | 1  |
|   | Pomeranč         | 4   | 1  |
|  | BAR              | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



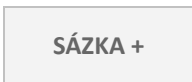
Zvýšit sázku na dostupné maximum



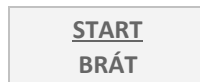
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

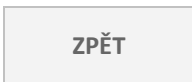
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



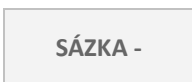
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



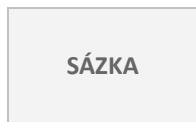
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry



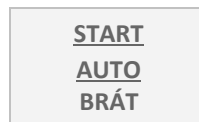
### Vzor e-Link/Black Pearl



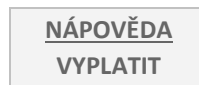
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

| VÝHRA 2x |   |   |   | VÝHRA 4x |  |   |   |
|----------|---|---|---|----------|--|---|---|
|          | x | x | x |          |  | x | x |
| VÝHRA 8x |   |   |   |          |  |   |   |
|          |   |   | x |          |  |   |   |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 700 EUR            | maximální výhra                      | 7 000 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|  |                  | 4x  | 3x |
|--|------------------|-----|----|
|  | Šťastná sedmička | 160 | 16 |
|  | Meloun           | 60  | 6  |

|                                                                                   |          | 4x | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|
|  | Hrozny   | 40 | 4  |
|  | Švestka  | 4  | 1  |
|  | Pomeranč | 4  | 1  |
|  | Citrón   | 4  | 1  |
|  | Třešně   | 4  | 1  |
|  | BAR      | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



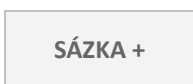
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



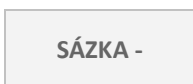
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

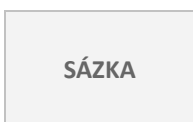


Spuštění hry v režimu Autostart

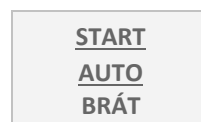


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra (5 symbolů na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivacním symbolem "LUCERNA", bonus scatter symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)

10 (Desítka)

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)



Aladin



Šavle



Fatima



Šejk



Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

### Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní

a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |           | Herní prostor KASINO                 |            |
|--------------------------------------|-----------|--------------------------------------|------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR   | maximální sázka                      | 35 EUR     |
| maximální výhra                      | 717,5 EUR | maximální výhra                      | 7 175 EUR  |
| výherní podíl                        | 75 %      | výherní podíl                        | 75 %       |
| statistická průměrná hodinová prohra | 1 575 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 15 750 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                             | 5x  | 4x  | 3x  | 2x  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|-----|-----|
|  Šejk    | 10  | 6   | 4   | 2   |
|  Fatima  | 6   | 3,2 | 1,6 | 0,8 |
|  Šavle   | 3,2 | 1,6 | 0,8 | ×   |
|  Aladin  | 2,4 | 0,8 | 0,4 | ×   |
|  A (Eso) | 1,6 | 0,6 | 0,2 | ×   |

|                                                                                                | 5x  | 4x  | 3x  | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|-----|----|
|  K (Král)     | 1,6 | 0,6 | 0,2 | ×  |
|  Q (Královna) | 0,8 | 0,4 | 0,1 | ×  |
|  J (Kluk)     | 0,8 | 0,4 | 0,1 | ×  |
|  10 (Desítka) | 0,4 | 0,2 | 0,1 | ×  |
|  9 (Devítka)  | 0,4 | 0,2 | 0,1 | ×  |

### FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



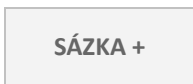
Zvýšit sázku na dostupné maximum



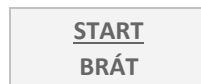
Návrat do hlavní nabídky her

### FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

#### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



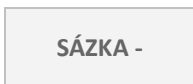
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

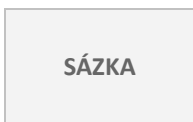


Spuštění hry v režimu Autostart

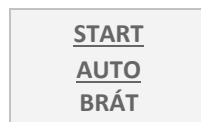


Popis a pravidla hry

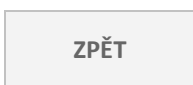
#### Vzor e-Link/Black Pearl



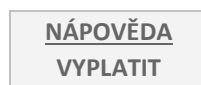
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Meloun



Citrón



Třešně



Hrozen



Švestka



Pomeranč



Hvězda

Mystery symbol



Zelená koule

Bonusový „scatter“ symbol



Oranžová příšera



Modrá příšera



Červená příšera



Fialová příšera



Žlutá příšera



Zelená příšera



Wild

Divoký symbol



Extra Wild

Extra divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.



## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

### Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 5x | 4x | 3x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Zelená příšera     | 15 | 10 | 5  |
|  Žlutá příšera      | 15 | 10 | 5  |
|  Fialová příšera    | 10 | 5  | 2  |
|  Červená příšera  | 10 | 5  | 2  |
|  Modrá příšera    | 10 | 5  | 2  |
|  Oranžová příšera | 10 | 5  | 2  |
|  Pomeranč         | 4  | 3  | 1  |
|  Švestka          | 4  | 3  | 1  |
|  Hrozen           | 4  | 3  | 1  |
|  Třešně           | 3  | 2  | 1  |
|  Citrón           | 3  | 2  | 1  |
|  Meloun           | 3  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", scatter bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Nosorožec



Slon



Lev



**Kmenové Masky**  
Bonus „scatter“ symbol



**Modrý Diamant**  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové

hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

### Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Další 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové scatter symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 400 EUR          | maximální výhra                      | 14 000 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                       | 5x  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|
|  <b>Lev</b>          | 200 | 160 | 40 |
|  <b>Slon</b>         | 160 | 60  | 16 |
|  <b>Nosorožec</b>    | 40  | 16  | 6  |
|  <b>A (Eso)</b>      | 6   | 4   | 1  |
|  <b>K (Král)</b>     | 6   | 4   | 1  |
|  <b>Q (Královna)</b> | 4   | 2   | 1  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 4   | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



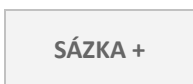
Zvýšit sázku na dostupné maximum



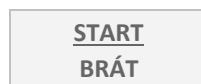
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



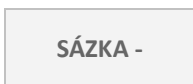
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

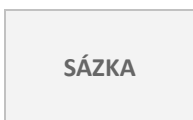


Spuštění hry v režimu Autostart

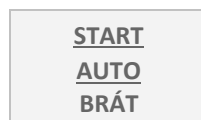


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu

[ZPĚT](#)[Návrat do hlavní nabídky her](#)[NÁPOVĚDA](#)  
[VYPLATIT](#)[Popis a pravidla hry](#)  
[Vyplacení kreditů](#)

## SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

### HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Medvěd



Bonus  
Bonusový scatter symbol



Divočák



Liška



Vlk



Jelen



Zajíc



Wild  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

### Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusové otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

#### **Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

#### **Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

#### **Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

#### **Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními."

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.



- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,5 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                  | 5x | 4x  | 3x  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|-----|
|  <b>Wild</b><br>Divoký symbol | 25 | 5   | 1   |
|  <b>Zajíc</b>                 | 10 | 2   | 0,5 |
|  <b>Jelen</b>                 | 10 | 2   | 0,5 |
|  <b>Vlk</b>                   | 6  | 1,5 | 0,5 |
|  <b>Liška</b>                 | 6  | 1,5 | 0,5 |
|  <b>Divočák</b>               | 4  | 1   | 0,2 |
|  <b>Medvěd</b>                | 4  | 1   | 0,2 |

|                                                                                                       | 5x | 4x  | 3x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|-----|
|  <b>A (Eso)</b>      | 2  | 0,5 | 0,1 |
|  <b>K (Král)</b>     | 2  | 0,5 | 0,1 |
|  <b>Q (Královna)</b> | 2  | 0,5 | 0,1 |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 2  | 0,5 | 0,1 |

### FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



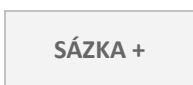
Zvýšit sázku na dostupné maximum



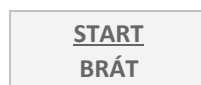
Návrat do hlavní nabídky her

### FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

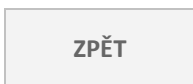
#### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



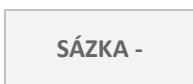
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

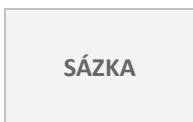


Spuštění hry v režimu Autostart

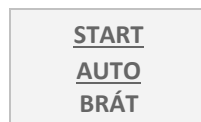


Popis a pravidla hry

#### Vzor e-Link/Black Pearl



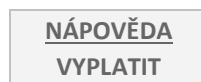
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Družice



Robot



Planeta



Pistole



Kosmonaut



Mimoszemšťan



Raketa

Bonus „scatter“ symbol



Wild

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).



## Scatter symbol



Pokud se na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 050 EUR          | maximální výhra                      | 10 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Mimozemšťan</b> | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Kosmonaut</b>   | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Planeta</b>     | 32  | 16 | 8  | x  |

|                                                                                                        | 5x | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  <b>Pistole</b>       | 32 | 16 | 8  | ×  |
|  <b>Robot</b>         | 24 | 8  | 4  | ×  |
|  <b>Družice</b>       | 24 | 8  | 4  | ×  |
|  <b>A (Eso)</b>       | 16 | 6  | 2  | ×  |
|  <b>K (Král)</b>      | 16 | 6  | 2  | ×  |
|  <b>Q (Královna)</b>  | 8  | 4  | 1  | ×  |
|  <b>J (Kluk)</b>      | 8  | 4  | 1  | ×  |
|  <b>10 (Desítka)</b> | 4  | 2  | 1  | ×  |
|  <b>9 (Devítka)</b> | 4  | 2  | 1  | ×  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



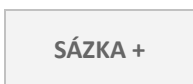
Zvýšit sázku na dostupné maximum



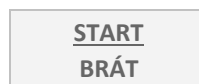
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

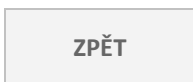
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



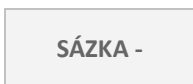
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

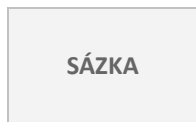


Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

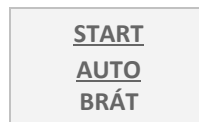
## Vzor e-Link/Black Pearl



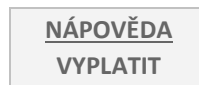
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

### HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Oranžová Superžena



Zelená Superžena



Zlatý Superman



Červený Superman



Modrý Superman



Mystery



Wild  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

### Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

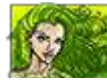
## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                   | Herní prostor KASINO                 |                      |
|--------------------------------------|-------------------|--------------------------------------|----------------------|
| maximální sázka                      | 1,5 EUR           | maximální sázka                      | 15 EUR               |
| maximální výhra                      | 1 650 EUR         | maximální výhra                      | 16 500 EUR           |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %      | výherní podíl                        | 94 % až 97 %         |
| statistická průměrná hodinová prohra | 81 EUR až 162 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 810 EUR až 1 620 EUR |



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                               | 5x   | 4x   | 3x     | 2x   |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------|--------|------|
|  <b>Mystery</b>              | 5–50 | 1–10 | 0,20–2 | x    |
|  <b>Wild (Divoký symbol)</b> | 50   | 10   | 2      | x    |
|  <b>Modrý Superman</b>       | 20   | 4    | 1      | x    |
|  <b>Červený Superman</b>     | 20   | 4    | 1      | x    |
|  <b>Zlatý Superman</b>       | 12   | 3    | 1      | 0,40 |
|  <b>Zelená Superžena</b>     | 8    | 2    | 0,40   | x    |
|  <b>Oranžová Superžena</b>   | 8    | 2    | 0,40   | x    |
|  <b>A (Eso)</b>            | 4    | 1    | 0,20   | x    |
|  <b>K (Král)</b>           | 4    | 1    | 0,20   | x    |
|  <b>Q (Královna)</b>       | 4    | 1    | 0,20   | x    |
|  <b>J (Kluk)</b>           | 4    | 1    | 0,20   | x    |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



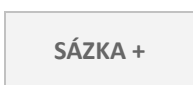
Zvýšit sázku na dostupné maximum



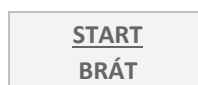
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

**SÁZKA -**

Snížit výši sázky

**AUTOSTART**

Spuštění hry v režimu Autostart

**NÁPOVĚDA**

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START**

Spuštění / Začátek hry

**AUTO**

Spustit v režimu Autostart

**BRÁT**

Připsat výhru do kreditu

**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA**

Popis a pravidla hry

**VYPLATIT**

Vyplacení kreditů

## SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JOKER" (Žolík), bonusový mystery symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozno



Meloun



Zvonek



Šťastná sedmička



BAR

Joker (Žolík)  
Divoký symbolSuper Star  
Mystery symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 1 EUR na jedno herní kolo.

### Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru *mystery* výhry. Pokud je *divoký* symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 1x do 200x. V opačném případě, kdy je *divoký* symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 1x do 100x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličkách KREDITY.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 525 EUR            | maximální výhra                      | 5 250 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,1 EUR/1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|    |                                                                                                                       | Divoký symbol<br>neaktivní | Divoký symbol<br>aktivní |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|--------------------------|
|    |                                                                                                                       | Výhra při 0,1 EUR          | Výhra při 1 EUR          |
| 3x |  <b>Super star</b><br>Mystery symbol | 0,1–20                     | 1–100                    |
| 3x |  <b>BAR</b>                          | 6                          | 30                       |
| 3x |  <b>Joker</b><br>Divoký symbol       | 6                          | 30                       |
| 3x |  <b>Šťastná sedmička</b>             | 6                          | 30                       |
| 3x |  <b>Zvon</b>                        | 2                          | 10                       |
| 3x |  <b>Meloun</b>                     | 2                          | 10                       |
| 3x |  <b>Hrozen</b>                     | 0,8                        | 4                        |
| 3x |  <b>Švestka</b>                    | 0,8                        | 4                        |
| 3x |  <b>Pomeranč</b>                   | 0,4                        | 2                        |
| 3x |  <b>Citrón</b>                     | 0,4                        | 2                        |
| 3x |  <b>Třešně</b>                     | 0,4                        | 2                        |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující divoký symbol "TORNADO BILL", klasický divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN", mystery symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |                     |                                                                                     |                                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
|  | <b>9</b> (Devítka)  |  | <b>Kaktus</b>                                |
|  | <b>10</b> (Desítka) |  | <b>Klobouk</b>                               |
|  | <b>J</b> (Kluk)     |  | <b>Pistole</b>                               |
|  | <b>Q</b> (Královna) |  | <b>Větrný mlýn</b><br>Bonus „scatter“ symbol |
|  | <b>K</b> (Král)     |  | <b>Fast Win</b><br>Mystery symbol            |
|  | <b>A</b> (Eso)      |  | <b>Wild</b><br>Klasický „divoký“ symbol      |



Keř



Lebka



**Tornado Bill**

Putující „divoký“ symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.

- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křížující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 400 EUR          | maximální výhra                      | 14 000 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Pistole</b>      | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Klobouk</b>      | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Kaktus</b>       | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Lebka</b>        | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>Keř</b>          | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>      | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>K (Král)</b>     | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b> | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 8   | 4  | 1  | x  |



|                                                                                                       | 5x | 4x | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  <b>10</b> (Desítka) | 4  | 2  | 1  | x  |
|  <b>9</b> (Devítka)  | 4  | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



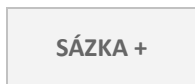
Zvýšit sázku na dostupné maximum



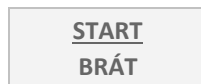
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



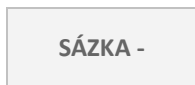
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

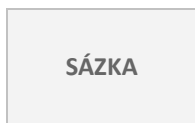


Spuštění hry v režimu Autostart

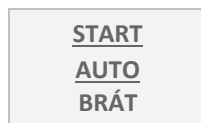


Popis a pravidla hry

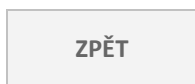
### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

## HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zlatá sedmička



Trezor  
Mystery symbol



Hvězda  
Scatter symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým scatter symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

### Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům

hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                   | Herní prostor KASINO                 |                      |
|--------------------------------------|-------------------|--------------------------------------|----------------------|
| maximální sázka                      | 1,5 EUR           | maximální sázka                      | 15 EUR               |
| maximální výhra                      | 1 500 EUR         | maximální výhra                      | 15 000 EUR           |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %      | výherní podíl                        | 94 % až 97 %         |
| statistická průměrná hodinová prohra | 81 EUR až 162 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 810 EUR až 1 620 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                      | 5x                   | 4x                  | 3x                 | 2x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|---------------------|--------------------|----|
|  <b>Trezor</b><br>Bonusový symbol | náhodná výhra 0–1000 | náhodná výhra 0–200 | náhodná výhra 0–20 | x  |
|  <b>Zlatá sedmička</b>            | 1 000                | 200                 | 20                 | x  |
|  <b>Meloun</b>                    | 100                  | 40                  | 10                 | x  |
|  <b>Hrozen</b>                    | 40                   | 10                  | 4                  | x  |
|  <b>Švestka</b>                   | 40                   | 10                  | 4                  | x  |

|                                                                                                                   | 5x | 4x | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  <b>Pomeranč</b>                 | 40 | 10 | 4  | x  |
|  <b>Třešeň</b>                   | 40 | 10 | 4  | 1  |
|  <b>Hvězda</b><br>Scatter symbol | 50 | 10 | 2  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



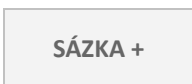
Zvýšit sázku na dostupné maximum



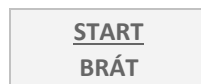
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



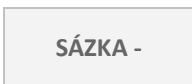
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

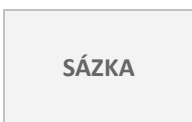


Spuštění hry v režimu Autostart

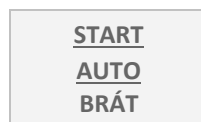


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



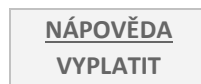
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LOKI", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Jörmungandr  
Mořský had



Fenrir  
Vlk



Freyja



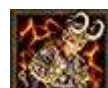
Thor



Frigga



Odin



Loki  
Divoký symbol



Bonus  
Bonusový scatter symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký symbol* symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard), a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které

vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 400 EUR          | maximální výhra                      | 14 000 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                   | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Odin</b>   | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Frigga</b> | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Thor</b>   | 32  | 16 | 8  | x  |

|                                                                                                                    | 5x | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  <b>Freyja</b>                    | 24 | 8  | 4  | x  |
|  <b>Fenrix</b><br>Vlk             | 16 | 6  | 2  | x  |
|  <b>Jörmungandr</b><br>Mořský had | 16 | 6  | 2  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>                   | 8  | 4  | 1  | x  |
|  <b>K (Král)</b>                  | 8  | 4  | 1  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b>              | 4  | 2  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>                  | 4  | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



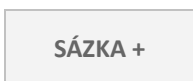
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

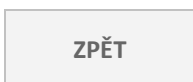
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



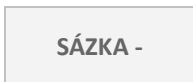
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

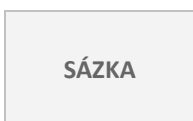


Spuštění hry v režimu Autostart

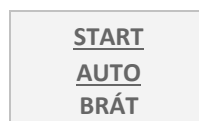


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



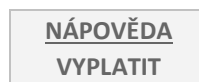
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů



# TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "777", bonusový scatter symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Wild 777

Divoký symbol



Zvonek

Bonusový „scatter“ symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válec s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                                | 3x                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
|  <b>Zvonek</b><br>Bonusový „scatter“ symbol | 2–100<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Wild 777</b><br>Divoký symbol           | 100                      |
|  <b>Meloun</b>                              | 16                       |
|  <b>Hrozny</b>                              | 8                        |
|  <b>Švestka</b>                             | 4                        |
|  <b>Pomeranč</b>                            | 3                        |
|  <b>Citrón</b>                              | 2                        |
|  <b>Třešně</b>                              | 2                        |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



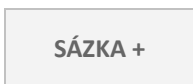
Zvýšit sázku na dostupné maximum



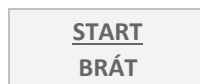
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

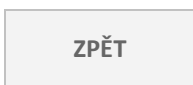
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



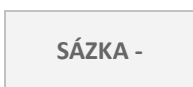
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

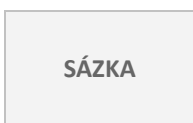


Spuštění hry v režimu Autostart

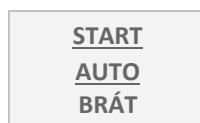


Popis a pravidla hry

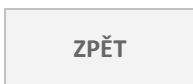
### Vzor e-Link/Black Pearl



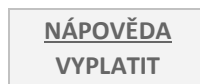
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Kobliha



Zmrzlina



Bonbón



**Q** (Královna)

**K** (Král)

**A** (Eso)



**Wild**

Divoký symbol

**Mystery**

**Bonus**

Bonusový „scatter“ symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočeními zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## STRUČNÝ SOUHRN

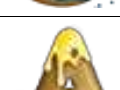
- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,5 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                     | 5x                      | 4x                       | 3x                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  <b>Bonus</b>    | 30 her zdarma           | 20 her zdarma            | 10 her zdarma            |
|  <b>Mystery</b>  | 2–25<br>(náhodná výhra) | 0,5–5<br>(náhodná výhra) | 0,1–1<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Wild</b>     | 25                      | 5                        | 1                        |
|  <b>Bonbón</b>   | 10                      | 2                        | 0,5                      |
|  <b>Zmrzlina</b> | 10                      | 2                        | 0,5                      |
|  <b>Kobliha</b>  | 6                       | 1,5                      | 0,5                      |
|  <b>A (Eso)</b>  | 4                       | 1                        | 0,2                      |

|                                                                                                       | 5x | 4x  | 3x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|-----|
|  <b>K</b> (Král)     | 4  | 1   | 0,2 |
|  <b>Q</b> (Královna) | 2  | 0,5 | 0,1 |
|  <b>J</b> (Klук)     | 2  | 0,5 | 0,1 |
|  <b>10</b> (Desítka) | 2  | 0,5 | 0,1 |
|  <b>9</b> (Devítka)  | 2  | 0,5 | 0,1 |

### FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



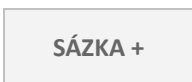
Zvýšit sázku na dostupné maximum



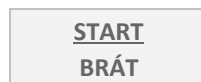
Návrat do hlavní nabídky her

### FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

#### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



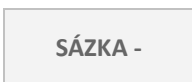
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

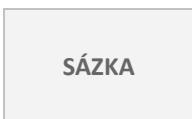


Spuštění hry v režimu Autostart

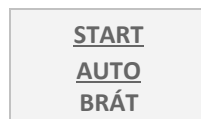


Popis a pravidla hry

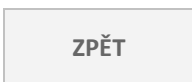
#### Vzor e-Link/Black Pearl



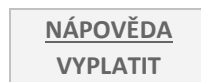
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD FLAME", bonusový scatter symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Ohnivá sedmička



Respın

Bonusový „scatter“ symbol



Wild Flame (horní polovina)

Divoký symbol



Wild Flame (spodní polovina)

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (RESPIN). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "RESPIN" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud se během 10 bonusových otočení zdarma na válcích objeví jakékoliv



2 identické symboly (každý symbol na samostatném válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu zdarma protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci pro aktuální bonusové otočení. Toto protočení se nepočítá k celkovým 10 bonusovým otočením. Pokud po tomto protočení není vytvořena žádná výherní kombinace, hra se přepne zpět do běžné bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočením. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočením zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 463 EUR          | maximální výhra                      | 14 630 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 3x  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
|  Ohnivá sedmička  | 100 |
|  Červená sedmička | 16  |
|  Dolar            | 8   |

|                                                                                               | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|----|
|  Červený BAR | 4  |
|  Žlutá BAR   | 3  |
|  Zelený BAR  | 2  |
|  Třešně      | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



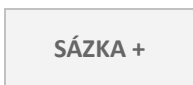
Zvýšit sázku na dostupné maximum



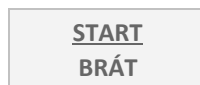
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

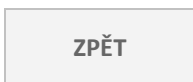
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



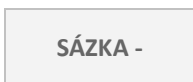
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

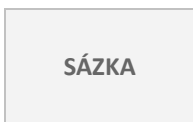


Spuštění hry v režimu Autostart

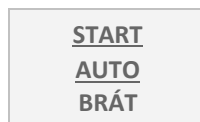


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



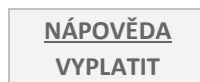
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočenými a multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Dělo



Truhla



Pirátská loď



Pirát



Lebka a kosti  
Divoký symbol



Kompas (Bonus)  
Bonusový „scatter“ symbol



Černá vlajková loď  
Bonusový symbol



Červená vlajková loď  
Bonusový symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

## Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předeheru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## Černá vlajková loď



Když předeheru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními.

## Červená vlajková loď



Když předeheru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

## **STRUČNÝ SOUHRN**

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předeheru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními. Pokud je po dobu bonusového otočení vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními, během kterých je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry,

což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.

- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 400 EUR          | maximální výhra                      | 14 000 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                  | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  Pirát        | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  Pirátská loď | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  Truhlice     | 32  | 16 | 8  | x  |
|  Dělo         | 24  | 8  | 4  | x  |
|  A (Eso)      | 16  | 6  | 2  | x  |
|  K (Král)     | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Q (Královna) | 8   | 4  | 1  | x  |
|  J (Kluk)     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  10 (Desítka) | 4   | 2  | 1  | x  |
|  9 (Devítka)  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



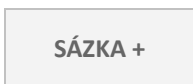
Zvýšit sázku na dostupné maximum



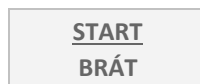
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

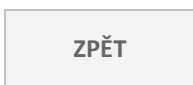
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



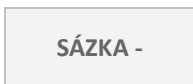
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

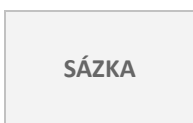


Spuštění hry v režimu Autostart

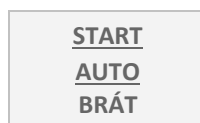


Popis a pravidla hry

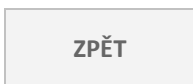
### Vzor e-Link/Black Pearl



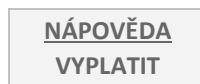
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## NICE PRICE

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přidavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

## PODSTATATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



7 (Sedmička)



Hrozny



Pomeranč



Třešně



WILD (Divoký symbol)



Meloun



Švestka



Citrón



BAR

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie již je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

### Výhra x8

|                  |   |   |   |
|------------------|---|---|---|
| Jakýkoliv symbol | W | W | W |
|------------------|---|---|---|

### Výhra x4

|                  |                  |   |   |
|------------------|------------------|---|---|
| Jakýkoliv symbol | Jakýkoliv symbol | W | W |
|------------------|------------------|---|---|

### Výhra x2

|                  |                  |                  |   |
|------------------|------------------|------------------|---|
| Jakýkoliv symbol | Jakýkoliv symbol | Jakýkoliv symbol | W |
|------------------|------------------|------------------|---|





## BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly, pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava počínaje na válci nejvíce vlevo kromě výher z **BONUSOVÉ LINIE**
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- **BONUSOVÁ LINIE** je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie již je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 700 EUR            | maximální výhra                      | 7 000 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                    |              | 4x  | 3x |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-----|----|
|  | 7 (Sedmička) | 160 | 16 |
|  | Meloun       | 60  | 6  |
|  | Hrozny       | 40  | 4  |
|  | Švestka      | 4   | 1  |

|                                                                                  |          | 4x | 3x |
|----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|
|  | Citrón   | 4  | 1  |
|  | Pomeranč | 4  | 1  |
|  | Třešně   | 4  | 1  |
|  | BAR      | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



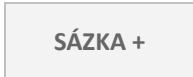
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



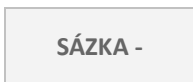
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

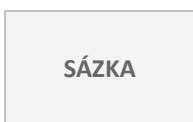


Spuštění hry v režimu Autostart

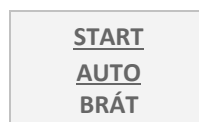


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



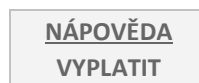
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# NIGHTMARE SQUAD

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je pětiválcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol **FESTER**, funkci **MYSTERY** bonus a bonusová otočení zdarma.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



**Fester**  
Divoký symbol



**Casper**



**A**  
Eso



**Q**  
Královna



**10**  
Desítka



**Náhrobní kámen**  
Bonus symbol



**Krvavá Mary**



**Frankenstein**



**K**  
Král



**J**  
Kluk



**9**  
Devítka



**Mystery**  
Scatter Symbol

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



### DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



### OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení tří symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



### EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



### MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 400 EUR          | maximální výhra                      | 14 000 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                                | 5x  | 4x | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-----|----|----|
|    | <b>Fester</b><br>Divoký symbol | 200 | 60 | 40 |
|   | <b>Krvavá Mary</b>             | 100 | 40 | 20 |
|  | <b>Casper</b>                  | 80  | 32 | 16 |
|  | <b>Frankenstein</b>            | 32  | 16 | 8  |
|  | <b>A</b><br>Eso                | 24  | 8  | 4  |
|  | <b>K</b><br>Král               | 16  | 6  | 2  |
|  | <b>Q</b><br>Královna           | 16  | 6  | 2  |
|  | <b>J</b><br>Kluk               | 8   | 4  | 1  |
|  | <b>10</b><br>Desítka           | 8   | 4  | 1  |
|  | <b>9</b><br>Devítka            | 4   | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



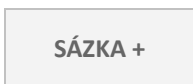
Zvýšit sázku na dostupné maximum



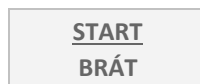
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

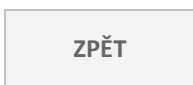
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



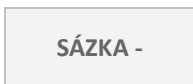
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

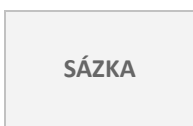


Spuštění hry v režimu Autostart

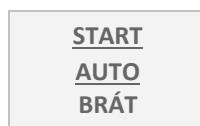


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



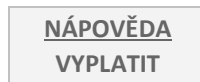
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## PRIMAL AGE

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol **WILD** s funkcí násobení, scatter symbol **BONUS** a bonusová otočení zdarma.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



Pračlověk



Kanec



Eso



Královna



Desítka



Wild  
Divoký symbol



Mamut



Pták



Král



Kluk



Devítka



Bonus  
Scatter symbol

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace, jíž je součástí, x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou



drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS**, a násobí výhru z kombinace, jíž je součástí, x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

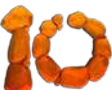
## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 400 EUR          | maximální výhra                      | 14 000 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Pračlověk</b> | 200 | 80 | 20 | 5  |
|  <b>Mamut</b>     | 160 | 40 | 16 | 2  |
|  <b>Kanec</b>     | 20  | 8  | 3  | –  |
|  <b>Pták</b>      | 10  | 4  | 2  | –  |
|  <b>Eso</b>       | 6   | 4  | 1  | –  |

|                                                                                                   | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  <b>Král</b>     | 6  | 4  | 1  | –  |
|  <b>Královna</b> | 4  | 2  | 1  | –  |
|  <b>Kluk</b>     | 4  | 2  | 1  | –  |
|  <b>Desítka</b>  | 3  | 2  | 1  | –  |
|  <b>Devítka</b>  | 3  | 2  | 1  | –  |

### FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



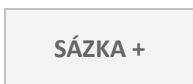
Zvýšit sázku na dostupné maximum



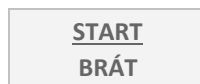
Návrat do hlavní nabídky her

### FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

#### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



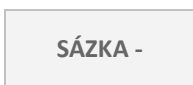
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

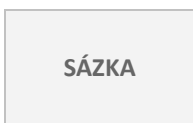


Spuštění hry v režimu Autostart

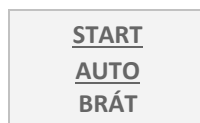


Popis a pravidla hry

#### Vzor e-Link/Black Pearl



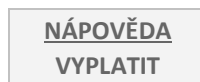
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# WOODWOSE'S MAGIC

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký **WILD** symbol, symboly měnící funkci **MLHA**, multiplikátor výher, divoký **EXTRA WILD** symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená za výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



J (Kluk)



K (Král)



Zajíc



Muflon



Konev  
Divoký symbol



10 (Desítka)



Q (Královna)



A (Eso)



Rys



Vlk

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

### MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace, a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

### SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.**

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA |           | Herní prostor KASINO |            |
|---------------------|-----------|----------------------|------------|
| maximální sázka     | 3,5 EUR   | maximální sázka      | 35 EUR     |
| maximální výhra     | 1 400 EUR | maximální výhra      | 14 000 EUR |

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                        | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-----|----|----|----|
|    | <b>Vlk</b>             | 200 | 60 | 40 | 20 |
|    | <b>Muflon</b>          | 80  | 32 | 16 | 8  |
|   | <b>Rys</b>             | 32  | 16 | 8  | –  |
|  | <b>Zajíc</b>           | 24  | 8  | 4  | –  |
|  | <b>A</b><br>(Eso)      | 16  | 6  | 2  | –  |
|  | <b>K</b><br>(Král)     | 16  | 6  | 2  | –  |
|  | <b>Q</b><br>(Královna) | 8   | 4  | 1  | –  |
|  | <b>J</b><br>(Kluk)     | 8   | 4  | 1  | –  |
|  | <b>10</b><br>(Desítka) | 4   | 2  | 1  | –  |
|  | <b>9</b><br>(Devítka)  | 4   | 2  | 1  | –  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



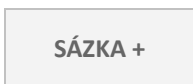
Zvýšit sázku na dostupné maximum



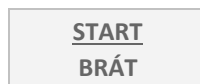
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

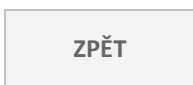
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



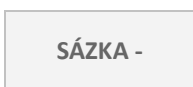
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

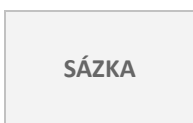


Spuštění hry v režimu Autostart

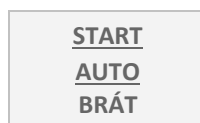


Popis a pravidla hry

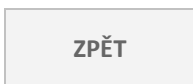
### Vzor e-Link/Black Pearl



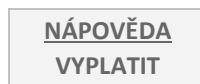
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## RICH GARDEN

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **Vozík** a **Košík**.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



**WILD**  
Divoký symbol



**Košík**  
Scatter symbol



**Hrozny**



**Pomeranč**



**Jahoda**



**Jablko**



**Vozík**  
Scatter symbol



**Zahradník**



**Boruůvka**



**Citrón**



**Hruška**

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

### SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.

### SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.



## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Zahradník</b> | 500 | 25 | 5  | 1  |
|  <b>Hrozny</b>    | 70  | 12 | 4  | -  |
|  <b>Borůvka</b>   | 70  | 12 | 4  | -  |
|  <b>Pomeranč</b>  | 20  | 4  | 2  | -  |
|  <b>Citrón</b>    | 15  | 3  | 1  | -  |
|  <b>Jahoda</b>    | 15  | 3  | 1  | -  |

|                                                                                                 | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Hruška</b> | 15  | 3  | 1  | -  |
|  <b>Jablko</b> | 15  | 3  | 1  | -  |
|  <b>Vozík</b>  | 100 | 20 | 5  | -  |
|  <b>Košík</b>  | -   | -  | 20 | -  |

### FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



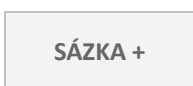
Zvýšit sázku na dostupné maximum



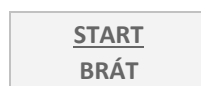
Návrat do hlavní nabídky her

### FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

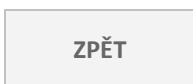
#### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



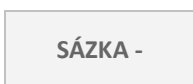
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

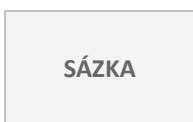


Spuštění hry v režimu Autostart

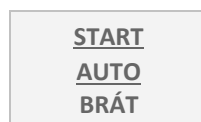


Popis a pravidla hry

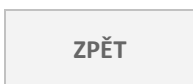
#### Vzor e-Link/Black Pearl



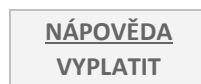
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# BLAZING REELS

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



**Sedmička**  
Divoký symbol



**Hrozen**



**Švestka**



**Meloun**



**Pomeranč**



**Citrón**



**Třešně**



**Hvězda**  
Scatter symbol

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

### SCATTER SYMBOL



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 90 % až 98 %       | výherní podíl                        | 90 % až 98 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 126 EUR až 630 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 260 EUR až 6 300 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                                  | 5x  | 4x  | 3x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-----|-----|------|
|  | <b>Sedmička</b><br>Divoký symbol | 25  | 10  | 1    |
|  | <b>Hrozen</b>                    | 10  | 2   | 0,5  |
|  | <b>Švestka</b>                   | 5   | 1   | 0,5  |
|  | <b>Meloun</b>                    | 5   | 1   | 0,5  |
|  | <b>Pomeranč</b>                  | 2,5 | 0,5 | 0,25 |
|  | <b>Citrón</b>                    | 2,5 | 0,5 | 0,25 |
|  | <b>Třešně</b>                    | 2,5 | 0,5 | 0,25 |
|  | <b>Hvězda</b><br>Scatter symbol  | 500 | 20  | 5    |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



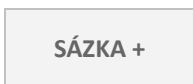
Zvýšit sázku na dostupné maximum



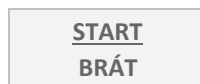
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

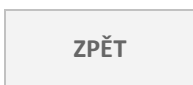
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



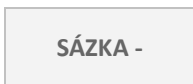
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

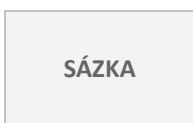


Spuštění hry v režimu Autostart

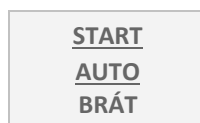


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



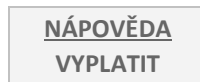
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FLAMING SPINS

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



**WILD**  
Divoký symbol



**ZVONY**  
Scatter symbol



**HVĚZDA**  
Scatter symbol



**Sedmička**



**Hrozen**



**Meloun**



**Bar**



**Švestka**



**Pomeranč**



**Citrón**



**Třešně**

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

### SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

### SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                      | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|----------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR              | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR            | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 90,5 % až 98 %       | výherní podíl                        | 90,5 % až 98 %         |
| statistická průměrná hodinová prohra | 126 EUR až 598,5 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 260 EUR až 5 985 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                     |  | 5x  | 4x  | 3x  | 2x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-----|-----|-----|-----|
|  <b>Sedmička</b> |  | 150 | 10  | 2,5 | 0,5 |
|  <b>Hrozen</b>   |  | 25  | 5   | 2   |     |
|  <b>Meloun</b>   |  | 25  | 5   | 2   |     |
|  <b>Bar</b>      |  | 10  | 2,5 | 1   |     |
|  <b>Švestka</b>  |  | 5   | 1,5 | 0,5 |     |
|  <b>Pomeranč</b> |  | 5   | 1,5 | 0,5 |     |
|  <b>Citrón</b>   |  | 5   | 1,5 | 0,5 |     |



|                                                                                                                   | 5x  | 4x  | 3x  | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|-----|----|
|  <b>Třešně</b>                   | 5   | 1,5 | 0,5 |    |
|  <b>ZVONY</b><br>Scatter symbol  | 100 | 20  | 3   |    |
|  <b>HVĚZDA</b><br>Scatter symbol |     |     | 20  |    |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



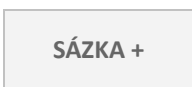
Zvýšit sázku na dostupné maximum



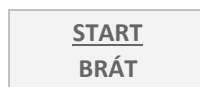
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

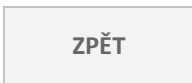
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



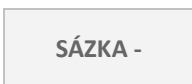
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

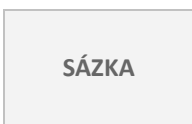


Spuštění hry v režimu Autostart

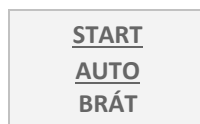


Popis a pravidla hry

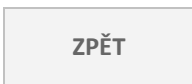
### Vzor e-Link/Black Pearl



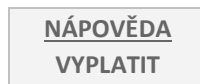
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## HERNÍ SYMBOLY



**777**

Divoký symbol



**HVĚZDA**

Scatter symbol



**Zlatý BAR**



**Bronzový BAR**



**Švestka**



**Citrón**



**ZVONY**

Scatter symbol



**Meloun**



**Stříbrný BAR**



**Pomeranč**



**Třešně**

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

### SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

### SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 90 % až 98 %       | výherní podíl                        | 90 % až 98 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 126 EUR až 630 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 260 EUR až 6 300 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                     | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Meloun</b>                     | 500 | 25 | 5  | 1  |
|  <b>Zlatý BAR</b>                  | 70  | 12 | 4  | -  |
|  <b>Stříbrný BAR</b>               | 70  | 12 | 4  | -  |
|  <b>Bronzový BAR</b>               | 20  | 4  | 2  | -  |
|  <b>Pomeranč</b>                   | 15  | 3  | 1  | -  |
|  <b>Švestka</b>                  | 15  | 3  | 1  | -  |
|  <b>Třešně</b>                   | 15  | 3  | 1  | -  |
|  <b>Citrón</b>                   | 15  | 3  | 1  | -  |
|  <b>ZVONY</b><br>Scatter symbol  | 100 | 20 | 5  | -  |
|  <b>HVĚZDA</b><br>Scatter symbol | -   | -  | 20 | -  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                              |                                                    |
|-----------------|------------------------------|------------------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>              | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>             | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                              |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                              |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b><u>START</u><br/><u>AUTO</u><br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b><u>NÁPOVĚDA</u><br/>VYPLATIT</b>          | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

# JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastníků se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

## VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

$$\text{SÁZKA} \times \text{URČENÉ PROCENTO}$$

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

- a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.
- b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.
- c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosován.
- d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu
- e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.
- f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. určitým úrovním může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů nebo region atd.), nebo mohou být úrovně jackpotu určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.

Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

## PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 5 EUR (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 5–1 750 EUR pro hernu/5–17 500 EUR pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 1 750 EUR pro hernu/17 500 EUR pro kasino

## HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- sázka: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 1 750 EUR pro hernu/17 500 EUR pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 5–1 750 EUR pro hernu/5–17 500 EUR pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry z hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 1 750 EUR pro hernu nebo 17 500 EUR pro kasino.



# CLS BETOR

## SKUPINA MULTIBONUS+

**popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů**

**pro herní měnu Kč**

Technická hra CLS MULTIBONUS+ je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

### **Provozovány jsou následující hry:**

|                       |    |                          |    |
|-----------------------|----|--------------------------|----|
| AFTER DARK .....      | 2  | JEWELS QUEST 2 .....     | 30 |
| BIG SHOW .....        | 6  | MULTI 5.....             | 34 |
| BONUS JACK .....      | 9  | MULTIPLAY 81.....        | 37 |
| FRUIT BLASTER .....   | 13 | SCATTER EXPRESS .....    | 40 |
| FRUIT JACK .....      | 16 | TOP BULLET.....          | 43 |
| GREAT ESCAPE .....    | 20 | TREASURES OF ASGARD..... | 46 |
| HUNTER'S DREAM 2..... | 23 | TRIPLE WILD 7 .....      | 50 |
| JEWELS QUEST .....    | 27 |                          |    |

## MULTIBONUS

Technická hra MULTIBONUS+ obsahuje bonusový prvek „Kolo štěstí“, který je součástí každé Hry technické hry.

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hlavním principem bonusového prvku „Kolo štěstí“ je, že hráč může obdržet bonusovou náhodnou výhru „mystery“ na každém hracím bodě. Jeden hrací bod je tvořen minimálně dvěma a nejvýše třemi předem určenými koncovými zařízeními přímo obsluhovanými sázejícím umístěnými v jednom herním prostoru, propojenými se systémem MULTIBONUS+. Každý hrací bod je označen na obrazovce číslem daného hracího bodu a písmenem příslušné herní pozice tak, aby hráč mohl identifikovat jednotlivé hrací body a herní pozice systému MULTIBONUS+. V rámci herního prostoru potom může být umístěno i více hracích bodů. Hrací body jsou vybírány na základě RNG, tedy všechny hrací body v systému mají stejnou šanci na dosažení bonusového prvku. Používá se shodné RNG jak pro jednotlivé Hry technické hry, tak pro losování bonusového prvku.

Bonusový prvek „Kolo štěstí“ je spuštěn výherní kombinací, kterou vytvoří 3 anebo víc symbolů „MULTIBONUS“ na jakékoli pozici na válcích a pravděpodobnost pro získání bonusového prvku „Kolo štěstí“ je stejná pro všechna koncová zařízení a všechny hry technické hry. Výhra z „Kola štěstí“ nikdy nepřekročí spolu s další případnou výherní kombinací hodnotu maximální výhry pro jednu hru. Bonusový prvek probíhá automaticky bez interakce hráče.

### PODSTATA HRY

Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



Vrána



Kočka



Kozel



Netopýr



K (Král)



A (Eso)



Upír



Tesáky

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

### Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

| 5x VÝHRA |   |   |   |   |
|----------|---|---|---|---|
| X        | X | X | X | X |
| X        | X | X | X | X |
| X        | X | X | X | X |

| 4x VÝHRA |   |   |   |             |
|----------|---|---|---|-------------|
| X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X | Jiný symbol |

| 3x VÝHRA |   |   |             |             |
|----------|---|---|-------------|-------------|
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |

## Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                             | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|----|
|  Upír    | 500 | 128 | 16 | 8  |
|  Netopýr | 256 | 32  | 12 | 6  |
|  Kůzla   | 128 | 16  | 8  | 4  |

|                                                                                     |              | 5x | 4x | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|----|----|----|----|
|    | Kočka        | 64 | 12 | 6  | 3  |
|    | Vrána        | 32 | 8  | 4  | x  |
|    | A (Eso)      | 16 | 6  | 3  | x  |
|    | K (Král)     | 16 | 6  | 3  | x  |
|    | Q (Královna) | 8  | 4  | 2  | x  |
|    | J (Kluk)     | 8  | 4  | 2  | x  |
|   | 10 (Desítka) | 4  | 2  | 1  | x  |
|  | 9 (Devítka)  | 4  | 2  | 1  | x  |

### FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



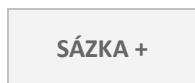
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

### FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

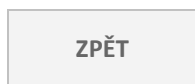
#### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



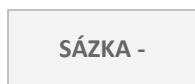
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

## Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                            |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START</b><br><b>AUTO</b><br><b>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA</b><br><b>VYPLATIT</b>         | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "TANEČNICE", *mystery symbol* "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77

Dvojitá sedmička



Zvonky

Mystery symbol



Tanečnice (vrch)

Divoký symbol



Tanečnice (střed)

Divoký symbol



Tanečnice (spodek)

Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

|                              |    |    |    |
|------------------------------|----|----|----|
| DIVOKÝ symbol<br>" třetiny " |    |    |    |
| Multiplikátor výhry          | 3x | 2x | 1x |

### Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Další 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.



- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křížuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 31 400 Kč             | maximální výhra                      | 314 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                    | 3x    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|  <b>Zvonky</b> (Mystery symbol) | 2–100 |
|  <b>77</b> (Dvojitá sedmička)   | 100   |
|  <b>Melouny</b>                 | 60    |
|  <b>Hrozny</b>                  | 20    |
|  <b>Švestky</b>                 | 8     |
|  <b>Pomeranče</b>               | 6     |
|  <b>Citróny</b>                 | 4     |
|  <b>Třešně</b>                  | 2     |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



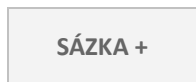
Zvýšit sázku na dostupné maximum



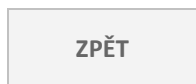
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

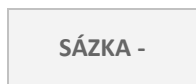
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Snížit výši sázky



Popis a pravidla hry



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu

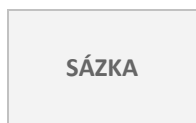


Vyplacení kreditů

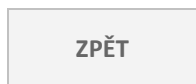


Spuštění hry v režimu Autostart

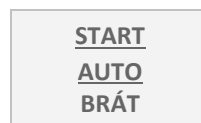
### Vzor e-Link/Black Pearl



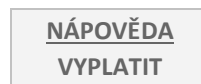
Zvýšit výši sázky



Návrat do hlavní nabídky her



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## BONUS JACK

Bonus Jack je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5-ti výherními liniemi. Joker je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly vyjma symbolu Jack Bonus.

### HERNÍ SYMBOLY



Joker



Sedmička



Zvonek



Pomeranč



Švestka



Jack Bonus



Hrozen



Třešně



Meloun

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol „JOKER“ (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

### Navazující speciální hry „Jack Bonus“

Když na válcích padnou 3 bonusové symboly „Jack Bonus“, potom hráč vyhrává 10 speciálních her. Když během speciální hry padne na válci symbol Joker, potom se tento symbol zastaví a při dalších hrách se otáčí jen ostatní symboly (má funkci STICKY). Joker je zastaven až do okamžiku než vytvoří výherní kombinaci.

Za každé speciální otočení je odečtena sázka ve výši sázky z herního kola, v rámci kterého byla speciální hra spuštěna. Výše sázky nelze měnit, ale hru lze kdykoli ukončit a vyplatit kredit.

Pro účely výpočtu výhry v rámci speciálních otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla speciální otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Joker nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, vyjma symbolu „Jack Bonus“.
- 3 Jack Bonus symboly spouští 10 speciálních her.
- Symbol Joker ve speciální hře má funkci STICKY symbolu.
- Bonusové prvky, navazující speciální hry a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 15 000 Kč             | maximální výhra                      | 150 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                     | 3x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
|  <b>Joker</b>    | 150 |
|  <b>Sedmička</b> | 30  |
|  <b>Zvonek</b>   | 30  |
|  <b>Hrozen</b>   | 16  |
|  <b>Meloun</b>   | 16  |
|  <b>Pomeranč</b> | 8   |

|                                                                                          | 3x                |
|------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|
|  Citrón | 8                 |
|  Bonus  | 10 bonusových her |
|  Třešně | 8                 |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



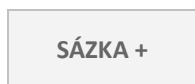
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



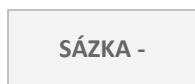
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

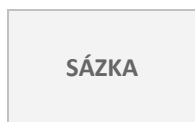


Spuštění hry v režimu Autostart

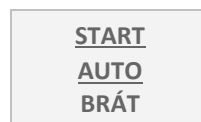


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



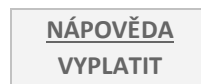
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



Citrón



Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná sedmička



Hvězda  
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

**Výherní tabulka pro bonusovou hru**

|                                                                                                           | Výhra          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Fialové prstence</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modré prstence</b>   | 20x výše sázky |
|  <b>Zelené prstence</b>  | 15x výše sázky |
|  <b>Červené prstence</b> | 10x výše sázky |
|  <b>Žluté prstence</b>   | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

### **STRUČNÝ SOUHRN**

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- Kaskádový cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).



- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 5x | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  <b>Lucky Seven</b> | 15 | 10 | 5  |
|  <b>Meloun</b>      | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Hrozny</b>      | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Švestka</b>     | 4  | 3  | 1  |
|  <b>Pomeranč</b>    | 4  | 3  | 1  |
|  <b>Třešně</b>      | 3  | 2  | 1  |
|  <b>Citrón</b>      | 3  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zvony



Červená „Sedmička“



Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda  
„Mystery“ symbol



Truhla  
Bonusový „scatter“ symbol



Fruit Jack  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### Bonusový scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                                       | 5x                        | 4x                      | 3x                      |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  <b>Dárková krabice</b><br>Bonusový scatter symbol | 30 her zdarma             | 20 her zdarma           | 10 her zdarma           |
|  <b>Šťastná hvězda</b><br>„Mystery“ symbol         | 20–250<br>(náhodná výhra) | 5–50<br>(náhodná výhra) | 1–10<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Fruit Jack</b><br>Divoký symbol                | 250                       | 50                      | 10                      |
|  <b>Červená „Sedmička“</b>                         | 100                       | 20                      | 5                       |
|  <b>Zlatá „Sedmička“</b>                           | 100                       | 20                      | 5                       |

|                                                                                            | 5x | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Zvony    | 60 | 15 | 5  |
|  Hrozen   | 40 | 10 | 2  |
|  Meloun   | 40 | 10 | 2  |
|  Pomeranč | 20 | 5  | 1  |
|  Švestka  | 20 | 5  | 1  |
|  Citrón   | 20 | 5  | 1  |
|  Třešně   | 20 | 5  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



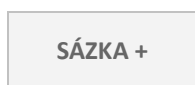
Zvýšit sázku na dostupné maximum



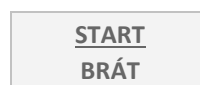
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



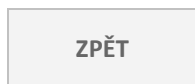
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Zvýšit počet aktivních výherních linií



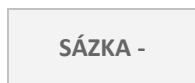
Snížit počet aktivních výherních linií



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

## Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                            |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START</b><br><b>AUTO</b><br><b>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA</b><br><b>VYPLATIT</b>         | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## GREAT ESCAPE

GREAT ESCAPE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "VĚZEŇSKÁ KOULE" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Vězeň



Strážník (Zelená uniforma)



Seržant (Červená uniforma)



Kapitán (Modrá uniforma)



Zloděj/Uprchlík (Great Escape)



Vězeňská koule (Divoký symbol)

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "VĚZEŇSKÁ KOULE" je divoký symbol "WILD" a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním kotouči napříč všemi řadami pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň jedné z 5 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru z nejvyšší dosažené výherní kombinace na jakékoli aktivní výherní linii multiplikátorem výhry dle aktuálního počtu aktivních divokých symbolů na výherní linii, jak je uvedeno v tabulce níže:

| Multiplikátor výhry | Počet divokých symbolů na výherní linii |             |             |             |             |
|---------------------|-----------------------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 16x                 | WILD                                    | WILD        | WILD        | WILD        | Jiný symbol |
| 8x                  | WILD                                    | WILD        | WILD        | Jiný symbol | Jiný symbol |
| 4x                  | WILD                                    | WILD        | Jiný symbol | Jiný symbol | Jiný symbol |
| 2x                  | WILD                                    | Jiný symbol | Jiný symbol | Jiný symbol | Jiný symbol |

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "VĚZEŇSKÁ KOULE" (WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol napříč všemi řadami, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol násobí výhru z nejvyšší dosažené výherní kombinace dle aktuálního počtu aktivních divokých symbolů na výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                          | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|----|
|  <b>Zloděj/Uprchlík</b><br>Great Escape | 500 | 128 | 16 | 8  |
|  <b>Kapitán</b><br>Modrá uniforma       | 256 | 32  | 12 | 6  |
|  <b>Seržant</b><br>Červená uniforma     | 128 | 16  | 8  | 4  |
|  <b>Strážník</b><br>Zelená uniforma     | 64  | 12  | 6  | 3  |
|  <b>Vězeň</b>                           | 32  | 8   | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>                         | 16  | 6   | 3  | x  |
|  <b>K (Král)</b>                      | 16  | 6   | 3  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b>                  | 8   | 4   | 2  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>                      | 8   | 4   | 2  | x  |
|  <b>10 (Desítka)</b>                  | 4   | 2   | 1  | x  |
|  <b>9 (Devítka)</b>                   | 4   | 2   | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



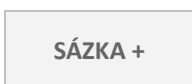
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu

|             |                              |
|-------------|------------------------------|
| <b>ZPĚT</b> | Návrat do hlavní nabídky her |
|-------------|------------------------------|

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| <b>VYPLATIT</b> | Vyplacení kreditů |
|-----------------|-------------------|

|                |                   |
|----------------|-------------------|
| <b>SÁZKA -</b> | Snížit výši sázky |
|----------------|-------------------|

|                  |                                 |
|------------------|---------------------------------|
| <b>AUTOSTART</b> | Spuštění hry v režimu Autostart |
|------------------|---------------------------------|

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry |
|-----------------|----------------------|

#### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                   |
|--------------|-------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky |
|--------------|-------------------|

|                                |                                                                                  |
|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|

|             |                              |
|-------------|------------------------------|
| <b>ZPĚT</b> | Návrat do hlavní nabídky her |
|-------------|------------------------------|

|                              |                                           |
|------------------------------|-------------------------------------------|
| <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b> | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů |
|------------------------------|-------------------------------------------|

## HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Orel



Bizon



Vlk



Lovec



**Táborák**  
Divoký symbol



**Lovecká chata**  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Lovec</b>        | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Vlk</b>          | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Bizon</b>        | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Orel</b>         | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>      | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>K (Král)</b>     | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b> | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 8   | 4  | 1  | x  |

|                                                                                                | 5x | 4x | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  10 (Desítka) | 4  | 2  | 1  | x  |
|  9 (Devítka)  | 4  | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



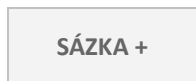
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



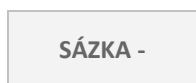
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

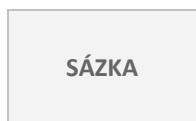


Spuštění hry v režimu Autostart

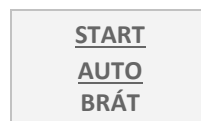


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



A (Eso)



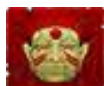
10 (Desítka)



Zlatá totemová maska



J (Kluk)



Červená totemová maska  
Bonusový „scatter“ symbol



Q (Královna)



Zelená totemová maska  
Divoký symbol



K (Král)

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupci na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

## Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

|                                                                                                           | Výhra          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Stříbrný diamant</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modrý diamant</b>    | 20x výše sázky |
|  <b>Zelený diamant</b>   | 15x výše sázky |
|  <b>Červený diamant</b>  | 10x výše sázky |
|  <b>Žlutý diamant</b>    | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

## Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".



- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 25 600 Kč             | maximální výhra                      | 256 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                             | 5x  | 4x | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-----|----|----|
|  | <b>Zlatá totemová maska</b> | 256 | 24 | 12 |
|  | <b>A (Eso)</b>              | 128 | 16 | 8  |
|  | <b>K (Král)</b>             | 64  | 12 | 6  |
|  | <b>Q (Královna)</b>         | 32  | 8  | 4  |
|  | <b>J (Kluk)</b>             | 32  | 8  | 4  |
|  | <b>10 (Desítka)</b>         | 16  | 4  | 2  |
|  | <b>9 (Devítka)</b>          | 16  | 4  | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zlatá totemová maska



Červená totemová maska  
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

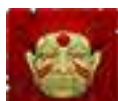
## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

|                                                                                                             | Výhra          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Stříbrný diamant</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modrý diamant</b>    | 20x výše sázky |
|  <b>Zelený diamant</b>   | 15x výše sázky |
|  <b>Červený diamant</b>  | 10x výše sázky |
|  <b>Žlutý diamant</b>    | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnou jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

### STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

### JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 5x | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Zlatá totemová maska | 15 | 10 | 5  |
|  A (Eso)              | 10 | 5  | 2  |
|  K (Král)             | 10 | 5  | 2  |
|  Q (Královna)         | 4  | 3  | 1  |
|  J (Kluk)             | 4  | 3  | 1  |
|  10 (Desítka)         | 3  | 2  | 1  |
|  9 (Devítka)        | 3  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



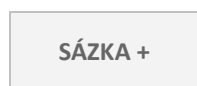
Zvýšit sázku na dostupné maximum



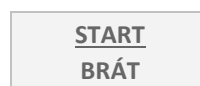
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

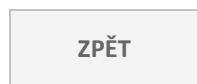
Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



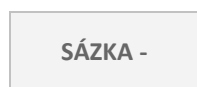
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

## Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                            |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START</b><br><b>AUTO</b><br><b>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA</b><br><b>VYPLATIT</b>         | Popis a pravidla hry<br>Vypacení kreditů                                         |

## MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci (4 SYMBOLY NA VÁLEC) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5  
Divoký symbol



**THREE** (horní část)  
Bonusový symbol



**THREE** (střední část)  
Bonusový symbol



**THREE** (spodní část)  
Bonusový symbol



**REEL** (horní část)  
Bonusový symbol



**REEL** (střední část)  
Bonusový symbol



**REEL** (spodní část)  
Bonusový symbol



**BONUS** (horní část)  
Bonusový symbol



**BONUS** (střední část)  
Bonusový symbol



**BONUS** (spodní část)  
Bonusový symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.



- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem - krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 25 000 Kč             | maximální výhra                      | 250 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 5x  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|-----|----|
|  | Červená sedmička | 200 | 160 | 40 |
|  | Žlutá sedmička   | 160 | 60  | 16 |
|  | Dolar            | 40  | 16  | 6  |
|  | Červený BAR      | 6   | 4   | 1  |
|  | Modrý BAR        | 6   | 4   | 1  |
|  | Stříbrný BAR     | 4   | 2   | 1  |
|  | Třešně           | 4   | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



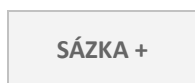
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



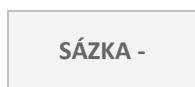
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

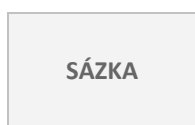


Spuštění hry v režimu Autostart

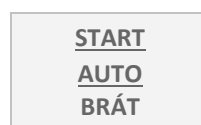


Popis a pravidla hry

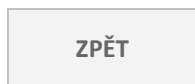
### Vzor e-Link/Black Pearl



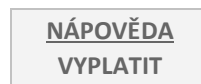
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci (3 symboly na válec) a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Pomeranč



Meloun



Třešně



Šťastná sedmička



Švestka



Citrón



**Multiplay 81**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

| VÝHRA 2x |   |   |   | VÝHRA 4x |  |   |   |
|----------|---|---|---|----------|--|---|---|
|          | × | × | × |          |  | × | × |
| VÝHRA 8x |   |   |   |          |  |   |   |
|          |   |   | × |          |  |   |   |

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 20 000 Kč             | maximální výhra                      | 200 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|----|
|  | Šťastná sedmička | 160 | 16 |
|  | Meloun           | 60  | 6  |
|  | Hrozny           | 40  | 4  |
|  | Citrón           | 4   | 1  |
|  | Švestka          | 4   | 1  |
|  | Třešně           | 4   | 1  |
|  | Pomeranč         | 4   | 1  |
|  | BAR              | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



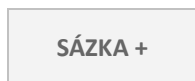
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

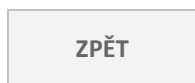
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



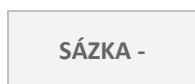
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

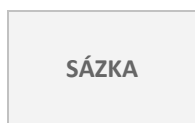


Spuštění hry v režimu Autostart

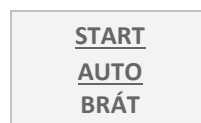


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



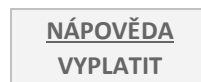
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## SCATTER EXPRESS

SCATTER EXPRESS je 3-válcová videohra (3 symboly na válec) s 9-ti fixními výherními liniemi. Kombinace 3 shodných symbolů ve výherní linii znamená výhru. „WILD„ (Scatter-Express) je divoký symbol a nahrazuje všechny symboly na válcích. Pokud se objeví 3 WILD (Scatter-Express) symboly, každý na jednom válci a na libovolné pozici, hráč obdrží bonusovou hru “Scatter Express”.

## HERNÍ SYMBOLY



WILD



Sedmička



Švestka



Pomeranč



Meloun



Bar



Citrón



Třešně

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 9 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol „Wild“ (Vlak) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

### **Bonusová hra Scatter-Express**

3 divoké symboly (Vlak), každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vozů od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vozů na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vozu s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hryse použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 9 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie

- Symbol WILD (Vlak) nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii
- 3 divoké WILD (Vlak) symboly spouští bonusovou hru „Scatter-Express“
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |           | Herní prostor KASINO                 |            |
|--------------------------------------|-----------|--------------------------------------|------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč    | maximální sázka                      | 1 000 Kč   |
| maximální výhra                      | 30 000 Kč | maximální výhra                      | 300 000 Kč |
| výherní podíl                        | 75 %      | výherní podíl                        | 75 %       |
| statistická průměrná hodinová prohra | 45 000 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 450 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 3x         |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
|  <b>WILD (Vlak)</b> | Bonus game |
|  <b>Sedmička</b>    | 100        |
|  <b>Meloun</b>      | 30         |
|  <b>Bar</b>         | 20         |
|  <b>Švestka</b>     | 8          |
|  <b>Pomeranč</b>    | 6          |
|  <b>Citrón</b>      | 4          |
|  <b>Třešně</b>      | 4          |



## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



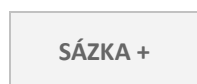
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

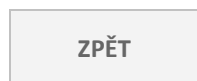
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



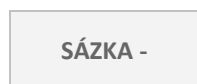
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

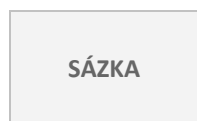


Spuštění hry v režimu Autostart

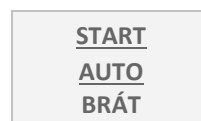


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## TOP BULLET

TOP BULLET je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5-ti výherními liniemi. „Joker“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý z aktivních symbolů JOKER zdvojnásobí výhru.

## HERNÍ SYMBOLY



Joker



Sedmička



Zvonek



Pomeranč



Švestka



Citrón



Hrozen



Meloun



Třešně

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol „Joker“ (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií a každý takto aktivní symbol JOKER na výherní linii zdvojnásobí výhru.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- „Joker“ nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii
- Každý z aktivních symbolů JOKER zdvojnásobí výhru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 20 000 Kč             | maximální výhra                      | 200 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                              | 3x  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
|  Joker      | 150 |
|  Sedmička   | 30  |
|  Zvonek    | 30  |
|  Hrozny   | 16  |
|  Meloun   | 16  |
|  Pomeranč | 8   |
|  Švestka  | 8   |
|  Citrón   | 4   |
|  Třešně   | 4   |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

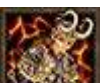
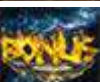
### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "Loki", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                    |                           |                                                                                     |                                  |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
|  | J (Kluk)                  |  | Freyja                           |
|  | Q (Královna)              |  | Thor                             |
|  | K (Král)                  |  | Frigga                           |
|  | A (Eso)                   |  | Odin                             |
|  | Jörmungandr<br>Mořský had |  | Loki<br>Divoký symbol            |
|  | Fenrir<br>Vlk             |  | Bonus<br>Bonusový scatter symbol |

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

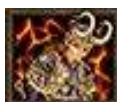
Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký symbol* symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "Bonus" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.

- Divoký symbol "Loki" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "Loki" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 40 000 Kč             | maximální výhra                      | 400 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                   | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Odin</b>                   | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Frigga</b>                 | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Thor</b>                   | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Freyja</b>                 | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>Fenrix Vlk</b>             | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Jörmungandr Mořský had</b> | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>                | 8   | 4  | 1  | x  |

|                                                                                                | 5x | 4x | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  K (Král)     | 8  | 4  | 1  | x  |
|  Q (Královna) | 4  | 2  | 1  | x  |
|  J (Kluk)     | 4  | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



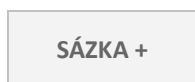
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



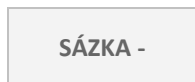
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

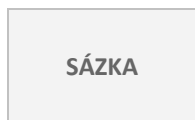


Spuštění hry v režimu Autostart

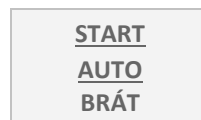


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů



# TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký symbol "777"*, bonusový *scatter symbol "ZVONKY"*, bonusovou hru *"MYSTERY"* a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



**Wild 777**

Divoký symbol



**Zvonek**

Bonusový „scatter“ symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "Zvonek" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "Mystery" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                       | Herní prostor KASINO                 |                         |
|--------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------|
| maximální sázka                      | 100 Kč                | maximální sázka                      | 1 000 Kč                |
| maximální výhra                      | 50 000 Kč             | maximální výhra                      | 500 000 Kč              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %          | výherní podíl                        | 94 % až 97 %            |
| statistická průměrná hodinová prohra | 5 400 Kč až 10 800 Kč | statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 Kč až 108 000 Kč |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                                | 3x                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
|  <b>Zvonky</b><br>Bonusový „scatter“ symbol | 2–100<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Wild 777</b><br>Divoký symbol           | 100                      |

|                                                                                            | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|----|
|  Meloun   | 16 |
|  Hrozny   | 8  |
|  Švestka  | 4  |
|  Pomeranč | 3  |
|  Citrón   | 2  |
|  Třešně   | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



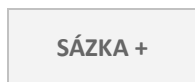
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



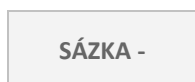
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

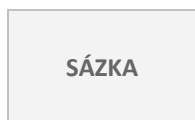


Spuštění hry v režimu Autostart

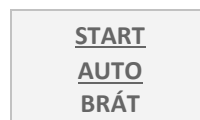


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

## VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

$$\text{SÁZKA} \times \text{URČENÉ PROCENTO}$$

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

- a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.
- b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.
- c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.
- d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu
- e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.
- f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovní BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovní GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.

Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

## PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

## HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- sázka: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

# CLS BETOR

## SKUPINA MULTIBONUS+

**popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů**

**pro herní měnu EUR**

Technická hra CLS MULTIBONUS+ je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

### **Provozovány jsou následující hry:**

|                        |    |                           |    |
|------------------------|----|---------------------------|----|
| AFTER DARK .....       | 2  | JEWELS QUEST 2 .....      | 31 |
| BIG SHOW .....         | 6  | MULTI 5 .....             | 34 |
| BONUS JACK .....       | 10 | MULTIPLAY 81 .....        | 38 |
| FRUIT BLASTER .....    | 13 | SCATTER EXPRESS .....     | 41 |
| FRUIT JACK .....       | 17 | TOP BULLET .....          | 44 |
| GREAT ESCAPE .....     | 20 | TREASURES OF ASGARD ..... | 46 |
| HUNTER'S DREAM 2 ..... | 24 | TRIPLE WILD 7 .....       | 50 |
| JEWELS QUEST .....     | 27 |                           |    |

## MULTIBONUS

Technická hra MULTIBONUS+ obsahuje bonusový prvek „Kolo štěstí“, který je součástí každé Hry technické hry.

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hlavním principem bonusového prvku „Kolo štěstí“ je, že hráč může obdržet bonusovou náhodnou výhru “mystery” na každém hracím bodě. Jeden hrací bod je tvořen minimálně dvěma a nejvýše třemi předem určenými koncovými zařízeními přímo obsluhovanými sázejícím umístěnými v jednom herním prostoru, propojenými se systémem MULTIBONUS+. Každý hrací bod je označen na obrazovce číslem daného hracího bodu a písmenem příslušné herní pozice tak, aby hráč mohl identifikovat jednotlivé hrací body a herní pozice systému MULTIBONUS+. V rámci herního prostoru potom může být umístěno i více hracích bodů. Hrací body jsou vybírány na základě RNG, tedy všechny hrací body v systému mají stejnou šanci na dosažení bonusového prvku. Používá se shodné RNG jak pro jednotlivé Hry technické hry, tak pro losování bonusového prvku.

Bonusový prvek „Kolo štěstí“ je spuštěn výherní kombinací, kterou vytvoří 3 anebo víc symbolů “MULTIBONUS” na jakékoliv pozici na válcích a pravděpodobnost pro získání bonusového prvku „Kolo štěstí“ je stejná pro všechna koncová zařízení a všechny hry technické hry. Výhra z „Kola štěstí“ nikdy nepřekročí spolu s další případnou výherní kombinací hodnotu maximální výhry pro jednu hru. Bonusový prvek probíhá automaticky bez interakce hráče.

### PODSTATA HRY

Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



Vrána



Kočka



Kozel



Netopýr





K (Král)



A (Eso)



Upír



Tesáky

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

### Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

| 5x VÝHRA |   |   |             |             | 4x VÝHRA |   |   |   |             |
|----------|---|---|-------------|-------------|----------|---|---|---|-------------|
| X        | X | X | X           | X           | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X           | X           | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X           | X           | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| 3x VÝHRA |   |   |             |             |          |   |   |   |             |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |          |   |   |   |             |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |          |   |   |   |             |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |          |   |   |   |             |

## Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                             | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|----|
|  Upír    | 500 | 128 | 16 | 8  |
|  Netopýr | 256 | 32  | 12 | 6  |
|  Koza    | 128 | 16  | 8  | 4  |
|  Kočka   | 64  | 12  | 6  | 3  |

|                                                                                                | 5x | 4x | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  Vrána        | 32 | 8  | 4  | x  |
|  A (Eso)      | 16 | 6  | 3  | x  |
|  K (Král)     | 16 | 6  | 3  | x  |
|  Q (Královna) | 8  | 4  | 2  | x  |
|  J (Kluk)     | 8  | 4  | 2  | x  |
|  10 (Desítka) | 4  | 2  | 1  | x  |
|  9 (Devítka)  | 4  | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



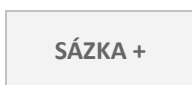
Zvýšit sázku na dostupné maximum



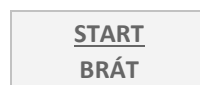
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



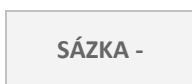
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

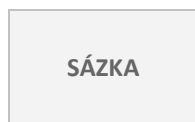


Spuštění hry v režimu Autostart

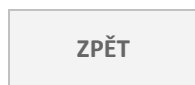


Popis a pravidla hry

## Vzor e-Link/Black Pearl

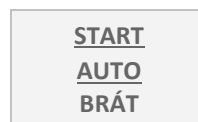


Zvýšit výši sázky



ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

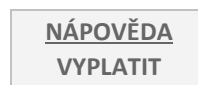


START

AUTO

BRÁT

Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



NÁPOVĚDA

VYPLATIT

Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

### HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77

Dvojitá sedmička



Zvonky

Mystery symbol



Tanečnice (vrch)

Divoký symbol



Tanečnice (střed)

Divoký symbol



Tanečnice (spodek)

Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

|                              |    |    |    |
|------------------------------|----|----|----|
| DIVOKÝ symbol<br>" třetiny " |    |    |    |
| Multiplikátor výhry          | 3x | 2x | 1x |

### Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv

jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".

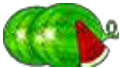
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křížuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 099 EUR          | maximální výhra                      | 10 990 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                    | 3x    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|  <b>Zvonky (Mystery symbol)</b> | 2–100 |
|  <b>77 (Dvojitá sedmička)</b>   | 100   |
|  <b>Melouny</b>                 | 60    |
|  <b>Hrozny</b>                  | 20    |
|  <b>Švestky</b>                 | 8     |
|  <b>Pomeranče</b>               | 6     |
|                                                                                                                    | 3x    |

|                                                                                           |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|---|
|  Citróny | 4 |
|  Třešně  | 2 |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



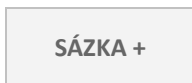
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

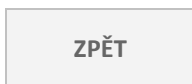
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



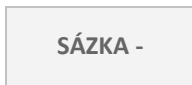
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

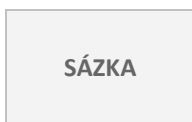


Spuštění hry v režimu Autostart

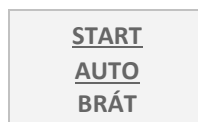


Popis a pravidla hry

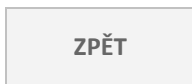
### Vzor e-Link/Black Pearl



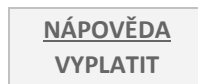
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů



## BONUS JACK

Bonus Jack je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5-ti výherními liniemi. Joker je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly vyjma symbolu Jack Bonus.

### HERNÍ SYMBOLY



Joker



Sedmička



Zvonek



Hrozen



Meloun



Pomeranč



Švestka



Jack Bonus



Třešně

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

#### Divoký symbol



Symbol „JOKER“ (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.

#### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají

(tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná "mystery" výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

#### **Navazující speciální hry „Jack Bonus“**

Když na válcích padnou 3 bonusové symboly „Jack Bonus“, potom hráč vyhrává 10 speciálních her. Když během speciální hry padne na válci symbol Joker, potom se tento symbol zastaví a při dalších hrách se otáčí jen ostatní symboly (má funkci STICKY). Joker je zastaven až do okamžiku než vytvoří výherní kombinaci.

Za každé speciální otočení je odečtena sázka ve výši sázky z herního kola, v rámci kterého byla speciální hra spuštěna. Výše sázky nelze měnit, ale hru lze kdykoli ukončit a vyplatit kredit.

Pro účely výpočtu výhry v rámci speciálních otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla speciální otočení spuštěna.

### **STRUČNÝ SOUHRN**

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Joker nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, vyjma symbolu „Jack Bonus“
- 3 Jack Bonus symboly spouští 10 speciálních her.
- Symbol Joker ve speciálních hře má funkci STICKY symbolu.
- Bonusové prvky, navazující speciální hry a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají
- 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

### **JMENOVITÉ HODNOTY**

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 525 EUR            | maximální výhra                      | 5 250 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

### **VÝHERNÍ TABULKA**

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                  | 3x  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
|  <b>Joker</b> | 150 |

|                                                                                     |          | 3x                |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------|
|    | Sedmička | 30                |
|    | Zvonek   | 30                |
|    | Hrozen   | 16                |
|    | Meloun   | 16                |
|    | Pomeranč | 8                 |
|    | Citrón   | 8                 |
|    | Bonus    | 10 bonusových her |
|  | Třešně   | 8                 |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



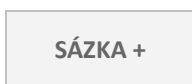
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

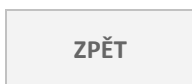
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



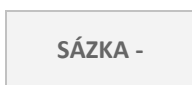
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

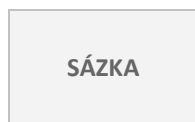


Spuštění hry v režimu Autostart

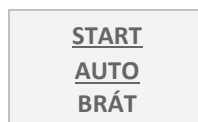


Popis a pravidla hry

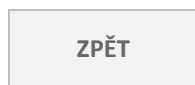
## Vzor e-Link/Black Pearl



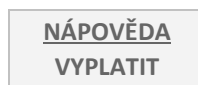
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



Citrón



Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná sedmička



Hvězda  
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

#### Výherní tabulka pro bonusovou hru

|                                                                                                             | Výhra          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Fialové prstence</b>   | 25x výše sázky |
|  <b>Modré prstence</b>    | 20x výše sázky |
|  <b>Zelené prstence</b>  | 15x výše sázky |
|  <b>Červené prstence</b> | 10x výše sázky |
|  <b>Žluté prstence</b>   | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

- Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 5x | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  <b>Lucky Seven</b> | 15 | 10 | 5  |
|  <b>Meloun</b>      | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Hrozny</b>      | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Švestka</b>     | 4  | 3  | 1  |
|  <b>Pomeranč</b>    | 4  | 3  | 1  |

|                                                                                          | 5x | 4x | 3x |
|------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Třešně | 3  | 2  | 1  |
|  Citrón | 3  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



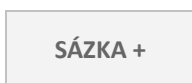
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



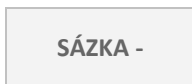
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

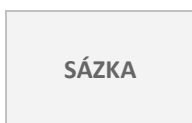


Spuštění hry v režimu Autostart

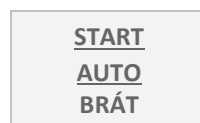


Popis a pravidla hry

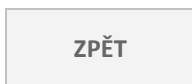
### Vzor e-Link/Black Pearl



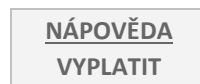
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů



# FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



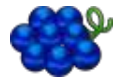
Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zvony



Červená „Sedmička“



Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda  
„Mystery“ symbol



Truhla  
Bonusový „scatter“ symbol



Fruit Jack  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### **Mystery symbol**



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### **Bonusový scatter symbol**



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### **Kolo štěstí**



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## **JMENOVITÉ HODNOTY**

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## **STRUČNÝ SOUHRN**

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 0,5 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                                            | 5x                      | 4x                       | 3x                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  <b>Dárková krabice</b><br>Bonusový <i>scatter</i> symbol | 30 her zdarma           | 20 her zdarma            | 10 her zdarma            |
|  <b>Šťastná hvězda</b><br>„Mystery“ symbol                | 2–25<br>(náhodná výhra) | 0,5–5<br>(náhodná výhra) | 0,1–1<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Fruit Jack</b><br>Divoký symbol                       | 25                      | 5                        | 1                        |
|  <b>Červená „Sedmička“</b>                                | 10                      | 2                        | 0,5                      |
|  <b>Zlatá „Sedmička“</b>                                | 10                      | 2                        | 0,5                      |
|  <b>Zvony</b>                                           | 6                       | 1,5                      | 0,5                      |
|  <b>Hrozen</b>                                          | 4                       | 1                        | 0,2                      |
|  <b>Meloun</b>                                          | 4                       | 1                        | 0,2                      |
|  <b>Pomeranč</b>                                        | 2                       | 0,5                      | 0,1                      |
|  <b>Švestka</b>                                         | 2                       | 0,5                      | 0,1                      |
|  <b>Citrón</b>                                          | 2                       | 0,5                      | 0,1                      |
|  <b>Třešně</b>                                          | 2                       | 0,5                      | 0,1                      |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                                        |                       |                                                    |
|-----------------|----------------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky                      | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>LINIE +</b>  | Zvýšit počet aktivních výherních linií | <b>LINIE -</b>        | Snížit počet aktivních výherních linií             |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her           | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky                      | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry                   |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## GREAT ESCAPE

GREAT ESCAPE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "VĚZEŇSKÁ KOULE" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



**9** (Devítka)



**10** (Desítka)



**J** (Kluk)



**Q** (Královna)



**Vězeň**



**Strážník** (Zelená uniforma)



**Seržant** (Červená uniforma)



**Kapitán** (Modrá uniforma)



K (Král)



A (Eso)



Zloděj/Uprchlík (Great Escape)



Vězeňská koule (Divoký symbol)

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "VĚZEŇSKÁ KOULE" je divoký symbol "WILD" a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním kotouči napříč všemi řadami pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň jedné z 5 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru z nejvyšší dosažené výherní kombinace na jakékoli aktivní výherní linii multiplikátorem výhry dle aktuálního počtu aktivních divokých symbolů na výherní linii, jak je uvedeno v tabulce níže:

| Multiplikátor výhry | Počet divokých symbolů na výherní linii |             |             |             |             |
|---------------------|-----------------------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 16x                 | WILD                                    | WILD        | WILD        | WILD        | Jiný symbol |
| 8x                  | WILD                                    | WILD        | WILD        | Jiný symbol | Jiný symbol |
| 4x                  | WILD                                    | WILD        | Jiný symbol | Jiný symbol | Jiný symbol |
| 2x                  | WILD                                    | Jiný symbol | Jiný symbol | Jiný symbol | Jiný symbol |

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnou jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "VĚZEŇSKÁ KOULE" (WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol napříč všemi řadami, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol násobí výhru z nejvyšší dosažené výherní kombinace dle aktuálního počtu aktivních divokých symbolů na výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                            | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|----|
|  <b>Zloděj/Uprchlík</b><br>Great Escape | 500 | 128 | 16 | 8  |
|  <b>Kapitán</b><br>Modrá uniforma       | 256 | 32  | 12 | 6  |
|  <b>Seržant</b><br>Červená uniforma     | 128 | 16  | 8  | 4  |
|  <b>Strážník</b><br>Zelená uniforma     | 64  | 12  | 6  | 3  |
|  <b>Vězeň</b>                           | 32  | 8   | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>                         | 16  | 6   | 3  | x  |
|  <b>K (Král)</b>                        | 16  | 6   | 3  | x  |

|                                                                                   |              | 5x | 4x | 3x | 2x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|----|----|----|----|
|  | Q (Královna) | 8  | 4  | 2  | x  |
|  | J (Kluk)     | 8  | 4  | 2  | x  |
|  | 10 (Desítka) | 4  | 2  | 1  | x  |
|  | 9 (Devítka)  | 4  | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



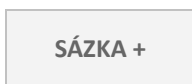
Zvýšit sázku na dostupné maximum



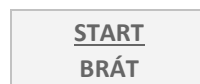
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

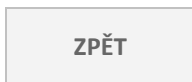
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



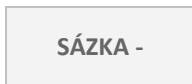
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

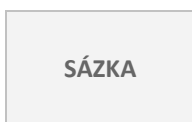


Spuštění hry v režimu Autostart

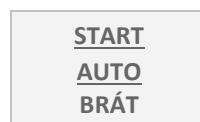


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů



## HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                    |              |                                                                                    |                                            |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
|   | 9 (Devítka)  |   | Orel                                       |
|   | 10 (Desítka) |   | Bizon                                      |
|   | J (Kluk)     |   | Vlk                                        |
|   | Q (Královna) |   | Lovec                                      |
|   | K (Král)     |   | Táborák<br>Divoký symbol                   |
|  | A (Eso)      |  | Lovecká chata<br>Bonusový „scatter“ symbol |

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

#### Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

## Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 400 EUR          | maximální výhra                      | 14 000 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Lovec</b>          | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Vlk</b>            | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Bizon</b>          | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Orel</b>           | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>        | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>K (Král)</b>       | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b>  | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>10 (Desítka)</b> | 4   | 2  | 1  | x  |
|  <b>9 (Devítka)</b>  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



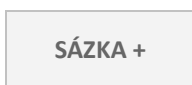
Zvýšit sázku na dostupné maximum



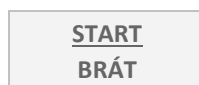
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

|                 |                      |                  |                                 |
|-----------------|----------------------|------------------|---------------------------------|
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky    | <b>AUTOSTART</b> | Spuštění hry v režimu Autostart |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry |                  |                                 |

#### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                            |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START</b><br><b>AUTO</b><br><b>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA</b><br><b>VYPLATIT</b>         | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



A (Eso)



10 (Desítka)



Zlatá totemová maska



J (Kluk)



Červená totemová maska  
Bonusový „scatter“ symbol



Q (Královna)



Zelená totemová maska  
Divoký symbol



K (Král)

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupec na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který

nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

#### **Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“**

|                                                                                                             | Výhra          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Stříbrný diamant</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modrý diamant</b>    | 20x výše sázky |
|  <b>Zelený diamant</b>   | 15x výše sázky |
|  <b>Červený diamant</b>  | 10x výše sázky |
|  <b>Žlutý diamant</b>    | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají

STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná "mystery" výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 896 EUR            | maximální výhra                      | 8 960 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                 | 5x  | 4x | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|
|  <b>Zlatá totemová maska</b> | 256 | 24 | 12 |
|  <b>A (Eso)</b>              | 128 | 16 | 8  |

|                                                                                                       | 5x | 4x | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  <b>K</b> (Král)     | 64 | 12 | 6  |
|  <b>Q</b> (Královna) | 32 | 8  | 4  |
|  <b>J</b> (Kluk)     | 32 | 8  | 4  |
|  <b>10</b> (Desítka) | 16 | 4  | 2  |
|  <b>9</b> (Devítka)  | 16 | 4  | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



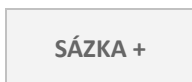
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



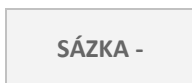
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

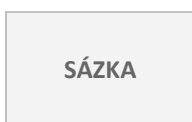


Spuštění hry v režimu Autostart

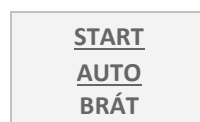


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů



# JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zlatá totemová maska



Červená totemová maska  
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

## Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

|                                                                                                           | Výhra          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Stříbrný diamant</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modrý diamant</b>    | 20x výše sázky |
|  <b>Zelený diamant</b>   | 15x výše sázky |
|  <b>Červený diamant</b>  | 10x výše sázky |
|  <b>Žlutý diamant</b>    | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

## Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                 | 5x | 4x | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  <b>Zlatá totemová maska</b> | 15 | 10 | 5  |
|  <b>A (Eso)</b>              | 10 | 5  | 2  |
|  <b>K (Král)</b>             | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Q (Královna)</b>         | 4  | 3  | 1  |
|  <b>J (Kluk)</b>             | 4  | 3  | 1  |
|  <b>10 (Desítka)</b>         | 3  | 2  | 1  |
|  <b>9 (Devítka)</b>          | 3  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon

|                 |                              |                       |                                                    |
|-----------------|------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA +</b>  | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>     | Návrat do hlavní nabídky her | <b>VYPLATIT</b>       | Vyplacení kreditů                                  |
| <b>SÁZKA -</b>  | Snížit výši sázky            | <b>AUTOSTART</b>      | Spuštění hry v režimu Autostart                    |
| <b>NÁPOVĚDA</b> | Popis a pravidla hry         |                       |                                                    |

### Vzor e-Link/Black Pearl

|              |                              |                                |                                                                                  |
|--------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SÁZKA</b> | Zvýšit výši sázky            | <b>START<br/>AUTO<br/>BRÁT</b> | Spuštění / Začátek hry<br>Spustit v režimu Autostart<br>Připsat výhru do kreditu |
| <b>ZPĚT</b>  | Návrat do hlavní nabídky her | <b>NÁPOVĚDA<br/>VYPLATIT</b>   | Popis a pravidla hry<br>Vyplacení kreditů                                        |

## MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci (4 SYMBOLY NA VÁLEC) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
|  | Třešně           |
|  | Stříbrný BAR     |
|  | Modrý BAR        |
|  | Červený BAR      |
|  | Dolar            |
|  | Červená sedmička |

|                                                                                     |                                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
|  | <b>THREE</b> (horní část)<br>Bonusový symbol   |
|  | <b>THREE</b> (střední část)<br>Bonusový symbol |
|  | <b>THREE</b> (spodní část)<br>Bonusový symbol  |
|  | <b>REEL</b> (horní část)<br>Bonusový symbol    |
|  | <b>REEL</b> (střední část)<br>Bonusový symbol  |
|  | <b>REEL</b> (spodní část)<br>Bonusový symbol   |



**Žlutá sedmička**

**Multi5**

Divoký symbol



**BONUS** (horní část)

Bonusový symbol

**BONUS** (střední část)

Bonusový symbol

**BONUS** (spodní část)

Bonusový symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss cross" (křížem krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který

získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem - krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 875 EUR            | maximální výhra                      | 8 750 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 5x  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|-----|----|
|  | Červená sedmička | 200 | 160 | 40 |
|  | Žlutá sedmička   | 160 | 60  | 16 |

|                                                                                                | 5x | 4x | 3x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Dolar        | 40 | 16 | 6  |
|  Červený BAR  | 6  | 4  | 1  |
|  Modrý BAR    | 6  | 4  | 1  |
|  Stříbrný BAR | 4  | 2  | 1  |
|  Třešně       | 4  | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



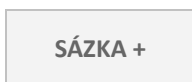
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



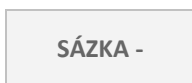
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

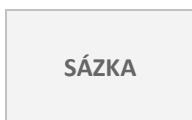


Spuštění hry v režimu Autostart

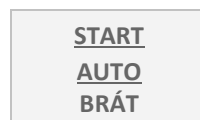


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů



# MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci (3 symboly na válec) a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Pomeranč



Meloun



Třešně



Šťastná sedmička



Švestka



**Multiplay 81**  
Divoký symbol



Citrón

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

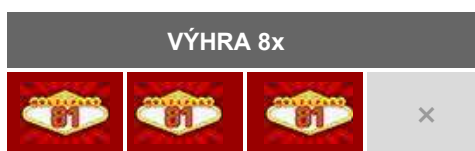
### Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

| VÝHRA 2x |   |   |   |
|----------|---|---|---|
|          | x | x | x |

| VÝHRA 4x |  |   |   |
|----------|--|---|---|
|          |  | x | x |



## Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 700 EUR            | maximální výhra                      | 7 000 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|----|
|  | Šťastná sedmička | 160 | 16 |
|  | Meloun           | 60  | 6  |

|                                                                                   |          | 4x | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|----|
|  | Hrozny   | 40 | 4  |
|  | Citrón   | 4  | 1  |
|  | Švestka  | 4  | 1  |
|  | Třešně   | 4  | 1  |
|  | Pomeranč | 4  | 1  |
|  | BAR      | 2  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



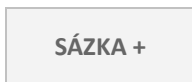
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



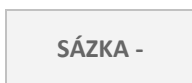
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

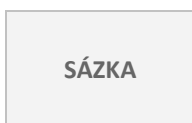


Spuštění hry v režimu Autostart

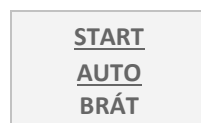


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# SCATTER EXPRESS

SCATTER EXPRESS je 3-válcová videohra (3 symboly na válec) s 9-ti fixními výherními liniemi. Kombinace 3 shodných symbolů ve výherní linii znamená výhru. „WILD“ (Scatter-Express) je divoký symbol a nahrazuje všechny symboly na válcích. Pokud se objeví 3 WILD (Scatter-Express) symboly, každý na jednom válci a na libovolné pozici, hráč obdrží bonusovou hru „Scatter Express“.

## HERNÍ SYMBOLY



WILD



Sedmička



Meloun



Bar



Švestka



Pomeranč



Citrón



Třešně

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 9 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol „Wild“ (Vlak) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

### Bonusová hra Scatter-Express

3 divoké symboly (Vlak), každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vozů od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vozů na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vozu s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který

získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 9 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol WILD (Vlak) nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii
- 3 divoké WILD (Vlak) symboly spouští bonusovou hru „Scatter-Express“
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |           | Herní prostor KASINO                 |            |
|--------------------------------------|-----------|--------------------------------------|------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR   | maximální sázka                      | 35 EUR     |
| maximální výhra                      | 1 050 EUR | maximální výhra                      | 10 500 EUR |
| výherní podíl                        | 75 %      | výherní podíl                        | 75 %       |
| statistická průměrná hodinová prohra | 1 575 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 15 750 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 3x         |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
|  <b>WILD (Vlak)</b> | Bonus game |
|  <b>Sedmička</b>    | 100        |
|  <b>Meloun</b>      | 30         |
|  <b>Bar</b>         | 20         |
|  <b>Švestka</b>     | 8          |

|                                                                                   |          | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|
|  | Pomeranč | 6  |
|  | Citrón   | 4  |
|  | Třešně   | 4  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



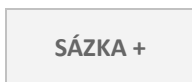
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

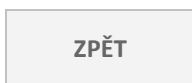
### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



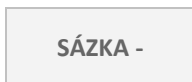
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

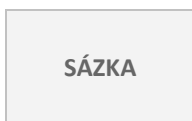


Spuštění hry v režimu Autostart

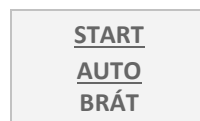


Popis a pravidla hry

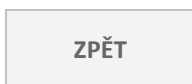
### Vzor e-Link/Black Pearl



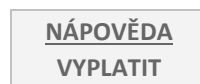
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## TOP BULLET

TOP BULLET je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5-ti výherními liniemi. „Joker“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý z aktivních symbolů JOKER zdvojnásobí výhru.

### HERNÍ SYMBOLY



Joker



Sedmička



Zvonek



Hrozen



Meloun



Pomeranč



Švestka



Citrón



Třešně

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

#### Divoký symbol



Symbol „Joker“ (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií a každý takto aktivní symbol JOKER na výherní linii zdvojnásobí výhru.

#### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnou jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.



## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- „Joker“ nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii)
- Každý z aktivních symbolů JOKER dvojnásobí výhru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 700 EUR            | maximální výhra                      | 7 000 EUR              |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                     | 3x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
|  <b>Joker</b>    | 150 |
|  <b>Sedmička</b> | 30  |
|  <b>Zvonek</b>   | 30  |
|  <b>Hrozny</b>   | 16  |
|  <b>Meloun</b>   | 16  |
|  <b>Pomeranč</b> | 8   |
|  <b>Švestka</b>  | 8   |
|  <b>Citrón</b>   | 4   |
|  <b>Třešně</b>   | 4   |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



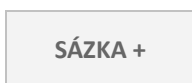
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



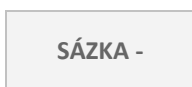
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

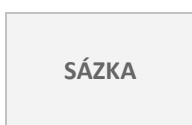


Spuštění hry v režimu Autostart

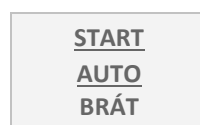


Popis a pravidla hry

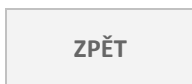
### Vzor e-Link/Black Pearl



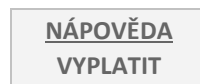
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

## TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "Loki", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



Freyja



Thor



Frigga



**A (Eso)**



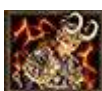
**Jörmungandr**  
Mořský had



**Fenrir**  
Vlk



**Odin**



**Loki**  
Divoký symbol



**Bonus**  
Bonusový scatter symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

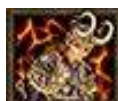
Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký symbol* symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "Bonus" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají

(tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná "mystery" výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "Loki" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "Loki" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 400 EUR          | maximální výhra                      | 14 000 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                   | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Odin</b>   | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Frigga</b> | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Thor</b>   | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Freyja</b> | 24  | 8  | 4  | x  |

|                                                                                                                    | 5x | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
|  <b>Fenrix</b><br>Vlk             | 16 | 6  | 2  | x  |
|  <b>Jörmungandr</b><br>Mořský had | 16 | 6  | 2  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>                   | 8  | 4  | 1  | x  |
|  <b>K (Král)</b>                  | 8  | 4  | 1  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b>              | 4  | 2  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>                  | 4  | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



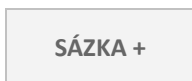
Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



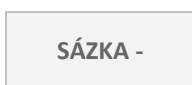
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

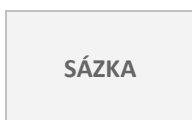


Spuštění hry v režimu Autostart

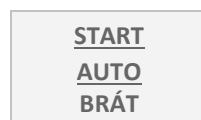


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



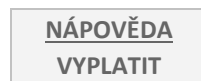
Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký symbol "777"*, bonusový *scatter symbol "ZVONKY"*, bonusovou hru *"MYSTERY"* a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



**Wild 777**

Divoký symbol



**Zvonek**

Bonusový „scatter“ symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "Zvonek" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "Mystery" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná „mystery“ výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

## JMENOVITÉ HODNOTY

| Herní prostor HERNA                  |                    | Herní prostor KASINO                 |                        |
|--------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|------------------------|
| maximální sázka                      | 3,5 EUR            | maximální sázka                      | 35 EUR                 |
| maximální výhra                      | 1 750 EUR          | maximální výhra                      | 17 500 EUR             |
| výherní podíl                        | 94 % až 97 %       | výherní podíl                        | 94 % až 97 %           |
| statistická průměrná hodinová prohra | 189 EUR až 378 EUR | statistická průměrná hodinová prohra | 1 890 EUR až 3 780 EUR |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 EUR, všechny hodnoty jsou v EUR. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                                | 3x                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
|  <b>Zvonky</b><br>Bonusový „scatter“ symbol | 2–100<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Wild 777</b><br>Divoký symbol           | 100                      |
|  <b>Meloun</b>                              | 16                       |



|                                                                                            | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|----|
|  Hrozny   | 8  |
|  Švestka  | 4  |
|  Pomeranč | 3  |
|  Citrón   | 2  |
|  Třešně   | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



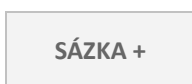
Zvýšit sázku na dostupné maximum



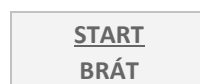
Návrat do hlavní nabídky her

## FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

### Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



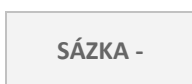
Spuštění / Začátek hry  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

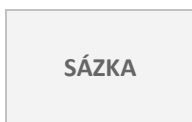


Spuštění hry v režimu Autostart

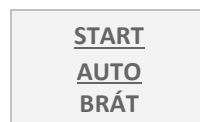


Popis a pravidla hry

### Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry  
Spustit v režimu Autostart  
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry  
Vyplacení kreditů

# JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

## VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

$$\text{SÁZKA} \times \text{URČENÉ PROCENTO}$$

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

- a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.
- b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.
- c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.
- d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu
- e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.
- f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. určitým úrovním může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, Pobočka, skupina Poboček nebo region atd.), nebo mohou být úrovně jackpotu určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.

Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

## PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

## **VÝHERNÍ KOMBINACE**

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 5 EUR (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 5–1 750 EUR pro hernu/5–17 500 EUR pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 1 750 EUR pro hernu/17 500 EUR pro kasino

## **HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY**

- sázka: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 1 750 EUR pro hernu/17 500 EUR pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 5–1 750 EUR pro hernu/5–17 500 EUR pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry z hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 1 750 EUR pro hernu nebo 17 500 EUR pro kasino.

# HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

## SUBSYSTÉM CLS KAJOT VLT + OBSAHUJE NÍŽE UVEDENÉ HRY:

9 STARS  
9 STARS PLUS  
ALCHEMY  
DOUBLE STARS  
FRUIT FARM  
ICE BAR 27  
JOKER 27 PLUS  
JOKER BOOM  
JOKER BOOM PLUS  
KAJOT ROULETTE  
MONSTER SLOTS  
MULTI DIAMONDS 81  
MULTI VEGAS 81  
NEON FRUITS  
NEON FRUITS 2  
POLY DIAMONDS  
PUPPET SHOW  
SECRET ROSE, v. 1.0  
SECRETS OF EGYPT  
SIMPLY THE BEST  
81 STARS  
SUPER JOKER 40  
VIKINGS  
WANTED!  
AZTECS EMPIRE  
DYNAMITE 27  
FRUIT FACTORY 27

HALLOWEEN KING  
HIGH FIVE 27  
HOT FACTOR  
JOKER 27  
JOKER 81  
JOKER 243  
JOKER AREA  
JOKER DREAM  
JOKER PLUS II  
JOKER STAR 81  
JOKER STRONG  
KAJOT 27 LINES  
LONDON PUB  
LUCKY DRAGON  
RING OF FIRE XL  
SIMPLY GOLD II  
SIMPLY THE BEST 27  
SPEED CLUB  
TURBO 27  
APOLLO EUROPE  
ROULETTE  
ATLANTIS  
BLOOD  
BLOOD REVIVAL  
BONUS JOKER  
BONUS JOKER II  
BOOFA

CRYSTAL MINERS  
DICE 81  
FOUR FRUITS  
FOUR FRUITS II  
GANGSTER WORLD  
GOLDEN TREASURE  
HORUS EYE  
LAND OF GHOSTS  
LUCKY 81  
MAD MECHANIC  
MAD MECHANIC DELUXE  
MAGIC LADY  
MIDNIGHT FRUITS 81  
MYSTERY APOLLO  
MYSTERY APOLLO II  
OCCULTUM 81  
PANDORA  
RICH FISH  
SIZZLE FIRE  
SLOT BIRDS  
SLOT BIRDS 81  
SMILING JOKER  
SMILING JOKER II  
TURBO SLOTS  
TURBO SLOTS 81  
WILD FRUITS  
SECRET ROSE, v. 2.0  
BAD WOLF  
RETRO WHEELS

**JACKPOTS:** Prémiová hra Jackpots je nastavena v centrálním herním systému jako centrální prémiová hra pro technické hry, to znamená, že prémiovou hru může dle nastavení obsahovat každé koncové zařízení s balíkem her níže uvedených připojených do herního systému KAJOT VLT +.

Prémiová hra Jackpots zahrnuje tři druhy prémiových výher – BRONZE, SILVER a GOLD, kdy jednu z těchto prémiových výher Hráč náhodně vyhrává.

Celkový příspěvek do prémiové hry se kumuluje podle nastaveného procenta (0,1 až 5%) ze sázky do hazardních her ze všech aktivních koncových zařízení herního systému KAJOT VLT + zapojených do prémiové hry. Nárůst příspěvků do všech druhů aktivní a vedlejší prémiové hry (běží na pozadí systému) je nastaven zvlášť. Příspěvky do jednotlivých druhů prémiové hry se nastavují pro každý druh zvlášť (0–100 % z celkového příspěvku do aktivní prémiové hry pro aktivní jackpot a 0–100 % z celkového příspěvku do vedlejší prémiové hry pro budoucí jackpot). Maximální hodnota výhry prémiové hry nepřekročí v součtu s výhrou, kterou hráč obdržel ve hře, v rámci které byl Jackpot aktivován, 50.000 CZK v herním prostoru herny a 500.000 CZK v herním prostoru casina. Výše všech parametrů je pevně nastavena provozovatelem před spuštěním systému.

Aktuální hodnoty jednotlivých prémiových výher se zobrazují na koncových zařízeních v polích označených Bronze, Silver a Gold. Podmínkou získání jakéhokoliv typu prémiové výhry v rámci bonusové hry Jackpots je účast na jedné z technických her připojených do herního systému KAJOT VLT +. Hráč se musí aktivně zapojit do jedné z těchto her stisknutím tlačítka „Start“. Každý hráč má stejnou šanci vyhrát prémiovou výhru v rámci JACKPOTS bez ohledu na výši své sázky. Každý typ prémiové hry má intervalové nastavení (500 Kč - 500000 Kč), ve kterém mohou výhry určitého druhu prémiové hry padnout.

O výhře v prémiové hře rozhoduje jen náhoda, výhru řídí generátor náhodných čísel, který je součástí centrálního herního systému. Výhra se losuje po každém stisknutí tlačítka START. V případě výhry jakéhokoliv druhu prémiové hry, je na tuto skutečnost hráč upozorněn vizuálně a akusticky na obrazovce koncového zařízení. Výše výhry se rovná aktuální hodnotě daného druhu prémiové hry a výhra se automaticky připočítává do Kreditu hráče (výhra je zaznamenána i ve statistikách na koncovém zařízení). Z aktuální hodnoty daného druhu vedlejší prémiové hry se bere hodnota podle nastaveného intervalu počáteční hodnoty dané úrovně (500–50000 Kč) a přesune se do dané úrovně aktivní prémiové hry a tvoří její počáteční hodnotu (případný zbytek zůstává v nové kumulované hodnotě dané úrovně vedlejší prémiové hry) a celý proces se začíná nanovo.

Centrální herní systém zaznamenává všechny výhry prémiových her. Hodnoty získaných druhů prémiových her se také zobrazují na koncovém zařízení, na kterém byly jednotlivé druhy prémiových her získány. Nastavení, sledování a evidence prémiových her je zajištěna v aplikaci herního systému.

## BONUSOVÁ HRA TYPU APOLLO JACKPOT

### O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní.

### FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Koncové zařízení (terminál) – Prostřednictvím terminálu se provádějí na serveru sázky do běžné hry. Terminál též zobrazuje aktuální výši jackpotů relevantních pro daný terminál.
3. Informační panel (volitelný) - zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení. Informační panel nemůže uzavírat sázky ani nijak ovlivňovat hru.

### VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každý terminál lze na serveru nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku terminálu do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na daném terminálu účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

$$(\text{sum}(\text{bet}) - \text{sum}(\text{win})) * \text{contribution}$$

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořené jackpotové měšce může růst i klesat.

### DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Každý terminál s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

| Název         | Barva            | Typický podíl z příspěvku | Výše výher vůči ostatním měšcům | Pokrytí v rámci sítě VLT terminálů |
|---------------|------------------|---------------------------|---------------------------------|------------------------------------|
| <b>Gold</b>   | Zlatá / žlutá    | 10%                       | Nejvyšší min. i max. výhra      | Celoplošně                         |
| <b>Silver</b> | Stříbrná / šedá  | 20%                       | Střední min. i max. výhra       | Celoplošně                         |
| <b>Bronze</b> | Bronzová / hnědá | 70%                       | Nejnižší min. i max. výhra      | Provozovna                         |

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

### PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

| Název              | Položka           | Vlastnost                    | Popis                                                                             |
|--------------------|-------------------|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>RESET_VALUE</b> | Startovní hodnota | $\leq \text{WINRANGE\_FROM}$ | Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu |

|                      |                          |                                            |                                                                                             |
|----------------------|--------------------------|--------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>WINRANGE_FROM</b> | Výherní pásmo - minimum  | $\leq$ WINRANGE_TO                         | Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit                                               |
| <b>WINRANGE_TO</b>   | Výherní pásmo - maximum  |                                            | Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit                                                 |
| <b>WIN_AT</b>        | Výherní výše jackpotu    | $\geq$ WINRANGE_FROM<br>$\leq$ WINRANGE_TO | Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu |
| <b>AMOUNT</b>        | Aktuální výše jackpotu   | $\geq 0$<br>$\leq$ WINRANGE_TO             | Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena                                             |
| <b>FUTURE_AMOUNT</b> | Budoucí hodnota jackpotu | $\geq 0$<br>$\leq$ RESET_VALUE             | Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu                      |

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měsíci:

| Měsíc           | Přispíváno do pole | Maximální (cílová) naspořená výše | Význam                                                                               |
|-----------------|--------------------|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Aktuální</b> | AMOUNT             | $\leq$ WINRANGE_TO                | Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry                              |
| <b>Budoucí</b>  | FUTURE_AMOUNT      | $\leq$ RESET_VALUE                | Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu |

V případě budoucího měsíce je FUTURE\_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET\_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE\_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měsíc pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE\_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měsíce
- FUTURE\_AMOUNT  $\geq$  RESET\_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měsíce

Po dosažení FUTURE\_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měsíce (AMOUNT) přechází FUTURE\_AMOUNT **Budoucího** měsíce do pole AMOUNT **Aktuálního** měsíce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET\_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měsíce (FUTURE\_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE\_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE\_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měsíce (AMOUNT).

#### REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN\_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měsíce přejde na Aktuální měsíc.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 50000,- Kč v herně či 500000,- v kasinu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měsíců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

#### SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejnehodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

#### PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na terminálu prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů v hlavním menu na hlavní obrazovce
2. Doplnkovým jackpotovým návěstím v prostoru hry na spodní obrazovce
3. Výhra je vizualizovaná na spodní i horní obrazovce ve formě animace po konci běžné hry hráče

#### VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

#### MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Jak již bylo zmíněno, maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru dle daného typu provozu, tj. 50 000,- Kč pro herny a 500 000,- Kč pro kasina.

**CLS KAJOT VLT +** je koncové zařízení připojené on-line na centrálu herního systému dle § 42, odst. 4 ZHH. Herní průběh všech Technických her je řízen RNG, umístěným na této centrále herního systému. Pokud není koncové zařízení připojeno on-line k centrální jednotce není možné hrát žádné hry a je zobrazeno chybové hlášení.

**MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE  
MŮŽE VZNIKOUT ZÁVISLOST!**

**ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.**



# 9 STARS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

5 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.

### DVOJITÁ VÝHRA

V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.

### BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ

Padne-li kdekoli na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si náhodně vytočí na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako číselná hodnota uvedená dle výherní tabulky vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Pro účely výpočtu výhry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x      |
|------------------|---------|
| HVĚZDA           | 100 x n |
| DIAMANT          | 30 x n  |
| ČERVENÁ SEDMIČKA | 8 x n   |
| MODRÁ SEDMIČKA   | 8 x n   |
| ŽLUTÁ SEDMIČKA   | 8 x n   |
| ŽLUTÝ BAR        | 4 x n   |
| MODRÝ BAR        | 4 x n   |
| ČERVENÝ BAR      | 4 x n   |
| TŘEŠEŇ           | 2 x n   |

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

# 9 STARS PLUS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

27 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### DVOJITÁ VÝHRA

V případě výhry na všech 27 výherních liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.

### SYMBOL HVĚZDA (WILD)

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli.

### BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ

Padne-li kdekoli na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 5x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s vyšší sázkou. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x     |
|------------------|--------|
| HVĚZDA (WILD)    | 50 x n |
| DIAMANT          | 20 x n |
| ČERVENÁ SEDMIČKA | 4 x n  |
| MODRÁ SEDMIČKA   | 4 x n  |
| ŽLUTÁ SEDMIČKA   | 4 x n  |
| ŽLUTÝ BAR        | 2 x n  |
| MODRÝ BAR        | 2 x n  |
| ČERVENÝ BAR      | 2 x n  |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n  |

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

# ALCHEMY

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

5 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
8 000 CZK/80 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

### SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)

V případě, je-li možné tímto vytvořit výherní kombinaci, symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne přes celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

### BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherních otočeních válců může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

- **ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích po nevýherním otočení a vytvoření nové možné výherní kombinace.
- **PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).
- **NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válec.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

### BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč si může vybrat jednu ze tří variant bonusových her s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

- **9 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),
- **7 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),
- **5 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusového otočení jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Není možné získat v průběhu bonusové hry další bonusová otočení zdarma. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 2x     | 3x                     | 4x      | 5x      |
|--------------------------|--------|------------------------|---------|---------|
| KNIHA (SCATTER)          | -      | 5, 7 nebo 9 FREE SPINS | -       | -       |
| ALCHYMISTA (WILD)        | -      | -                      | -       | -       |
| ČERVENÝ KRYSTAL          | 10 x n | 20 x n                 | 150 x n | 500 x n |
| MODRÝ KRYSTAL            | 6 x n  | 12 x n                 | 32 x n  | 250 x n |
| PRSTEN                   | 4 x n  | 8 x n                  | 16 x n  | 120 x n |
| ZLATO                    | 3 x n  | 6 x n                  | 12 x n  | 60 x n  |
| TLOUČEK                  | -      | 4 x n                  | 8 x n   | 20 x n  |
| SVÍČKA                   | -      | 3 x n                  | 6 x n   | 15 x n  |
| A, K                     | -      | 2 x n                  | 4 x n   | 10 x n  |
| J, Q                     | -      | 1 x n                  | 2 x n   | 5 x n   |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |        |                        |         |         |

# DOUBLE STARS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

5 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL BAR- JOKER-BAR (WILD) BONUSOVÁ OTOČENÍ DOUBLE STARS

Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDY (DOUBLE STAR) na jedné z výherních linií, aktivuje se 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna, a aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x                    |
|--------------------------|-----------------------|
| HVĚZDY (DOUBLE STAR)     | 5 x n + 10 FREE SPINS |
| 77                       | 100 x n               |
| MELOUNY                  | 30 x n                |
| 3-BAR                    | 20 x n                |
| HROZNY                   | 15 x n                |
| ZVONKY                   | 10 x n                |
| DOLARY                   | 6 x n                 |
| ŠVESTKY                  | 4 x n                 |
| POMERANČE                | 3 x n                 |
| TŘEŠNĚ                   | 2 x n                 |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |                       |

# FRUIT FARM

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů  
81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

6 102 CZK/61 017 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### VELKÉ SYMBOLY

Symbols mohou náhodně dopadnout ve formě velkých dlaždic (2x2 nebo 3x3). Tyto velké dlaždice se počítají jako základní symboly na všech pozicích, které pokrývají.

### BONUSOVÁ FUNKCE JEŽEK

Pokud po zastavení válců není na válcích žádná výherní kombinace, může se náhodně objevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a hráč tak získá bonusovou výhru v závislosti na výherní tabulce a sázce do hry, v rámci které byla funkce aktivována.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x      | 4x     |
|--------------------------|---------|--------|
| MELOUN                   | 2 x n   | 20 x n |
| HROZEN                   | 1 x n   | 10 x n |
| ŠVESTKA                  | 0.8 x n | 4 x n  |
| POMERANČ                 | 0.6 x n | 3 x n  |
| CITRON                   | 0.4 x n | 2 x n  |
| TŘEŠEŇ                   | 0.2 x n | 1 x n  |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |         |        |

# ICE BAR 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

27 výherních linií  
75 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
45 000 CZK/450 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL ICE BAR (WILD) PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ

Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.  
V případě, že se po otočení válců symbol ICE BAR stane součástí výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, budou symboly této výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazení novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).

### BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)

3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x celková sázka do hry) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x celková sázka do hry) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x celková sázka do hry) pro úroveň Červené diamanty. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL         | 3x                     |
|----------------|------------------------|
| ICE BAR (WILD) | BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY |
| HVĚZDA         | 20 x n                 |
| MELOUN         | 10 x n                 |
| HROZEN         | 7 x n                  |
| ZVONEK         | 5 x n                  |
| DOLAR          | 2 x n                  |
| ŠVESTKA        | 2 x n                  |
| POMERANČ       | 1 x n                  |
| TŘEŠEŇ         | 1 x n                  |

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU



# JOKER 27 PLUS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**  
**VÝHERNÍ PODÍL**

27 výherních linií  
95 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**  
**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**  
**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**  
**PROHRA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

**SYMBOL JOKER**  
**(WILD)**

Nahrazuje jakýkoliv symbol.

**BONUSOVÁ OTOČENÍ**  
**FREE SPINS**

3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky umístěné na horním monitoru. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

**MULTIPLIER**  
**(NÁSOBITEL)**

Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL       | 3x      |
|--------------|---------|
| JOKER (WILD) | 100 x n |
| HVĚZDA       | 50 x n  |
| BAR          | 20 x n  |
| MELOUN       | 10 x n  |
| ZVONEK       | 4 x n   |
| ŠVESTKA      | 4 x n   |
| DOLAR        | 2 x n   |
| POMERANČ     | 2 x n   |
| TŘEŠEŇ       | 1 x n   |

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

## VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

| SYMBOL       | 3x             |
|--------------|----------------|
| JOKER (WILD) | 100 FREE SPINS |
| HVĚZDA       | 50 FREE SPINS  |
| BAR          | 20 FREE SPINS  |
| MELOUN       | 10 FREE SPINS  |
| ZVONEK       | 4 FREE SPINS   |
| ŠVESTKA      | 4 FREE SPINS   |
| DOLAR        | 2 FREE SPINS   |
| POMERANČ     | 2 FREE SPINS   |
| TŘEŠEŇ       | 1 FREE SPIN    |

# JOKER BOOM

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE

čtyřválcová hra

### CÍL HRY

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů

81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

8 820 CZK/88 200 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

### SYMBOL JOKER

Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.

### BAR (WILD)

### DRUHÁ ŠANCE

Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.

### NAVAZUJÍCÍ

### SPECIÁLNÍ HRY

### BOOM SPINS

Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x            | 4x            |
|------------------|---------------|---------------|
| HVĚZDA (SCATTER) | 10 BOOM SPINS | 20 BOOM SPINS |
| JOKER BAR (WILD) | -             | -             |
| SEDMIČKA         | 20 x n        | 200 x n       |
| MELOUN           | 8 x n         | 80 x n        |
| HROZEN           | 4 x n         | 40 x n        |
| ŠVESTKA          | 1 x n         | 4 x n         |
| POMERANČ         | 1 x n         | 4 x n         |
| CITRON           | 1 x n         | 4 x n         |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n         | 4 x n         |

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

# JOKER BOOM PLUS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**

27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů  
81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů

**VÝHERNÍ PODÍL**

95 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK

**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**

50 000 CZK/500 000 CZK

**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**

9 000 CZK/90 000 CZK

**PROHRA – HERNA/CASINO**

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

**SYMBOL JOKER**  
**BAR**  
**DRUHÁ ŠANCE**

Nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).

**NAVAZUJÍCÍ**  
**SPECIÁLNÍ HRY**  
**BOOM SPINS**

Pokud se po otočení válců získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro jednu následující hru. Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDA (SCATTER), aktivuje se bonusová hra BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Hráč si může vybrat jednu ze dvou variant BOOM SPINS otáček. Za tři symboly HVĚZDA obdrží buď 10 otáček se symbolem WILD na prvním válci nebo 5 otáček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA obdrží 20, resp. 10 takovýchto otáček. Otáčky BOOM SPINS nejsou otáčky zdarma – hráči se za každou takovou otáčku odečte aktuální sázka z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otáčky BOOM SPINS. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x              | 4x               |
|------------------|-----------------|------------------|
| SEDMIČKA         | 20 x n          | 200 x n          |
| MELOUN           | 8 x n           | 80 x n           |
| HROZEN           | 4 x n           | 40 x n           |
| ŠVESTKA          | 1 x n           | 4 x n            |
| POMERANČ         | 1 x n           | 4 x n            |
| CITRON           | 1 x n           | 4 x n            |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n           | 4 x n            |
| HVĚZDA (SCATTER) | 5/10 BOOM SPINS | 10/20 BOOM SPINS |
| JOKER BAR        | -               | -                |

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

# KAJOT ROULETTE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                                            |                                                                               |
|------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>                                     | ruleta                                                                        |
| <b>CÍL HRY</b>                                             | cílem hry je vsadit na číslo nebo skupinu čísel, na kterém se zastaví kulička |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>                                       | 97,3 %                                                                        |
| <b>HODNOTY MINCÍ</b>                                       | 1 CZK, 2 CZK, 5 CZK, 10 CZK, 20 CZK, 50 CZK, 100 CZK                          |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO</b>                      | 100 CZK/1000 CZK                                                              |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO</b>                      | 3 600 CZK/36 000 CZK                                                          |
| <b>STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO</b> | 4 860 CZK/48 600 CZK                                                          |

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. V levé horní části je „RACE TRACK“ pro sázení na výšece z kola rulety. V pravé horní části je historie posledních 11 padnutých čísel včetně procentuálních statistik.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                                |                                                                                                                                               |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>ZDVOJNÁSOBIT A ROZTOČIT</b> | Zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli a spustí hru rulety.                                                                      |
| <b>ZPĚT</b>                    | Odebere poslední sázku umístěnou na hracím poli rulety, v případě sázky na jednu z částí race track vrací sázky zpět po jednotlivých mincích. |
| <b>VYMAZAT</b>                 | Odebere veškeré sázky z hracího pole rulety.                                                                                                  |
| <b>REBET</b>                   | Zopakuje sázky uskutečněné v předchozí hře.                                                                                                   |
| <b>AUTOMATICKY ROZTOČIT</b>    | Zahájí automatické spouštění hry do vyčerpání kreditu, nebo ukončení opětovným stiskem, zvolené sázky se opakují.                             |
| <b>ROZTOČIT</b>                | Spouští 1 kolo hry.                                                                                                                           |

## PRŮBĚH HRY

Sázky se provádí výběrem mincí a jejich umístění na požadované číslo, nebo skupinu čísel. Stiskem tlačítka roztočit, je ukončeno kolo sázení a je možné sledovat průběh hry na horním monitoru, nebo ve výšeči horní části spodního monitoru.

## PRŮBĚH HRY

|                         |                                                                                                                                                                                                                             |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>PŘÍMÁ SÁZKA</b>      | Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.                                                                                                                                                                     |
| <b>DĚLENÁ SÁZKA</b>     | Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.                                            |
| <b>SÁZKA NA ULÍČKU</b>  | Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.             |
| <b>ROHOVÁ SÁZKA</b>     | Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.                                                                                               |
| <b>SÁZKA NA ŘADU</b>    | Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady. |
| <b>SÁZKA NA SLOUPEC</b> | Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).                                                        |
| <b>SÁZKA NA TUCET</b>   | Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.                                                                                             |

**SÁZKA NA  
ČERNÁ/ČERVENÁ,  
SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ  
ČÍSLA**

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

**MOŽNOSTI SÁZEK „RACE TRACK“**

**TIERS**

Le Tiers du Cylindre je sázkou na dvanáct čísel kola od 33 do 27, která se nachází naproti 0. K této sázce je potřeba použít 6 mincí a umístit je po jedné na každou z následujících dvojic: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.

**VOISINS**

Les Voisins du Zéro je sázka na sousední čísla od nuly. Tato sázka je celkem pro 17 čísel kola rulety od 25 do 22. Po 1 minci na každou z následujících dvojic: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35, poté je třeba položit 2 mince na trojici 0/2/3 a 2 mince na čtveřici 25/26/28/29.

**ORPHELINS**

Les Orphelins je sázkou na sirotky. Jedná se o čísla na kole rulety od 6 do 17 a od 9 do 1. K této sázce je potřeba použít 5 mincí, z nichž je třeba umístit 1 minci na pole s hodnotou 1 a poté vsadit vždy po 1 minci na tyto dvojice 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| NÁZEV                                                        | POČET POKRYTÝCH ČÍSEL | VÝHERNÍ FAKTOR |
|--------------------------------------------------------------|-----------------------|----------------|
| PŘÍMÁ SÁZKA                                                  | 1                     | 36 x n         |
| DĚLENÁ SÁZKA                                                 | 2                     | 18 x n         |
| SÁZKA NA ULÍČKU                                              | 3                     | 12 x n         |
| ROHOVÁ SÁZKA                                                 | 4                     | 9 x n          |
| SÁZKA NA ŘADU                                                | 6                     | 6 x n          |
| SÁZKA NA SLOUPEC                                             | 12                    | 3 x n          |
| SÁZKA NA TUCET                                               | 12                    | 3 x n          |
| SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ,<br>SUDÁ/LICHÁ,<br>NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA | 18                    | 2 x n          |
| n = SÁZKA NA KOMBINACI                                       |                       |                |

# MONSTER SLOTS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů  
81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů  
243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoli na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.

### BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.

### RESPIN

Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoli na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.

### EVOLUCE

Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levellem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

# VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                          | 3x      | 4x      | 5x      |
|---------------------------------|---------|---------|---------|
| MONSTRUM OHNIVÉ<br>ÚROVEŇ 3     | 20 x n  | 40 x n  | 100 x n |
| MONSTRUM ELEKTRICKÉ<br>ÚROVEŇ 3 | 15 x n  | 30 x n  | 75 x n  |
| MONSTRUM VODNÍ<br>ÚROVEŇ 3      | 10 x n  | 20 x n  | 50 x n  |
| MONSTRUM TRAVNÍ<br>ÚROVEŇ 3     | 5 x n   | 10 x n  | 25 x n  |
| MONSTRUM OHNIVÉ<br>ÚROVEŇ 2     | 4 x n   | 8 x n   | 20 x n  |
| MONSTRUM ELEKTRICKÉ<br>ÚROVEŇ 2 | 3 x n   | 6 x n   | 15 x n  |
| MONSTRUM VODNÍ<br>ÚROVEŇ 2      | 2 x n   | 4 x n   | 10 x n  |
| MONSTRUM TRAVNÍ<br>ÚROVEŇ 2     | 1 x n   | 2 x n   | 5 x n   |
| MONSTRUM OHNIVÉ<br>ÚROVEŇ 1     | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| MONSTRUM ELEKTRICKÉ<br>ÚROVEŇ 1 | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| MONSTRUM VODNÍ<br>ÚROVEŇ 1      | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| MONSTRUM TRAVNÍ<br>ÚROVEŇ 1     | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| RUNA OHNIVÁ                     | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| RUNA ELEKTRICKÁ                 | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| RUNA VODNÍ                      | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| RUNA TRAVNÍ                     | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| <b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b> |         |         |         |



# MULTI DIAMONDS 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů  
81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x     | 4x      |
|------------------|--------|---------|
| SEDMIČKA (7)     | 16 x n | 160 x n |
| HVĚZDA           | 6 x n  | 60 x n  |
| KORUNA           | 4 x n  | 40 x n  |
| FIALOVÝ KÁMEN    | 1 x n  | 4 x n   |
| ZELENÝ KÁMEN     | 1 x n  | 4 x n   |
| ČERVENÝ KÁMEN    | 1 x n  | 4 x n   |
| MODRÝ KÁMEN      | 1 x n  | 4 x n   |
| ORANŽOVÝ KÁMEN   | 1 x n  | 2 x n   |
| n = SÁZKA NA HRU |        |         |

# MULTI VEGAS 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**

27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů  
81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů

**VÝHERNÍ PODÍL**

95 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK

**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**

50 000 CZK/500 000 CZK

**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**

8 509 CZK/85 091 CZK

**PROHRA – HERNA/CASINO**

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

**SYMBOL MULTI WILD**

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Jeden symbol MULTI WILD násobí výhru z výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, dvakrát, dva symboly MULTI WILD čtyřikrát a tři symboly MULTI WILD osmkrát.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL     | 3x     | 4x      |
|------------|--------|---------|
| MULTI WILD | -      | -       |
| SEDMIČKA   | 16 x n | 160 x n |
| MELOUN     | 6 x n  | 60 x n  |
| HROZEN     | 4 x n  | 40 x n  |
| ZVONEK     | 1 x n  | 4 x n   |
| ŠVESTKA    | 1 x n  | 4 x n   |
| DOLAR      | 1 x n  | 4 x n   |
| POMERANČ   | 1 x n  | 4 x n   |
| TŘEŠEŇ     | 1 x n  | 2 x n   |

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

# NEON FRUITS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

27 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
6 207 CZK/62 069 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)

Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží jedno dotočení zdarma. Jestliže se při tomto dotočení objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další dotočení zdarma. Tento herní proces pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra dané hry.

### MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 6, 9, 12 nebo 15 shodných symbolů na prvních 2, 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x nebo 5x násobek výhry. Resp. dvojnásobek za šest shodných symbolů na prvních dvou válcích, trojnásobek za devět shodných symbolů na prvních třech válcích, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů na prvních čtyřech válcích a pětínásobek za patnáct shodných symbolů na všech pěti válcích.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x      | 4x      | 5x     |
|--------------------------|---------|---------|--------|
| SEDMIČKA                 | 2 x n   | 6 x n   | 20 x n |
| MELOUN                   | 1 x n   | 3 x n   | 10 x n |
| HROZEN                   | 0.8 x n | 2.4 x n | 8 x n  |
| BAR                      | 0.8 x n | 2.4 x n | 8 x n  |
| ZVONEK                   | 0.4 x n | 1.2 x n | 4 x n  |
| ŠVESTKA                  | 0.4 x n | 1.2 x n | 4 x n  |
| POMERANČ                 | 0.2 x n | 0.6 x n | 2 x n  |
| TŘEŠEŇ                   | 0.2 x n | 0.6 x n | 2 x n  |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |         |         |        |

# NEON FRUITS 2

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**  
**VÝHERNÍ PODÍL**

5 výherních linií  
95 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**  
**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**  
**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**  
**PROHRA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

**MULTIPLIER**

Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů prvních 2, 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x      | 4x     | 5x      |
|------------------|---------|--------|---------|
| SEDMIČKA (7)     | 10 x n  | 20 x n | 100 x n |
| MELOUN           | 5 x n   | 10 x n | 20 x n  |
| HROZNY           | 2 x n   | 4 x n  | 12 x n  |
| BAR BAR          | 2 x n   | 4 x n  | 12 x n  |
| ZVONEK           | 1 x n   | 2 x n  | 6 x n   |
| ŠVESTKA          | 1 x n   | 2 x n  | 6 x n   |
| POMERANČE        | 0.5 x n | 1 x n  | 4 x n   |
| TŘEŠNĚ           | 0.5 x n | 1 x n  | 4 x n   |
| n = SÁZKA NA HRU |         |        |         |

# POLY DIAMONDS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů  
81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.

### BONUSOVÁ OTOČENÍ

3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoliv na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                    | 3x            | 4x            |
|---------------------------|---------------|---------------|
| PRSTEN (SCATTER)          | 10 FREE SPINS | 15 FREE SPINS |
| ŽLUTÝ DRAHOKAM            | 30 x n        | 100 x n       |
| RŮŽOVÝ KULATÝ<br>DRAHOKAM | 10 x n        | 15 x n        |
| ČERVENÉ SRDCE             | 6 x n         | 8 x n         |
| MODRÁ KAPKA               | 3 x n         | 5 x n         |
| MODRÝ DRAHOKAM            | 3 x n         | 5 x n         |
| ZELENÝ DRAHOKAM           | 3 x n         | 5 x n         |
| FIALOVÝ ČTVEREC           | 2 x n         | 4 x n         |
| ORANŽOVÁ HVĚZDA           | 2 x n         | 4 x n         |
| BÍLÁ KVĚTINA              | 2 x n         | 4 x n         |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU  |               |               |

# PUPPET SHOW

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů

81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů

243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

8 870 CZK/88 696 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoliv na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra z výherní kombinace, kterou pomohl nahrazením symbol WILD vytvořit (v případě kombinace se 3, 4 nebo 5 symboly WILD), nižší než výhra z výherní kombinace samotných symbolů WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci tvořenou pouze symboly WILD.

### PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ

V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden, a to maximálně až na hodnotu x5.

### BONUSOVÁ HRA MYSTERY

3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

### BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 bonusovými otočeními zdarma. Počet těchto bonusových otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Během bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL            | 3x            | 4x            | 5x            |
|-------------------|---------------|---------------|---------------|
| BONUS (SCATTER)   | 10 FREE SPINS | 20 FREE SPINS | 40 FREE SPINS |
| WILD              | 20 x n        | 50 x n        | 200 x n       |
| MYSTERY (SCATTER) | 10-60 x n     | 25-100 x n    | 60-240 x n    |
| KRÁL              | 8 x n         | 16 x n        | 60 x n        |
| KRÁLOVNA          | 4 x n         | 8 x n         | 20 x n        |
| RYTÍŘ             | 2 x n         | 4 x n         | 6 x n         |
| PRINCEZNA         | 2 x n         | 4 x n         | 6 x n         |
| VODNÍK            | 1 x n         | 2 x n         | 3 x n         |
| ČERT              | 1 x n         | 2 x n         | 3 x n         |

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

# SECRET ROSE, v. 1.0

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

15 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### GOLDEN ROSE WILD

Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.

### SYMBOL BRONZE WILD

Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

### BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Alespoň tři symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si vybírá z pěti variant FREE SPINS:

**10x free spins** s 6x násobkem výhry,

**15x free spins** s 4x násobkem výhry,

**20x free spins** s 3x násobkem výhry,

**30x free spins** s 2x násobkem výhry nebo

**náhodně 10–30x free spins** s 2–6x násobkem výhry.

Volba hráče nemá vliv na výherní podíl.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL      | 3x      | 4x     | 5x      |
|-------------|---------|--------|---------|
| SCATTER     | 10 x n  | 20 x n | 100 x n |
| GOLDEN WILD | -       | -      | -       |
| BRONZE WILD | 3 x n   | 8 x n  | 40 x n  |
| RED ROSE    | 3 x n   | 8 x n  | 40 x n  |
| PINK ROSE   | 3 x n   | 8 x n  | 40 x n  |
| VIOLET ROSE | 2 x n   | 6 x n  | 20 x n  |
| BLUE ROSE   | 2 x n   | 6 x n  | 20 x n  |
| A, K        | 0.5 x n | 2 x n  | 6 x n   |
| Q, J        | 0.5 x n | 1 x n  | 4 x n   |

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU



# SECRETS OF EGYPT

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

10 výherních linií, hráč si může nastavit počet linií v rozmezí 1–10

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

11 400 CZK/114 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí sázku na linii v políčku Sázka. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL SFINGA (WILD)

Nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu PYRAMIDA. V případě, že se po dotočení válců nezobrazí žádná výherní kombinace, ale alespoň jeden symbol SFINGA, jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA), které jsou v tu chvíli na válcích, nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za výherní kombinaci se symbolem SFINGA je vynásobena 2x.

### PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ

V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDA) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher.

### BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY kdekoli na válcích spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Zároveň je stejný počet výherních linií. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otáčení zdarma.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL             | 2x     | 3x                          | 4x                           | 5x                            |
|--------------------|--------|-----------------------------|------------------------------|-------------------------------|
| PYRAMIDA (SCATTER) | 2 x m  | 5 x m<br>+<br>10 FREE SPINS | 20 x m<br>+<br>10 FREE SPINS | 100 x m<br>+<br>10 FREE SPINS |
| SFINGA (WILD)      | 10 x m | 30 x m                      | 250 x m                      | 900 x m                       |
| SOKOL              | 5 x m  | 15 x m                      | 50 x m                       | 150 x m                       |
| PSOHLAVEC          | 5 x m  | 15 x m                      | 50 x m                       | 150 x m                       |
| EGYPTSKÝ KŘÍŽ      | 3 x m  | 10 x m                      | 25 x m                       | 50 x m                        |
| OKO RA             | 3 x m  | 10 x m                      | 25 x m                       | 50 x m                        |
| A                  | -      | 4 x m                       | 8 x m                        | 15 x m                        |
| K                  | -      | 4 x m                       | 8 x m                        | 15 x m                        |
| Q                  | -      | 2 x m                       | 5 x m                        | 10 x m                        |
| J                  | -      | 2 x m                       | 5 x m                        | 10 x m                        |
| 10                 | -      | 2 x m                       | 5 x m                        | 10 x m                        |

m = SÁZKA NA LINII

# SIMPLY THE BEST 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů

81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER (WILD)

Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a pomáhá tím utvářet výherní kombinaci na výherní linii.

### BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

3 nebo 4 výherní symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x     | 4x     |
|--------------------------|--------|--------|
| BAR BAR                  | 16 x n | 64 x n |
| HVĚZDA                   | 6 x n  | 24 x n |
| MELOUN                   | 4 x n  | 16 x n |
| ZVONEK                   | 2 x n  | 8 x n  |
| ŠVESTKA                  | 2 x n  | 8 x n  |
| POMERANČ                 | 2 x n  | 8 x n  |
| DOLAR                    | 2 x n  | 8 x n  |
| TŘEŠEŇ                   | 1 x n  | 4 x n  |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |        |        |

## VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

| SYMBOL       | 3x           | 4x           |
|--------------|--------------|--------------|
| JOKER (WILD) | 20 FREESPINS | 40 FREESPINS |
| BAR BAR      | 8 FREESPINS  | 16 FREESPINS |
| HVĚZDA       | 7 FREESPINS  | 14 FREESPINS |
| MELOUN       | 6 FREESPINS  | 12 FREESPINS |
| ZVONEK       | 5 FREESPINS  | 10 FREESPINS |
| ŠVESTKA      | 4 FREESPINS  | 8 FREESPINS  |
| POMERANČ     | 3 FREESPINS  | 6 FREESPINS  |
| DOLAR        | 2 FREESPINS  | 4 FREESPINS  |
| TŘEŠEŇ       | 1 FREESPIN   | 2 FREESPINS  |

# STARS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

27 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje kterýkoliv symbol a pomáhá utvářet kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud pomáhá jeden symbol WILD vytvořit výherní kombinaci, pak se výhra z této výherní kombinace násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.

### BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ

Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly MYSTERY ve výherní linii, aktivuje se bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči celkovou sázku do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x         |
|--------------------------|------------|
| MYSTERY                  | 10–500 x n |
| SEDMIČKA                 | 100 x n    |
| MELOUN                   | 20 x n     |
| HROZEN                   | 10 x n     |
| BAR                      | 2 x n      |
| ZVONEK                   | 2 x n      |
| DOLAR                    | 2 x n      |
| PLUM                     | 1 x n      |
| TŘEŠEŇ                   | 1 x n      |
| POMERANČ                 | 1 x n      |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |            |

# SUPER JOKER 40

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

40 výherních linií

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER (WILD)

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER. Tento prvek nemá vliv na výherní podíl.

### BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

3 symboly HVĚZDA kdekoli na válcích (SCATTER) spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si může vybrat jednu z třech variant FREE SPINS hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl:

**5 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 1 a 3 a 5

**15 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 2 a 4

**30 free spins** se symbolem JOKER na celém válci 3

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x      | 4x      | 5x       |
|--------------------------|---------|---------|----------|
| HVĚZDA (SCATTER)         | -       | -       | -        |
| JOKER                    | -       | -       | 12.5 x n |
| SEDMIČKA                 | 2 x n   | 4 x n   | 12.5 x n |
| BAR                      | 1 x n   | 2 x n   | 6 x n    |
| MELOUN                   | 0.5 x n | 1 x n   | 3 x n    |
| HROZEN                   | 0.5 x n | 1 x n   | 3 x n    |
| ŠVESTKA                  | 0.1 x n | 0.4 x n | 2 x n    |
| POMERANČ                 | 0.1 x n | 0.4 x n | 2 x n    |
| CITRON                   | 0.1 x n | 0.2 x n | 1 x n    |
| TŘEŠEŇ                   | 0.1 x n | 0.2 x n | 1 x n    |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |         |         |          |

# VIKINGS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

20 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK  
50 000 CZK/500 000 CZK  
9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

### SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 2x     | 3x             | 4x     | 5x      |
|--------------------------|--------|----------------|--------|---------|
| LOŮ (SCATTER)            | -      | 10 FREE SPINS- | -      | -       |
| DRAK (WILD)              | -      | -              | -      | -       |
| VIKING                   | 20 x n | 40 x n         | 60 x n | 200 x n |
| BOJOVNICE                | 8 x n  | 16 x n         | 32 x n | 80 x n  |
| HELMA                    | -      | 8 x n          | 16 x n | 32 x n  |
| SEKERA                   | -      | 4 x n          | 8 x n  | 20 x n  |
| ŠTÍT                     | -      | 2 x n          | 6 x n  | 16 x n  |
| NÁRAMEK                  | -      | 2 x n          | 6 x n  | 16 x n  |
| A                        | -      | 1 x n          | 4 x n  | 8 x n   |
| K                        | -      | 1 x n          | 4 x n  | 8 x n   |
| Q                        | -      | 1 x n          | 2 x n  | 4 x n   |
| J                        | -      | 1 x n          | 2 x n  | 4 x n   |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |        |                |        |         |

# WANTED!

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po  
zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

10 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)

Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.

### BONUSOVÁ HRA SALOON

3 a více symbolů SALOON kdekoli na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za počet získaných symbolů SALOON, které bonusovou hru spustily, a tento počet je dle výherní tabulky násobený násobkem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5). Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (x2 až x5), který vynásobí hráči dosavadní výhru bonusové hry SALOON. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek Hry ani výherní podíl.

### BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoli na válcích spouští bonusová otočení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS otočení je dán výherní tabulkou. Výhry během těchto FREE SPINS bonusových otočení jsou dvojnásobné, úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 2x    | 3x            | 4x            | 5x            |
|--------------------------|-------|---------------|---------------|---------------|
| HVĚZDA (SCATTER)         | -     | 10 FREE SPINS | 20 FREE SPINS | 30 FREE SPINS |
| ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)    | -     | 50 x n        | 200 x n       | 500 x n       |
| SALOON BONUS (SCATTER)   | -     | 10 x n        | 20 x n        | 50 x n        |
| BANDITA 1                | -     | 8 x n         | 20 x n        | 100 x n       |
| BANDITA 2                | -     | 8 x n         | 20 x n        | 100 x n       |
| BANDITA 3                | -     | 8 x n         | 20 x n        | 100 x n       |
| PYTEL PENĚZ              | -     | 3 x n         | 8 x n         | 25 x n        |
| KARTY                    | -     | 3 x n         | 8 x n         | 25 x n        |
| KOLTY                    | 1 x n | 2 x n         | 5 x n         | 15 x n        |
| LAHEV WHISKEY            | 1 x n | 2 x n         | 5 x n         | 15 x n        |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |       |               |               |               |

# DYNAMITE 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

27 výherních linií

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

48 000 CZK/480 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER

Nahrazuje jakýkoliv symbol.

### BONUSOVÁ VÝHRA

Bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru.

Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na meziválcích doutníkem.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL   | Standardní výhra<br>symbol 3x | Bonusová výhra<br>symbol 3x |
|----------|-------------------------------|-----------------------------|
| 7        | 40 x n                        | 200 x n                     |
| HVĚZDA   | 16 x n                        | 90 x n                      |
| ZVONEK   | 16 x n                        | 70 x n                      |
| HROZEN   | 8 x n                         | 30 x n                      |
| MELOUN   | 8 x n                         | 30 x n                      |
| ŠVESTKA  | 2 x n                         | 8 x n                       |
| POMERANČ | 2 x n                         | 8 x n                       |
| CITRÓN   | 2 x n                         | 6 x n                       |
| TŘEŠNĚ   | 2 x n                         | 6 x n                       |

**n = SÁZKA NA HRU**



# FRUIT FACTORY 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

27 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

42 600 CZK/426 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

**Základní údaje:** Tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL WILD

Nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

### DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)

Pokud po otočení válců zobrazený symbol WILD není součástí výherní kombinace, expanduje na všechny 3 pozice na jeho válci a zbylé dva válce se roztočí ještě jednou zdarma.

### BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly BONUS, aktivuje se 10 bonusových otočení FREE SPINS zdarma. Během bonusové hry lze získat další bonusové otočení FREE SPINS. Během bonusových otočení může docházet k situaci RESPIN, tato nenavýšuje počítadlo získaných FREE SPINS. Pro účely výpočtu výher v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                    | 3x              |
|---------------------------|-----------------|
| BONUS                     | 10 x FREE SPINS |
| SEDMIČKY                  | 120 x n         |
| 2-BAR                     | 20 x n          |
| MELOUNY                   | 8 x n           |
| ZVONKY, HROZNY, POMERANČE | 3 x n           |
| ŠVESTKY, TŘEŠNĚ, DOLARY   | 1 x n           |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU  |                 |

# HALLOWEEN KING

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**  
**VÝHERNÍ PODÍL**

5 výherních linií  
95 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK

**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**

50 000 CZK/500 000 CZK

**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**

9 000 CZK/90 000 CZK

**PROHRA – HERNA/CASINO**

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

**SYMBOL JOKER**  
**DVOJITÁ VÝHRA**  
**BONUSOVÁ HRA**  
**HALLOWEEN WAY**

Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.

Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcích a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 2x    | 3x     | 4x      | 5x      |
|------------------|-------|--------|---------|---------|
| 7                | -     | 20 x n | 200 x n | 500 x n |
| SCATTER          | -     | 5 x n  | 20 x n  | 200 x n |
| HROZEN           | -     | 10 x n | 40 x n  | 100 x n |
| MELOUN           | -     | 10 x n | 40 x n  | 100 x n |
| CITRÓN           | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| POMERANČ         | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| ŠVESTKA          | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| n = SÁZKA NA HRU |       |        |         |         |

# HIGH FIVE 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

27 výherních linií (criss-cross)

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol melounů obdrží 15 otáček zdarma (FREE SPINS). Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol třešní, obdrží 5 otáček zdarma (FREE SPINS). Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.

### BONUSOVÁ VÝHRA HIGH FIVE

Pro získání bonusové výhry je nutné zaplnit 9místné pole příslušného symbolu na horní obrazovce. Volná políčka jsou zaplněna, pokud hráč obdrží výhru na linii shodných pozic, jako jsou ty na horní obrazovce u výherního symbolu dosud neobsazené.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                     | 3x     | BONUSOVÁ VÝHRA |
|----------------------------|--------|----------------|
| SEDMIČKY                   | 80 x n | 400 x n        |
| ZVONEK                     | 30 x n | 150 x n        |
| 3-BAR                      | 10 x n | 50 x n         |
| 2-BAR                      | 8 x n  | 40 x n         |
| MELOUN                     | 4 x n  | 20 x n         |
| ŠVESTKY, POMERANČE, TŘEŠNĚ | 2 x n  | 10 x n         |
| n = SÁZKA NA HRU           |        |                |

# HOT FACTOR

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**  
**VÝHERNÍ PODÍL**

81 výherních linií  
95 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK

**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**

43 200 CZK/432 000 CZK

**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**

9 000 CZK/90 000 CZK

**PROHRA – HERNA/CASINO**

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

**SYMBOL JOKER**  
**BONUSOVÁ HRA**  
**HOT FACTOR X2**

Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Každá výhra způsobí zabarvení písmene z nápisu HOT FACTOR x2. Při zabarvení celého názvu bonusové hry je následná výhra x2.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 4x      |
|------------------|---------|
| JOKER            | 120 x n |
| 2-BAR            | 60 x n  |
| HVĚZDA           | 40 x n  |
| MELOUN           | 20 x n  |
| ZVONEK           | 8 x n   |
| ŠVESTKA          | 4 x n   |
| POMERANČ         | 4 x n   |
| DOLAR, TŘEŠEŇ    | 2 x n   |
| n = SÁZKA NA HRU |         |

# JOKER 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po  
zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

27 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

19 400 CZK/194 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Pokud po otočení válců padnou tři symboly CHERRY BONUS na střední linii, hráč obdrží jedno bonusové otočení zdarma. Pokud po otočení válců padnou tři symboly STAR na střední linii, hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. Tato bonusová otočení je možné získat během nebonusových her, ve kterých není přidělena výhra. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusových otočení se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL      | 3x     |
|-------------|--------|
| MELOUN      | 16 x n |
| CHERRY      | 2 x n  |
| DOLAR       | 2 x n  |
| POMERANČ    | 2 x n  |
| ŠVESTKA     | 2 x n  |
| ZVONEČEK    | 16 x n |
| HVĚZDA      | 20 x n |
| BAR         | 40 x n |
| KAJOT JOKER | 60 x n |

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

# JOKER 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po  
zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

7, případně 81 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

14 800 CZK/148 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

**Základní údaje:** čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### ZELENÝ SYMBOL BAR

Zelený symbol BAR = JOKER. Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je aktivován režim 81 výherních linií, což je zároveň signalizováno číslem na zvonku vedle válců a krátkým zazvoněním během točení válců.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL          | 4x      |
|-----------------|---------|
| KAJOT JOKER BAR | 120 x n |
| SEDMIČKA        | 60 x n  |
| HVĚZDA          | 12 x n  |
| HROZNY          | 10 x n  |
| MELOUN          | 8 x n   |
| ŠVESTKA         | 2 x n   |
| POMERANČ        | 2 x n   |
| CITRON          | 1 x n   |
| TŘEŠEŇ          | 1 x n   |

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

# JOKER 243

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

243 výherních linií

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL WILD TETRIS

Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru systémem x2, x3, x4, ... atd., dokud se nezobrazí nevýherní kombinace.

### BONUSOVÝ REŽIM JOKER

Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.

### BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 a více symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otočení zdarma). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                  | 3x     | 4x     | 5x     |
|-------------------------|--------|--------|--------|
| 7                       | 10 x n | 20 x n | 60 x n |
| SCATTER                 | 6 x n  | 12 x n | 24 x n |
| ZVONKY                  | 6 x n  | 12 x n | 24 x n |
| 3-BAR                   | 4 x n  | 8 x n  | 16 x n |
| HROZNY, ŠVESTKY, DOLLAR | 2 x n  | 3 x n  | 4 x n  |
| TŘEŠNĚ, POMERANČ        | 1 x n  | 2 x n  | 3 x n  |
| n = SÁZKA NA HRU        |        |        |        |



# JOKER AREA

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po  
zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

11 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER BONUSOVÁ HRA JOKER AREA

Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém nebo třetím válci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spouští 4x free spin (otáčky zdarma) na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec se netočí. Během bonusové hry je možné vyhrát další bonusové hry. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 2x     | 3x     | 4x      |
|------------------|--------|--------|---------|
| 7                | 25 x n | 50 x n | 100 x n |
| HVĚZDA           | 10 x n | 20 x n | 40 x n  |
| HROZEN           | 8 x n  | 16 x n | 32 x n  |
| MELOUN           | 8 x n  | 16 x n | 32 x n  |
| ŠVESTKA          | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| POMERANČ         | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| CITRON           | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n  | 2 x n  | 4 x n   |
| n = SÁZKA NA HRU |        |        |         |

# JOKER DREAM

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

5 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER BONUSOVÁ HRA DREAM

Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra DREAM. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na daném válci změní v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii. Zobrazování JOKER políček je samostatné pro každou výši sázky.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL            | 3x     | 4x     | 5x      |
|-------------------|--------|--------|---------|
| 7-ČERVENÁ         | 16 x n | 60 x n | 200 x n |
| 2-BAR, 3, BAR     | 8 x n  | 16 x n | 80 x n  |
| HROZEN, ZVONEK    | 5 x n  | 10 x n | 40 x n  |
| ŠVESTKA, POMERANČ | 3 x n  | 6 x n  | 16 x n  |
| TŘEŠEŇ. DOLLAR    | 2 x n  | 4 x n  | 8 x n   |

n = SÁZKA NA HRU

# JOKER PLUS II

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po  
zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**  
**VÝHERNÍ PODÍL**

27 výherních linií  
95 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK

**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**

25 200 CZK/252 000 CZK

**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**

9 000 CZK/90 000 CZK

**PROHRA – HERNA/CASINO**

**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

**SYMBOL KAJOT**  
**JOKER BAR**

Nahrazuje všechny symboly a v případě doplnění výherní kombinace je výhra hodnocena výše – dle výherní tabulky.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x     | WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ JOKEREM |
|--------------------------|--------|----------------------------------|
| SEDMIČKA                 | 40 x n | 60 x n                           |
| ZVONEK                   | 20 x n | 30 x n                           |
| HROZEN                   | 16 x n | 24 x n                           |
| 2BAR                     | 16 x n | 24 x n                           |
| TŘEŠEŇ                   | 2 x n  | 3 x n                            |
| DOLAR                    | 2 x n  | 3 x n                            |
| POMERANČ                 | 2 x n  | 3 x n                            |
| ŠVESTKA                  | 2 x n  | 3 x n                            |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |        |                                  |

# JOKER STAR 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

čtyřválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**  
**VÝHERNÍ PODÍL**

81 výherních linií  
95 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK

**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**

49 800 CZK/498 000 CZK

**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**

9 000 CZK/90 000 CZK

**PROHRA – HERNA/CASINO**

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

**SYMBOL KAJOT**  
**JOKER BAR**

Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Pokud je symbol JOKER BAR součástí výherní kombinace, násobí výhry dané hry takto: 1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL          | 3x     | 4x      |
|-----------------|--------|---------|
| KAJOT JOKER BAR | -      | 230 x n |
| SEDMIČKA        | 16 x n | 160 x n |
| HVĚZDA          | 6 x n  | 60 x n  |
| HROZNY          | 4 x n  | 40 x n  |
| MELOUN          | 2 x n  | 8 x n   |
| ŠVESTKA         | 1 x n  | 4 x n   |
| POMERANČ        | 1 x n  | 4 x n   |
| CITRON          | 1 x n  | 2 x n   |
| TŘEŠEŇ          | 1 x n  | 2 x n   |

**n = SÁZKA NA HRU**

# JOKER STRONG

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

pětiválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**  
**VÝHERNÍ PODÍL**

5 výherních linií

95 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK

**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**

50 000 CZK/500 000 CZK

**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**

9 000 CZK/90 000 CZK

**PROHRA – HERNA/CASINO**

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

**SYMBOL JOKER**  
**BONUSOVÁ HRA**  
**JOKER ROUND**

Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER oběhne obvod válců po první linii, první a pátý válec druhé linie, třetí linii a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 2x    | 3x     | 4x      | 5x      |
|------------------|-------|--------|---------|---------|
| 7                | -     | 20 x n | 200 x n | 500 x n |
| SCATTER          | -     | 5 x n  | 20 x n  | 200 x n |
| HROZNY           | -     | 10 x n | 40 x n  | 100 x n |
| MELOUN           | -     | 10 x n | 40 x n  | 100 x n |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| CITRÓN           | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| POMERANČ         | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| ŠVESTKA          | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| n = SÁZKA NA HRU |       |        |         |         |

# KAJOT 27 LINES

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po  
zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

27 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

12 000 CZK/120 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

**Základní údaje:** Tříválcová hra na 27 výherních liniích (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER

Nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu BONUS STAR

Kombinace 3 symbolů JOKER na výherní linii bez doplnění alespoň jedním symbolem BONUS STAR generuje pouze výhru za výherní kombinaci dle výherní tabulky a neaktivuje se losování bonusové výhry.

### BONUSOVÁ HRA BONUS STAR

Losování bonusové výhry aktivují 3 symboly BONUS STAR, minimálně jeden na každém válci. Výhru určuje hodnota na kole štěstí, které se zobrazí na dolní obrazovce. Hráč může získat 30 až 100násobek celkové sázky do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra „kolo štěstí“ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                     | 3x         |
|----------------------------|------------|
| KAJOT-JOKER-BAR            | 30 x n     |
| SEDMIČKY, 2-BAR            | 30 x n     |
| MELOUNY, ZVONKY            | 10 x n     |
| ŠVESTKY, KAJOT-LINES       | 4 x n      |
| TŘEŠNĚ, CITRONY, POMERANČE | 2 x n      |
| Bonusová výhra BONUS STAR  | 30–100 x n |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU   |            |

# LONDON PUB

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE

#### CÍL HRY

čtyřválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

#### VÝHERNÍ LINIE

81 výherních linií

#### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

#### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

#### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

48 000 CZK/480 000 CZK

#### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

#### PROHRA – HERNA/CASINO

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### BONUSOVÁ HRA

#### BONUS TIME

Bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly HODINY na střední linii. Bonusový násobek určuje postavení ručičky na ciferníku hodin. Na hodinách může být zobrazen čas od 1 do 12, tzn. hodnota v políčku WIN může být hráči bonusově znásobena až 12x.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL    | 4x     |
|-----------|--------|
| ZVONEK    | 80 x n |
| ČERVENÁ 7 | 20 x n |
| ZELENÁ 7  | 20 x n |
| HODINY    | 4 x n  |
| 3-BAR     | 4 x n  |
| 2-BAR     | 4 x n  |
| DÝMKA     | 2 x n  |
| PIVO      | 1 x n  |
| WHISKY    | 1 x n  |

n = SÁZKA NA HRU



# LUCKY DRAGON

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

5 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER (DRAK)

Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER. Když padne výhra na výherní linii s doplněním JOKERA (drak), výhra se násobí x2.

### BONUSOVÁ HRA

### FREE SPINS

Hráč získá 5 až 25 otáček zdarma (bonusových her), pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Hráč může zvolit pomocí tlačítka nebo dotykové obrazovky jeden ze SCATTER symbolů, po jehož aktivaci se zobrazí číslo s počtem získaných her. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Tato bonusová hra je součástí hry, ve které byla získána. Během bonusové hry jsou všechny výhry znásobené x3. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL    | 3x   | 4x    | 5x    |
|-----------|------|-------|-------|
| K, A      | 3xn  | 4xn   | 20xn  |
| KOUZELNÍK | 4xn  | 8xn   | 40xn  |
| PRINCEZNA | 4xn  | 8xn   | 40xn  |
| HRAD      | 5xn  | 10xn  | 50xn  |
| KNIHA     | 5xn  | 10xn  | 50xn  |
| DRAK      | 20xn | 100xn | 160xn |
| 9, 10     | 1xn  | 2xn   | 10xn  |
| SCATTER   | 4xn  | 8xn   | 80xn  |
| J, Q      | 2xn  | 3xn   | 15xn  |

n = SÁZKA NA HRU

# RING OF FIRE XL

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

5 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

48 000 CZK/480 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL ĎÁBEL BONUSOVÝ REŽIM HOTGAMES

Nahrazuje všechny symboly kromě RING OF FIRE.

3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují výběr bonusových her HOTGAMES. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 15 až 90 HOTGAMES. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Před každým otočením válců v bonusové hře HOTGAMES se odečte sázka ve výši 1 kredit, ale pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, ve které byla bonusová hra aktivována.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                 | 2x    | 3x     | 4x      | 5x      |
|------------------------|-------|--------|---------|---------|
| ĎÁBEL                  | 2 x n | 50 x n | 120 x n | 160 x n |
| RING OF FIRE (SCATTER) | 2 x n | 5 x n  | 20 x n  | 120 x n |
| MELOUN                 | 2 x n | 10 x n | 50 x n  | 100 x n |
| ŠVESTKA                | 2 x n | 10 x n | 50 x n  | 100 x n |
| TŘEŠNĚ                 | -     | 8 x n  | 40 x n  | 80 x n  |
| POMERANČ               | -     | 6 x n  | 30 x n  | 60 x n  |
| CITRON                 | -     | 6 x n  | 30 x n  | 60 x n  |
| A, K                   | -     | 4 x n  | 20 x n  | 50 x n  |
| 10, J, Q               | -     | 3 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| 9                      | 2 x n | 3 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| n = SÁZKA NA HRU       |       |        |         |         |

# SIMPLY GOLD II

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra

cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE

5 výherních linií

### VÝHERNÍ PODÍL

95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě SCATTER. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

V případě, že hráč získá ve všech polích jeden stejný symbol (třešně, citrón, švestku nebo pomeranč), výhra se násobí x2.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 2x    | 3x     | 4x      | 5x      |
|------------------|-------|--------|---------|---------|
| SEDMIČKA         | -     | 20 x n | 200 x n | 500 x n |
| MELOUN           | -     | 10 x n | 40 x n  | 100 x n |
| HROZNY           | -     | 10 x n | 40 x n  | 100 x n |
| SCATTER          | -     | 5 x n  | 20 x n  | 200 x n |
| TŘEŠNĚ           | 1 x n | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| CITRÓN           | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| ŠVESTKA          | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| POMERANČ         | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n  |
| n = SÁZKA NA HRU |       |        |         |         |

# SIMPLY THE BEST 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po  
zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

27 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

19 400 CZK/194 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

**Základní údaje:** tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER

Nahrazuje jakýkoli symbol.

### BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

hráč získává 5 bonusových otočení zdarma, pokud padnou po otočení válců tři symboly CHERRY BONUS na první linii, nebo 15 bonusových otočení zdarma, pokud po otočení válců padnou na střední výherní linii tři symboly HVĚZDA. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Maximální výhru lze získat při kombinaci 6 zvonků, 2 švestek a jednoho symbolu KAJOT JOKER, z čehož hráč získá výhru 3x zvonek na 12 výherních liniích a 3x švestka na jedné výherní linii při maximální sázce.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL      | 3x     |
|-------------|--------|
| MELOUN      | 16 x n |
| CHERRY      | 2 x n  |
| DOLAR       | 2 x n  |
| POMERANČ    | 2 x n  |
| ŠVESTKA     | 2 x n  |
| ZVONEČEK    | 16 x n |
| HVĚZDA      | 20 x n |
| BAR         | 40 x n |
| KAJOT JOKER | 60 x n |

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

# SPEED CLUB

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

5 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER BONUSOVÁ HRA SPEED SPIN

Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Pokud hráč obdrží kdekoliv na válcích třikrát, čtyřikrát nebo pětkrát symbol SCATTER, získá stejný počet FREE SPIN (otáček zdarma) do bonusové hry. Během bonusové hry se symboly SCATTER změní na symboly JOKER, zůstanou na stejných pozicích a po každém odehraném free spinu doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci které byly otáčky zdarma spuštěny.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 2x  | 3x   | 4x    | 5x    |
|------------------|-----|------|-------|-------|
| TŘEŠŇ            | 1xn | 4xn  | 10xn  | 40xn  |
| SCATTER          | -   | 5xn  | 20xn  | 200xn |
| CITRÓN           | -   | 4xn  | 10xn  | 40xn  |
| ŠVESTKA          | -   | 4xn  | 10xn  | 40xn  |
| POMERANČ         | -   | 4xn  | 10xn  | 40xn  |
| HROZNY           | -   | 10xn | 40xn  | 100xn |
| 7                | -   | 20xn | 200xn | 500xn |
| MELOUN           | -   | 10xn | 40xn  | 100xn |
| n = SÁZKA NA HRU |     |      |       |       |

# TURBO 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

27 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL JOKER DVOJITÁ VÝHRA BONUSOVÁ HRA TURBO

Nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových otáček zdarma. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci které byly otáčky zdarma spuštěny.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x      |
|------------------|---------|
| JOKER            | 200 x n |
| 2-BAR            | 40 x n  |
| 7                | 20 x n  |
| HROZNY, ZVONEK   | 16 x n  |
| TŘEŠŇE           | 2 x n   |
| POMERANČ         | 2 x n   |
| DOLLARS          | 2 x n   |
| ŠVESTKA          | 2 x n   |
| n = SÁZKA NA HRU |         |

# APOLLO EUROPEAN ROULETTE

## CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole **SÁZKA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka **ORPHANS**, **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3** a **SERIE 5/8** – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko **NEIGHBOURS** – zobrazí **RACETRACK** pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka **+/-** v sekci **RACETRACK** - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.

- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze



ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.

- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

## VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



## TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.



- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

| Typ série                 | Počet mincí | Rozložení mincí                                                        |
|---------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------|
| Velká série (SERIE 0/2/3) | 9           | 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |



| Typ série              | Počet mincí | Rozložení mincí                        |
|------------------------|-------------|----------------------------------------|
| Malá série (SERIE 5/8) | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 |



| Typ série         | Počet mincí | Rozložení mincí             |
|-------------------|-------------|-----------------------------|
| Orphans (ORPHANS) | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 |

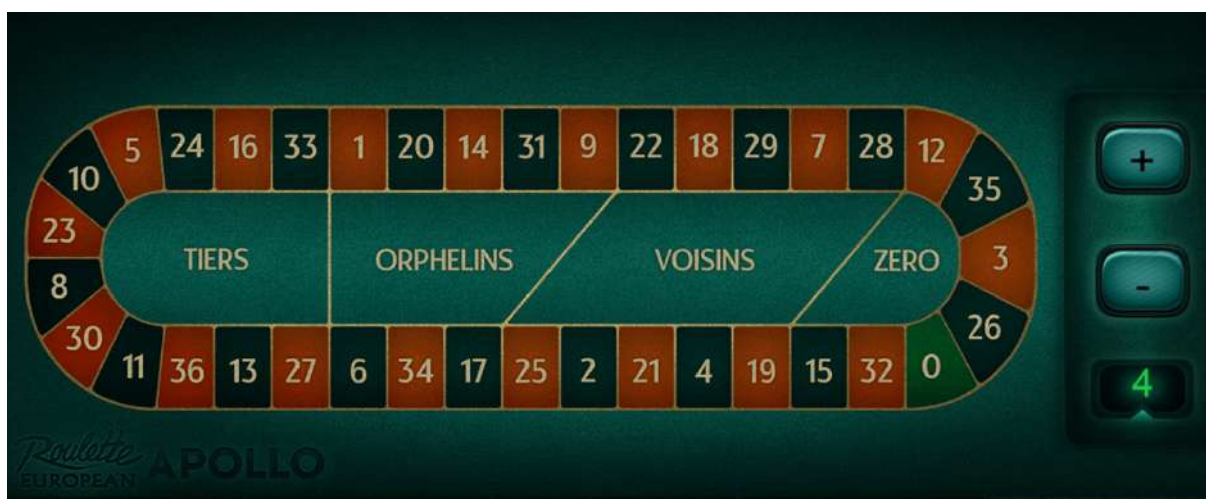


| Typ série               | Počet mincí | Rozložení mincí       |
|-------------------------|-------------|-----------------------|
| Zero spiel (ZERO SPIEL) | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35 |



### RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|---------|-----------|---------------------|------------|-------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Ruleta  | 2.1.1     | 97.30 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 36 000 Kč  | 2sec.          | 48 600Kč                          |
| Herna     | Ruleta  | 2.1.1     | 97.30 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 3 600 Kč   | >2s            | 4 860 Kč                          |

# ATLANTIS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                    |        |
|--------------------|--------|
| 1. Perla           | 8. A   |
| 2. Klaun           | 9. K   |
| 3. Krab            | 10. Q  |
| 4. Ježík           | 11. J  |
| 5. Želva           | 12. 10 |
| 6. Mořská hvězdice | 13. 9  |
| 7. Chobotnice      |        |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

## SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The graphic shows the paytable for the Atlantis slot machine. It features a blue background with various sea-themed symbols: a crab, a clam, an octopus, a seashell, a clownfish, a turtle, a starfish, and playing cards (K, A, J, Q, 10, 9). The paytable is organized into several tables, each representing a different symbol combination. The top left table shows payouts for 5x, 4x, 3x, and 2x matches of the crab symbol. The top right table shows payouts for 5x, 4x, and 3x matches of the clownfish symbol. The middle left table shows payouts for 5x, 4x, and 3x matches of the octopus symbol. The middle right table shows payouts for 5x, 4x, and 3x matches of the turtle symbol. The bottom left table shows payouts for 5x, 4x, 3x, and 2x matches of the seashell symbol. The bottom right table shows payouts for 5x, 4x, 3x, and 2x matches of the playing cards. A central table shows payouts for 5x, 4x, 3x, and 2x matches of the '15 BONUSOVÝCH KOL' symbol. The bottom of the graphic features the 'ATLANTIS' logo on a stone pedestal.

|                   |         |         |                                 |         |         |
|-------------------|---------|---------|---------------------------------|---------|---------|
| 5x                | 150 000 | 300 000 | 5x                              | 500 000 |         |
| 4x                | 25 000  | 50 000  | 4x                              | 300 000 |         |
| 3x                | 5 000   | 10 000  | 3x                              | 50 000  |         |
| 2x                | 400     | 800     | NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY KROMÉ |         |         |
| 5x                | 80 000  | 160 000 | 5x                              | 50 000  | 100 000 |
| 4x                | 20 000  | 40 000  | 4x                              | 15 000  | 30 000  |
| 3x                | 4 000   | 8 000   | 3x                              | 3 000   | 6 000   |
| 5x                | 25 000  | 50 000  | 5x                              | 20 000  | 40 000  |
| 4x                | 10 000  | 20 000  | 4x                              | 5 000   | 10 000  |
| 3x                | 2 000   | 4 000   | 3x                              | 1 000   | 2 000   |
| 5x                | 250 000 |         | 5x                              | 20 000  | 40 000  |
| 4x                | 20 000  |         | 4x                              | 5 000   | 10 000  |
| 3x                | 5 000   |         | 3x                              | 1 000   | 2 000   |
| 2x                | 2 000   |         | 2x                              | 400     | 800     |
| 15 BONUSOVÝCH KOL |         |         |                                 |         |         |

ATLANTIS



# BLOOD

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |           |                      |
|-----------|----------------------|
| 1. Upír   | 7. Srdce             |
| 2. Socha  | 8. A                 |
| 3. Žena   | 9. K                 |
| 4. Rakev  | 10. Q                |
| 5. Kříž   | 11. J                |
| 6. Česnek | 12. Wild (kád' lidí) |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                                                        |                                                                                                     |                  |                                                                                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 500 000<br>4x 128 000<br>3x 16 000<br>2x 8 000 |                   |                  | <br>256 000 5x<br>32 000 4x<br>12 000 3x<br>6 000 2x |
| <br>5x 128 000<br>4x 16 000<br>3x 8 000<br>2x 4 000   |                                                                                                     |                  | <br>64 000 5x<br>12 000 4x<br>6 000 3x<br>3 000 2x   |
| <br>5x 32 000<br>4x 8 000<br>3x 4 000                 |                                                                                                     |                  | <br>16 000 5x<br>6 000 4x<br>3 000 3x                |
| <br>5x 8 000<br>4x 4 000<br>3x 2 000                  | <br>5x<br>4x<br>3x | znásobí<br>výhru | <br>4 000 5x<br>2 000 4x<br>1 000 3x                 |

# BLOOD REVIVAL

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                  |                      |
|------------------|----------------------|
| 1. Upír          | 7. Srdce             |
| 2. Socha (Bonus) | 8. A                 |
| 3. Žena          | 9. K                 |
| 4. Rakev         | 10. Q                |
| 5. Kříž          | 11. J                |
| 6. Česnek        | 12. Wild (kád' lidí) |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 250 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 25 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the paytable for a slot machine named "Blood". The background features two hooded figures flanking a central bowl filled with blood and skulls. The word "Blood" is written in a large, stylized, blood-red font. The paytable is organized into several sections, each with a symbol and its corresponding payout for 1, 2, 3, 4, and 5 matches. The payouts are in CZK.

| Symbol               | 5x      | 4x      | 3x     | 2x    |
|----------------------|---------|---------|--------|-------|
| Devil's head         | 500 000 | 128 000 | 16 000 | 8 000 |
| Woman's head         | 128 000 | 16 000  | 8 000  | 4 000 |
| Red heart            | 32 000  | 8 000   | 4 000  | -     |
| AKQJ                 | 8 000   | 4 000   | 2 000  | -     |
| Witch's head         | 256 000 | 32 000  | 12 000 | 6 000 |
| Witch's head (small) | 64 000  | 12 000  | 6 000  | 3 000 |
| Witch's head (small) | 16 000  | 6 000   | 3 000  | -     |
| AKQJ                 | 4 000   | 2 000   | 1 000  | -     |

Wild symbol: nahradí jakýkoli symbol kromě symbolu Wild. Wild symbol nahradí ostatní symboly.

znásobí výhru

# BONUS JOKER

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| 1. Citróny   | 6. Zvonky                     |
| 2. Pomeranče | 7. Sedmičky                   |
| 3. Hrozny    | 8. Bonus                      |
| 4. Třešně    | 9. Joker – hlava šaška (WILD) |
| 5. Melouny   |                               |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

## SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolů (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|           |                                                                                                              |                                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
|            |                                                                                                              |                                                                                               |
| <br>30 000 | <br>3x 150 000<br>1x 20 000 | <br>30 000 |
| <br>16 000 | <br>12 000                  | <br>16 000 |
| <br>8 000  | <br>8 000                   | <br>8 000  |

# BONUS JOKER II

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                       |             |
|-----------------------|-------------|
| 1. Bonus Joker (Wild) | 6. Citron   |
| 2. Joker (Wild)       | 7. Meloun   |
| 3. Zvonky             | 8. Pomeranč |
| 4. Hrozny             | 9. Sedma    |
| 5. Třešně             |             |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 400 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 40 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



# BOOFA

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |           |        |
|-----------|--------|
| 1. Kniha  | 6. A   |
| 2. Jones  | 7. K   |
| 3. Ramses | 8. Q   |
| 4. Scarab | 9. J   |
| 5. Sphinx | 10. 10 |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

## ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** – Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

## SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

## SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

## SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svítku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovými SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 10,00 Kč   | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 10,00 Kč   | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



**BOOFA**  
TREASURES OF NILE

**3x = ASET BONUS**

**3x = SCARAB BONUS**

**BONUS GAME**  
10 volných otočení

**5x** 200 000  
**4x** 20 000  
**3x** 2 000

**5x** 500 000  
**4x** 100 000  
**3x** 10 000  
**2x** 1 000

**5x** 200 000  
**4x** 40 000  
**3x** 4 000  
**2x** 500

**5x** 75 000  
**4x** 10 000  
**3x** 3 000  
**2x** 500

**5x** 15 000  
**4x** 4 000  
**3x** 500

**5x** 10 000  
**4x** 2 500  
**3x** 500

Zakaz hraní osobám mladším 18 let.  
Usaek na hazardní hře může být škodlivý.

# CRYSTAL MINERS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |            |
|---------------|------------|
| 1. Wild       | 7. Smaragd |
| 2. Bonus Wild | 8. Galenit |
| 3. Bonus      | 9. Fluorit |
| 4. Topaz      | 10. Granát |
| 5. Akvamarín  | 11. Zlato  |
| 6. Křišťál    |            |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE REPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

### BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

### BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

### POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                             |                                     |                                                                      |
|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS. | 5W 200 000<br>4W 16 000<br>3W 1 600 | 5W 15<br>4W 10<br>3W 5<br>Random appear wild v každé bonusové otočce |
| 5W 10 000<br>4W 1 200<br>3W 400                             | 5W 5 000<br>4W 1 000<br>3W 400      |                                                                      |
| 5W 3 600<br>4W 800<br>3W 400                                | 5W 3 600<br>4W 800<br>3W 400        |                                                                      |
| 5W 3 000<br>4W 400<br>3W 200                                | 5W 3 200<br>4W 600<br>3W 200        |                                                                      |
|                                                             | 5W 3 000<br>4W 400<br>3W 200        |                                                                      |

# DICE 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |             |                 |
|-------------|-----------------|
| 1. Třešně   | 6. Zvonek       |
| 2. Citrón   | 7. Meloun       |
| 3. Pomeranč | 8. Joker (Wild) |
| 4. Švestka  | 9. Kostka       |
| 5. Kiwi     |                 |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

## SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 180 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 18 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



# FOUR FRUITS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| 1. Citróny   | 6. Sedmičky                   |
| 2. Pomeranče | 7. Švestky                    |
| 3. Hrozny    | 8. Zvonky                     |
| 4. Třešně    | 9. Joker – hlava šaška (WILD) |
| 5. Melouny   | 10. BONUS                     |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 316 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 31 600,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                     |         |                                                                                       |        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------|--------|
|   |         |                                                                                       |        |
| Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.           |         |                                                                                       |        |
|    | 150 000 |      | 60 000 |
|   | 16 000  |     | 16 000 |
|  | 8 000   |    | 8 000  |
|                                                                                     |         |  | 4 000  |



# FOUR FRUITS II

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |            |             |
|------------|-------------|
| 1. Bonus   | 6. Třešně   |
| 2. Joker   | 7. Citron   |
| 3. Švestky | 8. Meloun   |
| 4. Zvonky  | 9. Pomeranč |
| 5. Hrozny  | 10. Sedma   |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 484 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 48 400,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                            |                                                                                            |                                                                                              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
|          |                                                                                            |                                                                                              |
|           |                                                                                            |           |
| THREE SYMBOLS START 10 FREE CRISS - CROSS SPINS.                                           | 150 000                                                                                    | FOUR IDENTICAL SYMBOLS OF FRUIT IN A SQUARE GET BLOCKED AND GET YOU A FREE SPIN.             |
|  60 000 |  12 000 |  40 000 |
|  12 000 |  8 000  |  8 000  |
|  4 000  |                                                                                            |  4 000  |

# GANGSTER WORLD

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |             |                |
|-------------|----------------|
| 1. Bonus    | 7. Q           |
| 2. Wild     | 8. K           |
| 3. Molotov  | 9. Peníze      |
| 4. Nevěstka | 10. Šerif      |
| 5. A        | 11. Brokovnice |
| 6. J        | 12. Whiskey    |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

### EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM – BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                                                        |                                                                                                                          |                                                                                                                         |                                                                                                     |                                                                                                                                            |                                                                                                                            |                                                                                                                           |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 80 000<br>4x 32 000<br>3x 16 000<br>2x 8 000 | <br>5x 16 000<br>4x 6 000<br>3x 2 000 | <br>5x 4 000<br>4x 2 000<br>3x 1 000 | <b>GANGSTER WORLD</b>                                                                               | <br>200 000 5x<br>60 000 4x<br>40 000 3x<br>20 000 2x | <br>32 000 5x<br>8 000 4x<br>4 000 3x | <br>8 000 5x<br>4 000 4x<br>1 000 3x |
| THREE BONUS SYMBOLS START A BONUS GAME WITH EXTRA WINNINGS.                                                                            |                                                                                                                          |                                                                                                                         | <br><b>BONUS</b> | EVERY WILD SYMBOL IN A PAYLINE DOUBLES UP THE WINNINGS.                                                                                    |                                                                                                                            |                                                                                                                           |
| <b>SCATTER</b>                                                                                                                         |                                                                                                                          |                                                                                                                         | <br><b>WILD</b>  | 2x 4x 8x 16x                                                                                                                               |                                                                                                                            |                                                                                                                           |

# GOLDEN TREASURE

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Truhla  
Třešně  
Citrón  
Meloun

Pomeranč  
Švestka  
Červená sedma  
Víno

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel, a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.2.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



|    |         |
|----|---------|
| 5x | 100 000 |
| 4x | 40 000  |
| 3x | 10 000  |



|    |         |
|----|---------|
| 5x | 500 000 |
| 4x | 200 000 |
| 3x | 20 000  |



|    |         |
|----|---------|
| 5x | 100 000 |
| 4x | 40 000  |
| 3x | 10 000  |



|    |        |
|----|--------|
| 5x | 40 000 |
| 4x | 10 000 |
| 3x | 4 000  |





|    |        |
|----|--------|
| 5x | 40 000 |
| 4x | 10 000 |
| 3x | 4 000  |



|    |        |
|----|--------|
| 5x | 40 000 |
| 4x | 10 000 |
| 3x | 4 000  |



|    |        |
|----|--------|
| 5x | 50 000 |
| 4x | 10 000 |
| 3x | 2 000  |



|    |        |
|----|--------|
| 5x | 40 000 |
| 4x | 10 000 |
| 3x | 4 000  |
| 2x | 1 000  |

**POKLAD**

Zákaz hraní osobám mladším 18 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

# HORUS EYE

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |                 |
|---------------|-----------------|
| 1. Wild       | 8. Jestřáb      |
| 2. Randomizer | 9. Sarkofág     |
| 3. Multiplier | 10. Ankh        |
| 4. Respin     | 11. Tutanchamon |
| 5. Mystery    | 12. Sfinga      |
| 6. Scarabeus  | 13. Stéla       |
| 7. Mumie      |                 |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



# LAND OF GHOSTS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                           |                      |
|---------------------------|----------------------|
| 1. Wild                   | 6. Psycho/Šílenec    |
| 2. HUNTERKA/Lovkyně       | 7. Scientist/Vědátor |
| 3. HUNTER/Lovec           | 8. Shy/Stydln        |
| 4. GHOST-MASTER/Pán duchů | 9. Snooty/Náfuka     |
| 5. Cheeky/Drzoun          | 10. Bride/Nevěsta    |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se počítají. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

## POSTAVA GHOST MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

## STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

## STICKY FREE SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu,

který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro vytvoření výherní kombinace. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

### MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

### SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

### SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher. Symbole LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

### BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

### BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

### POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

### PARAMETRY SKINU DARK FOREST

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 150 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 15 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 200 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 20 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 350 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 35 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER SKINU DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





### TABULKA VÝHER SKINU GRAVE YARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



### TABULKA VÝHER SKINU SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



# LUCKY 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |             |             |
|-------------|-------------|
| 1. LUCKY81  | 6. Švestka  |
| 2. Třešně   | 7. Kiwi     |
| 3. Citrón   | 8. Zvonek   |
| 4. Meloun   | 9. Sedmička |
| 5. Pomeranč |             |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL LUCKY 81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 162 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 16 200,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.  
Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



# MAD MECHANIC

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                    |        |
|--------------------|--------|
| 1. Mechanik (Wild) | 7. A   |
| 2. Robot           | 8. K   |
| 3. Žena            | 9. Q   |
| 4. Budík (Bonus)   | 10. J  |
| 5. Nářadí          | 11. 10 |
| 6. Elektrónka      | 12. 9  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 405 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 40 500,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





# MAD MECHANIC DELUXE

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                    |        |
|--------------------|--------|
| 1. Mechanik (Wild) | 7. A   |
| 2. Robot           | 8. K   |
| 3. Žena            | 9. Q   |
| 4. Budík (Bonus)   | 10. J  |
| 5. Nářadí          | 11. 10 |
| 6. Elektronka      | 12. 9  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.2.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 405 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 40 500,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





# MAGIC LADY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                             |             |
|-----------------------------|-------------|
| 1. Magic Lady (hlava dívky) | 6. Víno     |
| 2. Třešně                   | 7. Meloun   |
| 3. Pomeranč                 | 8. Bar      |
| 4. Citrón                   | 9. Sedmička |
| 5. Švestka                  |             |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

## BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75 %                | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 450 000 Kč                        |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75 %                | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 45 000 Kč                         |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the paytable for the 'Magic Lady' slot machine. In the center is a woman with red hair and purple gloves. The title 'Magic Lady' is written in a stylized font. There are five paytables arranged around the center, each with a multiplier (4x to 9x) and a corresponding win amount. The background is dark blue with stars and a large red '7' in the top right corner. A text box in the top right explains that the Magic Lady symbol replaces any symbol and adds 7 bonus spins.

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otáčení.

| Symbol     | 9x      | 8x      | 7x      | 6x      | 5x     | 4x     |
|------------|---------|---------|---------|---------|--------|--------|
| BAR        | 450 000 | 420 000 | 300 000 | 100 000 | 40 000 | 20 000 |
| Orange     | 400 000 | 200 000 | 80 000  | 40 000  | 20 000 | 8 000  |
| Cherry     | 100 000 | 50 000  | 30 000  | 20 000  | 10 000 | 4 000  |
| 7          | 500 000 | 450 000 | 350 000 | 200 000 | 80 000 | 40 000 |
| Blue Fruit | 420 000 | 300 000 | 160 000 | 60 000  | 28 000 | 12 000 |

# MIDNIGHT FRUITS 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |             |            |
|-------------|------------|
| 1. Třešně   | 5. Švestka |
| 2. Limetka  | 6. Hrozen  |
| 3. Banán    | 7. Meloun  |
| 4. Pomeranč | 8. Wild    |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko **START** za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 174 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 17 400,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



# MYSTERY APOLLO

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |              |                        |
|--------------|------------------------|
| 1. Citróny   | 6. Sedmičky            |
| 2. Pomeranče | 7. Švestky             |
| 3. Hrozny    | 8. Zvonky              |
| 4. Třešně    | 9. Joker – hlava šaška |
| 5. Melouny   | 10. Mystery            |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 132 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 13 200,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                            |                                                                                                     |                                                                                              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>4 000 | <br>10 000         | <br>4 000 |
| <br>3 000 | <b>MYSTERY</b><br><b>APOLLO</b>                                                                     | <br>3 000 |
| <br>2 000 |                                                                                                     | <br>400   |
| <br>1 000 | <br>2 000 – 20 000 | <br>1 000 |

# MYSTERY APOLLO II

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |              |
|-----------------|--------------|
| 1. Joker (Wild) | 8. Hrozny    |
| 2. Mixer        | 9. Třešně    |
| 3. Multiplier   | 10. Citron   |
| 4. Respin       | 11. Meloun   |
| 5. Mystery      | 12. Pomeranč |
| 6. Švestky      | 13. Sedma    |
| 7. Zvonky       |              |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se počítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





# OCCULTUM 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                     |            |
|---------------------|------------|
| 1. Modrý Wild       | 6. Kotlík  |
| 2. Červený Wild     | 7. Elixír  |
| 3. Křišťálová koule | 8. Kámen   |
| 4. Lebka            | 9. Podkova |
| 5. Kniha            |            |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

## SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

## BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

### - KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

### - KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních liniích.

### - KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

## MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka **START** a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem **START**, nemá vliv na výši výhry.

## ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 340 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 34 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



# PANDORA

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |              |                  |
|--------------|------------------|
| 1. Box       | 7. Harfa         |
| 2. Pandora   | 8. A             |
| 3. Héfaistos | 9. K             |
| 4. Kerberos  | 10. Q            |
| 5. Sfinga    | 11. J            |
| 6. Váza      | 12. Wild (Hádes) |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                   |  |         |    |                                                                                   |  |                                                                                     |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--|---------|----|-----------------------------------------------------------------------------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------|--|
|  |  | 256 000 | 5x | <b>PANDORA</b>                                                                    |  |  |  |
|                                                                                   |  | 32 000  | 4x |                                                                                   |  | A CHAINED WILD SYMBOL REPLACES ALL OTHER SYMBOLS EXCEPT THE KEY SYMBOL              |  |
|                                                                                   |  | 12 000  | 3x |                                                                                   |  |  |  |
|                                                                                   |  | 6 000   | 2x |                                                                                   |  |                                                                                     |  |
|  |  | 128 000 | 5x |  |  |  |  |
|                                                                                   |  | 16 000  | 4x |                                                                                   |  | 5x 64 000                                                                           |  |
|                                                                                   |  | 8 000   | 3x |                                                                                   |  | 4x 12 000                                                                           |  |
|                                                                                   |  | 4 000   | 2x |                                                                                   |  | 3x 6 000<br>2x 3 000                                                                |  |
|  |  | 32 000  | 5x |  |  |  |  |
|                                                                                   |  | 8 000   | 4x |                                                                                   |  | 5x 16 000                                                                           |  |
|                                                                                   |  | 4 000   | 3x |                                                                                   |  | 4x 6 000                                                                            |  |
|                                                                                   |  |         |    |                                                                                   |  | 3x 3 000                                                                            |  |
|  |  | 8 000   | 5x | 5x 500 000 3x 16 000<br>4x 128 000 2x 8 000<br>8 000 - 105 000                    |  |  |  |
|                                                                                   |  | 4 000   | 4x |                                                                                   |  |                                                                                     |  |
|                                                                                   |  | 2 000   | 3x |                                                                                   |  |                                                                                     |  |
|                                                                                   |  |         |    |                                                                                   |  |                                                                                     |  |



# RICH FISH

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |          |
|-----------------|----------|
| 1. Perutýn      | 7. Želva |
| 2. Zobec        | 8. A     |
| 3. Krab         | 9. K     |
| 4. Medúza       | 10. Q    |
| 5. Mořský koník | 11. J    |
| 6. Hvězdice     | 12. Wild |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



|    |         |
|----|---------|
| 5x | 500 000 |
| 4x | 128 000 |
| 3x | 16 000  |
| 2x | 8 000   |



THE WILD SYMBOL  
MAKES THE ENTIRE REEL  
WILD AND REPLACES ALL  
THE OTHER SYMBOLS

|         |    |
|---------|----|
| 256 000 | 5x |
| 32 000  | 4x |
| 12 000  | 3x |
| 6 000   | 2x |





|    |         |
|----|---------|
| 5x | 128 000 |
| 4x | 16 000  |
| 3x | 8 000   |
| 2x | 4 000   |



|        |    |
|--------|----|
| 64 000 | 5x |
| 12 000 | 4x |
| 6 000  | 3x |
| 3 000  | 2x |





|    |        |
|----|--------|
| 5x | 32 000 |
| 4x | 8 000  |
| 3x | 4 000  |



MULTIPLIER JOKA  
MULTIPLIES THE WINNINGS

|        |    |
|--------|----|
| 16 000 | 5x |
| 6 000  | 4x |
| 3 000  | 3x |





|    |       |
|----|-------|
| 5x | 8 000 |
| 4x | 4 000 |
| 3x | 2 000 |



MULTIPLIER JOKA  
MULTIPLIES THE WINNINGS

|       |    |
|-------|----|
| 4 000 | 5x |
| 2 000 | 4x |
| 1 000 | 3x |



# SIZZLE FIRE

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                     |             |
|---------------------|-------------|
| 1. Hvězda (Scatter) | 5. Meloun   |
| 2. Sedma            | 6. Pomeranč |
| 3. Hrozný           | 7. Citron   |
| 4. Švestka          | 8. Třešně   |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sizzle Fire v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Sizzle Fire je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the paytable for a slot machine named "Sizzle Fire". The background features a fiery explosion with the machine's name in large, glowing letters. Various fruit symbols and a scatter symbol are arranged around the central title. Each symbol has a corresponding paytable with multipliers (3x, 4x, 5x) and their respective payouts in CZK.

| Symbol       | 5x      | 4x      | 3x     |
|--------------|---------|---------|--------|
| Watermelon   | 50 000  | 10 000  | 2 000  |
| 7            | 500 000 | 200 000 | 20 000 |
| Blue Plum    | 100 000 | 40 000  | 10 000 |
| Yellow Apple | 40 000  | 10 000  | 4 000  |
| Star Scatter | 40 000  | 10 000  | 4 000  |
| Orange       | 40 000  | 10 000  | 4 000  |
| Cherry       | 40 000  | 10 000  | 4 000  |
| Cherry       | 4 000   | 1 000   | 1 000  |

# SLOT BIRDS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |               |
|-------------------|---------------|
| 1. Bonus (b)      | 6. Kachna (d) |
| 2. Wild (w)       | 7. Kohout (c) |
| 3. Mystery (m)    | 8. Sup (v)    |
| 4. Modrý (e)      | 9. Zelený (g) |
| 5. Pistáciový (p) |               |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 299 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 29 900,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                     |                                                                     |                                                                                  |
|-----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>WILD</b><br>5x 150 000<br>4x 25 000<br>3x 10 000 | <b>SLOT BIRDS</b>                                                   | <b>MYSTERY</b><br>5x 56 000 - 192 000<br>4x 24 000 - 96 000<br>3x 8 000 - 56 000 |
| 5x 50 000<br>4x 15 000<br>3x 7 000                  | <b>BONUS</b><br>5x > 30<br>4x > 20<br>3x > 10<br><b>BONUS GAMES</b> | 5x 15 000<br>4x 7 000<br>3x 4 000                                                |
| 5x 8 000<br>4x 4 000<br>3x 2 000                    |                                                                     | 5x 4 000<br>4x 2 000<br>3x 1 000                                                 |

Výherní tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Výše uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

# SLOT BIRDS 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |               |
|-------------------|---------------|
| 1. Bonus (b)      | 6. Kachna (d) |
| 2. Wild (w)       | 7. Kohout (c) |
| 3. Mystery (m)    | 8. Sup (v)    |
| 4. Modrý (e)      | 9. Zelený (g) |
| 5. Pistáciový (p) |               |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoliv na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoliv na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.



## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 32 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# SMILING JOKER

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |              |
|-----------------|--------------|
| 1. Joker (Wild) | 5. Pomeranče |
| 2. Třešně       | 6. Švestky   |
| 3. Citróny      | 7. Vína      |
| 4. Melouny      |              |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 13 500,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





# SMILING JOKER II

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Joker (Wild)

Švestky

Hrozný

Třešně

Citron

Meloun

Pomeranč

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 272 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 27 200,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



# TURBO SLOTS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |              |
|-----------------|--------------|
| 1. Robot (Wild) | 7. Hrozen    |
| 2. Bar          | 8. Třešně    |
| 3. Diamant      | 9. Citron    |
| 4. Kiwi         | 10. Meloun   |
| 5. Švestka      | 11. Pomeranč |
| 6. Zvonek       | 12. Sedma    |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| MULTIPLIER |         |   |                |             |         |
|------------|---------|---|----------------|-------------|---------|
|            |         |   | 3x             | 4x          | 5x      |
| BAR        | 256 000 | 5 | TURBO<br>SLOTS | WILD        | 500 000 |
|            | 32 000  | 4 |                |             | 128 000 |
|            | 12 000  | 3 |                |             | 16 000  |
|            | 6 000   | 2 |                |             | 8 000   |
| BELL       | 64 000  | 5 | SPREAD         | REPLACEMENT | 128 000 |
|            | 12 000  | 4 |                |             | 16 000  |
|            | 6 000   | 3 |                |             | 8 000   |
|            | 3 000   | 2 |                |             | 4 000   |
| GRAPES     | 16 000  | 5 | ROTATION       |             | 32 000  |
|            | 6 000   | 4 |                |             | 8 000   |
|            | 3 000   | 3 |                |             | 4 000   |
| LEMON      | 4 000   | 5 |                |             | 8 000   |
|            | 2 000   | 4 |                |             | 4 000   |
|            | 1 000   | 3 |                |             | 2 000   |

# TURBO SLOTS 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |             |
|-----------------|-------------|
| 1. Robot (Wild) | 6. Hrozen   |
| 2. Multiplier   | 7. Třešně   |
| 3. Bar          | 8. Meloun   |
| 4. Diamant      | 9. Pomeranč |
| 5. Zvonek       | 10. Sedma   |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 32 000,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

**MULTIPLIER WILD**

KÁŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER  
WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

|  |        |   |  |
|--|--------|---|--|
|  | 60 000 | 4 |  |
|  | 6 000  | 3 |  |
|  | 4 000  | 4 |  |
|  | 1 000  | 3 |  |
|  | 4 000  | 4 |  |
|  | 1 000  | 3 |  |
|  | 2 000  | 4 |  |
|  | 1 000  | 3 |  |

**TURBO SLOTS**

**WILD**

ROZLOŽENÍ    NAHRAZENÍ    ROTACE

# WILD FRUITS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Košík

Třešně

Citróny

Melouny

Pomeranče

Švestky

Kiwi

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000 Kč               |
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 13 500,00 Kč  | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



# SECRET ROSE, v. 2.0

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                                            |                                                                 |
|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>                                     | pětiválcová hra                                                 |
| <b>CÍL HRY</b>                                             | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>                                       | 15 výherních linií                                              |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>                                       | 95–98 %                                                         |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO</b>                      | 100 CZK/1000 CZK                                                |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO</b>                      | 50 000 CZK/500 000 CZK                                          |
| <b>STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO</b> | 3 600 – 9 000 CZK/36 000 CZK – 90 000 CZK                       |

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                      |                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>WILD SYMBOL</b>   | Objevuje pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD. |
| <b>ZLATÁ RŮŽE</b>    |                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>WILD SYMBOL</b>   | Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER                                                                                                                                                             |
| <b>BRONZOVÁ RŮŽE</b> | Alespoň tři symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si vybírá z pěti variant FREE SPINS:                                                                                                                           |
| <b>BONUSOVÁ HRA</b>  | <b>10x free spins</b> s 6x násobkem výhry,                                                                                                                                                                                        |
| <b>FREE SPINS</b>    | <b>15x free spins</b> s 4x násobkem výhry,                                                                                                                                                                                        |
|                      | <b>20x free spins</b> s 3x násobkem výhry,                                                                                                                                                                                        |
|                      | <b>30x free spins</b> s 2x násobkem výhry nebo                                                                                                                                                                                    |
|                      | <b>náhodně 10–30x free spins</b> s 2–6x násobkem výhry.                                                                                                                                                                           |
|                      | Volba hráče nemá vliv na výherní podíl.                                                                                                                                                                                           |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL      | 3x      | 4x     | 5x      |
|-------------|---------|--------|---------|
| SCATTER     | 10 x n  | 20 x n | 100 x n |
| GOLDEN WILD | -       | -      | -       |
| BRONZE WILD | 3 x n   | 8 x n  | 40 x n  |
| RED ROSE    | 3 x n   | 8 x n  | 40 x n  |
| PINK ROSE   | 3 x n   | 8 x n  | 40 x n  |
| VIOLET ROSE | 2 x n   | 6 x n  | 20 x n  |
| BLUE ROSE   | 2 x n   | 6 x n  | 20 x n  |
| A, K        | 0.5 x n | 2 x n  | 6 x n   |
| Q, J        | 0.5 x n | 1 x n  | 4 x n   |

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

# BAD WOLF

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                                            |                                                                 |
|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>                                     | tříválcová hra                                                  |
| <b>CÍL HRY</b>                                             | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>                                       | 5 výherních linií                                               |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>                                       | 95–98 %                                                         |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO</b>                      | 100 CZK/1000 CZK                                                |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO</b>                      | 50 000 CZK/500 000 CZK                                          |
| <b>STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO</b> | 3 600 – 9 000 CZK/36 000 – 90 000 CZK                           |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Funkce tlačítek ve hře Bad Wolf

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Bad Wolf:

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL VLK (WILD)</b>       | Symbol Vlk nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol (kromě expandujícího symbolu vybraného v bonusové hře Free Spins). Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma. Symbol Wild doplňuje vždy nejvyšší možnou výherní kombinaci.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>BONUSOVÁ HRA FREE SPINS</b> | Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Během otočky zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlk, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlk, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 2x      | 3x                          | 4x                           | 5x                            |
|------------------|---------|-----------------------------|------------------------------|-------------------------------|
| VLK (WILD)       | -       | 2 x n<br>+ 10 otoček zdarma | 20 x n<br>+ 10 otoček zdarma | 200 x n<br>+ 10 otoček zdarma |
| ČERVENÁ KARKULKA | 1 x n   | 10 x n                      | 100 x n                      | 500 x n                       |
| LOVEC            | 0,5 x n | 4 x n                       | 40 x n                       | 200 x n                       |
| KOŠÍK            | 0,5 x n | 3 x n                       | 10 x n                       | 75 x n                        |
| MUCHOMŮRKA       | 0,5 x n | 3 x n                       | 10 x n                       | 75 x n                        |
| A                | -       | 0,5 x n                     | 4 x n                        | 15 x n                        |
| K                | -       | 0,5 x n                     | 4 x n                        | 15 x n                        |
| Q                | -       | 0,5 x n                     | 2,5 x n                      | 10 x n                        |
| J                | -       | 0,5 x n                     | 2,5 x n                      | 10 x n                        |
| 10               | -       | 0,5 x n                     | 2,5 x n                      | 10 x n                        |
| n = SÁZKA NA HRU |         |                             |                              |                               |

# RETRO WHEELS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

**HERNÍ KATEGORIE**  
**CÍL HRY**

tříválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po  
zatočení válců

**VÝHERNÍ LINIE**  
**VÝHERNÍ PODÍL**

10/20/30/40 nebo 50 výherních linií  
95–98 %

**MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO**

100 CZK/1000 CZK

**MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO**

50 000 CZK/500 000 CZK

**STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ**  
**PROHRA – HERNA/CASINO**

3 600 – 9 000 CZK/36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## Funkce tlačítek ve hře Retro Wheels

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Retro Wheels:

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

**WILD SYMBOL**

**ŽOLÍK**

**SCATTER SYMBOL**

**HVĚZDA**

Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).

Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí být uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x                                                                                                  | 4x      | 5x         |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|------------|
| SEDMIČKY                 | 100 x n                                                                                             | 500 x n | * 2000 x n |
| ZVONEK                   | 75 x n                                                                                              | 200 x n | 500 x n    |
| ČERVENÝ BAR              | 50 x n                                                                                              | 150 x n | 300 x n    |
| MODRÝ BAR                | 50 x n                                                                                              | 150 x n | 300 x n    |
| HROZEN                   | 25 x n                                                                                              | 100 x n | 200 x n    |
| MELOUN                   | 25 x n                                                                                              | 100 x n | 200 x n    |
| CITRON                   | 15 x n                                                                                              | 75 x n  | 150 x n    |
| TŘEŠNĚ                   | 15 x n                                                                                              | 75 x n  | 150 x n    |
| HVĚZDA (SCATTER)         | 2 x n                                                                                               | 20 x n  | 500 x n    |
| ŽOLÍK (WILD)             | Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda. |         |            |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |                                                                                                     |         |            |

\* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

# AZTECS EMPIRE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

### HERNÍ KATEGORIE CÍL HRY

pětiválcová hra  
cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců

### VÝHERNÍ LINIE VÝHERNÍ PODÍL

10 výherních linií  
95 %

### MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO

100 CZK/1000 CZK

### MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO

50 000 CZK/500 000 CZK

### STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ

9 000 CZK/90 000 CZK

### PROHRA – HERNA/CASINO

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

### SYMBOL WILD BONUSOVÁ HRA AZTECS PRINCESS

Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.

3x a více SCATTER kdekoli na válcích aktivuje bonusovou hru. Hráč získává 10x FREE SPINS – otočky zdarma. Během bonusové hry je při každém druhém otočení garance tří symbolů WILD v jednom válci. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

### Speciální tlačítka:

BET LINES – volí sázku na linii

LINES – volí počet aktivních výherních linií

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL              | 3x     | 4x      | 5x      |
|---------------------|--------|---------|---------|
| WILD (PYRAMIDA)     | 80 x m | 180 x m | 500 x m |
| MASKA               | 50 x m | 120 x m | 300 x m |
| KLÍČ                | 30 x m | 100 x m | 250 x m |
| MUŽ                 | 20 x m | 90 x m  | 200 x m |
| A, K                | 10 x m | 40 x m  | 150 x m |
| 10, J, Q            | 5 x m  | 20 x m  | 80 x m  |
| SCATTER (PRINCEZNA) | 4 x n  | 15 x n  | 40 x n  |

m = sázka na linii, n = sázka na hru

## **PREMIUM V+ GAMINATOR 6T CZK**

Premium V+ Gaminator 6T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

### **HOT GAMES:**

|                                   |                        |
|-----------------------------------|------------------------|
| Plenty of Fruit 20 hot CZK        | Plenty of Fruit 40 CZK |
| Book of Ra deluxe Two Symbols CZK | Chicago CZK            |
| Fixed Book of Ra deluxe CZK       |                        |

### **CLASSIC LINES:**

|                       |                               |
|-----------------------|-------------------------------|
| Golden Ark CZK        | Rapa Nui CZK                  |
| Book of Ra deluxe CZK | Salon Rouge CZK               |
| Book of Maya CZK      | Lucky Lady's Charm deluxe CZK |
| Gate of Ra CZK        | Book of Ra deluxe 6 CZK       |
| Pharaoh's Tomb CZK    | Lord of the Ocean CZK         |

### **MULTI LINES:**

|                    |                     |
|--------------------|---------------------|
| Chamillions CZK    | Flame Dancer CZK    |
| Pharaoh's Ring CZK | Wings of Fire CZK   |
| Rich Witch CZK     | Happy Serengeti CZK |
| Big Chief CZK      | Derby Royale CZK    |
| Treasure Gate CZK  | Bonus Maximus CZK   |

### **POWER LINES:**

|                     |                     |
|---------------------|---------------------|
| Jewels Divine CZK   | Northern Light CZK  |
| Age of Pharaohs CZK | Tiki Island CZK     |
| Lucky Bucks CZK     | Lions CZK           |
| El Toro CZK         | The Big Catch CZK   |
| Bee Wild CZK        | Buffalo Thunder CZK |

### **FRUIT GAMES:**

|                         |                          |
|-------------------------|--------------------------|
| Sizzling Hot deluxe CZK | Plenty on Twenty hot CZK |
| Sizzling 6 CZK          | Spinning Reels CZK       |
| Sizzling Gold CZK       | Roaring Forties CZK      |
| Power Stars CZK         | Fruit King CZK           |
| Ultra Star CZK          |                          |

### **SPECIAL GAMES:**

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| Pure Jewels CZK | African Simba CZK    |
| Pinocchio CZK   | Waikiki Beach CZK    |
| Reel Riders CZK | Treasure Seasons CZK |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Plenty of Fruit 20 hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč                |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,25 % - 97,10 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.220 Kč – 13.950 Kč | 52.200 Kč – 139.500 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Plenty of Fruit 40 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                 | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč                | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč             | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,10 % - 97,10 %     |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.220 Kč – 14. 220 Kč | 52.200 Kč – 142.200 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe Two Symbols CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 50/100 Kč*                | 500/1000 Kč*           |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,01 % - 96,02 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.164 Kč – 17.982 Kč      | 71.640 Kč – 179.820 Kč |                                                                                           |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chicago CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,08 % - 96,16 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.912 Kč – 17.856 Kč      | 69.120 Kč – 178.560 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Strážník, Chlapec | Dáma   | Šerif, Gangster | Chicago | Cadillac (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|-------------------|--------|-----------------|---------|--------------------|
| 2                                      |             |       |                   |        |                 | 10:1    | 2:1                |
| 3                                      | 5:1         | 10:1  | 20:1              | 30:1   | 50:1            | 250:1   | 5:1                |
| 4                                      | 20:1        | 50:1  | 100:1             | 200:1  | 500:1           | 2500:1  | 200:1              |
| 5                                      | 100:1       | 200:1 | 500:1             | 1000:1 | 1000:1          | 10000:1 | 1000:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na

celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fixed Book of Ra deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 50/100 Kč*                | 500/1000 Kč*           |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,03 % - 96,02 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.164 Kč – 17.946 Kč      | 71.640 Kč – 179.460 Kč |                                                                                           |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fixed Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, a objeví-li se během volných otáček na válci 2, 3 nebo 4 symbol *Hořící kniha*, je celý válec vyplněn bonusovým symbolem. V dalších volných otáčkách, pokud se kdekoli objeví bonusové symboly, je i tento válec vyplněn bonusovým symbolem, aby tak hráč získal šanci na vyšší výhru.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, symbol *Hořící kniha* se během volných otáček neobjeví.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hořící kniha*, který je aktivní pouze během volných otáček a při aktivní EXTRA BET, nahrazuje všechny symboly. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Golden Ark CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.092 Kč – 17.910 Kč      | 70.920 Kč – 179.100 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rapa Nui CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,01 % - 96,07 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.074 Kč – 17.982 Kč      | 70.740 Kč – 179.820 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Poklad* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Rapa Nui Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se rozšíří na dvou válcích symbol „Dívka“, který nahrazuje všechny výherní symboly kromě symbolu *Poklad* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Poklad* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Květina | Rybka | Želva | Maska  | Kráska | Dívka  | Poklad (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------|-------|-------|--------|--------|--------|------------------|
| 2                                      |          |       |         |       |       |        |        | 10:1   |                  |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 20:1    | 20:1  | 20:1  | 30:1   | 30:1   | 50:1   | 5:1              |
| 4                                      | 20:1     | 50:1  | 100:1   | 100:1 | 100:1 | 200:1  | 300:1  | 500:1  | 50:1             |
| 5                                      | 100:1    | 200:1 | 400:1   | 600:1 | 800:1 | 1000:1 | 2000:1 | 5000:1 | 500:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dívka“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Poklad* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Výherní poměry pro symbol *Poklad* (scatter) platí pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Poklad* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.092 Kč – 17.910 Kč      | 70.920 Kč – 179.100 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Salon Rouge CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,02 % - 96,01 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.182 Kč – 17.964 Kč      | 71.820 Kč – 179.640 Kč |                                                                                           |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Salon Rouge Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Podle toho, zda ve spouštěcí kombinaci Salon Rouge Feature jsou tři, čtyři nebo pět symbolů *Scatter*, je počet volných otáček na začátku omezen na 12, 15 nebo 20. Podaří-li se hráči během Salon Rouge Feature získat všech pět písmen slov R-O-U-G-E, získává hráč „ROUGE“ Bonus. Na obrazovce se objeví losovací kolo s číslicemi 12, 15 a 20. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ hráč vylosuje celkové množství dodatečných volných otáček Salon Rouge Feature.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Sekt, Kytice | Nymfa | Muž, Žena | Salon Rouge |
|----------------------------------------|-------------|-------|--------------|-------|-----------|-------------|
| 2                                      |             |       |              |       |           | 20:1        |
| 3                                      | 5:1         | 10:1  | 15:1         | 20:1  | 25:1      | 250:1       |
| 4                                      | 25:1        | 50:1  | 75:1         | 100:1 | 100:1     | 2500:1      |
| 5                                      | 100:1       | 125:1 | 250:1        | 500:1 | 1000:1    | 10000:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Salon Rouge“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici.



na válcích. Symboly s písmeny R-O-U-G-E se vyskytují pouze během Salon Rouge Feature, nahrazují všechny symboly kromě *Scatter* a umožňují hráči získat „ROUGE“ Bonus.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Maya CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 50/100 Kč*                | 500/1000 Kč*           |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.092 Kč – 17.910 Kč      | 70.920 Kč – 179.100 Kč |                                                                                           |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, doplňkové otočení zbývajících válců neproběhne.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Bůh deště, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|------------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1              | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1             | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1            | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1            | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,29 % - 96,18 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.876 Kč – 17.478 Kč      | 68.760 Kč – 174.780 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gate of Ra CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.092 Kč – 17.910 Kč      | 70.920 Kč – 179.100 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Hor | Mumie  | Cestovatelka | Oko Hora (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|--------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                    |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1                |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1               |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 50/100 Kč*                | 500/1000 Kč*           |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,02 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.164 Kč – 17.910 Kč      | 71.640 Kč – 179.100 Kč |                                                                                           |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |        |
|----------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|--------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |        |
|                                        | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO    |
| 2                                      |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |        |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 20:1            | 10:1   |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 200:1           | 100:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 2000:1          | 1000:1 |
| 6                                      |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Tomb CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,04 % - 96,09 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.038 Kč – 17.928 Kč      | 70.380 Kč – 179.280 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Objevili-li se během volných otáček symbol *Mumie*, hráč získá jedno volné otočení navíc a obrázkový symbol s nejnižší hodnotou se změní na symbol s vyšší hodnotou v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů pro získání bodové nabídky platná pro výše uvedené herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q, K, A | Plachty, Voda | Kobra | Skarab | Hor   | Ankh  | Pharaoh's Tomb (scatter) |
|----------------------------------------|------------|---------------|-------|--------|-------|-------|--------------------------|
| 3                                      | 5:1        | 10:1          | 20:1  | 20:1   | 50:1  | 100:1 | 2:1                      |
| 4                                      | 20:1       | 50:1          | 100:1 | 125:1  | 200:1 | 250:1 | 20:1                     |
| 5                                      | 100:1      | 200:1         | 250:1 | 300:1  | 400:1 | 500:1 | 50:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* se vždy rozšíří na všechny pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* a během volných otáček

zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.092 Kč – 17.910 Kč      | 70.920 Kč – 179.100 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Chamillions CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,28 % - 96,02 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.164 Kč – 17.496 Kč      | 71.640 Kč – 174.960 Kč |                                                                                           |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Květ (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Chamillions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček může hráč zvolit počet volných otáček v rozmezí 5–20 a s tím automaticky zvolí násobitel v rozmezí 5–30. Bude-li dosaženo výherní kombinace pomocí symbolu Chameleón, bude její hodnota vynásobena příslušným násobitelem. Volba počtu volných otáček nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Květ (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Květ (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Motýl | Žába, pták | Lemur  | Květ (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------|------------|--------|----------------|
| 3                                      | 5:1   | 10:1     | 10:1  | 20:1  | 30:1       | 75:1   | 5:1            |
| 4                                      | 15:1  | 20:1     | 30:1  | 50:1  | 100:1      | 200:1  | 10:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 150:1 | 250:1 | 750:1      | 2000:1 | 50:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Květ (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Květ (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol Květ (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Chameleón nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Květ (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Květ (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Flame Dancer CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,39 % - 96,06 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.092 Kč – 17.298 Kč      | 70.920 Kč – 172.980 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Louč* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Flame Dancer Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček symbol *Flame Dancer* změní všechny symboly *Koktejl*, *Kytara*, *Bubny* a *Sopka* na obrazovce na dodatečné symboly *Flame Dancer*.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Louč* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Louč* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J | Q, K  | A     | Koktejl, kytara | Bubny | Sopka  | Louč (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|-----------------|-------|--------|----------------|
| 3                                      | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 25:1            | 40:1  | 100:1  | 2:1            |
| 4                                      | 20:1  | 25:1  | 40:1  | 75:1            | 100:1 | 400:1  | 10:1           |
| 5                                      | 100:1 | 125:1 | 150:1 | 400:1           | 750:1 | 2000:1 | 25:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Louč* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Louč* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Louč* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Flame Dancer* se objevuje pouze na 2. a 4. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Louč* (scatter). Během volných otáček symbol *Flame Dancer* změní všechny symboly „Koktejl“, „Kytara“, „Bubny“ a „Sopka“ na obrazovce na dodatečné symboly *Flame Dancer*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Louč* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Ring CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 80/100 Kč*                | 800/1000 Kč*           |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,24 % - 96,13 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.966 Kč – 17.568 Kč      | 69.660 Kč – 175.680 Kč |                                                                                           |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zvyšuje o 25 %.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab | Isis  | Kočka  | Pharaoh | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|--------|-------|--------|---------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1    | 5:1   | 5:1    | 10:1    |                 |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 30:1   | 30:1  | 40:1   | 100:1   | 2:1             |
| 4                                      | 30:1     | 40:1  | 100:1  | 100:1 | 400:1  | 1000:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1  | 750:1 | 2000:1 | 5000:1  | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wings of Fire CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,29 % - 96,15 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč – 17.478 Kč      | 69.300 Kč – 174.780 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Jablko, kůň | Mladík, dívka | Vlk (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|-------------|---------------|---------------|
| 3                                      | 5:1   | 20:1  | 25:1  | 30:1        | 50:1          | 2:1           |
| 4                                      | 25:1  | 30:1  | 50:1  | 150:1       | 500:1         |               |
| 5                                      | 100:1 | 150:1 | 200:1 | 500:1       | 2000:1        |               |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Rich Witch CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,14 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.948 Kč – 17.910 Kč      | 69.480 Kč – 179.100 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Během volných otáček lze získat další volné otáčky při sbírání různých přísad.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Koště, kniha | Kočka, havran | Čarodějka | Kotel (scatter) |
|----------------------------------------|----------|---------|--------------|---------------|-----------|-----------------|
| 2                                      |          |         |              |               | 10:1      |                 |
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 50:1         | 100:1         | 500:1     | 5:1             |
| 4                                      | 30:1     | 60:1    | 200:1        | 400:1         | 3000:1    | 30:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1   | 500:1        | 2000:1        | 10000:1   | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Happy Serengeti CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,00 % - 96,00 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.200 Kč – 18.000 Kč      | 72.000 Kč – 180.000 Kč |                                                                                           |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry jednom válci tři symboly *WILD*, herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Symboly *WILD* se přesunou na krajní levý válec, tento zůstane stát. Ostatní válce se točí ještě jednou, a tak se odehraje volná hra. Když se během volné otáčky opět vyplní kterýkoliv válec třemi symboly *WILD*, opět se přesune na nejbližší levý volný válec a odstartuje se další volné otočení.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Pštros, opice | Gazela, zebra | Hroch | Lev   | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|---------------|---------------|-------|-------|--------|---------|
| 3                                      | 5:1           | 10:1          | 20:1  | 30:1  | 40:1   | 2:1     |
| 4                                      | 20:1          | 40:1          | 40:1  | 80:1  | 400:1  | 10:1    |
| 5                                      | 100:1         | 200:1         | 300:1 | 400:1 | 2000:1 | 50:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* spouští volné otáčky a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Big Chief CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,33 % - 96,13 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.966 Kč – 17.406 Kč      | 69.660 Kč – 174.060 Kč |                                                                                           |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci zároveň vždy jeden symbol *Orel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Big Chief Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček se určí počet volných otáček pomocí výherního kola. Lze vyhrát minimálně 7 a maximálně 30 volných otáček. Během volných otáček nahrazují symboly *Indián* všechny symboly kromě symbolu *Orel* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na vylosovaný počet. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Orel* (scatter) na 2., 3. a 4. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Orel* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Oheň, kánoe | Kalumet+ tomahawk | Indián  | Lapač snů | Orel (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|-------------------|---------|-----------|----------------|
| 2                                      |          |       |             |                   | 10:1    | 10:1      |                |
| 3                                      | 10:1     | 20:1  | 50:1        | 100:1             | 500:1   | 500:1     | 2:1            |
| 4                                      | 30:1     | 60:1  | 200:1       | 400:1             | 3000:1  | 3000:1    |                |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 500:1       | 2000:1            | 10000:1 | 10000:1   |                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Orel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Orel* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Orel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Lapač snů* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Během volných otáček rovněž symbol *Indián* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení bodové nabídky s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Orel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Derby Royale CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,18 % - 96,11 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.002 Kč – 17.676 Kč      | 70.020 Kč – 176.760 Kč |                                                                                           |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly *Scatter*, herní proces přejde do bonusové fáze Derby Royale Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Startér*, je zahájen dostih. Hráč si vybere jednoho z pěti koní. Pokud hráčem vybraný kůň doběhne v dostihu první, hráč získá dalších 10 volných otáček. Pokud vybraný kůň doběhne v dostihu druhý, hráč získá dalších 5 volných otáček. Volba koně hráčem nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, doběhne-li v dostihu kůň vybraný hráčem na prvním nebo druhém místě.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Hnědák, Bělouš | závodník | Gentleman, Lady | Scatter |
|----------------------------------------|----------|---------|----------------|----------|-----------------|---------|
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 30:1           | 50:1     | 80:1            | 2:1     |
| 4                                      | 30:1     | 50:1    | 100:1          | 200:1    | 400:1           | 10:1    |
| 5                                      | 100:1    | 150:1   | 300:1          | 500:1    | 2000:1          | 100:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pohár* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Scatter* a *Startér*. Během volných otáček rovněž symbol *Startér* spouští dostih. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Gate CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,09 % - 95,90 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.380 Kč – 17.838 Kč      | 73.800 Kč – 178.380 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zároveň vždy jeden symbol *Brána* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Treasure Gate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Brána* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří symbolů *Brána* (scatter) na 1., 3. a 5. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Dýka, Ampule | Drak   | Vůdkyně |
|----------------------------------------|----------|---------|--------------|--------|---------|
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 30:1         | 50:1   | 100:1   |
| 4                                      | 30:1     | 50:1    | 100:1        | 500:1  | 1000:1  |
| 5                                      | 100:1    | 150:1   | 500:1        | 2000:1 | 5000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Vůdkyně* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brána* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Bonus Maximus CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,07 % - 96,03 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.146 Kč – 17.874 Kč      | 71.460 Kč – 178.740 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly *Caesar* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Bonus Maximus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Caesar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Caesar* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Medvěd, Lev | Gladiátor | Jezdec | Caesar, (scatter) |
|----------------------------------------|----------|---------|-------------|-----------|--------|-------------------|
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 30:1        | 50:1      | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 50:1     | 80:1    | 150:1       | 250:1     | 500:1  | 10:1              |
| 5                                      | 250:1    | 200:1   | 500:1       | 750:1     | 2000:1 | 100:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Caesar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Caesar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Caesar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Caesar* (scatter) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Caesar* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Jewels Divine CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na čtyři herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnížší sázka vztažená k jedné linii je 0,25 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,05 % - 97,07 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.274 Kč – 14.310 Kč      | 52.740 Kč – 143.100 Kč |                                                                                                                                             |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Zelený, Fialový, Modrý Drahokam | Žlutý, Červený Drahokam | Náušnice, Prsten | Diamant | Korunka |
|----------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|------------------|---------|---------|
| 3                                      | 4:1                             | 8:1                     | 12:1             | 20:1    | 20:1    |
| 4                                      | 40:1                            | 60:1                    | 80:1             | 160:1   | 200:1   |
| 5                                      | 100:1                           | 200:1                   | 500:1            | 1200:1  | 2000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a rovněž platí kombinace tří sousedících shodných symbolů na jedné herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Northern Light CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na čtyři herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztažená k jedné linii je 0,25 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,05 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.110 Kč – 17.910 Kč      | 71.100 Kč – 179.100 Kč |                                                                                                                                             |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1, 2 nebo 3 válci část symbolu *Ledovec* (WILD) anebo celý symbol *Ledovec* (WILD), zmrazí se sousedící symboly a stanou se též symboly *WILD*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q  | K, A  | Cepín s lanem, Kompas | Lední medvěd | Dívka  |
|----------------------------------------|-------|-------|-----------------------|--------------|--------|
| 3                                      | 4:1   | 8:1   | 12:1                  | 16:1         | 20:1   |
| 4                                      | 12:1  | 20:1  | 40:1                  | 100:1        | 200:1  |
| 5                                      | 100:1 | 200:1 | 300:1                 | 500:1        | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Ledovec* (WILD) a *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Age of Pharaohs CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na čtyři herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnížší sázka vztažená k jedné linii je 0,25 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,03 % - 96,02 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.164 Kč – 17.946 Kč      | 71.640 Kč – 179.460 Kč |                                                                                                                                             |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Scatter*, herní proces přejde do bonusové fáze Age of Pharaohs Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen výherní symbol, který – pokud padne – se rozšíří na všechny pozice příslušného válce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Loď, Vůz | Princezna | Faraón | Scatter |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|----------|-----------|--------|---------|
| 3                                      | 4:1   | 8:1   | 12:1  | 20:1     | 20:1      | 40:1   | 2:1     |
| 4                                      | 16:1  | 20:1  | 40:1  | 60:1     | 80:1      | 200:1  | 20:1    |
| 5                                      | 100:1 | 120:1 | 160:1 | 240:1    | 400:1     | 1000:1 | 200:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Tiki Island CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na čtyři herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztažená k jedné linii je 0,25 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,18 % - 97,01 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.382 Kč – 14.076 Kč      | 53.820 Kč – 140.760 Kč |                                                                                                                                             |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Bubny, Kytara | Blondýnka, Brunetka | Tiki (WILD) | Cocktail (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|---------------|---------------------|-------------|--------------------|
| 3                                      | 4:1         | 8:1   | 20:1          | 20:1                | 40:1        | 4:1                |
| 4                                      | 20:1        | 40:1  | 60:1          | 80:1                | 200:1       | 20:1               |
| 5                                      | 100:1       | 160:1 | 240:1         | 400:1               | 2000:1      | 400:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Lucky Bucks CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na pět herních linií |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztažená k jedné linii je 0,20 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,23 % - 96,13 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.966 Kč – 17.586 Kč      | 69.660 Kč – 175.860 Kč |                                                                                                                                             |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každých pět herních linií. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každých pět herních linií bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Beruška* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Lucky Bucks Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je s každou volnou otáčkou losován násobitel 2x, 3x, 4x, 5x nebo 8x, kterým je vždy bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace vynásobeno.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Beruška* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Muchomůrka, Čtyřlístek | Podkova, Mince | Komíníček, Prasátko | Beruška (WILD) | Scatter |
|----------------------------------------|----------|-------|------------------------|----------------|---------------------|----------------|---------|
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 10:1                   | 10:1           | 20:1                | 40:1           | 2:1     |
| 4                                      | 20:1     | 25:1  | 40:1                   | 50:1           | 100:1               | 200:1          |         |
| 5                                      | 75:1     | 100:1 | 125:1                  | 200:1          | 1000:1              | 2000:1         |         |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Beruška* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lions CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na čtyři herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztažená k jedné linii je 0,25 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,11 % - 96,11 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.002 Kč – 17.802 Kč      | 70.020 Kč – 178.020 Kč |                                                                                                                                             |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Štít (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Lions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů Štít (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Štít (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Lovec, Antilopa | Lev, Lvice | Wild Lions (WILD) | Štít (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|-----------------|------------|-------------------|----------------|
| 3                                      | 4:1   | 8:1   | 16:1  | 20:1            | 20:1       | 40:1              | 4:1            |
| 4                                      | 16:1  | 20:1  | 40:1  | 60:1            | 80:1       | 200:1             |                |
| 5                                      | 80:1  | 100:1 | 160:1 | 240:1           | 400:1      | 1000:1            |                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Štít (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Štít (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Štít (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Wild Lions nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Štít (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Štít (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## El Toro CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na čtyři herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztažená k jedné linii je 0,25 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,00 % - 96,00 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.200 Kč – 18.000 Kč      | 72.000 Kč – 180.000 Kč |                                                                                                                                             |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Růže* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze El Toro Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Vějíř, Muleta | Muž, Dáma | Býk (WILD) | Růže (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|---------------|-----------|------------|----------------|
| 3                                      | 8:1         | 12:1  | 20:1          | 20:1      | 80:1       | 4:1            |
| 4                                      | 20:1        | 40:1  | 60:1          | 80:1      | 200:1      |                |
| 5                                      | 100:1       | 160:1 | 240:1         | 400:1     | 1000:1     |                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Býk* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# The Big Catch CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                   | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|-------------------------|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na dvě herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahovaná k jedné linii je 0,50 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                  | 1.000 Kč               |                                                                                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč               | 500.000 Kč             |                                                                                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,10 % - 96,11 %       |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.002 Kč – 17.820 Kč    | 70.020 Kč – 178.200 Kč |                                                                                                                                               |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé dvě herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé dvě herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly *Medvěd*, ostatní válce se otočí a budou na nich zafixovány ve své poloze pouze symboly *Medvěd* a *Wild*. V rámci této hry budou spuštěny další dvě bonusové otočky zdarma, v nichž se budou ve své poloze opět fixovat pouze nově doplněné symboly *Medvěd* a *Wild* (pokud nějaké padnou). Teprve na konci druhé bonusové otočky zdarma bude celkový výsledek sestávající pouze ze zafixovaných symbolů *Medvěd* a *Wild* společně jednou vyhodnocen podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení. Výhry se budou týkat pouze symbolů *Medvěd*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci vždy jeden symbol *Scatter* zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze The Big Catch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter* na 1., 2. a 3. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Červený květ, Bílý květ | Ryba, Veverka | Medvěd |
|----------------------------------------|----------|---------|-------------------------|---------------|--------|
| 2                                      |          |         |                         |               | 2:1    |
| 3                                      | 4:1      | 6:1     | 10:1                    | 16:1          | 20:1   |
| 4                                      | 20:1     | 30:1    | 40:1                    | 42:1          | 50:1   |
| 5                                      | 50:1     | 60:1    | 80:1                    | 100:1         | 150:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter*

spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Bee Wild CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na čtyři herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztažená k jedné linii je 0,25 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,28 % - 96,09 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.038 Kč – 17.496 Kč      | 70.380 Kč – 174.960 Kč |                                                                                                                                             |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Královna* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Bee Wild Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li během volných otáček symbol *Bee Wild*, zafixuje se na příslušné pozici i pro další volné otáčky a nabídne tak vyšší šanci na výherní kombinace.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, | J, Q  | K, A  | Úl, Med | Zelený trubec, Červený trubec | Bee Wild | Královna (scatter) |
|----------------------------------------|--------|-------|-------|---------|-------------------------------|----------|--------------------|
| 3                                      | 4:1    | 8:1   | 12:1  | 16:1    | 20:1                          | 40:1     | 2:1                |
| 4                                      | 20:1   | 40:1  | 60:1  | 200:1   | 300:1                         | 500:1    |                    |
| 5                                      | 100:1  | 160:1 | 200:1 | 600:1   | 800:1                         | 1000:1   |                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Bee Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Královna* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Buffalo Thunder CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na čtyři herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztažená k jedné linii je 0,25 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,08 % - 96,00 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.200 Kč – 17.856 Kč      | 72.000 Kč – 178.560 Kč |                                                                                                                                             |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Totem* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Buffalo Thunder Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Totem* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Totem* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Dravec, Ještěr | Bílý bizon, Černý bizon | Buffalo Thunder | Totem (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|----------------|-------------------------|-----------------|-----------------|
| 3                                      | 4:1         | 8:1   | 20:1           | 20:1                    | 40:1            | 4:1             |
| 4                                      | 20:1        | 40:1  | 60:1           | 80:1                    | 200:1           |                 |
| 5                                      | 100:1       | 160:1 | 240:1          | 400:1                   | 1000:1          |                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Totem* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Totem* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Totem* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Buffalo Thunder* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Totem* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Totem* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,28 % - 97,04 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.328 Kč – 13.896 Kč | 53.280 Kč – 138.960 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,12 % - 97,04 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.328 Kč – 14.184 Kč | 53.280 Kč – 141.840 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Plenty on Twenty hot CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč                |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,25 % - 97,10 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.220 Kč – 13.950 Kč | 52.200 Kč – 139.500 Kč |                                                                          |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | zvonek | citrón, třešně, pomeranč | meloun, švestka | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|--------------------------|-----------------|------------------|--------|
| 3                                      | 20:1   | 10:1                     | 20:1            | 5:1              | 50:1   |
| 4                                      | 80:1   | 20:1                     | 40:1            | 20:1             | 500:1  |
| 5                                      | 400:1  | 100:1                    | 200:1           | 500:1            | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sečítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,09 % - 97,02 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.364 Kč – 14.238 Kč | 53.640 Kč – 142.380 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 10:1             | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 50:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 250:1            | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spinning Reels CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,93 % - 95,15 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.730 Kč – 16.326 Kč | 87.300 Kč – 163.260 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly **Žralok** anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů **Žralok** na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví výherní plán a Bonusové kolo. Na vnějším kruhu bonusového kola se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závisející na sázce spouštějící hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč Bonusové kolo. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly **Žralok** (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů **Žralok** (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně | Švestka | Hruška | Zvonek | Meloun | BAR   | 77    | Žralok (zelený) | Žralok (žlutý) |
|----------------------------------------|--------|---------|--------|--------|--------|-------|-------|-----------------|----------------|
| 3                                      | 30:1   | 40:1    | 60:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1 | 300:1 | 10:1            | 10:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,38 % - 97,12 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.184 Kč – 13.716 Kč      | 51.840 Kč – 137.160 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | švestka, pomeranč | meloun, hrozen | Zvonek | 7      |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|
| 3                                      | 10:1           | 10:1              | 20:1           | 50:1   | 100:1  |
| 4                                      | 20:1           | 30:1              | 50:1           | 200:1  | 500:1  |
| 5                                      | 100:1          | 150:1             | 200:1          | 500:1  | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na čtyři herní linie |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztažená k jedné linii je 0,25 Kč. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                                                                             |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,12 % - 97,16 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.112 Kč – 14.184 Kč      | 51.120 Kč – 141.840 Kč |                                                                                                                                             |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři výherní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Ultra Star CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 20.000 Kč            | 200.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,28 % - 97,18 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 5.076 Kč – 13.896 Kč | 50.760 Kč – 138.960 Kč |                                                                          |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Meloun | Zvonek | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 20:1           | 25:1              | 75:1   | 100:1  | 250:1  | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit King CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino                 | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč na jednu herní linii |                        | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč                    | 1.000 Kč               |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč                 | 500.000 Kč             |                                                                                           |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,01 % - 96,01 %         |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.182 Kč – 17.982 Kč      | 71.820 Kč – 179.820 Kč |                                                                                           |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Švestka, Pomeranč | Meloun, Hrozen | BAR modrý, BAR zelený | Zvonek | 7 modrá 7 zelená | Král   | Fruit King Bonus (scatter) |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|-----------------------|--------|------------------|--------|----------------------------|
| 2                                      | 2:1            |                   |                |                       |        | 2:1              | 10:1   | 2:1                        |
| 3                                      | 5:1            | 5:1               | 10:1           | 15:1                  | 20:1   | 25:1             | 250:1  | 5:1                        |
| 4                                      | 25:1           | 25:1              | 50:1           | 75:1                  | 100:1  | 125:1            | 2500:1 | 75:1                       |
| 5                                      | 100:1          | 100:1             | 125:1          | 250:1                 | 400:1  | 750:1            | 9000:1 | 750:1                      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pure Jewels CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,02 % - 96,05 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.110 Kč – 17.964 Kč | 71.100 Kč – 179.640 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | Srdce, Rubín | Žlutý kámen, Pomerančový kámen | Ametyst, Safír | Modrý kámen, Zelený kámen | Čirý kámen | Scatter |
|-----------------------------------------------|--------------|--------------------------------|----------------|---------------------------|------------|---------|
| 3                                             | 2:5          | 3:5                            | 4:5            | 10:5                      | 20:5       | 10:5    |
| 4                                             | 6:5          | 10:5                           | 15:5           | 40:5                      | 200:5      | 50:5    |
| 5                                             | 20:5         | 30:5                           | 60:5           | 120:5                     | 1000:5     | 500:5   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# African Simba CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 50 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč           | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,26 % - 96,15 %   |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 3.465 Kč – 8.766 Kč | 69.300 Kč – 175.320 Kč |                                                                          |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Plameňák, Surikaty | Buvol | Žirafa |
|-----------------------------------------------|----------|---------|--------------------|-------|--------|
| 3                                             | 1:5      | 2:5     | 5:5                | 10:5  | 20:5   |
| 4                                             | 4:5      | 5:5     | 15:5               | 30:5  | 100:5  |
| 5                                             | 20:5     | 25:5    | 50:5               | 150:5 | 500:5  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



# Pinocchio CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,25 % - 96,19 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.858 Kč – 17.550 Kč | 68.580 Kč – 175.500 Kč |                                                                          |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Pinocchio* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pinocchio Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček symbol *Pinocchio* (scatter) na 3., 4. nebo 5. válci, promění 1 až 3 symboly směrem vlevo na symboly *Wild* a vynásobí výhru až 4x.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Pinocchio* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Knihy, Tabulka | Kocour, Lišák | Geppetto |
|-----------------------------------------------|----------|---------|----------------|---------------|----------|
| 3                                             | 5:5      | 5:5     | 10:5           | 15:5          | 20:5     |
| 4                                             | 10:5     | 15:5    | 25:5           | 40:5          | 100:5    |
| 5                                             | 20:5     | 30:5    | 50:5           | 100:5         | 500:5    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Modrovláška* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pinocchio* (scatter). Symbol *Pinocchio* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Waikiki Beach CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,01 % - 96,04 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.128 Kč – 17.982 Kč | 71.280 Kč – 179.820 Kč |                                                                          |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Houpací síť* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Waikiki Beach Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Houpací síť* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Ananas, Koktejl | Věvec | Dívka, Surfař |
|-----------------------------------------------|----------|---------|-----------------|-------|---------------|
| 3                                             | 5:5      | 5:5     | 10:5            | 15:5  | 20:5          |
| 4                                             | 10:5     | 15:5    | 25:5            | 40:5  | 100:5         |
| 5                                             | 20:5     | 30:5    | 60:5            | 100:5 | 500:5         |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hawaii* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Houpací síť* (scatter). Symbol *Houpací síť* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Reel Riders CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,09 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.038 Kč – 17.910 Kč | 70.380 Kč – 179.100 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Route 77* (scatter), hra přejde do fáze Reel Riders Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček symbol *Motocykl*, náhodně se roztáhne až přes tři pozice ve vodorovném směru a nahradí všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Route 77* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Prsten, Helma, Boty | Biker, Bikerka |
|-----------------------------------------------|----------|---------|---------------------|----------------|
| 3                                             | 5:5      | 5:5     | 15:5                | 30:5           |
| 4                                             | 10:5     | 15:5    | 40:5                | 80:5           |
| 5                                             | 25:5     | 35:5    | 100:5               | 500:5          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Motocykl* se vyskytuje pouze během volných otáček a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter). Symbol *Route 77* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Seasons CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč                 |                        |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,29 % - 96,29 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.678 Kč – 17.478 Kč | 66.780 Kč – 174.780 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v herním poli tři symboly *Strom* (scatter), hra přejde do fáze Treasure Seasons Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Dosažením první výhry během volných otáček se dostává hráč do prvního ročního období. V ročním období zůstane, dokud vyhrává. Když nedosáhne výhry, končí se aktuální období a hráč čeká na výhru, která umožní hrát v dalším ročním období. Volné otáčky probíhají stejným způsobem dále až do uplynutí posledního ročního období. Počet volných otáček není omezen.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10 | J, Q | K, A | Vločka, Listy | Slunečnice, Kvetoucí strom | Strom (scatter) |
|-----------------------------------------------|-------|------|------|---------------|----------------------------|-----------------|
| 3                                             | 2:5   | 3:5  | 4:5  | 6:5           | 8:5                        | 10:5            |
| 4                                             | 3:5   | 5:5  | 8:5  | 12:5          | 20:5                       | 100:5           |
| 5                                             | 16:5  | 20:5 | 30:5 | 100:5         | 400:5                      | 250:5           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Strom* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Víla* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Strom* (scatter). Symbol *Strom* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Strom* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## **PREMIUM V+ GAMINATOR 6T DEV**

Premium V+ Gaminator 6T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 51 různých technických her v šesti kategoriích:

### **HOT GAMES:**

|                                   |                        |
|-----------------------------------|------------------------|
| Plenty of Fruit 20 hot DEV        | Plenty of Fruit 40 DEV |
| Book of Ra deluxe Two Symbols DEV | Chicago DEV            |
| Fixed Book of Ra deluxe DEV       |                        |

### **CLASSIC LINES:**

|                       |                               |
|-----------------------|-------------------------------|
| Golden Ark DEV        | Rapa Nui DEV                  |
| Book of Ra deluxe DEV | Salon Rouge DEV               |
| Book of Maya DEV      | Lucky Lady's Charm deluxe DEV |
| Gate of Ra DEV        | Book of Ra deluxe 6 DEV       |
| Pharaoh's Tomb DEV    | Lord of the Ocean DEV         |

### **MULTI LINES:**

|                    |                     |
|--------------------|---------------------|
| Chamillions DEV    | Flame Dancer DEV    |
| Pharaoh's Ring DEV | Wings of Fire DEV   |
| Rich Witch DEV     | Happy Serengeti DEV |
| Big Chief DEV      | Derby Royale DEV    |
| Treasure Gate DEV  | Bonus Maximus DEV   |

### **POWER LINES:**

|                     |                     |
|---------------------|---------------------|
| Jewels Divine DEV   | Northern Light DEV  |
| Age of Pharaohs DEV | Tiki Island DEV     |
| Lucky Bucks DEV     | Lions DEV           |
| El Toro DEV         | The Big Catch DEV   |
| Bee Wild DEV        | Buffalo Thunder DEV |

### **FRUIT GAMES:**

|                         |                          |
|-------------------------|--------------------------|
| Sizzling Hot deluxe DEV | Plenty of Fruit 20 DEV   |
| Sizzling 6 DEV          | Plenty on Twenty hot DEV |
| Sizzling Gold DEV       | Spinning Reels DEV       |
| Power Stars DEV         | Roaring Forties DEV      |
| Ultra Star DEV          | Fruit King DEV           |

### **SPECIAL GAMES:**

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| Pure Jewels DEV | African Simba DEV    |
| Pinocchio DEV   | Waikiki Beach DEV    |
| Reel Riders DEV | Treasure Seasons DEV |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Hru Plenty of Fruit 20 DEV lze provozovat pouze v herně.

## Plenty of Fruit 20 hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €              | 2,00 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,25 % - 97,10 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 156,60 € - 418,50 € | 1.566,00 € - 4.185,00 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze automaticky odstartovat pomocí automatického startu a v herně navíc dotykem na herní pole obrazovky. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €              | 2,00 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,10 % - 97,10 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 156,60 € - 426,60 € | 1.566,00 € - 4.266,00 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze automaticky odstartovat pomocí automatického startu a v herně navíc dotykem na herní pole obrazovky. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

### Základní parametry:

|                                         | Herní prostor | Herna                        | Kasino                         | Poznámka                                                                                                 |
|-----------------------------------------|---------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                      | min.          | 0,10/0,20 €*<br>na jednu hru | 0,10 € na jednu<br>herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu<br>zvolených herních linií a sázky na jednu herní<br>linii. |
|                                         | max.          | 1/2 €*                       | 10/20 €*                       |                                                                                                          |
| Výhra z jedné hry                       | max.          | 1.850 €                      | 18.500 €                       |                                                                                                          |
| Minimální výherní podíl                 |               | 90,01 % - 96,02 %            |                                | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na<br>průběhu minimálně 100.000 her.                              |
| Statistická průměrná<br>hodinová prohra |               | 143,28 € -<br>359,64 €       | 1.432,80 € -<br>3.596,40 €     |                                                                                                          |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů<br>na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab,<br>Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha<br>(scatter) |
|-------------------------------------------|----------|-------|------------------|--------|------------|--------------------|
| 2                                         |          |       | 5:1              | 5:1    | 10:1       |                    |
| 3                                         | 5:1      | 5:1   | 30:1             | 40:1   | 100:1      | 2:1                |
| 4                                         | 25:1     | 40:1  | 100:1            | 400:1  | 1000:1     | 20:1               |
| 5                                         | 100:1    | 150:1 | 750:1            | 2000:1 | 5000:1     | 200:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chicago DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,08 % - 96,16 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,36 € - 535,68 € | 2.073,60 € - 5.356,80 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A | Strážník, Chlapec | Dáma | Šerif, Gangster | Chicago | Cadillac (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|------|-------------------|------|-----------------|---------|--------------------|
| 2                                      |             |      |                   |      |                 | 10:1    | 2:1                |
| 3                                      | 5:1         | 10:1 | 20:1              | 30:1 | 50:1            | 250:1   | 5:1                |

|   |       |       |       |        |        |         |        |
|---|-------|-------|-------|--------|--------|---------|--------|
| 4 | 20:1  | 50:1  | 100:1 | 200:1  | 500:1  | 2500:1  | 200:1  |
| 5 | 100:1 | 200:1 | 500:1 | 1000:1 | 1000:1 | 10000:1 | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fixed Book of Ra deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                         | Herní prostor | Herna                        | Kasino                         | Poznámka                                                                                                 |
|-----------------------------------------|---------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                      | min.          | 0,10/0,20 €*<br>na jednu hru | 0,10 € na jednu<br>herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu<br>zvolených herních linií a sázky na jednu herní<br>linii. |
|                                         | max.          | 1/2 €*                       | 10/20 €*                       |                                                                                                          |
| Výhra z jedné hry                       | max.          | 1.850 €                      | 18.500 €                       |                                                                                                          |
| Minimální výherní podíl                 |               | 90,03 % - 96,02 %            |                                | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na<br>průběhu minimálně 100.000 her.                              |
| Statistická průměrná<br>hodinová prohra |               | 143,28 € -<br>358,92 €       | 1.432,80 € -<br>3.589,20 €     |                                                                                                          |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fixed Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, a objeví-li se během volných otáček na válci 2, 3 nebo 4 symbol *Hořící kniha*, je celý válec vyplněn bonusovým symbolem. V dalších volných otáčkách, pokud se kdekoli objeví bonusové symboly, je i tento válec vyplněn bonusovým symbolem, aby tak hráč získal šanci na vyšší výhru.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, symbol *Hořící kniha* se během volných otáček neobjeví.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:



| Počet shodných symbolů<br>na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab,<br>Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha<br>(scatter) |
|-------------------------------------------|----------|-------|------------------|--------|------------|--------------------|
| 2                                         |          |       | 5:1              | 5:1    | 10:1       |                    |
| 3                                         | 5:1      | 5:1   | 30:1             | 40:1   | 100:1      | 2:1                |
| 4                                         | 25:1     | 40:1  | 100:1            | 400:1  | 1000:1     | 20:1               |
| 5                                         | 100:1    | 150:1 | 750:1            | 2000:1 | 5000:1     | 200:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hořící kniha*, který je aktivní pouze během volných otáček a při aktivní EXTRA BET, nahrazuje všechny symboly. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,76 € - 537,30 € | 2.127,60 € - 5.373,00 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |      | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1  | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1 | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |

|   |       |       |       |        |        |       |
|---|-------|-------|-------|--------|--------|-------|
| 5 | 100:1 | 150:1 | 750:1 | 2000:1 | 5000:1 | 200:1 |
|---|-------|-------|-------|--------|--------|-------|

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Rapa Nui DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,01 % - 96,07 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,22 € - 539,46 € | 2.122,20 € - 5.394,60 €     |                                                                                                    |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Poklad* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Rapa Nui Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se rozšíří na dvou válcích symbol „Dívka“, který nahrazuje všechny výherní symboly kromě symbolu *Poklad* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Poklad* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Květina | Rybka | Želva | Maska  | Kráska | Dívka  | Poklad (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------|-------|-------|--------|--------|--------|------------------|
| 2                                      |          |       |         |       |       |        |        | 10:1   |                  |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 20:1    | 20:1  | 20:1  | 30:1   | 30:1   | 50:1   | 5:1              |
| 4                                      | 20:1     | 50:1  | 100:1   | 100:1 | 100:1 | 200:1  | 300:1  | 500:1  | 50:1             |
| 5                                      | 100:1    | 200:1 | 400:1   | 600:1 | 800:1 | 1000:1 | 2000:1 | 5000:1 | 500:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dívka*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Poklad* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Poklad* (scatter) platí pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Poklad* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,76 € - 537,30 € | 2.127,60 € - 5.373,00 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Salon Rouge DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,02 % - 96,01 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 215,46 € - 538,92 € | 2.154,60 € - 5.389,20 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Salon Rouge Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Podle toho, zda ve spouštěcí kombinaci Salon Rouge Feature jsou tři, čtyři nebo pět symbolů *Scatter*, je počet volných otáček na začátku omezen na 12, 15 nebo 20. Podaří-li se hráči během Salon Rouge Feature získat všech pět písmen slov R-O-U-G-E, získává hráč „ROUGE“ Bonus. Na obrazovce se objeví losovací kolo s číslicemi 12, 15 a 20. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ hráč vylosuje celkové množství dodatečných volných otáček Salon Rouge Feature.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Sekt, Kytice | Nymfa | Muž, Žena | Salon Rouge |
|----------------------------------------|-------------|-------|--------------|-------|-----------|-------------|
| 2                                      |             |       |              |       |           | 20:1        |
| 3                                      | 5:1         | 10:1  | 15:1         | 20:1  | 25:1      | 250:1       |
| 4                                      | 25:1        | 50:1  | 75:1         | 100:1 | 100:1     | 2500:1      |
| 5                                      | 100:1       | 125:1 | 250:1        | 500:1 | 1000:1    | 10000:1     |



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Salon Rouge*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symboly s písmeny R-O-U-G-E se vyskytují pouze během Salon Rouge Feature, nahrazují všechny symboly kromě *Scatter* a umožňují hráči získat „ROUGE“ Bonus.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Maya DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10/0,20 €*        | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 1/2 €*              | 10/20 €*                    |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 141,84 € - 358,20 € | 1.418,40 € - 3.582,00 €     |                                                                                                    |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, doplňkové otočení zbývajících válců neproběhne.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A | Bůh deště, Socha | Mumie | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|------|------------------|-------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |      | 5:1              | 5:1   | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1  | 30:1             | 40:1  | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1 | 100:1            | 400:1 | 1000:1     | 20:1            |

|   |       |       |       |        |        |       |
|---|-------|-------|-------|--------|--------|-------|
| 5 | 100:1 | 150:1 | 750:1 | 2000:1 | 5000:1 | 200:1 |
|---|-------|-------|-------|--------|--------|-------|

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,29 % - 96,18 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 206,28 € - 524,34 € | 2.062,80 € - 5.243,40 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gate of Ra DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,76 € - 537,30 € | 2.127,60 € - 5.373,00 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okó Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okó Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Hor | Mumie  | Cestovatelka | Okó Hora (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|--------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                    |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1                |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1               |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

|                                         | Herní prostor | Herna                        | Kasino                         | Poznámka                                                                                                 |
|-----------------------------------------|---------------|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                      | min.          | 0,10/0,20 €*<br>na jednu hru | 0,10 € na jednu<br>herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu<br>zvolených herních linií a sázky na jednu herní<br>linii. |
|                                         | max.          | 1/2 €*                       | 10/20 €*                       |                                                                                                          |
| Výhra z jedné hry                       | max.          | 1.850 €                      | 18.500 €                       |                                                                                                          |
| Minimální výherní podíl                 |               | 90,05 % - 96,02 %            |                                | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na<br>průběhu minimálně 100.000 her.                              |
| Statistická průměrná<br>hodinová prohra |               | 143,28 € -<br>358,20 €       | 1.432,80 € -<br>3.582,00 €     |                                                                                                          |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných<br>symbolů na<br>herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A |       | Skarab, Socha |       | Mumie |       | Cestovatel |       | Kniha (scatter) |       |
|----------------------------------------------|------------------------|--------|------|-------|---------------|-------|-------|-------|------------|-------|-----------------|-------|
|                                              | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |      |       |               |       |       |       |            |       |                 |       |
|                                              | NE                     | ANO    | NE   | ANO   | NE            | ANO   | NE    | ANO   | NE         | ANO   | NE              | ANO   |
| 2                                            |                        |        |      |       | 5:1           | 2,5:1 | 5:1   | 2,5:1 | 10:1       | 5:1   |                 |       |
| 3                                            | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1  | 2,5:1 | 30:1          | 15:1  | 40:1  | 20:1  | 100:1      | 50:1  | 20:1            | 10:1  |
| 4                                            | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1 | 20:1  | 100:1         | 50:1  | 400:1 | 200:1 | 1000:1     | 500:1 | 200:1           | 100:1 |



|   |       |       |       |       |       |        |        |        |        |        |        |        |
|---|-------|-------|-------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 5 | 100:1 | 50:1  | 150:1 | 75:1  | 750:1 | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1 | 2500:1 | 2000:1 | 1000:1 |
| 6 |       | 250:1 |       | 375:1 |       | 1000:1 |        | 2500:1 |        | 7500:1 |        | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

H Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Tomb DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,04 % - 96,09 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 211,14 € - 537,84 € | 2.111,40 € - 5.378,40 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Objevili-li se během volných otáček symbol *Mumie*, hráč získá jedno volné otočení navíc a obrázkový symbol s nejnižší hodnotou se změní na symbol s vyšší hodnotou v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů pro získání bodové nabídky platná pro výše uvedené herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q, K, A | Plachty, Voda | Kobra | Skarab | Hor   | Ankh  | Pharaoh's Tomb (scatter) |
|----------------------------------------|------------|---------------|-------|--------|-------|-------|--------------------------|
| 3                                      | 5:1        | 10:1          | 20:1  | 20:1   | 50:1  | 100:1 | 2:1                      |
| 4                                      | 20:1       | 50:1          | 100:1 | 125:1  | 200:1 | 250:1 | 20:1                     |
| 5                                      | 100:1      | 200:1         | 250:1 | 300:1  | 400:1 | 500:1 | 50:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Mumie se vždy rozšíří na všechny pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* a během volných otáček zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,06 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,76 € - 537,30 € | 2.127,60 € - 5.373,00 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chamillions DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,28 % - 96,02 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 214,92 € - 524,88 € | 2.149,20 € - 5.248,80 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Květ (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Chamillions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček může hráč zvolit počet volných otáček v rozmezí 5–20 a s tím automaticky zvolí násobitel v rozmezí 5–30. Bude-li dosaženo výherní kombinace pomocí symbolu *Chameleon*, bude její hodnota vynásobena příslušným násobitelem. Volba počtu volných otáček nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Květ (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Květ (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Motýl | Žába, pták | Lemur  | Květ (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------|------------|--------|----------------|
| 3                                      | 5:1   | 10:1     | 10:1  | 20:1  | 30:1       | 75:1   | 5:1            |
| 4                                      | 15:1  | 20:1     | 30:1  | 50:1  | 100:1      | 200:1  | 10:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 150:1 | 250:1 | 750:1      | 2000:1 | 50:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Květ* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Květ* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Květ* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chameleón* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Květ* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Květ* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Flame Dancer DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,39 % - 96,06 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,76 € - 518,94 € | 2.127,60 € - 5.189,40 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Louč* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Flame Dancer Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček symbol *Flame Dancer* změní všechny symboly *Koktejl*, *Kytara*, *Bubny* a *Sopka* na obrazovce na dodatečné symboly *Flame Dancer*.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Louč* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Louč* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J | Q, K  | A     | Koktejl, kytara | Bubny | Sopka  | Louč (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|-----------------|-------|--------|----------------|
| 3                                      | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 25:1            | 40:1  | 100:1  | 2:1            |
| 4                                      | 20:1  | 25:1  | 40:1  | 75:1            | 100:1 | 400:1  | 10:1           |
| 5                                      | 100:1 | 125:1 | 150:1 | 400:1           | 750:1 | 2000:1 | 25:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Louč* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Louč* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se



vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Louč* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Flame Dancer* se objevuje pouze na 2. a 4. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Louč* (scatter). Během volných otáček symbol *Flame Dancer* změní všechny symboly „Koktejl“, „Kytara“, „Bubny“ a „Sopka“ na obrazovce na dodatečné symboly *Flame Dancer*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Louč* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Ring DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                        | Kasino                           | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|------------------------------|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20/0,25 €*<br>na jednu hru | 0,10 € na jednu<br>herní linii   | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 2,40/3 €*<br>na jednu hru    | 24/30 €*<br>na jednu herní linii |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €                      | 18.500 €                         |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,24 % - 96,13 %            |                                  | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 208,98 € -<br>527,04 €       | 2.089,80 € -<br>5.270,40 €       |                                                                                                    |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zvyšuje o 25 %.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab | Isis  | Kočka  | Pharaoh | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|--------|-------|--------|---------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1    | 5:1   | 5:1    | 10:1    |                 |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 30:1   | 30:1  | 40:1   | 100:1   | 2:1             |
| 4                                      | 30:1     | 40:1  | 100:1  | 100:1 | 400:1  | 1000:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1  | 750:1 | 2000:1 | 5000:1  | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wings of Fire DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,29 % - 96,15 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € - 524,34 € | 2.079,00 € - 5.243,40 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Jablko, kůň | Mladík, dívka | Vlk (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|-------------|---------------|---------------|
| 3                                      | 5:1   | 20:1  | 25:1  | 30:1        | 50:1          | 2:1           |
| 4                                      | 25:1  | 30:1  | 50:1  | 150:1       | 500:1         |               |
| 5                                      | 100:1 | 150:1 | 200:1 | 500:1       | 2000:1        |               |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat

na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rich Witch DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,14 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 208,44 € - 537,30 € | 2.084,40 € - 5.373,00 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Během volných otáček lze získat další volné otáčky při sbírání různých přísad.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Koště, kniha | Kočka, havran | Čarodějka | Kotel (scatter) |
|----------------------------------------|----------|---------|--------------|---------------|-----------|-----------------|
| 2                                      |          |         |              |               | 10:1      |                 |
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 50:1         | 100:1         | 500:1     | 5:1             |
| 4                                      | 30:1     | 60:1    | 200:1        | 400:1         | 3000:1    | 30:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1   | 500:1        | 2000:1        | 10000:1   | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může

se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Happy Serengeti DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,00 % - 96,00 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 216,00 € - 540,00 € | 2.160,00 € - 5.400,00 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry jedním válci tři symboly WILD, herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Symboly WILD se přesunou na krajní levý válec, tento zůstane stát. Ostatní válce se točí ještě jednou, a tak se odehraje volná hra. Když se během volné otáčky opět vyplní kterýkoliv válec třemi symboly WILD, opět se přesune na nejbližší levý volný válec a odstartuje se další volné otočení.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Pštros, opice | Gazela, zebra | Hroch | Lev   | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|---------------|---------------|-------|-------|--------|---------|
| 3                                      | 5:1           | 10:1          | 20:1  | 30:1  | 40:1   | 2:1     |
| 4                                      | 20:1          | 40:1          | 40:1  | 80:1  | 400:1  | 10:1    |
| 5                                      | 100:1         | 200:1         | 300:1 | 400:1 | 2000:1 | 50:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD spouští volné otáčky a nahrazuje



jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Big Chief DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,33 % - 96,13 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 208,98 € - 522,18 € | 2.089,80 € - 5.221,80 €     |                                                                                                    |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci zároveň vždy jeden symbol *Orel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Big Chief Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček se určí počet volných otáček pomocí výherního kola. Lze vyhrát minimálně 7 a maximálně 30 volných otáček. Během volných otáček nahrazují symboly *Indián* všechny symboly kromě symbolu *Orel* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na vylosovaný počet. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Orel* (scatter) na 2., 3. a 4. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Orel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Oheň, kánoe | Kalumet + tomahawk | Indián  | Lapač snů | Orel (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------------------|---------|-----------|----------------|
| 2                                      |          |       |             |                    | 10:1    | 10:1      |                |
| 3                                      | 10:1     | 20:1  | 50:1        | 100:1              | 500:1   | 500:1     | 2:1            |
| 4                                      | 30:1     | 60:1  | 200:1       | 400:1              | 3000:1  | 3000:1    |                |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 500:1       | 2000:1             | 10000:1 | 10000:1   |                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Orel* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Orel* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Orel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Lapač snů* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Během volných otáček rovněž symbol *Indián* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení bodové nabídky s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Orel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Derby Royale DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,18 % - 96,11 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 210,06 € - 530,28 € | 2.100,60 € - 5.302,80 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly *Scatter*, herní proces přejde do bonusové fáze Derby Royale Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Startér*, je zahájen dostih. Hráč si vybere jednoho z pěti koní. Pokud hráčem vybraný kůň doběhne v dostihu první, hráč získá dalších 10 volných otáček. Pokud vybraný kůň doběhne v dostihu druhý, hráč získá dalších 5 volných otáček. Volba koně hráčem nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, doběhne-li v dostihu kůň vybraný hráčem na prvním nebo druhém místě.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Hnědák, Bělouš | závodník | Gentleman, Lady | Scatter |
|----------------------------------------|----------|---------|----------------|----------|-----------------|---------|
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 30:1           | 50:1     | 80:1            | 2:1     |
| 4                                      | 30:1     | 50:1    | 100:1          | 200:1    | 400:1           | 10:1    |
| 5                                      | 100:1    | 150:1   | 300:1          | 500:1    | 2000:1          | 100:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pohár* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Scatter* a *Startér*. Během volných otáček rovněž symbol *Startér* spouští dostih. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Gate DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,09 % - 95,90 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 221,40 € - 535,14 € | 2.214,00 € - 5.351,40 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci zároveň vždy jeden symbol *Brána* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Treasure Gate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Brána* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří symbolů *Brána* (scatter) na 1., 3. a 5. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Dýka, Ampule | Drak   | Vůdkyně |
|----------------------------------------|----------|---------|--------------|--------|---------|
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 30:1         | 50:1   | 100:1   |
| 4                                      | 30:1     | 50:1    | 100:1        | 500:1  | 1000:1  |
| 5                                      | 100:1    | 150:1   | 500:1        | 2000:1 | 5000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Vůdkyně* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brána* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Bonus Maximus DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,07 % - 96,03 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 214,38 € - 536,22 € | 2.143,80 € - 5.362,20 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly Caesar (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Bonus Maximus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů Caesar (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Caesar (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Medvěd, Lev | Gladiátor | Jezdec | Caesar, (scatter) |
|----------------------------------------|----------|---------|-------------|-----------|--------|-------------------|
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 30:1        | 50:1      | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 50:1     | 80:1    | 150:1       | 250:1     | 500:1  | 10:1              |
| 5                                      | 250:1    | 200:1   | 500:1       | 750:1     | 2000:1 | 100:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Caesar (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Caesar (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Caesar (scatter) platí pouze pro sázku na celou



hru. Symbol *Caesar* (scatter) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Caesar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Jewels Divine DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na čtyři herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahovaná k jedné linii je 0,025 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,05 % - 97,07 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 158,22 € - 429,30 € | 1.582,20 € - 4.293,00 €     |                                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Zelený, Fialový, Modrý, Drahouk | Žlutý, Červený, Drahouk | Náušnice, Prsten | Diamant | Korunka |
|----------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|------------------|---------|---------|
| 3                                      | 4:1                             | 8:1                     | 12:1             | 20:1    | 20:1    |
| 4                                      | 40:1                            | 60:1                    | 80:1             | 160:1   | 200:1   |
| 5                                      | 100:1                           | 200:1                   | 500:1            | 1200:1  | 2000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a rovněž platí kombinace tří sousedících shodných symbolů na jedné herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Northern Light DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                             |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na čtyři herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahená k jedné linii je 0,025 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                      |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                      |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,05 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                             |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 213,30 € - 537,30 € | 2.133,00 € - 5.373,00 €     |                                                                                                                                                      |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1, 2 nebo 3 válci část symbolu Ledovec (WILD) anebo celý symbol Ledovec (WILD), zmrazí se sousedící symboly a stanou se též symboly WILD.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q  | K, A  | Cepín s lanem, Kompas | Lední medvěd | Dívka  |
|----------------------------------------|-------|-------|-----------------------|--------------|--------|
| 3                                      | 4:1   | 8:1   | 12:1                  | 16:1         | 20:1   |
| 4                                      | 12:1  | 20:1  | 40:1                  | 100:1        | 200:1  |
| 5                                      | 100:1 | 200:1 | 300:1                 | 500:1        | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly Ledovec (WILD) a WILD nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Age of Pharaohs DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na čtyři herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahovaná k jedné linii je 0,025 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,03 % - 96,02 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 214,92 € - 538,38 € | 2.149,20 € - 5.383,80 €     |                                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Scatter*, herní proces přejde do bonusové fáze Age of Pharaohs Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen výherní symbol, který – pokud padne – se rozšíří na všechny pozice příslušného válce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Lod, Vůz | Princezna | Faraón | Scatter |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|----------|-----------|--------|---------|
| 3                                      | 4:1   | 8:1   | 12:1  | 20:1     | 20:1      | 40:1   | 2:1     |
| 4                                      | 16:1  | 20:1  | 40:1  | 60:1     | 80:1      | 200:1  | 20:1    |
| 5                                      | 100:1 | 120:1 | 160:1 | 240:1    | 400:1     | 1000:1 | 200:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Tiki Island DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                             |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na čtyři herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahená k jedné linii je 0,025 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                      |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                      |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,18 % - 97,01 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                             |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 161,46 € - 422,28 € | 1.614,60 € - 4.222,80 €     |                                                                                                                                                      |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Bubny, Kytara | Blondýnka, Brunetka | Tiki (WILD) | Cocktail (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|---------------|---------------------|-------------|--------------------|
| 3                                      | 4:1         | 8:1   | 20:1          | 20:1                | 40:1        | 4:1                |
| 4                                      | 20:1        | 40:1  | 60:1          | 80:1                | 200:1       | 20:1               |
| 5                                      | 100:1       | 160:1 | 240:1         | 400:1               | 2000:1      | 400:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Bucks DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                              |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na pět herních linií | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahovaná k jedné linii je 0,02 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                       |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                       |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,23 % - 96,13 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                              |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 208,98 € - 527,58 € | 2.089,80 € - 5.275,80 €     |                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Beruška* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Lucky Bucks Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je s každou volnou otáčkou losován násobitel 2x, 3x, 4x, 5x nebo 8x, kterým je vždy bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace vynásobeno.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Beruška* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Muchomůrka, Čtyřlístek | Podkova, Mince | Komíníček, Prasátko | Beruška (WILD) | Scatter |
|----------------------------------------|----------|-------|------------------------|----------------|---------------------|----------------|---------|
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 10:1                   | 10:1           | 20:1                | 40:1           | 2:1     |
| 4                                      | 20:1     | 25:1  | 40:1                   | 50:1           | 100:1               | 200:1          |         |
| 5                                      | 75:1     | 100:1 | 125:1                  | 200:1          | 1000:1              | 2000:1         |         |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Beruška* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Lions DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na čtyři herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahovaná k jedné linii je 0,025 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,11 % - 96,11 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 210,06 € - 534,06 € | 2.100,60 € - 5.340,60 €     |                                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Štít (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Lions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů Štít (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Štít (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Lovec, Antilopa | Lev, Lvíce | Wild Lions (WILD) | Štít (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|-----------------|------------|-------------------|----------------|
| 3                                      | 4:1   | 8:1   | 16:1  | 20:1            | 20:1       | 40:1              | 4:1            |
| 4                                      | 16:1  | 20:1  | 40:1  | 60:1            | 80:1       | 200:1             |                |
| 5                                      | 80:1  | 100:1 | 160:1 | 240:1           | 400:1      | 1000:1            |                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Štít (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Štít* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Štít* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Wild Lions* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Štít* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Štít* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## El Toro DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na čtyři herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahovaná k jedné linii je 0,025 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,00 % - 96,00 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 216,00 € - 540,00 € | 2.160,00 € - 5.400,00 €     |                                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Růže* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze El Toro Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Vějíř, Muleta | Muž, Dáma | Býk (WILD) | Růže (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|---------------|-----------|------------|----------------|
| 3                                      | 8:1         | 12:1  | 20:1          | 20:1      | 80:1       | 4:1            |
| 4                                      | 20:1        | 40:1  | 60:1          | 80:1      | 200:1      |                |
| 5                                      | 100:1       | 160:1 | 240:1         | 400:1     | 1000:1     |                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Býk* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## The Big Catch DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                    | Poznámka                                                                                                                                            |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na dvě herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahená k jedné linii je 0,05 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                      |                                                                                                                                                     |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                  |                                                                                                                                                     |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,10 % - 96,11 %   |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                            |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 210,06 € - 534,06 € | 2.100,60 € - 5.346,00 €   |                                                                                                                                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly *Medvěd*, ostatní válce se dotočí a budou na nich zafixovány ve své poloze pouze symboly *Medvěd* a *Wild*. V rámci této hry budou spuštěny další dvě bonusové otočky zdarma, v nichž se budou ve své poloze opět fixovat pouze nově doplněné symboly *Medvěd* a *Wild* (pokud nějaké padnou). Teprve na konci druhé bonusové otočky zdarma bude celkový výsledek sestávající pouze ze zafixovaných symbolů *Medvěd* a *Wild* společně jednou vyhodnocen podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení. Výhry se budou týkat pouze symbolů *Medvěd*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci vždy jeden symbol *Scatter* zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze The Big Catch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter* na 1., 2. a 3. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Červený květ, Bílý květ | Ryba, Veverka | Medvěd |
|----------------------------------------|----------|---------|-------------------------|---------------|--------|
| 2                                      |          |         |                         |               | 2:1    |
| 3                                      | 4:1      | 6:1     | 10:1                    | 16:1          | 20:1   |
| 4                                      | 20:1     | 30:1    | 40:1                    | 42:1          | 50:1   |
| 5                                      | 50:1     | 60:1    | 80:1                    | 100:1         | 150:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Bee Wild DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na čtyři herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahovaná k jedné linii je 0,025 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,28 % - 96,09 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 211,14 € - 524,88 € | 2.111,40 € - 5.248,80 €     |                                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Královna* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Bee Wild Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li během volných otáček symbol *Bee Wild*, zafixuje se na příslušné pozici i pro další volné otáčky a nabídne tak vyšší šanci na výherní kombinace.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, | J, Q  | K, A  | Úl, Med | Zelený trubec, Červený trubec | Bee Wild | Královna (scatter) |
|----------------------------------------|--------|-------|-------|---------|-------------------------------|----------|--------------------|
| 3                                      | 4:1    | 8:1   | 12:1  | 16:1    | 20:1                          | 40:1     | 2:1                |
| 4                                      | 20:1   | 40:1  | 60:1  | 200:1   | 300:1                         | 500:1    |                    |
| 5                                      | 100:1  | 160:1 | 200:1 | 600:1   | 800:1                         | 1000:1   |                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem

bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Bee Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Královna* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Buffalo Thunder DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na čtyři herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahovaná k jedné linii je 0,025 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,08 % - 96,00 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 216,00 € - 535,68 € | 2.160,00 € - 5.356,80 €     |                                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Totem* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Buffalo Thunder Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Totem* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Totem* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Dravec, Ještěr | Bílý bizon, Černý bizon | Buffalo Thunder | Totem (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|----------------|-------------------------|-----------------|-----------------|
| 3                                      | 4:1         | 8:1   | 20:1           | 20:1                    | 40:1            | 4:1             |
| 4                                      | 20:1        | 40:1  | 60:1           | 80:1                    | 200:1           |                 |
| 5                                      | 100:1       | 160:1 | 240:1          | 400:1                   | 1000:1          |                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Totem* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Totem* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Totem* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Buffalo Thunder* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Totem* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Totem* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,28 % - 97,04 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 159,84 € - 416,88 € | 1.598,40 € - 4.168,80 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozn | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|---------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |               |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1          | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1         | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1         | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €              |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,18 % - 97,03 %   | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 160,38 € - 422,28 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze automaticky odstartovat pomocí automatického startu a v herně navíc dotykem na herní pole obrazovky. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,12 % - 97,04 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 159,84 € - 425,52 € | 1.598,40 € - 4.255,20 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €              | 1,00 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,25 % - 97,10 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 156,60 € - 418,50 € | 1.566,00 € - 4.185,00 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | zvonek | citrón, třešně, pomeranč | meloun, švestka | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|--------------------------|-----------------|------------------|--------|
| 3                                      | 20:1   | 10:1                     | 20:1            | 5:1              | 50:1   |
| 4                                      | 80:1   | 20:1                     | 40:1            | 20:1             | 500:1  |
| 5                                      | 400:1  | 100:1                    | 200:1           | 500:1            | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,09 % - 97,02 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 160,92 € - 427,14 € | 1.609,20 € - 4.271,40 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 10:1             | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 50:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 250:1            | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spinning Reels DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,93 % - 95,15 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 261,90 € - 489,78 € | 2.619,00 € - 4.897,80 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví výherní plán a Bonusové kolo. Na vnějším kruhu bonusového kola se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel záviselý na sázce spouštějící hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč Bonusové kolo. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně | Švestka | Hruška | Zvonek | Meloun | BAR   | 77    | Žralok (zelený) | Žralok (žlutý) |
|----------------------------------------|--------|---------|--------|--------|--------|-------|-------|-----------------|----------------|
| 3                                      | 30:1   | 40:1    | 60:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1 | 300:1 | 10:1            | 10:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Power Stars DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,38 % - 97,12 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 155,52 € - 411,48 € | 1.555,20 € - 4.114,80 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | švestka, pomeranč | meloun, hrozen | Zvonek | 7      |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|
| 3                                      | 10:1           | 10:1              | 20:1           | 50:1   | 100:1  |
| 4                                      | 20:1           | 30:1              | 50:1           | 200:1  | 500:1  |
| 5                                      | 100:1          | 150:1             | 200:1          | 500:1  | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může

se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 € na jednu hru | 0,10 € na čtyři herní linie | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. Nejnižší sázka vztahovaná k jedné linii je 0,025 €. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,12 % - 97,16 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 153,36 € - 425,52 € | 1.533,60 € - 4.255,20 €     |                                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 600 €               | 6.000 €                 |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 92,28 % - 97,18 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 152,28 € - 416,88 € | 1.522,80 € - 4.168,80 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Meloun | Zvonek | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 20:1           | 25:1              | 75:1   | 100:1  | 250:1  | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit King DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                      | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 € na jednu hru | 0,10 € na jednu herní linii | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                        |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                    |                                                                                                    |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,01 % - 96,01 %   |                             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 215,46 € - 539,46 € | 2.154,60 € - 5.394,60 €     |                                                                                                    |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | BAR modrý, BAR zelený | Zvonek | 7 modrá 7 zelená | Král   | Fruit King Bonus (scatter) |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|-----------------------|--------|------------------|--------|----------------------------|
| 2                                      | 2:1            |                   |                |                       |        | 2:1              | 10:1   | 2:1                        |
| 3                                      | 5:1            | 5:1               | 10:1           | 15:1                  | 20:1   | 25:1             | 250:1  | 5:1                        |
| 4                                      | 25:1           | 25:1              | 50:1           | 75:1                  | 100:1  | 125:1            | 2500:1 | 75:1                       |
| 5                                      | 100:1          | 100:1             | 125:1          | 250:1                 | 400:1  | 750:1            | 9000:1 | 750:1                      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pure Jewels DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,25 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,02 % - 96,05 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 213,30 € - 538,92 € | 2.133,00 € - 5.389,20 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | Srdce, Rubín | Žlutý kámen, Pomerančový kámen | Ametyst, Safír | Modrý kámen, Zelený kámen | Čirý kámen | Scatter |
|-----------------------------------------------|--------------|--------------------------------|----------------|---------------------------|------------|---------|
| 3                                             | 2:5          | 3:5                            | 4:5            | 10:5                      | 20:5       | 10:5    |
| 4                                             | 6:5          | 10:5                           | 15:5           | 40:5                      | 200:5      | 50:5    |
| 5                                             | 20:5         | 30:5                           | 60:5           | 120:5                     | 1000:5     | 500:5   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## African Simba DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,25 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,26 % - 96,15 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € - 525,96 € | 2.079,00 € - 5.259,60 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Plameňák, Surikaty | Buvol | Žirafa |
|-----------------------------------------------|----------|---------|--------------------|-------|--------|
| 3                                             | 1:5      | 2:5     | 5:5                | 10:5  | 20:5   |
| 4                                             | 4:5      | 5:5     | 15:5               | 30:5  | 100:5  |
| 5                                             | 20:5     | 25:5    | 50:5               | 150:5 | 500:5  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Pinocchio DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,25 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,25 % - 96,19 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 205,74 € - 526,50 € | 2.057,40 € - 5.265,00 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Pinocchio* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pinocchio Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček symbol *Pinocchio* (scatter) na 3., 4. nebo 5. válci, promění 1 až 3 symboly směrem vlevo na symboly *Wild* a vynásobí výhru až 4x.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Pinocchio* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Knihy, Tabulka | Kocour, Lišák | Geppetto |
|-----------------------------------------------|----------|---------|----------------|---------------|----------|
| 3                                             | 5:5      | 5:5     | 10:5           | 15:5          | 20:5     |
| 4                                             | 10:5     | 15:5    | 25:5           | 40:5          | 100:5    |
| 5                                             | 20:5     | 30:5    | 50:5           | 100:5         | 500:5    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Modrovláška* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pinocchio* (scatter). Symbol *Pinocchio* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Waikiki Beach DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,25 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,01 % - 96,04 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 213,84 € - 539,46 € | 2.138,40 € - 5.394,60 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Houpací síť* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Waikiki Beach Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Houpací síť* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Ananas, Koktejl | Věvec | Dívka, Surfař |
|-----------------------------------------------|----------|---------|-----------------|-------|---------------|
| 3                                             | 5:5      | 5:5     | 10:5            | 15:5  | 20:5          |
| 4                                             | 10:5     | 15:5    | 25:5            | 40:5  | 100:5         |
| 5                                             | 20:5     | 30:5    | 60:5            | 100:5 | 500:5         |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hawaii* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Houpací síť* (scatter). Symbol *Houpací síť* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Reel Riders DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,25 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,05 % - 96,09 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 211,14 € - 537,30 € | 2.111,40 € - 5.373,00 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Route 77* (scatter), hra přejde do fáze Reel Riders Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček symbol *Motocykl*, náhodně se roztáhne až přes tři pozice ve vodorovném směru a nahradí všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Route 77* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Prsten, Helma, Boty | Biker, Bikerka |
|-----------------------------------------------|----------|---------|---------------------|----------------|
| 3                                             | 5:5      | 5:5     | 15:5                | 30:5           |
| 4                                             | 10:5     | 15:5    | 40:5                | 80:5           |
| 5                                             | 25:5     | 35:5    | 100:5               | 500:5          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Motocykl* se vyskytuje pouze během volných otáček a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter). Symbol *Route 77* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Seasons DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna               | Kasino                  | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|---------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,25 €              | 0,50 €                  |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €                 | 30 €                    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €             | 18.500 €                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 90,29 % - 96,29 %   |                         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 200,34 € - 524,34 € | 2.003,40 € - 5.243,40 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce se objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv v herním poli tři symboly *Strom* (scatter), hra přejde do fáze Treasure Seasons Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Dosažením první výhry během volných otáček se dostává hráč do prvního ročního období. V ročním období zůstane, dokud vyhrává. Když nedosáhne výhry, končí se aktuální období a hráč čeká na výhru, která umožní hrát v dalším ročním období. Volné otáčky probíhají stejným způsobem dále až do uplynutí posledního ročního období. Počet volných otáček není omezen. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10 | J, Q | K, A | Vločka, Listy | Slunečnice, Kvetoucí strom | Strom (scatter) |
|-----------------------------------------------|-------|------|------|---------------|----------------------------|-----------------|
| 3                                             | 2:5   | 3:5  | 4:5  | 6:5           | 8:5                        | 10:5            |
| 4                                             | 3:5   | 5:5  | 8:5  | 12:5          | 20:5                       | 100:5           |
| 5                                             | 16:5  | 20:5 | 30:5 | 100:5         | 400:5                      | 250:5           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Strom* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vila* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Strom* (scatter). Symbol *Strom* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Strom* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## **PREMIUM V+ GAMINATOR 7T CZK**

Premium V+ Gaminator 7T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

### **EXTRA BET GAMES:**

|   |                                 |   |                                   |
|---|---------------------------------|---|-----------------------------------|
| 1 | Lucky Lady's Charm deluxe 6 CZK | 4 | Book of Ra deluxe Two Symbols CZK |
| 2 | Sizzling Hot 6 extra gold CZK   | 5 | Book of Ra deluxe 6 CZK           |
| 3 | Pharaoh's Ring CZK              | 6 | Lord of the Ocean 6 CZK           |

### **PLENTY SERIES**

|   |                             |    |                            |
|---|-----------------------------|----|----------------------------|
| 7 | Plenty on Twenty Hot CZK    | 10 | Plenty of Fruit 20 Hot CZK |
| 8 | Plenty on Twenty II Hot CZK | 11 | Plenty of Fruit 40 CZK     |
| 9 | Plenty of Fruit 20 CZK      |    |                            |

### **CLASSIC LINES:**

|    |                        |    |                               |
|----|------------------------|----|-------------------------------|
| 12 | Pharaoh's Tomb CZK     | 17 | Lucky Lady's Charm deluxe CZK |
| 13 | Up Where We Belong CZK | 18 | Golden Ark II CZK             |
| 14 | Cuba Club CZK          | 19 | Book of Ra deluxe CZK         |
| 15 | Hidden Gold CZK        | 20 | Lord of the Ocean CZK         |
| 16 | Sticky Frog CZK        | 21 | Book of Maya CZK              |

### **MULTI LINES:**

|    |                   |    |                   |
|----|-------------------|----|-------------------|
| 22 | Reel Monkey CZK   | 26 | Rich Witch CZK    |
| 23 | Blazing Gems CZK  | 27 | Chicago CZK       |
| 24 | Wild at Heart CZK | 28 | Changing Fate CZK |
| 25 | Fairy Spell CZK   | 29 | Wings of Fire CZK |

### **POWER LINES:**

|    |                         |    |                     |
|----|-------------------------|----|---------------------|
| 30 | Spring Queen CZK        | 35 | Freibier! CZK       |
| 31 | Summer Queen CZK        | 36 | Underwater Love CZK |
| 32 | Autumn Queen CZK        | 37 | Giant Panda CZK     |
| 33 | Winter Queen CZK        | 38 | Tiki Island CZK     |
| 34 | Stories of Infinity CZK |    |                     |

### **FRUIT GAMES:**

|    |                           |    |                     |
|----|---------------------------|----|---------------------|
| 39 | Sizzling Hot deluxe CZK   | 44 | Spinning Reels CZK  |
| 40 | Booming Flames deluxe CZK | 45 | Power Stars CZK     |
| 41 | Roaring Wilds CZK         | 46 | Roaring Forties CZK |
| 42 | Magic Win Booster CZK     | 47 | Ultra Star CZK      |
| 43 | Sizzling Gold CZK         | 48 | Sizzling 6 CZK      |

### **SPECIAL GAMES:**

|    |                 |    |                   |
|----|-----------------|----|-------------------|
| 49 | Pure Jewels CZK | 50 | African Simba CZK |
|----|-----------------|----|-------------------|

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Lucky Lady's Charm deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 50/100* Kč              | 500/1000* Kč              | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,03 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.146 Kč<br>– 17.964 Kč | 71.460 Kč<br>– 179.640 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9                      |        | 10, J, Q |        | K, A  |        | mince, čtyřlístek |        | podkova |       | beruška, labutěnka |        | Lucky Lady |         | ruce (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|----------|--------|-------|--------|-------------------|--------|---------|-------|--------------------|--------|------------|---------|----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |          |        |       |        |                   |        |         |       |                    |        |            |         |                |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE       | ANO    | NE    | ANO    | NE                | ANO    | NE      | ANO   | NE                 | ANO    | NE         | ANO     | NE             | ANO   |
|                                        | 2                      | 2:1    | 1:1      |        |       |        |                   |        |         |       |                    | 2:1    | 1:1        | 10:1    | 5:1            | 2:1   |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1      | 2,5:1  | 10:1  | 5:1    | 15:1              | 7,5:1  | 20:1    | 10:1  | 25:1               | 12,5:1 | 250:1      | 125:1   | 5:1            | 2,5:1 |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 25:1     | 12,5:1 | 50:1  | 25:1   | 75:1              | 37,5:1 | 100:1   | 50:1  | 125:1              | 62,5:1 | 2500:1     | 1250:1  | 20:1           | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 100:1    | 50:1   | 125:1 | 62,5:1 | 250:1             | 125:1  | 400:1   | 200:1 | 750:1              | 375:1  | 9000:1     | 4500:1  | 500:1          | 250:1 |
| 6                                      |                        | 150:1  |          | 150:1  |       | 250:1  |                   | 500:1  |         | 750:1 |                    | 5000:1 |            | 10000:1 |                | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 extra gold CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 50/100* Kč             | 500/1000* Kč             | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,07 % - 97,01 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.382 Kč<br>– 7.074 Kč | 53.820 Kč<br>– 70.740 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně                 |       | citrón, švestka, pomeranč |       | meloun, hrozen |        | hvězda (scatter) |       | Golden 7 |        |
|----------------------------------------|------------------------|-------|---------------------------|-------|----------------|--------|------------------|-------|----------|--------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |       |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
|                                        | NE                     | ANO   | NE                        | ANO   | NE             | ANO    | NE               | ANO   | NE       | ANO    |
| 2                                      | 5:1                    | 2,5:1 |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
| 3                                      | 20:1                   | 10:1  | 20:1                      | 10:1  | 50:1           | 25:1   | 2:1              | 1:1   | 100:1    | 50:1   |
| 4                                      | 50:1                   | 25:1  | 50:1                      | 25:1  | 200:1          | 100:1  | 10:1             | 5:1   | 1000:1   | 500:1  |
| 5                                      | 200:1                  | 100:1 | 200:1                     | 100:1 | 500:1          | 250:1  | 50:1             | 25:1  | 5000:1   | 2500:1 |
| 6                                      |                        | 250:1 |                           | 250:1 |                | 1000:1 |                  | 100:1 |          | 7500:1 |

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Ring CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 80/100* Kč               | 800/1000* Kč              | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,24 % - 96,13 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6.966 Kč<br>– 17. 568 Kč | 69.660 Kč<br>– 175.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab | Isis  | Kočka  | Pharaoh | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|--------|-------|--------|---------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1    | 5:1   | 5:1    | 10:1    |                 |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 30:1   | 30:1  | 40:1   | 100:1   | 2:1             |
| 4                                      | 30:1     | 40:1  | 100:1  | 100:1 | 400:1  | 1000:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1  | 750:1 | 2000:1 | 5000:1  | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe Two Symbols CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 50/100* Kč              | 500/1000* Kč              | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,01 % - 96,02 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.164 Kč<br>– 17.982 Kč | 71.640 Kč<br>– 179.820 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15 při aktivní EXTRA BET a na 10 při neaktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 50/100* Kč               | 500/1000* Kč              | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,02 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.164 Kč<br>– 17. 910 Kč | 71.640 Kč<br>– 179.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                      |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                      |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 50/100* Kč               | 500/1000* Kč              | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,02 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.164 Kč<br>– 17. 910 Kč | 71.640 Kč<br>– 179.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet<br>shodných<br>symbolů na<br>herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Socha, Truhla |        | Mořská panna |        | Lord of the Ocean |        | Brána (scatter) |       |
|-------------------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------------|--------|-------------------|--------|-----------------|-------|
|                                                 | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |              |        |                   |        |                 |       |
|                                                 | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE           | ANO    | NE                | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                               |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1          | 2,5:1  | 10:1              | 5:1    |                 |       |
| 3                                               | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1         | 20:1   | 100:1             | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                               | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1        | 200:1  | 1000:1            | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                               | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1       | 1000:1 | 5000:1            | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                               |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |              | 2500:1 |                   | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 % - 97,10 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.220 Kč<br>– 6.930 Kč | 52.200 Kč<br>– 69.300 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | zvonek | citrón, třešně, pomeranč | meloun, švestka | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|--------------------------|-----------------|------------------|--------|
| 3                                      | 20:1   | 10:1                     | 20:1            | 5:1              | 50:1   |
| 4                                      | 80:1   | 20:1                     | 40:1            | 20:1             | 500:1  |
| 5                                      | 400:1  | 100:1                    | 200:1           | 500:1            | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty II Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 % - 97,10 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.220 Kč<br>– 6.930 Kč | 52.200 Kč<br>– 69.300 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | zvonek | citrón, třešně, pomeranč | meloun, švestka | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|--------------------------|-----------------|------------------|--------|
| 3                                      | 20:1   | 10:1                     | 20:1            | 5:1              | 50:1   |
| 4                                      | 80:1   | 20:1                     | 40:1            | 20:1             | 500:1  |
| 5                                      | 400:1  | 100:1                    | 200:1           | 500:1            | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,19 % - 97,03 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.346 Kč<br>– 6.858 Kč | 53.460 Kč<br>– 68.580 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Plenty of Fruit 20 Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 % - 97,10 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.220 Kč<br>– 6.930 Kč | 52.200 Kč<br>– 69.300 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,10 % - 97,10 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.220 Kč<br>– 7.020 Kč | 52.200 Kč<br>– 70.200 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Tomb CZK

### Základní parametry:

|                             | Herna             | Kasino     | Poznámka                                          |
|-----------------------------|-------------------|------------|---------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry | 100 Kč            | 1.000 Kč   |                                                   |
| Nejvyšší výhra z jedné hry  | 50.000 Kč         | 500.000 Kč |                                                   |
| Minimální výherní podíl     | 90,04 % - 96,09 % |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu |

|                                      |                         |                           |                                            |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------|
|                                      |                         |                           | minimálně 100.000 her.                     |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.038 Kč<br>– 17.928 Kč | 70.380 Kč<br>– 179.280 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH. |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q, K, A | Obrázkové symboly |       |        |       |       | Pharaoh's Tomb (scatter) |
|----------------------------------------|------------|-------------------|-------|--------|-------|-------|--------------------------|
|                                        |            | Plachty, Voda     | Kobra | Skarab | Hor   | Ankh  |                          |
| 3                                      | 5:1        | 10:1              | 20:1  | 20:1   | 50:1  | 100:1 | 2:1                      |
| 4                                      | 20:1       | 50:1              | 100:1 | 125:1  | 200:1 | 250:1 | 20:1                     |
| 5                                      | 100:1      | 200:1             | 250:1 | 300:1  | 400:1 | 500:1 | 50:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu

obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Up Where We Belong CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,10 % - 96,10 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.020 Kč<br>– 17.820 Kč | 70.200 Kč<br>– 178.200 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý multiplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5). Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.

Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Sekt, Doutníky | Automobil | Muž, Dívka | Mrakodrap | Ovladač výtahu (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|----------------|-----------|------------|-----------|--------------------------|
| 2                                      |       |       |       |                |           | 5:1        | 10:1      |                          |
| 3                                      | 5:1   | 10:1  | 20:1  | 25:1           | 50:1      | 100:1      | 200:1     | 5:1                      |
| 4                                      | 25:1  | 50:1  | 75:1  | 100:1          | 200:1     | 1000:1     | 2000:1    |                          |
| 5                                      | 100:1 | 200:1 | 250:1 | 500:1          | 1000:1    | 2500:1     | 10000:1   |                          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cuba Club CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 95,99 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.218 Kč<br>– 17.964 Kč | 72.180 Kč<br>– 179.640 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly CUBA (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů CUBA (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu CUBA (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Basista | Trumpetista | Klavíristka | Kytarista | CUBA (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------|-------------|-------------|-----------|----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1     | 5:1         | 5:1         | 10:1      |                |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 20:1    | 30:1        | 40:1        | 100:1     | 2:1            |
| 4                                      | 30:1     | 40:1  | 80:1    | 100:1       | 400:1       | 1000:1    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 500:1   | 750:1       | 2000:1      | 5000:1    | 200:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu CUBA (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol CUBA (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Hidden Gold CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,04 % - 96,05 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.110 Kč<br>– 17.928 Kč | 71.100 Kč<br>– 179.280 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 ... všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otáček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Q, J, 10 | K, A  | modrý závoj,<br>fialový závoj | čtyřlístek,<br>harfa | dívka | Duha<br>(scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------------|----------------------|-------|-------------------|
| 2                                      |          |       |                               |                      |       |                   |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 15:1                          | 20:1                 | 25:1  | 5:1               |
| 4                                      | 25:1     | 50:1  | 75:1                          | 100:1                | 125:1 |                   |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 250:1                         | 400:1                | 750:1 |                   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sticky Frog CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                   | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,00 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.200 Kč<br>– 17. 964 Kč | 72.000 Kč<br>– 179.640 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly *Rty* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol *Frog Bonus*, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Rty* (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol Frog Bonus objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů *Rty* (scatter) kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Rty* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Q, J, 10 | K, A  | leknín, motýl | zlaté jablko | dívka  | Rty (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------------|--------|---------------|
| 2                                      |          |       |               |              |        | 2:1           |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 20:1          | 50:1         | 100:1  |               |
| 4                                      | 20:1     | 30:1  | 50:1          | 100:1        | 500:1  |               |
| 5                                      | 100:1    | 125:1 | 200:1         | 500:1        | 1000:1 |               |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,29 % - 96,18 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6.876 Kč<br>– 17.478 Kč | 68.760 Kč<br>– 174.780 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                   | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,06 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.092 Kč<br>– 17. 910 Kč | 70.920 Kč<br>– 179.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                   | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,06 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.092 Kč<br>– 17. 910 Kč | 70.920 Kč<br>– 179.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                   | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,06 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.092 Kč<br>– 17. 910 Kč | 70.920 Kč<br>– 179.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Maya CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,27 % - 96,22 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6.804 Kč<br>– 17.514 Kč | 68.040 Kč<br>– 175.140 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A | Opeřený had, Socha | Zelený Bůh | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|------|--------------------|------------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |      | 2:1                | 2:1        | 5:1        |                 |
| 3                                      | 3:1      | 3:1  | 15:1               | 20:1       | 50:1       | 1:1             |
| 4                                      | 12:1     | 20:1 | 50:1               | 200:1      | 500:1      | 10:1            |
| 5                                      | 50:1     | 75:1 | 375:1              | 1000:1     | 2500:1     | 100:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Reel Monkey CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                   | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,02 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.164 Kč<br>– 17. 964 Kč | 71.640 Kč<br>– 179.640 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Kokos | Banán | Vodopád |
|----------------------------------------|------|------|-------|-------|---------|
| 3                                      | 10:1 | 20:1 | 40:1  | 60:1  | 100:1   |
| 4                                      | 20:1 | 40:1 | 60:1  | 100:1 | 200:1   |
| 5                                      | 40:1 | 60:1 | 100:1 | 200:1 | 500:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakémkoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

|                     |      |
|---------------------|------|
| 3 x 7 barvy červené | 25:1 |
| 3 x 7 barvy žluté   | 10:1 |
| 3 x 7 barvy modré   | 5:1  |
| 3 x 7 různých barev | 2:1  |

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Blazing Gems CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                | Kasino                 | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|----------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč               | 1.000 Kč               |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč            | 500.000 Kč             |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,08 %    |                        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.056 Kč – 17.910 Kč | 70.560 Kč – 179.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoli na opticky znázorněných válcích. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Fialový kámen | Žlutý kámen, Zelený kámen | Náramek | Pohár | Šperkovnice | Šperk  |
|----------------------------------------|---------------|---------------------------|---------|-------|-------------|--------|
| 3                                      | 10:1          | 10:1                      | 20:1    | 30:1  | 50:1        | 100:1  |
| 4                                      | 20:1          | 30:1                      | 60:1    | 80:1  | 200:1       | 500:1  |
| 5                                      | 80:1          | 100:1                     | 300:1   | 500:1 | 1000:1      | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wild at Heart CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,40 % - 96,15 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6.930 Kč<br>– 17.280 Kč | 69.300 Kč<br>– 172.800 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček si Hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl Hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10   | J, Q, | K, A  | Růže,<br>Dýka s hadem | Diamant | Tygr   |
|----------------------------------------|------|-------|-------|-----------------------|---------|--------|
| 3                                      | 5:1  | 10:1  | 10:1  | 20:1                  | 40:1    | 100:1  |
| 4                                      | 15:1 | 20:1  | 30:1  | 100:1                 | 200:1   | 500:1  |
| 5                                      | 75:1 | 100:1 | 150:1 | 500:1                 | 1000:1  | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu

*Bonus* (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fairy Spell CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,30 % - 96,03 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.146 Kč<br>– 17.460 Kč | 71.460 Kč<br>– 174.600 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 anebo více symbolů Vilí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 anebo více symbolů Vilí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka „Info“ může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly Vilí hůlka (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Fairy Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly Vilí hůlka (scatter) kdekoli od prvního válce zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | květina, flakón | Hrnec zlata | Víla   | Vílí hůlka (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-----------------|-------------|--------|----------------------|
| 2                                      |          |       |                 |             |        | 1:1                  |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 25:1            | 40:1        | 100:1  | 5:1                  |
| 4                                      | 20:1     | 40:1  | 75:1            | 100:1       | 500:1  |                      |
| 5                                      | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 500:1       | 2000:1 |                      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vílí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vílí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rich Witch CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,14 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6.948 Kč<br>– 17.910 Kč | 69.480 Kč<br>– 179.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Koště, kniha | Kočka, havran | Čarodějka | Kotel (scatter) |
|----------------------------------------|----------|---------|--------------|---------------|-----------|-----------------|
| 2                                      |          |         |              |               | 10:1      |                 |
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 50:1         | 100:1         | 500:1     | 5:1             |
| 4                                      | 30:1     | 60:1    | 200:1        | 400:1         | 3000:1    | 30:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1   | 500:1        | 2000:1        | 10000:1   | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Chicago CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                   | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,08 % - 96,16 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6.912 Kč<br>– 17. 856 Kč | 69.120 Kč<br>– 178.560 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), spustí se bonusové hry Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Strážník, Chlapec | Dáma   | Šerif, Gangster | Chicago | Cadillac (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|-------------------|--------|-----------------|---------|--------------------|
| 2                                      |             |       |                   |        |                 | 10:1    | 2:1                |
| 3                                      | 5:1         | 10:1  | 20:1              | 30:1   | 50:1            | 250:1   | 5:1                |
| 4                                      | 20:1        | 50:1  | 100:1             | 200:1  | 500:1           | 2500:1  | 20:1               |
| 5                                      | 100:1       | 250:1 | 500:1             | 1000:1 | 2000:1          | 10000:1 | 100:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Changing Fate CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,06 % - 96,02 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.164 Kč<br>– 17.892 Kč | 71.640 Kč<br>– 178.920 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), spustí se bonusové hry Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatečně otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

|                                       |   |   |    |     |       |       |
|---------------------------------------|---|---|----|-----|-------|-------|
| Počet symbolů <i>Koule</i> (scatter): | 4 | 5 | 6  | 7-9 | 10-12 | 13-15 |
| Počet spuštěných volných otáček:      | 5 | 7 | 10 | 15  | 30    | 50    |

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Meč, Helma, Štít | Had    | Caesar |
|----------------------------------------|----------|-------|------------------|--------|--------|
| 3                                      | 10:1     | 10:1  | 20:1             | 30:1   | 30:1   |
| 4                                      | 20:1     | 50:1  | 100:1            | 200:1  | 300:1  |
| 5                                      | 100:1    | 200:1 | 500:1            | 1000:1 | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wings of Fire CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,29 % - 96,15 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6.930 Kč<br>– 17.478 Kč | 69.300 Kč<br>– 174.780 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Jablko, kůň | Mladík, dívka | Vlk (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|-------------|---------------|---------------|
| 3                                      | 10:1  | 20:1  | 25:1  | 30:1        | 50:1          | 2:1           |
| 4                                      | 25:1  | 30:1  | 50:1  | 150:1       | 500:1         |               |
| 5                                      | 100:1 | 150:1 | 200:1 | 500:1       | 2000:1        |               |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol

potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spring Queen CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,10 % - 96,05 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.110 Kč<br>– 17.820 Kč | 71.100 Kč<br>– 178.200 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly |       |       |       |         |              | Koule (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|-------|-------|-------|---------|--------------|-----------------|
|                                        | 9, 10, J, Q   | K, A  | Páv   | Kůň   | Levhart | Spring Queen |                 |
| 3                                      | 4:1           | 12:1  | 20:1  | 40:1  | 60:1    | 80:1         | 2:1             |
| 4                                      | 12:1          | 40:1  | 60:1  | 80:1  | 100:1   | 160:1        | 6:1             |
| 5                                      | 100:1         | 160:1 | 200:1 | 240:1 | 300:1   | 500:1        | 20:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Summer Queen CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,09 % - 96,05 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.110 Kč<br>– 17.838 Kč | 71.100 Kč<br>– 178.380 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Papoušek, Tukan | Zebra, Puma | Summer Queen | Koule (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-----------------|-------------|--------------|-----------------|
| 3                                      | 4:1      | 8:1   | 12:1            | 20:1        | 40:1         | 1:1             |
| 4                                      | 20:1     | 40:1  | 60:1            | 80:1        | 200:1        | 5:1             |
| 5                                      | 100:1    | 160:1 | 240:1           | 400:1       | 800:1        | 20:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro

sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Autumn Queen CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,03 % - 96,10 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.020 Kč<br>– 17.946 Kč | 70.200 Kč<br>– 179.460 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).

Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem *Koule* (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Jelen, Orel | Medvěd | Autumn Queen |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|
| 3                                      | 4:1      | 8:1   | 20:1        | 40:1   | 40:1         |
| 4                                      | 20:1     | 40:1  | 60:1        | 100:1  | 160:1        |
| 5                                      | 80:1     | 100:1 | 160:1       | 300:1  | 500:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Winter Queen CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,19 % - 96,13 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6.966 Kč<br>– 17.658 Kč | 69.660 Kč<br>– 176.580 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly |       |       |       |        |              | Koule (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|-------|-------|-------|--------|--------------|-----------------|
|                                        | J, Q          | K, A  | Pták  | Pes   | Medvěd | Winter Queen |                 |
| 3                                      | 4:1           | 8:1   | 16:1  | 16:1  | 20:1   | 40:1         | 1:1             |
| 4                                      | 20:1          | 32:1  | 40:1  | 40:1  | 60:1   | 100:1        | 5:1             |
| 5                                      | 100:1         | 120:1 | 200:1 | 200:1 | 300:1  | 500:1        | 25:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Stories of Infinity CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                    | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                   | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč                | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,07 % - 96,08 %        |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.056 Kč<br>– 17. 874 Kč | 70.560 Kč<br>– 178.740 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů *Zámek*. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Dýka, Kameny | Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem | Princezna |
|----------------------------------------|----------|-------|--------------|------------------------------------|-----------|
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 20:1         | 25:1                               | 40:1      |
| 4                                      | 20:1     | 25:1  | 50:1         | 100:1                              | 200:1     |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 250:1        | 400:1                              | 750:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech *Princezna* na herní linii se výherní kombinace počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol *Princezna* v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv

symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Freibier! CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,01 % - 96,05 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.110 Kč<br>– 17.982 Kč | 71.100 Kč<br>– 179.820 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), spustí se bonusové hry Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD). Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní a bonusovou hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Precíkl, Srdce | Uzené koleno | Dívka  | Sud (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|----------------|--------------|--------|---------------|
| 3                                      | 4:1   | 8:1   | 12:1  | 20:1           | 20:1         | 40:1   | 2:1           |
| 4                                      | 16:1  | 20:1  | 40:1  | 60:1           | 80:1         | 200:1  | 6:1           |
| 5                                      | 100:1 | 120:1 | 160:1 | 240:1          | 400:1        | 1000:1 | 20:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD*

jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Underwater Love CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,04 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.128 Kč<br>– 17.964 Kč | 71.280 Kč<br>– 179.640 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva alespoň tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenán do matice na horní obrazovce.

Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2., 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA

Bude-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koule* (WILD – scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Ryba, Mořský koník | Blondýnka, Brunetka | Poseidon |
|----------------------------------------|----------|-------|--------------------|---------------------|----------|
| 3                                      | 10:1     | 20:1  | 30:1               | 30:1                | 50:1     |
| 4                                      | 30:1     | 50:1  | 80:1               | 100:1               | 150:1    |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 200:1              | 300:1               | 500:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Giant Panda CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,10 % - 96,10 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.020 Kč<br>– 17.820 Kč | 70.200 Kč<br>– 178.200 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, spustí se bonusové hry Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li bonusové otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na jednu linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A  | Bílá květina, Fialová květina | Ryby  | Čáp   | Panda  |
|----------------------------------------|------|-------|-------------------------------|-------|-------|--------|
| 3                                      | 5:1  | 10:1  | 25:1                          | 50:1  | 50:1  | 75:1   |
| 4                                      | 20:1 | 40:1  | 80:1                          | 150:1 | 200:1 | 250:1  |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 200:1                         | 350:1 | 500:1 | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda* (WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný

k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Tiki Island CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 92,18 % - 97,01 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.382 Kč<br>– 14.076 Kč | 53.820 Kč<br>– 140.760 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Bubny, Kytara | Blondýnka, Brunetka | Tiki (WILD) | Cocktail (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|---------------|---------------------|-------------|--------------------|
| 3                                      | 4:1         | 8:1   | 20:1          | 20:1                | 40:1        | 4:1                |
| 4                                      | 20:1        | 40:1  | 60:1          | 80:1                | 200:1       | 20:1               |
| 5                                      | 100:1       | 160:1 | 240:1         | 400:1               | 2000:1      | 400:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 % - 97,04 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.328 Kč<br>– 6.930 Kč | 53.280 Kč<br>– 69.300 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Booming Flames deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,35 % - 97,08 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.256 Kč<br>– 6.570 Kč | 52.560 Kč<br>– 65.700 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | Zvonek | meloun, hrozen | 7      | € (scatter) | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|----------------|--------|-------------|------------------|
| 2                                      |                                   |        |                | 10:1   |             |                  |
| 3                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1           | 50:1   | 3:1         | 20:1             |
| 4                                      | 30:1                              | 50:1   | 100:1          | 200:1  | 20:1        |                  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1  | 500:1          | 3000:1 | 100:1       |                  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a € (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem € (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Roaring Wilds CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,38 % - 97,16 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.112 Kč<br>– 6.516 Kč | 51.120 Kč<br>– 65.160 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 92,06 % - 97,05 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.310 Kč<br>– 14.292 Kč | 53.100 Kč<br>– 142.920 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | švestka, jahoda | meloun, hrozen | BAR   | Zvonek | 7     | Joker  |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|----------------|-------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 5:1                      | 10:1            | 15:1           | 20:1  | 30:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1            | 60:1           | 100:1 | 150:1  | 200:1 | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,07 % - 97,02 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.364 Kč<br>– 7.074 Kč | 53.640 Kč<br>– 70.740 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spinning Reels CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 94,25 % - 95,15 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 8.730 Kč<br>– 10.350 Kč | 87.300 Kč<br>– 103.500 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně | Švestka | Hruška | Zvonek | Meloun | BAR   | 77    | Žralok (zelený) | Žralok (žlutý) |
|----------------------------------------|--------|---------|--------|--------|--------|-------|-------|-----------------|----------------|
| 3                                      | 30:1   | 40:1    | 60:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1 | 300:1 | 10:1            | 10:1           |

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,07 % - 97,12 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.184 Kč<br>– 7.074 Kč | 51.840 Kč<br>– 70.740 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | švestka, pomeranč | meloun, hrozen | Zvonek | 7      |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|
| 3                                      | 10:1           | 10:1              | 20:1           | 50:1   | 100:1  |
| 4                                      | 20:1           | 30:1              | 50:1           | 200:1  | 500:1  |
| 5                                      | 100:1          | 150:1             | 200:1          | 500:1  | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,38 % - 97,16 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.112 Kč<br>– 6.516 Kč | 51.120 Kč<br>– 65.160 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Ultra Star CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 20.000 Kč              | 200.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,20 % - 97,18 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.076 Kč<br>– 6.840 Kč | 50.760 Kč<br>– 68.400 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení první fáze hry symbol *Hvězda* kdekoli na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Meloun | Zvonek | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 20:1           | 25:1              | 75:1   | 100:1  | 250:1  | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                 | 1.000 Kč                 |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč              | 500.000 Kč               |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,08 % - 97,04 %      |                          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5.328 Kč<br>– 7.056 Kč | 53.280 Kč<br>– 70.560 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pure Jewels CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,05 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7.110 Kč<br>– 17.964 Kč | 71.100 Kč<br>– 179.640 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | Srdce, Rubín | Žlutý kámen, Pomerančový kámen | Ametyst, Safír | Modrý kámen, Zelený kámen | Čirý kámen | Scatter |
|-----------------------------------------------|--------------|--------------------------------|----------------|---------------------------|------------|---------|
| 3                                             | 0,4:1        | 0,6:1                          | 0,8:1          | 2:1                       | 4:1        | 2:1     |
| 4                                             | 1,2:1        | 2:1                            | 3:1            | 8:1                       | 40:1       | 10:1    |
| 5                                             | 4:1          | 6:1                            | 12:1           | 40:1                      | 200:1      | 100:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## African Simba CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herna                   | Kasino                    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 100 Kč                  | 1.000 Kč                  |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 50.000 Kč               | 500.000 Kč                |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,26 % - 96,15 %       |                           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6.930 Kč<br>– 17.532 Kč | 69.300 Kč<br>– 175.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Plameňák, Surikaty | Buvol | Žirafa |
|-----------------------------------------------|----------|---------|--------------------|-------|--------|
| 3                                             | 0,2:1    | 0,4:1   | 1:1                | 2:1   | 4:1    |
| 4                                             | 0,8:1    | 1:1     | 3:1                | 6:1   | 20:1   |
| 5                                             | 4:1      | 5:1     | 10:1               | 30:1  | 100:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **PREMIUM V+ GAMINATOR 7T DEV**

Premium V+ Gaminator 7T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

### **EXTRA BET GAMES:**

|   |                                 |   |                                   |
|---|---------------------------------|---|-----------------------------------|
| 1 | Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV | 4 | Book of Ra deluxe Two Symbols DEV |
| 2 | Sizzling Hot 6 extra gold DEV   | 5 | Book of Ra deluxe 6 DEV           |
| 3 | Pharaoh's Ring DEV              | 6 | Lord of the Ocean 6 DEV           |

### **PLENTY SERIES**

|   |                             |    |                            |
|---|-----------------------------|----|----------------------------|
| 7 | Plenty on Twenty Hot DEV    | 10 | Plenty of Fruit 20 Hot DEV |
| 8 | Plenty on Twenty II Hot DEV | 11 | Plenty of Fruit 40 DEV     |
| 9 | Plenty of Fruit 20 DEV      |    |                            |

### **CLASSIC LINES:**

|    |                        |    |                               |
|----|------------------------|----|-------------------------------|
| 12 | Pharaoh's Tomb DEV     | 17 | Lucky Lady's Charm deluxe DEV |
| 13 | Up Where We Belong DEV | 18 | Golden Ark II DEV             |
| 14 | Cuba Club DEV          | 19 | Book of Ra deluxe DEV         |
| 15 | Hidden Gold DEV        | 20 | Lord of the Ocean DEV         |
| 16 | Sticky Frog DEV        | 21 | Book of Maya DEV              |

### **MULTI LINES:**

|    |                   |    |                   |
|----|-------------------|----|-------------------|
| 22 | Reel Monkey DEV   | 26 | Rich Witch DEV    |
| 23 | Blazing Gems DEV  | 27 | Chicago DEV       |
| 24 | Wild at Heart DEV | 28 | Changing Fate DEV |
| 25 | Fairy Spell DEV   | 29 | Wings of Fire DEV |

### **POWER LINES:**

|    |                         |    |                     |
|----|-------------------------|----|---------------------|
| 30 | Spring Queen DEV        | 35 | Freibier! DEV       |
| 31 | Summer Queen DEV        | 36 | Underwater Love DEV |
| 32 | Autumn Queen DEV        | 37 | Giant Panda DEV     |
| 33 | Winter Queen DEV        | 38 | Tiki Island DEV     |
| 34 | Stories of Infinity DEV |    |                     |

### **FRUIT GAMES:**

|    |                           |    |                     |
|----|---------------------------|----|---------------------|
| 39 | Sizzling Hot deluxe DEV   | 44 | Spinning Reels DEV  |
| 40 | Booming Flames deluxe DEV | 45 | Power Stars DEV     |
| 41 | Roaring Wilds DEV         | 46 | Roaring Forties DEV |
| 42 | Magic Win Booster DEV     | 47 | Ultra Star DEV      |
| 43 | Sizzling Gold DEV         | 48 | Sizzling 6 DEV      |

### **SPECIAL GAMES:**

|    |                 |    |                   |
|----|-----------------|----|-------------------|
| 49 | Pure Jewels DEV | 50 | African Simba DEV |
|----|-----------------|----|-------------------|

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 1/2* €                 | 10/20* €                   | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,03 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 142,92 €<br>– 359,28 € | 1.429,20 €<br>– 3.592,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9                      |        | 10, J, Q |        | K, A  |        | mince, čtyřlístek |        | podkova |       | beruška, labutěnka |        | Lucky Lady |         | ruce (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|----------|--------|-------|--------|-------------------|--------|---------|-------|--------------------|--------|------------|---------|----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |          |        |       |        |                   |        |         |       |                    |        |            |         |                |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE       | ANO    | NE    | ANO    | NE                | ANO    | NE      | ANO   | NE                 | ANO    | NE         | ANO     | NE             | ANO   |
|                                        | 2                      | 2:1    | 1:1      |        |       |        |                   |        |         |       |                    | 2:1    | 1:1        | 10:1    | 5:1            | 2:1   |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1      | 2,5:1  | 10:1  | 5:1    | 15:1              | 7,5:1  | 20:1    | 10:1  | 25:1               | 12,5:1 | 250:1      | 125:1   | 5:1            | 2,5:1 |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 25:1     | 12,5:1 | 50:1  | 25:1   | 75:1              | 37,5:1 | 100:1   | 50:1  | 125:1              | 62,5:1 | 2500:1     | 1250:1  | 20:1           | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 100:1    | 50:1   | 125:1 | 62,5:1 | 250:1             | 125:1  | 400:1   | 200:1 | 750:1              | 375:1  | 9000:1     | 4500:1  | 500:1          | 250:1 |
| 6                                      |                        | 150:1  |          | 150:1  |       | 250:1  |                   | 500:1  |         | 750:1 |                    | 5000:1 |            | 10000:1 |                | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 extra gold DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 1,50/3* €              | 15/30* €                   | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,07 % - 97,01 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 161,46 €<br>– 212,22 € | 1.614,60 €<br>– 2.122,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně                 |       | citrón, švestka, pomeranč |       | meloun, hrozen |        | hvězda (scatter) |       | Golden 7 |        |
|----------------------------------------|------------------------|-------|---------------------------|-------|----------------|--------|------------------|-------|----------|--------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |       |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
|                                        | NE                     | ANO   | NE                        | ANO   | NE             | ANO    | NE               | ANO   | NE       | ANO    |
| 2                                      | 5:1                    | 2,5:1 |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
| 3                                      | 20:1                   | 10:1  | 20:1                      | 10:1  | 50:1           | 25:1   | 2:1              | 1:1   | 100:1    | 50:1   |
| 4                                      | 50:1                   | 25:1  | 50:1                      | 25:1  | 200:1          | 100:1  | 10:1             | 5:1   | 1000:1   | 500:1  |
| 5                                      | 200:1                  | 100:1 | 200:1                     | 100:1 | 500:1          | 250:1  | 50:1             | 25:1  | 5000:1   | 2500:1 |
| 6                                      |                        | 250:1 |                           | 250:1 |                | 1000:1 |                  | 100:1 |          | 7500:1 |

#### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

#### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Ring DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 2,40/3* €              | 24/30* €                   | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,24 % - 96,13 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 208,98 €<br>– 527,04 € | 2.089,80 €<br>– 5.270,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab | Isis  | Kočka  | Pharaoh | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|--------|-------|--------|---------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1    | 5:1   | 5:1    | 10:1    |                 |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 30:1   | 30:1  | 40:1   | 100:1   | 2:1             |
| 4                                      | 30:1     | 40:1  | 100:1  | 100:1 | 400:1  | 1000:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1  | 750:1 | 2000:1 | 5000:1  | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 1/2* €                 | 10/20* €                   | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,01 % - 96,02 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 143,28 €<br>– 359,64 € | 1.432,80 €<br>– 3.596,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se zdvojnásobuje aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 1/2* €                 | 10/20* €                   | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,02 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 143,28 €<br>– 358,20 € | 1.432,80 €<br>– 3.582,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                      |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                      |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 1/2* €                 | 10/20* €                   | *EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní                                       |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,02 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 143,28 €<br>– 358,20 € | 1.432,80 €<br>– 3.582,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet<br>shodných<br>symbolů na<br>herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Socha, Truhla |        | Mořská panna |        | Lord of the Ocean |        | Brána (scatter) |       |
|-------------------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------------|--------|-------------------|--------|-----------------|-------|
|                                                 | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |              |        |                   |        |                 |       |
|                                                 | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE           | ANO    | NE                | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                               |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1          | 2,5:1  | 10:1              | 5:1    |                 |       |
| 3                                               | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1         | 20:1   | 100:1             | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                               | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1        | 200:1  | 1000:1            | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                               | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1       | 1000:1 | 5000:1            | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                               |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |              | 2500:1 |                   | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 % - 97,10 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 156,60 €<br>– 207,90 € | 1.566,00 €<br>– 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | zvonek | citrón, třešně, pomeranč | meloun, švestka | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|--------------------------|-----------------|------------------|--------|
| 3                                      | 20:1   | 10:1                     | 20:1            | 5:1              | 50:1   |
| 4                                      | 80:1   | 20:1                     | 40:1            | 20:1             | 500:1  |
| 5                                      | 400:1  | 100:1                    | 200:1           | 500:1            | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty II Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 % - 97,10 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 156,60 €<br>– 207,90 € | 1.566,00 €<br>– 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | zvonek | citrón, třešně, pomeranč | meloun, švestka | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|--------------------------|-----------------|------------------|--------|
| 3                                      | 20:1   | 10:1                     | 20:1            | 5:1              | 50:1   |
| 4                                      | 80:1   | 20:1                     | 40:1            | 20:1             | 500:1  |
| 5                                      | 400:1  | 100:1                    | 200:1           | 500:1            | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,19 % - 97,03 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 160,38 €<br>– 205,74 € | 1.603,80 €<br>– 2.057,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 % - 97,10 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 156,60 €<br>– 207,90 € | 1.566,00 €<br>– 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,10 % - 97,10 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 156,60 €<br>– 210,60 € | 1.566,00 €<br>– 2.106,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Tomb DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,04 % - 96,09 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 211,14 €<br>– 537,84 € | 2.111,40 €<br>– 5.378,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q, K, A | Obrázkové symboly |       |        |       |       | Pharaoh's Tomb (scatter) |
|----------------------------------------|------------|-------------------|-------|--------|-------|-------|--------------------------|
|                                        |            | Plachty, Voda     | Kobra | Skarab | Hor   | Ankh  |                          |
| 3                                      | 5:1        | 10:1              | 20:1  | 20:1   | 50:1  | 100:1 | 2:1                      |
| 4                                      | 20:1       | 50:1              | 100:1 | 125:1  | 200:1 | 250:1 | 20:1                     |
| 5                                      | 100:1      | 200:1             | 250:1 | 300:1  | 400:1 | 500:1 | 50:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Up Where We Belong DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,10 % - 96,10 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 210,60 €<br>– 534,60 € | 2.106,00 €<br>– 5.346,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

Základní hrou je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý multiplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5).

Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.

Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Sekt, Douthníky | Automobil | Muž, Dívka | Mrakodrap | Ovladač výtahu (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|-----------------|-----------|------------|-----------|--------------------------|
| 2                                      |       |       |       |                 |           | 5:1        | 10:1      |                          |
| 3                                      | 5:1   | 10:1  | 20:1  | 25:1            | 50:1      | 100:1      | 200:1     | 5:1                      |
| 4                                      | 25:1  | 50:1  | 75:1  | 100:1           | 200:1     | 1000:1     | 2000:1    |                          |
| 5                                      | 100:1 | 200:1 | 250:1 | 500:1           | 1000:1    | 2500:1     | 10000:1   |                          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cuba Club DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 95,99 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216,54 €<br>– 538,92 € | 2.165,40 €<br>– 5.389,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly CUBA (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů CUBA (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu CUBA (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Basista | Trumpetista | Klavíristka | Kytarista | CUBA (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------|-------------|-------------|-----------|----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1     | 5:1         | 5:1         | 10:1      |                |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 20:1    | 30:1        | 40:1        | 100:1     | 2:1            |
| 4                                      | 30:1     | 40:1  | 80:1    | 100:1       | 400:1       | 1000:1    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 500:1   | 750:1       | 2000:1      | 5000:1    | 200:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu CUBA (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol CUBA (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hidden Gold DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,04 % - 96,05 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 213,30 €<br>– 537,84 € | 2.133,00 €<br>– 5.378,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 ... všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otáček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Q, J, 10 | K, A  | modrý závoj,<br>fialový závoj | čtyřlístek,<br>harfa | dívka | Duha<br>(scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------------|----------------------|-------|-------------------|
| 2                                      |          |       |                               |                      |       |                   |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 15:1                          | 20:1                 | 25:1  | 5:1               |
| 4                                      | 25:1     | 50:1  | 75:1                          | 100:1                | 125:1 |                   |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 250:1                         | 400:1                | 750:1 |                   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sticky Frog DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,00 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216,00 €<br>– 538,92 € | 2.160,00 €<br>– 5.389,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly *Rty* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol *Frog Bonus*, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Rty* (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol *Frog Bonus* objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů *Rty* (scatter) kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Rty* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Q, J, 10 | K, A  | leknín, motýl | zlaté jablko | dívka  | Rty (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------------|--------|---------------|
| 2                                      |          |       |               |              |        | 2:1           |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 20:1          | 50:1         | 100:1  |               |
| 4                                      | 20:1     | 30:1  | 50:1          | 100:1        | 500:1  |               |
| 5                                      | 100:1    | 125:1 | 200:1         | 500:1        | 1000:1 |               |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Lucky Lady's Charm deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,29 % - 96,18 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 206,28 €<br>– 524,34 € | 2.062,80 €<br>– 5.243,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bonusové hry se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro základní hru, která prostřednictvím symbolů *Ruce* (scatter) bonusové hry spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během bonusových her budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,06 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 212,76 €<br>– 537,30 € | 2.127,60 €<br>– 5.373,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,06 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 212,76 €<br>– 537,30 € | 2.127,60 €<br>– 5.373,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,06 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 212,76 €<br>– 537,30 € | 2.127,60 €<br>– 5.373,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Maya DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,27 % - 96,22 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 204,12 €<br>– 525,42 € | 2.041,20 €<br>– 5.254,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A | Opeřený had, Socha | Zelený Bůh | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|------|--------------------|------------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |      | 2:1                | 2:1        | 5:1        |                 |
| 3                                      | 3:1      | 3:1  | 15:1               | 20:1       | 50:1       | 1:1             |
| 4                                      | 12:1     | 20:1 | 50:1               | 200:1      | 500:1      | 10:1            |
| 5                                      | 50:1     | 75:1 | 375:1              | 1000:1     | 2500:1     | 100:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Reel Monkey DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,02 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 214,92 €<br>– 538,92 € | 2.149,20 €<br>– 5.389,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Kokos | Banán | Vodopád |
|----------------------------------------|------|------|-------|-------|---------|
| 3                                      | 10:1 | 20:1 | 40:1  | 60:1  | 100:1   |
| 4                                      | 20:1 | 40:1 | 60:1  | 100:1 | 200:1   |
| 5                                      | 40:1 | 60:1 | 100:1 | 200:1 | 500:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakémkoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otočky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během volných otoček nelze získat další volné otočky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

|                     |      |
|---------------------|------|
| 3 x 7 barvy červené | 25:1 |
| 3 x 7 barvy žluté   | 10:1 |
| 3 x 7 barvy modré   | 5:1  |
| 3 x 7 různých barev | 2:1  |

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Gems DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,08 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 211,68 €<br>– 537,30 € | 2.116,80 €<br>– 5.373,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoli na opticky znázorněných válcích. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Fialový kámen | Žlutý kámen, Zelený kámen | Náramek | Pohár | Šperkovnice | Šperk  |
|----------------------------------------|---------------|---------------------------|---------|-------|-------------|--------|
| 3                                      | 10:1          | 10:1                      | 20:1    | 30:1  | 50:1        | 100:1  |
| 4                                      | 20:1          | 30:1                      | 60:1    | 80:1  | 200:1       | 500:1  |
| 5                                      | 80:1          | 100:1                     | 300:1   | 500:1 | 1000:1      | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wild at Heart DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,40 % - 96,15 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 207,90 €<br>– 518,40 € | 2.079,00 €<br>– 5.184,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček si Hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl Hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10   | J, Q, | K, A  | Růže,<br>Dýka s hadem | Diamant | Tygr   |
|----------------------------------------|------|-------|-------|-----------------------|---------|--------|
| 3                                      | 5:1  | 10:1  | 10:1  | 20:1                  | 40:1    | 100:1  |
| 4                                      | 15:1 | 20:1  | 30:1  | 100:1                 | 200:1   | 500:1  |
| 5                                      | 75:1 | 100:1 | 150:1 | 500:1                 | 1000:1  | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu

*Bonus* (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Fairy Spell DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,30 % - 96,03 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 214,38 €<br>– 523,80 € | 2.143,80 €<br>– 5.238,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 anebo více symbolů Vilí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 anebo více symbolů Vilí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka „Info“ může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vilí hůlka* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vilí hůlka* (scatter) kdekoli od prvního válce zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze hry:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | květina, flakón | Hrnec zlata | Víla   | Vílí hůlka (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-----------------|-------------|--------|----------------------|
| 2                                      |          |       |                 |             |        | 1:1                  |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 25:1            | 40:1        | 100:1  | 5:1                  |
| 4                                      | 20:1     | 40:1  | 75:1            | 100:1       | 500:1  |                      |
| 5                                      | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 500:1       | 2000:1 |                      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vílí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vílí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rich Witch DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,05 % - 96,14 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 208,44 €<br>– 537,30 € | 2.084,40 €<br>– 5.373,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J | Q, K, A | Košť, kniha | Kočka, havran | Čarodějka | Kotel (scatter) |
|----------------------------------------|----------|---------|-------------|---------------|-----------|-----------------|
| 2                                      |          |         |             |               | 10:1      |                 |
| 3                                      | 10:1     | 20:1    | 50:1        | 100:1         | 500:1     | 5:1             |
| 4                                      | 30:1     | 60:1    | 200:1       | 400:1         | 3000:1    | 30:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1   | 500:1       | 2000:1        | 10000:1   | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter).

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chicago DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,08 % - 96,16 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 207,36 €<br>– 535,68 € | 2.073,60 €<br>– 5.356,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Strážník, Chlapec | Dáma   | Šerif, Gangster | Chicago | Cadillac (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|-------------------|--------|-----------------|---------|--------------------|
| 2                                      |             |       |                   |        |                 | 10:1    | 2:1                |
| 3                                      | 5:1         | 10:1  | 20:1              | 30:1   | 50:1            | 250:1   | 5:1                |
| 4                                      | 20:1        | 50:1  | 100:1             | 200:1  | 500:1           | 2500:1  | 20:1               |
| 5                                      | 100:1       | 250:1 | 500:1             | 1000:1 | 2000:1          | 10000:1 | 100:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na

celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Changing Fate DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,06 % - 96,02 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 214,92 €<br>– 536,76 € | 2.149,20 €<br>– 5.367,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatečně otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

|                                       |   |   |    |     |       |       |
|---------------------------------------|---|---|----|-----|-------|-------|
| Počet symbolů <i>Koule</i> (scatter): | 4 | 5 | 6  | 7-9 | 10-12 | 13-15 |
| Počet spuštěných volných otáček:      | 5 | 7 | 10 | 15  | 30    | 50    |

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Meč, Helma, Štít | Had    | Caesar |
|----------------------------------------|----------|-------|------------------|--------|--------|
| 3                                      | 10:1     | 10:1  | 20:1             | 30:1   | 30:1   |
| 4                                      | 20:1     | 50:1  | 100:1            | 200:1  | 300:1  |
| 5                                      | 100:1    | 200:1 | 500:1            | 1000:1 | 2000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Wings of Fire DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,29 % - 96,15 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 207,90 €<br>– 524,34 € | 2.079,00 €<br>– 5.243,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly Vlk (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol Pták Ohnivák se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů Vlk (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Vlk (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Jablko, kůň | Mladík, dívka | Vlk (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|-------------|---------------|---------------|
| 3                                      | 10:1  | 20:1  | 25:1  | 30:1        | 50:1          | 2:1           |
| 4                                      | 25:1  | 30:1  | 50:1  | 150:1       | 500:1         |               |
| 5                                      | 100:1 | 150:1 | 200:1 | 500:1       | 2000:1        |               |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Vlk (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Vlk (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Vlk (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Pták Ohnivák se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Vlk (scatter). Během volných otáček se symbol Pták Ohnivák objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Vlk (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spring Queen DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,10 % - 96,05 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 213,30 €<br>– 534,60 € | 2.133,00 €<br>– 5.346,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly |       |       |       |         |              | Koule (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|-------|-------|-------|---------|--------------|-----------------|
|                                        | 9, 10, J, Q   | K, A  | Páv   | Kůň   | Levhart | Spring Queen |                 |
| 3                                      | 4:1           | 12:1  | 20:1  | 40:1  | 60:1    | 80:1         | 2:1             |
| 4                                      | 12:1          | 40:1  | 60:1  | 80:1  | 100:1   | 160:1        | 6:1             |
| 5                                      | 100:1         | 160:1 | 200:1 | 240:1 | 300:1   | 500:1        | 20:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Summer Queen DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,09 % - 96,05 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 213,30 €<br>– 535,14 € | 2.133,00 €<br>– 5.351,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou sousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Papoušek, Tukan | Zebra, Puma | Summer Queen | Koule (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-----------------|-------------|--------------|-----------------|
| 3                                      | 4:1      | 8:1   | 12:1            | 20:1        | 40:1         | 1:1             |
| 4                                      | 20:1     | 40:1  | 60:1            | 80:1        | 200:1        | 5:1             |
| 5                                      | 100:1    | 160:1 | 240:1           | 400:1       | 800:1        | 20:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol

*WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Autumn Queen DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,03 % - 96,10 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 210,60 €<br>– 538,38 € | 2.106,00 €<br>– 5.383,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).

Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem *Koule* (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Jelen, Orel | Medvěd | Autumn Queen |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|
| 3                                      | 4:1      | 8:1   | 20:1        | 40:1   | 40:1         |
| 4                                      | 20:1     | 40:1  | 60:1        | 100:1  | 160:1        |
| 5                                      | 80:1     | 100:1 | 160:1       | 300:1  | 500:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat

na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Winter Queen DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,19 % - 96,13 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 208,98 €<br>– 529,74 € | 2.089,80 €<br>– 5.297,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během bonusových her se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.

Počet bonusových her je na začátku omezen na 10. Během bonusových her lze získat další bonusové hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly |       |       |       |        |              | Koule (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|-------|-------|-------|--------|--------------|-----------------|
|                                        | J, Q          | K, A  | Pták  | Pes   | Medvěd | Winter Queen |                 |
| 3                                      | 4:1           | 8:1   | 16:1  | 16:1  | 20:1   | 40:1         | 1:1             |
| 4                                      | 20:1          | 32:1  | 40:1  | 40:1  | 60:1   | 100:1        | 5:1             |
| 5                                      | 100:1         | 120:1 | 200:1 | 200:1 | 300:1  | 500:1        | 25:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Stories of Infinity DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,07 % - 96,08 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 211,68 €<br>– 536,22 € | 2.116,80 €<br>– 5.362,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „*Držet/Uvolnit/Linie*“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů *Zámek*. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Dýka, Kameny | Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem | Princezna |
|----------------------------------------|----------|-------|--------------|------------------------------------|-----------|
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 20:1         | 25:1                               | 40:1      |
| 4                                      | 20:1     | 25:1  | 50:1         | 100:1                              | 200:1     |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 250:1        | 400:1                              | 750:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech *Princezna* na herní linii se výherní kombinace

počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol Princezna v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Freibier! DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,01 % - 96,05 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 213,30 €<br>– 539,46 € | 2.133,00 €<br>– 5.394,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé volné otáčce přidává jeden symbol *Freibier* (WILD).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q  | K, A  | Preclík, Srdce | Uzené koleno | Dívka  | Sud (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-------|-------|----------------|--------------|--------|---------------|
| 3                                      | 4:1   | 8:1   | 12:1  | 20:1           | 20:1         | 40:1   | 2:1           |
| 4                                      | 16:1  | 20:1  | 40:1  | 60:1           | 80:1         | 200:1  | 6:1           |
| 5                                      | 100:1 | 120:1 | 160:1 | 240:1          | 400:1        | 1000:1 | 20:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud*

(scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Underwater Love DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,04 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 213,84 €<br>– 538,92 € | 2.138,40 €<br>– 5.389,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenan do matice na horní obrazovce.

Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2. 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA

Je-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Ryba, Mořský koník | Blondýnka, Brunetka | Poseidon |
|----------------------------------------|----------|-------|--------------------|---------------------|----------|
| 3                                      | 10:1     | 20:1  | 30:1               | 30:1                | 50:1     |
| 4                                      | 30:1     | 50:1  | 80:1               | 100:1               | 150:1    |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 200:1              | 300:1               | 500:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Giant Panda DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,10 % - 96,10 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 210,60 €<br>– 534,60 € | 2.106,00 €<br>– 5.346,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A  | Bílá květina,<br>Fialová květina | Ryby  | Čáp   | Panda  |
|----------------------------------------|------|-------|----------------------------------|-------|-------|--------|
| 3                                      | 5:1  | 10:1  | 25:1                             | 50:1  | 50:1  | 75:1   |
| 4                                      | 20:1 | 40:1  | 80:1                             | 150:1 | 200:1 | 250:1  |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 200:1                            | 350:1 | 500:1 | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda*

(WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Tiki Island DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 92,18 % - 97,01 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 161,46 €<br>– 422,28 € | 1.614,60 €<br>– 4.222,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10, J, Q | K, A  | Bubny, Kytara | Blondýnka, Brunetka | Tiki (WILD) | Cocktail (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|---------------|---------------------|-------------|--------------------|
| 3                                      | 4:1         | 8:1   | 20:1          | 20:1                | 40:1        | 4:1                |
| 4                                      | 20:1        | 40:1  | 60:1          | 80:1                | 200:1       | 20:1               |
| 5                                      | 100:1       | 160:1 | 240:1         | 400:1               | 2000:1      | 400:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 % - 97,04 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 159,84 €<br>– 207,90 € | 1.598,40 €<br>– 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Booming Flames deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,35 % - 97,08 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 157,68 €<br>– 197,10 € | 1.576,80 €<br>– 1.971,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | Zvonek | meloun, hrozen | 7      | € (scatter) | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|----------------|--------|-------------|------------------|
| 2                                      |                                   |        |                | 10:1   |             |                  |
| 3                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1           | 50:1   | 3:1         | 20:1             |
| 4                                      | 30:1                              | 50:1   | 100:1          | 200:1  | 20:1        |                  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1  | 500:1          | 3000:1 | 100:1       |                  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a € (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem € (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,38 % - 97,16 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 153,36 €<br>– 195,48 € | 1.533,60 €<br>– 1.954,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 92,06 % - 97,05 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 159,30 €<br>– 428,76 € | 1.593,00 €<br>– 4.287,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válcích zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | švestka, jahoda | meloun, hrozen | BAR   | Zvonek | 7     | Joker  |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|----------------|-------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 5:1                      | 10:1            | 15:1           | 20:1  | 30:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1            | 60:1           | 100:1 | 150:1  | 200:1 | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,07 % - 97,02 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 160,92 €<br>– 212,22 € | 1.609,20 €<br>– 2.122,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Spinning Reels DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 94,25 % - 95,15 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 261,90 €<br>– 310,50 € | 2.619,00 €<br>– 3.105,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusové hry technické hry

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závislý na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně | Švestka | Hruška | Zvonek | Meloun | BAR   | 77    | Žralok (zelený) | Žralok (žlutý) |
|----------------------------------------|--------|---------|--------|--------|--------|-------|-------|-----------------|----------------|
| 3                                      | 30:1   | 40:1    | 60:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1 | 300:1 | 10:1            | 10:1           |

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,07 % - 97,12 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 155,52 €<br>– 212,22 € | 1.555,20 €<br>– 2.122,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | švestka, pomeranč | meloun, hrozen | Zvonek | 7      |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|
| 3                                      | 10:1           | 10:1              | 20:1           | 50:1   | 100:1  |
| 4                                      | 20:1           | 30:1              | 50:1           | 200:1  | 500:1  |
| 5                                      | 100:1          | 150:1             | 200:1          | 500:1  | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,38 % - 97,16 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 153,36 €<br>– 195,48 € | 1.533,60 €<br>– 1.954,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 600 €                  | 6.000 €                    |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,20 % - 97,18 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 152,28 €<br>– 205,20 € | 1.522,80 €<br>– 2.052,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Tato volná otáčka se rovněž hraje na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volnou otáčku spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Meloun | Zvonek | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 20:1           | 25:1              | 75:1   | 100:1  | 250:1  | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 96,08 % - 97,04 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 159,84 €<br>– 211,68 € | 1.598,40 €<br>– 2.116,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pure Jewels DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,02 % - 96,05 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 213,30 €<br>– 538,92 € | 2.133,00 €<br>– 5.389,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | Srdce, Rubín | Žlutý kámen, Pomerančový kámen | Ametyst, Safír | Modrý kámen, Zelený kámen | Čirý kámen | Scatter |
|-----------------------------------------------|--------------|--------------------------------|----------------|---------------------------|------------|---------|
| 3                                             | 0,4:1        | 0,6:1                          | 0,8:1          | 2:1                       | 4:1        | 2:1     |
| 4                                             | 1,2:1        | 2:1                            | 3:1            | 8:1                       | 40:1       | 10:1    |
| 5                                             | 4:1          | 6:1                            | 12:1           | 40:1                      | 200:1      | 100:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## African Simba DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herna                  | Kasino                     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 3 €                    | 30 €                       |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 1.800 €                | 18.500 €                   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 90,26 % - 96,15 %      |                            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 207,90 €<br>– 525,96 € | 2.079,00 €<br>– 5.259,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | 9, 10, J | Q, K, A | Plameňák, Surikaty | Buvol | Žirafa |
|-----------------------------------------------|----------|---------|--------------------|-------|--------|
| 3                                             | 0,2:1    | 0,4:1   | 1:1                | 2:1   | 4:1    |
| 4                                             | 0,8:1    | 1:1     | 3:1                | 6:1   | 20:1   |
| 5                                             | 4:1      | 5:1     | 10:1               | 30:1  | 100:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## **Impera Line HD Edition 6 CZK**

Impera Line HD Edition 6 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 55 různých technických her:

|    |                            |    |                                 |    |                               |
|----|----------------------------|----|---------------------------------|----|-------------------------------|
| 1  | Always Gems CZK            | 20 | Globe Roulette Pro CZK          | 39 | Secret of the Ankh CZK        |
| 2  | Amazon's Diamonds CZK      | 21 | Golden Ark CZK                  | 40 | Sizzling 6 CZK                |
| 3  | Blazing Fruits Pro 20 CZK  | 22 | Golden Empire CZK               | 41 | Sizzling Gems CZK             |
| 4  | Blazing Fruits Pro 40 CZK  | 23 | Golden Horus CZK                | 42 | Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK |
| 5  | Book of Hera CZK           | 24 | Hold Your Horses CZK            | 43 | Sizzling Hot Deluxe CZK       |
| 6  | Book of Ra CZK             | 25 | Hot Chance CZK                  | 44 | Sizzling Hot Pro 10 CZK       |
| 7  | Book of Ra Deluxe CZK      | 26 | Liberty Reels CZK               | 45 | Sizzling Hot Pro 5 CZK        |
| 8  | Book of Ra Deluxe 6 CZK    | 27 | Lilly's World CZK               | 46 | Sky Roulette CZK              |
| 9  | Burning Sky CZK            | 28 | Lord of Fire CZK                | 47 | Snow Blast CZK                |
| 10 | Cold Spell CZK             | 29 | Lord of the Ocean CZK           | 48 | Ultra Gems CZK                |
| 11 | Diamond Wheel CZK          | 30 | Lucky Lady's Charm Deluxe CZK   | 49 | Upward CZK                    |
| 12 | Dolphin's Pearl Deluxe CZK | 31 | Lucky Lady's Charm Deluxe 6 CZK | 50 | Blue Moon CZK                 |
| 13 | Faust CZK                  | 32 | Magic 27 CZK                    | 51 | Flaming Forties CZK           |
| 14 | Fruit Blast CZK            | 33 | Magic 81 CZK                    | 52 | Fruit Cubes CZK               |
| 15 | Fruit Sensation CZK        | 34 | Magic 243 CZK                   | 53 | Fruit Pots CZK                |
| 16 | Fruits n' Royals CZK       | 35 | Mega Joker CZK                  | 54 | Golden Ark II CZK             |
| 17 | Glamour Star CZK           | 36 | Pharaoh's Gold II Deluxe CZK    | 55 | Golden Fortune CZK            |
| 18 | Glamour World CZK          | 37 | Plenty of Fruit 20 Hot CZK      |    |                               |
| 19 | Gleaming Doubles CZK       | 38 | Roaring Forties CZK             |    |                               |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

# Always Gems CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč     |           |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč   | 1.000 Kč  |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 6.000 Kč | 60.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 96,12 %  |           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.984 Kč | 69.840 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Zvonek | Meloun | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 40:1           | 40:1              | 80:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1  | 300:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 15 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 90 Kč     | 900 Kč     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,95 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.561 Kč  | 65.610 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 16:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 16:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 16:1 | 20:1 | 24:1 | 30:1       | 36:1       | 40:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Fruits Pro 20 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,19 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.858 Kč  | 68.580 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | hrozen, švestka, | meloun | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Fruits Pro 40 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.020 Kč  | 70.200 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | hrozen, švestka, | meloun | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Hera CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,06 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.092 Kč  | 70.920 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Pohár, Talíř | Páv    | Hera   | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|--------------|--------|--------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1          | 5:1    | 10:1   |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1         | 40:1   | 100:1  | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1        | 400:1  | 1000:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1        | 2000:1 | 5000:1 | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fáze hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino       | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10/20 Kč*  |              |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,09 %    |              | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.638 Kč  | 106.380 Kč   | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet<br>shodných<br>symbolů na<br>herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|-------------------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                                 | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                                 | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                               |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                               | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                               | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                               | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                               |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Burning Sky CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,35 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.570 Kč  | 65.700 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | zvonek | meloun, hrozen | zlatá hvězda (scatter) | stříbrná hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|----------------|------------------------|---------------------------|--------|
| 2                                      |                                   |        |                |                        |                           | 10:1   |
| 3                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1           | 3:1                    | 20:1                      | 50:1   |
| 4                                      | 30:1                              | 50:1   | 100:1          | 20:1                   | -                         | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1  | 500:1          | 100:1                  | -                         | 3000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cold Spell CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Mapa, Čelenka | Poklad | Král, Víla | Královna | <i>Kouzelná hůlka</i> (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|---------------|--------|------------|----------|---------------------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |               |        | 2:1        | 10:1     | 2:1                             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1          | 20:1   | 25:1       | 250:1    | 5:1                             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1          | 100:1  | 125:1      | 2500:1   | 20:1                            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1         | 400:1  | 750:1      | 9000:1   | 500:1                           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Diamond Wheel CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                           |
| Výherní podíl                        |               | 94,25 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.350 Kč | 103.500 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                 |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka | Hrozen, Meloun | 7      | Diamond Wheel (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|--------|-------------------------|
| 3                                      | 10:1                              | 30:1           | 100:1  | 2:1                     |
| 4                                      | 50:1                              | 150:1          | 1000:1 | 10:1                    |
| 5                                      | 150:1                             | 500:1          | 5000:1 | 50:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Feature. Přes celou obrazovku se zobrazí otáčející se kolo se čtyřmi symboly *Žlutý diamant*, dvěma symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+6 Feature her* a osmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí, a pokud po zastavení ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a výsledek hry.

Padne-li symbol *Nieten*, bonusová otočka končí bez výhry.

Počet volných otočení kola je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení kola, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+6 Feature her*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Blast CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Joker* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Blast Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Joker* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Joker* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, pomeranč, švestka | Meloun, Hrozen | Zelený BAR, Modrý BAR | Zvonek | 7      | Joker (scatter) |
|----------------------------------------|---------------------------|----------------|-----------------------|--------|--------|-----------------|
| 2                                      |                           |                | 5:1                   | 5:1    | 10:1   |                 |
| 3                                      | 5:1                       | 5:1            | 30:1                  | 40:1   | 100:1  | 2:1             |
| 4                                      | 25:1                      | 40:1           | 100:1                 | 400:1  | 1000:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1                     | 150:1          | 750:1                 | 2000:1 | 5000:1 | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Joker* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Joker* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Fruit Sensation CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,01 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.782 Kč | 107.820 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, třešeň, | pomeranč, švestka | meloun | zvon  | 7      |
|----------------------------------------|-----------------|-------------------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 20:1            | 20:1              | 50:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 50:1            | 50:1              | 200:1  | 200:1 | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1           | 200:1             | 500:1  | 500:1 | 5000:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruits n' Royals CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 75,03 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 44.946 Kč | 449.460 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | Král, královna | hvězda (scatter) | Koruna |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 15:1   | 15:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 160:1          | 8:1              | 350:1  |
| 5                                      | 160:1  | 160:1                     | 300:1          | 50:1             | 2500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Glamour Star CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.512 Kč | 105.120 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | Marylin |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|---------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |         |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1   |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1  |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Glamour World CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,38 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.116 Kč | 101.160 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | pomeranč, švestka, třešeň, citrón | meloun | hrozen | sedm   |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                      | 7:1                               | 28:1   | 56:1   | 140:1  |
| 4                                      | 28:1                              | 280:1  | 560:1  | 1400:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gleaming Doubles CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.200 Kč  | 72.000 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly  |                   |        |                |                  |        |         |           |       |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|----------------|------------------|--------|---------|-----------|-------|
|                                        | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Meloun | Modrý drahokam | Červený drahokam | Zvonek | Modrá 7 | Červená 7 | Joker |
| 3                                      | 5:1            | 7:1               | 8:1    | -              | -                | -      | -       | -         | 50:1  |
| 4                                      | 10:1           | 15:1              | 20:1   | -              | -                | -      | -       | -         | 150:1 |
| 5                                      | 20:1           | 30:1              | 40:1   | 10:1           | 10:1             | 10:1   | 15:1    | 15:1      | 500:1 |
| 6                                      | -              | -                 | -      | 20:1           | 20:1             | 20:1   | 25:1    | 30:1      | -     |
| 7                                      | -              | -                 | -      | 30:1           | 35:1             | 40:1   | 45:1    | 50:1      | -     |
| 8                                      | -              | -                 | -      | 45:1           | 50:1             | 55:1   | 60:1    | 70:1      | -     |
| 9                                      | -              | -                 | -      | 70:1           | 75:1             | 80:1   | 90:1    | 100:1     | -     |
| 10                                     | -              | -                 | -      | 100:1          | 125:1            | 150:1  | 175:1   | 200:1     | -     |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Globe Roulette Pro CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč     |           |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč   | 1.000 Kč  |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 3.600 Kč | 36.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %  |           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 4.860 Kč | 48.600 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hru je mince 50 a 100 kreditů neaktivní). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „*Kredit*“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „*Zobrazit kredit*“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                 | Výherní poměr |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                         | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                        | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                   | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                               | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                            | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených <b>2to1</b>                                                                                                                                                                                            | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                                   | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Empire CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.512 Kč | 105.120 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | papoušek | býk, loď, pyramida | rytíř, dítě | Dívka (scatter) | Maska  |
|----------------------------------------|----------|--------------------|-------------|-----------------|--------|
| 2                                      | 5:1      |                    |             |                 |        |
| 3                                      | 20:1     | 20:1               | 50:1        | 2:1             | 100:1  |
| 4                                      | 50:1     | 50:1               | 200:1       | 10:1            | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1    | 200:1              | 500:1       | 50:1            | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Horus CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 20.000 Kč | 200.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,22 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.404 Kč | 104.040 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Oko Hora, Skarab | Ankh | Kartuše | Anubis | Horus | Královna | Král  | Golden Horus |
|----------------------------------------|------------------|------|---------|--------|-------|----------|-------|--------------|
| 3                                      | 20:1             | 40:1 | 60:1    | 80:1   | 100:1 | 250:1    | 500:1 | 1000:1       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly |      |      |                 |        |        |            |        | Hold Your Horses |
|----------------------------------------|---------------|------|------|-----------------|--------|--------|------------|--------|------------------|
|                                        | 10, J         | Q, K | A    | Hnědák s lyskou | Hnědák | Vraník | Bělohřívák | Bělouš |                  |
| 3                                      | 5:1           | 7:1  | 8:1  | -               | -      | -      | -          | -      | 50:1             |
| 4                                      | 10:1          | 15:1 | 20:1 | -               | -      | -      | -          | -      | 150:1            |
| 5                                      | 20:1          | 30:1 | 40:1 | 10:1            | 10:1   | 10:1   | 15:1       | 15:1   | 500:1            |
| 6                                      | -             | -    | -    | 20:1            | 20:1   | 20:1   | 25:1       | 30:1   | -                |
| 7                                      | -             | -    | -    | 30:1            | 35:1   | 40:1   | 45:1       | 50:1   | -                |
| 8                                      | -             | -    | -    | 45:1            | 50:1   | 55:1   | 60:1       | 70:1   | -                |
| 9                                      | -             | -    | -    | 70:1            | 75:1   | 80:1   | 90:1       | 100:1  | -                |
| 10                                     | -             | -    | -    | 100:1           | 125:1  | 150:1  | 175:1      | 200:1  | -                |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Hot Chance CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 32.000 Kč | 320.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.710 Kč | 107.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, hra přejde do bonusové fáze Hot Chance Feature. Na horní obrazovce se roztočí kolečko se třemi symboly UP a jedním symbolem COLLECT. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolečko roztočí rychleji a postupně se zastaví. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol UP, je celková dosud dosažená částka zobrazená na obrazovce pod válci zdvojnásobena. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol COLLECT, hra končí s dosaženou výhrou. Po každé úspěšné hře (tj. po zdvojnásobení dosud dosažené částky zobrazené na obrazovce pod válci) se příslušný symbol UP změní na COLLECT a proces se opakuje, dokud nepadne COLLECT, případně dokud nejsou vyčerpány možnosti UP.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Liberty Reels CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.512 Kč | 105.120 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Bílý BAR | Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7 | Modrá 7, Červená 7 | hvězda (scatter) | Orel   |
|----------------------------------------|----------|--------------------------------|--------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1      |                                |                    |                  |        |
| 3                                      | 20:1     | 20:1                           | 50:1               | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1     | 50:1                           | 200:1              | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1    | 200:1                          | 500:1              | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Lilly's World CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,38 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.516 Kč  | 65.160 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešeň, citrón, pomeranč, švestka | Meloun, hrozen | zvon  | Hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of Fire CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,21 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.822 Kč  | 68.220 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J    | Q, K  | A     | Měsíc, Slunce | Lord of Fire |
|----------------------------------------|------|-------|-------|---------------|--------------|
| 3                                      | 5:1  | 5:1   | 10:1  | 40:1          | 100:1        |
| 4                                      | 20:1 | 30:1  | 50:1  | 100:1         | 500:1        |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 150:1 | 500:1         | 5000:1       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J    | Q, K  | A     | Kladivo | Lord of Fire | Měsíc (scatter),<br>Slunce (scatter) |
|----------------------------------------|------|-------|-------|---------|--------------|--------------------------------------|
| 3                                      | 5:1  | 5:1   | 10:1  | 50:1    | 100:1        | 3:1                                  |
| 4                                      | 20:1 | 30:1  | 50:1  | 250:1   | 500:1        | 10:1                                 |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 150:1 | 1000:1  | 5000:1       | 50:1                                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino       | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10/20 Kč*  |              |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %    |              | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.710 Kč  | 107.100 Kč   | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9                      |        | 10, J, Q |        | K, A  |        | mince, čtyřlístek |        | podkova |       | beruška, labuťěnka |        | Lucky Lady |         | ruce (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|----------|--------|-------|--------|-------------------|--------|---------|-------|--------------------|--------|------------|---------|----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |          |        |       |        |                   |        |         |       |                    |        |            |         |                |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE       | ANO    | NE    | ANO    | NE                | ANO    | NE      | ANO   | NE                 | ANO    | NE         | ANO     | NE             | ANO   |
| 2                                      | 2:1                    | 1:1    |          |        |       |        |                   |        |         |       | 2:1                | 1:1    | 10:1       | 5:1     | 2:1            | 1:1   |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1      | 2,5:1  | 10:1  | 5:1    | 15:1              | 7,5:1  | 20:1    | 10:1  | 25:1               | 12,5:1 | 250:1      | 125:1   | 5:1            | 2,5:1 |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 25:1     | 12,5:1 | 50:1  | 25:1   | 75:1              | 37,5:1 | 100:1   | 50:1  | 125:1              | 62,5:1 | 2500:1     | 1250:1  | 20:1           | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 100:1    | 50:1   | 125:1 | 62,5:1 | 250:1             | 125:1  | 400:1   | 200:1 | 750:1              | 375:1  | 9000:1     | 4500:1  | 500:1          | 250:1 |
| 6                                      |                        | 150:1  |          | 150:1  |       | 250:1  |                   | 500:1  |         | 750:1 |                    | 5000:1 |            | 10000:1 |                | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 27 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 10.000 Kč | 100.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,13 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.966 Kč  | 69.660 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, třešeň, pomeranč | švestka, hrozen | meloun, zvon | Bar, Joker, 77 |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|--------------|----------------|
| 3                                      | 2:1                      | 4:1             | 10:1         | 30:1           |

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.440 Kč | 104.400 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|----------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                      | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 243 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.110 Kč  | 71.100 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Červený kámen | Scatter | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|----------------------------|---------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                        | 2:1     | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                        | 10:1    | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                       | 100:1   | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,08 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.056 Kč  | 70.560 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                             | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                             | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                             | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Pharaoh's Gold II Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | skarab, kočka | Horus | Sfinga, Pyramidy | Faraón | Oko Hora (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|---------------|-------|------------------|--------|--------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |               |       | 2:1              | 10:1   | 2:1                |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1          | 20:1  | 25:1             | 250:1  | 5:1                |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1          | 100:1 | 125:1            | 2500:1 | 20:1               |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1         | 400:1 | 750:1            | 9000:1 | 500:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,38 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.516 Kč  | 65.160 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Secret of the Ankh CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | skarab | Oko Hora | Žezlo s důtkami | Královna | Král | WILD   | Ankh (scatter) |
|----------------------------------------|------|------|--------|----------|-----------------|----------|------|--------|----------------|
| 2                                      |      |      |        |          |                 | 4:1      | 6:1  | 10:1   |                |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1    | 8:1      | 8:1             | 10:1     | 10:1 | 50:1   |                |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 16:1   | 20:1     | 30:1            | 40:1     | 50:1 | 300:1  |                |
| 5                                      | 16:1 | 20:1 | 30:1   | 40:1     | 50:1            | 60:1     | 80:1 | 1000:1 |                |
| 7                                      |      |      |        |          |                 |          |      |        | 3:1            |
| 8                                      |      |      |        |          |                 |          |      |        | 4:1            |
| 9                                      |      |      |        |          |                 |          |      |        | 5:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.170 Kč | 101.700 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Sizzling Gems CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino       | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5/10 Kč*   |              |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,07 %    |              | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.074 Kč   | 70.740 Kč    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně                 |       | citrón, švestka, pomeranč |       | meloun, hrozen |        | hvězda (scatter) |       | Golden 7 |        |
|----------------------------------------|------------------------|-------|---------------------------|-------|----------------|--------|------------------|-------|----------|--------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |       |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
|                                        | NE                     | ANO   | NE                        | ANO   | NE             | ANO    | NE               | ANO   | NE       | ANO    |
| 2                                      | 5:1                    | 2,5:1 |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
| 3                                      | 20:1                   | 10:1  | 20:1                      | 10:1  | 50:1           | 25:1   | 2:1              | 1:1   | 100:1    | 50:1   |
| 4                                      | 50:1                   | 25:1  | 50:1                      | 25:1  | 200:1          | 100:1  | 10:1             | 5:1   | 1000:1   | 500:1  |
| 5                                      | 200:1                  | 100:1 | 200:1                     | 100:1 | 500:1          | 250:1  | 50:1             | 25:1  | 5000:1   | 2500:1 |
| 6                                      |                        | 250:1 |                           | 250:1 |                | 1000:1 |                  | 100:1 |          | 7500:1 |

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Pro 5 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Pro 10 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sky Roulette CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč     | 10 Kč     |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč   | 1.000 Kč  |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 3.600 Kč | 36.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %  |           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 4.860 Kč | 48.600 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 5 Kč, 20 Kč, 100 Kč a 200 Kč. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSÍM**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                 | Výherní poměr |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                         | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                        | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                   | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                               | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                            | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených <b>2to1</b>                                                                                                                                                                                            | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                                   | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



# Snow Blast CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.110 Kč  | 71.100 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Zvonek | Hvězda (scatter) | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|---------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                 | 2:1              | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                 | 10:1             | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                | 100:1            | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Ultra Gems CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 15.000 Kč | 150.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,19 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.858 Kč  | 68.580 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Upward CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.110 Kč  | 71.100 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Zvonek | Hvězda (scatter) | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|---------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                 | 2:1              | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                 | 10:1             | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                | 100:1            | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blue Moon CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,23 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.786 Kč  | 67.860 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, pomeranč | meloun | modrá hvězda, červená hvězda | 7      |
|----------------------------------------|--------|------------------|--------|------------------------------|--------|
| 3                                      | 5:1    | 10:1             | 15:1   | 40:1                         | 100:1  |
| 4                                      | 20:1   | 30:1             | 50:1   | 100:1                        | 500:1  |
| 5                                      | 80:1   | 100:1            | 150:1  | 200:1                        | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón,<br>pomeranč | meloun | Hrozen | 7      | Červená hvězda (scatter),<br>Modrá hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|--------|---------------------|--------|--------|--------|-----------------------------------------------------|
| 3                                      | 5:1    | 5:1                 | 15:1   | 50:1   | 100:1  | 3:1                                                 |
| 4                                      | 20:1   | 30:1                | 50:1   | 200:1  | 500:1  | 10:1                                                |
| 5                                      | 80:1   | 100:1               | 150:1  | 500:1  | 1000:1 | 20:1                                                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Flaming Forties CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,20 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.840 Kč  | 68.400 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | Scatter | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|---------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |         | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1     | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1    | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 125:1   | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Cubes CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.020 Kč  | 70.200 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón | pomeranč, švestka | hrozen, meloun | hruška | zvonek | 7    | Joker | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|------|-------|------------------|
| 2                                      |                |                   |                |        | 10:1   | 20:1 | 30:1  |                  |
| 3                                      | 2:1            | 4:1               | 10:1           | 12:1   | 20:1   | 30:1 | 50:1  |                  |
| 4                                      | 10:1           | 12:1              | 20:1           | 24:1   | 30:1   | 50:1 | 70:1  |                  |
| 5                                      | 20:1           | 24:1              | 30:1           | 36:1   | 50:1   | 70:1 | 200:1 |                  |
| 7                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 10:1             |
| 8                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 10:1             |
| 9                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 10:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Fruit Pots CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 10.000 Kč | 100.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,25 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.750 Kč  | 67.500 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón | pomeranč, švestka | hrozen, meloun | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|-------|
| 3                                      | 10:1           | 20:1              | 40:1           | 80:1  |
| 4                                      | 30:1           | 60:1              | 100:1          | 300:1 |
| 5                                      | 60:1           | 100:1             | 200:1          | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

|                   |                |             |
|-------------------|----------------|-------------|
| pomeranč, švestka | hrozen, meloun | 7           |
| 0,5 x sázka       | 1 x sázka      | 1,5 x sázka |

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | skarab, oko | faraón | cestovatelka | kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Fortune CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.020 Kč  | 70.200 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hruška, jahoda | červená 7, modrá 7 | hvězda (scatter) | dívka |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|--------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1               | 4:1              | 40:1  |
| 4                                      | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1               | 20:1             | 200:1 |
| 5                                      | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1              | 400:1            | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **Impera Line HD Edition 6 DEV**

Impera Line HD Edition 6 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 55 různých technických her:

|    |                            |    |                                 |    |                               |
|----|----------------------------|----|---------------------------------|----|-------------------------------|
| 1  | Always Gems DEV            | 20 | Globe Roulette Pro DEV          | 39 | Secret of the Ankh DEV        |
| 2  | Amazon's Diamonds DEV      | 21 | Golden Ark DEV                  | 40 | Sizzling 6 DEV                |
| 3  | Blazing Fruits Pro 20 DEV  | 22 | Golden Empire DEV               | 41 | Sizzling Gems DEV             |
| 4  | Blazing Fruits Pro 40 DEV  | 23 | Golden Horus DEV                | 42 | Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV |
| 5  | Book of Hera DEV           | 24 | Hold Your Horses DEV            | 43 | Sizzling Hot Deluxe DEV       |
| 6  | Book of Ra DEV             | 25 | Hot Chance DEV                  | 44 | Sizzling Hot Pro 10 DEV       |
| 7  | Book of Ra Deluxe DEV      | 26 | Liberty Reels DEV               | 45 | Sizzling Hot Pro 5 DEV        |
| 8  | Book of Ra Deluxe 6 DEV    | 27 | Lilly's World DEV               | 46 | Sky Roulette DEV              |
| 9  | Burning Sky DEV            | 28 | Lord of Fire DEV                | 47 | Snow Blast DEV                |
| 10 | Cold Spell DEV             | 29 | Lord of the Ocean DEV           | 48 | Ultra Gems DEV                |
| 11 | Diamond Wheel DEV          | 30 | Lucky Lady's Charm Deluxe DEV   | 49 | Upward DEV                    |
| 12 | Dolphin's Pearl Deluxe DEV | 31 | Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV | 50 | Blue Moon DEV                 |
| 13 | Faust DEV                  | 32 | Magic 27 DEV                    | 51 | Flaming Forties DEV           |
| 14 | Fruit Blast DEV            | 33 | Magic 81 DEV                    | 52 | Fruit Cubes DEV               |
| 15 | Fruit Sensation DEV        | 34 | Magic 243 DEV                   | 53 | Fruit Pots DEV                |
| 16 | Fruits n' Royals DEV       | 35 | Mega Joker DEV                  | 54 | Golden Ark II DEV             |
| 17 | Glamour Star DEV           | 36 | Pharaoh's Gold II Deluxe DEV    | 55 | Golden Fortune DEV            |
| 18 | Glamour World DEV          | 37 | Plenty of Fruit 20 hot DEV      |    |                               |
| 19 | Gleaming Doubles DEV       | 38 | Roaring Forties DEV             |    |                               |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

# Always Gems DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 180 €    | 1.800 €    |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 96,12 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 209,52 € | 2.095,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Zvonek | Meloun | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 40:1           | 40:1              | 80:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1  | 300:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,15 €   |          |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 € |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,95 %  |          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 218,70 € | 2.187 €  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 16:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 16:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 16:1 | 20:1 | 24:1 | 30:1       | 36:1       | 40:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Blazing Fruits Pro 20 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,19 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 205,74 € | 2.057,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | hrozen, švestka, | meloun | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Fruits Pro 40 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 210,60 € | 2.106,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | hrozen, švestka, | meloun | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Hera DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,06 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,76 € | 2.127,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Pohár, Talíř | Páv    | Hera   | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|--------------|--------|--------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1          | 5:1    | 10:1   |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1         | 40:1   | 100:1  | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1        | 400:1  | 1000:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1        | 2000:1 | 5000:1 | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra Deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna        | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|--------------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10/0,20 €* |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 1,50/3,00 €* | 15/30 €*   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €      | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,09 %      |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 319,14 €     | 3.191,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                      |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                      |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Burning Sky DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,35 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 197,10 € | 1.971,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | zvonek | meloun, hrozen | zlatá hvězda (scatter) | stříbrná hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|----------------|------------------------|---------------------------|--------|
| 2                                      |                                   |        |                |                        |                           | 10:1   |
| 3                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1           | 3:1                    | 20:1                      | 50:1   |
| 4                                      | 30:1                              | 50:1   | 100:1          | 20:1                   | -                         | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1  | 500:1          | 100:1                  | -                         | 3000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cold Spell DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 € | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Mapa, Čelenka | Poklad | Král, Víla | Královna | <i>Kouzelná hůlka</i> (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|---------------|--------|------------|----------|---------------------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |               |        | 2:1        | 10:1     | 2:1                             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1          | 20:1   | 25:1       | 250:1    | 5:1                             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1          | 100:1  | 125:1      | 2500:1   | 20:1                            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1         | 400:1  | 750:1      | 9000:1   | 500:1                           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Diamond Wheel DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                                           |
| Výherní podíl                        |               | 94,25 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 310,50 € | 3.105,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                 |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka | Hrozen, Meloun | 7      | Diamond Wheel (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|--------|-------------------------|
| 3                                      | 10:1                              | 30:1           | 100:1  | 2:1                     |
| 4                                      | 50:1                              | 150:1          | 1000:1 | 10:1                    |
| 5                                      | 150:1                             | 500:1          | 5000:1 | 50:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Feature. Přes celou obrazovku se zobrazí otáčející se kolo se čtyřmi symboly *Žlutý diamant*, dvěma symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+6 Feature her* a osmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí, a pokud po zastavení ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Padne-li symbol *Nieten*, bonusová otočka končí bez výhry. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a výsledek hry.

Počet volných otočení kola je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení kola, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+6 Feature her*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Dolphin's Pearl Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 € | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Blast DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Joker* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Blast Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Joker* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Joker* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, pomeranč, švestka | Meloun, Hrozen | Zelený BAR, Modrý BAR | Zvonek | 7      | Joker (scatter) |
|----------------------------------------|---------------------------|----------------|-----------------------|--------|--------|-----------------|
| 2                                      |                           |                | 5:1                   | 5:1    | 10:1   |                 |
| 3                                      | 5:1                       | 5:1            | 30:1                  | 40:1   | 100:1  | 2:1             |
| 4                                      | 25:1                      | 40:1           | 100:1                 | 400:1  | 1000:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1                     | 150:1          | 750:1                 | 2000:1 | 5000:1 | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Joker* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Joker* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Fruit Sensation DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.500 €  | 15.000 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,01 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 323,46 € | 3.234,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, třešeň, | pomeranč, švestka | meloun | zvon  | 7      |
|----------------------------------------|-----------------|-------------------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 20:1            | 20:1              | 50:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 50:1            | 50:1              | 200:1  | 200:1 | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1           | 200:1             | 500:1  | 500:1 | 5000:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruits n' Royals DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino      | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 3 €        | 30 €        |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €        | 30 €        |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.500 €    | 15.000 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 75,03 %    |             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 1.348,38 € | 13.483,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | Král, královna | hvězda (scatter) | Koruna |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 15:1   | 15:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 160:1          | 8:1              | 350:1  |
| 5                                      | 160:1  | 160:1                     | 300:1          | 50:1             | 2500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Glamour Star DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 315,36 € | 3.153,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | Marylin |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|---------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |         |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1   |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1  |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Glamour World DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,38 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 303,48 € | 3.034,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | pomeranč, švestka, třešeň, citrón | meloun | hrozen | sedm   |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                      | 7:1                               | 28:1   | 56:1   | 140:1  |
| 4                                      | 28:1                              | 280:1  | 560:1  | 1400:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gleaming Doubles DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,00 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 216,00 € | 2.160,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly  |                   |        |                |                  |        |         |           |       |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|----------------|------------------|--------|---------|-----------|-------|
|                                        | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Meloun | Modrý drahokam | Červený drahokam | Zvonek | Modrá 7 | Červená 7 | Joker |
| 3                                      | 5:1            | 7:1               | 8:1    | -              | -                | -      | -       | -         | 50:1  |
| 4                                      | 10:1           | 15:1              | 20:1   | -              | -                | -      | -       | -         | 150:1 |
| 5                                      | 20:1           | 30:1              | 40:1   | 10:1           | 10:1             | 10:1   | 15:1    | 15:1      | 500:1 |
| 6                                      | -              | -                 | -      | 20:1           | 20:1             | 20:1   | 25:1    | 30:1      | -     |
| 7                                      | -              | -                 | -      | 30:1           | 35:1             | 40:1   | 45:1    | 50:1      | -     |
| 8                                      | -              | -                 | -      | 45:1           | 50:1             | 55:1   | 60:1    | 70:1      | -     |
| 9                                      | -              | -                 | -      | 70:1           | 75:1             | 80:1   | 90:1    | 100:1     | -     |
| 10                                     | -              | -                 | -      | 100:1          | 125:1            | 150:1  | 175:1   | 200:1     | -     |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Globe Roulette Pro DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,50 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 108 €    | 1.080 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 145,80 € | 1.458,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „*Kredit*“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „*Zobrazit kredit*“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                 | Výherní poměr |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                         | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                        | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                   | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                               | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                            | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených <b>2to1</b>                                                                                                                                                                                            | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                                   | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Golden Empire DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 315,36 € | 3.153,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | papoušek | býk, loď, pyramida | rytíř, dítě | Dívka (scatter) | Maska  |
|----------------------------------------|----------|--------------------|-------------|-----------------|--------|
| 2                                      | 5:1      |                    |             |                 |        |
| 3                                      | 20:1     | 20:1               | 50:1        | 2:1             | 100:1  |
| 4                                      | 50:1     | 50:1               | 200:1       | 10:1            | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1    | 200:1              | 500:1       | 50:1            | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Horus DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 600 €    | 6.000 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,22 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 312,12 € | 3.121,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Oko Hora, Skarab | Ankh | Kartuše | Anubis | Horus | Královna | Král  | Golden Horus |
|----------------------------------------|------------------|------|---------|--------|-------|----------|-------|--------------|
| 3                                      | 20:1             | 40:1 | 60:1    | 80:1   | 100:1 | 250:1    | 500:1 | 1000:1       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 € | 3.240,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly |      |      |                 |        |        |            |        |                  |
|----------------------------------------|---------------|------|------|-----------------|--------|--------|------------|--------|------------------|
|                                        | 10, J         | Q, K | A    | Hnědák s lyskou | Hnědák | Vraník | Bělohřívák | Bělouš | Hold Your Horses |
| 3                                      | 5:1           | 7:1  | 8:1  | -               | -      | -      | -          | -      | 50:1             |
| 4                                      | 10:1          | 15:1 | 20:1 | -               | -      | -      | -          | -      | 150:1            |
| 5                                      | 20:1          | 30:1 | 40:1 | 10:1            | 10:1   | 10:1   | 15:1       | 15:1   | 500:1            |
| 6                                      | -             | -    | -    | 20:1            | 20:1   | 20:1   | 25:1       | 30:1   | -                |
| 7                                      | -             | -    | -    | 30:1            | 35:1   | 40:1   | 45:1       | 50:1   | -                |
| 8                                      | -             | -    | -    | 45:1            | 50:1   | 55:1   | 60:1       | 70:1   | -                |
| 9                                      | -             | -    | -    | 70:1            | 75:1   | 80:1   | 90:1       | 100:1  | -                |
| 10                                     | -             | -    | -    | 100:1           | 125:1  | 150:1  | 175:1      | 200:1  | -                |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hot Chance DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |          |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 960 €    | 9.600 €  |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %  |          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 321,30 € | 3,213,00 | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, hra přejde do bonusové fáze Hot Chance Feature. Na horní obrazovce se roztočí kolečko se třemi symboly UP a jedním symbolem COLLECT. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolečko roztočí rychleji a postupně se zastaví. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol UP, je celková dosud dosažená částka zobrazená na obrazovce pod válci zdvojnásobena. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol COLLECT, hra končí s dosaženou výhrou. Po každé úspěšné hře (tj. po zdvojnásobení dosud dosažené částky zobrazené na obrazovce pod válci) se příslušný symbol UP změní na COLLECT a proces se opakuje, dokud nepadne COLLECT, případně dokud nejsou vyčerpány možnosti UP.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Liberty Reels DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 315,36 € | 3.153,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Bílý BAR | Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7 | Modrá 7, Červená 7 | hvězda (scatter) | Orel   |
|----------------------------------------|----------|--------------------------------|--------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1      |                                |                    |                  |        |
| 3                                      | 20:1     | 20:1                           | 50:1               | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1     | 50:1                           | 200:1              | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1    | 200:1                          | 500:1              | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Lilly's World DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,38 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 195,48 € | 1.954,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešeň, citrón, pomeranč, švestka | Meloun, hrozen | zvon  | Hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Lord of Fire DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,21 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 204,66 € | 2.046,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J    | Q, K  | A     | Měsíc, Slunce | Lord of Fire |
|----------------------------------------|------|-------|-------|---------------|--------------|
| 3                                      | 5:1  | 5:1   | 10:1  | 40:1          | 100:1        |
| 4                                      | 20:1 | 30:1  | 50:1  | 100:1         | 500:1        |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 150:1 | 500:1         | 5000:1       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J    | Q, K  | A     | Kladivo | Lord of Fire | Měsíc (scatter),<br>Slunce (scatter) |
|----------------------------------------|------|-------|-------|---------|--------------|--------------------------------------|
| 3                                      | 5:1  | 5:1   | 10:1  | 50:1    | 100:1        | 3:1                                  |
| 4                                      | 20:1 | 30:1  | 50:1  | 250:1   | 500:1        | 10:1                                 |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 150:1 | 1000:1  | 5000:1       | 50:1                                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 € | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna        | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|--------------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10/0,20 €* |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 1,50/3,00 €* | 15/30 €*   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €      | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %      |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 321,30 €     | 3.213,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9                      |        | 10, J, Q |        | K, A  |        | mince, čtyřlístek |        | podkova |       | beruška, labuťěnka |        | Lucky Lady |         | ruce (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|----------|--------|-------|--------|-------------------|--------|---------|-------|--------------------|--------|------------|---------|----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |          |        |       |        |                   |        |         |       |                    |        |            |         |                |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE       | ANO    | NE    | ANO    | NE                | ANO    | NE      | ANO   | NE                 | ANO    | NE         | ANO     | NE             | ANO   |
| 2                                      | 2:1                    | 1:1    |          |        |       |        |                   |        |         |       | 2:1                | 1:1    | 10:1       | 5:1     | 2:1            | 1:1   |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1      | 2,5:1  | 10:1  | 5:1    | 15:1              | 7,5:1  | 20:1    | 10:1  | 25:1               | 12,5:1 | 250:1      | 125:1   | 5:1            | 2,5:1 |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 25:1     | 12,5:1 | 50:1  | 25:1   | 75:1              | 37,5:1 | 100:1   | 50:1  | 125:1              | 62,5:1 | 2500:1     | 1250:1  | 20:1           | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 100:1    | 50:1   | 125:1 | 62,5:1 | 250:1             | 125:1  | 400:1   | 200:1 | 750:1              | 375:1  | 9000:1     | 4500:1  | 500:1          | 250:1 |
| 6                                      |                        | 150:1  |          | 150:1  |       | 250:1  |                   | 500:1  |         | 750:1 |                    | 5000:1 |            | 10000:1 |                | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 27 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 300 €    | 3.000 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,13 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 208,98 € | 2.089,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, třešeň, pomeranč | švestka, hrozen | meloun, zvon | Bar, Joker, 77 |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|--------------|----------------|
| 3                                      | 2:1                      | 4:1             | 10:1         | 30:1           |

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Magic 81 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 313,20 € | 3.132,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|----------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                      | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 243 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 213,30 € | 2.133,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Červený kámen | Scatter | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|----------------------------|---------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                        | 2:1     | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                        | 10:1    | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                       | 100:1   | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,08 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 211,68 € | 2.116,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                             | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                             | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                             | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 € | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | skarab, kočka | Horus | Sfinga, Pyramidy | Faraón | Oko Hora (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|---------------|-------|------------------|--------|--------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |               |       | 2:1              | 10:1   | 2:1                |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1          | 20:1  | 25:1             | 250:1  | 5:1                |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1          | 100:1 | 125:1            | 2500:1 | 20:1               |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1         | 400:1 | 750:1            | 9000:1 | 500:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |          |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 € |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079 €  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,38 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 195,48 € | 1.954,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Secret of the Ankh DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 € | 3.240,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | skarab | Oko Hora | Žezlo s dýtkami | Královna | Král | WILD   | Ankh (scatter) |
|----------------------------------------|------|------|--------|----------|-----------------|----------|------|--------|----------------|
| 2                                      |      |      |        |          |                 | 4:1      | 6:1  | 10:1   |                |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1    | 8:1      | 8:1             | 10:1     | 10:1 | 50:1   |                |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 16:1   | 20:1     | 30:1            | 40:1     | 50:1 | 300:1  |                |
| 5                                      | 16:1 | 20:1 | 30:1   | 40:1     | 50:1            | 60:1     | 80:1 | 1000:1 |                |
| 7                                      |      |      |        |          |                 |          |      |        | 3:1            |
| 8                                      |      |      |        |          |                 |          |      |        | 4:1            |
| 9                                      |      |      |        |          |                 |          |      |        | 5:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 305,10 € | 3.051,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gems DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna        | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|--------------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10/0,20 €* |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 1,50/3,00 €* | 15/30 €*   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €      | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,07 %      |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,22 €     | 2.122,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně                 |       | citrón, švestka, pomeranč |       | meloun, hrozen |        | hvězda (scatter) |       | Golden 7 |        |
|----------------------------------------|------------------------|-------|---------------------------|-------|----------------|--------|------------------|-------|----------|--------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |       |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
|                                        | NE                     | ANO   | NE                        | ANO   | NE             | ANO    | NE               | ANO   | NE       | ANO    |
| 2                                      | 5:1                    | 2,5:1 |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
| 3                                      | 20:1                   | 10:1  | 20:1                      | 10:1  | 50:1           | 25:1   | 2:1              | 1:1   | 100:1    | 50:1   |
| 4                                      | 50:1                   | 25:1  | 50:1                      | 25:1  | 200:1          | 100:1  | 10:1             | 5:1   | 1000:1   | 500:1  |
| 5                                      | 200:1                  | 100:1 | 200:1                     | 100:1 | 500:1          | 250:1  | 50:1             | 25:1  | 5000:1   | 2500:1 |
| 6                                      |                        | 250:1 |                           | 250:1 |                | 1000:1 |                  | 100:1 |          | 7500:1 |

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Pro 5 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Hot Pro 10 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.500 €  | 15.000 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sky Roulette DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,50 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 108 €    | 1.080 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 145,80 € | 1.458,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 0,05 €, 0,20 €, 1 € a 2 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSÍM**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                 | Výherní poměr |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                         | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                        | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                   | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                               | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                            | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených <b>2to1</b>                                                                                                                                                                                            | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                                   | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Snow Blast DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 213,30 € | 2.133,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Zvonek | Hvězda (scatter) | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|---------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                 | 2:1              | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                 | 10:1             | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                | 100:1            | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Gems DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 450 €    | 4.500 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,19 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 205,74 € | 2.057,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Upward DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 213,30 € | 2.133,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Zvonek | Hvězda (scatter) | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|---------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                 | 2:1              | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                 | 10:1             | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                | 100:1            | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Blue Moon DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,23 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 203,58 € | 2.035,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, pomeranč | meloun | modrá hvězda, červená hvězda | 7      |
|----------------------------------------|--------|------------------|--------|------------------------------|--------|
| 3                                      | 5:1    | 10:1             | 15:1   | 40:1                         | 100:1  |
| 4                                      | 20:1   | 30:1             | 50:1   | 100:1                        | 500:1  |
| 5                                      | 80:1   | 100:1            | 150:1  | 200:1                        | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón,<br>pomeranč | meloun | Hrozen | 7      | Červená hvězda (scatter),<br>Modrá hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|--------|---------------------|--------|--------|--------|-----------------------------------------------------|
| 3                                      | 5:1    | 5:1                 | 15:1   | 50:1   | 100:1  | 3:1                                                 |
| 4                                      | 20:1   | 30:1                | 50:1   | 200:1  | 500:1  | 10:1                                                |
| 5                                      | 80:1   | 100:1               | 150:1  | 500:1  | 1000:1 | 20:1                                                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Flaming Forties DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,20 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 205,20 € | 2.052,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | Scatter | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|---------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |         | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1     | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1    | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 125:1   | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Cubes DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 210,60 € | 2.106,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón | pomeranč, švestka | hrozen, meloun | hruška | zvonek | 7    | Joker | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|------|-------|------------------|
| 2                                      |                |                   |                |        | 10:1   | 20:1 | 30:1  |                  |
| 3                                      | 2:1            | 4:1               | 10:1           | 12:1   | 20:1   | 30:1 | 50:1  |                  |
| 4                                      | 10:1           | 12:1              | 20:1           | 24:1   | 30:1   | 50:1 | 70:1  |                  |
| 5                                      | 20:1           | 24:1              | 30:1           | 36:1   | 50:1   | 70:1 | 200:1 |                  |
| 7                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 10:1             |
| 8                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 10:1             |
| 9                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 10:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Pots DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 300 €    | 3000 €     |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,25 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 202,50 € | 2.025,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón | pomeranč, švestka | hrozen, meloun | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|-------|
| 3                                      | 10:1           | 20:1              | 40:1           | 80:1  |
| 4                                      | 30:1           | 60:1              | 100:1          | 300:1 |
| 5                                      | 60:1           | 100:1             | 200:1          | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fází spustila:

|                   |                |             |
|-------------------|----------------|-------------|
| pomeranč, švestka | hrozen, meloun | 7           |
| 0,5 x sázka       | 1 x sázka      | 1,5 x sázka |

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | skarab, oko | faraón | cestovatelka | kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Fortune DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.500 €  | 15.000 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 210,60 € | 2.106,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hruška, jahoda | červená 7, modrá 7 | hvězda (scatter) | dívka |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|--------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1               | 4:1              | 40:1  |
| 4                                      | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1               | 20:1             | 200:1 |
| 5                                      | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1              | 400:1            | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## **Panther Roulette II Edition 6 CZK**

Panther Roulette II Edition 6 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 54 různých technických her:

|    |                            |    |                                 |    |                                       |
|----|----------------------------|----|---------------------------------|----|---------------------------------------|
| 1  | Always Gems CZK            | 20 | Golden Ark CZK                  | 39 | Sizzling 6 CZK                        |
| 2  | Amazon's Diamonds CZK      | 21 | Golden Empire CZK               | 40 | Sizzling Gems CZK                     |
| 3  | Blazing Fruits Pro 20 CZK  | 22 | Golden Horus CZK                | 41 | Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK         |
| 4  | Blazing Fruits Pro 40 CZK  | 23 | Hold Your Horses CZK            | 42 | Sizzling Hot Deluxe CZK               |
| 5  | Book of Hera CZK           | 24 | Hot Chance CZK                  | 43 | Sizzling Hot Pro 10 CZK               |
| 6  | Book of Ra CZK             | 25 | Liberty Reels CZK               | 44 | Sizzling Hot Pro 5 CZK                |
| 7  | Book of Ra Deluxe CZK      | 26 | Lilly's World CZK               | 45 | Snow Blast CZK                        |
| 8  | Book of Ra Deluxe 6 CZK    | 27 | Lord of Fire CZK                | 46 | Ultra Gems CZK                        |
| 9  | Burning Sky CZK            | 28 | Lord of the Ocean CZK           | 47 | Upward CZK                            |
| 10 | Cold Spell CZK             | 29 | Lucky Lady's Charm Deluxe CZK   | 48 | Panther Roulette II (Single Zero) CZK |
| 11 | Diamond Wheel CZK          | 30 | Lucky Lady's Charm Deluxe 6 CZK | 49 | Blue Moon CZK                         |
| 12 | Dolphin's Pearl Deluxe CZK | 31 | Magic 27 CZK                    | 50 | Flaming Forties CZK                   |
| 13 | Faust CZK                  | 32 | Magic 81 CZK                    | 51 | Fruit Cubes CZK                       |
| 14 | Fruit Blast CZK            | 33 | Magic 243 CZK                   | 52 | Fruit Pots CZK                        |
| 15 | Fruit Sensation CZK        | 34 | Mega Joker CZK                  | 53 | Golden Ark II CZK                     |
| 16 | Fruits n' Royals CZK       | 35 | Pharaoh's Gold II Deluxe CZK    | 54 | Golden Fortune CZK                    |
| 17 | Glamour Star CZK           | 36 | Plenty of Fruit 20 Hot CZK      |    |                                       |
| 18 | Glamour World CZK          | 37 | Roaring Forties CZK             |    |                                       |
| 19 | Gleaming Doubles CZK       | 38 | Secret of the Ankh CZK          |    |                                       |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Kvůli hře Panther Roulette II (Single Zero) je Koncové zařízení vybaveno elektromechanickým ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Rychlost vystřelení kuličky však nemá vliv na výsledek hry, tedy na to, na jakém místě se kulička zastaví, neboť technické zařízení je vybaveno softwarovým kontrolním mechanismem. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem „Start/Vezmi výhru“, je vybaven foukacím zařízením.

# Always Gems CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč     |           |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč   | 1.000 Kč  |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 6.000 Kč | 60.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 96,12 %  |           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.984 Kč | 69.840 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Zvonek | Meloun | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 40:1           | 40:1              | 80:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1  | 300:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 15 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 90 Kč     | 900 Kč     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,95 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.561 Kč  | 65.610 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 16:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 16:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 16:1 | 20:1 | 24:1 | 30:1       | 36:1       | 40:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Fruits Pro 20 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,19 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.858 Kč  | 68.580 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | hrozen, švestka, | meloun | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Fruits Pro 40 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.020 Kč  | 70.200 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | hrozen, švestka, | meloun | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Hera CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,06 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.092 Kč  | 70.920 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Pohár, Talíř | Páv    | Hera   | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|--------------|--------|--------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1          | 5:1    | 10:1   |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1         | 40:1   | 100:1  | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1        | 400:1  | 1000:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1        | 2000:1 | 5000:1 | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino       | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10/20 Kč*  |              |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,09 %    |              | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.638 Kč  | 106.380 Kč   | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                      |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                      |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Burning Sky CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,35 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.570 Kč  | 65.700 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | zvonek | meloun, hrozen | zlatá hvězda (scatter) | stříbrná hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|----------------|------------------------|---------------------------|--------|
| 2                                      |                                   |        |                |                        |                           | 10:1   |
| 3                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1           | 3:1                    | 20:1                      | 50:1   |
| 4                                      | 30:1                              | 50:1   | 100:1          | 20:1                   | -                         | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1  | 500:1          | 100:1                  | -                         | 3000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cold Spell CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Mapa, Čelenka | Poklad | Král, Víla | Královna | <i>Kouzelná hůlka</i> (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|---------------|--------|------------|----------|---------------------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |               |        | 2:1        | 10:1     | 2:1                             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1          | 20:1   | 25:1       | 250:1    | 5:1                             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1          | 100:1  | 125:1      | 2500:1   | 20:1                            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1         | 400:1  | 750:1      | 9000:1   | 500:1                           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Diamond Wheel CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                           |
| Výherní podíl                        |               | 94,25 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.350 Kč | 103.500 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                 |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka | Hrozen, Meloun | 7      | Diamond Wheel (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|--------|-------------------------|
| 3                                      | 10:1                              | 30:1           | 100:1  | 2:1                     |
| 4                                      | 50:1                              | 150:1          | 1000:1 | 10:1                    |
| 5                                      | 150:1                             | 500:1          | 5000:1 | 50:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Feature. Přes celou obrazovku se zobrazí otáčející se kolo se čtyřmi symboly *Žlutý diamant*, dvěma symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+6 Feature her* a osmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí, a pokud po zastavení ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Padne-li symbol *Nieten*, bonusová otočka končí bez výhry. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Počet volných otočení kola je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení kola, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+6 Feature her*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Blast CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Joker* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Blast Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Joker* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Joker* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, pomeranč, švestka | Meloun, Hrozen | Zelený BAR, Modrý BAR | Zvonek | 7      | Joker (scatter) |
|----------------------------------------|---------------------------|----------------|-----------------------|--------|--------|-----------------|
| 2                                      |                           |                | 5:1                   | 5:1    | 10:1   |                 |
| 3                                      | 5:1                       | 5:1            | 30:1                  | 40:1   | 100:1  | 2:1             |
| 4                                      | 25:1                      | 40:1           | 100:1                 | 400:1  | 1000:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1                     | 150:1          | 750:1                 | 2000:1 | 5000:1 | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Joker* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Joker* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Fruit Sensation CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,01 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.782 Kč | 107.820 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, třešeň, | pomeranč, švestka | meloun | zvon  | 7      |
|----------------------------------------|-----------------|-------------------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 20:1            | 20:1              | 50:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 50:1            | 50:1              | 200:1  | 200:1 | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1           | 200:1             | 500:1  | 500:1 | 5000:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruits n' Royals CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 75,03 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 44.946 Kč | 449.460 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | Král, královna | hvězda (scatter) | Koruna |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 15:1   | 15:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 160:1          | 8:1              | 350:1  |
| 5                                      | 160:1  | 160:1                     | 300:1          | 50:1             | 2500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Glamour Star CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.512 Kč | 105.120 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | Marylin |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|---------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |         |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1   |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1  |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Glamour World CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,38 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.116 Kč | 101.160 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | pomeranč, švestka, třešeň, citrón | meloun | hrozen | sedm   |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                      | 7:1                               | 28:1   | 56:1   | 140:1  |
| 4                                      | 28:1                              | 280:1  | 560:1  | 1400:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gleaming Doubles CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.200 Kč  | 72.000 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly  |                   |        |                |                  |        |         |           |       |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|----------------|------------------|--------|---------|-----------|-------|
|                                        | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Meloun | Modrý drahokam | Červený drahokam | Zvonek | Modrá 7 | Červená 7 | Joker |
| 3                                      | 5:1            | 7:1               | 8:1    | -              | -                | -      | -       | -         | 50:1  |
| 4                                      | 10:1           | 15:1              | 20:1   | -              | -                | -      | -       | -         | 150:1 |
| 5                                      | 20:1           | 30:1              | 40:1   | 10:1           | 10:1             | 10:1   | 15:1    | 15:1      | 500:1 |
| 6                                      | -              | -                 | -      | 20:1           | 20:1             | 20:1   | 25:1    | 30:1      | -     |
| 7                                      | -              | -                 | -      | 30:1           | 35:1             | 40:1   | 45:1    | 50:1      | -     |
| 8                                      | -              | -                 | -      | 45:1           | 50:1             | 55:1   | 60:1    | 70:1      | -     |
| 9                                      | -              | -                 | -      | 70:1           | 75:1             | 80:1   | 90:1    | 100:1     | -     |
| 10                                     | -              | -                 | -      | 100:1          | 125:1            | 150:1  | 175:1   | 200:1     | -     |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Golden Ark CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Empire CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.512 Kč | 105.120 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | papoušek | býk, loď, pyramida | rytíř, dítě | Dívka (scatter) | Maska  |
|----------------------------------------|----------|--------------------|-------------|-----------------|--------|
| 2                                      | 5:1      |                    |             |                 |        |
| 3                                      | 20:1     | 20:1               | 50:1        | 2:1             | 100:1  |
| 4                                      | 50:1     | 50:1               | 200:1       | 10:1            | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1    | 200:1              | 500:1       | 50:1            | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Horus CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 20.000 Kč | 200.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,22 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.404 Kč | 104.040 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Oko Hora, Skarab | Ankh | Kartuše | Anubis | Horus | Královna | Král  | Golden Horus |
|----------------------------------------|------------------|------|---------|--------|-------|----------|-------|--------------|
| 3                                      | 20:1             | 40:1 | 60:1    | 80:1   | 100:1 | 250:1    | 500:1 | 1000:1       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly |      |      |                 |        |        |            |        |                  |
|----------------------------------------|---------------|------|------|-----------------|--------|--------|------------|--------|------------------|
|                                        | 10, J         | Q, K | A    | Hnědák s lyskou | Hnědák | Vraník | Bělohřívák | Bělouš | Hold Your Horses |
| 3                                      | 5:1           | 7:1  | 8:1  | -               | -      | -      | -          | -      | 50:1             |
| 4                                      | 10:1          | 15:1 | 20:1 | -               | -      | -      | -          | -      | 150:1            |
| 5                                      | 20:1          | 30:1 | 40:1 | 10:1            | 10:1   | 10:1   | 15:1       | 15:1   | 500:1            |
| 6                                      | -             | -    | -    | 20:1            | 20:1   | 20:1   | 25:1       | 30:1   | -                |
| 7                                      | -             | -    | -    | 30:1            | 35:1   | 40:1   | 45:1       | 50:1   | -                |
| 8                                      | -             | -    | -    | 45:1            | 50:1   | 55:1   | 60:1       | 70:1   | -                |
| 9                                      | -             | -    | -    | 70:1            | 75:1   | 80:1   | 90:1       | 100:1  | -                |
| 10                                     | -             | -    | -    | 100:1           | 125:1  | 150:1  | 175:1      | 200:1  | -                |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hot Chance CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 32.000 Kč | 320.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.710 Kč | 107.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, hra přejde do bonusové fáze Hot Chance Feature. Na horní obrazovce se roztočí kolečko se třemi symboly UP a jedním symbolem COLLECT. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolečko roztočí rychleji a postupně se zastaví. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol UP, je celková dosud dosažená částka zobrazená na obrazovce pod válci zdvojnásobena. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol COLLECT, hra končí s dosaženou výhrou. Po každé úspěšné hře (tj. po zdvojnásobení dosud dosažené částky zobrazené na obrazovce pod válci) se příslušný symbol UP změní na COLLECT a proces se opakuje, dokud nepadne COLLECT, případně dokud nejsou vyčerpány možnosti UP.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Liberty Reels CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.512 Kč | 105.120 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Bílý BAR | Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7 | Modrá 7, Červená 7 | hvězda (scatter) | Orel   |
|----------------------------------------|----------|--------------------------------|--------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1      |                                |                    |                  |        |
| 3                                      | 20:1     | 20:1                           | 50:1               | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1     | 50:1                           | 200:1              | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1    | 200:1                          | 500:1              | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



# Lilly's World CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,38 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.516 Kč  | 65.160 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešeň, citrón, pomeranč, švestka | Meloun, hrozen | zvon  | Hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of Fire CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,21 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.822 Kč  | 68.220 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J    | Q, K  | A     | Měsíc, Slunce | Lord of Fire |
|----------------------------------------|------|-------|-------|---------------|--------------|
| 3                                      | 5:1  | 5:1   | 10:1  | 40:1          | 100:1        |
| 4                                      | 20:1 | 30:1  | 50:1  | 100:1         | 500:1        |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 150:1 | 500:1         | 5000:1       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J    | Q, K  | A     | Kladivo | Lord of Fire | Měsíc (scatter),<br>Slunce (scatter) |
|----------------------------------------|------|-------|-------|---------|--------------|--------------------------------------|
| 3                                      | 5:1  | 5:1   | 10:1  | 50:1    | 100:1        | 3:1                                  |
| 4                                      | 20:1 | 30:1  | 50:1  | 250:1   | 500:1        | 10:1                                 |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 150:1 | 1000:1  | 5000:1       | 50:1                                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino       | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10/20 Kč*  |              |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %    |              | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.710 Kč  | 107.100 Kč   | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9                      |        | 10, J, Q |        | K, A  |        | mince, čtyřlístek |        | podkova |       | beruška, labuťěnka |        | Lucky Lady |         | ruce (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|----------|--------|-------|--------|-------------------|--------|---------|-------|--------------------|--------|------------|---------|----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |          |        |       |        |                   |        |         |       |                    |        |            |         |                |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE       | ANO    | NE    | ANO    | NE                | ANO    | NE      | ANO   | NE                 | ANO    | NE         | ANO     | NE             | ANO   |
| 2                                      | 2:1                    | 1:1    |          |        |       |        |                   |        |         |       | 2:1                | 1:1    | 10:1       | 5:1     | 2:1            | 1:1   |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1      | 2,5:1  | 10:1  | 5:1    | 15:1              | 7,5:1  | 20:1    | 10:1  | 25:1               | 12,5:1 | 250:1      | 125:1   | 5:1            | 2,5:1 |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 25:1     | 12,5:1 | 50:1  | 25:1   | 75:1              | 37,5:1 | 100:1   | 50:1  | 125:1              | 62,5:1 | 2500:1     | 1250:1  | 20:1           | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 100:1    | 50:1   | 125:1 | 62,5:1 | 250:1             | 125:1  | 400:1   | 200:1 | 750:1              | 375:1  | 9000:1     | 4500:1  | 500:1          | 250:1 |
| 6                                      |                        | 150:1  |          | 150:1  |       | 250:1  |                   | 500:1  |         | 750:1 |                    | 5000:1 |            | 10000:1 |                | 750:1 |



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 27 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 10.000 Kč | 100.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,13 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.966 Kč  | 69.660 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, třešeň, pomeranč | švestka, hrozen | meloun, zvon | Bar, Joker, 77 |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|--------------|----------------|
| 3                                      | 2:1                      | 4:1             | 10:1         | 30:1           |

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.440 Kč | 104.400 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|----------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                      | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 243 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.110 Kč  | 71.100 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Červený kámen | Scatter | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|----------------------------|---------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                        | 2:1     | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                        | 10:1    | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                       | 100:1   | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,08 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.056 Kč  | 70.560 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                             | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                             | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                             | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Gold II Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | skarab, kočka | Horus | Sfinga, Pyramidy | Faraón | Oko Hora (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|---------------|-------|------------------|--------|--------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |               |       | 2:1              | 10:1   | 2:1                |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1          | 20:1  | 25:1             | 250:1  | 5:1                |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1          | 100:1 | 125:1            | 2500:1 | 20:1               |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1         | 400:1 | 750:1            | 9000:1 | 500:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,38 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.516 Kč  | 65.160 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Secret of the Ankh CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q, K, A | skarab | Oko Hora | Žezlo s důtkami | Královna | Král | WILD | Ankh (scatter) |
|----------------------------------------|------------|--------|----------|-----------------|----------|------|------|----------------|
| 2                                      |            |        |          |                 |          | 4:1  | 6:1  | 10:1           |
| 3                                      | 2:1        | 4:1    | 6:1      | 8:1             | 8:1      | 10:1 | 10:1 | 50:1           |
| 4                                      | 8:1        | 10:1   | 16:1     | 20:1            | 30:1     | 40:1 | 50:1 | 300:1          |
| 5                                      | 16:1       | 20:1   | 30:1     | 40:1            | 50:1     | 60:1 | 80:1 | 1000:1         |
| 7                                      |            |        |          |                 |          |      |      |                |
| 8                                      |            |        |          |                 |          |      |      |                |
| 9                                      |            |        |          |                 |          |      |      |                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.170 Kč | 101.700 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Sizzling Gems CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino       | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5/10 Kč*   |              |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,07 %    |              | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.074 Kč   | 70.740 Kč    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně                 |       | citrón, švestka, pomeranč |       | meloun, hrozen |        | hvězda (scatter) |       | Golden 7 |        |
|----------------------------------------|------------------------|-------|---------------------------|-------|----------------|--------|------------------|-------|----------|--------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |       |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
|                                        | NE                     | ANO   | NE                        | ANO   | NE             | ANO    | NE               | ANO   | NE       | ANO    |
| 2                                      | 5:1                    | 2,5:1 |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
| 3                                      | 20:1                   | 10:1  | 20:1                      | 10:1  | 50:1           | 25:1   | 2:1              | 1:1   | 100:1    | 50:1   |
| 4                                      | 50:1                   | 25:1  | 50:1                      | 25:1  | 200:1          | 100:1  | 10:1             | 5:1   | 1000:1   | 500:1  |
| 5                                      | 200:1                  | 100:1 | 200:1                     | 100:1 | 500:1          | 250:1  | 50:1             | 25:1  | 5000:1   | 2500:1 |
| 6                                      |                        | 250:1 |                           | 250:1 |                | 1000:1 |                  | 100:1 |          | 7500:1 |

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Hot Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Pro 5 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Pro 10 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.930 Kč  | 69.300 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Snow Blast CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.110 Kč  | 71.100 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Zvonek | Hvězda (scatter) | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|---------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                 | 2:1              | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                 | 10:1             | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                | 100:1            | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Gems CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 15.000 Kč | 150.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,19 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.858 Kč  | 68.580 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Upward CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.110 Kč  | 71.100 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Zvonek | Hvězda (scatter) | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|---------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                 | 2:1              | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                 | 10:1             | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                | 100:1            | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Panther Roulette II (Single Zero) CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 1 Kč     |           |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč   | 1.000 Kč  |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 3.600 Kč | 36.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %  |           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 4.860 Kč | 48.600 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První herní fázi je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu. Kvůli této hře je Koncové zařízení vybaveno ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem „Start/Vezmi výhru“, je vybaven foukacím zařízením. Jakmile hráč aktivuje automatický vystřelovač, spadne kulička do foukacího zařízení stroje a kulička je vystřelena. Kulička je vystřelena vždy proti směru otáčení ruletového kola.

Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel.

Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Na spodní obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Na spodní obrazovce jsou umístěna dotyková políčka:

- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **NAKRESLIT MINCE** – tažením prstu umožní vsadit na jednotlivá pole hracího plánu
- **ODSTRANIT MINCE** – odstraní vybranou minci
- **OBLOŽIT** – vybrané číslo obloží mincemi
- **ZVOLIT STYL** – možnost zvolit barvu hracího pole
- **ZPĚT** – posune se o jednu událost vzad
- **VPŘED** – posune se o jednu událost vpřed
- **ODSTRANIT POSLEDNÍ MINCI** – odstraní poslední umístěnou minci
- **VYČISTIT STŮL** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **MINCE V HODNOTĚ 1, 5, 10, 20, 50 A 100 KREDITŮ** – pro výběr mincí v hodnotách 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hernu je mince 50 a 100 kreditů neaktivní.)

Na horním okraji spodní obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodní obrazovce je rovněž displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce jsou zobrazeny statistiky za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může pomocí tlačítka „**ZVOLIT POHLED**“ rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Sázky jsou uzavřeny a hra je manuálně odstartována použitím buď táhla (manuální vystřelení kuličky) nebo stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ (kulička je vystřelena pomocí foukacího zařízení). Zároveň se pod hracím polem zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“, ozve se shodné zvukové hlášení a celková zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ či „Automatické opakování“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na výsledku ruletové hry, získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                 | Výherní poměr |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                         | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                        | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                   | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                               | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                            | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených <b>2to1</b>                                                                                                                                                                                            | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                                   | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Blue Moon CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,23 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.786 Kč  | 67.860 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, pomeranč | meloun | modrá hvězda, červená hvězda | 7      |
|----------------------------------------|--------|------------------|--------|------------------------------|--------|
| 3                                      | 5:1    | 10:1             | 15:1   | 40:1                         | 100:1  |
| 4                                      | 20:1   | 30:1             | 50:1   | 100:1                        | 500:1  |
| 5                                      | 80:1   | 100:1            | 150:1  | 200:1                        | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Modrá hvězda a Červená hvězda se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón,<br>pomeranč | meloun | Hrozen | 7      | Červená hvězda (scatter),<br>Modrá hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|--------|---------------------|--------|--------|--------|-----------------------------------------------------|
| 3                                      | 5:1    | 5:1                 | 15:1   | 50:1   | 100:1  | 3:1                                                 |
| 4                                      | 20:1   | 30:1                | 50:1   | 200:1  | 500:1  | 10:1                                                |
| 5                                      | 80:1   | 100:1               | 150:1  | 500:1  | 1000:1 | 20:1                                                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Flaming Forties CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,20 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.840 Kč  | 68.400 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | Scatter | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|---------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |         | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1     | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1    | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 125:1   | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Cubes CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.020 Kč  | 70.200 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón | pomeranč, švestka | hrozen, meloun | hruška | zvonek | 7    | Joker | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|------|-------|------------------|
| 2                                      |                |                   |                |        | 10:1   | 20:1 | 30:1  |                  |
| 3                                      | 2:1            | 4:1               | 10:1           | 12:1   | 20:1   | 30:1 | 50:1  |                  |
| 4                                      | 10:1           | 12:1              | 20:1           | 24:1   | 30:1   | 50:1 | 70:1  |                  |
| 5                                      | 20:1           | 24:1              | 30:1           | 36:1   | 50:1   | 70:1 | 200:1 |                  |
| 7                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 10:1             |
| 8                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 10:1             |
| 9                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 10:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Pots CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 10.000 Kč | 100.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,25 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 6.750 Kč  | 67.500 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón | pomeranč, švestka | hrozen, meloun | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|-------|
| 3                                      | 10:1           | 20:1              | 40:1           | 80:1  |
| 4                                      | 30:1           | 60:1              | 100:1          | 300:1 |
| 5                                      | 60:1           | 100:1             | 200:1          | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

| pomeranč, švestka | hrozen, meloun | 7         |
|-------------------|----------------|-----------|
| 0,5 x sázka       | 1 x sázka      | 3 x sázka |

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | skarab, oko | faraón | cestovatelka | kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Fortune CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.020 Kč  | 70.200 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hruška, jahoda | červená 7, modrá 7 | hvězda (scatter) | dívka |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|--------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1               | 4:1              | 40:1  |
| 4                                      | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1               | 20:1             | 200:1 |
| 5                                      | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1              | 400:1            | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **Panther Roulette II Edition 6 DEV**

Panther Roulette II Edition 6 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 54 různých technických her:

|    |                            |    |                                 |    |                                       |
|----|----------------------------|----|---------------------------------|----|---------------------------------------|
| 1  | Always Gems DEV            | 20 | Golden Ark DEV                  | 39 | Sizzling 6 DEV                        |
| 2  | Amazon's Diamonds DEV      | 21 | Golden Empire DEV               | 40 | Sizzling Gems DEV                     |
| 3  | Blazing Fruits pro 20 DEV  | 22 | Golden Horus DEV                | 41 | Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV         |
| 4  | Blazing Fruits pro 40 DEV  | 23 | Hold your Horses DEV            | 42 | Sizzling Hot Deluxe DEV               |
| 5  | Book of Hera DEV           | 24 | Hot Chance DEV                  | 43 | Sizzling Hot Pro 10 DEV               |
| 6  | Book of Ra DEV             | 25 | Liberty Reels DEV               | 44 | Sizzling Hot Pro 5 DEV                |
| 7  | Book of Ra Deluxe DEV      | 26 | Lilly's World DEV               | 45 | Snow Blast DEV                        |
| 8  | Book of Ra Deluxe 6 DEV    | 27 | Lord of Fire DEV                | 46 | Ultra Gems DEV                        |
| 9  | Burning Sky DEV            | 28 | Lord of the Ocean DEV           | 47 | Upward DEV                            |
| 10 | Cold Spell DEV             | 29 | Lucky Lady's Charm Deluxe DEV   | 48 | Panther Roulette II (Single Zero) DEV |
| 11 | Diamond Wheel DEV          | 30 | Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV | 49 | Blue Moon DEV                         |
| 12 | Dolphin's Pearl Deluxe DEV | 31 | Magic 27 DEV                    | 50 | Flaming Forties DEV                   |
| 13 | Faust DEV                  | 32 | Magic 81 DEV                    | 51 | Fruit Cubes DEV                       |
| 14 | Fruit Blast DEV            | 33 | Magic 243 DEV                   | 52 | Fruit Pots DEV                        |
| 15 | Fruit Sensation DEV        | 34 | Mega Joker DEV                  | 53 | Golden Ark II DEV                     |
| 16 | Fruits n' Royals DEV       | 35 | Pharaoh's Gold II Deluxe DEV    | 54 | Golden Fortune DEV                    |
| 17 | Glamour Star DEV           | 36 | Plenty of Fruit 20 Hot DEV      |    |                                       |
| 18 | Glamour World DEV          | 37 | Roaring Forties DEV             |    |                                       |
| 19 | Gleaming Doubles DEV       | 38 | Secret of the Ankh DEV          |    |                                       |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Kvůli hře Panther Roulette II (Single Zero) je Koncové zařízení vybaveno elektromechanickým ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Rychlost vystřelení kuličky však nemá vliv na výsledek hry, tedy na to, na jakém místě se kulička zastaví, neboť technické zařízení je vybaveno softwarovým kontrolním mechanismem. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem „Start/Vezmi výhru“, je vybaven foukacím zařízením.

## Always Gems DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 180 €    | 1.800 €    |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 96,12 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 209,52 € | 2.095,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Zvonek | Meloun | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 40:1           | 40:1              | 80:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1  | 300:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,15 €   |          |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 € |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,95 %  |          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 218,70 € | 2.187 €  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 16:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 16:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 16:1 | 20:1 | 24:1 | 30:1       | 36:1       | 40:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Fruits Pro 20 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,19 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 205,74 € | 2.057,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | hrozen, švestka, | meloun | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Fruits Pro 40 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 210,60 € | 2.106,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | hrozen, švestka, | meloun | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Hera DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,06 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,76 € | 2.127,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Pohár, Talíř | Páv    | Hera   | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|--------------|--------|--------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1          | 5:1    | 10:1   |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1         | 40:1   | 100:1  | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1        | 400:1  | 1000:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1        | 2000:1 | 5000:1 | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna        | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|--------------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10/0,20 €* |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 1,50/3,00 €* | 15/30 €*   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €      | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,09 %      |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 319,14 €     | 3.191,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                      |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                      |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



# Burning Sky DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,35 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 197,10 € | 1.971,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | zvonek | meloun, hrozen | zlatá hvězda (scatter) | stříbrná hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|----------------|------------------------|---------------------------|--------|
| 2                                      |                                   |        |                |                        |                           | 10:1   |
| 3                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1           | 3:1                    | 20:1                      | 50:1   |
| 4                                      | 30:1                              | 50:1   | 100:1          | 20:1                   | -                         | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1  | 500:1          | 100:1                  | -                         | 3000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cold Spell DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 € | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Mapa, Čelenka | Poklad | Král, Víla | Královna | <i>Kouzelná hůlka</i> (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|---------------|--------|------------|----------|---------------------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |               |        | 2:1        | 10:1     | 2:1                             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1          | 20:1   | 25:1       | 250:1    | 5:1                             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1          | 100:1  | 125:1      | 2500:1   | 20:1                            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1         | 400:1  | 750:1      | 9000:1   | 500:1                           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Diamond Wheel DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                                  |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            | Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                                           |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                                           |
| Výherní podíl                        |               | 94,25 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                  |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 310,50 € | 3.105,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                 |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka | Hrozen, Meloun | 7      | Diamond Wheel (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|--------|-------------------------|
| 3                                      | 10:1                              | 30:1           | 100:1  | 2:1                     |
| 4                                      | 50:1                              | 150:1          | 1000:1 | 10:1                    |
| 5                                      | 150:1                             | 500:1          | 5000:1 | 50:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Feature. Přes celou obrazovku se zobrazí otáčející se kolo se čtyřmi symboly *Žlutý diamant*, dvěma symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+6 Feature her* a osmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí, a pokud po zastavení ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Padne-li symbol *Nieten*, bonusová otočka končí bez výhry. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Počet volných otočení kola je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení kola, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+6 Feature her*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 € | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Faust DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Blast DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Joker* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Blast Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Joker* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Joker* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, pomeranč, švestka | Meloun, Hrozen | Zelený BAR, Modrý BAR | Zvonek | 7      | Joker (scatter) |
|----------------------------------------|---------------------------|----------------|-----------------------|--------|--------|-----------------|
| 2                                      |                           |                | 5:1                   | 5:1    | 10:1   |                 |
| 3                                      | 5:1                       | 5:1            | 30:1                  | 40:1   | 100:1  | 2:1             |
| 4                                      | 25:1                      | 40:1           | 100:1                 | 400:1  | 1000:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1                     | 150:1          | 750:1                 | 2000:1 | 5000:1 | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Joker* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Joker* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Sensation DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.500 €  | 15.000 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,01 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 323,46 € | 3.234,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, třešeň, | pomeranč, švestka | meloun | zvon  | 7      |
|----------------------------------------|-----------------|-------------------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 20:1            | 20:1              | 50:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 50:1            | 50:1              | 200:1  | 200:1 | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1           | 200:1             | 500:1  | 500:1 | 5000:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruits n' Royals DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino      | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 3 €        | 30 €        |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €        | 30 €        |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.500 €    | 15.000 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 75,03 %    |             | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 1.348,38 € | 13.483,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | Král, královna | hvězda (scatter) | Koruna |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 15:1   | 15:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 160:1          | 8:1              | 350:1  |
| 5                                      | 160:1  | 160:1                     | 300:1          | 50:1             | 2500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Glamour Star DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 315,36 € | 3.153,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | Marylin |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|---------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |         |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1   |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1  |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Glamour World DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,38 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 303,48 € | 3.034,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | pomeranč, švestka, třešeň, citrón | meloun | hrozen | sedm   |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                      | 7:1                               | 28:1   | 56:1   | 140:1  |
| 4                                      | 28:1                              | 280:1  | 560:1  | 1400:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Gleaming Doubles DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,00 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 216,00 € | 2.160,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly  |                   |        |                |                  |        |         |           |       |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|----------------|------------------|--------|---------|-----------|-------|
|                                        | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Meloun | Modrý drahokam | Červený drahokam | Zvonek | Modrá 7 | Červená 7 | Joker |
| 3                                      | 5:1            | 7:1               | 8:1    | -              | -                | -      | -       | -         | 50:1  |
| 4                                      | 10:1           | 15:1              | 20:1   | -              | -                | -      | -       | -         | 150:1 |
| 5                                      | 20:1           | 30:1              | 40:1   | 10:1           | 10:1             | 10:1   | 15:1    | 15:1      | 500:1 |
| 6                                      | -              | -                 | -      | 20:1           | 20:1             | 20:1   | 25:1    | 30:1      | -     |
| 7                                      | -              | -                 | -      | 30:1           | 35:1             | 40:1   | 45:1    | 50:1      | -     |
| 8                                      | -              | -                 | -      | 45:1           | 50:1             | 55:1   | 60:1    | 70:1      | -     |
| 9                                      | -              | -                 | -      | 70:1           | 75:1             | 80:1   | 90:1    | 100:1     | -     |
| 10                                     | -              | -                 | -      | 100:1          | 125:1            | 150:1  | 175:1   | 200:1     | -     |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Empire DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 315,36 € | 3.153,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | papoušek | býk, loď, pyramida | rytíř, dítě | Dívka (scatter) | Maska  |
|----------------------------------------|----------|--------------------|-------------|-----------------|--------|
| 2                                      | 5:1      |                    |             |                 |        |
| 3                                      | 20:1     | 20:1               | 50:1        | 2:1             | 100:1  |
| 4                                      | 50:1     | 50:1               | 200:1       | 10:1            | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1    | 200:1              | 500:1       | 50:1            | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Horus DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 600 €    | 6.000 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,22 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 312,12 € | 3.121,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Oko Hora, Skarab | Ankh | Kartuše | Anubis | Horus | Královna | Král  | Golden Horus |
|----------------------------------------|------------------|------|---------|--------|-------|----------|-------|--------------|
| 3                                      | 20:1             | 40:1 | 60:1    | 80:1   | 100:1 | 250:1    | 500:1 | 1000:1       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 € | 3.240,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Vyšší symboly |      |      |                 |        |        |            |        |                  |
|----------------------------------------|---------------|------|------|-----------------|--------|--------|------------|--------|------------------|
|                                        | 10, J         | Q, K | A    | Hnědák s lyskou | Hnědák | Vraník | Bělohřívák | Bělouš | Hold Your Horses |
| 3                                      | 5:1           | 7:1  | 8:1  | -               | -      | -      | -          | -      | 50:1             |
| 4                                      | 10:1          | 15:1 | 20:1 | -               | -      | -      | -          | -      | 150:1            |
| 5                                      | 20:1          | 30:1 | 40:1 | 10:1            | 10:1   | 10:1   | 15:1       | 15:1   | 500:1            |
| 6                                      | -             | -    | -    | 20:1            | 20:1   | 20:1   | 25:1       | 30:1   | -                |
| 7                                      | -             | -    | -    | 30:1            | 35:1   | 40:1   | 45:1       | 50:1   | -                |
| 8                                      | -             | -    | -    | 45:1            | 50:1   | 55:1   | 60:1       | 70:1   | -                |
| 9                                      | -             | -    | -    | 70:1            | 75:1   | 80:1   | 90:1       | 100:1  | -                |
| 10                                     | -             | -    | -    | 100:1           | 125:1  | 150:1  | 175:1      | 200:1  | -                |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Hot Chance DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |          |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 960 €    | 9.600 €  |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %  |          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 321,30 € | 3,213,00 | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citron“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, hra přejde do bonusové fáze Hot Chance Feature. Na horní obrazovce se roztočí kolečko se třemi symboly UP a jedním symbolem COLLECT. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolečko roztočí rychleji a postupně se zastaví. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol UP, je celková dosud dosažená částka zobrazená na obrazovce pod válci zdvojnásobena. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol COLLECT, hra končí s dosaženou výhrou. Po každé úspěšné hře (tj. po zdvojnásobení dosud dosažené částky zobrazené na obrazovce pod válci) se příslušný symbol UP změní na COLLECT a proces se opakuje, dokud nepadne COLLECT, případně dokud nejsou vyčerpány možnosti UP.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citron | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Liberty Reels DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,16 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 315,36 € | 3.153,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Bílý BAR | Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7 | Modrá 7, Červená 7 | hvězda (scatter) | Orel   |
|----------------------------------------|----------|--------------------------------|--------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1      |                                |                    |                  |        |
| 3                                      | 20:1     | 20:1                           | 50:1               | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1     | 50:1                           | 200:1              | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1    | 200:1                          | 500:1              | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Lilly's World DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,38 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 195,48 € | 1.954,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešeň, citrón, pomeranč, švestka | Meloun, hrozen | zvon  | Hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of Fire DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,21 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 204,66 € | 2.046,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J    | Q, K  | A     | Měsíc, Slunce | Lord of Fire |
|----------------------------------------|------|-------|-------|---------------|--------------|
| 3                                      | 5:1  | 5:1   | 10:1  | 40:1          | 100:1        |
| 4                                      | 20:1 | 30:1  | 50:1  | 100:1         | 500:1        |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 150:1 | 500:1         | 5000:1       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J    | Q, K  | A     | Kladivo | Lord of Fire | Měsíc (scatter),<br>Slunce (scatter) |
|----------------------------------------|------|-------|-------|---------|--------------|--------------------------------------|
| 3                                      | 5:1  | 5:1   | 10:1  | 50:1    | 100:1        | 3:1                                  |
| 4                                      | 20:1 | 30:1  | 50:1  | 250:1   | 500:1        | 10:1                                 |
| 5                                      | 80:1 | 100:1 | 150:1 | 1000:1  | 5000:1       | 50:1                                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 € | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                                                           | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------------------------------------------------------------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10/0,20 €*<br>1,50/3,00 €*<br>15/30 €*<br>1.850 €<br>18.500 € |            |                                                                          |
|                                      | max.          |                                                                 |            |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |                                                                 |            |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %                                                         |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 321,30 €                                                        | 3.213,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9                      |        | 10, J, Q |        | K, A  |        | mince, čtyřlístek |        | podkova |       | beruška, labuťěnka |        | Lucky Lady |         | ruce (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|----------|--------|-------|--------|-------------------|--------|---------|-------|--------------------|--------|------------|---------|----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |          |        |       |        |                   |        |         |       |                    |        |            |         |                |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE       | ANO    | NE    | ANO    | NE                | ANO    | NE      | ANO   | NE                 | ANO    | NE         | ANO     | NE             | ANO   |
|                                        | 2                      | 2:1    | 1:1      |        |       |        |                   |        |         |       |                    | 2:1    | 1:1        | 10:1    | 5:1            | 2:1   |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1      | 2,5:1  | 10:1  | 5:1    | 15:1              | 7,5:1  | 20:1    | 10:1  | 25:1               | 12,5:1 | 250:1      | 125:1   | 5:1            | 2,5:1 |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 25:1     | 12,5:1 | 50:1  | 25:1   | 75:1              | 37,5:1 | 100:1   | 50:1  | 125:1              | 62,5:1 | 2500:1     | 1250:1  | 20:1           | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 100:1    | 50:1   | 125:1 | 62,5:1 | 250:1             | 125:1  | 400:1   | 200:1 | 750:1              | 375:1  | 9000:1     | 4500:1  | 500:1          | 250:1 |
| 6                                      |                        | 150:1  |          | 150:1  |       | 250:1  |                   | 500:1  |         | 750:1 |                    | 5000:1 |            | 10000:1 |                | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 27 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 300 €    | 3.000 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,13 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 208,98 € | 2.089,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, třešeň, pomeranč | švestka, hrozen | meloun, zvon | Bar, Joker, 77 |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|--------------|----------------|
| 3                                      | 2:1                      | 4:1             | 10:1         | 30:1           |

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 313,20 € | 3.132,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|----------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                      | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 243 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 213,30 € | 2.133,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Červený kámen | Scatter | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|----------------------------|---------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                        | 2:1     | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                        | 10:1    | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                       | 100:1   | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,08 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 211,68 € | 2.116,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                             | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                             | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                             | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 € | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | skarab, kočka | Horus | Sfinga, Pyramidy | Faraón | Oko Hora (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|---------------|-------|------------------|--------|--------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |               |       | 2:1              | 10:1   | 2:1                |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1          | 20:1  | 25:1             | 250:1  | 5:1                |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1          | 100:1 | 125:1            | 2500:1 | 20:1               |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1         | 400:1 | 750:1            | 9000:1 | 500:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |          |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 € |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |          | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079 €  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,38 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 195,48 € | 1.954,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Secret of the Ankh DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 € | 3.240,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q, K, A | skarab | Oko Hora | Žezlo s důtkami | Královna | Král | WILD | Ankh (scatter) |
|----------------------------------------|------------|--------|----------|-----------------|----------|------|------|----------------|
| 2                                      |            |        |          |                 |          | 4:1  | 6:1  | 10:1           |
| 3                                      | 2:1        | 4:1    | 6:1      | 8:1             | 8:1      | 10:1 | 10:1 | 50:1           |
| 4                                      | 8:1        | 10:1   | 16:1     | 20:1            | 30:1     | 40:1 | 50:1 | 300:1          |
| 5                                      | 16:1       | 20:1   | 30:1     | 40:1            | 50:1     | 60:1 | 80:1 | 1000:1         |
| 7                                      |            |        |          |                 |          |      |      |                |
| 8                                      |            |        |          |                 |          |      |      |                |
| 9                                      |            |        |          |                 |          |      |      |                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 305,10 € | 3.051,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gems DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna        | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|--------------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10/0,20 €* |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 1,50/3,00 €* | 15/30 €*   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €      | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,07 %      |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 212,22 €     | 2.122,20 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně                 |       | citrón, švestka, pomeranč |       | meloun, hrozen |        | hvězda (scatter) |       | Golden 7 |        |
|----------------------------------------|------------------------|-------|---------------------------|-------|----------------|--------|------------------|-------|----------|--------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |       |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
|                                        | NE                     | ANO   | NE                        | ANO   | NE             | ANO    | NE               | ANO   | NE       | ANO    |
| 2                                      | 5:1                    | 2,5:1 |                           |       |                |        |                  |       |          |        |
| 3                                      | 20:1                   | 10:1  | 20:1                      | 10:1  | 50:1           | 25:1   | 2:1              | 1:1   | 100:1    | 50:1   |
| 4                                      | 50:1                   | 25:1  | 50:1                      | 25:1  | 200:1          | 100:1  | 10:1             | 5:1   | 1000:1   | 500:1  |
| 5                                      | 200:1                  | 100:1 | 200:1                     | 100:1 | 500:1          | 250:1  | 50:1             | 25:1  | 5000:1   | 2500:1 |
| 6                                      |                        | 250:1 |                           | 250:1 |                | 1000:1 |                  | 100:1 |          | 7500:1 |

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Pro 5 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Pro 10 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.500 €  | 15.000 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 207,90 € | 2.079,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Snow Blast DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 213,30 € | 2.133,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Zvonek | Hvězda (scatter) | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|---------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                 | 2:1              | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                 | 10:1             | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                | 100:1            | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Gems DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 450 €    | 4.500 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,19 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 205,74 € | 2.057,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Upward DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,05 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 213,30 € | 2.133,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Citrón | Pomeranč, Švestka | Meloun, Hrozen | Modrý kámen, Zvonek | Hvězda (scatter) | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|---------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 0,4:1          | 0,6:1             | 0,8:1          | 2:1                 | 2:1              | 4:1   |
| 4                                      | 1,2:1          | 2:1               | 3:1            | 8:1                 | 10:1             | 40:1  |
| 5                                      | 4:1            | 6:1               | 12:1           | 40:1                | 100:1            | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Panther Roulette II (Single Zero) DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 108 €    | 1.080 €    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 145,80 € | 1.458,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První herní fázi je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu. Kvůli této hře je Koncové zařízení vybaveno ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Mechanismus pro automatické vystřelení je vybaven foukacím zařízením. Jakmile hráč aktivuje automatický vystřelovač, spadne kulička do foukacího zařízení stroje a kulička je vystřelena. Kulička je vystřelena vždy proti směru otáčení ruletového kola.

Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel.

Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Na spodní obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Na spodní obrazovce jsou umístěna dotyková políčka:

- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **NAKRESLIT MINCE** – tažením prstu umožní vsadit na jednotlivá pole hracího plánu
- **ODSTRANIT MINCE** – odstraní vybranou minci
- **OBLOŽIT** – vybrané číslo obloží mincemi
- **ZVOLIT STYL** – možnost zvolit barvu hracího pole
- **ZPĚT** – posune se o jednu událost vzad
- **VPŘED** – posune se o jednu událost vpřed
- **ODSTRANIT POSLEDNÍ MINCI** – odstraní poslední umístěnou minci
- **VYČISTIT STŮL** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **MINCE V HODNOTĚ 0,10, 0,50, 1, 2, 5 A 10 KREDITŮ** – pro výběr mincí v hodnotách 0,10 €, 0,50 €, 1 €, 2 €, 5 € a 10 € (pro hernu je mince 5 a 10 kreditů neaktivní)

Na horním okraji spodní obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodní obrazovce je rovněž displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce jsou zobrazeny statistiky za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může pomocí tlačítka „**ZVOLIT POHLED**“ rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Sázky jsou uzavřeny a hra je manuálně odstartována použitím buď táhla (manuální vystřelení kuličky) nebo stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ (kulička je vystřelena pomocí foukacího zařízení). Zároveň se pod hracím polem zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“, ozve se shodné zvukové hlášení a celková zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ či „Automatické opakování“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na výsledku ruletové hry, získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                 | Výherní poměr |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                         | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                        | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                   | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                               | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                            | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených <b>2to1</b>                                                                                                                                                                                            | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                                   | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blue Moon DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,23 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 203,58 € | 2.035,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, pomeranč | meloun | modrá hvězda, červená hvězda | 7      |
|----------------------------------------|--------|------------------|--------|------------------------------|--------|
| 3                                      | 5:1    | 10:1             | 15:1   | 40:1                         | 100:1  |
| 4                                      | 20:1   | 30:1             | 50:1   | 100:1                        | 500:1  |
| 5                                      | 80:1   | 100:1            | 150:1  | 200:1                        | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoliv na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Modrá hvězda a Červená hvězda se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoliv na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón,<br>pomeranč | meloun | Hrozen | 7      | Červená hvězda (scatter),<br>Modrá hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|--------|---------------------|--------|--------|--------|-----------------------------------------------------|
| 3                                      | 5:1    | 5:1                 | 15:1   | 50:1   | 100:1  | 3:1                                                 |
| 4                                      | 20:1   | 30:1                | 50:1   | 200:1  | 500:1  | 10:1                                                |
| 5                                      | 80:1   | 100:1               | 150:1  | 500:1  | 1000:1 | 20:1                                                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Flaming Forties DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,20 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 205,20 € | 2.052,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | Scatter | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|---------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |         | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1     | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1    | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 125:1   | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Cubes DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 210,60 € | 2.106,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón | pomeranč, švestka | hrozen, meloun | hruška | zvonek | 7    | Joker | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|------|-------|------------------|
| 2                                      |                |                   |                |        | 10:1   | 20:1 | 30:1  |                  |
| 3                                      | 2:1            | 4:1               | 10:1           | 12:1   | 20:1   | 30:1 | 50:1  |                  |
| 4                                      | 10:1           | 12:1              | 20:1           | 24:1   | 30:1   | 50:1 | 70:1  |                  |
| 5                                      | 20:1           | 24:1              | 30:1           | 36:1   | 50:1   | 70:1 | 200:1 |                  |
| 7                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 20:1             |
| 8                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 20:1             |
| 9                                      |                |                   |                |        |        |      |       | 20:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Pots DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 300 €    | 3000 €     |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,25 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 202,50 € | 2.025,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón | pomeranč, švestka | hrozen, meloun | 7     |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|-------|
| 3                                      | 10:1           | 20:1              | 40:1           | 80:1  |
| 4                                      | 30:1           | 60:1              | 100:1          | 300:1 |
| 5                                      | 60:1           | 100:1             | 200:1          | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.



Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fází spustila:

|                   |                |           |
|-------------------|----------------|-----------|
| pomeranč, švestka | hrozen, meloun | 7         |
| 0,5 x sázka       | 1 x sázka      | 3 x sázka |

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,26 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 € | 3.099,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | skarab, oko | faraón | cestovatelka | kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Fortune DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.500 €  | 15.000 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 96,10 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 210,60 € | 2.106,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hruška, jahoda | červená 7, modrá 7 | hvězda (scatter) | dívka |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|--------------------|------------------|-------|
| 3                                      | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1               | 4:1              | 40:1  |
| 4                                      | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1               | 20:1             | 200:1 |
| 5                                      | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1              | 400:1            | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

### **MAGIC GAMES III CZK**

Magic Games III CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 24 různých Technických her:

|    |                         |    |                            |    |                       |
|----|-------------------------|----|----------------------------|----|-----------------------|
| 1  | Aztec Treasure CZK      | 11 | Magic 81 Lines CZK         | 21 | Amazon's Diamonds CZK |
| 2  | Book of Ra CZK          | 12 | Mega Joker CZK             | 22 | Magic Win Booster CZK |
| 3  | Book of Ra Deluxe CZK   | 13 | Plenty of Fruit 20 Hot CZK | 23 | Roulette Pro CZK      |
| 4  | Book of Ra Deluxe 6 CZK | 14 | Plenty of Fruit 40 CZK     | 24 | Sizzling Gold CZK     |
| 5  | Dolphin's Pearl CZK     | 15 | Queen of Hearts CZK        |    |                       |
| 6  | Faust CZK               | 16 | Roaring Forties CZK        |    |                       |
| 7  | Chip Runner CZK         | 17 | Sizzling 6 CZK             |    |                       |
| 8  | King of Cards CZK       | 18 | Sizzling Hot CZK           |    |                       |
| 9  | Lord of the Ocean CZK   | 19 | Treasure Chests CZK        |    |                       |
| 10 | Lucky Lady's Charm CZK  | 20 | Ultra Hot CZK              |    |                       |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Aztec Treasure CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 10 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocan* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocan* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Žába  | Dýně, Kukuřice, Rajče | Orel, Jaguár | Královna, Král | Čaroděj | Bůh deště, Opeřený had | Pyramida | Krocan (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-----------------------|--------------|----------------|---------|------------------------|----------|------------------|
| 2                                      | 2:1   |                       |              |                |         | 2:1                    | 10:1     | 2:1              |
| 3                                      | 5:1   | 5:1                   | 10:1         | 15:1           | 20:1    | 25:1                   | 250:1    | 5:1              |
| 4                                      | 25:1  | 25:1                  | 50:1         | 75:1           | 100:1   | 125:1                  | 2500:1   | 20:1             |
| 5                                      | 100:1 | 100:1                 | 125:1        | 250:1          | 400:1   | 750:1                  | 9000:1   | 500:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocan* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocan* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocan* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 6 Kč, kdy hra v kasinu nabízí pouze 6 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra Deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino       | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6/12 Kč*   |              |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,08 %    |              | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.656 Kč  | 106.560 Kč   | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                      |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                      |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 10 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 6 Kč, kdy hra v kasinu nabízí pouze 6 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Chip Runner CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 13.000 Kč | 130.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.568 Kč  | 85.680 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Švestka | Hruška | Zvonek | Meloun | BAR   | 77    | Mince červená | Mince žlutá |
|----------------------------------------|-----------------|--------|--------|--------|-------|-------|---------------|-------------|
| 3                                      | 40:1            | 60:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1 | 300:1 | 10:1          | 10:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se počítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# King of Cards CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 10 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Kříže, Káry | Piky  | Poker, Srdce | Joker  | Mince (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------|-------|--------------|--------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |             |       | 2:1          | 10:1   | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1        | 20:1  | 25:1         | 250:1  | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1        | 100:1 | 125:1        | 2500:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1       | 400:1 | 750:1        | 9000:1 | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 6 Kč, kdy hra v kasinu nabízí pouze 6 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 10 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.440 Kč | 104.400 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|-----------------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                             | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                             | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních směrů se sčítají. Symbol „Lines 81“ nahrazuje všechny symboly. V jednom herním směru platí pouze nejvyšší výhra. Každý symbol „Lines 81“ násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů „Lines 81“ může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 93,91 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.962 Kč | 109.620 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                             | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                             | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                             | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,26     |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.332 Kč | 103.320 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 8 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Queen of Hearts CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 10 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,14 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.548 Kč | 105.480 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | 9, 10 | J     | Q     | K     | Prsten, Koruna | Hrad  | Růže   | Srdce   | Královna srdcí (scatter) |
|------------------------------------------|-------|-------|-------|-------|----------------|-------|--------|---------|--------------------------|
| 1                                        |       |       |       |       |                |       |        | 2:1     |                          |
| 2                                        |       |       |       |       |                | 2:1   | 5:1    | 10:1    | 2:1                      |
| 3                                        | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 20:1           | 25:1  | 50:1   | 200:1   | 5:1                      |
| 4                                        | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1           | 100:1 | 300:1  | 2000:1  | 20:1                     |
| 5                                        | 100:1 | 200:1 | 200:1 | 250:1 | 500:1          | 500:1 | 3000:1 | 10000:1 | 400:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 93,98 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.836 Kč | 108.360 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                             |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                             | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                             | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                             | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.170 Kč | 101.700 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,66 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.812 Kč  | 78.120 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | X    | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1  | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1 | 20:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1 | 100:1 | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 16.000 Kč | 160.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,49 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.118 Kč  | 81.180 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 800:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 30 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 90 Kč     | 900 Kč     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.477 Kč  | 94.770 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 15:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 15:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 15:1 | 20:1 | 25:1 | 30:1       | 40:1       | 45:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.710 Kč | 107.100 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | švestka, jahoda | meloun, hrozen | BAR   | Zvonek | 7     | Joker  |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|----------------|-------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 5:1                      | 10:1            | 15:1           | 20:1  | 30:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1            | 60:1           | 100:1 | 150:1  | 200:1 | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roulette Pro CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč     |           |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč   | 1.000 Kč  |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 3.600 Kč | 36.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %  |           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 4.860 Kč | 48.600 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 5 Kč do 1000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SÉRIE 0/2/3**, **SÉRIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                   | Výherní poměr |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                           | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                          | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                     | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                                 | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                              | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>                                                                                                                                                                                       | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                      | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,13 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.766 Kč  | 87.660 Kč  |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen, jahoda | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|------------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                        |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1                   | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1                  | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1                  | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

### **MAGIC GAMES III DEV**

Magic Games III DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

|    |                         |    |                            |    |                       |
|----|-------------------------|----|----------------------------|----|-----------------------|
| 1  | Aztec Treasure DEV      | 11 | Magic 81 Lines DEV         | 21 | Amazon's Diamonds DEV |
| 2  | Book of Ra DEV          | 12 | Mega Joker DEV             | 22 | Magic Win Booster DEV |
| 3  | Book of Ra Deluxe DEV   | 13 | Plenty of Fruit 20 Hot DEV | 23 | Roulette Pro DEV      |
| 4  | Book of Ra Deluxe 6 DEV | 14 | Plenty of Fruit 40 DEV     | 24 | Sizzling Gold DEV     |
| 5  | Dolphin's Pearl DEV     | 15 | Queen of Hearts DEV        |    |                       |
| 6  | Faust DEV               | 16 | Roaring Forties DEV        |    |                       |
| 7  | Chip Runner DEV         | 17 | Sizzling 6 DEV             |    |                       |
| 8  | King of Cards DEV       | 18 | Sizzling Hot DEV           |    |                       |
| 9  | Lord of the Ocean DEV   | 19 | Treasure Chests DEV        |    |                       |
| 10 | Lucky Lady's Charm DEV  | 20 | Ultra Hot DEV              |    |                       |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Aztec Treasure DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocan* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocan* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Žába  | Dýně, Kukuřice, Rajče | Orel, Jaguár | Královna, Král | Čaroděj | Bůh deště, Opeřený had | Pyramida | Krocan (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-----------------------|--------------|----------------|---------|------------------------|----------|------------------|
| 2                                      | 2:1   |                       |              |                |         | 2:1                    | 10:1     | 2:1              |
| 3                                      | 5:1   | 5:1                   | 10:1         | 15:1           | 20:1    | 25:1                   | 250:1    | 5:1              |
| 4                                      | 25:1  | 25:1                  | 50:1         | 75:1           | 100:1   | 125:1                  | 2500:1   | 20:1             |
| 5                                      | 100:1 | 100:1                 | 125:1        | 250:1          | 400:1   | 750:1                  | 9000:1   | 500:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocan* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocan* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocan* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 - 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                     | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10/0,20* – 0,20/0,40 €* |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 1,5/3 €*                  | 15/30 €*   |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €                   | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,08 %                   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 319,68 €                  | 3.196,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet<br>shodných<br>symbolů na<br>herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|-------------------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                                 | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                                 | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                               |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                               | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                               | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                               | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                               |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Chip Runner DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 390 €         | 3.900 €    |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 257,04 €      | 2.570,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Švestka | Hruška | Zvonek | Meloun | BAR   | 77    | Mince červená | Mince žlutá |
|----------------------------------------|-----------------|--------|--------|--------|-------|-------|---------------|-------------|
| 3                                      | 40:1            | 60:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1 | 300:1 | 10:1          | 10:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se počítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## King of Cards DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Kříže, Káry | Piky  | Poker, Srdce | Joker  | Mince (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------|-------|--------------|--------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |             |       | 2:1          | 10:1   | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1        | 20:1  | 25:1         | 250:1  | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1        | 100:1 | 125:1        | 2500:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1       | 400:1 | 750:1        | 9000:1 | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 313,20 €      | 3.132,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|-----------------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                             | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                             | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních směrů se sčítají. Symbol „Lines 81“ nahrazuje všechny symboly. V jednom herním směru platí pouze nejvyšší výhra. Každý symbol „Lines 81“ násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů „Lines 81“ může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 93,91 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 328,86 €      | 3.288,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                             | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                             | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                             | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,26 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 309,96 €      | 3.099,60 € |                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 50:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 500:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 2000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,00 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 € | 3.240,00 € |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Queen of Hearts DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,14 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 316,44 €      | 3.164,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | 9, 10 | J     | Q     | K     | Prsten, Koruna | Hrad  | Růže   | Srdce   | Královna srdcí (scatter) |
|------------------------------------------|-------|-------|-------|-------|----------------|-------|--------|---------|--------------------------|
| 1                                        |       |       |       |       |                |       |        | 2:1     |                          |
| 2                                        |       |       |       |       |                | 2:1   | 5:1    | 10:1    | 2:1                      |
| 3                                        | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 20:1           | 25:1  | 50:1   | 200:1   | 5:1                      |
| 4                                        | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1           | 100:1 | 300:1  | 2000:1  | 20:1                     |
| 5                                        | 100:1 | 200:1 | 200:1 | 250:1 | 500:1          | 500:1 | 3000:1 | 10000:1 | 400:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 93,98 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 325,08 €      | 3.250,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                             |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                             | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                             | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                             | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 305,10 €      | 3.051,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 95,66 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 234,36 €      | 2.343,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 €      | 3.240,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | X    | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1  | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1 | 20:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1 | 100:1 | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 480 €         | 4.800 €    |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 95,49 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 243,54 €      | 2.435,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 800:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,30 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 315,90 € | 3.159,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 15:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 15:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 15:1 | 20:1 | 25:1 | 30:1       | 40:1       | 45:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,05 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 321,30 €      | 3.213,00 € |                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | švestka, jahoda | meloun, hrozen | BAR   | Zvonek | 7     | Joker  |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|----------------|-------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 5:1                      | 10:1            | 15:1           | 20:1  | 30:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1            | 60:1           | 100:1 | 150:1  | 200:1 | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roulette Pro DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 108 €         | 1.080 €    |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 145,80 €      | 1.458,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SÉRIE 0/2/3**, **SÉRIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                   | Výherní poměr |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                           | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                          | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                     | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                                 | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                              | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>                                                                                                                                                                                       | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                      | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,13 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 262,98 €      | 2.629,80 € |                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozn, jahoda | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|-----------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                       |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1                  | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1                 | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1                 | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **MAGIC GAMES IV CZK**

Magic Games IV CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 24 různých technických her:

|    |                         |    |                     |    |                       |
|----|-------------------------|----|---------------------|----|-----------------------|
| 1  | Aztec Treasure CZK      | 11 | Magic 81 Lines CZK  | 21 | Amazon's Diamonds CZK |
| 2  | Book of Ra CZK          | 12 | Mega Joker CZK      | 22 | Magic Win Booster CZK |
| 3  | Book of Ra Deluxe CZK   | 13 | Power Stars CZK     | 23 | Roulette Pro CZK      |
| 4  | Book of Ra Deluxe 6 CZK | 14 | Queen of Hearts CZK | 24 | Sizzling Gold CZK     |
| 5  | Dolphin's Pearl CZK     | 15 | Roaring Forties CZK |    |                       |
| 6  | Faust CZK               | 16 | Sizzling 6 CZK      |    |                       |
| 7  | Chip Runner CZK         | 17 | Sizzling Hot CZK    |    |                       |
| 8  | King of Cards CZK       | 18 | Supra Hot CZK       |    |                       |
| 9  | Lord of the Ocean CZK   | 19 | Treasure Chests CZK |    |                       |
| 10 | Lucky Lady's Charm CZK  | 20 | Ultra Hot CZK       |    |                       |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Aztec Treasure CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                   |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                   |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                          |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                         |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „*Držet/Uvolnit/Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocan* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocan* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Žába  | Dýně, Kukuřice, Rajče | Orel, Jaguár | Královna, Král | Čaroděj | Bůh deště, Opeřený had | Pyramida | Krocan (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-----------------------|--------------|----------------|---------|------------------------|----------|------------------|
| 2                                      | 2:1   |                       |              |                |         | 2:1                    | 10:1     | 2:1              |
| 3                                      | 5:1   | 5:1                   | 10:1         | 15:1           | 20:1    | 25:1                   | 250:1    | 5:1              |
| 4                                      | 25:1  | 25:1                  | 50:1         | 75:1           | 100:1   | 125:1                  | 2500:1   | 20:1             |
| 5                                      | 100:1 | 100:1                 | 125:1        | 250:1          | 400:1   | 750:1                  | 9000:1   | 500:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocan* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocan* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocan* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                   |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                   |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                          |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                         |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino       | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6/12 Kč*   |              |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,08 %    |              | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.656 Kč  | 106.560 Kč   | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                      |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                      |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                   |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                   |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                          |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                         |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                   |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                   |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                          |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                         |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Chip Runner CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 13.000 Kč | 130.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.568 Kč  | 85.680 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Švestka | Hruška | Zvonek | Meloun | BAR   | 77    | Mince červená | Mince žlutá |
|----------------------------------------|-----------------|--------|--------|--------|-------|-------|---------------|-------------|
| 3                                      | 40:1            | 60:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1 | 300:1 | 10:1          | 10:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## King of Cards CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                   |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                   |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                          |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                         |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Kříže, Káry | Piky  | Poker, Srdce | Joker  | Mince (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------|-------|--------------|--------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |             |       | 2:1          | 10:1   | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1        | 20:1  | 25:1         | 250:1  | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1        | 100:1 | 125:1        | 2500:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1       | 400:1 | 750:1        | 9000:1 | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                   |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                   |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                          |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                         |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                   |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                   |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                          |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                         |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.440 Kč | 104.400 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|-----------------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                             | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                             | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních směrů se sčítají. Symbol „Lines 81“ nahrazuje všechny symboly. V jednom herním směru platí pouze nejvyšší výhra. Každý symbol „Lines 81“ násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů „Lines 81“ může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 93,91 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.962 Kč | 109.620 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                             | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                             | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                             | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Power Stars CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,23 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.386 Kč | 103.860 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | švestka, pomeranč | meloun, hrozen | Zvonek | 7      |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|
| 3                                      | 10:1           | 10:1              | 20:1           | 50:1   | 100:1  |
| 4                                      | 20:1           | 30:1              | 50:1           | 200:1  | 500:1  |
| 5                                      | 100:1          | 150:1             | 200:1          | 500:1  | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Queen of Hearts CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                   |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                   |
| Výherní podíl                        |               | 94,14 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                          |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.548 Kč | 105.480 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                         |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herní je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | 9, 10 | J     | Q     | K     | Prsten, Koruna | Hrad  | Růže   | Srdce   | Královna srdcí (scatter) |
|------------------------------------------|-------|-------|-------|-------|----------------|-------|--------|---------|--------------------------|
| 1                                        |       |       |       |       |                |       |        | 2:1     |                          |
| 2                                        |       |       |       |       |                | 2:1   | 5:1    | 10:1    | 2:1                      |
| 3                                        | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 20:1           | 25:1  | 50:1   | 200:1   | 5:1                      |
| 4                                        | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1           | 100:1 | 300:1  | 2000:1  | 20:1                     |
| 5                                        | 100:1 | 200:1 | 200:1 | 250:1 | 500:1          | 500:1 | 3000:1 | 10000:1 | 400:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 93,98 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.836 Kč | 108.360 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                             |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                             | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                             | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                             | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.170 Kč | 101.700 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,66 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.812 Kč  | 78.120 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 40.000 Kč | 400.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,64 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.648 Kč  | 96.480 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | xx   | třešeň, pomeranč, citrón, švestka | Bar    | **     | 7      |
|------------------------------------------|------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                        | 12:1 | 25:1                              | 100:1  | 150:1  | 400:1  |
| 4                                        | 50:1 | 100:1                             | 1000:1 | 1500:1 | 4000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | X    | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1  | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1 | 20:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1 | 100:1 | 500:1 |



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 16.000 Kč | 160.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,49 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.118 Kč  | 81.180 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 800:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 30 Kč     |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 90 Kč     | 900 Kč     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.477 Kč  | 94.770 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 15:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 15:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 15:1 | 20:1 | 25:1 | 30:1       | 40:1       | 45:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.710 Kč | 107.100 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | švestka, jahoda | meloun, hrozen | BAR   | Zvonek | 7     | Joker  |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|----------------|-------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 5:1                      | 10:1            | 15:1           | 20:1  | 30:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1            | 60:1           | 100:1 | 150:1  | 200:1 | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roulette Pro CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč     |           |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč   | 1.000 Kč  |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 3.600 Kč | 36.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %  |           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 4.860 Kč | 48.600 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 5 Kč do 1000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SÉRIE 0/2/3**, **SÉRIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                   | Výherní poměr |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                           | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                          | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                     | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                                 | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                              | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>                                                                                                                                                                                       | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                      | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,13 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.766 Kč  | 87.660 Kč  |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozn, jahoda | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|-----------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                       |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1                  | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1                 | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1                 | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## **MAGIC GAMES IV DEV**

Magic Games IV DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

|    |                         |    |                     |    |                       |
|----|-------------------------|----|---------------------|----|-----------------------|
| 1  | Aztec Treasure DEV      | 11 | Magic 81 Lines DEV  | 21 | Amazon's Diamonds DEV |
| 2  | Book of Ra DEV          | 12 | Mega Joker DEV      | 22 | Magic Win Booster DEV |
| 3  | Book of Ra Deluxe DEV   | 13 | Power Stars DEV     | 23 | Roulette Pro DEV      |
| 4  | Book of Ra Deluxe 6 DEV | 14 | Queen of Hearts DEV | 24 | Sizzling Gold DEV     |
| 5  | Dolphin's Pearl DEV     | 15 | Roaring Forties DEV |    |                       |
| 6  | Faust DEV               | 16 | Sizzling 6 DEV      |    |                       |
| 7  | Chip Runner DEV         | 17 | Sizzling Hot DEV    |    |                       |
| 8  | King of Cards DEV       | 18 | Supra Hot DEV       |    |                       |
| 9  | Lord of the Ocean DEV   | 19 | Treasure Chests DEV |    |                       |
| 10 | Lucky Lady's Charm DEV  | 20 | Ultra Hot DEV       |    |                       |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Aztec Treasure DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,02-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                        |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Žába  | Dýně, Kukuřice, Rajče | Orel, Jaguár | Královna, Král | Čaroděj | Bůh deště, Opeřený had | Pyramida | Krocán (scatter) |
|----------------------------------------|-------|-----------------------|--------------|----------------|---------|------------------------|----------|------------------|
| 2                                      | 2:1   |                       |              |                |         | 2:1                    | 10:1     | 2:1              |
| 3                                      | 5:1   | 5:1                   | 10:1         | 15:1           | 20:1    | 25:1                   | 250:1    | 5:1              |
| 4                                      | 25:1  | 25:1                  | 50:1         | 75:1           | 100:1   | 125:1                  | 2500:1   | 20:1             |
| 5                                      | 100:1 | 100:1                 | 125:1        | 250:1          | 400:1   | 750:1                  | 9000:1   | 500:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocán* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocán* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocán* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,02-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                        |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „*Držet/Uvolnit/Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                    | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|--------------------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10-0,20 / 0,20-0,40 €* |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 1,5/3 €*                 | 15/30 €*   |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €                  | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,08 %                  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 319,68 €                 | 3.196,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet<br>shodných<br>symbolů na<br>herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|-------------------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                                 | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                                 | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                               |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                               | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                               | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                               | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                               |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Dolphin's Pearl DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,02-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                        |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,02-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                        |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Chip Runner DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 390 €         | 3.900 €    |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 257,04 €      | 2.570,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Švestka | Hruška | Zvonek | Meloun | BAR   | 77    | Mince červená | Mince žlutá |
|----------------------------------------|-----------------|--------|--------|--------|-------|-------|---------------|-------------|
| 3                                      | 40:1            | 60:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1 | 300:1 | 10:1          | 10:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## King of Cards DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,02-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                        |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „*Držet/Uvolnit/Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | Kříže, Káry | Piky  | Poker, Srdce | Joker  | Mince (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------|-------|--------------|--------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |             |       | 2:1          | 10:1   | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1        | 20:1  | 25:1         | 250:1  | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1        | 100:1 | 125:1        | 2500:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1       | 400:1 | 750:1        | 9000:1 | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,02-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                        |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „*Držet/Uvolnit/Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,02-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                        |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „*Držet/Uvolnit/Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labuťka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1              | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1             | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1            | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1            | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 313,20 €      | 3.132,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|-----------------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                             | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                             | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních směrů se sčítají. Symbol „Lines 81“ nahrazuje všechny symboly. V jednom herním směru platí pouze nejvyšší výhra. Každý symbol „Lines 81“ násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů „Lines 81“ může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 93,91 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 328,86 €      | 3.288,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                             | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                             | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                             | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,23 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,58 €      | 3.115,80 € |                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržných válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | švestka, pomeranč | meloun, hrozen | Zvonek | 7      |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|----------------|--------|--------|
| 3                                      | 10:1           | 10:1              | 20:1           | 50:1   | 100:1  |
| 4                                      | 20:1           | 30:1              | 50:1           | 200:1  | 500:1  |
| 5                                      | 100:1          | 150:1             | 200:1          | 500:1  | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Queen of Hearts DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,02-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výherní podíl                        |               | 94,14 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                        |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 316,44 €      | 3.164,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „*Držet/Uvolnit/Linie*“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „*Sázka*“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „*Kredit*“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | 9, 10 | J     | Q     | K     | Prsten, Koruna | Hrad  | Růže   | Srdce   | Královna srdcí (scatter) |
|------------------------------------------|-------|-------|-------|-------|----------------|-------|--------|---------|--------------------------|
| 1                                        |       |       |       |       |                |       |        | 2:1     |                          |
| 2                                        |       |       |       |       |                | 2:1   | 5:1    | 10:1    | 2:1                      |
| 3                                        | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 20:1           | 25:1  | 50:1   | 200:1   | 5:1                      |
| 4                                        | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1           | 100:1 | 300:1  | 2000:1  | 20:1                     |
| 5                                        | 100:1 | 200:1 | 200:1 | 250:1 | 500:1          | 500:1 | 3000:1 | 10000:1 | 400:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se počítá

s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 93,98 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 325,08 €      | 3.250,80 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

| počet symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                             |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                             | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                             | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                             | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 305,10 €      | 3.051,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 95,66 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 234,36 €      | 2.343,60 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,06 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.200 €       | 12.000 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,64 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 289,44 €      | 2.894,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | xx     | třešeň, pomeranč, citrón, švestka | Bar    | **     | 7      |
|------------------------------------------|--------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                        | 12,5:1 | 25:1                              | 100:1  | 150:1  | 400:1  |
| 4                                        | 50:1   | 100:1                             | 1000:1 | 1500:1 | 4000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 €      | 3.240,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | X    | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1  | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1 | 20:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1 | 100:1 | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla*

(*Chest*) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 480 €         | 4.800 €    |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 95,49 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 243,54 €      | 2.435,40 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 800:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,30 €   |            |                                                                          |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €       |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €   |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,15 %  |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 315,90 € | 3.159,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 15:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 15:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 15:1 | 20:1 | 25:1 | 30:1       | 40:1       | 45:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,05 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 321,30 €      | 3.213,00 € |                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | švestka, jahoda | meloun, hrozen | BAR   | Zvonek | 7     | Joker  |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|----------------|-------|--------|-------|--------|
| 3                                      | 5:1                      | 10:1            | 15:1           | 20:1  | 30:1   | 50:1  | 100:1  |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1            | 60:1           | 100:1 | 150:1  | 200:1 | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roulette Pro DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € | 0,10 – 0,20 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 108 €         | 1.080 €       |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 145,80 €      | 1.458,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **YMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SÉRIE 0/2/3**, **SÉRIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                   | Výherní poměr |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                           | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                          | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                     | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                                 | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                              | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>                                                                                                                                                                                       | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                      | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino     | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,05 – 0,20 € |            | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €       |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €   |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,13 %       |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 262,98 €      | 2.629,80 € |                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen, jahoda | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|------------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                        |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1                   | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1                  | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1                  | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **MAGIC GAMES PREMIUM HD CZK**

Magic Games Premium HD CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 45 různých technických her:

|    |                            |    |                                 |    |                       |
|----|----------------------------|----|---------------------------------|----|-----------------------|
| 1  | Always Hot CZK             | 18 | Lord of the Ocean CZK           | 35 | Ultra Hot CZK         |
| 2  | Book of Blarney CZK        | 19 | Lucky Lady's Charm 6 Deluxe CZK | 36 | Amazon's Diamonds CZK |
| 3  | Book of Ra CZK             | 20 | Lucky Lady's Charm Deluxe CZK   | 37 | Book of Ra Magic CZK  |
| 4  | Book of Ra 6 Deluxe CZK    | 21 | Magic 81 Lines CZK              | 38 | Fruit-o-Matic CZK     |
| 5  | Book of Ra Deluxe CZK      | 22 | Mega Joker CZK                  | 39 | Galactic Cherry CZK   |
| 6  | Columbus Deluxe CZK        | 23 | Plenty of Fruit 40 CZK          | 40 | Galactic Wheel CZK    |
| 7  | Diamond Wheel Deluxe CZK   | 24 | Plenty of Gems 40 CZK           | 41 | Globe Roulette CZK    |
| 8  | Dolphin's Pearl Deluxe CZK | 25 | Plenty of Jewels 40 CZK         | 42 | Sizzling Gold CZK     |
| 9  | Faust CZK                  | 26 | Roaring Forties CZK             | 43 | Ultra Star CZK        |
| 10 | Flamenco Roses CZK         | 27 | Roaring Wilds CZK               | 44 | Wheel Rider CZK       |
| 11 | Freibier CZK               | 28 | Sizzling 6 CZK                  | 45 | Wild Leprechaun CZK   |
| 12 | Fruit Runner CZK           | 29 | Sizzling Hot CZK                |    |                       |
| 13 | Golden Ark II CZK          | 30 | Sizzling Hot Classic CZK        |    |                       |
| 14 | Hold Your Horses CZK       | 31 | Supra Gems CZK                  |    |                       |
| 15 | Just Jewels CZK            | 32 | Supra Hot CZK                   |    |                       |
| 16 | King of Cards CZK          | 33 | The Money Game Deluxe CZK       |    |                       |
| 17 | Leprechaun in a Spin CZK   | 34 | Treasure Chests CZK             |    |                       |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

# Always Hot CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč     | 5 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč   | 1.000 Kč  |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 6.000 Kč | 60.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,36 %  |           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.352 Kč | 83.520 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Zvonek | Meloun | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 40:1           | 40:1              | 80:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1  | 300:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Blarney CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Blarney Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Čtyřlístek, Půllitr | Poklad | Skřítek | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------------|--------|---------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                 | 5:1    | 10:1    |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                | 40:1   | 100:1   | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1               | 400:1  | 1000:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1               | 2000:1 | 5000:1  | 200:1           |



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra 6 Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino        | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|---------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6/12 Kč*   | 6/12 Kč*      |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1.000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,08 %    |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.656 Kč  | 106.560 Kč    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet<br>shodných<br>symbolů na<br>herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|-------------------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                                 | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                                 | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                               |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                               | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                               | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                               | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                               |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem

bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Columbus Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Koráb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Columbus Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček rovněž symbol *Koráb* (scatter) nahrazuje všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koráb* (scatter) kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J | Q, K, A | Sextant | Náhrdelník | Španělská královna | Columbus |
|----------------------------------------|-------|---------|---------|------------|--------------------|----------|
| 2                                      |       |         | 5:1     | 5:1        | 5:1                | 10:1     |
| 3                                      | 5:1   | 10:1    | 15:1    | 25:1       | 50:1               | 100:1    |
| 4                                      | 20:1  | 40:1    | 75:1    | 100:1      | 200:1              | 1000:1   |
| 5                                      | 100:1 | 150:1   | 250:1   | 500:1      | 1000:1             | 5000:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Columbus*



nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koráb* (scatter). Symbol *Koráb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Diamond Wheel Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,19 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.458 Kč | 104.580 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka | Hrozen, Meloun | 7      | Diamond Wheel (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|--------|-------------------------|
| 3                                      | 10:1                              | 30:1           | 100:1  | 2:1                     |
| 4                                      | 50:1                              | 160:1          | 1000:1 | 10:1                    |
| 5                                      | 150:1                             | 600:1          | 5000:1 | 50:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Diamond Wheel Deluxe Feature*. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po

několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol +3 *Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem

bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Flamenco Roses CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.710 Kč | 107.100 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Flamenco Roses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol tanečnicka zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci. Počet volných otáček je na začátku omezen na 11. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Q, J, 10 | K, A  | kytara, klobouk | náhrdelník, náramek | dívka | tanečník | růže (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-----------------|---------------------|-------|----------|----------------|
| 2                                      |          |       |                 |                     |       | 10:1     |                |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 10:1            | 15:1                | 20:1  | 50:1     | 5:1            |
| 4                                      | 20:1     | 30:1  | 50:1            | 100:1               | 150:1 | 200:1    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 200:1           | 300:1               | 500:1 | 1000:1   | 50:1           |



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Tanečník* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Freibier CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     | 10 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázornují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q | K, A | Preclík, Srdce | Uzené koleno | Dívka | Sud (scatter) |
|----------------------------------------|-------|------|------|----------------|--------------|-------|---------------|
| 3                                      | 5:1   | 5:1  | 10:1 | 10:1           | 15:1         | 20:1  | 1:1           |
| 4                                      | 10:1  | 15:1 | 20:1 | 25:1           | 30:1         | 50:1  | 2:1           |
| 5                                      | 30:1  | 40:1 | 50:1 | 100:1          | 125:1        | 250:1 | 10:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Fruit Runner CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,23 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.386 Kč | 103.860 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázornují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Hrozen | Meloun | 77    | Hvězda v modrém poli | Hvězda v zeleném poli |
|----------------------------------------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|-------|----------------------|-----------------------|
| 3                                      | 30:1   | 40:1   | 60:1     | 80:1    | 100:1  | 200:1  | 300:1 | 10:1                 | 10:1                  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 20 Kč     | 20 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

|                                        |       |      |      | Vyšší symboly   |        |        |            |        |                  |
|----------------------------------------|-------|------|------|-----------------|--------|--------|------------|--------|------------------|
| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J | Q, K | A    | Hnědák s lyskou | Hnědák | Vraník | Bělohřívák | Bělouš | Hold Your Horses |
| 3                                      | 5:1   | 7:1  | 8:1  | -               | -      | -      | -          | -      | 50:1             |
| 4                                      | 10:1  | 15:1 | 20:1 | -               | -      | -      | -          | -      | 150:1            |
| 5                                      | 20:1  | 30:1 | 40:1 | 10:1            | 10:1   | 10:1   | 15:1       | 15:1   | 500:1            |
| 6                                      | -     | -    | -    | 20:1            | 20:1   | 20:1   | 25:1       | 30:1   | -                |
| 7                                      | -     | -    | -    | 30:1            | 35:1   | 40:1   | 45:1       | 50:1   | -                |
| 8                                      | -     | -    | -    | 45:1            | 50:1   | 55:1   | 60:1       | 70:1   | -                |
| 9                                      | -     | -    | -    | 70:1            | 75:1   | 80:1   | 90:1       | 100:1  | -                |
| 10                                     | -     | -    | -    | 100:1           | 125:1  | 150:1  | 175:1      | 200:1  | -                |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Just Jewels CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 95,37 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.334 Kč  | 83.340 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | Zelený diamant, Fialový diamant | Červený diamant, Modrý diamant | Peníze, Zlaté cihly | Koruna |
|------------------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|---------------------|--------|
| 3                                        | 10:1                            | 10:1                           | 20:1                | 60:1   |
| 4                                        | 20:1                            | 40:1                           | 100:1               | 300:1  |
| 5                                        | 100:1                           | 200:1                          | 300:1               | 500:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od zcela levého válce doprava, od zcela pravého válce doleva a platí také pro sousedící symboly na všech herních liniích. Na jedné linii a v jednom směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Při pěti symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# King of Cards CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | kříže, káry | piky  | poker, srdce | joker  | mince (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------|-------|--------------|--------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |             |       | 2:1          | 10:1   | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1        | 20:1  | 25:1         | 250:1  | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1        | 100:1 | 125:1        | 2500:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1       | 400:1 | 750:1        | 9000:1 | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem

bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Leprechaun in a Spin CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,23 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.386 Kč | 103.860 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly Čtyřlístek, či tři shodné symboly Mince, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů Čtyřlístek, či 9 shodných symbolů Mince, aktivuje se bonusová fáze Leprechaun in a Spin Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů Hvězda. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Hrozen | Meloun | Leprechaun | Čtyřlístek | Mince |
|----------------------------------------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|------------|------------|-------|
| 3                                      | 30:1   | 40:1   | 60:1     | 80:1    | 100:1  | 200:1  | 300:1      | 10:1       | 10:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Lucky Lady's Charm 6 Deluxe CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna      | Kasino        | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|------------|---------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5/10 Kč*   | 10/20 Kč*     |                                                                          |
|                                      | max.          | 50/100 Kč* | 500/1.000 Kč* |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč  | 500.000 Kč    |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %    |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.710 Kč  | 107.100 Kč    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí v kasinu 10 pevných herních linií a v herně 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9                      |        | 10, J, Q |        | K, A  |        | mince, čtyřlístek |        | podkova |       | beruška, labutěnka |        | Lucky Lady |         | ruce (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|----------|--------|-------|--------|-------------------|--------|---------|-------|--------------------|--------|------------|---------|----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |          |        |       |        |                   |        |         |       |                    |        |            |         |                |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE       | ANO    | NE    | ANO    | NE                | ANO    | NE      | ANO   | NE                 | ANO    | NE         | ANO     | NE             | ANO   |
| 2                                      | 2:1                    | 1:1    |          |        |       |        |                   |        |         |       | 2:1                | 1:1    | 10:1       | 5:1     | 2:1            | 1:1   |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1      | 2,5:1  | 10:1  | 5:1    | 15:1              | 7,5:1  | 20:1    | 10:1  | 25:1               | 12,5:1 | 250:1      | 125:1   | 5:1            | 2,5:1 |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 25:1     | 12,5:1 | 50:1  | 25:1   | 75:1              | 37,5:1 | 100:1   | 50:1  | 125:1              | 62,5:1 | 2500:1     | 1250:1  | 20:1           | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 100:1    | 50:1   | 125:1 | 62,5:1 | 250:1             | 125:1  | 400:1   | 200:1 | 750:1              | 375:1  | 9000:1     | 4500:1  | 500:1          | 250:1 |
| 6                                      |                        | 150:1  |          | 150:1  |       | 250:1  |                   | 500:1  |         | 750:1 |                    | 5000:1 |            | 10000:1 |                | 750:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.440 Kč | 104.400 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|----------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                      | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 93,91 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.962 Kč | 109.620 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| počet symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                             | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                             | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                             | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 8 Kč      | 8 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.000 Kč  | 90.000 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Gems 40 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 8 Kč      | 8 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.000 Kč  | 90.000 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Jewels 40 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 8 Kč      | 8 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.000 Kč  | 90.000 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | červený, fialový, tmavě zelený diamant | světle zelený, modrý diamant | zlatý diamant | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|----------------------------------------|------------------------------|---------------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                                   | 20:1                         | 20:1          | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                                   | 40:1                         | 80:1          | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                                  | 200:1                        | 400:1         | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 93,98 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.836 Kč | 108.360 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roaring Wilds CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 93,98 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.836 Kč | 108.360 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.170 Kč | 101.700 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,66 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.812 Kč  | 78.120 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Classic CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,66 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 7.812 Kč  | 78.120 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Gems CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 6 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 20.000 Kč | 200.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,64 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.648 Kč  | 96.480 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | xx     | třešeň, pomeranč, citrón, švestka | Bar    | **     | 7      |
|------------------------------------------|--------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                        | 12,5:1 | 25:1                              | 100:1  | 150:1  | 400:1  |
| 4                                        | 50:1   | 100:1                             | 1000:1 | 1500:1 | 4000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 6 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 20.000 Kč | 200.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,64 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.648 Kč  | 96.480 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | xx     | třešeň, pomeranč, citrón, švestka | Bar    | **     | 7      |
|------------------------------------------|--------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                        | 12,5:1 | 25:1                              | 100:1  | 150:1  | 400:1  |
| 4                                        | 50:1   | 100:1                             | 1000:1 | 1500:1 | 4000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# The Money Game Deluxe CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     | 5 Kč       | V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 1-100 Kč), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                                                                                                                                  |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                                                                                                                                  |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.368 Kč | 103.680 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                        |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | peněženka, balíček bankovek | mince | pytel peněz, kufr peněz | gentleman | dolar (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------------------|-------|-------------------------|-----------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                             |       | 2:1                     | 10:1      | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1                        | 20:1  | 25:1                    | 250:1     | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1                        | 100:1 | 125:1                   | 2500:1    | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1                       | 400:1 | 750:1                   | 9000:1    | 500:1           |



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 6 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | X    | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1  | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1 | 20:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1 | 100:1 | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 16.000 Kč | 160.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,49 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.118 Kč  | 81.180 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 800:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 30 Kč     | 30 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 90 Kč     | 900 Kč     |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,15 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.477 Kč  | 94.770 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 15:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 15:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 15:1 | 20:1 | 25:1 | 30:1       | 40:1       | 45:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Magic CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 6 Kč      | 6 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1000 Kč    |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,06 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.692 Kč | 106.920 Kč |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní

poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Fruit-o-Matic CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 8 Kč      | 8 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.000 Kč  | 90.000 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                          |                 |       |                  |        |
| 3                                      | 10:1                     | 20:1            | 20:1  | 5:1              | 40:1   |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1            | 80:1  | 20:1             | 400:1  |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1           | 400:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Galactic Cherry CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     | 10 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.000 Kč  | 90.000 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | třešně | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|--------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1    | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1   | 30:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1   | 150:1 | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Galactic Wheel CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč     | 10 Kč      |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 95,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 9.000 Kč  | 90.000 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Wheel Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | X    | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1  | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1 | 30:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1 | 150:1 | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Globe Roulette CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino    | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|----------|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 10 Kč    | 10 Kč     |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč   | 1.000 Kč  |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 3.600 Kč | 36.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %  |           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 4.860 Kč | 48.600 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 10 Kč do 2000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SÉRIE 0/2/3**, **SÉRIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                   | Výherní poměr |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                           | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                          | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                     | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                                 | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                              | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>                                                                                                                                                                                       | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                      | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,13 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 8.766 Kč  | 87.660 Kč  |                                                                          |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozn, jahoda | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|-----------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                       |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1                  | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1                 | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1                 | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



# Ultra Star CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 20.000 Kč | 200.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,28 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.296 Kč | 102.960 Kč |                                                                          |

## Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Meloun | Zvonek | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 20:1           | 25:1              | 75:1   | 100:1  | 250:1  | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Wheel Rider CZK

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 50.000 Kč | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, zvon | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------------|--------|
| 3                                      | 10:1                              | 30:1         | 100:1  |
| 4                                      | 50:1                              | 150:1        | 1000:1 |
| 5                                      | 150:1                             | 600:1        | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wild Leprechaun CZK

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna     | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 5 Kč      | 5 Kč       |                                                                          |
|                                      | max.          | 100 Kč    | 1.000 Kč   |                                                                          |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 20.000 Kč | 200.000 Kč |                                                                          |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %   |            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 10.800 Kč | 108.000 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců na všech třech válcích symbol „Wild Leprechaun“, tento symbol se rozšíří na všechny pozice na válci a hráč tak získá bonusovou výhru ve výši 200 x sázka na hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | čtyřlístek, pivo | boťa, dýmka | klobouk, mince | duha | poklad |
|-----------------------------------------------|------------------|-------------|----------------|------|--------|
| 3                                             | 0,4:1            | 1:1         | 2:1            | 5:1  | 15:1   |

Symbol „Wild Leprechaun“ nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **MAGIC GAMES PREMIUM HD DEV**

Magic Games Premium HD DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 45 různých technických her:

|    |                            |    |                                 |    |                       |
|----|----------------------------|----|---------------------------------|----|-----------------------|
| 1  | Always Hot DEV             | 18 | Lord of the Ocean DEV           | 35 | Ultra Hot DEV         |
| 2  | Book of Blarney DEV        | 19 | Lucky Lady's Charm 6 Deluxe DEV | 36 | Amazon's Diamonds DEV |
| 3  | Book of Ra DEV             | 20 | Lucky Lady's Charm Deluxe DEV   | 37 | Book of Ra Magic DEV  |
| 4  | Book of Ra 6 Deluxe DEV    | 21 | Magic 81 Lines DEV              | 38 | Fruit-o-Matic DEV     |
| 5  | Book of Ra Deluxe DEV      | 22 | Mega Joker DEV                  | 39 | Galactic Cherry DEV   |
| 6  | Columbus Deluxe DEV        | 23 | Plenty of Fruit 40 DEV          | 40 | Galactic Wheel DEV    |
| 7  | Diamond Wheel Deluxe DEV   | 24 | Plenty of Gems 40 DEV           | 41 | Globe Roulette DEV    |
| 8  | Dolphin's Pearl Deluxe DEV | 25 | Plenty of Jewels 40 DEV         | 42 | Sizzling Gold DEV     |
| 9  | Faust DEV                  | 26 | Roaring Forties DEV             | 43 | Ultra Star DEV        |
| 10 | Flamenco Roses DEV         | 27 | Roaring Wilds DEV               | 44 | Wheel Rider DEV       |
| 11 | Freibier DEV               | 28 | Sizzling 6 DEV                  | 45 | Wild Leprechaun DEV   |
| 12 | Fruit Runner DEV           | 29 | Sizzling Hot DEV                |    |                       |
| 13 | Golden Ark II DEV          | 30 | Sizzling Hot Classic DEV        |    |                       |
| 14 | Hold Your Horses DEV       | 31 | Supra Gems DEV                  |    |                       |
| 15 | Just Jewels DEV            | 32 | Supra Hot DEV                   |    |                       |
| 16 | King of Cards DEV          | 33 | The Money Game Deluxe DEV       |    |                       |
| 17 | Leprechaun in a Spin DEV   | 34 | Treasure Chests DEV             |    |                       |

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

# Always Hot DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 180 €         | 1.800 €       |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,36 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 250,56 €      | 2.505,60 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Zvonek | Meloun | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 40:1           | 40:1              | 80:1   | 80:1   | 100:1  | 200:1  | 300:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Blarney DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Blarney Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Čtyřlístek, Půllitr | Poklad | Skřítek | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------------|--------|---------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                 | 5:1    | 10:1    |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                | 40:1   | 100:1   | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1               | 400:1  | 1000:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1               | 2000:1 | 5000:1  | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra 6 Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                                               | Kasino                                             | Poznámka                                                                                     |
|--------------------------------------|---------------|-----------------------------------------------------|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20/<br>0,20 - 0,40 €*<br>1,50/3 €*<br>max. | 0,10 - 0,50/<br>0,20 - 1,00 €*<br>15/30 €*<br>max. | Minimální sázka do jedné hry (bez EXTRABET) je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 1.850 €                                             | 18.500 €                                           |                                                                                              |
| Výhra z jedné hry                    |               |                                                     |                                                    |                                                                                              |
| Výherní podíl                        |               | 94,08 %                                             |                                                    | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                     |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 319,68 €                                            | 3.196,80 €                                         | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                    |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q               |        | K, A  |       | Skarab, Socha |        | Mumie  |        | Cestovatel |        | Kniha (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|-------|-------|---------------|--------|--------|--------|------------|--------|-----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |       |       |               |        |        |        |            |        |                 |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE    | ANO   | NE            | ANO    | NE     | ANO    | NE         | ANO    | NE              | ANO   |
| 2                                      |                        |        |       |       | 5:1           | 2,5:1  | 5:1    | 2,5:1  | 10:1       | 5:1    |                 |       |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1   | 2,5:1 | 30:1          | 15:1   | 40:1   | 20:1   | 100:1      | 50:1   | 2:1             | 1:1   |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 40:1  | 20:1  | 100:1         | 50:1   | 400:1  | 200:1  | 1000:1     | 500:1  | 20:1            | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 150:1 | 75:1  | 750:1         | 375:1  | 2000:1 | 1000:1 | 5000:1     | 2500:1 | 200:1           | 100:1 |
| 6                                      |                        | 250:1  |       | 375:1 |               | 1000:1 |        | 2500:1 |            | 7500:1 |                 | 200:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Columbus Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                                |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 €      | 3.240,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Koráb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Columbus Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček rovněž symbol *Koráb* (scatter) nahrazuje všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koráb* (scatter) kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J | Q, K, A | Sextant | Náhrdelník | Španělská královna | Columbus |
|----------------------------------------|-------|---------|---------|------------|--------------------|----------|
| 2                                      |       |         | 5:1     | 5:1        | 5:1                | 10:1     |
| 3                                      | 5:1   | 10:1    | 15:1    | 25:1       | 50:1               | 100:1    |
| 4                                      | 20:1  | 40:1    | 75:1    | 100:1      | 200:1              | 1000:1   |
| 5                                      | 100:1 | 150:1   | 250:1   | 500:1      | 1000:1             | 5000:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Columbus* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koráb* (scatter). Symbol *Koráb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Diamond Wheel Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výherní podíl                        |               | 94,19 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                                |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 313,74 €      | 3.137,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka | Hrozen, Meloun | 7      | Diamond Wheel (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|--------|-------------------------|
| 3                                      | 10:1                              | 30:1           | 100:1  | 2:1                     |
| 4                                      | 50:1                              | 160:1          | 1000:1 | 10:1                    |
| 5                                      | 150:1                             | 600:1          | 5000:1 | 50:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Deluxe Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                                |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | ryba, hejno ryb | mořský koník | rak, rejnok | Dolphin | Perla (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------|--------------|-------------|---------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                 |              | 2:1         | 10:1    | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1            | 20:1         | 25:1        | 250:1   | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1            | 100:1        | 125:1       | 2500:1  | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1           | 400:1        | 750:1       | 9000:1  | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                                |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Váha citu, Vědecká váha | Markétka | Faust  | Mefisto (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------------------|----------|--------|-------------------|
| 2                                      |          |       | 5:1                     | 5:1      | 10:1   |                   |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1                    | 40:1     | 100:1  | 2:1               |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1                   | 400:1    | 1000:1 | 20:1              |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1                   | 2000:1   | 5000:1 | 200:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Flamenco Roses DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                                |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 321,30 €      | 3.213,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Flamenco Roses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol tanečnicka zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci. Počet volných otáček je na začátku omezen na 11. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Q, J, 10 | K, A  | kytara, klobouk | náhrdelník, náramek | dívka | tanečník | růže (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-----------------|---------------------|-------|----------|----------------|
| 2                                      |          |       |                 |                     |       | 10:1     |                |
| 3                                      | 5:1      | 10:1  | 10:1            | 15:1                | 20:1  | 50:1     | 5:1            |
| 4                                      | 20:1     | 30:1  | 50:1            | 100:1               | 150:1 | 200:1    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 200:1           | 300:1               | 500:1 | 1000:1   | 50:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Tanečník* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Freibier DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 €      | 3.240,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9, 10 | J, Q | K, A | Preclík, Srdce | Uzené koleno | Dívka | Sud (scatter) |
|----------------------------------------|-------|------|------|----------------|--------------|-------|---------------|
| 3                                      | 5:1   | 5:1  | 10:1 | 10:1           | 15:1         | 20:1  | 1:1           |
| 4                                      | 10:1  | 15:1 | 20:1 | 25:1           | 30:1         | 50:1  | 2:1           |
| 5                                      | 30:1  | 40:1 | 50:1 | 100:1          | 125:1        | 250:1 | 10:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Fruit Runner DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,23 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,58 €      | 3.115,80 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Hrozen | Meloun | 77    | Hvězda v modrém poli | Hvězda v zeleném poli |
|----------------------------------------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|-------|----------------------|-----------------------|
| 3                                      | 30:1   | 40:1   | 60:1     | 80:1    | 100:1  | 200:1  | 300:1 | 10:1                 | 10:1                  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                              |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                             |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Oko | Faraón | Cestovatelka | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------------|--------|--------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1         | 5:1    | 10:1         |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1        | 40:1   | 100:1        | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1       | 400:1  | 1000:1       | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1       | 2000:1 | 5000:1       | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino        | Poznámka                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|----------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   | 0,20 - 0,60 € | Minimální sázka do jedné hry v kasinu je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €          |                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €      |                                                                                        |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %  |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 € | 3.240,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                              |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

|                                        |       |      |      | Vyšší symboly   |        |        |            |        |                  |
|----------------------------------------|-------|------|------|-----------------|--------|--------|------------|--------|------------------|
| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J | Q, K | A    | Hnědák s lyskou | Hnědák | Vraník | Bělohřívák | Bělouš | Hold Your Horses |
| 3                                      | 5:1   | 7:1  | 8:1  | -               | -      | -      | -          | -      | 50:1             |
| 4                                      | 10:1  | 15:1 | 20:1 | -               | -      | -      | -          | -      | 150:1            |
| 5                                      | 20:1  | 30:1 | 40:1 | 10:1            | 10:1   | 10:1   | 15:1       | 15:1   | 500:1            |
| 6                                      | -     | -    | -    | 20:1            | 20:1   | 20:1   | 25:1       | 30:1   | -                |
| 7                                      | -     | -    | -    | 30:1            | 35:1   | 40:1   | 45:1       | 50:1   | -                |
| 8                                      | -     | -    | -    | 45:1            | 50:1   | 55:1   | 60:1       | 70:1   | -                |
| 9                                      | -     | -    | -    | 70:1            | 75:1   | 80:1   | 90:1       | 100:1  | -                |
| 10                                     | -     | -    | -    | 100:1           | 125:1  | 150:1  | 175:1      | 200:1  | -                |

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Just Jewels DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.500 €       | 15.000 €      |                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Výherní podíl                        |               | 95,37 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 250,02 €      | 2.500,20 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                   |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | Zelený diamant, Fialový diamant | Červený diamant, Modrý diamant | Peníze, Zlaté cihly | Koruna |
|------------------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|---------------------|--------|
| 3                                        | 10:1                            | 10:1                           | 20:1                | 60:1   |
| 4                                        | 20:1                            | 40:1                           | 100:1               | 300:1  |
| 5                                        | 100:1                           | 200:1                          | 300:1               | 500:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od zcela levého válce doprava, od zcela pravého válce doleva a platí také pro sousedící symboly na všech herních liniích. Na jedné linii a v jednom směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Při pěti symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## King of Cards DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                    |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                   |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | kříže, káry | piky  | poker, srdce | joker  | mince (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------|-------|--------------|--------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |             |       | 2:1          | 10:1   | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1        | 20:1  | 25:1         | 250:1  | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1        | 100:1 | 125:1        | 2500:1 | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1       | 400:1 | 750:1        | 9000:1 | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

# Leprechaun in a Spin DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,23 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,58 €      | 3.115,80 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly Čtyřlístek, či tři shodné symboly Mince, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů Čtyřlístek, či 9 shodných symbolů Mince, aktivuje se bonusová fáze Leprechaun in a Spin Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů Hvězda. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Hrozen | Meloun | Leprechaun | Čtyřlístek | Mince |
|----------------------------------------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|------------|------------|-------|
| 3                                      | 30:1   | 40:1   | 60:1     | 80:1    | 100:1  | 200:1  | 300:1      | 10:1       | 10:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než zde uvedenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                        |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                       |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Socha | Truhla | Mořská panna | Lord of the Ocean | Brána (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|-------|--------|--------------|-------------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1   | 5:1    | 5:1          | 10:1              |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1  | 30:1   | 40:1         | 100:1             | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1 | 100:1  | 400:1        | 1000:1            | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1 | 750:1  | 2000:1       | 5000:1            | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) | ruce (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      | 2:1            |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     | 5:1            |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    | 20:1           |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    | 500:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm 6 Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna                          | Kasino                         | Poznámka                                                                                     |
|--------------------------------------|---------------|--------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20/<br>0,10 - 0,40 €* | 0,10 - 0,50/<br>0,20 - 1,00 €* | Minimální sázka do jedné hry (bez EXTRABET) je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 1,50/3 €*                      | 15/30 €*                       |                                                                                              |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €                        | 18.500 €                       |                                                                                              |
| Výherní podíl                        |               | 94,05 %                        |                                | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                     |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 321,30 €                       | 3.213,00 €                     | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                    |

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí v kasinu 10 pevných herních linií a v herně 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9                      |        | 10, J, Q |        | K, A  |        | mince, čtyřlístek |        | podkova |       | beruška, labutěnka |        | Lucky Lady |         | ruce (scatter) |       |
|----------------------------------------|------------------------|--------|----------|--------|-------|--------|-------------------|--------|---------|-------|--------------------|--------|------------|---------|----------------|-------|
|                                        | AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE |        |          |        |       |        |                   |        |         |       |                    |        |            |         |                |       |
|                                        | NE                     | ANO    | NE       | ANO    | NE    | ANO    | NE                | ANO    | NE      | ANO   | NE                 | ANO    | NE         | ANO     | NE             | ANO   |
| 2                                      | 2:1                    | 1:1    |          |        |       |        |                   |        |         |       | 2:1                | 1:1    | 10:1       | 5:1     | 2:1            | 1:1   |
| 3                                      | 5:1                    | 2,5:1  | 5:1      | 2,5:1  | 10:1  | 5:1    | 15:1              | 7,5:1  | 20:1    | 10:1  | 25:1               | 12,5:1 | 250:1      | 125:1   | 5:1            | 2,5:1 |
| 4                                      | 25:1                   | 12,5:1 | 25:1     | 12,5:1 | 50:1  | 25:1   | 75:1              | 37,5:1 | 100:1   | 50:1  | 125:1              | 62,5:1 | 2500:1     | 1250:1  | 20:1           | 10:1  |
| 5                                      | 100:1                  | 50:1   | 100:1    | 50:1   | 125:1 | 62,5:1 | 250:1             | 125:1  | 400:1   | 200:1 | 750:1              | 375:1  | 9000:1     | 4500:1  | 500:1          | 250:1 |
| 6                                      |                        | 150:1  |          | 150:1  |       | 250:1  |                   | 500:1  |         | 750:1 |                    | 5000:1 |            | 10000:1 |                | 750:1 |



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,20 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 313,20 €      | 3.132,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón | bar | třešeň | švestka | pomeranč | meloun | hrozen | 77    |
|----------------------------------------|--------|-----|--------|---------|----------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 1:1    | 1:1 | 1:1    | 1:1     | 1:1      | 6:1    | 4:1    | 16:1  |
| 4                                      | 4:1    | 2:1 | 4:1    | 4:1     | 4:1      | 60:1   | 40:1   | 160:1 |

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 93,91 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 328,86 €      | 3.288,60 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón, švestka, pomeranč | Meloun, hrozen | Jahoda, hruška | Červená „7“, žlutá „7“ | Mega Joker | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|----------------|------------------------|------------|------------------|
| 3                                      | 4:1                               | 8:1            | 20:1           | 20:1                   | 40:1       | 4:1              |
| 4                                      | 20:1                              | 40:1           | 60:1           | 80:1                   | 200:1      | 20:1             |
| 5                                      | 100:1                             | 160:1          | 240:1          | 400:1                  | 2000:1     | 400:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino        | Poznámka                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|----------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   | 0,20 - 0,60 € | Minimální sázka do jedné hry v kasinu je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €          |                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €      |                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,00 %  |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 270,00 € | 2.700,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                              |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Gems 40 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino        | Poznámka                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|----------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   | 0,20 - 0,60 € | Minimální sázka do jedné hry v kasinu je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €          |                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €      |                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,00 %  |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 270,00 € | 2.700,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                              |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka, | zvonek | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|--------------------------|------------------|--------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                     | 20:1             | 20:1   | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1             | 80:1   | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1            | 400:1  | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Jewels 40 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino        | Poznámka                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|----------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   | 0,20 - 0,60 € | Minimální sázka do jedné hry v kasinu je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €          |                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €      |                                                                                        |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,00 %  |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 270,00 € | 2.700,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                              |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | červený, fialový, tmavě zelený diamant | světle zelený, modrý diamant | zlatý diamant | hvězda (scatter) | 77 (WILD) |
|----------------------------------------|----------------------------------------|------------------------------|---------------|------------------|-----------|
| 3                                      | 10:1                                   | 20:1                         | 20:1          | 5:1              | 40:1      |
| 4                                      | 20:1                                   | 40:1                         | 80:1          | 20:1             | 400:1     |
| 5                                      | 100:1                                  | 200:1                        | 400:1         | 500:1            | 1000:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|----------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 93,98 %  |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 325,08 € | 3.250,80 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 93,98 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 325,08 €      | 3.250,80 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                                   |                |       |                  | 4:1    |
| 3                                      | 8:1                               | 20:1           | 40:1  | 2:1              | 60:1   |
| 4                                      | 40:1                              | 80:1           | 100:1 | 20:1             | 200:1  |
| 5                                      | 100:1                             | 200:1          | 300:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,35 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 305,10 €      | 3.051,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | citrón, švestka, pomeranč, třešně | hrozen | meloun | 7      | hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 5:1                               | 10:1   | 20:1   | 40:1   |                  |
| 4                                      | 10:1                              | 20:1   | 40:1   | 80:1   | 3:1              |
| 5                                      | 25:1                              | 50:1   | 100:1  | 250:1  | 10:1             |
| 6                                      | 100:1                             | 300:1  | 600:1  | 5000:1 | 200:1            |

#### Bonus:

| Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva | citrón, švestka, pomeranč, třešně |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------|
| 12 na 4 válcích zleva                         | 200:1                             |
| 15 na 5 válcích zleva                         | 500:1                             |
| 18 na všech 6 válcích                         | 5000:1                            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 95,66 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 234,36 €      | 2.343,60 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Classic DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 95,66 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 234,36 €      | 2.343,60 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|----------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1           | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1          | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1          | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Gems DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 600 €         | 6.000 €       |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,64 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 289,44 €      | 2.894,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | xx     | třešeň, pomeranč, citrón, švestka | Bar    | **     | 7      |
|------------------------------------------|--------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                        | 12,5:1 | 25:1                              | 100:1  | 150:1  | 400:1  |
| 4                                        | 50:1   | 100:1                             | 1000:1 | 1500:1 | 4000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 600 €         | 6.000 €       |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,64 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 289,44 €      | 2.894,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | xx     | třešeň, pomeranč, citrón, švestka | Bar    | **     | 7      |
|------------------------------------------|--------|-----------------------------------|--------|--------|--------|
| 3                                        | 12,5:1 | 25:1                              | 100:1  | 150:1  | 400:1  |
| 4                                        | 50:1   | 100:1                             | 1000:1 | 1500:1 | 4000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## The Money Game Deluxe DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. V kasinu je sázka na hru dána součinem počtu zvolených herních linií (1-10) a sázky na jednu herní linii (v rozmezí 0,01-3 €), avšak systém nedovolí nastavit sázku nižší než nastavenou. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Výherní podíl                        |               | 94,24 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                                                                                                |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 311,04 €      | 3.110,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Systém však nedovolí nastavit pomocí kombinace počtu linií a sázky na linii celkovou Sázku na hru nižší, než je uvedena ve výše uvedené tabulce. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | peněženka, balíček bankovek | mince | pytel peněz, kufr peněz | gentleman | dolar (scatter) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-----------------------------|-------|-------------------------|-----------|-----------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                             |       | 2:1                     | 10:1      | 2:1             |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1                        | 20:1  | 25:1                    | 250:1     | 5:1             |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1                        | 100:1 | 125:1                   | 2500:1    | 20:1            |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1                       | 400:1 | 750:1                   | 9000:1    | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Treasure Chests DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 €      | 3.240,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | X    | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1  | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1 | 20:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1 | 100:1 | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 480 €         | 4.800 €       |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 95,49 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 243,54 €      | 2.435,40 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | X   | Třešeň, citrón | Pomeranč, švestka | BAR  | Hvězda | 77    |
|----------------------------------------|-----|----------------|-------------------|------|--------|-------|
| 3                                      | 5:1 | 40:1           | 40:1              | 60:1 | 200:1  | 800:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino        | Poznámka                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|----------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,30 €   | 0,30 - 0,60 € | Minimální sázka do jedné hry v kasinu je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €          |                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €      |                                                                                        |
| Výherní podíl                        |               | 94,15 %  |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 315,90 € | 3.159,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                              |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | J, Q | K, A | Puma | Letní víla | Jarní víla | Zimní víla | Podzimní víla | WILD   | Scatter |
|----------------------------------------|------|------|------|------------|------------|------------|---------------|--------|---------|
| 2                                      |      |      |      |            |            | 4:1        | 6:1           | 15:1   |         |
| 3                                      | 2:1  | 4:1  | 6:1  | 8:1        | 8:1        | 10:1       | 10:1          | 60:1   |         |
| 4                                      | 8:1  | 10:1 | 15:1 | 20:1       | 20:1       | 20:1       | 20:1          | 300:1  |         |
| 5                                      | 15:1 | 20:1 | 25:1 | 30:1       | 40:1       | 45:1       | 50:1          | 1000:1 |         |
| 7                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 8                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |
| 9                                      |      |      |      |            |            |            |               |        | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Magic DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,06 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 320,76 €      | 3.207,60 €    |                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 10, J, Q | K, A  | Skarab, Socha | Mumie  | Cestovatel | Kniha (scatter) |
|----------------------------------------|----------|-------|---------------|--------|------------|-----------------|
| 2                                      |          |       | 5:1           | 5:1    | 10:1       |                 |
| 3                                      | 5:1      | 5:1   | 30:1          | 40:1   | 100:1      | 2:1             |
| 4                                      | 25:1     | 40:1  | 100:1         | 400:1  | 1000:1     | 20:1            |
| 5                                      | 100:1    | 150:1 | 750:1         | 2000:1 | 5000:1     | 200:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit-o-Matic DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino        | Poznámka                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|----------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   | 0,20 - 0,60 € | Minimální sázka do jedné hry v kasinu je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €          |                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €      |                                                                                        |
| Výherní podíl                        |               | 95,00 %  |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 270,00 € | 2.700,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                              |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, pomeranč | meloun, švestka | zvon  | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------------------------|-----------------|-------|------------------|--------|
| 2                                      |                          |                 |       |                  |        |
| 3                                      | 10:1                     | 20:1            | 20:1  | 5:1              | 40:1   |
| 4                                      | 20:1                     | 40:1            | 80:1  | 20:1             | 400:1  |
| 5                                      | 100:1                    | 200:1           | 400:1 | 500:1            | 1000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Galactic Cherry DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino        | Poznámka                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|----------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   | 0,20 - 0,60 € | Minimální sázka do jedné hry v kasinu je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €          |                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €      |                                                                                        |
| Výherní podíl                        |               | 95,00 %  |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 270,00 € | 2.700,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                              |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | třešně | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|--------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1    | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1   | 30:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1   | 150:1 | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Galactic Wheel DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna    | Kasino        | Poznámka                                                                               |
|--------------------------------------|---------------|----------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,20 €   | 0,20 - 0,60 € | Minimální sázka do jedné hry v kasinu je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €      | 30 €          |                                                                                        |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €  | 18.500 €      |                                                                                        |
| Výherní podíl                        |               | 95,00 %  |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.               |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 270,00 € | 2.700,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                              |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Wheel Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na výherní linii: | X    | BAR   | 7     |
|------------------------------------------|------|-------|-------|
| 3                                        | 5:1  | 10:1  | 20:1  |
| 4                                        | 10:1 | 30:1  | 100:1 |
| 5                                        | 50:1 | 150:1 | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Globe Roulette DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 108 €         | 1.080 €       |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 97,30 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 145,80 €      | 1.458,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,10 € do 20 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SÉRIE 0/2/3**, **SÉRIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce rootočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

| POZICE SÁZKY     | ZPŮSOB SÁZKY                                                                                                                                                                                                                   | Výherní poměr |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Jednotlivé číslo | Pole označené číslem                                                                                                                                                                                                           | 36:1          |
| Dvojice čísel    | Spojnice dvou sousedních polí s čísly                                                                                                                                                                                          | 18:1          |
| Trojice čísel    | Hrana trojice polí s čísly                                                                                                                                                                                                     | 12:1          |
| Čtveřice čísel   | Společný bod čtyř polí s čísly                                                                                                                                                                                                 | 9:1           |
| Šestice čísel    | Hrana dvou trojic                                                                                                                                                                                                              | 6:1           |
| Sloupce          | Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>                                                                                                                                                                                       | 3:1           |
| Tucty            | Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)                                                                                                      | 3:1           |
| Jednoduché šance | Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím) | 2:1           |

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 95,13 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 262,98 €      | 2.629,80 €    |                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně | citrón, švestka, pomeranč | meloun, hrozen, jahoda | hvězda (scatter) | 7      |
|----------------------------------------|--------|---------------------------|------------------------|------------------|--------|
| 2                                      | 5:1    |                           |                        |                  |        |
| 3                                      | 20:1   | 20:1                      | 50:1                   | 2:1              | 100:1  |
| 4                                      | 50:1   | 50:1                      | 200:1                  | 10:1             | 1000:1 |
| 5                                      | 200:1  | 200:1                     | 500:1                  | 50:1             | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 600 €         | 6.000 €       |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,28 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 308,88 €      | 3.088,80 €    |                                                                               |

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Třešně, citrón | Pomeranč, švestka | Hrozen | Meloun | Zvonek | 77    |
|----------------------------------------|----------------|-------------------|--------|--------|--------|-------|
| 3                                      | 20:1           | 25:1              | 75:1   | 100:1  | 250:1  | 500:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



# Wheel Rider DEV

## Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 1.850 €       | 18.500 €      |                                                                               |
| Minimální výherní podíl              |               | 94,00 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 €      | 3.240,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

## Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | třešně, citrón, švestka, pomeranč | meloun, zvon | 7      |
|----------------------------------------|-----------------------------------|--------------|--------|
| 3                                      | 10:1                              | 30:1         | 100:1  |
| 4                                      | 50:1                              | 150:1        | 1000:1 |
| 5                                      | 150:1                             | 600:1        | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válci a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wild Leprechaun DEV

### Základní parametry:

|                                      | Herní prostor | Herna         | Kasino        | Poznámka                                                                      |
|--------------------------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,10 - 0,20 € | 0,10 - 0,50 € | Minimální sázka do jedné hry je dána aktuálním nastavením Koncového zařízení. |
|                                      | max.          | 3 €           | 30 €          |                                                                               |
| Výhra z jedné hry                    | max.          | 600 €         | 6.000 €       |                                                                               |
| Výherní podíl                        |               | 94,00 %       |               | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.      |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               | 324,00 €      | 3.240,00 €    | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                     |

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců na všech třech válcích symbol „Wild Leprechaun“, tento symbol se rozšíří na všechny pozice na válci a hráč tak získá bonusovou výhru ve výši 200 x sázka na hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

| Počet shodných symbolů v jednom herním směru: | čtyřlístek, pivo | boťa, dýmka | klobouk, mince | duha | poklad |
|-----------------------------------------------|------------------|-------------|----------------|------|--------|
| 3                                             | 0,4:1            | 1:1         | 2:1            | 5:1  | 15:1   |

Symbol „Wild Leprechaun“ nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## APEX EVOLUTION + MULTI MAGIC CZK

APEX EVOLUTION + APEX MULTI MAGIC je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK).

- |                                 |                                          |
|---------------------------------|------------------------------------------|
| 1.American Hot Slot 27          | 49.Book Of The 7 Seas                    |
| 2.American Hot Slot             | 50.Burning Joker 27                      |
| 3.Apex Always Lucky             | 51.Circus                                |
| 4.Apex Arriva                   | 52.Dragon Coins                          |
| 5.Apex Bars And Sevens          | 53.Eye Of The Dragon                     |
| 6.Apex Big Red 7                | 54.Fabulous 81                           |
| 7.Apex Boom                     | 55.Golden Age                            |
| 8.Apex Casanova                 | 56.Golden Bells                          |
| 9.Apex Cash Runner              | 57.Gold Mine                             |
| 10.Apex Drop                    | 58.Hold Your Horses                      |
| 11.Apex El Toro                 | 59.Hot Runners 81                        |
| 12.Apex Full Moon               | 60.Jupiter Thunder                       |
| 13.Apex Hypno Hippo             | 61.Little Devil 5                        |
| 14.Apex Jester's Luck           | 62.Mayan Moons                           |
| 15.Apex Legend Of The Sphinx    | 63.Midnight Gambler                      |
| 16.Apex Leonardo's Code         | 64.Nemo's Revenge                        |
| 17.Apex Linemania               | 65.Neon Star                             |
| 18.Apex Money Time              | 66.Plenty Of Gems 40                     |
| 19.Apex Mozart                  | 67.Queen Cleopatra                       |
| 20.Apex Mozart Deluxe           | 68.Red Hot Fruits 7                      |
| 21.Apex Nemo                    | 69.Reel Attraction                       |
| 22.Apex Ocean Tale 2            | 70.Silk Road                             |
| 23.Apex Ocean Tale              | 71.Sphinx Mysteries                      |
| 24.Apex Phoenicia               | 72.Super Boom                            |
| 25.Apex Pirates                 | 73.The Lady Of Wall Street               |
| 26.Apex Red Hot 20              | 74.Total Hot Deluxe                      |
| 27.Apex Red Hot 20 Xtreme       | 75.Viking                                |
| 28.Apex Red Hot 40              | 76.Western Wild Jolly                    |
| 29.Apex Red Hot 40 Xtreme       | 77.Wild Fire                             |
| 30.Apex Red Hot Burning         | 78.Wild Shots                            |
| 31.Apex Red Hot Fruits 2        | 79.Single Roulette                       |
| 32.Apex Red Hot Fruits          | 80.Roulette                              |
| 33.Apex Rio Grande              | 81.Red Hot Burning – CloverLink Edition  |
| 34.Apex Royal Fruits            | 82.Blazing Gems – CloverLink Edition     |
| 35.Apex Sealed With A Kiss      | 83.Queen Cleopatra - CloverLink Edition  |
| 36.Apex Secret Of The Gold Mask | 84.Reel Attraction - CloverLink Edition  |
| 37.Apex Spanish Gold            | 85.Red Hot 7 - CloverLink Edition        |
| 38.Apex Star Fire               | 86.Red Hot 7 Xtreme - CloverLink Edition |
| 39.Apex The Golden Bear         | 87.Cash Runner – CloverLink Edition      |
| 40.Apex Thirteen                |                                          |
| 41.Apex Total Hot 7             |                                          |
| 42.Apex Wildtastic              |                                          |
| 43.Apex Wizard                  |                                          |
| 44.Apex Wonderland              |                                          |
| 45.Bank Raid                    |                                          |
| 46.Bear Tracks                  |                                          |
| 47.Big Boss                     |                                          |
| 48.Blazing Gems                 |                                          |

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry.

## AMERICAN HOT SLOT 27

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 10 800 Kč | 108 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,90 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 380 Kč  | 73 800 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Hvězda | Sedmy | Meloun | Hrozen | Zvonek | Švestka      | Pomeranč     | Citrón       | Třešně       |
|----------------------------------------|--------|-------|--------|--------|--------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| 3                                      | 40:1   | 8:1   | 5:1    | 4:1    | 3:1    | 2:1          | 2:1          | 2:1          | 1:1          |
| Všechny pozice                         |        |       |        |        |        | výhra krát 2 | výhra krát 2 | výhra krát 2 | výhra krát 2 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## AMERICAN HOT SLOT

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 20 000 Kč | 200 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,74 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 668 Kč  | 76 680 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Hvězda play&win | Sedma | Meloun | Hrozen | Zvony | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešeň |
|---------------------------------------|-----------------|-------|--------|--------|-------|---------|----------|--------|--------|
| 3                                     | 200:1           | 40:1  | 20:1   | 16:1   | 16:1  | 8:1     | 8:1      | 8:1    | 8:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ALWAYS LUCKY

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,24 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 368 Kč | 103 680 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Skřítek“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Zlatá cesta“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Skřítek“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Zlatá cesta“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Zlatá cesta“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Zlatá cesta“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Skřítek (wild) | Dáma  | Hrnec zlata | Houba | Podkova | Čtyřlístek | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Zlatá cesta (scatter) |
|---------------------------------------|----------------|-------|-------------|-------|---------|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------------------|
| 5                                     | 5000:1         | 750:1 | 750:1       | 500:1 | 250:1   | 250:1      | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 500:1                 |
| 4                                     | 2500:1         | 125:1 | 125:1       | 100:1 | 75:1    | 75:1       | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1                  |
| 3                                     | 250:1          | 25:1  | 25:1        | 20:1  | 15:1    | 15:1       | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1                   |
| 2                                     | 10:1           | 5:1   | 5:1         | -     | -       | -          | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1                   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Zlatá cesta“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX ARRIVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,89 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 998 Kč | 109 980 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Myšák“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Sýr“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Myšák“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Sýr“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Sýr“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle tabulky níže

|            |                                 |
|------------|---------------------------------|
| Kaktus     | 10 navazujících speciálních her |
| Kukuřice   | 15 navazujících speciálních her |
| Paprika    | 20 navazujících speciálních her |
| Rumbakoule | 25 navazujících speciálních her |
| Slunce     | 30 navazujících speciálních her |

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Myšák“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Sýr“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Sýr (scatter) | 9     | 10    | J     | Q     | K     | A     | Kukuřice | Kaktus | Paprika | Rumbakoule | Slunce | Myš    |
|----------------------------------------|---------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|----------|--------|---------|------------|--------|--------|
| 5                                      | 500:1         | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1    | 250:1  | 400:1   | 750:1      | 750:1  | 9000:1 |
| 4                                      | 20:1          | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1     | 75:1   | 100:1   | 125:1      | 125:1  | 2500:1 |
| 3                                      | 5:1           | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1     | 15:1   | 20:1    | 25:1       | 25:1   | 250:1  |
| 2                                      | 2:1           | 2:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -        | -      | -       | 2:1        | 2:1    | -      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Sýr“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,06 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 092 Kč  | 70 920 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem ke sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Hvězda (scatter) | Bar1  | Bar2  | Bar3  | Zelená sedma | Žlutá sedma | Modrá sedma | Červená sedma |
|----------------------------------------|------------------|-------|-------|-------|--------------|-------------|-------------|---------------|
| 2                                      | -                | 5:1   | -     | -     | -            | -           | -           | -             |
| 3                                      | 2:1              | 10:1  | 10:1  | 25:1  | 25:1         | 50:1        | 50:1        | 100:1         |
| 4                                      | 10:1             | 50:1  | 50:1  | 75:1  | 75:1         | 200:1       | 200:1       | 1000:1        |
| 5                                      | 100:1            | 100:1 | 150:1 | 200:1 | 250:1        | 500:1       | 750:1       | 5000:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BIG RED 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 10 000 Kč | 100 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,00 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 200 Kč  | 72 000 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. Symbol „Velká Červená 7“ se po zobrazení na válci rozšíří na všechny herní linie, na kterých leží, a tím vytvoří výherní kombinaci/kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Sedmy | Hvězda | Meloun       | Hrozen       | Velké červené sedmy | Pomeranč     | Citrón       | Třešně       |
|----------------------------------------|-------|--------|--------------|--------------|---------------------|--------------|--------------|--------------|
| X3                                     | 100:1 | 40:1   | 12:1         | 8:1          | 6:1                 | 5:1          | 5:1          | 5:1          |
| Všechny pozice                         |       |        | výhra krát 2 | výhra krát 2 |                     | výhra krát 2 | výhra krát 2 | výhra krát 2 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BOOM Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 10 Kč     | 10 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,87 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 434 Kč  | 74 340 Kč  |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Bomba“ a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, včetně symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Sedmy  | BOOM   | Zvonek | Hrozen | Meloun<br>Pomeranč<br>Švestka | Citrón<br>Třešně | Hvězda<br>(scatter) |
|----------------------------------------|--------|--------|--------|--------|-------------------------------|------------------|---------------------|
| 5                                      | 5000:1 | 1000:1 | 750:1  | 500:1  | 100:1                         | 50:1             | 100:1               |
| 4                                      | 500:1  | 100:1  | 100:1  | 75:1   | 20:1                          | 10:1             | 20:1                |
| 3                                      | 50:1   | 25:1   | 20:1   | 20:1   | 10:1                          | 5:1              | 2:1                 |
| 2                                      | 5:1    | 5:1    | 2:1    | -      | -                             | -                | -                   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASANOVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,74 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 268 Kč | 112 680 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Srdce“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Diamant“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Diamant“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů „Diamant“ (scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Diamant“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol „Srdce“ (wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Diamant“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Srdce   | Dívka  | Chlapec | Auto, Prsten | A     | K     | Q     | J, 10 | Diamant |
|---------------------------------------|---------|--------|---------|--------------|-------|-------|-------|-------|---------|
| 5                                     | 10000:1 | 3000:1 | 500:1   | 500:1        | 250:1 | 200:1 | 200:1 | 100:1 | 400:1   |
| 4                                     | 2000:1  | 300:1  | 100:1   | 75:1         | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1    |
| 3                                     | 200:1   | 50:1   | 25:1    | 20:1         | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1     |
| 2                                     | 10:1    | 5:1    | 2:1     | 2:1          | -     | -     | -     | -     | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Diamant“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASH RUNNER

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 10 Kč     | 10 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,43 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 8 226 Kč  | 82 260 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |               |               |                |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|---------------|---------------|----------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 | 5,10,20,25,30 | 5,10,20,30,40 | 10,20,30,40,50 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|---------------|---------------|----------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Sedma  | Zvon  | Bar1  | Bar2  | Hrozen | Meloun | Citron | Třešně | Dollar (scatter) |
|----------------------------------------|--------|-------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 100:1  | 75:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1   | 25:1   | 15:1   | 15:1   | 2:1              |
| 4                                      | 500:1  | 200:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1  | 100:1  | 75:1   | 75:1   | 20:1             |
| 5                                      | 2000:1 | 500:1 | 300:1 | 300:1 | 200:1  | 200:1  | 150:1  | 150:1  | 500:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX DROP

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,96 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 872 Kč | 108 720 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je pevně stanoven na 9. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. To neplatí v případech navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičte do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole „Výhra“, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli „Výhra“ bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů „Mystery“ se náhodně určí v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce. Symbol „Kostky“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Scatter“ (scatter) a „Mystery“. Výhry z výherní kombinace obsahující symbol „Kostky“ (wild) se násobí 2 krát. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích tři a více symbolů „Scatter“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. 3 symboly „Scatter“ (scatter) spouštějí 15 navazujících speciálních her, 4 symboly „Scatter“ (scatter) spouštějí 30 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce jako hra, z níž symboly „Scatter“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Kostky | Mystery   | Sedmy | Meloun | Hrozen          | Švestka         | Pomeranč        | Citrón          |
|----------------------------------------|--------|-----------|-------|--------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 4                                      | 500:1  | 128-256:1 | 16:1  | 8:1    | 4:1             | 4:1             | 3:1             | 3:1             |
| 3                                      | 75:1   | 16-32:1   | 8:1   | 4:1    | 2:1             | 2:1             | 1:1             | 1:1             |
| Všechny pozice                         |        |           |       |        | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX EL TORO

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,86 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 052 Kč | 110 520 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Růže“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Olé“ (scatter). Symbol „Růže“ (wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Olé“ (scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Olé“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly „Růže“ (wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Olé“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Býk    | Toreador | Aréna  | Trofej | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Devítka | OLE  |
|----------------------------------------|--------|----------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|---------|---------|------|
| 2                                      | 5:1    | 3:1      | 2:1    | -      | -     | -     | -     | -     | -       | -       | 2:1  |
| 3                                      | 100:1  | 20:1     | 20:1   | 15:1   | 15:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1     | 5:1     | 5:1  |
| 4                                      | 500:1  | 100:1    | 75:1   | 75:1   | 60:1  | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1    | 25:1    | 10:1 |
| 5                                      | 5000:1 | 2000:1   | 1500:1 | 750:1  | 300:1 | 300:1 | 300:1 | 200:1 | 100:1   | 100:1   | 50:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Olé“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX FULL MOON

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,20 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 440 Kč | 104 400 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Měsíc“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu „Dýně“ (scatter). Symbol „Vlkodlak“ (wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol „Měsíc“ spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dýně“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Duch   | Kočka | Čarodějnice | Síť   | Náhrobek | K    | Q    | J    | Desítka | Dýně |
|---------------------------------------|--------|-------|-------------|-------|----------|------|------|------|---------|------|
| 2                                     | 2:1    | 2:1   | 2:1         | -     | -        | -    | -    | -    | -       | -    |
| 3                                     | 40:1   | 20:1  | 15:1        | 8:1   | 8:1      | 5:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1     | 2:1  |
| 4                                     | 200:1  | 100:1 | 50:1        | 40:1  | 40:1     | 20:1 | 20:1 | 10:1 | 10:1    | 8:1  |
| 5                                     | 2000:1 | 800:1 | 300:1       | 120:1 | 120:1    | 80:1 | 80:1 | 60:1 | 60:1    | 12:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dýně“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,55 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 9 810 Kč  | 98 100 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Hypno“ (wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hypno“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hypno“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol „Slepice“ (scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Slepice“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Slon    | Opice  | Hyena | Rákos | A     | K     | Q     | J     | 10    | Slepice |
|----------------------------------------|---------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|---------|
| 5                                      | 10000:1 | 1500:1 | 300:1 | 300:1 | 300:1 | 200:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 50:1    |
| 4                                      | 300:1   | 100:1  | 60:1  | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 20:1  | 20:1  | 10:1    |
| 3                                      | 75:1    | 25:1   | 20:1  | 20:1  | 20:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 2:1     |
| 2                                      | 5:1     | 5:1    | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -       |
| 1                                      | 1:1     | -      | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Slepice“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX JESTER'S LUCK

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,01 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 782 Kč | 107 820 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích symbol „Žolík“ (wild), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Žolík“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her zůstává válec, na kterém se po dotočení nachází symbol „Žolík“, (wild), na místě a dále se neotáčí. Navazující speciální hry mohou být spuštěny, dokud se na otáčejících se válcích zobrazují symboly „Žolík“ (scatter). Maximální počet takto získaných symbolů „Žolík“, (wild) je 5. Pokud není získán symbol „Žolík“, (wild), nebo je již obsazen na každém válci, začne každý získaný symbol „Žolík“ (scatter) losovat náhodný symbol. Tento vylosovaný symbol, pokud je zobrazen, je poté nahrazen symbolem „Žolík“, (wild). Po ukončení losování všech získaných symbolů „Žolík“, (wild) bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Žolík (wild) | Sedma  | Zvon  | Hvězda | Meloun | Pomeranč | Citron | A     | K     | J    | Q    |
|---------------------------------------|--------------|--------|-------|--------|--------|----------|--------|-------|-------|------|------|
| 5                                     | 1000:1       | 1000:1 | 500:1 | 300:1  | 300:1  | 200:1    | 200:1  | 100:1 | 100:1 | 50:1 | 50:1 |
| 4                                     | 200:1        | 200:1  | 100:1 | 50:1   | 50:1   | 30:1     | 30:1   | 25:1  | 25:1  | 20:1 | 20:1 |
| 3                                     | 50:1         | 50:1   | 50:1  | 20:1   | 20:1   | 15:1     | 15:1   | 10:1  | 10:1  | 10:1 | 10:1 |
| 2                                     | -            | 10:1   | 10:1  | -      | -      | -        | -      | -     | -     | -    | -    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,63 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 9 666 Kč  | 96 660 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Sfinga“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Sfinga“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Pyramida“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sfinga  | Bárka | Skarabeus | Horus | Anubis | Hathos | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Pyramida |
|---------------------------------------|---------|-------|-----------|-------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|----------|
| 5                                     | 10000:1 | 800:1 | 600:1     | 400:1 | 300:1  | 200:1  | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 300:1    |
| 4                                     | 2500:1  | 125:1 | 100:1     | 100:1 | 100:1  | 50:1   | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1  | 20:1  | 20:1  | 10:1     |
| 3                                     | 150:1   | 30:1  | 20:1      | 20:1  | 15:1   | 10:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1      |
| 2                                     | 10:1    | 2:1   | 2:1       | 2:1   | -      | -      | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX LEONARDO'S CODE**  
**Pravidla hry**

**Parametry hry**

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 332 Kč | 103 320 Kč |

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |              |
|-----------|------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kryptex“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kryptex“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kryptex“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kryptex“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Mona Lisa | Kruh   | Lod   | Létající stroj | A     | K     | Q     | J     | 10    | Kryptex (scatter) |
|---------------------------------------|-----------|--------|-------|----------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------------------|
| 5                                     | 5000:1    | 2000:1 | 750:1 | 750:1          | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1             |
| 4                                     | 1000:1    | 400:1  | 100:1 | 100:1          | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1              |
| 3                                     | 100:1     | 40:1   | 30:1  | 30:1           | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1               |
| 2                                     | 10:1      | 5:1    | 5:1   | 5:1            | -     | -     | -     | -     | -     | -                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kryptex“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LINEMANIA

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 16 200 Kč | 162 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,06 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 8 892 Kč  | 88 920 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5, během navazující speciální hry 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích tři symboly „Hvězda“ (scatter) na herní linii, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je náhodně určen v rozmezí 10 až 15 her. Navazující speciální hry jsou hrány na 27 herních liniích. Během navazujících speciálních her mohou být získány další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červené sedmy | Modré sedmy | Zelené bary | Šedé bary | Zvon | Švestka | Pomeranč | Citron | Třešně | Hvězda |
|----------------------------------------|---------------|-------------|-------------|-----------|------|---------|----------|--------|--------|--------|
| 3                                      | 100:1         | 50:1        | 20:1        | 10:1      | 10:1 | 6:1     | 6:1      | 6:1    | 5:1    | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX MONEY TIME

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,98 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 836 Kč | 108 360 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 243 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že se na obrazovce zobrazí symbol „X Mystery“ budou všechny výhry znásobeny náhodně zvoleným multiplikátorem v rozsahu 1, 2 nebo 3. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dollar“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 12 nebo 15 v závislosti na počtu symbolů „Diamant“ (scatter) zobrazených na válcích.

|                    |                                 |
|--------------------|---------------------------------|
| 3 symboly „Dollar“ | 8 navazujících speciálních her  |
| 4 symboly „Dollar“ | 12 navazujících speciálních her |
| 5 symbolů „Dollar“ | 15 navazujících speciálních her |

Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dollar“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se všechny symboly chovají jako scatter, tzn. že pro vytvoření výherní kombinace mohou být na jakékoliv pozici na válci a nemusí sousedit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Hodiny | Diamant | Zvonek | Červená Sedma | Modrá Sedma | Trojité bar | Dvojitý bar | Meloun | Třešně | Scatter (Dolar) |
|---------------------------------------|--------|---------|--------|---------------|-------------|-------------|-------------|--------|--------|-----------------|
| 5                                     | 500:1  | 100:1   | 20:1   | 15:1          | 15:1        | 10:1        | 10:1        | 5:1    | 5:1    | 100:1           |
| 4                                     | 50:1   | 25:1    | 10:1   | 5:1           | 5:1         | 5:1         | 5:1         | 3:1    | 3:1    | 25:1            |
| 3                                     | 10:1   | 5:1     | 5:1    | 3:1           | 3:1         | 2:1         | 2:1         | 1:1    | 1:1    | 5:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX MOZART

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,79 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 178 Kč | 111 780 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nota“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě vylosovaného symbolu během navazující speciální hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Nota“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nota“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nota“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Mozart | Brk    | Piano, Housle | A, K, Q | J, 10 | Nota  |
|---------------------------------------|--------|--------|---------------|---------|-------|-------|
| 5                                     | 5000:1 | 2000:1 | 750:1         | 150:1   | 100:1 | 200:1 |
| 4                                     | 1000:1 | 400:1  | 100:1         | 40:1    | 25:1  | 20:1  |
| 3                                     | 100:1  | 40:1   | 30:1          | 5:1     | 5:1   | 2:1   |
| 2                                     | 10:1   | 5:1    | 5:1           | -       | -     | -     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol „Nota“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX MOZART DELUXE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 332 Kč | 103 320 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nota“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Nota“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nota“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nota“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Mozart | Brka   | Piano | Housle | A     | K     | Q     | J     | 10    | Nota (wild scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|-------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|---------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 2000:1 | 750:1 | 750:1  | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1               |
| 4                                     | 1000:1 | 400:1  | 100:1 | 100:1  | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1                |
| 3                                     | 100:1  | 40:1   | 30:1  | 30:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1                 |
| 2                                     | 10:1   | 5:1    | 5:1   | 5:1    | -     | -     | -     | -     | -     | -                   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Nota“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX NEMO

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,04 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 728 Kč | 107 280 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nemo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Symbol „Nemo“ (wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

##### První typ navazujících speciálních her

V případě zobrazení dvou nebo více symbolů „Nemo“ (wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nemo“ (wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu „Nemo“ (wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol „Nemo“ (wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

### Druhý typ navazujících speciálních her

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti muší pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej „Kredit“ v poměru 1:1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nemo“ (wild) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Nemo (wild) | Nautilus | Potápěč | Žralok | Oliheň | Globus | A    | K    | Q    | J    |
|----------------------------------------|-------------|----------|---------|--------|--------|--------|------|------|------|------|
| 2                                      | 1:1         | 0        | 0       | 0      | 0      | 0      | 0    | 0    | 0    | 0    |
| 3                                      | 10:1        | 75:1     | 50:1    | 20:1   | 15:1   | 12:1   | 10:1 | 8:1  | 6:1  | 5:1  |
| 4                                      | 0           | 750:1    | 150:1   | 100:1  | 30:1   | 24:1   | 20:1 | 16:1 | 12:1 | 10:1 |
| 5                                      | 0           | 2500:1   | 800:1   | 600:1  | 150:1  | 100:1  | 80:1 | 75:1 | 50:1 | 40:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Nemo“ (wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX OCEAN TALE 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,09 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 638 Kč | 106 380 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žralok“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Truhla“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Truhla (scatter) | Devítka | Desítka | J     | Q     | K     | A     | Mušle | Hvězda | Ponorka | Krab  | Kotva | Žralok (wild) |
|---------------------------------------|------------------|---------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|---------|-------|-------|---------------|
| 2                                     | 2:1              | 2:1     | -       | -     | -     | -     | -     | -     | -      | -       | 2:1   | 2:1   | -             |
| 3                                     | 5:1              | 5:1     | 5:1     | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1  | 15:1   | 20:1    | 25:1  | 25:1  | 250:1         |
| 4                                     | 20:1             | 25:1    | 25:1    | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1  | 75:1   | 100:1   | 125:1 | 125:1 | 2500:1        |
| 5                                     | 500:1            | 100:1   | 100:1   | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1 | 250:1  | 400:1   | 750:1 | 750:1 | 9000:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Truhla“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,09 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 638 Kč | 106 380 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žralok“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Truhla“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Truhla (scatter) | 9     | 10    | J     | Q     | K     | A     | Mušle | Hvězda | Mořský koník | Rybka | Kotva | Žralok (wild) |
|---------------------------------------|------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|--------------|-------|-------|---------------|
| 5                                     | 500:1            | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1 | 250:1  | 400:1        | 750:1 | 750:1 | 9000:1        |
| 4                                     | 20:1             | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1  | 75:1   | 100:1        | 125:1 | 125:1 | 2500:1        |
| 3                                     | 5:1              | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1  | 15:1   | 20:1         | 25:1  | 25:1  | 250:1         |
| 2                                     | 2:1              | 2:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -      | -            | 2:1   | 2:1   | -             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Truhla“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PHOENICIA

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,12 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 584 Kč | 105 840 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Fénix“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

|                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| minimální hodnota | sázka krát 5    |
| maximální hodnota | sázka krát 1000 |

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standardní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce „Parametry hry“ výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Fénix  | Maska  | Had   | Kalendář | Hrnec | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Pyramida (scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|-------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|---------|--------------------|
| 2                                     | 10:1   | 5:1    | 2:1   | -        | -     | -     | -     | -     | -     | -       | 2:1                |
| 3                                     | 200:1  | 50:1   | 25:1  | 25:1     | 20:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1     | -                  |
| 4                                     | 2500:1 | 300:1  | 100:1 | 100:1    | 100:1 | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1    | -                  |
| 5                                     | 5000:1 | 2500:1 | 500:1 | 500:1    | 500:1 | 200:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1   | -                  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PIRATES Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,84 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 088 Kč | 110 880 Kč |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kapitán“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mapa“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kapitán“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mapa“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započítáním losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol „Kapitán“ odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol „Lod“ zvyšuje multiplikátor, symbol „Truhla“ navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol „Pirátská vlajka“ ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mapa“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mapa“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Mapa  | Papoušek | Desítka | J     | Q     | K     | A     | Pirátská vlajka | Kompas | Lod   | Dalekohled | Pistole | Kapitán |
|----------------------------------------|-------|----------|---------|-------|-------|-------|-------|-----------------|--------|-------|------------|---------|---------|
| 2                                      | 2:1   | 2:1      | -       | -     | -     | -     | -     | -               | -      | -     | 2:1        | 2:1     | -       |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 5:1     | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1            | 15:1   | 20:1  | 25:1       | 25:1    | 250:1   |
| 4                                      | 20:1  | 25:1     | 25:1    | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1            | 75:1   | 100:1 | 125:1      | 125:1   | 2500:1  |
| 5                                      | 500:1 | 100:1    | 100:1   | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1           | 250:1  | 400:1 | 750:1      | 750:1   | 9000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mapa“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX RED HOT 20

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 20 Kč     | 20 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,18 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 8 676 Kč  | 86 760 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Červená sedma | Hrozen | Meloun | Švestka | Citrón | Pomeranč | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|---------------|--------|--------|---------|--------|----------|--------|--------|
| 5                                     | 1000:1        | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1  | 100:1    | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 400:1         | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1   | 20:1     | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 40:1          | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1   | 10:1     | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 20 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 20 Kč     | 20 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,24 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 8 568 Kč  | 85 680 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Červená Sedma | Hrozen | Meloun | Švestka | Citrón | Pomeranč | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|---------------|--------|--------|---------|--------|----------|--------|--------|
| 5                                     | 2000:1        | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1  | 100:1    | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 500:1         | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1   | 20:1     | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 50:1          | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1   | 10:1     | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 80 Kč     | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 40 Kč     | 40 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,10 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5 616 Kč  | 70 200 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Červená sedma | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|---------------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|--------|
| 5                                     | 1000:1        | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1    | 100:1  | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 400:1         | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1     | 20:1   | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 40:1          | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1     | 10:1   | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 40 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 80 Kč     | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 40 Kč     | 40 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,75 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 560 Kč  | 94 500 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Červená Sedma | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|---------------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|--------|
| 5                                     | 2000:1        | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1    | 100:1  | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 500:1         | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1     | 20:1   | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 50:1          | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1     | 10:1   | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT BURNING

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 5 Kč      | 5 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,75 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 9 450 Kč  | 94 500 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dollar“, a „Hvězda“ jsou scatter symboly. Symbol „Čtyřlístek“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter) a „Hvězda“ (scatter). Pokud je symbol „Čtyřlístek“ (wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplácet hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda“ (scatter) a „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená sedma | Hrozen | Meloun | Zvonek | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Dolary | Hvězda |
|----------------------------------------|---------------|--------|--------|--------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|
| 5                                      | 3000:1        | 500:1  | 500:1  | 200:1  | 100:1  | 100:1  | 100:1    | 100:1   | 100:1  | -      |
| 4                                      | 200:1         | 100:1  | 100:1  | 50:1   | 30:1   | 30:1   | 30:1     | 30:1    | 20:1   | -      |
| 3                                      | 50:1          | 40:1   | 40:1   | 20:1   | 10:1   | 10:1   | 10:1     | 10:1    | 3:1    | 20:1   |
| 2                                      | 10:1          | -      | -      | -      | -      | -      | -        | -       | -      | -      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) a „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,86 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 452 Kč  | 74 520 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedma  | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda (scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|------------------|
| 5                                     | 1000:1 | 500:1  | 500:1  | 200:1   | 200:1    | 150:1  | 150:1  | 50:1             |
| 4                                     | 500:1  | 150:1  | 150:1  | 50:1    | 50:1     | 25:1   | 25:1   | 10:1             |
| 3                                     | 50:1   | 30:1   | 30:1   | 15:1    | 15:1     | 10:1   | 10:1   | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 75,41 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 44 262 Kč | 442 620 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Hvězda (scatter) | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Hrozen | Meloun | Sedma  |
|---------------------------------------|------------------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|--------|
| 2                                     | -                | 5:1    | -      | -        | -       | -      | -      | -      |
| 3                                     | 2:1              | 10:1   | 10:1   | 25:1     | 25:1    | 50:1   | 50:1   | 100:1  |
| 4                                     | 10:1             | 50:1   | 50:1   | 75:1     | 75:1    | 200:1  | 200:1  | 1000:1 |
| 5                                     | 100:1            | 100:1  | 150:1  | 200:1    | 250:1   | 500:1  | 750:1  | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RIO GRANDE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,02 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 764 Kč | 107 640 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kovboj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Šerifova hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kovboj“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Šerifova hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Šerifova hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nevyšší 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Šerifova hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kovboj (wild) | Zlatá cihla | Kostka | Pistole | Kolo  | Klobouk | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Devítka | Šerifova hvězda (scatter) |
|---------------------------------------|---------------|-------------|--------|---------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|---------|---------|---------------------------|
| 2                                     | 10:1          | 2:1         | 2:1    | 2:1     | -     | -       | -     | -     | -     | -     | -       | -       | 2:1                       |
| 3                                     | 150:1         | 30:1        | 20:1   | 20:1    | 15:1  | 10:1    | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1     | 5:1     | 5:1                       |
| 4                                     | 2500:1        | 125:1       | 100:1  | 100:1   | 100:1 | 50:1    | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1  | 20:1    | 20:1    | 10:1                      |
| 5                                     | 10000:1       | 800:1       | 600:1  | 400:1   | 300:1 | 200:1   | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1   | 100:1   | 300:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Šerifova hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ROYAL FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,06 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 092 Kč  | 70 920 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplácet hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Koruna“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Koruna (scatter) | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Hrozen | Meloun | Sedma  |
|---------------------------------------|------------------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|--------|
| 2                                     | -                | 5:1    | -      | -        | -       | -      | -      | -      |
| 3                                     | 2:1              | 10:1   | 10:1   | 25:1     | 25:1    | 50:1   | 50:1   | 100:1  |
| 4                                     | 10:1             | 50:1   | 50:1   | 75:1     | 75:1    | 200:1  | 200:1  | 1000:1 |
| 5                                     | 100:1            | 100:1  | 150:1  | 200:1    | 250:1   | 500:1  | 750:1  | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Koruna“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX SEALED WITH A KISS**  
**Pravidla hry**

**Parametry hry**

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,20 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 440 Kč | 104 400 Kč |

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Západ slunce“ (wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Symboly „Selwin“ (wild) a „Selena“ (wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly „Selwin“ (wild) a „Selena“ (wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Míč“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Tučňák | Eskymák | Iglú  | Kajak | Kýbl ryb | K    | Q    | J    | Desítka | Míč (scatter) |
|----------------------------------------|--------|---------|-------|-------|----------|------|------|------|---------|---------------|
| 2                                      | 2:1    | 2:1     | 2:1   | -     | -        | -    | -    | -    | -       | -             |
| 3                                      | 40:1   | 20:1    | 15:1  | 8:1   | 8:1      | 5:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1     | 2:1           |
| 4                                      | 200:1  | 100:1   | 50:1  | 40:1  | 40:1     | 20:1 | 20:1 | 10:1 | 10:1    | 8:1           |
| 5                                      | 2000:1 | 800:1   | 300:1 | 120:1 | 120:1    | 80:1 | 80:1 | 60:1 | 60:1    | 12:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu „Míč“ (scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SECRET OF THE GOLD MASK

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,06 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 692 Kč | 106 920 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |
|------------|
| 1,3,5,7,10 |
|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Maska“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Maska“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Maska“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Anubis | Skarab | Oko   | Ankh  | A     | K     | Q     | J     | 10    | Maska (wild, scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 2500:1 | 750:1 | 750:1 | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1                 |
| 4                                     | 1000:1 | 500:1  | 100:1 | 100:1 | 30:1  | 30:1  | 30:1  | 30:1  | 30:1  | 25:1                  |
| 3                                     | 100:1  | 50:1   | 25:1  | 25:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1                   |
| 2                                     | 10:1   | 5:1    | 5:1   | 5:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Maska“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SPANISH GOLD

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 10 Kč     | 10 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,20 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 440 Kč | 104 400 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |        |
|------------|--------------|--------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 | 10 fix |
|------------|--------------|--------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kanón“ (scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kanón“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kanón“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kanón“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Lod'   | Pokladnice | Helma | Sextant | Mince | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Kanón |
|---------------------------------------|--------|------------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 5                                     | 2500:1 | 1000:1     | 750:1 | 500:1   | 250:1 | 150:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 250:1 |
| 4                                     | 250:1  | 100:1      | 100:1 | 75:1    | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 15:1  | 15:1  | 15:1  | 10:1  |
| 3                                     | 75:1   | 50:1       | 35:1  | 25:1    | 20:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   |
| 2                                     | 5:1    | 5:1        | 2:1   | -       | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kanón“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX STAR FIRE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,09 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 638 Kč | 106 380 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů „Hvězda“ (scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol „Hvězda“ (scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Hvězda (scatter) | Třešně | 10    | J     | Q     | K     | A     | Citrón | Pomeranč | Meloun | Zvon  | Bar   | Žolík (wild) |
|---------------------------------------|------------------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|----------|--------|-------|-------|--------------|
| 5                                     | 500:1            | 100:1  | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1  | 250:1    | 400:1  | 750:1 | 750:1 | 9000:1       |
| 4                                     | 20:1             | 25:1   | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1   | 75:1     | 100:1  | 125:1 | 125:1 | 2500:1       |
| 3                                     | 5:1              | 5:1    | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1   | 15:1     | 20:1   | 25:1  | 25:1  | 250:1        |
| 2                                     | 2:1              | 2:1    | -     | -     | -     | -     | -     | -      | -        | -      | 2:1   | 2:1   | -            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THE GOLDEN BEAR

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,31 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 242 Kč | 102 420 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Katedrála“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu „Ozdobné vejce“ (scatter). Během navazujících speciálních her ovšem symbol „Ozdobné vejce“ (scatter) nenahrazuje. Symbol „Katedrála“ (wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři sousedící symboly „Ozdobné vejce“ (scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů „Ozdobné vejce“ (scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole „BEAR BONUS“ je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Ozdobné vejce“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole „BEAR BONUS“ hodnotu výhry z výherní kombinace „Ozdobné vejce“ (scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a do pole „BEAR BONUS“. Za každý symbol „Ozdobné vejce“ (scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli „BEAR BONUS“ obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Ozdobné vejce“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Zvony   | Karibu | Jezdec | Kytice | Kaviár | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Devítka | Ozdobné vejce Scatteregg |
|----------------------------------------|---------|--------|--------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|---------|---------|--------------------------|
| 1                                      | 2:1     | -      | -      | -      | -      | -     | -     | -     | -     | -       | -       | -                        |
| 2                                      | 5:1     | 5:1    | 3:1    | 2:1    | 2:1    | -     | -     | -     | -     | -       | -       | -                        |
| 3                                      | 200:1   | 150:1  | 30:1   | 30:1   | 20:1   | 20:1  | 20:1  | 20:1  | 5:1   | 5:1     | 5:1     | 2:1                      |
| 4                                      | 1500:1  | 750:1  | 200:1  | 200:1  | 100:1  | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 25:1  | 25:1    | 25:1    | 10:1                     |
| 5                                      | 10000:1 | 5000:1 | 4000:1 | 2000:1 | 1000:1 | 500:1 | 500:1 | 500:1 | 300:1 | 300:1   | 300:1   | 50:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Ozdobné vejce“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THIRTEEN

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 10 Kč     | 10 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,29 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 278 Kč | 102 780 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Čarodějnice“ (wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kočka“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kočka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kočka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol „Kočka“ (scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly „Čarodějnice“ (wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kočka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kočka (scatter) | Devítka | Desítk a | J     | Q     | K     | A     | Panenk a | Karta | Dveř e | Zrcadlo | Křišťálová koule | Čarodějnic e (wild) |
|---------------------------------------|-----------------|---------|----------|-------|-------|-------|-------|----------|-------|--------|---------|------------------|---------------------|
| 2                                     | 2:1             | -       | -        | -     | -     | -     | -     | -        | -     | -      | -       | -                | 10:1                |
| 3                                     | 5:1             | 10:1    | 10:1     | 10:1  | 10:1  | 15:1  | 15:1  | 20:1     | 20:1  | 25:1   | 35:1    | 35:1             | 250:1               |
| 4                                     | 20:1            | 25:1    | 25:1     | 35:1  | 35:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1     | 75:1  | 125:1  | 150:1   | 150:1            | 2500:1              |
| 5                                     | 500:1           | 100:1   | 100:1    | 125:1 | 125:1 | 150:1 | 150:1 | 250:1    | 250:1 | 500:1  | 1000:1  | 1000:1           | 10000:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kočka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX TOTAL HOT 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,10 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 020 Kč  | 70 200 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedmy  | Hvězda | Bar    | Citrón | Pomeranč | Švestka | Třešně | Káry |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|--------|----------|---------|--------|------|
| 3                                     | 400:1  | 150:1  | 100:1  | 25:1   | 25:1     | 25:1    | 25:1   | 10:1 |
| 4                                     | 4000:1 | 1500:1 | 1000:1 | 100:1  | 100:1    | 100:1   | 100:1  | 50:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX WILDTASTIC**  
**Pravidla hry**

**Parametry hry**

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,69 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 758 Kč  | 77 580 Kč  |

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Greeny“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že je symbol „Greeny“ (wild) zobrazen kdekoli na obrazovce, začne jeho náhodný pohyb. Symbol „Greeny“ (wild) se pohybuje za zobrazenou mouchou, která náhodně sedá na pole sousedící se symbolem „Greeny“ (wild) nebo mimo herní válce. Pokud se symbol „Greeny“ (wild) pohne mimo herní válce, již se dále nepohybuje a výhry z výherních kombinací, nastanou-li, jsou převedeny do pole „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Greeny (wild) | Hvězda | Zvon | Kiwi | Hrozen | Meloun | Jahoda | Švestka | Pomeranč | Citron | Třešně |
|----------------------------------------|---------------|--------|------|------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|
| 3                                      | 100:1         | 40:1   | 20:1 | 16:1 | 12:1   | 10:1   | 8:1    | 6:1     | 4:1      | 3:1    | 2:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX WIZARD

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,68 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 376 Kč | 113 760 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|               |
|---------------|
| 1,10,20,40,50 |
|---------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Čaroděj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Drak“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Drak“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Drak“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her je na herní válce přidáno 16 symbolů „Drak“ (wild) a 3 symboly „Čaroděj“ (scatter). Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získané hry budou hrány se stejným nastavením, jako navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Drak“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Kouzelník (wild) | Křišťálová koule | Prsten | Kniha | Krkavec | Baňky | Kotel | A     | K     | Q    | J    | Drak (scatter) |
|----------------------------------------|------------------|------------------|--------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|------|------|----------------|
| 5                                      | 1000:1           | 500:1            | 500:1  | 250:1 | 250:1   | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 50:1 | 50:1 | 200:1          |
| 4                                      | 250:1            | 100:1            | 100:1  | 75:1  | 75:1    | 50:1  | 50:1  | 20:1  | 20:1  | 15:1 | 15:1 | 25:1           |
| 3                                      | 50:1             | 25:1             | 25:1   | 20:1  | 20:1    | 15:1  | 15:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1            |
| 2                                      | -                | -                | -      | -     | -       | -     | -     | -     | -     | -    | -    | -              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Drak“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX WONDERLAND

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,89 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 998 Kč | 109 980 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kapesní hodinky“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Šklíba“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kapesní hodinky“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Šklíba“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Šklíba“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Šklíba“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Šklíba | Devítka | Desítka | J     | Q     | K     | A     | Čajový set | Houby | Klobouk | Talíř | Baňka | Kapesní hodinky |
|----------------------------------------|--------|---------|---------|-------|-------|-------|-------|------------|-------|---------|-------|-------|-----------------|
| 2                                      | 2:1    | 2:1     | -       | -     | -     | -     | -     | -          | -     | -       | 2:1   | 2:1   | -               |
| 3                                      | 5:1    | 5:1     | 5:1     | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1       | 15:1  | 20:1    | 25:1  | 25:1  | 250:1           |
| 4                                      | 20:1   | 25:1    | 25:1    | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1       | 75:1  | 100:1   | 125:1 | 125:1 | 2500:1          |
| 5                                      | 500:1  | 100:1   | 100:1   | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1      | 250:1 | 400:1   | 750:1 | 750:1 | 9000:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Šklíba“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BANK RAID

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,06 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 12 492 Kč | 124 920 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zloděj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Policejní vůz“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Policejní vůz“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Policejní vůz“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10 otáček válců a lze během jejího průběhu získat další navazující speciální hry. Pokud se na válci během navazujících speciálních her objeví symbol „Zloděj“ (wild) rozšíří se na všechny tři zobrazované pozice tohoto válce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu „Policejní vůz“ (scatter). K rozšíření symbolu „Zloděj“ (wild) dojde pouze tehdy, kdy se tímto rozšířením docílí výherní kombinace. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Policejní vůz“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Zloděj (Wild) | Banka | Zlato | Váček | Noviny | Policejní čepice | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Policejní vůz (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|-------|-------|-------|--------|------------------|-------|-------|-------|-------|---------|-------------------------|
| 5                                      | 1000:1        | 750:1 | 500:1 | 500:1 | 500:1  | 500:1            | 250:1 | 250:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1   | 200:1                   |
| 4                                      | 500:1         | 250:1 | 200:1 | 200:1 | 150:1  | 150:1            | 50:1  | 50:1  | 20:1  | 20:1  | 20:1    | 20:1                    |
| 3                                      | 100:1         | 75:1  | 50:1  | 50:1  | 30:1   | 30:1             | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1    | 2:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Policejní vůz“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BEAR TRACKS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 80 Kč     | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 40 Kč     | 40 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 40 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,00 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 8 640 Kč  | 108 000 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Bear Track logo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Bonus“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly „Bonus“, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Všechny symboly „Bonus“, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly „Bonus“, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol „Bonus“ je automatické otáčení zastaveno.

### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol „Bonus“ během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplátit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonus“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplátit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Bear Track logo (wild) | Lední medvěd | Grizzly | Černý medvěd | Panda | Koala | A    | K    | Q    | J    | 10   |
|----------------------------------------|------------------------|--------------|---------|--------------|-------|-------|------|------|------|------|------|
| 5                                      | 500:1                  | 200:1        | 175:1   | 150:1        | 125:1 | 100:1 | 75:1 | 60:1 | 60:1 | 50:1 | 50:1 |
| 4                                      | 150:1                  | 60:1         | 50:1    | 45:1         | 40:1  | 30:1  | 25:1 | 20:1 | 20:1 | 15:1 | 15:1 |
| 3                                      | 50:1                   | 25:1         | 20:1    | 15:1         | 15:1  | 10:1  | 8:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## BIG BOSS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,78 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 196 Kč | 111 960 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Šéf“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Peníze“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Peníze“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku se hráč pohybuje po mapě výběrem jednotlivých lokalit a na těchto lokalitách otevírá zobrazené obálky. V těchto obálkách se nachází symboly zobrazující počet navazujících speciálních her a velikost multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Jednotlivé hodnoty ze zobrazených odkrytých symbolů se sčítají. Symbol zvyšující počet navazujících speciálních her je symbol „Peníze“, hodnotu multiplikátoru symbol „karta Q“. Symbol, který zastaví další losování je symbol „karta J“ nebo symbol, který odkryje všechny doposud zakryté symboly, je symbol „Šéf“. Odkrytím všech symbolů pomocí symbolu „Šéf“ získává hráč maximální počet navazujících speciálních her a maximální hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Peníze“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je maximálně 28 a hodnota multiplikátoru až 3. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Peníze“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Velký Šéf | Dáma Mafián | Auto  | Dynamit, Samopal | A, K  | Q, J, 10 | Těstoviny | Peníze (scatter) |
|----------------------------------------|-----------|-------------|-------|------------------|-------|----------|-----------|------------------|
| 5                                      | 9000:1    | 750:1       | 400:1 | 250:1            | 125:1 | 100:1    | 100:1     | 500:1            |
| 4                                      | 2500:1    | 125:1       | 100:1 | 75:1             | 50:1  | 25:1     | 25:1      | 20:1             |
| 3                                      | 250:1     | 25:1        | 20:1  | 15:1             | 10:1  | 5:1      | 5:1       | 5:1              |
| 2                                      | -         | 2:1         | -     | -                | -     | -        | 2:1       | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Peníze“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BLAZING GEMS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 20 Kč     | 20 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 25 000 Kč | 250 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,04 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 728 Kč | 107 280 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je pevně stanoven na 20. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičítá do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připsovány do pole „Výhra“, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli „Výhra“ bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kráska“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Koule“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly „Koule“ (scatter) spustí se šest navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů „Koule“ (scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů „Koule“ (scatter) se řídí podle poměrů níže specifikovaných.

3 symboly „Koule“ (scatter) – 3 navazující speciální hry

4 symboly „Koule“ (scatter) – 6 navazujících speciálních her

5 symbolů „Koule“ (scatter) – 10 navazujících speciálních her

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol „Kráska“ (wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Koule“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Amulet | Šperkovnice | Pohár | Náramek | Zelený drahokam | Červený drahokam | Fialový drahokam |
|---------------------------------------|--------|-------------|-------|---------|-----------------|------------------|------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 1000:1      | 500:1 | 300:1   | 100:1           | 100:1            | 80:1             |
| 4                                     | 500:1  | 200:1       | 80:1  | 60:1    | 30:1            | 30:1             | 20:1             |
| 3                                     | 100:1  | 50:1        | 30:1  | 20:1    | 10:1            | 10:1             | 10:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BOOK OF THE 7 SEAS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 332 Kč | 103 320 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kniha“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Mořská panna | Pokladnice | Kotva | Lyra  | A     | K     | Q     | J     | 10    | Kniha (wild, scatter) |
|---------------------------------------|--------------|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------------------|
| 5                                     | 5000:1       | 2000:1     | 750:1 | 750:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1                 |
| 4                                     | 1000:1       | 400:1      | 100:1 | 100:1 | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1                  |
| 3                                     | 100:1        | 40:1       | 30:1  | 30:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1                   |
| 2                                     | 10:1         | 5:1        | 5:1   | 5:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BURNING JOKER 27

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 35 600 Kč | 356 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,82 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 524 Kč  | 75 240 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše celkové sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mystery“. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů „Mystery“ se náhodně určí v rozmezí nejnižší a nejvyšší výhry ve výherní tabulce. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na linii číslo 1 na opticky znázorněných válcích tři symboly „Bonusová hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonusová hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10 her. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Žolík | Mystery | Sedmy | Bonusová hvězda | Švestka         | Pomeranč        | Citrón          | Třešně          |
|---------------------------------------|-------|---------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 3                                     | 250:1 | 2-250:1 | 30:1  | 20:1            | 2:1             | 2:1             | 2:1             | 2:1             |
| Všechny pozice                        |       |         |       |                 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## CIRCUS Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 10 Kč     | 10 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,47 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 9 954 Kč  | 99 540 Kč  |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a na konci hry bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

### Speciální fáze hry

Každá výherní kombinace spouští speciální fázi Circus bonus. Během této fáze se pomocí žluté šipky znázorňují jednotlivé vodorovné a svislé pozice. Šipka se náhodně zastaví. Pokud se zastaví na vodorovné nebo svislé pozici, bude ve směru od šipky na tuto pozici vtlačen symbol „Klaun“ (wild) a v případě, že je na obrazovce výherní kombinace, bude za ni připsána výhra do pole „Výhra“ a zbarveno další písmeno nápisu BONUS. Bonusová funkce končí v ten moment, kdy se šipka zastaví na balónku v rozích herní obrazovky, nebo když na obrazovce není výherní kombinace. Zbarvená písmena nápisu BONUS se vrací do původní podoby. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

### Navazující speciální hra

V případě, že se celý nápis BONUS obarví zeleně, spouští se navazující speciální hra. Sázka v navazující speciální hře je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazující speciální hry měnit. Navazující speciální hra je spuštěna pomocí tlačítka START, kterým je zahájeno losování. Během losování je vybrán počet náhodných posunů, respektive počet vtlačených symbolů „Klaun“. Posunů může být až 10. Po ukončení losování počtu posunů dojde k otočení válců, za které se odebere sázka 1 kredit a poté dojde k zahájení posunů. Během těchto posunů vtlačuje šipka symboly „Klaun“ (wild), obdobně jako v případě speciální fáze hry popsané výše, které pomáhají utvářet výherní kombinace. V navazující speciální hře se šipka již nikdy nezastaví na balónku v rozích, tedy nedojde k přerušení posunů, dokud nebude vylosovaný počet posunů vykonán. Výhry získané ze vzniklých výherních kombinací jsou převedeny na displej „Kredit“ ve formě jejich součtu po posledním posunu. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Klaun (wild) | Dívka | Lev   | Slon  | Kanón | Lístek | Popcorn | A     | K     | Q    | J    | Desítka | Devítka |
|---------------------------------------|--------------|-------|-------|-------|-------|--------|---------|-------|-------|------|------|---------|---------|
| 5                                     | 2500:1       | 750:1 | 750:1 | 500:1 | 500:1 | 250:1  | 250:1   | 100:1 | 100:1 | 75:1 | 75:1 | 50:1    | 50:1    |
| 4                                     | 500:1        | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 40:1   | 40:1    | 20:1  | 20:1  | 15:1 | 15:1 | 10:1    | 10:1    |
| 3                                     | 50:1         | 30:1  | 30:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1   | 20:1    | 10:1  | 10:1  | 10:1 | 10:1 | 5:1     | 5:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## DRAGON COINS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,07 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 674 Kč | 106 740 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Drak“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mince“ (scatter). Výhry z kombinací, ve kterých symbol „Drak“ (wild) nahrazuje jiný symbol, se násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na prvním válci vlevo a posledním válci vpravo symbol „Drak“ (wild), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Drak“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se symboly „Drak“ (wild) rozšíří na všechny pozice prvního a posledního válce. Počet navazujících speciálních her je náhodně zvolen v rozsahu 3 až 7. Symboly „Drak“ (wild) zůstávají rozšířené na prvním a posledním válci po celou dobu navazujících speciálních her a neotáčí se. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mince“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Drak   | Dáma   | Šťastná žába | Hrnc zлата, Lucerna | Vějíř, A | K, Q  | J, 10 | Mince |
|----------------------------------------|--------|--------|--------------|---------------------|----------|-------|-------|-------|
| 5                                      | 5000:1 | 1000:1 | 500:1        | 250:1               | 150:1    | 125:1 | 100:1 | 100:1 |
| 4                                      | 1000:1 | 200:1  | 75:1         | 50:1                | 25:1     | 20:1  | 15:1  | 20:1  |
| 3                                      | 100:1  | 50:1   | 20:1         | 20:1                | 15:1     | 10:1  | 5:1   | 5:1   |
| 2                                      | 10:1   | -      | -            | -                   | -        | -     | -     | -     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mince“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## EYE OF THE DRAGON

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 332 Kč | 103 320 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dračí oko“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dračí oko“ (wild, scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dračí oko“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dračí oko“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Dívka  | Muž    | Tygr  | Kůň   | A     | K     | Q     | J     | 10    | Dračí oko |
|----------------------------------------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------|
| 5                                      | 5000:1 | 2000:1 | 750:1 | 750:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1     |
| 4                                      | 1000:1 | 400:1  | 100:1 | 100:1 | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1      |
| 3                                      | 100:1  | 40:1   | 30:1  | 30:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1       |
| 2                                      | 10:1   | 5:1    | 5:1   | 5:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -         |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dračí oko“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## FABULOUS 81 Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,17 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6 894 Kč  | 68 940 Kč  |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Fabulous 81“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem „Fabulous 81“ (wild) se násobí, viz. níže.

|                                                     |              |
|-----------------------------------------------------|--------------|
| 1 symbol „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci  | výhra krát 2 |
| 2 symboly „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci | výhra krát 4 |
| 3 symboly „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci | výhra krát 8 |

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedmy | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Bar |
|---------------------------------------|-------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|-----|
| 4                                     | 160:1 | 60:1   | 40:1   | 4:1     | 4:1      | 4:1    | 4:1    | 2:1 |
| 3                                     | 16:1  | 6:1    | 4:1    | 1:1     | 1:1      | 1:1    | 1:1    | 1:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## GOLDEN AGE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,41 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 862 Kč | 118 620 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Vavříin“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Vlajka“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři sousedící symboly „Vlajka“ (scatter) začínající na prvním válci zleva nebo posledním válci zprava, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Vlajka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je stanoven náhodně a může být až 20. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují symboly „Vavříin“ (wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Vlajka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Caesar | Helma  | Meč    | Váza  | Sloup | A     | K     | Q     | J     | 10    | Vlajka (scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 2000:1 | 1500:1 | 750:1 | 300:1 | 300:1 | 300:1 | 200:1 | 100:1 | 100:1 | 50:1             |
| 4                                     | 500:1  | 100:1  | 75:1   | 75:1  | 60:1  | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 10:1             |
| 3                                     | 100:1  | 20:1   | 20:1   | 15:1  | 15:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1              |
| 2                                     | 5:1    | 3:1    | 2:1    | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Vlajka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## GOLDEN BELLS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,16 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 512 Kč | 105 120 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Třešně“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Zvonek | Sedma | Bar   | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně |
|---------------------------------------|--------|-------|-------|--------|---------|----------|--------|--------|
| 5                                     | 5000:1 | 500:1 | 500:1 | 100:1  | 100:1   | 100:1    | 100:1  | 50:1   |
| 4                                     | 1000:1 | 100:1 | 100:1 | 25:1   | 25:1    | 25:1     | 25:1   | 10:1   |
| 3                                     | 500:1  | 50:1  | 50:1  | 10:1   | 10:1    | 10:1     | 10:1   | 2:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Třešně“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## GOLD MINE Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,16 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 512 Kč | 105 120 Kč |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |
|------------|
| 1,3,5,7,10 |
|------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zlatokop“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Zlatokop“ (wild) a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Zlatý důl“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Zlatý důl“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Navazující speciální hra je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako v okamžiku jejího získání. Počet navazujících speciálních her je náhodně vybrán v rozmezí 9 až 21. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Zlatokop“ (wild) a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Zlatý důl“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Vagon  | Lampa  | TNT   | Krumpáč | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Zlatý důl (scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|---------------------|
| 5                                     | 2500:1 | 2000:1 | 750:1 | 500:1   | 200:1 | 200:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | -                   |
| 4                                     | 750:1  | 500:1  | 200:1 | 150:1   | 50:1  | 50:1  | 35:1  | 35:1  | 25:1  | 25:1  | -                   |
| 3                                     | 100:1  | 50:1   | 30:1  | 30:1    | 25:1  | 25:1  | 20:1  | 20:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Zlatý důl“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## HOLD YOUR HORSES

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 80 Kč     | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 40 Kč     | 40 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 40 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,00 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 8 640 Kč  | 108 000 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Hold your Horses“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Bonus“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly „Bonus“, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Všechny symboly „Bonus“, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly „Bonus“, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol „Bonus“ je automatické otáčení zastaveno.

### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol „Bonus“ během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplácet hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonus“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplácet hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | LOGO  | Bílí koně | Kůň bílá hřívá | Černý kůň | Kůň hnědá hřívá | Kůň černá hřívá | A    | K    | Q    | J    | 10   |
|---------------------------------------|-------|-----------|----------------|-----------|-----------------|-----------------|------|------|------|------|------|
| 10                                    | -     | 200:1     | 175:1          | 150:1     | 125:1           | 100:1           | -    | -    | -    | -    | -    |
| 9                                     | -     | 100:1     | 90:1           | 80:1      | 75:1            | 70:1            | -    | -    | -    | -    | -    |
| 8                                     | -     | 70:1      | 60:1           | 55:1      | 50:1            | 45:1            | -    | -    | -    | -    | -    |
| 7                                     | -     | 50:1      | 45:1           | 40:1      | 35:1            | 30:1            | -    | -    | -    | -    | -    |
| 6                                     | -     | 30:1      | 25:1           | 20:1      | 20:1            | 20:1            | -    | -    | -    | -    | -    |
| 5                                     | 500:1 | 15:1      | 15:1           | 10:1      | 10:1            | 10:1            | 40:1 | 30:1 | 30:1 | 20:1 | 20:1 |
| 4                                     | 150:1 | -         | -              | -         | -               | -               | 20:1 | 15:1 | 15:1 | 10:1 | 10:1 |
| 3                                     | 50:1  | -         | -              | -         | -               | -               | 8:1  | 7:1  | 7:1  | 5:1  | 5:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## HOT RUNNERS 81

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 15 800 Kč | 158 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,16 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6 912 Kč  | 69 120 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplácet hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Joker | Sedma | Hvězda | Hrozen | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně |
|---------------------------------------|-------|-------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|
| 4                                     | 120:1 | 60:1  | 12:1   | 10:1   | 8:1    | 2:1     | 2:1      | 1:1    | 1:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JUPITER THUNDER

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 10 Kč     | 10 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,47 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 754 Kč | 117 540 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z válců číslo 1, 3 a 5 jsou zobrazeny 4 symboly, z válců 2 a 4 jsou zobrazeny 3 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zeus“ (wild) se může změnit v jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### První typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na horní pozici prvního válce vlevo symbol „Zeus“, válec se přestane otáčet a spustí se speciální fáze „Zeusovo“ automatické otáčení ostatních válců. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol „Zeus“ (scatter) tuto speciální fázi hry spustil. Hráči není během této speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole „Kredit“. Počet automatických otočení válců je 2. Během těchto otočení jsou všechny symboly „Zeus“ (wild) ponechány na obrazovce na pozici, na které byly zobrazeny. Po skončení automatických otočení se všechny symboly „Zeus“ (wild) na obrazovce změň na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li.



### Druhý typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hrom“ (scatter) spustí se speciální fáze „Hromová hra“. Počet otočení válců během této fáze je 3. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hrom“ (scatter) tuto speciální fázi hry spustily. Hráči není během speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole „Kredit“. Během speciální fáze hry je celý první válec pokryt symboly „Zeus“ (wild) a symboly „Zeus“ (wild), které se po otočení válců zobrazí na herní obrazovce, ponechány na pozici, na níž se zobrazily. Po dokončení všech 3 otočení válců se symboly „Zeus“ (wild) na obrazovce změni na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). Znázorňují-li po přeměně symbolů „Zeus“ (wild) válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek speciální fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Na konci speciální fáze hry se losováním pomocí mince náhodně rozhoduje o jejím znovuspuštění. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hrom“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Venuše | Olymp  | Pegas  | Bárka | Helma | Harfa | Váza  | Mince | Medúza | Omega | Olivy | Hrom (scatter) |
|----------------------------------------|--------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|-------|-------|----------------|
| 5                                      | 2000:1 | 1200:1 | 1200:1 | 400:1 | 400:1 | 200:1 | 200:1 | 120:1 | 120:1  | 80:1  | 80:1  | -              |
| 4                                      | 400:1  | 160:1  | 160:1  | 120:1 | 120:1 | 80:1  | 80:1  | 40:1  | 40:1   | 12:1  | 12:1  | -              |
| 3                                      | 200:1  | 80:1   | 80:1   | 40:1  | 40:1  | 20:1  | 20:1  | 8:1   | 8:1    | 4:1   | 4:1   | 5:1            |
| 2                                      | -      | -      | -      | -     | -     | -     | -     | -     | -      | -     | -     | -              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hrom“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## LITTLE DEVIL 5

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,01 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 782 Kč | 107 820 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Dábel“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je v náhodném rozmezí 10 až 15 her a lze během nich získat další speciální hry. Výhry z výherních kombinací během navazujících speciálních her jsou násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Černobílý | Červený sedmý | Bílý sedmý | Meloun | Švestka, Hrozen | Pomeranč, Citrón | Třešně | Hvězdy (Scatter) |
|---------------------------------------|-----------|---------------|------------|--------|-----------------|------------------|--------|------------------|
| 5                                     | 5000:1    | 1000:1        | 750:1      | 500:1  | 150:1           | 100:1            | 100:1  | 0                |
| 4                                     | 1000:1    | 250:1         | 200:1      | 100:1  | 40:1            | 20:1             | 20:1   | 0                |
| 3                                     | 200:1     | 75:1          | 50:1       | 25:1   | 10:1            | 5:1              | 5:1    | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## MAYAN MOONS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,19 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 458 Kč | 104 580 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 |
|-----------|------------|-------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dívka“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Měsíc“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Měsíc“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Měsíc“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly „Měsíc“, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol „Slunce“, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem sluncí, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu „Měsíc“. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly „Měsíc“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

|                         |                    |
|-------------------------|--------------------|
| Slunce na pozici měsíce | Speciální výhra    |
| 1 symbol Slunce         | 5 x celková sázka  |
| 2 symboly Slunce        | 15 x celková sázka |
| 3 symboly Slunce        | 30 x celková sázka |
| 4 symboly Slunce        | 50 x celková sázka |
| 5 symbolů Slunce        | 75 x celková sázka |

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Měsíc“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Tukani | Chrám | Slunce | Flétna | Náramek | A     | K     | Q     | J     | 10    | Měsíc |
|----------------------------------------|--------|-------|--------|--------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 5                                      | 2500:1 | 500:1 | 300:1  | 250:1  | 250:1   | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 50:1  |
| 4                                      | 400:1  | 150:1 | 100:1  | 75:1   | 75:1    | 40:1  | 40:1  | 20:1  | 20:1  | 20:1  | 20:1  |
| 3                                      | 100:1  | 50:1  | 30:1   | 25:1   | 25:1    | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Měsíc“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## MIDNIGHT GAMBLER

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,02 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 764 Kč | 107 640 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolíkové čepice“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kostky“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolíkové čepice“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kostky“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kostky“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle tabulky níže.

|       |                                 |
|-------|---------------------------------|
| Kříže | 10 navazujících speciálních her |
| Piky  | 15 navazujících speciálních her |
| Káry  | 20 navazujících speciálních her |
| Srdce | 25 navazujících speciálních her |
| Sedmy | 30 navazujících speciálních her |

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žolíkova čepice“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kostky“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Žolíkova čepice (wild) | Sedmy | Káry, Srdce | Kříže, Piky | A, K  | Q, J, 10 | 9     | Kostky (scatter) |
|---------------------------------------|------------------------|-------|-------------|-------------|-------|----------|-------|------------------|
| 5                                     | 9000:1                 | 750:1 | 500:1       | 250:1       | 125:1 | 100:1    | 100:1 | 500:1            |
| 4                                     | 2500:1                 | 125:1 | 125:1       | 75:1        | 50:1  | 25:1     | 25:1  | 20:1             |
| 3                                     | 250:1                  | 25:1  | 25:1        | 15:1        | 10:1  | 5:1      | 5:1   | 5:1              |
| 2                                     | -                      | 2:1   | -           | -           | -     | -        | 2:1   | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kostky“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## NEMO'S REVENGE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,62 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 9 684 Kč  | 96 840 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |
|------------|
| 1,3,5,7,10 |
|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Nemo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mušle“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mušle“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mušle“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her se mohou objevit symboly „Nemo“ (wild), „Potapěč“ (wild) a „Nemo u varhan“ (wild). Po dobu navazujících speciálních her se, v případě zobrazení jednoho nebo více wild symbolů na obrazovce, tyto symboly rozšíří na všechny pozice tohoto válce. Během navazující speciální hry lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mušle“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Nemo (wild) | Nautilus | Potápěč | Ryba Chobotnice | Ostrov | A, K  | 10, J, Q | Mušle (scatter) |
|---------------------------------------|-------------|----------|---------|-----------------|--------|-------|----------|-----------------|
| 2                                     | 10:1        | -        | -       | -               | -      | -     | -        | -               |
| 3                                     | 50:1        | 30:1     | 25:1    | 20:1            | 20:1   | 10:1  | 5:1      | 5:1             |
| 4                                     | 500:1       | 250:1    | 200:1   | 100:1           | 100:1  | 50:1  | 20:1     | 50:1            |
| 5                                     | 5000:1      | 2500:1   | 1000:1  | 750:1           | 500:1  | 200:1 | 100:1    | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mušle“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## NEON STAR

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6 930 Kč  | 69 300 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a zobrazuje se pouze na válcích číslo 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hra technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 symbol „Žolík“ (scatter), spustí se jedna navazující speciální hra. Hráč má před započítáním a po skončení navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol „Žolík“ (scatter) navazující speciální hru spustil. Sázka v navazující speciální hře je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazující speciální hry měnit. Během navazující speciální hry zůstává symbol „Žolík“ (wild) na místě a nepohybuje se. Symbol „Žolík“ (wild) se rozprostře na všechny pozice válce, na kterém je zobrazen. Ostatní válce se otáčejí. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Neonová hvězda | Sedmy | Zvon  | Hrozen | Meloun, Pomeranč | Citrón, Třešně |
|---------------------------------------|----------------|-------|-------|--------|------------------|----------------|
| 5                                     | 1000:1         | 500:1 | 250:1 | 200:1  | 150:1            | 100:1          |
| 4                                     | 500:1          | 250:1 | 75:1  | 50:1   | 25:1             | 20:1           |
| 3                                     | 100:1          | 50:1  | 25:1  | 15:1   | 10:1             | 10:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

## PLENTY OF GEMS 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 80 Kč     | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 40 Kč     | 40 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,10 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 5 616 Kč  | 70 200 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedmy  | Zvonek | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|--------|
| 5                                     | 1000:1 | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1    | 100:1  | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 400:1  | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1     | 20:1   | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 40:1   | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1     | 10:1   | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## QUEEN CLEOPATRA

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 332 Kč | 103 320 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kniha“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kleopatra | Griffin | Náhrdelník | Had   | A     | K     | Q     | J     | 10    | Kniha |
|---------------------------------------|-----------|---------|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 5                                     | 5000:1    | 2000:1  | 750:1      | 750:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1 |
| 4                                     | 1000:1    | 400:1   | 100:1      | 100:1 | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1  |
| 3                                     | 100:1     | 40:1    | 30:1       | 30:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1   |
| 2                                     | 10:1      | 5:1     | 5:1        | 5:1   | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## RED HOT FRUITS 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,03 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 146 Kč  | 71 460 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny až 4 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedma  | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda (Scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|------------------|
| 5                                     | 1000:1 | 500:1  | 500:1  | 200:1   | 200:1    | 100:1  | 100:1  | 50:1             |
| 4                                     | 500:1  | 150:1  | 150:1  | 50:1    | 50:1     | 25:1   | 25:1   | 10:1             |
| 3                                     | 50:1   | 25:1   | 25:1   | 15:1    | 15:1     | 10:1   | 10:1   | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a nemusí začínat na prvním válci vlevo a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## REEL ATTRACTION

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 20 Kč     | 20 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 21 375 Kč | 213 750 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,22 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 404 Kč | 104 040 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly „Magnet“ (wild) a „Vědec“ (wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol „Vědec“ (wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol „Magnet“ (wild), rozšíří se symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol „Magnet“ (wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Baňka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Baňka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Baňka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Dáma   | Mikroskop | Atom  | Lupa  | A     | K     | Q     | J    | 10   | Baňka (scatter) |
|---------------------------------------|--------|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|------|------|-----------------|
| 5                                     | 1000:1 | 300:1     | 300:1 | 300:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 75:1 | 75:1 | 10:1            |
| 4                                     | 400:1  | 80:1      | 50:1  | 50:1  | 30:1  | 20:1  | 20:1  | 15:1 | 15:1 | 5:1             |
| 3                                     | 100:1  | 40:1      | 25:1  | 25:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1  | 5:1  | 2:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Baňka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SILK ROAD

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,06 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 692 Kč | 106 920 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Mapa“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mapa“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mapa“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazujících speciálních her nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mapa“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Princ  | Princezna | Hedvábí, Smaragd | A, K  | Q, J, 10 | Mapa (wild, scatter) |
|---------------------------------------|--------|-----------|------------------|-------|----------|----------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 2500:1    | 750:1            | 125:1 | 125:1    | 250:1                |
| 4                                     | 1000:1 | 500:1     | 100:1            | 30:1  | 30:1     | 25:1                 |
| 3                                     | 100:1  | 50:1      | 25:1             | 5:1   | 5:1      | 2:1                  |
| 2                                     | 10:1   | 5:1       | 5:1              | -     | -        | -                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mapa“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SPHINX MYSTERIES

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,97 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 854 Kč | 108 540 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Faraon“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Faraon“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Pyramida“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat z pěti polí obsahující hodnoty multiplikátorů. Hodnoty jsou v rozmezí 1 až 5. U každého pole, znázorňujícího hodnotu multiplikátoru, je zobrazen rozsah navazujících speciálních her. Při zvolení jednoho takového pole se hráči odkryje počet navazujících speciálních her právě v tom rozsahu, který je nad tímto polem uveden. Počet navazujících speciálních her takto získaných je maximálně 20. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny multiplikátorem v hodnotě hráčem vybraného pole. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Faraon  | Skarab | Anubis | Ankh  | Papyrus | Oko   | A, K, Q | J, 10, 9 | Pyramida |
|---------------------------------------|---------|--------|--------|-------|---------|-------|---------|----------|----------|
| 5                                     | 10000:1 | 800:1  | 600:1  | 400:1 | 300:1   | 200:1 | 125:1   | 100:1    | 300:1    |
| 4                                     | 2500:1  | 125:1  | 100:1  | 100:1 | 100:1   | 50:1  | 25:1    | 20:1     | 10:1     |
| 3                                     | 150:1   | 30:1   | 20:1   | 20:1  | 15:1    | 10:1  | 5:1     | 5:1      | 5:1      |
| 2                                     | 10:1    | 2:1    | 2:1    | 2:1   | -       | -     | -       | -        | 2:1      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SUPER BOOM

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,95 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 290 Kč  | 72 900 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Meteor“ a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra násobí 5 krát. Pokud jsou všechny symboly stejné jen na válcích 1,2,3 a 4, násobí se výhra 4 krát. Pokud jsou všechny symboly stejné na válcích 1,2 a 3, násobí se výhra 3 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kostky | Zvon   | Hrozen | Meloun | Třešně | A, K | Q, J | Hvězda (Scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|--------|--------|------|------|------------------|
| 5                                     | 2500:1 | 1000:1 | 750:1  | 500:1  | 100:1  | 50:1 | 25:1 | 250:1            |
| 4                                     | 750:1  | 150:1  | 100:1  | 75:1   | 20:1   | 20:1 | 10:1 | 25:1             |
| 3                                     | 100:1  | 50:1   | 25:1   | 20:1   | 10:1   | 10:1 | 5:1  | 5:1              |
| 2                                     | 20:1   | 10:1   | 10:1   | -      | -      | -    | -    | -                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## THE LADY OF WALL STREET

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 94,24 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 10 368 Kč | 103 680 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dáma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Dáma“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dollar“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dollar“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejich průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Dáma (wild) | Kufr  | Pytel | Peníze | Peněženka | Mince | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Dollar (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|-------|--------|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------------------|
| X5                                     | 9000:1      | 750:1 | 750:1 | 400:1  | 250:1     | 250:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 500:1            |
| X4                                     | 2500:1      | 125:1 | 125:1 | 100:1  | 75:1      | 75:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1             |
| X3                                     | 250:1       | 25:1  | 25:1  | 20:1   | 15:1      | 15:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1              |
| X2                                     | 10:1        | 2:1   | 2:1   | -      | -         | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1   | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## TOTAL HOT DELUXE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 10 Kč     | 10 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 40 000 Kč | 400 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,88 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 016 Kč | 110 160 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

5,10,15,20,25

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. Výhra za kombinaci symbolů „Mystery“ je náhodně určena v rozmezí zobrazeném ve výherní tabulce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedmy  | Zvon   | Hrozen | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Mystery    |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|------------|
| 4                                     | 4000:1 | 1000:1 | 750:1  | 100:1  | 100:1   | 100:1    | 100:1  | 50:1   | 100-4000:1 |
| 3                                     | 400:1  | 200:1  | 100:1  | 40:1   | 40:1    | 40:1     | 40:1   | 25:1   | 50-500:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mystery“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## VIKING Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 10 Kč     | 10 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,25 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 12 150 Kč | 121 500 Kč |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Thor“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a na válci vždy zabírá tři nad sebou jdoucí pozice. Válec, na kterém se zobrazí Symbol „Thor“ (wild), se při každé po sobě následující hře posune jen o jedno pole směrem dolů, dokud bude symbol „Thor“ (wild) viditelný. Změna sázky zatímco je na obrazovce symbol „Thor“ (wild) musí být potvrzena hráčem a má za následek posun válců do polohy, při které symbol „Thor“ (wild) není zobrazen. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Thor (wild) | Viking | Valkýra | Bárka | Rohy  | Sekyra | Helma | Buben | A    | K    | Q    | J    |
|---------------------------------------|-------------|--------|---------|-------|-------|--------|-------|-------|------|------|------|------|
| 5                                     | 2000:1      | 1000:1 | 600:1   | 500:1 | 500:1 | 200:1  | 100:1 | 100:1 | 30:1 | 30:1 | 30:1 | 30:1 |
| 4                                     | 500:1       | 300:1  | 150:1   | 50:1  | 50:1  | 30:1   | 10:1  | 10:1  | 10:1 | 10:1 | 10:1 | 10:1 |
| 3                                     | 50:1        | 30:1   | 20:1    | 10:1  | 10:1  | 10:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1  | 2:1  | 2:1  | 2:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## WESTERN WILD JOLLY

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 41 600 Kč | 416 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 96,39 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 6 498 Kč  | 64 980 Kč  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Výherní kombinace, ve kterých jeden symbol „Jolly“ (wild) nahrazuje jeden jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. Výherní kombinace, ve kterých dva symboly „Jolly“ (wild) nahrazují jiné dva symboly, jsou násobeny 4 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Jolly (wild) | Sedma | Bar 3 | Bar 2 | Bar  | Bendžo | Jakákoliv Bar |
|---------------------------------------|--------------|-------|-------|-------|------|--------|---------------|
| 3                                     | 2000:1       | 200:1 | 40:1  | 30:1  | 10:1 | 10:1   | 4:1           |
| 2                                     | -            | -     | -     | -     | -    | 4:1    | -             |
| 1                                     | -            | -     | -     | -     | -    | 2:1    | -             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii a nemusí začínat na prvním válci vlevo. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## WILD FIRE Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 1 Kč      | 1 Kč       |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 95,72 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 7 704 Kč  | 77 040 Kč  |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | WILD (Joker) | Sedma | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citron | Třešně | Scatter (Hvězda) |
|----------------------------------------|--------------|-------|--------|---------|----------|--------|--------|------------------|
| 5                                      | 2500:1       | 500:1 | 250:1  | 250:1   | 100:1    | 100:1  | 75:1   | 250:1            |
| 4                                      | 500:1        | 100:1 | 40:1   | 40:1    | 20:1     | 20:1   | 15:1   | 25:1             |
| 3                                      | 50:1         | 25:1  | 20:1   | 20:1    | 10:1     | 10:1   | 10:1   | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## WILD SHOTS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 100 Kč    | 1 000 Kč   |
| Minimální sázka na 1 hru             | 10 Kč     | 10 Kč      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 50 000 Kč | 500 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 93,52 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 11 664 Kč | 116 640 Kč |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |
|------------|
| 1,3,5,7,10 |
|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Safari průvodce“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Fotoaparát“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Safari průvodce“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Fotoaparát“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Fotoaparát“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejího průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her se nad prostředním symbolem třetího válce znázorní objektiv fotoaparátu. Pod výherní tabulkou jsou zobrazeny seznamy symbolů a k nim náležící počty navazujících speciálních her. Pokud se během navazujících speciálních her zobrazí jeden z těchto symbolů na pozici pod znázorněným objektivem, je tento symbol započítán do seznamu. V případě naplnění seznamu symboly získává hráč u něj uvedený počet navazujících speciálních her. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Fotoaparát“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Průvodce safari (wild) | Lev    | Slon   | Hroch | Žirafa | Tukan | Pštros | A     | K     | Q     | J     | 10    | Fotoaparát (scatter) |
|---------------------------------------|------------------------|--------|--------|-------|--------|-------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|----------------------|
| 5                                     | 5000:1                 | 1000:1 | 1000:1 | 500:1 | 500:1  | 250:1 | 250:1  | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 500:1                |
| 4                                     | 2500:1                 | 150:1  | 150:1  | 100:1 | 100:1  | 75:1  | 75:1   | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1                 |
| 3                                     | 250:1                  | 25:1   | 25:1   | 20:1  | 20:1   | 15:1  | 15:1   | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1                  |
| 2                                     | 25:1                   | 5:1    | 5:1    | -     | -      | -     | -      | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1                  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Fotoaparát“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SINGLE ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      |         |           |
|--------------------------------------|---------|-----------|
|                                      |         | Kasino    |
| Maximální sázka na 1 hru             |         | 1 000 Kč  |
| Minimální sázka na 1 hru             |         | 10 Kč     |
| Maximální výhra z jedné hry          |         | 36 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 97,30 % |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |         | 48 600 Kč |

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra „Single Roulette“ je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv. „RACE TRACK“, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole KREDIT. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit „X“ a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit „X“ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole KREDIT. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu „SÁZEJTE, PROSÍM“ na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu „UKONČETE SÁZKY, PROSÍM“ a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístění sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „KREDIT“. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka „OPAKOVAT“ na displeji nebo pomocí tlačítek „START“ nebo „AUTOSTART“. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem „x2“ až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

**ZERO** – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

**ORPH** – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

**GRAND** – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 8 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

**SMALL** – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

**FULL** – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

**CROWN** – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

**1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS** - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

- |              |   |                                                                                   |
|--------------|---|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1 NEIGHBOUR  | - | sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany) |
| 2 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany) |
| 3 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany) |
| 4 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany) |

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

| NÁZEV SÁZKY         | ZPŮSOB SÁZKY                                   | VÝHERNÍ POMĚR |
|---------------------|------------------------------------------------|---------------|
| STRAIGHT            | Jedno pole s číslem                            | 36:1          |
| SINGLE              | Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36  | 2:1           |
| DOZEN               | Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36           | 3:1           |
| DOZEN SPLIT         | Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36 | 1:1           |
| SPLIT               | Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly         | 18:1          |
| STREET              | Sloupec tří čísel                              | 12:1          |
| CORNER              | Společný roh více čísel                        | 9:1           |
| SIXLINE             | Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel              | 6:1           |
| FIRST FOUR / BASKET | Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3     | 9:1           |

Výhry z jednotlivých pozic se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.



## ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      |         |           |
|--------------------------------------|---------|-----------|
|                                      |         | Kasino    |
| Maximální sázka na 1 hru             |         | 1 000 Kč  |
| Minimální sázka na 1 hru             |         | 10 Kč     |
| Maximální výhra z jedné hry          |         | 36 000 Kč |
| Minimální výherní podíl              | 97,30 % |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |         | 9 720 Kč  |

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv. „RACE TRACK“, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole KREDIT. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit „X“ a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit „X“ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole KREDIT. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu „SÁZEJTE, PROSÍM“ na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu „UKONČETE SÁZKY, PROSÍM“ a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístění sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „KREDIT“. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka „OPAKOVAT“ na displeji nebo pomocí tlačítek „START“ nebo „AUTOSTART“. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem „x2“ až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

**ZERO** – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

**ORPH** – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

**GRAND** – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 8 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

**SMALL** – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

**FULL** – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

**CROWN** – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

**1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS** - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

|              |   |                                                                                   |
|--------------|---|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1 NEIGHBOUR  | - | sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany) |
| 2 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany) |
| 3 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany) |
| 4 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany) |

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

| NÁZEV SÁZKY         | ZPŮSOB SÁZKY                                   | VÝHERNÍ POMĚR |
|---------------------|------------------------------------------------|---------------|
| STRAIGHT            | Jedno pole s číslem                            | 36:1          |
| SINGLE              | Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36  | 2:1           |
| DOZEN               | Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36           | 3:1           |
| DOZEN SPLIT         | Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36 | 1:1           |
| SPLIT               | Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly         | 18:1          |
| STREET              | Sloupec tří čísel                              | 12:1          |
| CORNER              | Společný roh více čísel                        | 9:1           |
| SIXLINE             | Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel              | 6:1           |
| FIRST FOUR / BASKET | Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3     | 9:1           |

Výhry z jednotlivých pozic se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

## RED HOT BURNING - CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |  | Kasino              | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|--|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          |  | 10 Kč               | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (10,25) a sázkou na jednu herní linii. |
|                                      | max.          |  | 1.000 Kč            |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |  | 500.000 Kč          |                                                                                                    |
| Výherní podíl                        |               |  | 91,38 - 95,54 %     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |  | 80.280 – 155.160 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                          |

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (RED HOT BURNING – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Tabulka hodnot MINOR BONUS a MINI BONUS v závislosti na sázce.

| Sázka (Kč) | Minor bonus (Kč) | Mini bonus (Kč) |
|------------|------------------|-----------------|
| 10         | 5 000            | 1 000           |
| 25         | 5 000            | 1 000           |
| 50         | 5 000            | 1 000           |
| 100        | 5 000            | 1 000           |
| 200        | 10 000           | 2 000           |
| 300        | 15 000           | 3 000           |
| 500        | 25 000           | 5 000           |
| 1000       | 50 000           | 10 000          |

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 nebo 25 pevných herních linií dle zvolené sázky (pro sázku 10 Kč je nastaveno 10 herních linií a pro sázky 25, 50, 100, 200, 300, 500 a 1000 Kč je nastaveno 25 herních linií). Dotykovými tlačítky „Sázka ▲“, „Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Hra MYSTERY PRICE FEATURE**

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnou násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek

se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená sedma | Hrozen, Meloun | Zvonek | Třešně, Citrón<br>Pomeranč, Švestka | Dolar (scatter) | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|----------------|--------|-------------------------------------|-----------------|------------------|
| 5                                      | 1500:1        | 250:1          | 100:1  | 50:1                                | 100:1           | -                |
| 4                                      | 100:1         | 50:1           | 25:1   | 15:1                                | 10:1            | -                |
| 3                                      | 20:1          | 15:1           | 10:1   | 5:1                                 | 2:1             | 25-75:1          |
| 2                                      | 5:1           | -              | -      | -                                   | -               | -                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Dolar (scatter), Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## BLAZING GEMS - CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |  | Kasino              | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|--|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry*                  | min.          |  | 10 Kč               | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (10,25) a sázkou na jednu herní linii. |
|                                      | max.          |  | 1.000 Kč            |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |  | 500.000 Kč          |                                                                                                    |
| Výherní podíl                        |               |  | 91,12 - 95,26 %     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |  | 85.320 – 159.840 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                          |

\*uvedené se nevztahuje na sázky do navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (BLAZING GEMS – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Tabulka hodnot MINOR BONUS a MINI BONUS v závislosti na sázce.

| Sázka (Kč) | Minor bonus (Kč) | Mini bonus (Kč) |
|------------|------------------|-----------------|
| 10         | 5 000            | 1 000           |
| 25         | 5 000            | 1 000           |
| 50         | 5 000            | 1 000           |
| 100        | 5 000            | 1 000           |
| 200        | 10 000           | 2 000           |
| 300        | 15 000           | 3 000           |
| 500        | 25 000           | 5 000           |
| 1000       | 50 000           | 10 000          |

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 nebo 25 pevných herních linií dle zvolené sázky (pro sázku 10 Kč je nastaveno 10 herních linií a pro sázky 25, 50, 100, 200, 300, 500 a 1000 Kč je nastaveno 25 herních linií). Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičítá do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru šeshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připsovány do pole „Výhra“, mizení a posouvání symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na prvním, druhém a třetím opticky znázorněném válci tři symboly „Koule“ (scatter) spustí se šest navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů „Koule“ (scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů „Koule“ (scatter) se řídí podle poměrů níže specifikovaných.

3 symboly „Koule“ (scatter) – 3 navazující speciální hry

4 symboly „Koule“ (scatter) – 6 navazujících speciálních her

5 symbolů „Koule“ (scatter) – 10 navazujících speciálních her

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol „Kráska“ (wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Koule“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek

hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii | Amulet | Šperkovnice | Pohár | Náramek | Zelený drahokam | Červený drahokam | Fialový drahokam |
|---------------------------------------|--------|-------------|-------|---------|-----------------|------------------|------------------|
| 5                                     | 1500:1 | 500:1       | 300:1 | 150:1   | 100:1           | 100:1            | 50:1             |
| 4                                     | 150:1  | 125:1       | 50:1  | 30:1    | 20:1            | 20:1             | 15:1             |
| 3                                     | 75:1   | 50:1        | 30:1  | 10:1    | 5:1             | 5:1              | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Koule (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.



Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## QUEEN CLEOPATRA- CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |                 | Kasino              | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|-----------------|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry *                 | min.          | 10 Kč           |                     | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (10,25) a sázkou na jednu herní linii. |
|                                      | max.          |                 | 1.000 Kč            |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |                 | 500.000 Kč          |                                                                                                    |
| Výherní podíl                        |               | 90,94 - 95,07 % |                     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |                 | 88.740 – 163.080 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                          |

\*uvedené se nevztahuje na sázky do navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (QUEEN CLEOPATRA – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Tabulka hodnot MINOR BONUS a MINI BONUS v závislosti na sázce.

| Sázka (Kč) | Minor bonus (Kč) | Mini bonus (Kč) |
|------------|------------------|-----------------|
| 10         | 5 000            | 1 000           |
| 25         | 5 000            | 1 000           |
| 50         | 5 000            | 1 000           |
| 100        | 5 000            | 1 000           |
| 200        | 10 000           | 2 000           |
| 300        | 15 000           | 3 000           |
| 500        | 25 000           | 5 000           |
| 1000       | 50 000           | 10 000          |

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 nebo 25 pevných herních linií dle zvolené sázky (pro sázku 10 Kč je nastaveno 10 herních linií a pro sázky 25, 50, 100, 200, 300, 500 a 1000 Kč je nastaveno 25 herních linií). Dotykovými tlačítky „Sázka ▲“, „Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol s výjimkou symbolu Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kleopatra | Griffin | Náhrdelník | Had   | A     | K     | Q     | J     | 10    | Kniha |
|---------------------------------------|-----------|---------|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 5                                     | 300:1     | 200:1   | 150:1      | 150:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1 |
| 4                                     | 125:1     | 100:1   | 75:1       | 75:1  | 50:1  | 50:1  | 15:1  | 15:1  | 15:1  | 20:1  |
| 3                                     | 25:1      | 15:1    | 10:1       | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 2:1   | 2:1   | 2:1   | 2:1   |
| 2                                     | 5:1       | 3:1     | 2:1        | 2:1   | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Kniha (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Kniha (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## REEL ATTRACTION- CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |  | Kasino              | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|--|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry *                 | min.          |  | 10 Kč               | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (10,25) a sázkou na jednu herní linii. |
|                                      | max.          |  | 1.000 Kč            |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |  | 500.000 Kč          |                                                                                                    |
| Výherní podíl                        |               |  | 90,51 - 94,62 %     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |  | 96.840 – 170.820 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                          |

\*uvedené se nevztahuje na sázky do navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (REEL ATTRACTION – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Tabulka hodnot MINOR BONUS a MINI BONUS v závislosti na sázce.

| Sázka (Kč) | Minor bonus (Kč) | Mini bonus (Kč) |
|------------|------------------|-----------------|
| 10         | 5 000            | 1 000           |
| 25         | 5 000            | 1 000           |
| 50         | 5 000            | 1 000           |
| 100        | 5 000            | 1 000           |
| 200        | 10 000           | 2 000           |
| 300        | 15 000           | 3 000           |
| 500        | 25 000           | 5 000           |
| 1000       | 50 000           | 10 000          |

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 nebo 25 pevných herních linií dle zvolené sázky (pro sázku 10 Kč je nastaveno 10 herních linií a pro sázky 25, 50, 100, 200, 300, 500 a 1000 Kč je nastaveno 25 herních linií). Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly „Magnet“ (wild) a „Vědec“ (wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol „Vědec“ (wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol „Magnet“ (wild), rozšíří se symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol „Magnet“ (wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Baňka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Baňka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii | Dáma  | Mikroskop | Atom  | Lupa  | A    | K    | Q    | J    | 10   | Baňka (scatter) |
|---------------------------------------|-------|-----------|-------|-------|------|------|------|------|------|-----------------|
| 5                                     | 500:1 | 250:1     | 100:1 | 100:1 | 75:1 | 50:1 | 50:1 | 25:1 | 25:1 | 10:1            |
| 4                                     | 250:1 | 100:1     | 30:1  | 30:1  | 15:1 | 10:1 | 10:1 | 5:1  | 5:1  | 5:1             |
| 3                                     | 100:1 | 25:1      | 15:1  | 15:1  | 5:1  | 3:1  | 3:1  | 2:1  | 2:1  | 2:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Baňka (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Baňka (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Baňka (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.



Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## RED HOT 7 - CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |  | Kasino              | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|--|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          |  | 10 Kč               | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (10,25) a sázkou na jednu herní linii. |
|                                      | max.          |  | 1.000 Kč            |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |  | 500.000 Kč          |                                                                                                    |
| Výherní podíl                        |               |  | 91,38 - 95,54 %     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |  | 80.280 – 155.160 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                          |

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (RED HOT 7 - CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Tabulka hodnot MINOR BONUS a MINI BONUS v závislosti na sázce.

| Sázka (Kč) | Minor bonus (Kč) | Mini bonus (Kč) |
|------------|------------------|-----------------|
| 10         | 5 000            | 1 000           |
| 25         | 5 000            | 1 000           |
| 50         | 5 000            | 1 000           |
| 100        | 5 000            | 1 000           |
| 200        | 10 000           | 2 000           |
| 300        | 15 000           | 3 000           |
| 500        | 25 000           | 5 000           |
| 1000       | 50 000           | 10 000          |

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 nebo 25 pevných herních linií dle zvolené sázky (pro sázku 10 Kč je nastaveno 10 herních linií a pro sázky 25, 50, 100, 200, 300, 500 a 1000 Kč je nastaveno 25 herních linií). Dotykovými tlačítky „Sázka ▲“, „Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek

se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená Sedma (wild) | Hrozen | Švestka, Meloun | Třešně, Citrón<br>Pomeranč | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|----------------------|--------|-----------------|----------------------------|------------------|
| 5                                      | 1000:1               | 400:1  | 200:1           | 50:1                       | 500:1            |
| 4                                      | 500:1                | 40:1   | 40:1            | 20:1                       | 20:1             |
| 3                                      | 50:1                 | 10:1   | 10:1            | 5:1                        | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherních kombinací symbolu Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## RED HOT 7 XTREME - CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |  | Kasino              | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|--|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          |  | 10 Kč               | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (10,25) a sázkou na jednu herní linii. |
|                                      | max.          |  | 1.000 Kč            |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |  | 500.000 Kč          |                                                                                                    |
| Výherní podíl                        |               |  | 91,38 - 95,53 %     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |  | 80.460 – 155.160 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                          |

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (RED HOT 7 XTREME - CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Tabulka hodnot MINOR BONUS a MINI BONUS v závislosti na sázce.

| Sázka (Kč) | Minor bonus (Kč) | Mini bonus (Kč) |
|------------|------------------|-----------------|
| 10         | 5 000            | 1 000           |
| 25         | 5 000            | 1 000           |
| 50         | 5 000            | 1 000           |
| 100        | 5 000            | 1 000           |
| 200        | 10 000           | 2 000           |
| 300        | 15 000           | 3 000           |
| 500        | 25 000           | 5 000           |
| 1000       | 50 000           | 10 000          |

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### **Jedna hra technické hry:**

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 nebo 25 pevných herních linií dle zvolené sázky (pro sázku 10 Kč je nastaveno 10 herních linií a pro sázky 25, 50, 100, 200, 300, 500 a 1000 Kč je nastaveno 25 herních linií). Dotykovými tlačítky „Sázka ▲“, „Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek

se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená Sedma (wild) | Hrozen | Švestka, Meloun | Třešně, Citrón<br>Pomeranč | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|----------------------|--------|-----------------|----------------------------|------------------|
| 5                                      | 2000:1               | 400:1  | 200:1           | 50:1                       | 500:1            |
| 4                                      | 500:1                | 40:1   | 40:1            | 20:1                       | 20:1             |
| 3                                      | 50:1                 | 10:1   | 10:1            | 3:1                        | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherních kombinací symbolu Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CASH RUNNER- CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |  | Kasino              | Poznámka                                                                                           |
|--------------------------------------|---------------|--|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          |  | 10 Kč               | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (10,25) a sázkou na jednu herní linii. |
|                                      | max.          |  | 1.000 Kč            |                                                                                                    |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |  | 500.000 Kč          |                                                                                                    |
| Výherní podíl                        |               |  | 91,38 - 95,54 %     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                           |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |  | 80.280 – 155.160 Kč | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                          |

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (CASH RUNNER- CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota se mění podle výše sázky, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě viz tabulka níže. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Tabulka hodnot MINOR BONUS a MINI BONUS v závislosti na sázce.

| Sázka (Kč) | Minor bonus (Kč) | Mini bonus (Kč) |
|------------|------------------|-----------------|
| 10         | 5 000            | 1 000           |
| 25         | 5 000            | 1 000           |
| 50         | 5 000            | 1 000           |
| 100        | 5 000            | 1 000           |
| 200        | 10 000           | 2 000           |
| 300        | 15 000           | 3 000           |
| 500        | 25 000           | 5 000           |
| 1000       | 50 000           | 10 000          |



**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 nebo 25 pevných herních linií dle zvolené sázky (pro sázku 10 Kč je nastaveno 10 herních linií a pro sázky 25, 50, 100, 200, 300, 500 a 1000 Kč je nastaveno 25 herních linií). Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Hra BONUS KOLO ŠTĚSTÍ**

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly BONUS (scatter), spustí se hra BONUS KOLO ŠTĚSTÍ. Bude zobrazeno KOLO ŠTĚSTÍ se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Výsledná sázka bude převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek

se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená sedma | Zvonek | Bar šedý, Bar zelený | Hrozen, Meloun | Citron, Třešeň | Bonus (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|--------|----------------------|----------------|----------------|-----------------|
| 5                                      | 1000:1        | 200:1  | 100:1                | 50:1           | 25:1           | -               |
| 4                                      | 250:1         | 100:1  | 50:1                 | 25:1           | 15:1           | -               |
| 3                                      | 50:1          | 20:1   | 15:1                 | 10:1           | 5:1            | 25-100:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích 2., 3. a 4. Výherní poměry pro symbol Bonus (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Symbol WILD se objevuje pouze na válci 3. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Bonus (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplácí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## APEX EVOLUTION + MULTI MAGIC EUR

APEX EVOLUTION + APEX MULTI MAGIC je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně euro (EUR).

- |                                 |                                          |
|---------------------------------|------------------------------------------|
| 1.American Hot Slot 27          | 49.Book Of The 7 Seas                    |
| 2.American Hot Slot             | 50.Burning Joker 27                      |
| 3.Apex Always Lucky             | 51.Circus                                |
| 4.Apex Arriva                   | 52.Dragon Coins                          |
| 5.Apex Bars And Sevens          | 53.Eye Of The Dragon                     |
| 6.Apex Big Red 7                | 54.Fabulous 81                           |
| 7.Apex Boom                     | 55.Golden Age                            |
| 8.Apex Casanova                 | 56.Golden Bells                          |
| 9.Apex Cash Runner              | 57.Gold Mine                             |
| 10.Apex Drop                    | 58.Hold Your Horses                      |
| 11.Apex El Toro                 | 59.Hot Runners 81                        |
| 12.Apex Full Moon               | 60.Jupiter Thunder                       |
| 13.Apex Hypno Hippo             | 61.Little Devil 5                        |
| 14.Apex Jester's Luck           | 62.Mayan Moons                           |
| 15.Apex Legend Of The Sphinx    | 63.Midnight Gambler                      |
| 16.Apex Leonardo's Code         | 64.Nemo's Revenge                        |
| 17.Apex Linemania               | 65.Neon Star                             |
| 18.Apex Money Time              | 66.Plenty Of Gems 40                     |
| 19.Apex Mozart                  | 67.Queen Cleopatra                       |
| 20.Apex Mozart Deluxe           | 68.Red Hot Fruits 7                      |
| 21.Apex Nemo                    | 69.Reel Attraction                       |
| 22.Apex Ocean Tale 2            | 70.Silk Road                             |
| 23.Apex Ocean Tale              | 71.Sphinx Mysteries                      |
| 24.Apex Phoenicia               | 72.Super Boom                            |
| 25.Apex Pirates                 | 73.The Lady Of Wall Street               |
| 26.Apex Red Hot 20              | 74.Total Hot Deluxe                      |
| 27.Apex Red Hot 20 Xtreme       | 75.Viking                                |
| 28.Apex Red Hot 40              | 76.Western Wild Jolly                    |
| 29.Apex Red Hot 40 Xtreme       | 77.Wild Fire                             |
| 30.Apex Red Hot Burning         | 78.Wild Shots                            |
| 31.Apex Red Hot Fruits 2        | 79.Single Roulette                       |
| 32.Apex Red Hot Fruits          | 80.Roulette                              |
| 33.Apex Rio Grande              | 81.Red Hot Burning – CloverLink Edition  |
| 34.Apex Royal Fruits            | 82.Blazing Gems – CloverLink Edition     |
| 35.Apex Sealed With A Kiss      | 83.Queen Cleopatra - CloverLink Edition  |
| 36.Apex Secret Of The Gold Mask | 84.Reel Attraction - CloverLink Edition  |
| 37.Apex Spanish Gold            | 85.Red Hot 7 - CloverLink Edition        |
| 38.Apex Star Fire               | 86.Red Hot 7 Xtreme - CloverLink Edition |
| 39.Apex The Golden Bear         | 87.Cash Runner – CloverLink Edition      |
| 40.Apex Thirteen                |                                          |
| 41.Apex Total Hot 7             |                                          |
| 42.Apex Wildtastic              |                                          |
| 43.Apex Wizard                  |                                          |
| 44.Apex Wonderland              |                                          |
| 45.Bank Raid                    |                                          |
| 46.Bear Tracks                  |                                          |
| 47.Big Boss                     |                                          |
| 48.Blazing Gems                 |                                          |

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry.

## AMERICAN HOT SLOT 27

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino  |
|--------------------------------------|----------|---------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €    |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €   |
| Maximální výhra z jedné hry          | 378 €    | 3 240 € |
| Minimální výherní podíl              | 95,90 %  |         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 258,30 € | 2 214 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Hvězda | Sedmy | Meloun | Hrozen | Zvonek | Švestka      | Pomeranč     | Citrón       | Třešně       |
|----------------------------------------|--------|-------|--------|--------|--------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| 3                                      | 40:1   | 8:1   | 5:1    | 4:1    | 3:1    | 2:1          | 2:1          | 2:1          | 1:1          |
| Všechny pozice                         |        |       |        |        |        | výhra krát 2 | výhra krát 2 | výhra krát 2 | výhra krát 2 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## AMERICAN HOT SLOT

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 400 €  | 6 000 €   |
| Minimální výherní podíl              | 95,74 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 268,38 € | 2 300,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Hvězda play&win | Sedma | Meloun | Hrozen | Zvony | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešeň |
|---------------------------------------|-----------------|-------|--------|--------|-------|---------|----------|--------|--------|
| 3                                     | 200:1           | 40:1  | 20:1   | 16:1   | 16:1  | 8:1     | 8:1      | 8:1    | 8:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX ALWAYS LUCKY**  
**Pravidla hry**

**Parametry hry**

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,24 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 373,25 € | 3 110,4 € |

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Skřítek“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Zlatá cesta“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Skřítek“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Zlatá cesta“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Zlatá cesta“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Zlatá cesta“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Skřítek (wild) | Dáma  | Hrnec zlata | Houba | Podkova | Čtyřlístek | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Zlatá cesta (scatter) |
|---------------------------------------|----------------|-------|-------------|-------|---------|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------------------|
| 5                                     | 5000:1         | 750:1 | 750:1       | 500:1 | 250:1   | 250:1      | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 500:1                 |
| 4                                     | 2500:1         | 125:1 | 125:1       | 100:1 | 75:1    | 75:1       | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1                  |
| 3                                     | 250:1          | 25:1  | 25:1        | 20:1  | 15:1    | 15:1       | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1                   |
| 2                                     | 10:1           | 5:1   | 5:1         | -     | -       | -          | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1                   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Zlatá cesta“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ARRIVA Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,89 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 395,93 € | 3 299,4 € |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|                  |                   |                    |                     |                     |
|------------------|-------------------|--------------------|---------------------|---------------------|
| <b>1,2,3,4,5</b> | <b>1,3,5,7,10</b> | <b>1,3,5,10,15</b> | <b>1,5,10,15,20</b> | <b>1,5,10,20,25</b> |
|------------------|-------------------|--------------------|---------------------|---------------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Myšák“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Sýr“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Myšák“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Sýr“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Sýr“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle tabulky níže



|            |                                 |
|------------|---------------------------------|
| Kaktus     | 10 navazujících speciálních her |
| Kukuřice   | 15 navazujících speciálních her |
| Paprika    | 20 navazujících speciálních her |
| Rumbakoule | 25 navazujících speciálních her |
| Slunce     | 30 navazujících speciálních her |

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Myšák“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Sýr“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Sýr (scatter) | 9     | 10    | J     | Q     | K     | A     | Kukuřice | Kaktus | Paprika | Rumbakoule | Slunce | Myš    |
|----------------------------------------|---------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|----------|--------|---------|------------|--------|--------|
| 5                                      | 500:1         | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1    | 250:1  | 400:1   | 750:1      | 750:1  | 9000:1 |
| 4                                      | 20:1          | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1     | 75:1   | 100:1   | 125:1      | 125:1  | 2500:1 |
| 3                                      | 5:1           | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1     | 15:1   | 20:1    | 25:1       | 25:1   | 250:1  |
| 2                                      | 2:1           | 2:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -        | -      | -       | 2:1        | 2:1    | -      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Sýr“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 96,06 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 255,31 € | 2 127,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Hvězda (scatter) | Bar1  | Bar2  | Bar3  | Zelená sedma | Žlutá sedma | Modrá sedma | Červená sedma |
|----------------------------------------|------------------|-------|-------|-------|--------------|-------------|-------------|---------------|
| 2                                      | -                | 5:1   | -     | -     | -            | -           | -           | -             |
| 3                                      | 2:1              | 10:1  | 10:1  | 25:1  | 25:1         | 50:1        | 50:1        | 100:1         |
| 4                                      | 10:1             | 50:1  | 50:1  | 75:1  | 75:1         | 200:1       | 200:1       | 1000:1        |
| 5                                      | 100:1            | 100:1 | 150:1 | 200:1 | 250:1        | 500:1       | 750:1       | 5000:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BIG RED 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino  |
|--------------------------------------|----------|---------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €    |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €   |
| Maximální výhra z jedné hry          | 350 €    | 3 000 € |
| Minimální výherní podíl              | 96 %     |         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 252,00 € | 2 160 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. Symbol „Velká Červená 7“ se po zobrazení na válci rozšíří na všechny herní linie, na kterých leží, a tím vytvoří výherní kombinaci/kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Sedmy | Hvězda | Meloun       | Hrozen       | Velké červené sedmy | Pomeranč     | Citrón       | Třešně       |
|----------------------------------------|-------|--------|--------------|--------------|---------------------|--------------|--------------|--------------|
| X3                                     | 100:1 | 40:1   | 12:1         | 8:1          | 6:1                 | 5:1          | 5:1          | 5:1          |
| Všechny pozice                         |       |        | výhra krát 2 | výhra krát 2 |                     | výhra krát 2 | výhra krát 2 | výhra krát 2 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BOOM Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna      | Kasino    |
|--------------------------------------|------------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €      | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €      | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 751,75 € | 15 015 €  |
| Minimální výherní podíl              | 95,87 %    |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 260,19 €   | 2 230,2 € |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Bomba“ a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, včetně symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Sedmy  | BOOM   | Zvonek | Hrozen | Meloun<br>Pomeranč<br>Švestka | Citrón<br>Třešně | Hvězda<br>(scatter) |
|----------------------------------------|--------|--------|--------|--------|-------------------------------|------------------|---------------------|
| 5                                      | 5000:1 | 1000:1 | 750:1  | 500:1  | 100:1                         | 50:1             | 100:1               |
| 4                                      | 500:1  | 100:1  | 100:1  | 75:1   | 20:1                          | 10:1             | 20:1                |
| 3                                      | 50:1   | 25:1   | 20:1   | 20:1   | 10:1                          | 5:1              | 2:1                 |
| 2                                      | 5:1    | 5:1    | 2:1    | -      | -                             | -                | -                   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASANOVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,74 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 405,65 € | 3 380,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Srdce“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Diamant“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Diamant“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů „Diamant“ (scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Diamant“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol „Srdce“ (wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Diamant“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Srdce   | Dívka  | Chlapec | Auto, Prsten | A     | K     | Q     | J, 10 | Diamant |
|---------------------------------------|---------|--------|---------|--------------|-------|-------|-------|-------|---------|
| 5                                     | 10000:1 | 3000:1 | 500:1   | 500:1        | 250:1 | 200:1 | 200:1 | 100:1 | 400:1   |
| 4                                     | 2000:1  | 300:1  | 100:1   | 75:1         | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1    |
| 3                                     | 200:1   | 50:1   | 25:1    | 20:1         | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1     |
| 2                                     | 10:1    | 5:1    | 2:1     | 2:1          | -     | -     | -     | -     | 2:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Diamant“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASH RUNNER

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 95,43 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 296,14 € | 2 467,8 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |               |               |                |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|---------------|---------------|----------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 | 5,10,20,25,30 | 5,10,20,30,40 | 10,20,30,40,50 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|---------------|---------------|----------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Sedma  | Zvon  | Bar1  | Bar2  | Hrozen | Meloun | Citron | Třešně | Dollar (scatter) |
|----------------------------------------|--------|-------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|------------------|
| 3                                      | 100:1  | 75:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1   | 25:1   | 15:1   | 15:1   | 2:1              |
| 4                                      | 500:1  | 200:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1  | 100:1  | 75:1   | 75:1   | 20:1             |
| 5                                      | 2000:1 | 500:1 | 300:1 | 300:1 | 200:1  | 200:1  | 150:1  | 150:1  | 500:1            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX DROP

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 15 780 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,96 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 391,39 € | 3 261,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je pevně stanoven na 9. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. To neplatí v případech navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičte do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole „Výhra“, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli „Výhra“ bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů „Mystery“ se náhodně určí v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce. Symbol „Kostky“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Scatter“ (scatter) a „Mystery“. Výhry z výherní kombinace obsahující symbol „Kostky“ (wild) se násobí 2 krát. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích tři a více symbolů „Scatter“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. 3 symboly „Scatter“ (scatter) spouštějí 15 navazujících speciálních her, 4 symboly „Scatter“ (scatter) spouštějí 30 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce jako hra, z níž symboly „Scatter“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Kostky | Mystery   | Sedmy | Meloun | Hrozen          | Švestka         | Pomeranč        | Citrón          |
|----------------------------------------|--------|-----------|-------|--------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 4                                      | 500:1  | 128-256:1 | 16:1  | 8:1    | 4:1             | 4:1             | 3:1             | 3:1             |
| 3                                      | 75:1   | 16-32:1   | 8:1   | 4:1    | 2:1             | 2:1             | 1:1             | 1:1             |
| Všechny pozice                         |        |           |       |        | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX EL TORO

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,86 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 397,87 € | 3 315,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Růže“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Olé“ (scatter). Symbol „Růže“ (wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Olé“ (scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Olé“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly „Růže“ (wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Olé“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Býk    | Toreador | Aréna  | Trofej | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Devítka | OLE  |
|----------------------------------------|--------|----------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|---------|---------|------|
| 2                                      | 5:1    | 3:1      | 2:1    | -      | -     | -     | -     | -     | -       | -       | 2:1  |
| 3                                      | 100:1  | 20:1     | 20:1   | 15:1   | 15:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1     | 5:1     | 5:1  |
| 4                                      | 500:1  | 100:1    | 75:1   | 75:1   | 60:1  | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1    | 25:1    | 10:1 |
| 5                                      | 5000:1 | 2000:1   | 1500:1 | 750:1  | 300:1 | 300:1 | 300:1 | 200:1 | 100:1   | 100:1   | 50:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Olé“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX FULL MOON

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 € |
| Minimální výherní podíl              | 94,20 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 375,84 € | 3 132 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Měsíc“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu „Dýně“ (scatter). Symbol „Vlkodlak“ (wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol „Měsíc“ spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dýně“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Duch   | Kočka | Čarodějnice | Síť   | Náhrobek | K    | Q    | J    | Desítka | Dýně |
|---------------------------------------|--------|-------|-------------|-------|----------|------|------|------|---------|------|
| 2                                     | 2:1    | 2:1   | 2:1         | -     | -        | -    | -    | -    | -       | -    |
| 3                                     | 40:1   | 20:1  | 15:1        | 8:1   | 8:1      | 5:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1     | 2:1  |
| 4                                     | 200:1  | 100:1 | 50:1        | 40:1  | 40:1     | 20:1 | 20:1 | 10:1 | 10:1    | 8:1  |
| 5                                     | 2000:1 | 800:1 | 300:1       | 120:1 | 120:1    | 80:1 | 80:1 | 60:1 | 60:1    | 12:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dýně“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 € |
| Minimální výherní podíl              | 94,55 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 353,16 € | 2 943 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Hypno“ (wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hypno“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hypno“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol „Slepice“ (scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Slepice“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Slon    | Opice  | Hyena | Rákos | A     | K     | Q     | J     | 10    | Slepice |
|----------------------------------------|---------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|---------|
| 5                                      | 10000:1 | 1500:1 | 300:1 | 300:1 | 300:1 | 200:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 50:1    |
| 4                                      | 300:1   | 100:1  | 60:1  | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 20:1  | 20:1  | 10:1    |
| 3                                      | 75:1    | 25:1   | 20:1  | 20:1  | 20:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 2:1     |
| 2                                      | 5:1     | 5:1    | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -       |
| 1                                      | 1:1     | -      | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -       |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Slepice“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX JESTER'S LUCK

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,01 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 388,15 € | 3 234,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |
|------------|
| 1,3,5,7,10 |
|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích symbol „Žolík“ (wild), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Žolík“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her zůstává válec, na kterém se po dotočení nachází symbol „Žolík“, (wild), na místě a dále se neotáčí. Navazující speciální hry mohou být spuštěny, dokud se na otáčejících se válcích zobrazují symboly „Žolík“ (scatter). Maximální počet takto získaných symbolů „Žolík“, (wild) je 5. Pokud není získán symbol „Žolík“, (wild), nebo je již obsazen na každém válci, začne každý získaný symbol „Žolík“ (scatter) losovat náhodný symbol. Tento vylosovaný symbol, pokud je zobrazen, je poté nahrazen symbolem „Žolík“, (wild). Po ukončení losování všech získaných symbolů „Žolík“, (wild) bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Žolík (wild) | Sedma  | Zvon  | Hvězda | Meloun | Pomeranč | Citron | A     | K     | J    | Q    |
|---------------------------------------|--------------|--------|-------|--------|--------|----------|--------|-------|-------|------|------|
| 5                                     | 1000:1       | 1000:1 | 500:1 | 300:1  | 300:1  | 200:1    | 200:1  | 100:1 | 100:1 | 50:1 | 50:1 |
| 4                                     | 200:1        | 200:1  | 100:1 | 50:1   | 50:1   | 30:1     | 30:1   | 25:1  | 25:1  | 20:1 | 20:1 |
| 3                                     | 50:1         | 50:1   | 50:1  | 20:1   | 20:1   | 15:1     | 15:1   | 10:1  | 10:1  | 10:1 | 10:1 |
| 2                                     | -            | 10:1   | 10:1  | -      | -      | -        | -      | -     | -     | -    | -    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,63 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 347,98 € | 2 899,8 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Sfinga“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Sfinga“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Pyramida“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sfinga  | Bárka | Skarabeus | Horus | Anubis | Hathos | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Pyramida |
|---------------------------------------|---------|-------|-----------|-------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|----------|
| 5                                     | 10000:1 | 800:1 | 600:1     | 400:1 | 300:1  | 200:1  | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 300:1    |
| 4                                     | 2500:1  | 125:1 | 100:1     | 100:1 | 100:1  | 50:1   | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1  | 20:1  | 20:1  | 10:1     |
| 3                                     | 150:1   | 30:1  | 20:1      | 20:1  | 15:1   | 10:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1      |
| 2                                     | 10:1    | 2:1   | 2:1       | 2:1   | -      | -      | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX LEONARDO'S CODE**  
**Pravidla hry**

**Parametry hry**

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 371,95 € | 3 099,6 € |

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |              |
|-----------|------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kryptex“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kryptex“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kryptex“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kryptex“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Mona Lisa | Kruh   | Lod   | Létající stroj | A     | K     | Q     | J     | 10    | Kryptex (scatter) |
|---------------------------------------|-----------|--------|-------|----------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------------------|
| 5                                     | 5000:1    | 2000:1 | 750:1 | 750:1          | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1             |
| 4                                     | 1000:1    | 400:1  | 100:1 | 100:1          | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1              |
| 3                                     | 100:1     | 40:1   | 30:1  | 30:1           | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1               |
| 2                                     | 10:1      | 5:1    | 5:1   | 5:1            | -     | -     | -     | -     | -     | -                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kryptex“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LINEMANIA

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 567 €    | 4 860 €   |
| Minimální výherní podíl              | 95,06 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 311,22 € | 2 667,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5, během navazující speciální hry 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích tři symboly „Hvězda“ (scatter) na herní linii, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je náhodně určen v rozmezí 10 až 15 her. Navazující speciální hry jsou hrány na 27 herních liniích. Během navazujících speciálních her mohou být získány další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červené sedmy | Modré sedmy | Zelené bary | Šedé bary | Zvon | Švestka | Pomeranč | Citron | Třešně | Hvězda |
|----------------------------------------|---------------|-------------|-------------|-----------|------|---------|----------|--------|--------|--------|
| 3                                      | 100:1         | 50:1        | 20:1        | 10:1      | 10:1 | 6:1     | 6:1      | 6:1    | 5:1    | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX MONEY TIME

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,98 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 390,10 € | 3 250,8 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 243 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že se na obrazovce zobrazí symbol „X Mystery“ budou všechny výhry znásobeny náhodně zvoleným multiplikátorem v rozsahu 1, 2 nebo 3. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dollar“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 12 nebo 15 v závislosti na počtu symbolů „Diamant“ (scatter) zobrazených na válcích.

|                    |                                 |
|--------------------|---------------------------------|
| 3 symboly „Dollar“ | 8 navazujících speciálních her  |
| 4 symboly „Dollar“ | 12 navazujících speciálních her |
| 5 symbolů „Dollar“ | 15 navazujících speciálních her |

Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dollar“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se všechny symboly chovají jako scatter, tzn. že pro vytvoření výherní kombinace mohou být na jakékoliv pozici na válci a nemusí sousedit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Hodiny | Diamant | Zvonek | Červená Sedma | Modrá Sedma | Trojité bar | Dvojitý bar | Meloun | Třešně | Scatter (Dolar) |
|---------------------------------------|--------|---------|--------|---------------|-------------|-------------|-------------|--------|--------|-----------------|
| 5                                     | 500:1  | 100:1   | 20:1   | 15:1          | 15:1        | 10:1        | 10:1        | 5:1    | 5:1    | 100:1           |
| 4                                     | 50:1   | 25:1    | 10:1   | 5:1           | 5:1         | 5:1         | 5:1         | 3:1    | 3:1    | 25:1            |
| 3                                     | 10:1   | 5:1     | 5:1    | 3:1           | 3:1         | 2:1         | 2:1         | 1:1    | 1:1    | 5:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX MOZART

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,79 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 402,41 € | 3 353,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nota“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě vylosovaného symbolu během navazující speciální hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Nota“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nota“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nota“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Mozart | Brk    | Piano, Housle | A, K, Q | J, 10 | Nota  |
|---------------------------------------|--------|--------|---------------|---------|-------|-------|
| 5                                     | 5000:1 | 2000:1 | 750:1         | 150:1   | 100:1 | 200:1 |
| 4                                     | 1000:1 | 400:1  | 100:1         | 40:1    | 25:1  | 20:1  |
| 3                                     | 100:1  | 40:1   | 30:1          | 5:1     | 5:1   | 2:1   |
| 2                                     | 10:1   | 5:1    | 5:1           | -       | -     | -     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol „Nota“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX MOZART DELUXE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 371,95 € | 3 099,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nota“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Nota“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nota“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nota“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Mozart | Brka   | Piano | Housle | A     | K     | Q     | J     | 10    | Nota (wild scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|-------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|---------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 2000:1 | 750:1 | 750:1  | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1               |
| 4                                     | 1000:1 | 400:1  | 100:1 | 100:1  | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1                |
| 3                                     | 100:1  | 40:1   | 30:1  | 30:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1                 |
| 2                                     | 10:1   | 5:1    | 5:1   | 5:1    | -     | -     | -     | -     | -     | -                   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Nota“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX NEMO

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 750 €  | 7 500 €   |
| Minimální výherní podíl              | 94,04 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 386,21 € | 3 218,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nemo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Symbol „Nemo“ (wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

##### První typ navazujících speciálních her

V případě zobrazení dvou nebo více symbolů „Nemo“ (wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nemo“ (wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu „Nemo“ (wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol „Nemo“ (wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

### Druhý typ navazujících speciálních her

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti muší pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej „Kredit“ v poměru 1:1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nemo“ (wild) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Nemo (wild) | Nautilus | Potápěč | Žralok | Oliheň | Globus | A    | K    | Q    | J    |
|----------------------------------------|-------------|----------|---------|--------|--------|--------|------|------|------|------|
| 2                                      | 1:1         | 0        | 0       | 0      | 0      | 0      | 0    | 0    | 0    | 0    |
| 3                                      | 10:1        | 75:1     | 50:1    | 20:1   | 15:1   | 12:1   | 10:1 | 8:1  | 6:1  | 5:1  |
| 4                                      | 0           | 750:1    | 150:1   | 100:1  | 30:1   | 24:1   | 20:1 | 16:1 | 12:1 | 10:1 |
| 5                                      | 0           | 2500:1   | 800:1   | 600:1  | 150:1  | 100:1  | 80:1 | 75:1 | 50:1 | 40:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Nemo“ (wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,09 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 382,97 € | 3 191,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřená truhla. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žralok“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Truhla“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Truhla (scatter) | Devítka | Desítka | J     | Q     | K     | A     | Mušle | Hvězda | Ponorka | Krab  | Kotva | Žralok (wild) |
|---------------------------------------|------------------|---------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|---------|-------|-------|---------------|
| 2                                     | 2:1              | 2:1     | -       | -     | -     | -     | -     | -     | -      | -       | 2:1   | 2:1   | -             |
| 3                                     | 5:1              | 5:1     | 5:1     | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1  | 15:1   | 20:1    | 25:1  | 25:1  | 250:1         |
| 4                                     | 20:1             | 25:1    | 25:1    | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1  | 75:1   | 100:1   | 125:1 | 125:1 | 2500:1        |
| 5                                     | 500:1            | 100:1   | 100:1   | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1 | 250:1  | 400:1   | 750:1 | 750:1 | 9000:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Truhla“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,09 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 382,97 € | 3 191,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřená truhla. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žralok“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Truhla“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Truhla (scatter) | 9     | 10    | J     | Q     | K     | A     | Mušle | Hvězda | Mořský koník | Rybka | Kotva | Žralok (wild) |
|---------------------------------------|------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|--------------|-------|-------|---------------|
| 5                                     | 500:1            | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1 | 250:1  | 400:1        | 750:1 | 750:1 | 9000:1        |
| 4                                     | 20:1             | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1  | 75:1   | 100:1        | 125:1 | 125:1 | 2500:1        |
| 3                                     | 5:1              | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1  | 15:1   | 20:1         | 25:1  | 25:1  | 250:1         |
| 2                                     | 2:1              | 2:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -      | -            | 2:1   | 2:1   | -             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Truhla“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PHOENICIA

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,12 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 381,02 € | 3 175,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Fénix“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

|                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| minimální hodnota | sázka krát 5    |
| maximální hodnota | sázka krát 1000 |

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standardní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce „Parametry hry“ výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Fénix  | Maska  | Had   | Kalendář | Hrnec | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Pyramida (scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|-------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|---------|--------------------|
| 2                                     | 10:1   | 5:1    | 2:1   | -        | -     | -     | -     | -     | -     | -       | 2:1                |
| 3                                     | 200:1  | 50:1   | 25:1  | 25:1     | 20:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1     | -                  |
| 4                                     | 2500:1 | 300:1  | 100:1 | 100:1    | 100:1 | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1    | -                  |
| 5                                     | 5000:1 | 2500:1 | 500:1 | 500:1    | 500:1 | 200:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1   | -                  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PIRATES

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,84 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 399,17 € | 3 326,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kapitán“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mapa“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kapitán“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mapa“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započítáním losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol „Kapitán“ odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol „Lod“ zvyšuje multiplikátor, symbol „Truhla“ navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol „Pirátská vlajka“ ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mapa“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mapa“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Mapa  | Papoušek | Desítka | J     | Q     | K     | A     | Pirátská vlajka | Kompas | Lod   | Dalekohled | Pistole | Kapitán |
|----------------------------------------|-------|----------|---------|-------|-------|-------|-------|-----------------|--------|-------|------------|---------|---------|
| 2                                      | 2:1   | 2:1      | -       | -     | -     | -     | -     | -               | -      | -     | 2:1        | 2:1     | -       |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 5:1     | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1            | 15:1   | 20:1  | 25:1       | 25:1    | 250:1   |
| 4                                      | 20:1  | 25:1     | 25:1    | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1            | 75:1   | 100:1 | 125:1      | 125:1   | 2500:1  |
| 5                                      | 500:1 | 100:1    | 100:1   | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1           | 250:1  | 400:1 | 750:1      | 750:1   | 9000:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mapa“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 20

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,2 €    | 0,2 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 95,18 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 312,34 € | 2 602,8 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Červená sedma | Hrozen | Meloun | Švestka | Citrón | Pomeranč | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|---------------|--------|--------|---------|--------|----------|--------|--------|
| 5                                     | 1000:1        | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1  | 100:1    | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 400:1         | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1   | 20:1     | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 40:1          | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1   | 10:1     | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX RED HOT 20 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,2 €    | 0,2 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 95,24 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 308,45 € | 2 570,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Červená Sedma | Hrozen | Meloun | Švestka | Citrón | Pomeranč | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|---------------|--------|--------|---------|--------|----------|--------|--------|
| 5                                     | 2000:1        | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1  | 100:1    | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 500:1         | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1   | 20:1     | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 50:1          | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1   | 10:1     | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,4 €    | 0,4 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 € |
| Minimální výherní podíl              | 96,10 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 252,72 € | 2 106 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Červená sedma | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|---------------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|--------|
| 5                                     | 1000:1        | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1    | 100:1  | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 400:1         | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1     | 20:1   | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 40:1          | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1     | 10:1   | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 40 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,4 €    | 0,4 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 € |
| Minimální výherní podíl              | 94,75 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 340,20 € | 2 835 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Červená Sedma | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|---------------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|--------|
| 5                                     | 2000:1        | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1    | 100:1  | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 500:1         | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1     | 20:1   | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 50:1          | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1     | 10:1   | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT BURNING

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 000 € |
| Minimální výherní podíl              | 94,75 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 330,75 € | 2 835 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dollar“, a „Hvězda“ jsou scatter symboly. Symbol „Čtyřlístek“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter) a „Hvězda“ (scatter). Pokud je symbol „Čtyřlístek“ (wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplácet hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda“ (scatter) a „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená sedma | Hrozen | Meloun | Zvonek | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Dolary | Hvězda |
|----------------------------------------|---------------|--------|--------|--------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|
| 5                                      | 3000:1        | 500:1  | 500:1  | 200:1  | 100:1  | 100:1  | 100:1    | 100:1   | 100:1  | -      |
| 4                                      | 200:1         | 100:1  | 100:1  | 50:1   | 30:1   | 30:1   | 30:1     | 30:1    | 20:1   | -      |
| 3                                      | 50:1          | 40:1   | 40:1   | 20:1   | 10:1   | 10:1   | 10:1     | 10:1    | 3:1    | 20:1   |
| 2                                      | 10:1          | -      | -      | -      | -      | -      | -        | -       | -      | -      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) a „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 95,86 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 268,27 € | 2 235,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedma  | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda (scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|------------------|
| 5                                     | 1000:1 | 500:1  | 500:1  | 200:1   | 200:1    | 150:1  | 150:1  | 50:1             |
| 4                                     | 500:1  | 150:1  | 150:1  | 50:1    | 50:1     | 25:1   | 25:1   | 10:1             |
| 3                                     | 50:1   | 30:1   | 30:1   | 15:1    | 15:1     | 10:1   | 10:1   | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna     | Kasino     |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €     | 30 €       |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €     | 0,1 €      |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €   | 18 500 €   |
| Minimální výherní podíl              | 75,41 %   |            |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 1593,43 € | 13 278,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Hvězda (scatter) | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Hrozen | Meloun | Sedma  |
|---------------------------------------|------------------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|--------|
| 2                                     | -                | 5:1    | -      | -        | -       | -      | -      | -      |
| 3                                     | 2:1              | 10:1   | 10:1   | 25:1     | 25:1    | 50:1   | 50:1   | 100:1  |
| 4                                     | 10:1             | 50:1   | 50:1   | 75:1     | 75:1    | 200:1  | 200:1  | 1000:1 |
| 5                                     | 100:1            | 100:1  | 150:1  | 200:1    | 250:1   | 500:1  | 750:1  | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RIO GRANDE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,02 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 387,50 € | 3 229,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kovboj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Šerifova hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kovboj“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Šerifova hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Šerifova hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nevyšší 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Šerifova hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kovboj (wild) | Zlatá cihla | Kostka | Pistole | Kolo  | Klobouk | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Devítka | Šerifova hvězda (scatter) |
|---------------------------------------|---------------|-------------|--------|---------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|---------|---------|---------------------------|
| 2                                     | 10:1          | 2:1         | 2:1    | 2:1     | -     | -       | -     | -     | -     | -     | -       | -       | 2:1                       |
| 3                                     | 150:1         | 30:1        | 20:1   | 20:1    | 15:1  | 10:1    | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1     | 5:1     | 5:1                       |
| 4                                     | 2500:1        | 125:1       | 100:1  | 100:1   | 100:1 | 50:1    | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1  | 20:1    | 20:1    | 10:1                      |
| 5                                     | 10000:1       | 800:1       | 600:1  | 400:1   | 300:1 | 200:1   | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1   | 100:1   | 300:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Šerifova hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX ROYAL FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 96,06%   |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 255,31 € | 2 127,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplácet hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Koruna“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Koruna (scatter) | Třešně | Citrón | Pomeranč | Švestka | Hrozen | Meloun | Sedma  |
|---------------------------------------|------------------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|--------|
| 2                                     | -                | 5:1    | -      | -        | -       | -      | -      | -      |
| 3                                     | 2:1              | 10:1   | 10:1   | 25:1     | 25:1    | 50:1   | 50:1   | 100:1  |
| 4                                     | 10:1             | 50:1   | 50:1   | 75:1     | 75:1    | 200:1  | 200:1  | 1000:1 |
| 5                                     | 100:1            | 100:1  | 150:1  | 200:1    | 250:1   | 500:1  | 750:1  | 5000:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Koruna“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SEALED WITH A KISS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 € |
| Minimální výherní podíl              | 94,20 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 375,84 € | 3 132 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Západ slunce“ (wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Symboly „Selwin“ (wild) a „Selena“ (wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly „Selwin“ (wild) a „Selena“ (wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Míč“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Tučňák | Eskymák | Iglú  | Kajak | Kýbl ryb | K    | Q    | J    | Desítka | Míč (scatter) |
|----------------------------------------|--------|---------|-------|-------|----------|------|------|------|---------|---------------|
| 2                                      | 2:1    | 2:1     | 2:1   | -     | -        | -    | -    | -    | -       | -             |
| 3                                      | 40:1   | 20:1    | 15:1  | 8:1   | 8:1      | 5:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1     | 2:1           |
| 4                                      | 200:1  | 100:1   | 50:1  | 40:1  | 40:1     | 20:1 | 20:1 | 10:1 | 10:1    | 8:1           |
| 5                                      | 2000:1 | 800:1   | 300:1 | 120:1 | 120:1    | 80:1 | 80:1 | 60:1 | 60:1    | 12:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu „Míč“ (scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SECRET OF THE GOLD MASK

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,06 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 384,91 € | 3 207,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |
|------------|
| 1,3,5,7,10 |
|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Maska“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Maska“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Maska“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Anubis | Skarab | Oko   | Ankh  | A     | K     | Q     | J     | 10    | Maska (wild, scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 2500:1 | 750:1 | 750:1 | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1                 |
| 4                                     | 1000:1 | 500:1  | 100:1 | 100:1 | 30:1  | 30:1  | 30:1  | 30:1  | 30:1  | 25:1                  |
| 3                                     | 100:1  | 50:1   | 25:1  | 25:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1                   |
| 2                                     | 10:1   | 5:1    | 5:1   | 5:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Maska“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SPANISH GOLD

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 € |
| Minimální výherní podíl              | 94,20 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 365,40 € | 3 132 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |        |
|------------|--------------|--------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 | 10 fix |
|------------|--------------|--------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kanón“ (scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kanón“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kanón“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kanón“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Lod'   | Pokladnice | Helma | Sextant | Mince | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Kanón |
|---------------------------------------|--------|------------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 5                                     | 2500:1 | 1000:1     | 750:1 | 500:1   | 250:1 | 150:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 250:1 |
| 4                                     | 250:1  | 100:1      | 100:1 | 75:1    | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 15:1  | 15:1  | 15:1  | 10:1  |
| 3                                     | 75:1   | 50:1       | 35:1  | 25:1    | 20:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   |
| 2                                     | 5:1    | 5:1        | 2:1   | -       | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kanón“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX STAR FIRE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,09 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 382,97 € | 3 191,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů „Hvězda“ (scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol „Hvězda“ (scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Hvězda (scatter) | Třešně | 10    | J     | Q     | K     | A     | Citrón | Pomeranč | Meloun | Zvon  | Bar   | Žolík (wild) |
|---------------------------------------|------------------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|----------|--------|-------|-------|--------------|
| 5                                     | 500:1            | 100:1  | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1  | 250:1    | 400:1  | 750:1 | 750:1 | 9000:1       |
| 4                                     | 20:1             | 25:1   | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1   | 75:1     | 100:1  | 125:1 | 125:1 | 2500:1       |
| 3                                     | 5:1              | 5:1    | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1   | 15:1     | 20:1   | 25:1  | 25:1  | 250:1        |
| 2                                     | 2:1              | 2:1    | -     | -     | -     | -     | -     | -      | -        | -      | 2:1   | 2:1   | -            |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THE GOLDEN BEAR

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,31 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 368,71 € | 3 072,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Katedrála“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu „Ozdobné vejce“ (scatter). Během navazujících speciálních her ovšem symbol „Ozdobné vejce“ (scatter) nenahrazuje. Symbol „Katedrála“ (wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři sousedící symboly „Ozdobné vejce“ (scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů „Ozdobné vejce“ (scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole „BEAR BONUS“ je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Ozdobné vejce“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole „BEAR BONUS“ hodnotu výhry z výherní kombinace „Ozdobné vejce“ (scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a do pole „BEAR BONUS“. Za každý symbol „Ozdobné vejce“ (scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli „BEAR BONUS“ obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Ozdobné vejce“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Zvony   | Karibu | Jezdec | Kytice | Kaviár | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Devítka | Ozdobné vejce Scatteregg |
|----------------------------------------|---------|--------|--------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|---------|---------|--------------------------|
| 1                                      | 2:1     | -      | -      | -      | -      | -     | -     | -     | -     | -       | -       | -                        |
| 2                                      | 5:1     | 5:1    | 3:1    | 2:1    | 2:1    | -     | -     | -     | -     | -       | -       | -                        |
| 3                                      | 200:1   | 150:1  | 30:1   | 30:1   | 20:1   | 20:1  | 20:1  | 20:1  | 5:1   | 5:1     | 5:1     | 2:1                      |
| 4                                      | 1500:1  | 750:1  | 200:1  | 200:1  | 100:1  | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 25:1  | 25:1    | 25:1    | 10:1                     |
| 5                                      | 10000:1 | 5000:1 | 4000:1 | 2000:1 | 1000:1 | 500:1 | 500:1 | 500:1 | 300:1 | 300:1   | 300:1   | 50:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Ozdobné vejce“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THIRTEEN

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,29 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 359,73 € | 3 083,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Čarodějnice“ (wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kočka“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kočka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kočka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol „Kočka“ (scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru.. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly „Čarodějnice“ (wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kočka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kočka (scatter) | Devítka | Desítk a | J     | Q     | K     | A     | Panenk a | Karta | Dveř e | Zrcadlo | Křišťálová koule | Čarodějnic e (wild) |
|---------------------------------------|-----------------|---------|----------|-------|-------|-------|-------|----------|-------|--------|---------|------------------|---------------------|
| 2                                     | 2:1             | -       | -        | -     | -     | -     | -     | -        | -     | -      | -       | -                | 10:1                |
| 3                                     | 5:1             | 10:1    | 10:1     | 10:1  | 10:1  | 15:1  | 15:1  | 20:1     | 20:1  | 25:1   | 35:1    | 35:1             | 250:1               |
| 4                                     | 20:1            | 25:1    | 25:1     | 35:1  | 35:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1     | 75:1  | 125:1  | 150:1   | 150:1            | 2500:1              |
| 5                                     | 500:1           | 100:1   | 100:1    | 125:1 | 125:1 | 150:1 | 150:1 | 250:1    | 250:1 | 500:1  | 1000:1  | 1000:1           | 10000:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kočka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX TOTAL HOT 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 400 €  | 12 000 € |
| Minimální výherní podíl              | 96,10 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 252,72 € | 2 106 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedmy  | Hvězda | Bar    | Citrón | Pomeranč | Švestka | Třešně | Káry |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|--------|----------|---------|--------|------|
| 3                                     | 400:1  | 150:1  | 100:1  | 25:1   | 25:1     | 25:1    | 25:1   | 10:1 |
| 4                                     | 4000:1 | 1500:1 | 1000:1 | 100:1  | 100:1    | 100:1   | 100:1  | 50:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX WILDTASTIC**  
**Pravidla hry**

**Parametry hry**

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 750 €  | 15 000 €  |
| Minimální výherní podíl              | 95,69 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 271,53 € | 2 327,4 € |

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Greeny“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že je symbol „Greeny“ (wild) zobrazen kdekoliv na obrazovce, začne jeho náhodný pohyb. Symbol „Greeny“ (wild) se pohybuje za zobrazenou mouchou, která náhodně sedá na pole sousedící se symbolem „Greeny“ (wild) nebo mimo herní válce. Pokud se symbol „Greeny“ (wild) pohne mimo herní válce, již se dále nepohybuje a výhry z výherních kombinací, nastanou-li, jsou převedeny do pole „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Greeny (wild) | Hvězda | Zvon | Kiwi | Hrozen | Meloun | Jahoda | Švestka | Pomeranč | Citron | Třešně |
|----------------------------------------|---------------|--------|------|------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|
| 3                                      | 100:1         | 40:1   | 20:1 | 16:1 | 12:1   | 10:1   | 8:1    | 6:1     | 4:1      | 3:1    | 2:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX WIZARD

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,68 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 409,54 € | 3 412,8 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|               |
|---------------|
| 1,10,20,40,50 |
|---------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Čaroděj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Drak“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Drak“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Drak“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her je na herní válce přidáno 16 symbolů „Drak“ (wild) a 3 symboly „Čaroděj“ (scatter). Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získané hry budou hrány se stejným nastavením, jako navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Drak“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Kouzelník (wild) | Křišťálová koule | Prsten | Kniha | Krkavec | Baňky | Kotel | A     | K     | Q    | J    | Drak (scatter) |
|----------------------------------------|------------------|------------------|--------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|------|------|----------------|
| 5                                      | 1000:1           | 500:1            | 500:1  | 250:1 | 250:1   | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 50:1 | 50:1 | 200:1          |
| 4                                      | 250:1            | 100:1            | 100:1  | 75:1  | 75:1    | 50:1  | 50:1  | 20:1  | 20:1  | 15:1 | 15:1 | 25:1           |
| 3                                      | 50:1             | 25:1             | 25:1   | 20:1  | 20:1    | 15:1  | 15:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1            |
| 2                                      | -                | -                | -      | -     | -       | -     | -     | -     | -     | -    | -    | -              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Drak“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX WONDERLAND

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,89 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 395,93 € | 3 299,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 | 1,5,10,20,25 |
|-----------|------------|-------------|--------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kapesní hodinky“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Šklíba“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kapesní hodinky“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Šklíba“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Šklíba“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Šklíba“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Šklíba | Devítka | Desítka | J     | Q     | K     | A     | Čajový set | Houby | Klobouk | Talíř | Baňka | Kapesní hodinky |
|----------------------------------------|--------|---------|---------|-------|-------|-------|-------|------------|-------|---------|-------|-------|-----------------|
| 2                                      | 2:1    | 2:1     | -       | -     | -     | -     | -     | -          | -     | -       | 2:1   | 2:1   | -               |
| 3                                      | 5:1    | 5:1     | 5:1     | 5:1   | 5:1   | 10:1  | 10:1  | 15:1       | 15:1  | 20:1    | 25:1  | 25:1  | 250:1           |
| 4                                      | 20:1   | 25:1    | 25:1    | 25:1  | 25:1  | 50:1  | 50:1  | 75:1       | 75:1  | 100:1   | 125:1 | 125:1 | 2500:1          |
| 5                                      | 500:1  | 100:1   | 100:1   | 100:1 | 100:1 | 125:1 | 125:1 | 250:1      | 250:1 | 400:1   | 750:1 | 750:1 | 9000:1          |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Šklíba“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BANK RAID

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,06 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 449,71 € | 3 747,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zloděj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Policejní vůz“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Policejní vůz“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Policejní vůz“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10 otáček válců a lze během jejího průběhu získat další navazující speciální hry. Pokud se na válci během navazujících speciálních her objeví symbol „Zloděj“ (wild) rozšíří se na všechny tři zobrazované pozice tohoto válce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu „Policejní vůz“ (scatter). K rozšíření symbolu „Zloděj“ (wild) dojde pouze tehdy, kdy se tímto rozšířením docílí výherní kombinace. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Policejní vůz“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Zloděj (Wild) | Banka | Zlato | Váček | Noviny | Policejní čepice | A     | K     | Q     | J     | Desítka | Policejní vůz (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|-------|-------|-------|--------|------------------|-------|-------|-------|-------|---------|-------------------------|
| 5                                      | 1000:1        | 750:1 | 500:1 | 500:1 | 500:1  | 500:1            | 250:1 | 250:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1   | 200:1                   |
| 4                                      | 500:1         | 250:1 | 200:1 | 200:1 | 150:1  | 150:1            | 50:1  | 50:1  | 20:1  | 20:1  | 20:1    | 20:1                    |
| 3                                      | 100:1         | 75:1  | 50:1  | 50:1  | 30:1   | 30:1             | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1    | 2:1                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Policejní vůz“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BEAR TRACKS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,4 €    | 0,4 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 800 €  | 15 000 € |
| Minimální výherní podíl              | 94,00 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 388,80 € | 3 240 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Bear Track logo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Bonus“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly „Bonus“, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Všechny symboly „Bonus“, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly „Bonus“, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol „Bonus“ je automatické otáčení zastaveno.

### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol „Bonus“ během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplátit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonus“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplátit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Bear Track logo (wild) | Lední medvěd | Grizzly | Černý medvěd | Panda | Koala | A    | K    | Q    | J    | 10   |
|----------------------------------------|------------------------|--------------|---------|--------------|-------|-------|------|------|------|------|------|
| 5                                      | 500:1                  | 200:1        | 175:1   | 150:1        | 125:1 | 100:1 | 75:1 | 60:1 | 60:1 | 50:1 | 50:1 |
| 4                                      | 150:1                  | 60:1         | 50:1    | 45:1         | 40:1  | 30:1  | 25:1 | 20:1 | 20:1 | 15:1 | 15:1 |
| 3                                      | 50:1                   | 25:1         | 20:1    | 15:1         | 15:1  | 10:1  | 8:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1  | 5:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BIG BOSS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,78 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 403,06 € | 3 358,8 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Šéf“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Peníze“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Peníze“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku se hráč pohybuje po mapě výběrem jednotlivých lokalit a na těchto lokalitách otevírá zobrazené obálky. V těchto obálkách se nachází symboly zobrazující počet navazujících speciálních her a velikost multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Jednotlivé hodnoty ze zobrazených odkrytých symbolů se sčítají. Symbol zvyšující počet navazujících speciálních her je symbol „Peníze“, hodnotu multiplikátoru symbol „karta Q“. Symbol, který zastaví další losování je symbol „karta J“ nebo symbol, který odkryje všechny doposud zakryté symboly, je symbol „Šéf“. Odkrytím všech symbolů pomocí symbolu „Šéf“ získává hráč maximální počet navazujících speciálních her a maximální hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Peníze“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je maximálně 28 a hodnota multiplikátoru až 3. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Peníze“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Velký Šéf | Dáma Mafián | Auto  | Dynamit, Samopal | A, K  | Q, J, 10 | Těstoviny | Peníze (scatter) |
|----------------------------------------|-----------|-------------|-------|------------------|-------|----------|-----------|------------------|
| 5                                      | 9000:1    | 750:1       | 400:1 | 250:1            | 125:1 | 100:1    | 100:1     | 500:1            |
| 4                                      | 2500:1    | 125:1       | 100:1 | 75:1             | 50:1  | 25:1     | 25:1      | 20:1             |
| 3                                      | 250:1     | 25:1        | 20:1  | 15:1             | 10:1  | 5:1      | 5:1       | 5:1              |
| 2                                      | -         | 2:1         | -     | -                | -     | -        | 2:1       | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Peníze“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BLAZING GEMS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,2 €    | 0,2 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 900 €    | 7 500 €   |
| Minimální výherní podíl              | 94,04 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 386,21 € | 3 218,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je pevně stanoven na 20. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičítá do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru seshora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připsovány do pole „Výhra“, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli „Výhra“ bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kráska“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Koule“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly „Koule“ (scatter) spustí se šest navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů „Koule“ (scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů „Koule“ (scatter) se řídí podle poměrů níže specifikovaných.

3 symboly „Koule“ (scatter) – 3 navazující speciální hry

4 symboly „Koule“ (scatter) – 6 navazujících speciálních her

5 symbolů „Koule“ (scatter) – 10 navazujících speciálních her

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol „Kráska“ (wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Koule“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Amulet | Šperkovnice | Pohár | Náramek | Zelený drahokam | Červený drahokam | Fialový drahokam |
|---------------------------------------|--------|-------------|-------|---------|-----------------|------------------|------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 1000:1      | 500:1 | 300:1   | 100:1           | 100:1            | 80:1             |
| 4                                     | 500:1  | 200:1       | 80:1  | 60:1    | 30:1            | 30:1             | 20:1             |
| 3                                     | 100:1  | 50:1        | 30:1  | 20:1    | 10:1            | 10:1             | 10:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BOOK OF THE 7 SEAS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 371,95 € | 3 099,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kniha“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Mořská panna | Pokladnice | Kotva | Lyra  | A     | K     | Q     | J     | 10    | Kniha (wild, scatter) |
|---------------------------------------|--------------|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------------------|
| 5                                     | 5000:1       | 2000:1     | 750:1 | 750:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1                 |
| 4                                     | 1000:1       | 400:1      | 100:1 | 100:1 | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1                  |
| 3                                     | 100:1        | 40:1       | 30:1  | 30:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1                   |
| 2                                     | 10:1         | 5:1        | 5:1   | 5:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -                     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BURNING JOKER 27

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 246 €  | 10 680 €  |
| Minimální výherní podíl              | 95,82 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 263,34 € | 2 257,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše celkové sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mystery“. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů „Mystery“ se náhodně určí v rozmezí nejnižší a nejvyšší výhry ve výherní tabulce. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na linii číslo 1 na opticky znázorněných válcích tři symboly „Bonusová hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonusová hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10 her. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Žolík | Mystery | Sedmy | Bonusová hvězda | Švestka         | Pomeranč        | Citrón          | Třešně          |
|---------------------------------------|-------|---------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 3                                     | 250:1 | 2-250:1 | 30:1  | 20:1            | 2:1             | 2:1             | 2:1             | 2:1             |
| Všechny pozice                        |       |         |       |                 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 | výhra krát<br>2 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## CIRCUS Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,47 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 348,39 € | 2 986,2 € |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a na konci hry bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

### Speciální fáze hry

Každá výherní kombinace spouští speciální fázi Circus bonus. Během této fáze se pomocí žluté šipky znázorňují jednotlivé vodorovné a svislé pozice. Šipka se náhodně zastaví. Pokud se zastaví na vodorovné nebo svislé pozici, bude ve směru od šipky na tuto pozici vtlačen symbol „Klaun“ (wild) a v případě, že je na obrazovce výherní kombinace, bude za ni připsána výhra do pole „Výhra“ a zbarveno další písmeno nápisu BONUS. Bonusová funkce končí v ten moment, kdy se šipka zastaví na balónku v rozích herní obrazovky, nebo když na obrazovce není výherní kombinace. Zbarvená písmena nápisu BONUS se vrací do původní podoby. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

### Navazující speciální hra

V případě, že se celý nápis BONUS obarví zeleně, spouští se navazující speciální hra. Sázka v navazující speciální hře je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazující speciální hry měnit. Navazující speciální hra je spuštěna pomocí tlačítka START, kterým je zahájeno losování. Během losování je vybrán počet náhodných posunů, respektive počet vtlačených symbolů „Klaun“. Posunů může být až 10. Po ukončení losování počtu posunů dojde k otočení válců, za které se odebere sázka 1 kredit a poté dojde k zahájení posunů. Během těchto posunů vtlačuje šipka symboly „Klaun“ (wild), obdobně jako v případě speciální fáze hry popsané výše, které pomáhají utvářet výherní kombinace. V navazující speciální hře se šipka již nikdy nezastaví na balónku v rozích, tedy nedojde k přerušení posunů, dokud nebude vylosovaný počet posunů vykonán. Výhry získané ze vzniklých výherních kombinací jsou převedeny na displej „Kredit“ ve formě jejich součtu po posledním posunu. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Klaun (wild) | Dívka | Lev   | Slon  | Kanón | Lístek | Popcorn | A     | K     | Q    | J    | Desítka | Devítka |
|---------------------------------------|--------------|-------|-------|-------|-------|--------|---------|-------|-------|------|------|---------|---------|
| 5                                     | 2500:1       | 750:1 | 750:1 | 500:1 | 500:1 | 250:1  | 250:1   | 100:1 | 100:1 | 75:1 | 75:1 | 50:1    | 50:1    |
| 4                                     | 500:1        | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 40:1   | 40:1    | 20:1  | 20:1  | 15:1 | 15:1 | 10:1    | 10:1    |
| 3                                     | 50:1         | 30:1  | 30:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1   | 20:1    | 10:1  | 10:1  | 10:1 | 10:1 | 5:1     | 5:1     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## DRAGON COINS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,07 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 384,26 € | 3 202,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Drak“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mince“ (scatter). Výhry z kombinací, ve kterých symbol „Drak“ (wild) nahrazuje jiný symbol, se násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na prvním válci vlevo a posledním válci vpravo symbol „Drak“ (wild), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Drak“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se symboly „Drak“ (wild) rozšíří na všechny pozice prvního a posledního válce. Počet navazujících speciálních her je náhodně zvolen v rozsahu 3 až 7. Symboly „Drak“ (wild) zůstávají rozšířené na prvním a posledním válci po celou dobu navazujících speciálních her a neotáčí se. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mince“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Drak   | Dáma   | Šťastná žába | Hrnc zлата, Lucerna | Vějíř, A | K, Q  | J, 10 | Mince |
|----------------------------------------|--------|--------|--------------|---------------------|----------|-------|-------|-------|
| 5                                      | 5000:1 | 1000:1 | 500:1        | 250:1               | 150:1    | 125:1 | 100:1 | 100:1 |
| 4                                      | 1000:1 | 200:1  | 75:1         | 50:1                | 25:1     | 20:1  | 15:1  | 20:1  |
| 3                                      | 100:1  | 50:1   | 20:1         | 20:1                | 15:1     | 10:1  | 5:1   | 5:1   |
| 2                                      | 10:1   | -      | -            | -                   | -        | -     | -     | -     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mince“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## EYE OF THE DRAGON

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 371,95 € | 3 099,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dračí oko“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dračí oko“ (wild, scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dračí oko“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dračí oko“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Dívka  | Muž    | Tygr  | Kůň   | A     | K     | Q     | J     | 10    | Dračí oko |
|----------------------------------------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------|
| 5                                      | 5000:1 | 2000:1 | 750:1 | 750:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1     |
| 4                                      | 1000:1 | 400:1  | 100:1 | 100:1 | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1      |
| 3                                      | 100:1  | 40:1   | 30:1  | 30:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1       |
| 2                                      | 10:1   | 5:1    | 5:1   | 5:1   | -     | -     | -     | -     | -     | -         |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dračí oko“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## FABULOUS 81 Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 96,17 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 241,29 € | 2 068,2 € |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Fabulous 81“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem „Fabulous 81“ (wild) se násobí, viz. níže.

|                                                     |              |
|-----------------------------------------------------|--------------|
| 1 symbol „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci  | výhra krát 2 |
| 2 symboly „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci | výhra krát 4 |
| 3 symboly „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci | výhra krát 8 |

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedmy | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Bar |
|---------------------------------------|-------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|-----|
| 4                                     | 160:1 | 60:1   | 40:1   | 4:1     | 4:1      | 4:1    | 4:1    | 2:1 |
| 3                                     | 16:1  | 6:1    | 4:1    | 1:1     | 1:1      | 1:1    | 1:1    | 1:1 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## GOLDEN AGE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,41 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 427,03 € | 3 558,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Vavřík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Vlajka“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři sousedící symboly „Vlajka“ (scatter) začínající na prvním válci zleva nebo posledním válci zprava, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Vlajka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je stanoven náhodně a může být až 20. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují symboly „Vavřík“ (wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Vlajka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Caesar | Helma  | Meč    | Váza  | Sloup | A     | K     | Q     | J     | 10    | Vlajka (scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 2000:1 | 1500:1 | 750:1 | 300:1 | 300:1 | 300:1 | 200:1 | 100:1 | 100:1 | 50:1             |
| 4                                     | 500:1  | 100:1  | 75:1   | 75:1  | 60:1  | 50:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 10:1             |
| 3                                     | 100:1  | 20:1   | 20:1   | 15:1  | 15:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1              |
| 2                                     | 5:1    | 3:1    | 2:1    | -     | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Vlajka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## GOLDEN BELLS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,16 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 378,43 € | 3 153,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Třešně“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Zvonek | Sedma | Bar   | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně |
|---------------------------------------|--------|-------|-------|--------|---------|----------|--------|--------|
| 5                                     | 5000:1 | 500:1 | 500:1 | 100:1  | 100:1   | 100:1    | 100:1  | 50:1   |
| 4                                     | 1000:1 | 100:1 | 100:1 | 25:1   | 25:1    | 25:1     | 25:1   | 10:1   |
| 3                                     | 500:1  | 50:1  | 50:1  | 10:1   | 10:1    | 10:1     | 10:1   | 2:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Třešně“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## GOLD MINE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,16 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 378,43 € | 3 153,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |
|------------|
| 1,3,5,7,10 |
|------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zlatokop“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Zlatokop“ (wild) a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Zlatý důl“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Zlatý důl“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Navazující speciální hra je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako v okamžiku jejího získání. Počet navazujících speciálních her je náhodně vybrán v rozmezí 9 až 21. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Zlatokop“ (wild) a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Zlatý důl“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Vagon  | Lampa  | TNT   | Krumpáč | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Zlatý důl (scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|---------------------|
| 5                                     | 2500:1 | 2000:1 | 750:1 | 500:1   | 200:1 | 200:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | -                   |
| 4                                     | 750:1  | 500:1  | 200:1 | 150:1   | 50:1  | 50:1  | 35:1  | 35:1  | 25:1  | 25:1  | -                   |
| 3                                     | 100:1  | 50:1   | 30:1  | 30:1    | 25:1  | 25:1  | 20:1  | 20:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1                 |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Zlatý důl“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## HOLD YOUR HORSES

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,4 €    | 0,4 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 800 €  | 15 000 € |
| Minimální výherní podíl              | 94,00 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 388,80 € | 3 240 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Hold your Horses“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Bonus“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly „Bonus“, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Všechny symboly „Bonus“, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly „Bonus“, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol „Bonus“ je automatické otáčení zastaveno.

### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol „Bonus“ během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplácet hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonus“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplácet hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | LOGO  | Bílí koně | Kůň bílá hřívá | Černý kůň | Kůň hnědá hřívá | Kůň černá hřívá | A    | K    | Q    | J    | 10   |
|---------------------------------------|-------|-----------|----------------|-----------|-----------------|-----------------|------|------|------|------|------|
| 10                                    | -     | 200:1     | 175:1          | 150:1     | 125:1           | 100:1           | -    | -    | -    | -    | -    |
| 9                                     | -     | 100:1     | 90:1           | 80:1      | 75:1            | 70:1            | -    | -    | -    | -    | -    |
| 8                                     | -     | 70:1      | 60:1           | 55:1      | 50:1            | 45:1            | -    | -    | -    | -    | -    |
| 7                                     | -     | 50:1      | 45:1           | 40:1      | 35:1            | 30:1            | -    | -    | -    | -    | -    |
| 6                                     | -     | 30:1      | 25:1           | 20:1      | 20:1            | 20:1            | -    | -    | -    | -    | -    |
| 5                                     | 500:1 | 15:1      | 15:1           | 10:1      | 10:1            | 10:1            | 40:1 | 30:1 | 30:1 | 20:1 | 20:1 |
| 4                                     | 150:1 | -         | -              | -         | -               | -               | 20:1 | 15:1 | 15:1 | 10:1 | 10:1 |
| 3                                     | 50:1  | -         | -              | -         | -               | -               | 8:1  | 7:1  | 7:1  | 5:1  | 5:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## HOT RUNNERS 81

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 553 €    | 4 740 €   |
| Minimální výherní podíl              | 96,16 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 241,92 € | 2 073,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Joker | Sedma | Hvězda | Hrozen | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně |
|---------------------------------------|-------|-------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|
| 4                                     | 120:1 | 60:1  | 12:1   | 10:1   | 8:1    | 2:1     | 2:1      | 1:1    | 1:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JUPITER THUNDER

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,47 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 411,39 € | 3 526,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z válců číslo 1, 3 a 5 jsou zobrazeny 4 symboly, z válců 2 a 4 jsou zobrazeny 3 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zeus“ (wild) se může změnit v jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### První typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na horní pozici prvního válce vlevo symbol „Zeus“, válec se přestane otáčet a spustí se speciální fáze „Zeusovo“ automatické otáčení ostatních válců. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol „Zeus“ (scatter) tuto speciální fázi hry spustil. Hráči není během této speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole „Kredit“. Počet automatických otočení válců je 2. Během těchto otočení jsou všechny symboly „Zeus“ (wild) ponechány na obrazovce na pozici, na které byly zobrazeny. Po skončení automatických otočení se všechny symboly „Zeus“ (wild) na obrazovce změní na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li.

### Druhý typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hrom“ (scatter) spustí se speciální fáze „Hromová hra“. Počet otočení válců během této fáze je 3. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hrom“ (scatter) tuto speciální fázi hry spustily. Hráči není během speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole „Kredit“. Během speciální fáze hry je celý první válec pokryt symboly „Zeus“ (wild) a symboly „Zeus“ (wild), které se po otočení válců zobrazí na herní obrazovce, ponechány na pozici, na níž se zobrazily. Po dokončení všech 3 otočení válců se symboly „Zeus“ (wild) na obrazovce změni na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). Znázorňují-li po přeměně symbolů „Zeus“ (wild) válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek speciální fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Na konci speciální fáze hry se losováním pomocí mince náhodně rozhoduje o jejím znovuspuštění. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hrom“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Venuše | Olymp  | Pegas  | Bárka | Helma | Harfa | Váza  | Mince | Medúza | Omega | Olivy | Hrom (scatter) |
|----------------------------------------|--------|--------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|-------|-------|----------------|
| 5                                      | 2000:1 | 1200:1 | 1200:1 | 400:1 | 400:1 | 200:1 | 200:1 | 120:1 | 120:1  | 80:1  | 80:1  | -              |
| 4                                      | 400:1  | 160:1  | 160:1  | 120:1 | 120:1 | 80:1  | 80:1  | 40:1  | 40:1   | 12:1  | 12:1  | -              |
| 3                                      | 200:1  | 80:1   | 80:1   | 40:1  | 40:1  | 20:1  | 20:1  | 8:1   | 8:1    | 4:1   | 4:1   | 5:1            |
| 2                                      | -      | -      | -      | -     | -     | -     | -     | -     | -      | -     | -     | -              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hrom“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## LITTLE DEVIL 5

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,01 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 388,15 € | 3 234,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Ďábel“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je v náhodném rozmezí 10 až 15 her a lze během nich získat další speciální hry. Výhry z výherních kombinací během navazujících speciálních her jsou násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Ďáblové | Červené sedmy | Bílé sedmy | Meloun | Švestka, Hrozen | Pomeranč, Citrón | Třešně | Hvězdy (Scatter) |
|---------------------------------------|---------|---------------|------------|--------|-----------------|------------------|--------|------------------|
| 5                                     | 5000:1  | 1000:1        | 750:1      | 500:1  | 150:1           | 100:1            | 100:1  | 0                |
| 4                                     | 1000:1  | 250:1         | 200:1      | 100:1  | 40:1            | 20:1             | 20:1   | 0                |
| 3                                     | 200:1   | 75:1          | 50:1       | 25:1   | 10:1            | 5:1              | 5:1    | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## MAYAN MOONS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 15 000 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,19 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 376,49 € | 3 137,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |             |              |
|-----------|------------|-------------|--------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 | 1,3,5,10,15 | 1,5,10,15,20 |
|-----------|------------|-------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dívka“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Měsíc“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Měsíc“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Měsíc“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly „Měsíc“, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol „Slunce“, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem slunců, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu „Měsíc“. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly „Měsíc“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

|                         |                    |
|-------------------------|--------------------|
| Slunce na pozici měsíce | Speciální výhra    |
| 1 symbol Slunce         | 5 x celková sázka  |
| 2 symboly Slunce        | 15 x celková sázka |
| 3 symboly Slunce        | 30 x celková sázka |
| 4 symboly Slunce        | 50 x celková sázka |
| 5 symbolů Slunce        | 75 x celková sázka |

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Měsíc“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Tukani | Chrám | Slunce | Flétna | Náramek | A     | K     | Q     | J     | 10    | Měsíc |
|----------------------------------------|--------|-------|--------|--------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 5                                      | 2500:1 | 500:1 | 300:1  | 250:1  | 250:1   | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 50:1  |
| 4                                      | 400:1  | 150:1 | 100:1  | 75:1   | 75:1    | 40:1  | 40:1  | 20:1  | 20:1  | 20:1  | 20:1  |
| 3                                      | 100:1  | 50:1  | 30:1   | 25:1   | 25:1    | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Měsíc“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## MIDNIGHT GAMBLER

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,02 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 387,50 € | 3 229,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolíkové čepice“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kostky“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolíkové čepice“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kostky“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kostky“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle tabulky níže.

|       |                                 |
|-------|---------------------------------|
| Kříže | 10 navazujících speciálních her |
| Piky  | 15 navazujících speciálních her |
| Káry  | 20 navazujících speciálních her |
| Srdce | 25 navazujících speciálních her |
| Sedmy | 30 navazujících speciálních her |

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žolíkova čepice“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kostky“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Žolíkova čepice (wild) | Sedmy | Káry, Srdce | Kříže, Piky | A, K  | Q, J, 10 | 9     | Kostky (scatter) |
|---------------------------------------|------------------------|-------|-------------|-------------|-------|----------|-------|------------------|
| 5                                     | 9000:1                 | 750:1 | 500:1       | 250:1       | 125:1 | 100:1    | 100:1 | 500:1            |
| 4                                     | 2500:1                 | 125:1 | 125:1       | 75:1        | 50:1  | 25:1     | 25:1  | 20:1             |
| 3                                     | 250:1                  | 25:1  | 25:1        | 15:1        | 10:1  | 5:1      | 5:1   | 5:1              |
| 2                                     | -                      | 2:1   | -           | -           | -     | -        | 2:1   | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kostky“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## NEMO'S REVENGE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,62 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 348,62 € | 2 905,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |
|------------|
| 1,3,5,7,10 |
|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Nemo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mušle“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mušle“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mušle“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her se mohou objevit symboly „Nemo“ (wild), „Potapěč“ (wild) a „Nemo u varhan“ (wild). Po dobu navazujících speciálních her se, v případě zobrazení jednoho nebo více wild symbolů na obrazovce, tyto symboly rozšíří na všechny pozice tohoto válce. Během navazující speciální hry lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mušle“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Nemo (wild) | Nautilus | Potápěč | Ryba Chobotnice | Ostrov | A, K  | 10, J, Q | Mušle (scatter) |
|---------------------------------------|-------------|----------|---------|-----------------|--------|-------|----------|-----------------|
| 2                                     | 10:1        | -        | -       | -               | -      | -     | -        | -               |
| 3                                     | 50:1        | 30:1     | 25:1    | 20:1            | 20:1   | 10:1  | 5:1      | 5:1             |
| 4                                     | 500:1       | 250:1    | 200:1   | 100:1           | 100:1  | 50:1  | 20:1     | 50:1            |
| 5                                     | 5000:1      | 2500:1   | 1000:1  | 750:1           | 500:1  | 200:1 | 100:1    | 500:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mušle“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## NEON STAR

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 € |
| Minimální výherní podíl              | 96,15 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 249,48 € | 2 079 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a zobrazuje se pouze na válcích číslo 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hra technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 symbol „Žolík“ (scatter), spustí se jedna navazující speciální hra. Hráč má před započítáním a po skončení navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol „Žolík“ (scatter) navazující speciální hru spustil. Sázka v navazující speciální hře je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazující speciální hry měnit. Během navazující speciální hry zůstává symbol „Žolík“ (wild) na místě a nepohybuje se. Symbol „Žolík“ (wild) se rozprostře na všechny pozice válce, na kterém je zobrazen. Ostatní válce se otáčejí. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Neonová hvězda | Sedmy | Zvon  | Hrozen | Meloun, Pomeranč | Citrón, Třešně |
|---------------------------------------|----------------|-------|-------|--------|------------------|----------------|
| 5                                     | 1000:1         | 500:1 | 250:1 | 200:1  | 150:1            | 100:1          |
| 4                                     | 500:1          | 250:1 | 75:1  | 50:1   | 25:1             | 20:1           |
| 3                                     | 100:1          | 50:1  | 25:1  | 15:1   | 10:1             | 10:1           |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

## PLENTY OF GEMS 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,4 €    | 0,4 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 € |
| Minimální výherní podíl              | 96,10 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 252,72 € | 2 106 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedmy  | Zvonek | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|--------|
| 5                                     | 1000:1 | 400:1  | 200:1  | 200:1   | 100:1    | 100:1  | 100:1  | 500:1  |
| 4                                     | 400:1  | 80:1   | 40:1   | 40:1    | 20:1     | 20:1   | 20:1   | 20:1   |
| 3                                     | 40:1   | 20:1   | 20:1   | 20:1    | 10:1     | 10:1   | 10:1   | 5:1    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## QUEEN CLEOPATRA

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,26 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 371,95 € | 3 099,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kniha“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kleopatra | Griffin | Náhrdelník | Had   | A     | K     | Q     | J     | 10    | Kniha |
|---------------------------------------|-----------|---------|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 5                                     | 5000:1    | 2000:1  | 750:1      | 750:1 | 150:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1 |
| 4                                     | 1000:1    | 400:1   | 100:1      | 100:1 | 40:1  | 40:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1  |
| 3                                     | 100:1     | 40:1    | 30:1       | 30:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1   |
| 2                                     | 10:1      | 5:1     | 5:1        | 5:1   | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## RED HOT FRUITS 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 96,03 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 257,26 € | 2 143,8 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny až 4 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedma  | Meloun | Hrozen | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Hvězda (Scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|------------------|
| 5                                     | 1000:1 | 500:1  | 500:1  | 200:1   | 200:1    | 100:1  | 100:1  | 50:1             |
| 4                                     | 500:1  | 150:1  | 150:1  | 50:1    | 50:1     | 25:1   | 25:1   | 10:1             |
| 3                                     | 50:1   | 25:1   | 25:1   | 15:1    | 15:1     | 10:1   | 10:1   | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a nemusí začínat na prvním válci vlevo a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## REEL ATTRACTION

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,2 €    | 0,2 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 769,5 €  | 6 105 €   |
| Minimální výherní podíl              | 94,22 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 374,54 € | 3 121,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly „Magnet“ (wild) a „Vědec“ (wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol „Vědec“ (wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol „Magnet“ (wild), rozšíří se symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol „Magnet“ (wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Baňka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Baňka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Baňka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Dáma   | Mikroskop | Atom  | Lupa  | A     | K     | Q     | J    | 10   | Baňka (scatter) |
|---------------------------------------|--------|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|------|------|-----------------|
| 5                                     | 1000:1 | 300:1     | 300:1 | 300:1 | 150:1 | 100:1 | 100:1 | 75:1 | 75:1 | 10:1            |
| 4                                     | 400:1  | 80:1      | 50:1  | 50:1  | 30:1  | 20:1  | 20:1  | 15:1 | 15:1 | 5:1             |
| 3                                     | 100:1  | 40:1      | 25:1  | 25:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1  | 5:1  | 2:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Baňka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## SILK ROAD

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,06 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 384,91 € | 3 207,6 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Mapa“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mapa“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mapa“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazujících speciálních her nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mapa“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Princ  | Princezna | Hedvábí, Smaragd | A, K  | Q, J, 10 | Mapa (wild, scatter) |
|---------------------------------------|--------|-----------|------------------|-------|----------|----------------------|
| 5                                     | 5000:1 | 2500:1    | 750:1            | 125:1 | 125:1    | 250:1                |
| 4                                     | 1000:1 | 500:1     | 100:1            | 30:1  | 30:1     | 25:1                 |
| 3                                     | 100:1  | 50:1      | 25:1             | 5:1   | 5:1      | 2:1                  |
| 2                                     | 10:1   | 5:1       | 5:1              | -     | -        | -                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mapa“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SPHINX MYSTERIES

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,97 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 390,74 € | 3 256,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Faraon“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Faraon“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Pyramida“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat z pěti polí obsahující hodnoty multiplikátorů. Hodnoty jsou v rozmezí 1 až 5. U každého pole, znázorňujícího hodnotu multiplikátoru, je zobrazen rozsah navazujících speciálních her. Při zvolení jednoho takového pole se hráči odkryje počet navazujících speciálních her právě v tom rozsahu, který je nad tímto polem uveden. Počet navazujících speciálních her takto získaných je maximálně 20. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny multiplikátorem v hodnotě hráčem vybraného pole. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Faraon  | Skarab | Anubis | Ankh  | Papyrus | Oko   | A, K, Q | J, 10, 9 | Pyramida |
|---------------------------------------|---------|--------|--------|-------|---------|-------|---------|----------|----------|
| 5                                     | 10000:1 | 800:1  | 600:1  | 400:1 | 300:1   | 200:1 | 125:1   | 100:1    | 300:1    |
| 4                                     | 2500:1  | 125:1  | 100:1  | 100:1 | 100:1   | 50:1  | 25:1    | 20:1     | 10:1     |
| 3                                     | 150:1   | 30:1   | 20:1   | 20:1  | 15:1    | 10:1  | 5:1     | 5:1      | 5:1      |
| 2                                     | 10:1    | 2:1    | 2:1    | 2:1   | -       | -     | -       | -        | 2:1      |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SUPER BOOM

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 15 420 € |
| Minimální výherní podíl              | 95,95 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 262,44 € | 2 187 €  |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |              |
|------------|--------------|
| 1,3,5,7,10 | 1,5,10,20,25 |
|------------|--------------|

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Meteor“ a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra násobí 5 krát. Pokud jsou všechny symboly stejné jen na válcích 1,2,3 a 4, násobí se výhra 4 krát. Pokud jsou všechny symboly stejné na válcích 1,2 a 3, násobí se výhra 3 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kostky | Zvon   | Hrozen | Meloun | Třešně | A, K | Q, J | Hvězda (Scatter) |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|--------|--------|------|------|------------------|
| 5                                     | 2500:1 | 1000:1 | 750:1  | 500:1  | 100:1  | 50:1 | 25:1 | 250:1            |
| 4                                     | 750:1  | 150:1  | 100:1  | 75:1   | 20:1   | 20:1 | 10:1 | 25:1             |
| 3                                     | 100:1  | 50:1   | 25:1   | 20:1   | 10:1   | 10:1 | 5:1  | 5:1              |
| 2                                     | 20:1   | 10:1   | 10:1   | -      | -      | -    | -    | -                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## THE LADY OF WALL STREET

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 94,24 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 373,25 € | 3 110,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|           |            |
|-----------|------------|
| 1,2,3,4,5 | 1,3,5,7,10 |
|-----------|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dáma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Dáma“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dollar“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dollar“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejich průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Dáma (wild) | Kufr  | Pytel | Peníze | Peněženka | Mince | A     | K     | Q     | J     | 10    | 9     | Dollar (scatter) |
|----------------------------------------|-------------|-------|-------|--------|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------------------|
| X5                                     | 9000:1      | 750:1 | 750:1 | 400:1  | 250:1     | 250:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 500:1            |
| X4                                     | 2500:1      | 125:1 | 125:1 | 100:1  | 75:1      | 75:1  | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1             |
| X3                                     | 250:1       | 25:1  | 25:1  | 20:1   | 15:1      | 15:1  | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1              |
| X2                                     | 10:1        | 2:1   | 2:1   | -      | -         | -     | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1   | 2:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## TOTAL HOT DELUXE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,88 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 396,58 € | 3 304,8 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

5,10,15,20,25

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. Výhra za kombinaci symbolů „Mystery“ je náhodně určena v rozmezí zobrazeném ve výherní tabulce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Sedmy  | Zvon   | Hrozen | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citrón | Třešně | Mystery    |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|--------|---------|----------|--------|--------|------------|
| 4                                     | 4000:1 | 1000:1 | 750:1  | 100:1  | 100:1   | 100:1    | 100:1  | 50:1   | 100-4000:1 |
| 3                                     | 400:1  | 200:1  | 100:1  | 40:1   | 40:1    | 40:1     | 40:1   | 25:1   | 50-500:1   |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mystery“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## VIKING Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino   |
|--------------------------------------|----------|----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €     |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €    |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 € |
| Minimální výherní podíl              | 93,25 %  |          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 425,25 € | 3 645 €  |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Thor“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a na válci vždy zabírá tři nad sebou jdoucí pozice. Válec, na kterém se zobrazí Symbol „Thor“ (wild), se při každé po sobě následující hře posune jen o jedno pole směrem dolů, dokud bude symbol „Thor“ (wild) viditelný. Změna sázky zatímco je na obrazovce symbol „Thor“ (wild) musí být potvrzena hráčem a má za následek posun válců do polohy, při které symbol „Thor“ (wild) není zobrazen. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Thor (wild) | Viking | Valkýra | Bárka | Rohy  | Sekyra | Helma | Buben | A    | K    | Q    | J    |
|---------------------------------------|-------------|--------|---------|-------|-------|--------|-------|-------|------|------|------|------|
| 5                                     | 2000:1      | 1000:1 | 600:1   | 500:1 | 500:1 | 200:1  | 100:1 | 100:1 | 30:1 | 30:1 | 30:1 | 30:1 |
| 4                                     | 500:1       | 300:1  | 150:1   | 50:1  | 50:1  | 30:1   | 10:1  | 10:1  | 10:1 | 10:1 | 10:1 | 10:1 |
| 3                                     | 50:1        | 30:1   | 20:1    | 10:1  | 10:1  | 10:1   | 5:1   | 5:1   | 2:1  | 2:1  | 2:1  | 2:1  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## WESTERN WILD JOLLY

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,5 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 456 €  | 12 480 €  |
| Minimální výherní podíl              | 96,39 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 227,43 € | 1 949,4 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Výherní kombinace, ve kterých jeden symbol „Jolly“ (wild) nahrazuje jeden jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. Výherní kombinace, ve kterých dva symboly „Jolly“ (wild) nahrazují jiné dva symboly, jsou násobeny 4 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Jolly (wild) | Sedma | Bar 3 | Bar 2 | Bar  | Bendžo | Jakákoliv Bar |
|---------------------------------------|--------------|-------|-------|-------|------|--------|---------------|
| 3                                     | 2000:1       | 200:1 | 40:1  | 30:1  | 10:1 | 10:1   | 4:1           |
| 2                                     | -            | -     | -     | -     | -    | 4:1    | -             |
| 1                                     | -            | -     | -     | -     | -    | 2:1    | -             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii a nemusí začínat na prvním válci vlevo. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## WILD FIRE Pravidla hry

### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 95,72 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 277,34 € | 2 311,2 € |

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii: | WILD (Joker) | Sedma | Meloun | Švestka | Pomeranč | Citron | Třešně | Scatter (Hvězda) |
|----------------------------------------|--------------|-------|--------|---------|----------|--------|--------|------------------|
| 5                                      | 2500:1       | 500:1 | 250:1  | 250:1   | 100:1    | 100:1  | 75:1   | 250:1            |
| 4                                      | 500:1        | 100:1 | 40:1   | 40:1    | 20:1     | 20:1   | 15:1   | 25:1             |
| 3                                      | 50:1         | 25:1  | 20:1   | 20:1    | 10:1     | 10:1   | 10:1   | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## WILD SHOTS

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      | Herna    | Kasino    |
|--------------------------------------|----------|-----------|
| Maximální sázka na 1 hru             | 3,6 €    | 30 €      |
| Minimální sázka na 1 hru             | 0,1 €    | 0,1 €     |
| Maximální výhra z jedné hry          | 1 850 €  | 18 500 €  |
| Minimální výherní podíl              | 93,52 %  |           |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 419,90 € | 3 499,2 € |

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

|            |
|------------|
| 1,3,5,7,10 |
|------------|

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Safari průvodce“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Fotoaparát“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Safari průvodce“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Fotoaparát“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Fotoaparát“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejího průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her se nad prostředním symbolem třetího válce znázorní objektiv fotoaparátu. Pod výherní tabulkou jsou zobrazeny seznamy symbolů a k nim náležící počty navazujících speciálních her. Pokud se během navazujících speciálních her zobrazí jeden z těchto symbolů na pozici pod znázorněným objektivem, je tento symbol započítán do seznamu. V případě naplnění seznamu symboly získává hráč u něj uvedený počet navazujících speciálních her. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Fotoaparát“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

| Počet shodných symbolů na herní linii | Průvodce safari (wild) | Lev    | Slon   | Hroch | Žirafa | Tukan | Pštros | A     | K     | Q     | J     | 10    | Fotoaparát (scatter) |
|---------------------------------------|------------------------|--------|--------|-------|--------|-------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|----------------------|
| 5                                     | 5000:1                 | 1000:1 | 1000:1 | 500:1 | 500:1  | 250:1 | 250:1  | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 500:1                |
| 4                                     | 2500:1                 | 150:1  | 150:1  | 100:1 | 100:1  | 75:1  | 75:1   | 50:1  | 50:1  | 25:1  | 25:1  | 25:1  | 20:1                 |
| 3                                     | 250:1                  | 25:1   | 25:1   | 20:1  | 20:1   | 15:1  | 15:1   | 10:1  | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 5:1   | 5:1                  |
| 2                                     | 25:1                   | 5:1    | 5:1    | -     | -      | -     | -      | -     | -     | -     | -     | -     | 2:1                  |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Fotoaparát“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SINGLE ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      |         |         |
|--------------------------------------|---------|---------|
|                                      |         | Kasino  |
| Maximální sázka na 1 hru             |         | 35 €    |
| Minimální sázka na 1 hru             |         | 0,50 €  |
| Maximální výhra z jedné hry          |         | 1 260 € |
| Minimální výherní podíl              | 97,30 % |         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |         | 1 701 € |

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra „Single Roulette“ je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv. „RACE TRACK“, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole KREDIT. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit „X“ a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit „X“ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole KREDIT. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu „SÁZEJTE, PROSÍM“ na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu „UKONČETE SÁZKY, PROSÍM“ a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „KREDIT“. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka „OPAKOVAT“ na displeji nebo pomocí tlačítek „START“ nebo „AUTOSTART“. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem „x2“ až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

**ZERO** – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

**ORPH** – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

**GRAND** – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 8 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

**SMALL** – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

**FULL** – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

**CROWN** – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

**1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS** - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

|              |   |                                                                                   |
|--------------|---|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1 NEIGHBOUR  | - | sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany) |
| 2 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany) |
| 3 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany) |
| 4 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany) |

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

| NÁZEV SÁZKY         | ZPŮSOB SÁZKY                                   | VÝHERNÍ POMĚR |
|---------------------|------------------------------------------------|---------------|
| STRAIGHT            | Jedno pole s číslem                            | 36:1          |
| SINGLE              | Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36  | 2:1           |
| DOZEN               | Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36           | 3:1           |
| DOZEN SPLIT         | Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36 | 1:1           |
| SPLIT               | Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly         | 18:1          |
| STREET              | Sloupec tří čísel                              | 12:1          |
| CORNER              | Společný roh více čísel                        | 9:1           |
| SIXLINE             | Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel              | 6:1           |
| FIRST FOUR / BASKET | Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3     | 9:1           |

Výhry z jednotlivých pozic se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

## ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry

|                                      |         |         |
|--------------------------------------|---------|---------|
|                                      |         | Kasino  |
| Maximální sázka na 1 hru             |         | 35 €    |
| Minimální sázka na 1 hru             |         | 0,50 €  |
| Maximální výhra z jedné hry          |         | 1 260 € |
| Minimální výherní podíl              | 97,30 % |         |
| Statistická průměrná hodinová prohra |         | 340,2 € |

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv. „RACE TRACK“, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole KREDIT. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit „X“ a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit „X“ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole KREDIT. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu „SÁZEJTE, PROSÍM“ na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu „UKONČETE SÁZKY, PROSÍM“ a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístění sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „KREDIT“. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka „OPAKOVAT“ na displeji nebo pomocí tlačítek „START“ nebo „AUTOSTART“. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem „x2“ až do výše maximální sázky do jedné hry.



Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

**ZERO** – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

**ORPH** – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

**GRAND** – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 8 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

**SMALL** – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

**FULL** – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

**CROWN** – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

**1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS** - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

|              |   |                                                                                   |
|--------------|---|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1 NEIGHBOUR  | - | sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany) |
| 2 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany) |
| 3 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany) |
| 4 NEIGHBOURS | - | sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany) |

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

| NÁZEV SÁZKY         | ZPŮSOB SÁZKY                                   | VÝHERNÍ POMĚR |
|---------------------|------------------------------------------------|---------------|
| STRAIGHT            | Jedno pole s číslem                            | 36:1          |
| SINGLE              | Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36  | 2:1           |
| DOZEN               | Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36           | 3:1           |
| DOZEN SPLIT         | Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36 | 1:1           |
| SPLIT               | Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly         | 18:1          |
| STREET              | Sloupec tří čísel                              | 12:1          |
| CORNER              | Společný roh více čísel                        | 9:1           |
| SIXLINE             | Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel              | 6:1           |
| FIRST FOUR / BASKET | Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3     | 9:1           |

Výhry z jednotlivých pozic se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

## RED HOT BURNING - CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |                 | Kasino              | Poznámka                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------|---------------|-----------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,50 € - 2,50 € |                     | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c) |
|                                      | max.          |                 | 25 €                |                                                                                                                                                                                            |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |                 | 18.500 €            |                                                                                                                                                                                            |
| Výherní podíl                        |               | 91,53 - 95,70 % |                     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                   |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |                 | 1935,00 – 3811,50 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                  |

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (RED HOT BURNING – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra MYSTERY PRICE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnou násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená sedma | Hrozen, Meloun | Zvonek | Třešně, Citrón<br>Pomeranč, Švestka | Dolar (scatter) | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|----------------|--------|-------------------------------------|-----------------|------------------|
| 5                                      | 1500:1        | 250:1          | 100:1  | 50:1                                | 100:1           | -                |
| 4                                      | 100:1         | 50:1           | 25:1   | 15:1                                | 10:1            | -                |
| 3                                      | 20:1          | 15:1           | 10:1   | 5:1                                 | 2:1             | 25-75:1          |
| 2                                      | 5:1           | -              | -      | -                                   | -               | -                |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Dolar (scatter), Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsáném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## BLAZING GEMS - CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |                 | Kasino              | Poznámka                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------|---------------|-----------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry *                 | min.          | 0,50 € - 2,50 € |                     | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c) |
|                                      | max.          |                 | 25 €                |                                                                                                                                                                                            |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |                 | 18.500 €            |                                                                                                                                                                                            |
| Výherní podíl                        |               | 91,48 - 95,64 % |                     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                   |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |                 | 1962,00 – 3834,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                  |

\*uvedené se nevztahuje na sázky do navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (BLAZING GEMS – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičítá do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole „Výhra“, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na prvním, druhém a třetím opticky znázorněném válci tři symboly „Koule“ (scatter) spustí se šest navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů „Koule“ (scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů „Koule“ (scatter) se řídí podle poměrů níže specifikovaných.

3 symboly „Koule“ (scatter) – 3 navazující speciální hry

4 symboly „Koule“ (scatter) – 6 navazujících speciálních her

5 symbolů „Koule“ (scatter) – 10 navazujících speciálních her

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol „Kráska“ (wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Koule“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii | Amulet | Šperkovnice | Pohár | Náramek | Zelený drahokam | Červený drahokam | Fialový drahokam |
|---------------------------------------|--------|-------------|-------|---------|-----------------|------------------|------------------|
| 5                                     | 1500:1 | 500:1       | 300:1 | 150:1   | 100:1           | 100:1            | 50:1             |
| 4                                     | 150:1  | 125:1       | 50:1  | 30:1    | 20:1            | 20:1             | 15:1             |
| 3                                     | 75:1   | 50:1        | 30:1  | 10:1    | 50:1            | 50:1             | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Koule (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## QUEEN CLEOPATRA- CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |                 | Kasino              | Poznámka                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------|---------------|-----------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry *                 | min.          | 0,50 € - 2,50 € |                     | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c) |
|                                      | max.          |                 | 25 €                |                                                                                                                                                                                            |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |                 | 18.500 €            |                                                                                                                                                                                            |
| Výherní podíl                        |               | 91,46 - 95,61 % |                     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                   |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |                 | 1975,50 – 3843,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                  |

\*uvedené se nevztahuje na sázky do navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (QUEEN CLEOPATRA – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.



### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol s výjimkou symbolu Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě

1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii | Kleopatra | Griffin | Náhrdelník | Had   | A     | K     | Q     | J     | 10    | Kniha |
|---------------------------------------|-----------|---------|------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 5                                     | 300:1     | 200:1   | 150:1      | 150:1 | 125:1 | 125:1 | 100:1 | 100:1 | 100:1 | 200:1 |
| 4                                     | 125:1     | 100:1   | 75:1       | 75:1  | 50:1  | 50:1  | 15:1  | 15:1  | 15:1  | 20:1  |
| 3                                     | 25:1      | 15:1    | 10:1       | 10:1  | 5:1   | 5:1   | 2:1   | 2:1   | 2:1   | 2:1   |
| 2                                     | 5:1       | 3:1     | 2:1        | 2:1   | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Kniha (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Kniha (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## REEL ATTRACTION- CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |                 | Kasino              | Poznámka                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------|---------------|-----------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry *                 | min.          | 0,50 € - 2,50 € |                     | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c) |
|                                      | max.          |                 | 25 €                |                                                                                                                                                                                            |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |                 | 18.500 €            |                                                                                                                                                                                            |
| Výherní podíl                        |               | 91,37 - 95,52 % |                     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                   |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |                 | 2016,00 – 3883,50 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                  |

\*uvedené se nevztahuje na sázky do navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (REEL ATTRACTION – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedená na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly „Magnet“ (wild) a „Vědec“ (wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol „Vědec“ (wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol „Magnet“ (wild), rozšíří se symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol „Magnet“ (wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Baňka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Baňka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen

podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii | Dáma  | Mikroskop | Atom  | Lupa  | A    | K    | Q    | J    | 10   | Baňka (scatter) |
|---------------------------------------|-------|-----------|-------|-------|------|------|------|------|------|-----------------|
| 5                                     | 500:1 | 250:1     | 100:1 | 100:1 | 75:1 | 50:1 | 50:1 | 25:1 | 25:1 | 10:1            |
| 4                                     | 250:1 | 100:1     | 30:1  | 30:1  | 15:1 | 10:1 | 10:1 | 5:1  | 5:1  | 5:1             |
| 3                                     | 100:1 | 25:1      | 15:1  | 15:1  | 5:1  | 3:1  | 3:1  | 2:1  | 2:1  | 2:1             |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Baňka (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Baňka (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Baňka (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## RED HOT 7 - CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |                 | Kasino              | Poznámka                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------|---------------|-----------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,50 € - 2,50 € |                     | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c) |
|                                      | max.          |                 | 25 €                |                                                                                                                                                                                            |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |                 | 18.500 €            |                                                                                                                                                                                            |
| Výherní podíl                        |               | 91,54 - 95,70 % |                     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                   |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |                 | 1935,00 – 3807,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                  |

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (RED HOT 7 - CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená Sedma (wild) | Hrozen | Švestka, Meloun | Třešně, Citrón<br>Pomeranč | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|----------------------|--------|-----------------|----------------------------|------------------|
| 5                                      | 1000:1               | 400:1  | 200:1           | 50:1                       | 500:1            |
| 4                                      | 500:1                | 40:1   | 40:1            | 20:1                       | 20:1             |
| 3                                      | 50:1                 | 10:1   | 10:1            | 5:1                        | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherních kombinací symbolu Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.



## RED HOT 7 XTREME - CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |                 | Kasino              | Poznámka                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------|---------------|-----------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,50 € - 2,50 € |                     | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c) |
|                                      | max.          |                 | 25 €                |                                                                                                                                                                                            |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |                 | 18.500 €            |                                                                                                                                                                                            |
| Výherní podíl                        |               | 91,55 - 95,70 % |                     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                   |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |                 | 1935,00 – 3802,50 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                  |

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (RED HOT 7 XTREME - CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená Sedma (wild) | Hrozen | Švestka, Meloun | Třešně, Citrón<br>Pomeranč | Hvězda (scatter) |
|----------------------------------------|----------------------|--------|-----------------|----------------------------|------------------|
| 5                                      | 2000:1               | 400:1  | 200:1           | 50:1                       | 500:1            |
| 4                                      | 500:1                | 40:1   | 40:1            | 20:1                       | 20:1             |
| 3                                      | 50:1                 | 10:1   | 10:1            | 3:1                        | 5:1              |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherních kombinací symbolu Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CASH RUNNER- CLOVERLINK EDITION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

|                                      | Herní prostor |                 | Kasino              | Poznámka                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------|---------------|-----------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka do jedné hry                   | min.          | 0,50 € - 2,50 € |                     | Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c) |
|                                      | max.          |                 | 25 €                |                                                                                                                                                                                            |
| Výhra z jedné hry                    | max.          |                 | 18.500 €            |                                                                                                                                                                                            |
| Výherní podíl                        |               | 91,54 - 95,70 % |                     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.                                                                                                                   |
| Statistická průměrná hodinová prohra |               |                 | 1935,00 – 3807,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH                                                                                                                                                  |

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (CASH RUNNER- CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

**Modrý Čtyřlístek:** MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:** MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

**Fialový Čtyřlístek:** Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra BONUS KOLO ŠTĚSTÍ

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly BONUS (scatter), spustí se hra BONUS KOLO ŠTĚSTÍ. Bude zobrazeno KOLO ŠTĚSTÍ se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Výsledná sázka bude převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | Červená sedma | Zvonek | Bar šedý, Bar zelený | Hrozen, Meloun | Citron, Třešeň | Bonus (scatter) |
|----------------------------------------|---------------|--------|----------------------|----------------|----------------|-----------------|
| 5                                      | 1000:1        | 200:1  | 100:1                | 50:1           | 25:1           | -               |
| 4                                      | 250:1         | 100:1  | 50:1                 | 25:1           | 15:1           | -               |
| 3                                      | 50:1          | 20:1   | 15:1                 | 10:1           | 5:1            | 25-100:1        |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích 2., 3. a 4. Výherní poměry pro symbol Bonus (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu symbolu Bonus (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Symbol WILD se objevuje pouze na válci 3. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Bonus (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsáném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

# CLS GAMESYSTEM

---

CLS GAMESYSTEM je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 77 různých Technických her. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním server, nebo serveru daného herního modulu.

## Obsah

**ALADDIN**  
**MULTI STARS**  
**MAGIC BALL**  
**JOKER CLASSIC EXTRA**  
**HOT STARS (verze 1.0)**  
**HOT STARS (verze 2.0)**  
**GOLDEN JOKER EXTRA**  
**PIRATES**  
**SUPER X (verze 1.0)**  
**SUPER X (verze 2.0)**  
**81 DELUXE**  
**FLAMING FRUITS**  
**CORRIDA**  
**GOLDEN JOKER**  
**GOLDEN JOKER II**  
**JOKER CLASSIC**  
**JOKER CLASSIC II**  
**JUNGLE**  
**MOULIN ROUGE**  
**BAR BAR II**  
**GOTHIC**  
**MAGIC FOUR**  
**MYSTERY FOUR**  
**ALADDIN II**  
**CELTIC LEGENDS**  
**GOLDEN FARM**  
**CLASSIC 27**  
**CLASSIC 81**  
**CLASSIC 243**  
**CANDIES 81**  
**DICE X**

**BLOOD**  
**BONUS JOKER II**  
**DICE 81**  
**FOUR FRUITS II**  
**LUCKY 81**

**MIDNIGHT FRUITS 81**  
**PANDORA**  
**SLOT BIRDS**  
**SMILING JOKER II**  
**MAGIC LADY**  
**WILD FRUITS**

**APOCALYPTIC WILD**  
**CINEMA 81**  
**COLD&HOT**  
**FRUIT JOKER**  
**GAME OF CASTLES**  
**HALLOWEEN NIGHT**  
**KINGDOM OF VAMPIRES**  
**ROYAL FRUITS SECRET**  
**OF THE CASTLE WAY TO**  
**HELL WILDFALL**  
**X ZODIAC**  
**ZOMBIE`S ATTACK**

**ATLANTIS**  
**BONUS JOKER**  
**FOUR FRUITS**  
**GANGSTER WORLD**  
**GOLDEN TREASURE**  
**HORUS EYE**  
**MAD MECHANIC**  
**MAD MECHANIC DELUXE**  
**RICH FISH**  
**SMILING JOKER TURBO**  
**SLOTS**

**TURBO SLOTS 81**  
**CRYSTAL MINERS**  
**OCCULTUM 81**  
**BLOOD REVIVAL**  
**LAND OF GHOST**  
**SLOT BIRDS 81**  
**MYSTERY APOLLO**  
**MYSTERY APOLLO II**



# ALADDIN

## 1. Základní údaje

ALADDIN je pětiválcová hra, která má 243 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 5 stejných symbolů vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 45 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP:            | 75%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 450 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP:            | 75%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symboly

Symbol GIN nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Symbol LAMPA netvoří výhru, pouze se po otočení válců zaměňuje za 3 symboly GIN.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



# MULTI STARS

## 1. Základní údaje

MULTI STARS je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 12 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3.Speciální symbol

Symbol **HVĚZDY** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem HVĚZDY jsou násobeny hodnotou, která odpovídá počtu hvězd zobrazených na symbolu.



#### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK

**Multi Stars**

**WILD**

**3x 5x 4x 3x 2x**

Výhry s Wildem jsou násobeny 2x, 3x, 4x nebo 5x.

**3x 77 640**

**3x 320 320**

**3x 160 160**

**3x 80 80**

**3x 40 40**

**3x 20 20**

Základní hra možná následím 18 let. Úspěch na hazardní hře může být škodlivý.

# MAGIC BALL

## 1. Základní údaje

MAGIC BALL je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

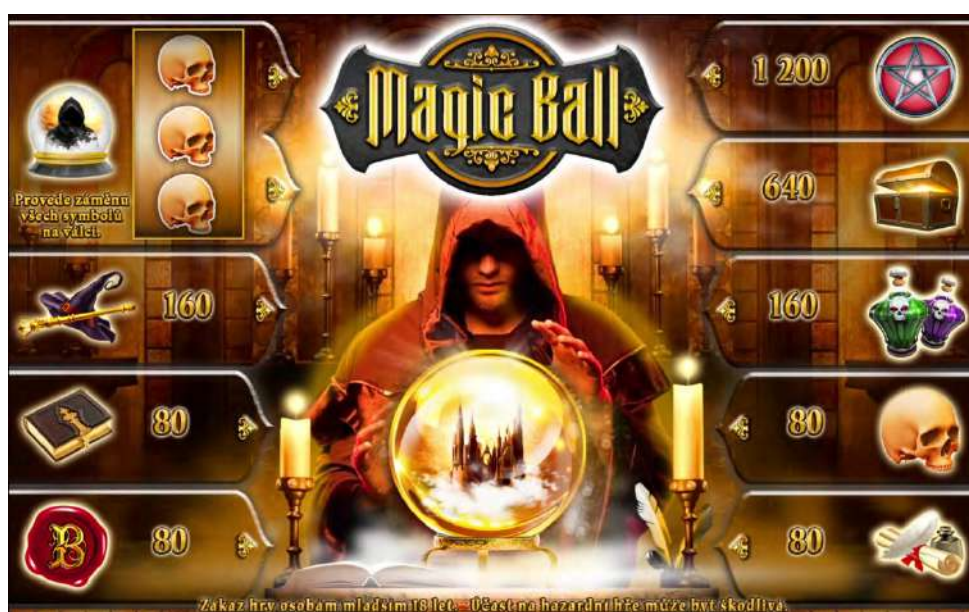
### 3. Speciální symbol

Symbol **MAGICKÁ KOULE** provede záměnu všech symbolů na válci za takový symbol, aby byla dosažena co nejvyšší výhra dle výherní tabulky.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK

The image shows the 'Magie Ball' game interface. In the center, a wizard in a red robe holds a large crystal ball showing a castle. The background is a dimly lit room with candles. The game title 'Magie Ball' is in a stylized font at the top. On the left, there's a list of symbols and their corresponding win values for a 20 CZK bet. On the right, there's a list of symbols and their corresponding win values for a 20 CZK bet. At the bottom, there's a warning text in Czech.

| Symbol        | Výhra (20 CZK) |
|---------------|----------------|
| Magická koule | 1 200          |
| Skull         | 640            |
| Wand          | 160            |
| Book          | 80             |
| Red B         | 80             |
| Star          | 1 200          |
| Chest         | 640            |
| Potion        | 160            |
| Skull         | 80             |
| Wand          | 80             |

Zákaz hry osobami mladšími 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.



# JOKER CLASSIC EXTRA

## 1. Základní údaje

JOKER CLASSIC EXTRA je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOvitÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOvitÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symboly

**Symbol JOKER** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem JOKER jsou násobeny 3 x mimo kombinaci tří symbolů JOKER a výhry MYSTERY. Za každý symbol JOKER, který netvoří v kombinaci s jinými symboly výhru, získá hráč výhru o hodnotě aktuální sázky.



Výherní kombinace tří symbolů **MYSTERY** vedle sebe generují náhodně výhry ve výši 2, 4, 6, 8, 16, nebo 32 násobku aktuální výše sázky.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK



| JOKER | BAR | MYSTERY  | 77  | ZVONKY | ŠVESTKA | MELOUN | CITRON | POMERANČ | TŘEŠNĚ |
|-------|-----|----------|-----|--------|---------|--------|--------|----------|--------|
| 1200  | 320 | 40 - 640 | 160 | 160    | 80      | 80     | 40     | 40       | 40     |



# HOT STARS

Verze 1.0

## 1. Základní údaje

HOT STARS je tříválcová hra hraná na 5 výherních liniích pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR

#### HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR

#### KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symbol

Symbol HVĚZDY nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem HVĚZDY jsou násobeny 2 x mimo kombinaci tří symbolů HVĚZDY.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK

# Hot Stars

1 200

640

320

160

160

80

80

40

20

Zákaz hry osobám mladším 18 let.

Účast na hazardní hře může být škodlivá.

### 5. Výherní linie

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   |   |
| 1 | 1 | 1 |
|   |   |   |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 2 | 2 | 2 |
|   |   |   |
|   |   |   |

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   |   |
|   |   |   |
| 3 | 3 | 3 |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 4 |   |   |
|   | 4 |   |
|   |   | 4 |

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   | 5 |
|   | 5 |   |
| 5 |   |   |

# HOT STARS

Verze 2.0

## 1. Základní údaje

HOT STARS je tříválcová hra hraná na 5 výherních liniích pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symbol

Symbol HVĚZDY nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem HVĚZDY jsou násobeny 2 x mimo kombinaci tří symbolů HVĚZDY.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK

|                                                                                                                                                                                         |  |                                                                                                                             |  |                                                                                                                              |  |                                                                                                                              |  |  |  |  |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|--|--|--|
| <h1>Hot Stars</h1>                                                                                                                                                                      |  |                                                                                                                             |  |                                                                                                                              |  |                                                                                                                              |  |  |  |  |  |
| <div>3x</div> <div></div> <div>Wild</div> <div>1 200</div> <div>Výhry s Wildem jsou násobeny 2x.</div> |  | <div>640</div> <div>3x</div> <div></div> |  |                                                                                                                              |  |                                                                                                                              |  |  |  |  |  |
| <div>3x</div> <div></div> <div>320</div>                                                              |  | <div>3x</div> <div></div> <div>160</div>  |  | <div>3x</div> <div></div> <div>160</div> |  |                                                                                                                              |  |  |  |  |  |
| <div>3x</div> <div></div> <div>80</div>                                                              |  | <div>3x</div> <div></div> <div>80</div>  |  | <div>3x</div> <div></div> <div>40</div>   |  | <div>3x</div> <div></div> <div>20</div> |  |  |  |  |  |
| <p>Zákon hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.</p>                                                                                                        |  |                                                                                                                             |  |                                                                                                                              |  |                                                                                                                              |  |  |  |  |  |

### 5. Výherní linie

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   |   |
| 1 | 1 | 1 |
|   |   |   |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 2 | 2 | 2 |
|   |   |   |
|   |   |   |

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   |   |
|   |   |   |
| 3 | 3 | 3 |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 4 |   |   |
|   | 4 |   |
|   |   | 4 |

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   | 5 |
|   | 5 |   |
| 5 |   |   |



# GOLDEN JOKER EXTRA

## 1. Základní údaje

GOLDEN JOKER EXTRA je tříválcová hra hraná na 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symbol

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem JOKER jsou násobeny 3 x mimo kombinaci tří symbolů JOKER. Za každý symbol JOKER, který netvoří v kombinaci s jinými symboly výhru, získá hráč výhru o hodnotě aktuální sázky.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK

|                                                                                      |            |                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|     | 2 000      |    |
|     | Wild<br>3x |    |
| 20                                                                                   | 3xWIN      | 320                                                                                   |
|    | 160        |   |
|   | 80         |  |
|   | 80         |  |
|  |            |                                                                                       |

Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.

### 5. Výherní linie

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   |   |
| 1 | 1 | 1 |
|   |   |   |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 2 | 2 | 2 |
|   |   |   |
|   |   |   |

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   |   |
|   |   |   |
| 3 | 3 | 3 |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 4 |   |   |
|   | 4 |   |
|   |   | 4 |

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   | 5 |
|   | 5 |   |
| 5 |   |   |

# PIRATES

## 1. Základní údaje

PIRATES je pětiválcová hra hraná na 11 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů na výherní linii vedle sebe. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výherní kombinace se počítají zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo a platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR

#### HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR

#### KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symboly

Symbol **PIRÁT** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Symbol **PAPOUŠEK** je vždy scatter, tvoří tedy výherní kombinace bez ohledu na jeho pozici na válcích. Padnutím výherní kombinace symbolu PAPOUŠEK se připíše výhra dle výherní tabulky a spustí bonusová hra, ve které papoušek výstřely označí náhodně tolik symbolů, kolik symbolů tvořilo výherní kombinaci symbolu PAPOUŠEK. Za označené symboly hráč získává výhry, které jsou dle tabulky výher za stejný počet symbolů, který tvořil výherní kombinaci symbolu PAPOUŠEK.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK

| SCATTER |       |      | WILD |       |  |
|---------|-------|------|------|-------|--|
| 5x      | 2 560 | + 5x | 5x   | 3 000 |  |
| 4x      | 320   | + 4x |      |       |  |
| 3x      | 160   | + 3x |      |       |  |

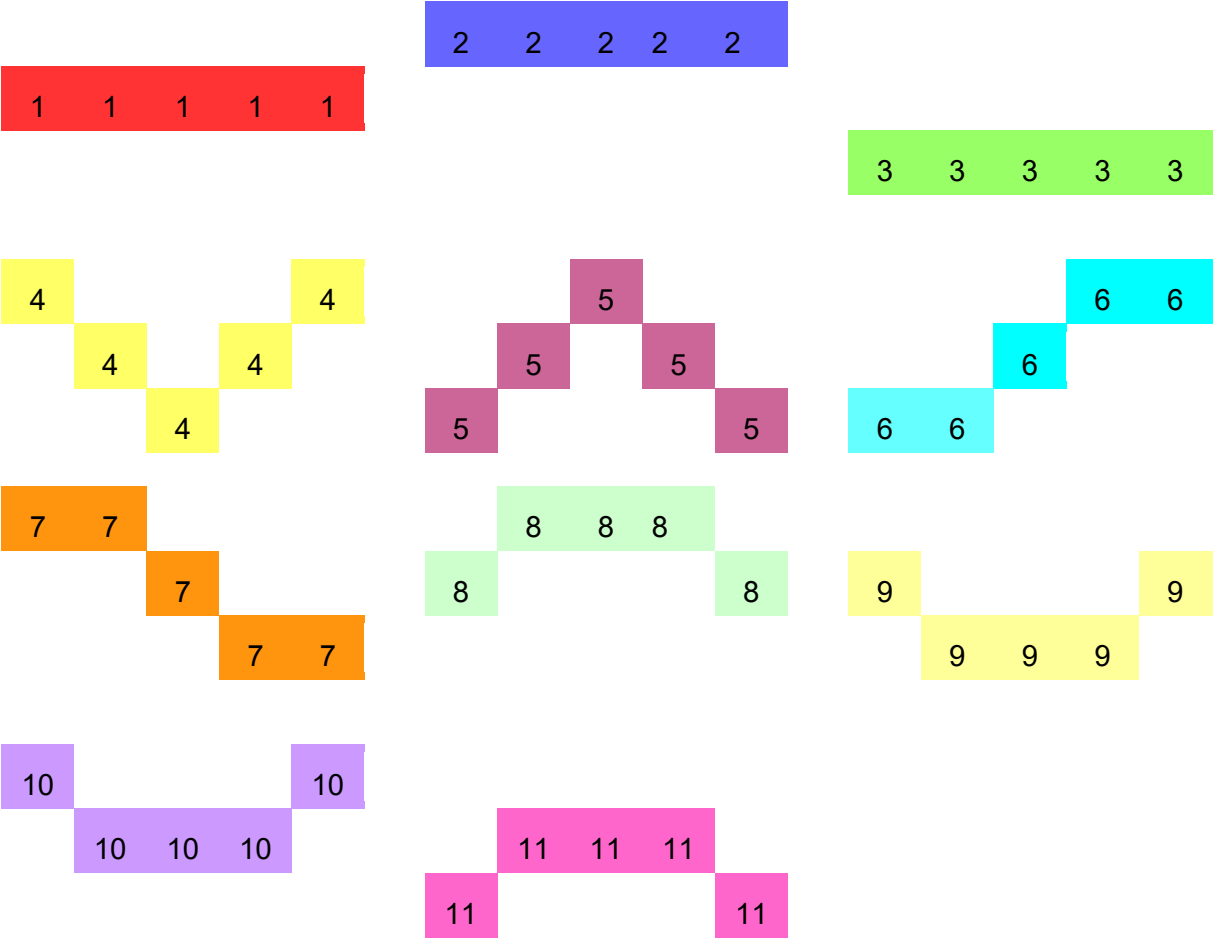
  

| PIRATES |     |       |       |       |     |
|---------|-----|-------|-------|-------|-----|
| A       | K   | Skull | Shark | Skull | Q   |
| 5x      | 640 | 5x    | 2 560 | 5x    | 640 |
| 4x      | 80  | 4x    | 320   | 4x    | 80  |
| 3x      | 40  | 3x    | 160   | 3x    | 40  |

Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.



5. Výherní linie



# SUPER X

Verze 1.0

## 1. Základní údaje

SUPER X je čtyřválcová hra, která má 54 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na válcích zleva i zprava. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR

#### HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR

#### KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symbol

Symbol **XX** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem XX jsou násobeny 3 x.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK

WILD symbol

**1 200**

Výhry s Wildem jsou násobeny 3x

**320**

**320**

**160**

**160**

**80**

**80**

**40**

**40**

**40**

Zákaz hry osobám mladším 18 let.

Účast na hazardní hře může být škodlivá.

# **SUPER X**

Verze 2.0

## **1. Základní údaje**

SUPER X je čtyřválcová hra, která má 54 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na válcích zleva i zprava. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### **JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA**

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### **JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO**

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## **2. Průběh hry**

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symbol

Symbol **XX** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem XX jsou násobeny 3 x.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 CZK

# Super X

**3X**  
CRASS-CROSS  
CRASS-CROSS  
CRASS-CROSS  
CRASS-CROSS  
**Wild**  
**1200**  
Výhry s Wildem jsou násobeny 3x.

**3X**  
  
**320**

**3X**  
  
**320**

**3X**  
  
**160**

**3X**  
  
**160**

**3X**  
  
**80**

**3X**  
  
**80**

**3X**  
  
**40**

**3X**  
  
**40**

**3X**  
  
**40**

Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.

# 81 DELUXE

## 1. Základní údaje

81 DELUXE je čtyřválcová hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly vedle sebe zleva i zprava na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symboly

Symbol **81** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Podle počtu symbolů 81 ve výherní linii je základní hodnota této výhry násobena 2x, 4x nebo 8x.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK

|                                                                                                      |                                                                                                             |                                                                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>x4 300<br>x3 30 | <br>x4 800<br>x3 80        | <br>x4 200<br>x3 20 |
| <br>x4 20<br>x3 5   | <br><i>Deluxe</i><br>81   | <br>x4 20<br>x3 5   |
| <br>x4 20<br>x3 5 | <br>BAR<br>x4 10<br>x3 5 | <br>x4 20<br>x3 5 |
| x2 - x4 - x8                                                                                         |                                                                                                             |                                                                                                        |
| Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.                            |                                                                                                             |                                                                                                        |

# FLAMING FRUITS

## 1. Základní údaje

FLAMING FRUITS je pětiválcová hra, která má 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Zleva, zprava i uprostřed. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symboly

Symbol **Hvězda** je vždy scatter, tvoří tedy výherní kombinace bez ohledu na jeho pozici na válcích.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK

# FLAMING FRUITS

|                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>80<br><br>60<br><br>40       |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |    | <br>80<br><br>60<br><br>40                                                                                                     |
| <br>40<br><br>30<br><br>20   |   | <br>300<br>150<br>100                                                                                                                                                                                                                                                                                 |   | <br>40<br><br>30<br><br>20                                                                                                 |
| <br>30<br><br>20<br><br>10 |  | <br>Scatter<br><br>120<br><br>100<br><br>80 |  | <br>30<br><br>20<br><br>10<br><br>5 |

Zákaz hry osobám mladším 18 let.

Účast na hazardní hře může být škodlivá.

# CORRIDA

## 1. Základní údaje

CORRIDA je pětiválcová hra, která má 11 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Zleva, zprava i uprostřed. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOvitÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOvitÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

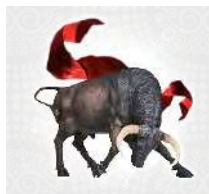
V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symboly

Symbol **BÝK** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Symbole **TREADOR** a **ŠPANĚLKA** jsou vždy scatter, tvoří tedy výherní kombinace bez ohledu na jejich pozici na válcích.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

| CORRIDA                                                                             |    |     |        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|--------|
|  | 5x | 750 | 600 5x |
|                                                                                     |    |     | 300 4x |
|                                                                                     |    |     | 150 3x |
|  | 5x | 400 | 200 5x |
|                                                                                     | 4x | 200 | 100 4x |
|                                                                                     | 3x | 100 | 50 3x  |
|  | 5x | 160 | 160 5x |
|                                                                                     | 4x | 80  | 80 4x  |
|                                                                                     | 3x | 20  | 20 3x  |
|  | 5x | 80  | 80 5x  |
|                                                                                     | 4x | 40  | 40 4x  |
|                                                                                     | 3x | 10  | 10 3x  |

Základní hra začíná od 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.

# GOLDEN JOKER

## 1. Základní údaje

GOLDEN JOKER je tříválcová hra, která má 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symbol

Symbol **JOKER** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK

| Golden Joker                                                                                          |                                                                                        |                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
|  WILD symbol<br>300 |  150 |  150 |
|  80                |  80 |  40 |
|  40                |  40 |  40 |
| Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.                             |                                                                                        |                                                                                         |

# GOLDEN JOKER II

## 1. Základní údaje

GOLDEN JOKER II je tříválcová hra, která má 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOvitÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOvitÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symbol

Symbol **JOKER** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK

|                                                                                          |           |                                                                                      |            |
|------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------|------------|
|        |           |                                                                                      |            |
|        |           | <b>WILD</b>                                                                          | <b>300</b> |
|       | <b>80</b> |  | <b>80</b>  |
|       | <b>40</b> |  | <b>40</b>  |
|       | <b>20</b> |  | <b>20</b>  |
|       | <b>20</b> |  | <b>20</b>  |
| <small>Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.</small> |           |                                                                                      |            |

# JOKER CLASSIC

## 1. Základní údaje

JOKER CLASSIC je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

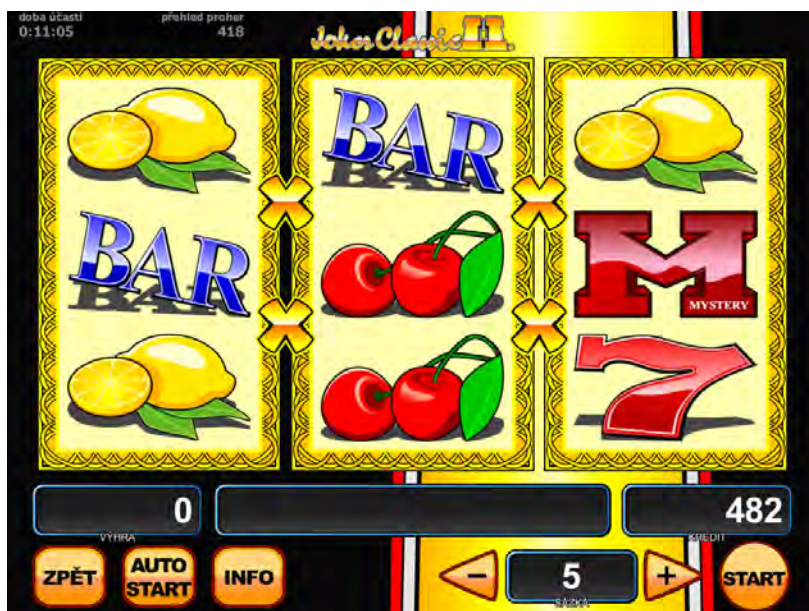
Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symbol

Symbol **JOKER** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Výherní kombinace tří symbolů **MYSTERY** generují náhodně výhry ve výši 4, 8, 16, 32 nebo 60 násobku aktuální výše sázky.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK

| Joker Classic                                                                       |             | 27 win lines                                                                         |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------|-----|
|  | WILD symbol |  | 300 |
|  | 300         |  | 100 |
|  | 100         |  | 40  |
|  | 40          |  | 20  |
|  | 20          |  | 20  |
|  | 20-300      |                                                                                      |     |
| Zákaz hry osobám mladším 18 let.                                                    |             | Účast na hazardní hře může být škodlivá.                                             |     |

# JOKER CLASSIC II

## 1. Základní údaje

JOKER CLASSIC II je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symbol

Symbol **JOKER** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Výherní kombinace tří symbolů **MYSTERY** generují náhodně výhry ve výši 4, 8, 16, nebo 32 násobku aktuální výše sázky.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK

| Joker Classic<br>27 win lines                                                            |                                                                                         |                                                                                         |                                                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
|  WILD |  BAR |  BAR |  7 |
| 300                                                                                      | 80                                                                                      | 80                                                                                      | 40                                                                                     |
|       |      |      |    |
| 40                                                                                       | 20                                                                                      | 20                                                                                      | 10                                                                                     |
|       |      |      |                                                                                        |
| 10                                                                                       | 10                                                                                      | MYSTERY symbol                                                                          | 20-160                                                                                 |
| Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.                |                                                                                         |                                                                                         |                                                                                        |

# JUNGLE

## 1. Základní údaje

JUNGLE je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symbol

Symbol **OPICE** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Výherní kombinace tří symbolů **MYSTERY** generují náhodně výhry ve výši 4, 8, 16, 32 nebo 60 násobku aktuální výše sázky.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

# Jungle

27 win lines

WILD symbol

300

300

300

100

100

40

40

20

20

20

20 - 300

Zákaz hry osobám mladším 18 let.

Účast na hazardní hře může být škodlivá.

# MOULIN ROUGE

## 1. Základní údaje

MOULIN ROUGE je tříválcová hra, která má 27 výherní linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symbol

Symbol **WILD** nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii, v této kombinaci je pak základní hodnota výhry se symbolem WILD násobena dvěma, s výjimkou výherní kombinace symbolu RŮŽE.



Výherní kombinace symbolu **RŮŽE** jsou bez finanční výhry, generují náhodně pouze počet volných otáček v rozsahu definovaném v tabulce výher. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK

|                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |                                                                                                             |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>500<br>Výhry s Wildem jsou násobeny 2x. |                                                                                  | <br>2-10<br>FREE SPINS |
| <br>40                                      |                                                                                                                                                                      | <br>20                 |
| <br>20                                      |                                                                                                                                                                      | <br>10                 |
| <br>10                                      | <br>Zákaz hry osobám mladším 18 let.<br>Účast na hazardní hře může být škodlivá. | <br>10                 |

# BAR BAR II

## 1. Základní údaje

BAR BAR II je tříválcová hra, která má 5 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 8 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symboly

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Symbols MYSTERY jsou criss-cross, tvoří tedy výherní kombinace, pokud se vyskytnou kdekoli na třech válcích vedle sebe. Výherní kombinace symbolu MYSTERY generují náhodně počet volných otočení z rozsahu 2 – 10, které mají 27 výherních linií. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

| BAR BAR II  |     |    |                                |
|-------------|-----|----|--------------------------------|
| WILD symbol | 300 | 40 | BAR BAR BAR                    |
| 77          | 40  | 20 | BAR BAR                        |
| 77          | 20  | 5  | BAR                            |
| 7           | 5   | 5  | 2-10 criss-cross lines MYSTERY |

Zákaz hry osobami mladšími 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.

## **5. Výherní linie**

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   |   |
| 1 | 1 | 1 |
|   |   |   |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 2 | 2 | 2 |
|   |   |   |

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   |   |
| 3 | 3 | 3 |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 4 |   |   |
|   | 4 |   |
|   |   | 4 |

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   | 5 |
|   | 5 |   |
| 5 |   |   |

# GOTHIC

## 1. Základní údaje

GOTHIC je čtyřválcová hra, která má 5 výherních linií zleva a 5 výherních linií zprava, tedy celkem 10 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 8 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symboly

Symbol RYTÍŘ nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Symbole KORUNA jsou criss-cros, tvoří tedy výherní kombinace, pokud se vyskytnou kdekoli alespoň na třech válcích vedle sebe. Výherní kombinace symbolu KORUNA jsou bez peněžní výhry, generují náhodně počet volných otáček z rozsahu 2 – 10, ve kterých jsou případné výhry násobeny náhodným násobkem z rozsahu 2 – 10. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky získány.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

|                                                                                                        |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |
|                     | WILD symbol                                                                         | 300                                                                                 | 80                                                                                    |
| SCATTER - Výhry jsou Criss Cross<br>MYSTERY - 2-10 volných otáček,<br>ve kterých se výhry násobí 2-10x |                                                                                     |  | 80                                                                                    |
|                     | 20                                                                                  | 20                                                                                  |  |
| 10                                                                                                     |  |  | 10                                                                                    |
| Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.                              |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |

## 5. Výherní linie

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|   |   |   |  |
| 1 | 1 | 1 |  |
|   |   |   |  |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| 2 | 2 | 2 |  |
|   |   |   |  |
|   |   |   |  |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|   |   |   |  |
| 3 | 3 | 3 |  |
|   |   |   |  |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| 4 |   |   |  |
|   | 4 |   |  |
|   |   | 4 |  |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|   |   | 5 |  |
|   | 5 |   |  |
| 5 |   |   |  |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  |   |   |   |
|  | 6 | 6 | 6 |
|  |   |   |   |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  | 7 | 7 | 7 |
|  |   |   |   |
|  |   |   |   |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  |   |   |   |
|  | 8 | 8 | 8 |
|  |   |   |   |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  | 9 |   |   |
|  |   | 9 |   |
|  |   |   | 9 |

|  |    |    |    |
|--|----|----|----|
|  |    |    | 10 |
|  |    | 10 |    |
|  | 10 |    |    |

# MAGIC FOUR

## 1. Základní údaje

MAGIC FOUR je čtyřválcová hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů.

Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### **JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA**

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### **JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO**

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symboly

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Výherní kombinace symbolů MYSTERY generuje výhry, které odpovídají:

- náhodnému násobku aktuální sázky z intervalu 2 – 90 za 3 symboly vedle sebe.
- náhodnému násobku aktuální sázky z intervalu 4 – 180 za 4 symboly vedle sebe.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

| 81 win lines                            |                                                                                     |                  |          |                                                                                     |            |
|-----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| ★ Magic Four ★                          |                                                                                     |                  |          |                                                                                     |            |
| 4x<br>wild<br>symbol                    |  | 300              | 4x<br>3x |  | 240<br>160 |
| 4x<br>3x                                |  | 160<br>80        | 4x<br>3x |  | 160<br>80  |
| 4x<br>3x                                |  | 80<br>40         | 4x<br>3x |  | 80<br>40   |
| 4x<br>3x                                |  | 40<br>20         | 4x<br>3x |  | 40<br>20   |
| 4x<br>3x                                |  | 20<br>10         | 4x<br>3x |  | 20<br>10   |
| 4x<br>3x                                |  | 20-900<br>10-450 |          |                                                                                     |            |
| Zákaz hry osobám mladším 18 let         |                                                                                     |                  |          |                                                                                     |            |
| Účast na hazardní hře může být škodlivá |                                                                                     |                  |          |                                                                                     |            |

# MYSTERY FOUR

## 1. Základní údaje

MYSTERY FOUR je čtyřválcová hra, která má 10 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly zleva a 3 stejné symboly zprava vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### **JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA**

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### **JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO**

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symboly

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Symbols MYSTERY jsou criss-cros, tvoří tedy výherní kombinace, pokud se vyskytnou kdekoli na třech válcích vedle sebe. Výherní kombinace symbolů MYSTERY generuje náhodně výhru z intervalu hodnot 2 – 32 násobku aktuální sázky.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

| Mystery Four                                                                             |             |                                                                                      |          |
|------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------|----------|
|       | WILD symbol |  |          |
|                                                                                          | 300         |                                                                                      | 160      |
|       | 80          |  | 80       |
|       | 40          |  | 40       |
|       | 20          |  | 20       |
|       |             | SCATTER                                                                              | 10 - 160 |
| <small>Zakaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.</small> |             |                                                                                      |          |

## 5. Výherní linie

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|   |   |   |  |
| 1 | 1 | 1 |  |
|   |   |   |  |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  |   |   |   |
|  | 2 | 2 | 2 |
|  |   |   |   |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| 3 | 3 | 3 |  |
|   |   |   |  |
|   |   |   |  |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  | 4 | 4 | 4 |
|  |   |   |   |
|  |   |   |   |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|   |   |   |  |
|   |   |   |  |
| 5 | 5 | 5 |  |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  |   |   |   |
|  |   |   |   |
|  | 6 | 6 | 6 |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| 7 |   |   |  |
|   | 7 |   |  |
|   |   | 7 |  |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  |   |   | 8 |
|  |   | 8 |   |
|  | 8 |   |   |

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|   |   | 9 |  |
|   | 9 |   |  |
| 9 |   |   |  |

|  |    |    |    |
|--|----|----|----|
|  | 10 |    |    |
|  |    | 10 |    |
|  |    |    | 10 |

# ALADDIN II

## 1. Základní údaje

ALADDIN II je pětiválcová hra, která má 243 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symboly

Symbol GIN nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii.



Symbol LAMPA netvoří výhru, pouze se po dotočení válců zaměňuje za 3 symboly GIN.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

|                                                                                                                       |       |       |                                                                                     |       |       |                                                                                                                           |       |       |                                                                                      |       |       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------|--------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------|
|                                     |       |       |                                                                                     |       |       |                                                                                                                           |       |       |                                                                                      |       |       |
| <br>Wild nahrazuje všechny symboly. |       |       |                                                                                     |       |       | <br>Změní celý válec na symboly Wild. |       |       |                                                                                      |       |       |
|                                    |       |       |  |       |       |                                        |       |       |  |       |       |
| 5x 40                                                                                                                 | 5x 40 | 5x 80 | 5x 640                                                                              | 5x 80 | 5x 40 | 5x 40                                                                                                                     | 5x 40 | 5x 40 | 5x 40                                                                                | 5x 40 | 5x 40 |
| 4x 20                                                                                                                 | 4x 20 | 4x 40 | 4x 160                                                                              | 4x 40 | 4x 20 | 4x 20                                                                                                                     | 4x 20 | 4x 20 | 4x 20                                                                                | 4x 20 | 4x 20 |
| 3x 10                                                                                                                 | 3x 10 | 3x 20 | 3x 40                                                                               | 3x 20 | 3x 10 | 3x 10                                                                                                                     | 3x 10 | 3x 10 | 3x 10                                                                                | 3x 10 | 3x 10 |
| Účast na hazardní hře může být škodlivá.                                                                              |       |       |                                                                                     |       |       | Zakaz. hry osobám mladším 18 let.                                                                                         |       |       |                                                                                      |       |       |



# CELTIC LEGENDS

## 1. Základní údaje

CELTIC LEGENDS je pětiválcová hra, která má 40 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 10 různých symbolů.

Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symboly

Symbol DRUID nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu TROJLÍSTEK.



Symbols TROJLÍSTEK jsou criss-cros, tvoří tedy výherní kombinace, pokud se vyskytnou kdekoli na třech, čtyřech nebo pěti válcích vedle sebe. Výherní kombinace symbolů TROJLÍSTEK jsou bez peněžní výhry, generují náhodně počet volných otáček v rozsahu:



- 5 – 10 za symboly na třech válcích vedle sebe.

- 11 – 20 za symboly na čtyřech válcích vedle sebe.

- 21 – 30 za symboly na pěti válcích vedle sebe.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky získány.

### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

|                                                                                                                                                                                                 |       |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|----|----|----|----|---|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-------|----|-------|----|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|---|----|---|
|  <table><tr><td>5x</td><td>60</td></tr><tr><td>4x</td><td>15</td></tr><tr><td>3x</td><td>5</td></tr></table> | 5x    | 60 | 4x | 15 | 3x | 5 |  |  <table><tr><td>5x</td><td>40</td></tr><tr><td>4x</td><td>10</td></tr><tr><td>3x</td><td>2</td></tr></table>        | 5x | 40    | 4x | 10    | 3x | 2    |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 5x                                                                                                                                                                                              | 60    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 4x                                                                                                                                                                                              | 15    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 3x                                                                                                                                                                                              | 5     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 5x                                                                                                                                                                                              | 40    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 4x                                                                                                                                                                                              | 10    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 3x                                                                                                                                                                                              | 2     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
|  <table><tr><td>5x</td><td>40</td></tr><tr><td>4x</td><td>10</td></tr><tr><td>3x</td><td>2</td></tr></table> | 5x    | 40 | 4x | 10 | 3x | 2 |                                                                                     |  <table><tr><td>5x</td><td>40</td></tr><tr><td>4x</td><td>10</td></tr><tr><td>3x</td><td>2</td></tr></table>        | 5x | 40    | 4x | 10    | 3x | 2    |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 5x                                                                                                                                                                                              | 40    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 4x                                                                                                                                                                                              | 10    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 3x                                                                                                                                                                                              | 2     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 5x                                                                                                                                                                                              | 40    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 4x                                                                                                                                                                                              | 10    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 3x                                                                                                                                                                                              | 2     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
|  <table><tr><td>5x</td><td>20</td></tr><tr><td>4x</td><td>5</td></tr><tr><td>3x</td><td>1</td></tr></table>  | 5x    | 20 | 4x | 5  | 3x | 1 |  |  <table><tr><td>5x</td><td>20</td></tr><tr><td>4x</td><td>5</td></tr><tr><td>3x</td><td>1</td></tr></table>         | 5x | 20    | 4x | 5     | 3x | 1    |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 5x                                                                                                                                                                                              | 20    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 4x                                                                                                                                                                                              | 5     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 3x                                                                                                                                                                                              | 1     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 5x                                                                                                                                                                                              | 20    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 4x                                                                                                                                                                                              | 5     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 3x                                                                                                                                                                                              | 1     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
|  <table><tr><td>5x</td><td>20</td></tr><tr><td>4x</td><td>5</td></tr><tr><td>3x</td><td>1</td></tr></table>  | 5x    | 20 | 4x | 5  | 3x | 1 |  |  <table><tr><td>5x</td><td>21-30</td></tr><tr><td>4x</td><td>11-20</td></tr><tr><td>3x</td><td>5-10</td></tr></table> | 5x | 21-30 | 4x | 11-20 | 3x | 5-10 |  <table><tr><td>5x</td><td>20</td></tr><tr><td>4x</td><td>5</td></tr><tr><td>3x</td><td>1</td></tr></table> | 5x | 20 | 4x | 5 | 3x | 1 |
| 5x                                                                                                                                                                                              | 20    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 4x                                                                                                                                                                                              | 5     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 3x                                                                                                                                                                                              | 1     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 5x                                                                                                                                                                                              | 21-30 |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 4x                                                                                                                                                                                              | 11-20 |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 3x                                                                                                                                                                                              | 5-10  |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 5x                                                                                                                                                                                              | 20    |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 4x                                                                                                                                                                                              | 5     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |
| 3x                                                                                                                                                                                              | 1     |    |    |    |    |   |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                          |    |       |    |       |    |      |                                                                                                                                                                                                  |    |    |    |   |    |   |

Zákazníci osobám mladším 18 let. Výsledek hazardní hry může být škodlivý.

# GOLDEN FARM

## 1. Základní údaje

GOLDEN FARM je pětiválcová hra, která má 243 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 10 různých symbolů.

Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symboly



Symbol PES nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu FARMÁŘ, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci se symbolem PES jsou násobeny:

- 2 x za jeden symbol PES ve výherní linii.
- 4 x za dva symboly PES ve výherní linii.
- 8 x za tři symboly PES ve výherní linii.
- 16 x za čtyři symboly PES ve výherní linii.

Výherní kombinace symbolu FARMÁŘ je tvořena i symboly, které nejsou na výherní linii vedle sebe, nemá kreditovou výhru, generuje:



PES.

- 5 volných otáček za 3 symboly vedle sebe.

- 10 volných otáček za 4 symboly vedle sebe.

- 20 volných otáček za 5 symbolů vedle sebe.

Ve volných otáčkách bude prostřední válec vždy celý vyplněn symboly

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky získány.

### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

|                                                                                                                                                   |  |                           |  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------------|--|
| 5x 600<br>4x 150<br>3x 50                                                                                                                         |  | 5x 600<br>4x 150<br>3x 50 |  |
| 5x 400<br>4x 100<br>3x 20                                                                                                                         |  | 5x 400<br>4x 100<br>3x 20 |  |
| 5x 200<br>4x 50<br>3x 20                                                                                                                          |  | 5x 200<br>4x 50<br>3x 20  |  |
| 5x 100<br>4x 25<br>3x 10                                                                                                                          |  |                           |  |
| <div>WILD WILD WILD WILD WIN x16<br/>WILD WILD WILD WIN x8<br/>WILD WILD WIN x4<br/>WILD WIN x2</div> <div><br/><b>BONUS</b><br/>FREE SPINS</div> |  |                           |  |



# CLASSIC 27

## 1. Základní údaje

CLASSIC 27 je tříválcová hra, která má 27 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu MYSTERY. Výhry v kombinaci s jedním symbolem WILD jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly WILD jsou násobeny 4 x.



Výherní kombinace tří symbolů MYSTERY vedle sebe generuje náhodně výhru z intervalu hodnot 4 – 500 násobku aktuální sázky.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

|                                                                                                                        |                                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                    |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>3x<br>2 500<br>WIN x4<br>WIN x2 | <br>3x<br>4x - 500x | <br>3x<br>200 | <br>3x<br>100 |
| CLASSIC 27                                                                                                             |                                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                    |
| <br>3x<br>40                        | <br>3x<br>40        | <br>3x<br>20  | <br>3x<br>20  |

Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.

# CLASSIC 81

## 1. Základní údaje

CLASSIC 81 je čtyřválcová hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.



### 3. Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu MYSTERY, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci s jedním symbolem WILD jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly WILD jsou násobeny 4 x a v kombinaci se třemi symboly WILD jsou násobeny 8 x.



Výherní kombinace symbolu MYSTERY je tvořena i symboly, které nejsou na výherní linii vedle sebe, generuje náhodně výhry z intervalu hodnot:

- 1 – 40 násobku aktuální výše sázky za 3 symboly vedle sebe.
- 4 – 400 násobku aktuální výše sázky za 4 symboly vedle sebe.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

|              |         |                   |        |       |
|--------------|---------|-------------------|--------|-------|
|              |         |                   |        |       |
| 4x 4x - 400x | 4x 2000 | 4x 250            | 4x 125 | 4x 75 |
| 3x 1x - 40x  | 3x 200  | 3x 50             | 3x 30  | 3x 20 |
|              |         | <b>CLASSIC 81</b> |        |       |
|              |         |                   |        |       |
| 4x 50        | 4x 40   | 4x 40             | 4x 20  | 4x 20 |
| 3x 15        | 3x 10   | 3x 10             | 3x 5   | 3x 5  |

Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.

# CLASSIC 243

## 1. Základní údaje

CLASSIC 243 je pětiválcová hra, která má 243 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3, 4 nebo 5 stejných symbolů kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii. Hra obsahuje 11 různých symbolů.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |



## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem „VOLBA HRY“ a potvrzením tlačítkem „START“, nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem k aktuální sázce.

Hráč může nastavit celkovou sázku na jednu hru v políčku „SÁZKA +“ případně „SÁZKA -“.

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji „VÝHRA“ a následně automaticky připsána do displeje „KREDIT“.

### 3. Speciální symboly

Symbol WILD nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii s výjimkou symbolu MYSTERY, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci s jedním symbolem WILD jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly WILD jsou násobeny 4 x, v kombinaci se třemi symboly WILD jsou násobeny 8 x a v kombinaci se čtyřmi symboly WILD jsou násobeny 16 x.



Výherní kombinace symbolu MYSTERY je tvořena i symboly, které nejsou na výherní linii vedle sebe, generuje náhodně výhry z intervalu hodnot:

- 1 – 40 násobku aktuální výše sázky za 3 symboly vedle sebe.
- 4 – 200 násobku aktuální výše sázky za 4 symboly vedle sebe.
- 8 – 400 násobku aktuální výše sázky za 5 symbolů vedle sebe.



### 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 5 CZK.

|              |         |        |        |        |
|--------------|---------|--------|--------|--------|
|              |         |        |        |        |
| 5x 8x - 400x | 5x 2000 | 5x 500 | 5x 300 | 5x 200 |
| 4x 4x - 200x | 4x 400  | 4x 200 | 4x 75  | 4x 40  |
| 3x 1x - 40x  | 3x 100  | 3x 50  | 3x 30  | 3x 20  |
|              |         |        |        |        |
|              | WIN x16 |        |        |        |
|              | WIN x8  |        |        |        |
|              | WIN x4  |        |        |        |
|              | WIN x2  |        |        |        |
|              |         |        |        |        |
| 5x 150       | 5x 100  | 5x 100 | 5x 50  | 5x 50  |
| 4x 30        | 4x 20   | 4x 20  | 4x 10  | 4x 10  |
| 3x 15        | 3x 10   | 3x 10  | 3x 5   | 3x 5   |

Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.



# CANDIES 81

## 1. Základní údaje

CANDIES 81 je čtyřválcová hra, která má 81 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 nebo 4 stejné symboly kdekoli vedle sebe na výherní linii. Platí pouze nejvyšší výhra pro každý symbol na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pomocí tlačítek "SÁZKA+" nebo "SÁZKA-" si Účastník hazardní hry volí na displeji "SÁZKA" hodnotu celkové Sázky.



### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |

## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem "VOLBA HRY" a potvrdit tlačítkem "START", nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem ke zvolené sázce.

Pomocí tlačítek "SÁZKA+" nebo "SÁZKA-" si hráč volí hodnotu celkové Sázky, která je zobrazena na displeji "SÁZKA".

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji "VÝHRA" a následně automaticky připsána do kreditu, který je zobrazen na displeji "KREDIT".

Tlačítkem "AUTOSTART" se zvolí automatické opakování hry za zvolenou sázku. Hráč může kdykoliv tuto funkci opakování zrušit stiskem tlačítka "START" nebo "AUTOSTART".

## 3. Speciální symboly

Symbol CANDIES 81 nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii, nemá kreditovou výhru. Výhry v kombinaci s jedním symbolem CANDIES 81 jsou násobeny 2 x, v kombinaci se dvěma symboly CANDIES 81 jsou násobeny 4 x a v kombinaci se třemi symboly CANDIES 81 jsou násobeny 8 x.



## 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10 CZK.

| Symbol        | 4x    | 3x  |
|---------------|-------|-----|
| Rainbow Swirl | 1 600 | 160 |
| Blue Diamond  | 400   | 40  |
| Red Oval      | 40    | 10  |
| Yellow Circle | 40    | 10  |
| Brown Square  | 600   | 60  |
| Green Hexagon | 40    | 10  |
| Pink Ring     | 40    | 10  |
| Orange Oval   | 20    | 10  |

Multiplier values: x2, x4, x8

**DICE X**

## 1. Základní údaje



DICE X je čtyřválcová hra, která má 54 výherních linií pro všechny sázky. Výhry jsou uděleny za 3 stejné symboly vedle sebe na výherní linii, kde jsou počítány zleva i zprava. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry na výherních liniích i z jednotlivých výherních linií se sčítají. Pomocí tlačítek "SÁZKA+" nebo "SÁZKA-" si Účastník hazardní hry volí na displeji "SÁZKA" hodnotu celkové Sázky.



#### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR HERNA

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 100 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 50 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 9 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%       |

#### JMENOVITÉ HODNOTY HERNÍ PROSTOR KASÍNO

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru:         | 1000 Kč    |
| Maximální výhra v jedné hře:          | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra: | 90 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP:            | 95%        |

## 2. Průběh hry

V hlavním menu výběru technických her lze zvolit hru tlačítkem "VOLBA HRY" a potvrdit tlačítkem "START", nebo na monitoru dotykem na ikonu dané technické hry. Po zvolení hry se na spodním monitoru zobrazí válce s různými symboly a na horním monitoru tabulka výher s dynamicky se měnícími hodnotami vah jednotlivých výherních kombinací symbolů vzhledem ke zvolené sázce.

Pomocí tlačítek "SÁZKA+" nebo "SÁZKA-" si hráč volí hodnotu celkové Sázky, která je zobrazena na displeji "SÁZKA".

Stisknutím tlačítka „START“ se roztočí zobrazené válce a po několika otáčkách se samy zastaví, válce nelze při hře blokovat. Na výherních liniích se tím dosáhne náhodné kombinace symbolů, která je buď výherní, nebo nevýherní. Získaná výhra je zobrazena na displeji "VÝHRA" a následně automaticky připsána do kreditu, který je zobrazen na displeji "KREDIT".

Tlačítkem "AUTOSTART" se zvolí automatické opakování hry za zvolenou sázku. Hráč může kdykoliv tuto funkci opakování zrušit stiskem tlačítka "START" nebo "AUTOSTART".

## 3. Speciální symboly

Symbol DICE X nahrazuje kterýkoli jiný symbol ve výherní linii. Výhry v kombinaci se symbolem DICE X jsou násobeny 3 x.



## 4. Výherní tabulky

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10 CZK.



| Symboly                 | Výhra (x sázku) |
|-------------------------|-----------------|
| Wild (3x)               | 600             |
| Wild (1x) + 777         | 160             |
| Wild (1x) + 777         | 160             |
| Wild (1x) + BAR BAR BAR | 80              |
| 808                     | 80              |
| 404                     | 40              |
| 404                     | 40              |
| 202                     | 20              |
| 202                     | 20              |
| 202                     | 20              |

Zákaz hry osobám mladším 18 let. Účast na hazardní hře může být škodlivá.

**BLOOD**

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,40 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2s                       | 10 080,00 Kč                      |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,40 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s                       | 100 800,00 Kč                     |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The graphic shows a dark, gothic-themed slot machine interface. In the center, two hooded figures stand behind a large bowl filled with red liquid and skulls. The word "Blood" is written in a large, stylized, dripping red font. Below the bowl, a small text box reads: "WILD SYMBOL PROMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA WILD A NÁHRADU ZÜSTÁVNÍ SYMBOLY". The paytable is arranged in a grid around the central image, with symbols and their corresponding multipliers and payouts.

| Symbol          | 5x     | 4x     | 3x    | 2x  |
|-----------------|--------|--------|-------|-----|
| Devil's head    | 50 000 | 12 800 | 1 600 | 800 |
| Woman's head    | 12 800 | 1 600  | 800   | 400 |
| Red heart       | 3 200  | 800    | 400   | -   |
| AK (Ace King)   | 800    | 400    | 200   | -   |
| QJ (Queen Jack) | 800    | 400    | 200   | -   |
| Dragon          | 25 600 | 3 200  | 1 200 | 600 |
| Slot machine    | 6 400  | 1 200  | 600   | 300 |
| Chess pieces    | 1 600  | 600    | 300   | -   |
| QJ (Queen Jack) | 400    | 200    | 100   | -   |

WILD SYMBOL PROMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA WILD A NÁHRADU ZÜSTÁVNÍ SYMBOLY

5x 4x 3x 2x

AK QJ

ZNÁSOBÍ VÝHRU

# BONUS JOKER II

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild)



2. Joker (Wild)



3. Zvonky



4. Hrozny



5. Třešně



6. Citron



7. Meloun



8. Pomeranč



9. Sedma



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

#### POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

#### POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 95,20 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 40 000,00 Kč  | 2s                       | 8 640,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 95,20 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 400 000,00 Kč | 2s                       | 86 400,00 Kč                      |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK

| BONUS JOKER II                                                                                                                                                      |       |                                                                                                                                                                                                                                                            |  |  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| WILD                                                                                                                                                                |       | WILD                                                                                                                                                                                                                                                       |  |  |
|                                                                                    |       |                                                                                                                                                                           |  |  |
| 3x                                                                                                                                                                  | 7 200 | 3x                                                                                                                                                                                                                                                         |  |  |
|   |       |    |  |  |
| 3x                                                                                                                                                                  | 1 200 | 3x                                                                                                                                                                                                                                                         |  |  |
|                                                                                                                                                                     |       | BONUS MODE                                                                                                                                                                                                                                                 |  |  |
| 1x                                                                                                                                                                  | -     | 800                                                                                                                                                                                                                                                        |  |  |
| 3x                                                                                                                                                                  | 2 400 | -                                                                                                                                                                                                                                                          |  |  |
|                                                                                                                                                                     |       | 5 - 15 otočení válců zdarma                                                                                                                                                                                                                                |  |  |
|                                                                                                                                                                     |       | 3x                                                                                                                                                                                                                                                         |  |  |
|                                                                                                                                                                     |       | 400                                                                                                                                                                                                                                                        |  |  |

# DICE 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.



## SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 95,10 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 22 000,00 Kč  | 2s                       | 8 820,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 95,10 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 220 000,00 Kč | 2s                       | 88 200,00 Kč                      |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# FOUR FRUITS II

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 48 400,00 Kč  | 2s                       | 9 180,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 484 000,00 Kč | 2s                       | 91 800,00 Kč                      |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|                                                                                              |                                                                                                            |                                                                                                                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>BONUS SCATTER</b><br>Tři symboly spustí 10 volných otáčení<br>CRISS - CROSS.              | <b>WILD</b><br><br>15 000 | <br>4 stejné ovocné symboly ve čtverci se<br>zablokují a spustí jedno volné otáčení. |
| <br>6 000   | <br>1 200                 | <br>4 000                                                                            |
| <br>1 200 | <br>800                 | <br>800                                                                            |
| <br>400   |                                                                                                            | <br>400                                                                            |



# LUCKY 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 95,00 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 16 200,00 Kč  | 2s                       | 9 000,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 95,00 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 162 000,00 Kč | 2s                       | 90 000,00 Kč                      |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# MIDNIGHT FRUITS 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně



2. Limetka



3. Banán



4. Pomeranč



5. Švestka



6. Hrozen



7. Meloun



8. Wild

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.



## CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 17 400,00 Kč  | 2s                       | 9 180,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 174 000,00 Kč | 2s                       | 91 800,00 Kč                      |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# PANDORA

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,40 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2s                       | 10 080,00 Kč                      |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,40 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s                       | 100 800,00 Kč                     |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows the Pandora slot machine paytable. At the top center is the Pandora logo. Below it is a central illustration of Pandora holding a Pandora's box. The paytable is organized into several sections around the center, each representing a different symbol. Each section lists the number of matching symbols (2x, 3x, 4x, 5x) and the corresponding payout values. The background features classical Greek columns and a blue sky with clouds.

| Symbol     | 5x     | 4x     | 3x    | 2x  |
|------------|--------|--------|-------|-----|
| PANDORA    | 25 600 | 3 200  | 1 200 | 600 |
| ATLAS      | 12 800 | 1 600  | 800   | 400 |
| SPYROS     | 3 200  | 800    | 400   | -   |
| AK         | 800    | 400    | 200   | -   |
| KEY        | 50 000 | 12 800 | 1 600 | 800 |
| WILD       | 6 400  | 1 200  | 600   | 300 |
| MINOTAUROS | 1 600  | 800    | 300   | -   |
| TRIDENT    | 400    | 200    | 100   | -   |

RETÉZÍCÍ SE WILD NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU KLÍČ

KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVA  
800 - 10 500

# SLOT BIRDS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se počítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.



## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoliv na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 93,50 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 29 900,00 Kč  | 2s                       | 11 700,00 Kč                      |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 93,50 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 299 000,00 Kč | 2s                       | 117 000,00 Kč                     |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|                                                  |                                                     |                                                                           |
|--------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| <b>WILD</b><br>5x 15 000<br>4x 2 500<br>3x 1 000 | <b>SLOT BIRDS</b>                                   | <b>MYSTERY</b><br>5x 5 600 - 19 200<br>4x 2 400 - 9 600<br>3x 800 - 5 600 |
| 5x 5 000<br>4x 1 500<br>3x 700                   | <b>BONUS GAMES</b><br>5x > 30<br>4x > 20<br>3x > 10 | 5x 1 500<br>4x 700<br>3x 400                                              |
| 5x 800<br>4x 400<br>3x 200                       |                                                     | 5x 400<br>4x 200<br>3x 100                                                |



# SMILING JOKER II

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,40 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 27 200,00 Kč  | 2s                       | 10 080,00 Kč                      |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,40 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 272 000,00 Kč | 2s                       | 100 800,00 Kč                     |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



# MAGIC LADY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech devíti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linií.

## BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75,00 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2s                       | 45 000,00 Kč                      |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75,00 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s                       | 450 000,00 Kč                     |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otáčení.



The image shows a slot machine paytable for the 'Magic Lady' game. The background features a woman in a purple and black outfit with red hair, surrounded by various fruit symbols like lemons, oranges, grapes, and tomatoes. The paytable is divided into five sections, each with a multiplier (4x to 9x) and a corresponding win amount. The central section is the largest and features the 'Magic Lady' logo. The top right section includes a red '7' symbol.

| Symbol      | 9x     | 8x     | 7x     | 6x     | 5x    | 4x    |
|-------------|--------|--------|--------|--------|-------|-------|
| BAR (Lemon) | 45 000 | 42 000 | 30 000 | 10 000 | 4 000 | 2 000 |
| Orange      | 40 000 | 20 000 | 8 000  | 4 000  | 2 000 | 800   |
| Tomato      | 10 000 | 5 000  | 3 000  | 2 000  | 1 000 | 400   |
| 7 (Bonus)   | 50 000 | 45 000 | 35 000 | 20 000 | 8 000 | 4 000 |
| Grape       | 42 000 | 30 000 | 16 000 | 8 000  | 2 800 | 1 200 |

# WILD FRUITS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,50 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 13 500,00 Kč  | 2s                       | 9 900,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,50 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2s                       | 99 000,00 Kč                      |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# APOCALYPTIC WILD

## **Typ hry:**

je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

## **Minimální sázka na 1 hru:**

5 Kč

## **Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):**

100 Kč / 1 000 Kč

## **Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):**

50 000 Kč / 500 000 Kč

## **Minimální výherní podíl:**

94%

## **Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):**

10 800 Kč / 108 000 Kč

## **Herní ukazatelé**

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry APOCALYPTIC WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

APOCALYPTIC WILD je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## **Bonusová hra:**

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí symboly 2012 (tzn. minimálně ve složení dva symboly „2“, jeden symbol „1“ a jeden symbol „0“), získává hráč 10 bonusových otočení zdarma.

Během bonusových otočení se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válec zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové otočení vyhodnoceno. Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.



**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet shodných symbolů na výherní linii: | Obětní nůž | Bumerangy | Orel | Ocelot | Mayská tanečnice | Mayský bojovník | Mayský zlatý šperk |
|------------------------------------------|------------|-----------|------|--------|------------------|-----------------|--------------------|
| 5                                        | 4x         | 8x        | 16x  | 24x    | 40x              | 80x             | 200x               |
| 4                                        | 2x         | 4x        | 8x   | 16x    | 20x              | 40x             | 80x                |
| 3                                        | 1x         | 2x        | 4x   | 8x     | 10x              | 20x             | 40x                |

**Definice k výhrám**

- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symboly číslice 2, 1 a 0 jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (kříšťálová lebka) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů číslic.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# CINEMA 81

## Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

## Minimální sázka na 1 hru:

5 Kč

## Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):

100 Kč / 1 000 Kč

## Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):

50 000 Kč / 500 000 Kč

## Minimální výherní podíl:

75%

## Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):

45 000 Kč / 450 000 Kč

## Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry CINEMA 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## Popis hry:

CINEMA 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## Bonusová hra:

Není

## Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

| počet shodných symbolů na výherní linii: | Klapka | Modelky | Filmový pás | Bankovy | Hvězda | Zlatá soška |
|------------------------------------------|--------|---------|-------------|---------|--------|-------------|
| 4                                        | 2x     | 3x      | 6x          | 20x     | 60x    | 120x        |
| 3                                        | 1x     | 1x      | 2x          | 4x      | 8x     | 16x         |

Definice k výhrám:

- výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Hra obsahuje speciální bonusový válec MULTI s násobky v rozsahu 1x až 9x
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i náhodně vylosovaným bonusovým násobkem, který je aktuálně zobrazen na válci MULTI WIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# COLD&HOT

|                                                                      |                                                                                                                                                                        |
|----------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b><u>Typ hry:</u></b>                                               | je to čtyřválcová hra s výhrami v závislosti na herním módu (COLD nebo HOT) za 3 nebo 4 shodné symboly počítané od prvního válce zleva na 27 nebo 81 výherních liniích |
| <b><u>Minimální sázka na 1 hru:</u></b>                              | 5 Kč                                                                                                                                                                   |
| <b><u>Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):</u></b>             | 100 Kč / 1 000 Kč                                                                                                                                                      |
| <b><u>Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):</u></b>              | 50 000 Kč / 500 000 Kč                                                                                                                                                 |
| <b><u>Minimální výherní podíl:</u></b>                               | 94%                                                                                                                                                                    |
| <b><u>Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):</u></b> | 10 800 Kč / 108 000 Kč                                                                                                                                                 |

## **Herní ukazatelé**

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry COLD&HOT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

COLD&HOT je čtyřválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly od prvního válce zleva na 27 výherních liniích (COLD mód) nebo 4 shodné symboly od prvního válce zleva na 81 výherních liniích (HOT mód). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Hra se odehrává ve 2 různých herních módech – **COLD** a **HOT**.

## **COLD herní mód**

Základní, časově neomezený herní mód, kdy hráč sází pouze na první tři aktivní válce zleva. Čtvrtý válec je v nečinném stavu (zamrzlý) a není součástí hry. V tomto módu jsou výhry hráče počítány na 3 výherní symboly (27 výherních linií).

Změna z COLD herního módu do HOT herního módu se uskutečňuje za pomoci 3 symbolů teploměru (HOT symbol). Pokud se hráči objeví v nevýherní otočce alespoň 2 HOT symboly na 2 válcích, dostává šanci ještě zdarma až ve 2 herních otočkách zkompletovat 3 HOT symboly dotočením třetího válce bez HOT symbolu. Pokud hráči přijdou 3 symboly HOT je automaticky přepnut na start HOT módu.

## **HOT herní mód**

HOT mód je časově omezený mód, kde jako časový indikátor slouží teploměr, zobrazený vlevo od prvního válce. Ten je na počátku doplněn do maximální hodnoty a jeho odpočet je aktivován první otočkou v HOT

módu. Odpočet běží bez ohledu na počet odehraných otoček z maximální hodnoty do nuly. Po tuto dobu hráč hraje na všechny 4 válce, a tedy 81 výherních linií. Počet odehraných otoček v HOT módu není nijak garantován. Tento prvek nemá vliv na výherní podíl ani na výsledek hry. HOT mód je ukončen vyčerpáním časového limitu a hra se automaticky přepne zpět do COLD módu.

### **Bonusová hra:**

Není.

### **Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet shodných symbolů na výherní linii: | Zmrzlina, nanuk | Jahoda, mince | Ryba | Kompas | Diamant | HOT teploměr         |
|------------------------------------------|-----------------|---------------|------|--------|---------|----------------------|
| 3                                        | 1x              | 2x            | 4x   | 6x     | 16x     | Přepnutí do HOT módu |
| 4                                        | 2x              | 4x            | 40x  | 60x    | 160x    | není                 |

### **Definice k výhrám:**

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě HOT symbolu (teploměr HOT).
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# FRUIT JOKER

|                                                                      |                                                                                                                              |
|----------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b><u>Typ hry:</u></b>                                               | je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava |
| <b><u>Minimální sázka na 1 hru:</u></b>                              | 5 Kč                                                                                                                         |
| <b><u>Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):</u></b>             | 100 Kč / 1 000 Kč                                                                                                            |
| <b><u>Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):</u></b>              | 50 000 Kč / 500 000 Kč                                                                                                       |
| <b><u>Minimální výherní podíl:</u></b>                               | 94%                                                                                                                          |
| <b><u>Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):</u></b> | 10 800 Kč / 108 000 Kč                                                                                                       |

## **Herní ukazatelé**

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

FRUIT JOKER je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## **Bonusová hra:**

Není.

**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet shodných symbolů na výherní linii: | Třešně | Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi | Hrozen | Meloun | Hvězda | JOKER WILD |
|------------------------------------------|--------|-----------------------------------|--------|--------|--------|------------|
| 3                                        | 1x     | 1x                                | 4x     | 6x     | 16x    | Nevýherní  |
| 4                                        | 2x     | 4x                                | 40x    | 60x    | 160x   | Nevýherní  |

**Definice k výhrám**

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.

Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# GAME OF CASTLES

**Typ hry:** je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

|                                                                      |                        |
|----------------------------------------------------------------------|------------------------|
| <b><u>Minimální sázka na 1 hru:</u></b>                              | 5 Kč                   |
| <b><u>Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):</u></b>             | 100 Kč / 1 000 Kč      |
| <b><u>Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):</u></b>              | 50 000 Kč / 500 000 Kč |
| <b><u>Minimální výherní podíl:</u></b>                               | 94%                    |
| <b><u>Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):</u></b> | 10 800 Kč / 108 000 Kč |

## **Herní ukazatelé a ovládací prvky**

Hru lze aktivovat ze seznamu her vybráním symbolu hry GAME OF CASTLES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

GAME OF CASTLES je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## **Bonusová hra:**

Bonusová otočení se spouští padnutím 3 a více BONUS symbolů na kterémkoliv z válců. Spuštění bonusových otočení začíná načtením bonusové obrazovky. Při bonusové hře má hráč 10, 15 nebo 20 bonusových otočení, v závislosti na počtu padnutých BONUS symbolů. V bonusových otočeních jsou na všech pozicích třetího válce po celou dobu uzamčeny symboly WILD a točí se jen 1., 2., 4., a 5. válec. Bonusová otočení jsou zdarma a v průběhu bonusových otočení může hráč vyhrát další bonusová otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

3x BONUS = 10 volných otočení

4x BONUS = 15 volných otočení

5x BONUS = 20 volných otočení



**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet shodných symbolů na výherní linii: | Q,K,A | Kniha | Štít | Meče | Helma | Prsten | Jednorožec | BONUS              |
|------------------------------------------|-------|-------|------|------|-------|--------|------------|--------------------|
| 2                                        | -     | -     | -    | -    | -     | -      | 10x        | -                  |
| 3                                        | 1x    | 2x    | 4x   | 6x   | 12x   | 25x    | 40x        | 10 volných otočení |
| 4                                        | 2x    | 4x    | 8x   | 12x  | 24x   | 50x    | 80x        | 15 volných otočení |
| 5                                        | 6x    | 12x   | 24x  | 36x  | 72x   | 150x   | 240x       | 20 volných otočení |

**Definice k výhrám:**

- BONUS symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu BONUS.
- Při příchodu symbolu WILD na válec se vystaví na celém válci zeď s drakem a všechny symboly na válci se mění na symbol WILD.
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# HALLOWEEN NIGHT

**Typ hry:** je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

|                                                               |                        |
|---------------------------------------------------------------|------------------------|
| <b>Minimální sázka na 1 hru:</b>                              | 5 Kč                   |
| <b>Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):</b>             | 100 Kč / 1 000 Kč      |
| <b>Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):</b>              | 50 000 Kč / 500 000 Kč |
| <b>Minimální výherní podíl:</b>                               | 94%                    |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):</b> | 10 800 Kč / 108 000 Kč |

## **Herní ukazatelé a ovládací prvky**

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry HALLOWEEN NIGHT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

HALLOWEEN NIGHT je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## **Bonusová hra:**

Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kterékoliv pozici na válcích. V Bonusových hrách se hráči zobrazí rozmezí částek, které může vyhrát a tlačítka DALŠÍ a VZÍT, po kliknutí na tlačítko DALŠÍ je hráči nabídnuta částka. Hráč se nyní může rozhodnout, zda si nabízenou částku vezme, nebo si nechá nabídnout částku jinou. Částku je možné dvakrát odmítnout a třetí nabízenou částku si již hráč musí vzít. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Rozmezí nabídnutých částek v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS:

3x BONUS = 2x - 50x násobek

4x BONUS = 2x - 100x násobek

5x BONUS = 2x - 150x násobek

**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet<br>shodných<br>symbolů na<br>výherní linii: | Q,K,A | Zelený<br>lektvar | Červen<br>ý<br>lektvar | Kočka | Klobou<br>k | Dýně | BONU<br>S    | Myster<br>y  |
|---------------------------------------------------|-------|-------------------|------------------------|-------|-------------|------|--------------|--------------|
| 3                                                 | 1x    | 2x                | 4x                     | 6x    | 8x          | 12x  | 2x -<br>50x  | 10x -<br>30x |
| 4                                                 | 3x    | 6x                | 12x                    | 18x   | 24x         | 36x  | 2x -<br>100x | 30x -<br>60x |
| 5                                                 | 9x    | 18x               | 36x                    | 54x   | 72x         | 108x | 2x -<br>150x | 60x -<br>90x |

**Definice k výhrám**

- BONUS a MYSTERY symboly jsou počítány kdekoli na válci jako SCATTER.
- Po zobrazení MYSTERY 3x, 4x, 5x kdekoli na válci, udělí náhodně výhru v rozpětí v násobku celkové sázky do hry podle výherní tabulky.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# KINGDOM OF VAMPIRES

## **Typ hry:**

je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

## **Minimální sázka na 1 hru:**

5 Kč

## **Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):**

100 Kč / 1 000 Kč

## **Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):**

50 000 Kč / 500 000 Kč

## **Minimální výherní podíl:**

94%

## **Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):**

10 800 Kč / 108 000 Kč

## **Herní ukazatelé a ovládací prvky**

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry KINGDOM OF VAMPIRES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

KINGDOM OF VAMPIRES je pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## **Bonusová hra:**

Bonusová otočení se spouští padnutím 3 a více symbolů "FREESPIN" na kterékoliv pozici na válcích.

Počet bonusových otočení v závislosti na počtu padnutých symbolů "FREESPIN": Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

3x FREESPIN = 10 bonusových otočení zdarma

4x FREESPIN = 15 bonusových otočení zdarma

5x FREESPIN = 20 bonusových otočení zdarma

**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet<br>shodných<br>symbolů na<br>výherní linii: | Q,K,A | Česnek | Kolík | Svěcená<br>voda | Upírka | Upír | FREESPIN              |
|---------------------------------------------------|-------|--------|-------|-----------------|--------|------|-----------------------|
| 3                                                 | 1x    | 2x     | 3x    | 4x              | 8x     | 10x  | 10 volných<br>otočení |
| 4                                                 | 2x    | 3x     | 4x    | 5x              | 12x    | 15x  | 15 volných<br>otočení |
| 5                                                 | 3x    | 4x     | 5x    | 6x              | 16x    | 25x  | 20 volných<br>otočení |

**Definice k výhrám:**

- FREESPIN symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu FREESPIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# ROYAL FRUITS

**Typ hry:** je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích

|                                                               |                        |
|---------------------------------------------------------------|------------------------|
| <b>Minimální sázka na 1 hru:</b>                              | 5 Kč                   |
| <b>Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):</b>             | 100 Kč / 1 000 Kč      |
| <b>Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):</b>              | 50 000 Kč / 500 000 Kč |
| <b>Minimální výherní podíl:</b>                               | 94%                    |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):</b> | 10 800 Kč / 108 000 Kč |

## **Herní ukazatelé a ovládací prvky**

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROYAL FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

## **Popis hry:**

ROYAL FRUITS je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## **Bonusová hra:**

Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kterékoliv pozici ve válcích. Na obrazovce se dle výherní tabulky objeví 3, 6 nebo 9 miniautomatů. Bonusová otočení, která jsou zdarma, začínají stisknutím na tlačítko "START". Následně se všechny miniautomaty roztočí a po jejich zastavení je vyhodnocena výhra dle Tabulky výher v bonusových otočeních. Pokud na miniautomatu padla výhra, výhra je vyhodnocena (přičte se k celkové bonusové výhře) a miniautomat se účastní dalšího bonusového otočení. Pokud se na válci miniautomatu objeví symbol X, je miniautomat bez výhry a je vyřazen z dalších bonusových otočení. Bonusová hra končí ve chvíli, kdy se symbol "X" objeví na všech miniautomatech. Poté dojde k vyhodnocení bonusové výhry a celková bonusová výhra je připsána ke kreditu. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Počet miniautomatů v Bonusové hře v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

3x BONUS = 3 miniautomaty

4x BONUS = 6 miniautomatů

5x BONUS = 9 miniautomatů

Tabulka výher v bonusových otočeních:

3x Bronzová korunka: 1x násobek sázky do hry

3x Stříbrná korunka: 5x násobek sázky do hry

3x Zlatá koruna: 10x násobek sázky do hry

**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet<br>shodných<br>symbolů na<br>výherní linii: | Třešně | Citron | Pomeranč | Švestka | Hrozny | Meloun | Hvězda | Sedmíčka | BONUS          |
|---------------------------------------------------|--------|--------|----------|---------|--------|--------|--------|----------|----------------|
| 3                                                 | 1x     | 2x     | 3x       | 4x      | 6x     | 8x     | 12x    | 16x      | 3 miniautomaty |
| 4                                                 | 2x     | 4x     | 6x       | 8x      | 12x    | 16x    | 24x    | 32x      | 4 miniautomaty |
| 5                                                 | 6x     | 12x    | 18x      | 24x     | 36x    | 48x    | 72x    | 96x      | 5 miniautomatů |

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# SECRET OF THE CASTLE

|                                                                      |                                                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b><u>Typ hry:</u></b>                                               | je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva |
| <b><u>Minimální sázka na 1 hru:</u></b>                              | 5 Kč                                                                                                                 |
| <b><u>Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):</u></b>             | 100 Kč / 1 000 Kč                                                                                                    |
| <b><u>Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):</u></b>              | 50 000 Kč / 500 000 Kč                                                                                               |
| <b><u>Minimální výherní podíl:</u></b>                               | 94%                                                                                                                  |
| <b><u>Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):</u></b> | 10 800 Kč / 108 000 Kč                                                                                               |

## **Herní ukazatelé**

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry SECRET OF THE CASTLE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

SECRET OF THE CASTLE je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## **Bonusová hra:**

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusová otočení, která jsou zdarma.

Během bonusových otočení má hráč možnost po každém nevýherním otočení zamknout až 3 libovolné válce, které v dalším otočení nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následujícím kole vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Ta je po dokončení otočení vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusové otočení zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud bylo otočení výherní, výhra je připsána a následující otočení probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

## **Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**



| počet shodných symbolů na výherní linii: | meč, vlajka | Korbel, svitek | Žena | Rytířská helmice | Královská koruna | Mince BONUS      |
|------------------------------------------|-------------|----------------|------|------------------|------------------|------------------|
| 4                                        | 2x          | 4x             | 40x  | 60x              | 160x             | 20 BONUS otočení |
| 3                                        | 1x          | 2x             | 4x   | 6x               | 16x              | 10 BONUS otočení |

Definice k výhrám:

- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# WAY TO HELL

|                                                                      |                                                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b><u>Typ hry:</u></b>                                               | je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava |
| <b><u>Minimální sázka na 1 hru:</u></b>                              | 5 Kč                                                                                                                 |
| <b><u>Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):</u></b>             | 100 Kč / 1 000 Kč                                                                                                    |
| <b><u>Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):</u></b>              | 50 000 Kč / 500 000 Kč                                                                                               |
| <b><u>Minimální výherní podíl:</u></b>                               | 94%                                                                                                                  |
| <b><u>Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):</u></b> | 10 800 Kč / 108 000 Kč                                                                                               |

## **Herní ukazatelé a ovládací prvky**

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

WAY TO HELL je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## **Bonusová hra:**

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma náhodně vylosovaných 1-10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení má hráč možnost po každém nevýherním otočení vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícimi dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Ta je vyhodnocena, případná výhra je připsána do pole VÝHRA. Následující otočení již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce. Během bonusových otočení může hráč vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet shodných symbolů na výherní linii: | Zlatý necronomicon , Stříbrný necronomicon | Kniha hříchů | Kotel, Beran | Lebka | Anděl | BONUS „ČERTICE“         | MYSTERY „V“ |
|------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------|--------------|-------|-------|-------------------------|-------------|
| 3                                        | 2x                                         | 8x           | 16x          | 20x   | 40x   | 1-10 bonusových otočení | 20x – 100x  |

**Definice k výhrám:**

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# WILDFALL

|                                                                      |                                                                                                                                       |
|----------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b><u>Typ hry:</u></b>                                               | je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava |
| <b><u>Minimální sázka na 1 hru:</u></b>                              | 5 Kč                                                                                                                                  |
| <b><u>Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):</u></b>             | 100 Kč / 1 000 Kč                                                                                                                     |
| <b><u>Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):</u></b>              | 50 000 Kč / 500 000 Kč                                                                                                                |
| <b><u>Minimální výherní podíl:</u></b>                               | 94%                                                                                                                                   |
| <b><u>Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):</u></b> | 10 800 Kč / 108 000 Kč                                                                                                                |

## **Herní ukazatelé**

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WILDFALL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

WILDFALL je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## **Bonusová hra:**

Pokud se hráči kdekoli na prostředních 3 válcích zobrazí tři BONUS symboly klíče, hráč získává 10 bonusových otočení zdarma. Výherní otočení jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního otočení se nad válci otevrou truhly, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Po té je aktuální otočení vyhodnoceno. Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet shodných symbolů na výherní linii: | Pistole, šavle | Ovocný tác, ovocná mísa | Mapa, kompas | Papoušek | RUM | Piráta | Pirátko | BONUS (klíč)     |
|------------------------------------------|----------------|-------------------------|--------------|----------|-----|--------|---------|------------------|
| 5                                        | 4x             | 8x                      | 16x          | 24x      | 32x | 80x    | 200x    | -                |
| 4                                        | 2x             | 4x                      | 6x           | 8x       | 16x | 32x    | 60x     | -                |
| 3                                        | 1x             | 1x                      | 2x           | 4x       | 8x  | 16x    | 40x     | 10 BONUS otočení |
| 2                                        |                |                         |              |          |     | 8x     | 20x     |                  |

**Definice k výhrám:**

- BONUS symbol (klíč) je počítán kdekoli na válci jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu klíče.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# X ZODIAC

## Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

## Minimální sázka na 1 hru:

5 Kč

## Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):

100 Kč / 1 000 Kč

## Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):

50 000 Kč / 500 000 Kč

## Minimální výherní podíl:

94%

## Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):

10 800 Kč / 108 000 Kč

## Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry X ZODIAC. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## Popis hry:

X ZODIAC je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

## Bonusová hra:

Není.

**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet shodných symbolů na výherní linii: | Beran, kozoroh | Štír, rak | Vodnář, ryby | váhy | býk | panna | střelec | lev  |
|------------------------------------------|----------------|-----------|--------------|------|-----|-------|---------|------|
| 5                                        | 4x             | 8x        | 16x          | 32x  | 64x | 128x  | 256x    | 500x |
| 4                                        | 2x             | 4x        | 6x           | 8x   | 12x | 16x   | 32x     | 128x |
| 3                                        | 1x             | 2x        | 3x           | 4x   | 6x  | 8x    | 12x     | 16x  |
| 2                                        |                |           |              |      | 3x  | 4x    | 6x      | 8x   |

**Definice k výhrám:**

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: beran, kozoroh, štír a rak platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů - výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhry se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# ZOMBIE'S ATTACK

|                                                                      |                                                                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b><u>Typ hry:</u></b>                                               | je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava |
| <b><u>Minimální sázka na 1 hru:</u></b>                              | 5 Kč                                                                                                                                 |
| <b><u>Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):</u></b>             | 100 Kč / 1 000 Kč                                                                                                                    |
| <b><u>Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):</u></b>              | 50 000 Kč / 500 000 Kč                                                                                                               |
| <b><u>Minimální výherní podíl:</u></b>                               | 94%                                                                                                                                  |
| <b><u>Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):</u></b> | 10 800 Kč / 108 000 Kč                                                                                                               |

## **Herní ukazatelé**

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ZOMBIE'S ATTACK. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

## **Popis hry:**

ZOMBIE'S ATTACK je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přiřítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.



**Bonusová hra:**

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí tři, čtyři nebo pět BONUS symbolů (ruka), hráč získává 10, 20 respektive 30 bonusových otočení, které jsou zdarma – noční mód.

Pokud se během bonusových otočení objeví kdekoli na válcích symbol hrdiny (HERO), začne na obrazovce boj. Podle náhodně zvolené zbraně přemění hrdina (HERO) zombie symboly sestřičky, dělníka, hasiče, policisty a rappera na WILD symboly (hrob). Poté je otočení vyhodnoceno.

Bonusová přeměna zombies (platí pro symboly sestřička, dělník, hasič, policista, rapper) na WILD proběhne dle náhodně zvolené zbraně na pozicích:

- Brokovnice – přemění všechny zombie symboly na padlých pozicích
- Shuriken – všechny zombie symboly na horizontální linii, kde padl HERO symbol
- Motorová pila – na všech 8 sousedících polích kolem HERO symbolu

Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

**Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:**

| počet shodných symbolů na výherní linii: | Biohazard, sud radiace | Kočka, pes | Dělník, sestřička | Hasič | Policista | Rapper | Hrdina (HERO) | BONUS (Ruka)     |
|------------------------------------------|------------------------|------------|-------------------|-------|-----------|--------|---------------|------------------|
| 5                                        | 4x                     | 8x         | 16x               | 24x   | 32x       | 80x    | 200x          | 30 BONUS otočení |
| 4                                        | 2x                     | 4x         | 6x                | 8x    | 16x       | 32x    | 60x           | 20 BONUS otočení |
| 3                                        | 1x                     | 1x         | 2x                | 4x    | 8x        | 16x    | 40x           | 10 BONUS otočení |
| 2                                        |                        |            |                   |       |           | 8x     | 20x           |                  |

**Definice k výhrám:**

- WILD symbol (hrob) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- BONUS symbol (ruka) je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.

Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

# ATLANTIS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

## SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč  | 2s             | 9 180,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s             | 91 800,00 Kč                      |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|    |        |        |
|----|--------|--------|
| 5x | 15 000 | 30 000 |
| 4x | 2 500  | 5 000  |
| 3x | 500    | 1 000  |
| 2x | 40     | 80     |



|    |        |  |
|----|--------|--|
| 5x | 50 000 |  |
| 4x | 30 000 |  |
| 3x | 5 000  |  |

NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY KROME 



|    |       |        |
|----|-------|--------|
| 5x | 8 000 | 16 000 |
| 4x | 2 000 | 4 000  |
| 3x | 400   | 800    |



|    |       |        |
|----|-------|--------|
| 5x | 5 000 | 10 000 |
| 4x | 1 500 | 3 000  |
| 3x | 300   | 600    |





|    |       |       |
|----|-------|-------|
| 5x | 2 500 | 5 000 |
| 4x | 1 000 | 2 000 |
| 3x | 200   | 400   |



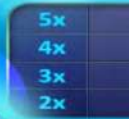
|    |       |       |
|----|-------|-------|
| 5x | 2 000 | 4 000 |
| 4x | 500   | 1 000 |
| 3x | 100   | 200   |





|    |        |  |
|----|--------|--|
| 5x | 25 000 |  |
| 4x | 2 000  |  |
| 3x | 500    |  |
| 2x | 200    |  |

15



|    |       |       |
|----|-------|-------|
| 5x | 2 000 | 4 000 |
| 4x | 500   | 1 000 |
| 3x | 100   | 200   |
| 2x | 40    | 80    |

9



ATLANTIS

# BONUS JOKER

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

## SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolů (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2s             | 9 180,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s             | 91 800,00 Kč                      |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|                                                                                              |                                                                                                              |                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>3 000 | <br>3x 15 000<br>1x 2 000 | <br>3 000 |
| <br>1 600 | <br>1 200                 | <br>1 600 |
| <br>800   | <br>800                   | <br>800   |

# FOUR FRUITS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.



## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 31 600,00 Kč  | 2s             | 9 180,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 94,90 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 316 000,00 Kč | 2s             | 91 800,00 Kč                      |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



Trí a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.

|                                                                                   |        |                                                                                   |       |                                                                                    |       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|  | 15 000 |  | 6 000 |  | 4 000 |
|  | 1 600  |  | 1 600 |  | 800   |
|  | 800    |  | 800   |  | 400   |

# GANGSTER WORLD

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                |                                                                                    |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus       |   |
| 2. Wild        |   |
| 3. Molotov     |   |
| 4. Nevěstka    |   |
| 5. A           |   |
| 6. J           |   |
| 7. Q           |   |
| 8. K           |   |
| 9. Peníze      |   |
| 10. Šerif      |   |
| 11. Brokovnice |   |
| 12. Whiskey    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### Vyřazení symbolem WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

### Exploze symbolem MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

### Sražení symbolu gangsterem -Batsmash

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### Brokovnice

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### Symbol WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

## Bonusová otočení ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,60 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2s             | 9 720,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,60 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s             | 97 200,00 Kč                      |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The graphic shows the paytable for the 'Gangster World' slot machine. It features a central title 'GANGSTER WORLD' with a film reel as the letter 'O'. The background is a dark, stylized city street with gangsters. The paytable is organized into several sections:

- Top Left:** Scatter symbols (woman in a circle, gun, car) with multipliers and payouts: 5x (8 000), 4x (3 200), 3x (1 600), 2x (800).
- Top Right:** Scatter symbols (money, gun, car) with multipliers and payouts: 5x (20 000), 4x (6 000), 3x (4 000), 2x (2 000).
- Middle Left:** Symbols (gun, car, woman) with multipliers and payouts: 5x (1 600), 4x (600), 3x (200).
- Middle Right:** Symbols (money, gun, car) with multipliers and payouts: 5x (3 200), 4x (800), 3x (400).
- Bottom Left:** Scatter symbols (J, O) with multipliers and payouts: 5x (400), 4x (200), 3x (100).
- Bottom Right:** Scatter symbols (K, A) with multipliers and payouts: 5x (800), 4x (400), 3x (100).

**Bonus Features:**

- BONUS:** Three Bonus symbols (car, gun, woman) trigger a bonus game with extra wins.
- WILD:** Each Wild symbol (gun) in a line multiplies the win by 2x.

**Multipliers:** 2x, 4x, 8x, 16x.

# GOLDEN TREASURE

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Červená sedma
8. Víno

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoliv na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.3     | 95,00 %             | 5,00 Kč    | 50,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2s             | 4 500,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.2.3     | 95,00 %             | 5,00 Kč    | 500,00 Kč  | 500 000,00 Kč | 2s             | 45 000,00 Kč                      |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 CZK.



The graphic shows the paytable for the 'Golden Treasure' slot machine. It features a central title 'GOLDEN TREASURE' in a stylized, golden font. Surrounding the title are seven different symbols, each with its own paytable. The symbols are: a watermelon slice, a red number 7, a bunch of purple grapes, a single purple grape, an orange, a yellow lemon, and a treasure chest labeled 'POKLAD'. Each symbol's paytable lists the number of symbols (3x, 4x, 5x) and the corresponding payout in CZK.

| Symbol                  | 5x     | 4x     | 3x    |
|-------------------------|--------|--------|-------|
| Watermelon              | 5 000  | 2 000  | 500   |
| Red 7                   | 50 000 | 10 000 | 1 000 |
| Grapes                  | 5 000  | 2 000  | 500   |
| Single Grape            | 2 000  | 500    | 200   |
| Orange                  | 2 000  | 500    | 200   |
| Lemon                   | 2 000  | 500    | 200   |
| Treasure Chest (POKLAD) | 2 500  | 500    | 100   |
| Cherries                | 2 000  | 500    | 200   |

# HORUS EYE

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. Randomizer



3. Multiplier



4. Respin



5. Mystery



6. Scarabeus



7. Mumie



8. Jestřáb



9. Sarkofág



10. Ankh



11. Tutanchamon



12. Sfinga



13. Stéla



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

#### SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

#### SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

#### SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

#### SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

#### POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,80 %             | 5,00 Kč    | 30,00 Kč   | 43 200,00 Kč  | 2s             | 2 808,00 Kč                       |
| kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,80 %             | 5,00 Kč    | 300,00 Kč  | 432 000,00 Kč | 2s             | 28 080,00 Kč                      |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30 CZK.



# MAD MECHANIC

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

#### BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

#### POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,10 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 40 000,00 Kč  | 2s             | 10 620,00 Kč                      |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,10 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 400 000,00 Kč | 2s             | 106 200,00 Kč                     |

#### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.







# MAD MECHANIC DELUXE

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                    |                                                                                     |
|--------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Mechanik (Wild) |    |
| 2. Robot           |    |
| 3. Žena            |    |
| 4. Budík (Bonus)   |    |
| 5. Nářadí          |    |
| 6. Elektronka      |    |
| 7. A               |    |
| 8. K               |    |
| 9. Q               |  |
| 10. J              |  |
| 11. 10             |  |
| 12. 9              |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.1     | 95,00 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 40 000,00 Kč  | 2s             | 9 000,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.2.1     | 95,00 %             | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 400 000,00 Kč | 2s             | 90 000,00 Kč                      |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.







# RICH FISH

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn



2. Zobec



3. Krab



4. Medúza



5. Mořský koník



6. Hvězdice



7. Želva



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,30 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2s             | 10 260,00 Kč                      |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,30 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s             | 102 600,00 Kč                     |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK

|                                                                                                                                                                                                                                           |        |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|--------|----|-------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|-------|-----|----|-----|----|--|
|  <table><tr><td>5x</td><td>50 000</td></tr><tr><td>4x</td><td>12 800</td></tr><tr><td>3x</td><td>1 600</td></tr><tr><td>2x</td><td>800</td></tr></table> | 5x     | 50 000                                                                              | 4x | 12 800 | 3x | 1 600 | 2x                                                                                                            | 800                                                                                                                                                                                                                             | <div>WILD SYMBOL</div> <div>PROMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA<br/>WILD A NAHRADÍ OSTATNÍ<br/>SYMBOLY</div>  | <table><tr><td>25 600</td><td>5x</td><td></td></tr><tr><td>3 200</td><td>4x</td><td></td></tr><tr><td>1 200</td><td>3x</td><td></td></tr><tr><td>600</td><td>2x</td><td></td></tr></table> | 25 600                                                                                                                                                                                                                        | 5x  |  | 3 200                                                                               | 4x  |    | 1 200 | 3x  |    | 600 | 2x |  |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                        | 50 000 |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                        | 12 800 |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                        | 1 600  |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 2x                                                                                                                                                                                                                                        | 800    |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 25 600                                                                                                                                                                                                                                    | 5x     |  |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 3 200                                                                                                                                                                                                                                     | 4x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 1 200                                                                                                                                                                                                                                     | 3x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 600                                                                                                                                                                                                                                       | 2x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
|  <table><tr><td>5x</td><td>12 800</td></tr><tr><td>4x</td><td>1 600</td></tr><tr><td>3x</td><td>800</td></tr><tr><td>2x</td><td>400</td></tr></table>    | 5x     | 12 800                                                                              | 4x | 1 600  | 3x | 800   | 2x                                                                                                            | 400                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                 | <table><tr><td>6 400</td><td>5x</td><td></td></tr><tr><td>1 200</td><td>4x</td><td></td></tr><tr><td>600</td><td>3x</td><td></td></tr><tr><td>300</td><td>2x</td><td></td></tr></table>    | 6 400                                                                                                                                                                                                                         | 5x  |  | 1 200                                                                               | 4x  |    | 600   | 3x  |    | 300 | 2x |  |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                        | 12 800 |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                        | 1 600  |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                        | 800    |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 2x                                                                                                                                                                                                                                        | 400    |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 6 400                                                                                                                                                                                                                                     | 5x     |  |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 1 200                                                                                                                                                                                                                                     | 4x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 600                                                                                                                                                                                                                                       | 3x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 300                                                                                                                                                                                                                                       | 2x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
|  <table><tr><td>5x</td><td>3 200</td></tr><tr><td>4x</td><td>800</td></tr><tr><td>3x</td><td>400</td></tr></table>                                       | 5x     | 3 200                                                                               | 4x | 800    | 3x | 400   |                                                                                                               | <table><tr><td>1 600</td><td>5x</td><td></td></tr><tr><td>600</td><td>4x</td><td></td></tr><tr><td>300</td><td>3x</td><td></td></tr></table> | 1 600                                                                                                                                                                            | 5x                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                            | 600 | 4x                                                                                  |                                                                                     | 300 | 3x |       |     |    |     |    |  |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                        | 3 200  |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                        | 800    |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                        | 400    |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 1 600                                                                                                                                                                                                                                     | 5x     |  |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 600                                                                                                                                                                                                                                       | 4x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 300                                                                                                                                                                                                                                       | 3x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
|  <table><tr><td>5x</td><td>800</td></tr><tr><td>4x</td><td>400</td></tr><tr><td>3x</td><td>200</td></tr></table>                                         | 5x     | 800                                                                                 | 4x | 400    | 3x | 200   | <div>MULTIPLIER JQKA</div> <table><tr><td>3x</td><td>4x</td><td>5x</td></tr></table> <div>ZNÁSOBÍ VÝHRU</div> | 3x                                                                                                                                                                                                                              | 4x                                                                                                                                                                               | 5x                                                                                                                                                                                                                                                                            | <table><tr><td>400</td><td>5x</td><td></td></tr><tr><td>200</td><td>4x</td><td></td></tr><tr><td>100</td><td>3x</td><td></td></tr></table> | 400 | 5x                                                                                  |  | 200 | 4x |       | 100 | 3x |     |    |  |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                        | 800    |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                        | 400    |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                        | 200    |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                        | 4x     | 5x                                                                                  |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 400                                                                                                                                                                                                                                       | 5x     |  |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 200                                                                                                                                                                                                                                       | 4x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |
| 100                                                                                                                                                                                                                                       | 3x     |                                                                                     |    |        |    |       |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                               |     |                                                                                     |                                                                                     |     |    |       |     |    |     |    |  |

# SMILING JOKER

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Vína

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 93,80 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 13 500,00 Kč  | 2s             | 11 160,00 Kč                      |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 93,80 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2s             | 111 600,00 Kč                     |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# TURBO SLOTS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                     |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |    |
| 2. Bar          |    |
| 3. Diamant      |    |
| 4. Kiwi         |    |
| 5. Švestka      |    |
| 6. Zvonek       |    |
| 7. Hrozen       |    |
| 8. Třešně       |    |
| 9. Citron       |    |
| 10. Meloun      |    |
| 11. Pomeranč    |   |
| 12. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY



Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

SYMBOL ROBOT (WILD) - NAHRAZUJE JAKÝKOLI SYMBOL.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,40 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 50 000,00 Kč  | 2s             | 10 080,00 Kč                      |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,40 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s             | 100 800,00 Kč                     |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| MULTIPLIER |        | 3x     | 4x     | 5x    |
|------------|--------|--------|--------|-------|
| 5          | 25 600 | 50 000 | 12 800 | 3 200 |
| 4          | 3 200  | 12 800 | 1 600  | 800   |
| 3          | 1 200  | 1 600  | 800    | 400   |
| 2          | 600    | 800    | 400    | 200   |
| 5          | 6 400  | 12 800 | 3 200  | 800   |
| 4          | 1 200  | 1 600  | 800    | 400   |
| 3          | 600    | 800    | 400    | 200   |
| 2          | 300    | 400    | 200    | 100   |
| 5          | 1 600  | 3 200  | 800    | 400   |
| 4          | 600    | 1 200  | 300    | 100   |
| 3          | 300    | 600    | 150    | 50    |



# TURBO SLOTS 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                |                                                                                     |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.Robot (Wild) |    |
| 2.Multiplier   |    |
| 3.Bar          |    |
| 4.Diamant      |    |
| 5.Zvonek       |    |
| 6.Hrozen       |    |
| 7.Třešně       |    |
| 8.Meloun       |    |
| 9.Pomeranč     |  |
| 10.Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se počítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 100 Kč     | 32 000Kč   | 2s             | 1 800 – 27 000Kč                  |
| Kasino    | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 50 Kč      | 1 000 Kč   | 320 000Kč  | 2s             | 18 000 – 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

MULTIPLIER WILD

KAŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER  
WILD V LINII NASOBÍ VÝHRU 2X.

2x 4x 8x

WILD

ROZLOŽENÍ

NAHRAZENÍ

ROTACE

6 000

4

600

3

400

4

100

3

400

4

100

3

200

4

100

3

4

16 000

3

1 600

4

4 000

3

400

4

400

3

100

4

400

3

100

# CRYSTAL MINERS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |                                                                                    |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild       |   |
| 2. Bonus Wild |   |
| 3. Bonus      |   |
| 4. Topaz      |   |
| 5. Akvamarín  |   |
| 6. Křišťál    |   |
| 7. Smaragd    |   |
| 8. Galenit    |   |
| 9. Fluorit    |   |
| 10. Granát    |   |
| 11. Zlato     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

## BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

## BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85.00 - 99,00 %     | 5 Kč       | 100 Kč     | 50 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |
| Kasino    | 2.1.1     | 85.00 - 99,00 %     | 5 Kč       | 1 000 Kč   | 500 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



| Symbol     | 5W     | 4W    | 3W  |
|------------|--------|-------|-----|
| Red Gem    | 20 000 | 1 800 | 180 |
| Green Gem  | 15     | 10    | 5   |
| Blue Gem   | 1 000  | 120   | 40  |
| Yellow Gem | 500    | 100   | 40  |
| Purple Gem | 360    | 80    | 40  |
| Red Gem    | 300    | 40    | 20  |
| Green Gem  | 320    | 60    | 20  |
| Blue Gem   | 300    | 40    | 20  |
| Yellow Gem | 360    | 80    | 40  |
| Purple Gem | 300    | 40    | 20  |

Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.

Random appear wild v každé bonusové otočce.

BONUS Scatter

MINING FEATURE

# OCCULTUM 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Modrý Wild



Červený Wild



Křišťálová koule



Lebka



Kniha



Kotlík



Elixír



Kámen



Podkova



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

## SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

## BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

### Kouzlo vyvolání

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

### Kouzlo třídění

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

### Kouzlo náhodných Wildů

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

## MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

## ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnížší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.2     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 100 Kč     | 34 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |
| Kasino    | 2.1.2     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 1 000 Kč   | 340 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# BLOOD REVIVAL

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír



2. Socha (Bonus)



3. Žena



4. Rakev



5. Kříž



6. Česnek



7. Srdce



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (kád' lidí)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 100 Kč     | 25 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |
| Kasino    | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 1 000 Kč   | 250 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|    |        |
|----|--------|
| 5x | 20 000 |
| 4x | 6 000  |
| 3x | 4 000  |
| 2x | 2 000  |



|    |       |
|----|-------|
| 5x | 8 000 |
| 4x | 3 200 |
| 3x | 1 600 |
| 2x | 800   |



|    |       |
|----|-------|
| 5x | 2 400 |
| 4x | 800   |
| 3x | 400   |



|    |     |
|----|-----|
| 5x | 800 |
| 4x | 400 |
| 3x | 100 |





|    |     |
|----|-----|
| 2x | 4x  |
| 8x | 16x |

KAŽDÝ SYMBOL WILD  
V LINII NÁSOBI VÝHRU  
2X.



TŘI SYMBOLY  
BONUS SPOUŠTÍ  
BONUSOVOU HRU  
S EXTRA VÝHROU



bonus

scatter

|       |    |
|-------|----|
| 3 200 | 5x |
| 1 600 | 4x |
| 800   | 3x |



|       |    |
|-------|----|
| 1 600 | 5x |
| 800   | 4x |
| 200   | 3x |



|     |    |
|-----|----|
| 400 | 5x |
| 200 | 4x |
| 100 | 3x |



# LAND OF GHOSTS

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. HUNTERKA/Lovkyně



3. HUNTER/Lovec



4. GHOST-MASTER/Pán duchů



5. Cheeky/Drzoun



6. Psycho/Šílenec



7. Scientist /Vědátor



8. Shy/Stydlín



9. Snooty/Náfuka



10. Bride/Nevěsta



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -, a tlačítka na přepínání herních skinů. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skin, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce



výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

## POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

## STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

## STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro vytvoření výherní kombinace. Po vytvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

## MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

## SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher. Symbole LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symbole LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symbole z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symbole vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## Parametry skinu DARK FOREST

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 100 Kč     | 15 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |
| Kasino    | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 1 000 Kč   | 150 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |

Parametr  
y skinu  
GRAVEYA  
RD

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 100 Kč     | 20 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |
| Kasino    | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 1 000 Kč   | 200 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |

Parametr  
y skinu  
SCARY  
TOWN

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 100 Kč     | 35 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |
| Kasino    | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 1 000 Kč   | 350 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |



## VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

The image displays the 'Land of Ghosts Dark Forest' game interface. It features several symbols and their corresponding win values for a 100 CZK bet. The symbols are arranged around a central area with three difficulty levels: LEHKY (Easy), STŘEDNÍ (Medium), and EXTREMNÍ (Extreme).

| Symbol                | 3x    | 4x    | 5x    |
|-----------------------|-------|-------|-------|
| WILD                  | 600   | 1 200 | 3 000 |
| LOVCI (Hunters)       | 1 000 | 2 000 | 5 000 |
| GHOST-MASTER          | 800   | 1 600 | 4 000 |
| Dark Forest (Lehky)   | 200   | 400   | 1 000 |
| Graveyard (Střední)   | 80    | 160   | 400   |
| Scary Town (Extremní) | 40    | 80    | 200   |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



| Symbol       | 3x    | 4x    | 5x    |
|--------------|-------|-------|-------|
| WILD         | 3 000 | 1 200 | 600   |
| LOVCI        | 5 000 | 2 000 | 1 000 |
| GHOST-MASTER | 4 000 | 1 600 | 800   |
| DARK FOREST  | 1 000 | 400   | 200   |
| GRAVEYARD    | 2 000 | 800   | 400   |
| SCARY TOWN   | 200   | 80    | 40    |
| LEHKÝ        | 200   | 80    | 40    |
| STŘEDNÍ      | 200   | 80    | 40    |
| EXTREMNÍ     | 200   | 80    | 40    |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



| Symbol       | 3x    | 4x    | 5x    |
|--------------|-------|-------|-------|
| WILD         | 3 000 | 1 200 | 600   |
| LOVCI        | 5 000 | 2 000 | 1 000 |
| GHOST-MASTER | 4 000 | 1 600 | 800   |
| DARK FOREST  | 1 000 | 400   | 200   |
| GRAVEYARD    | 2 000 | 800   | 400   |
| SCARY TOWN   | 200   | 80    | 40    |
| LEHKÝ        | 200   | 80    | 40    |
| STŘEDNÍ      | 200   | 80    | 40    |
| EXTREMNÍ     | 200   | 80    | 40    |

# SLOT BIRDS 81

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:





1. Bonus (b)
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 100 Kč     | 32 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |
| Herna     | 2.1.1     | 85,00 – 99,00 %     | 5 Kč       | 1 000 Kč   | 320 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# MYSTERY APOLLO

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tríválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 94,50 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč   | 13 200,00 Kč  | 2s             | 9 900,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 94,50 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 132 000,00 Kč | 2s             | 99 000,00 Kč                      |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The graphic displays the paytable for the game 'Mystery Apollo II'. It features a central logo with a red spiral and the text 'MYSTERY APOLLO'. Surrounding the logo are various symbols and their corresponding payouts for a 100 CZK bet. The symbols include red 7s (400), green 7s (1 000), red watermelons (400), purple grapes (300), yellow bells (300), blue grapes (200), red tomatoes (40), yellow lemons (100), and a green 'MYSTERY' symbol (200 - 2 000). The background is green with a subtle pattern.

|      |             |     |
|------|-------------|-----|
| 7777 | 1 000       | 400 |
| 300  |             | 300 |
| 200  |             | 40  |
| 100  | 200 - 2 000 | 100 |

## MYSTERY APOLLO II

## SYMBOLY



Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                    |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (Wild) |   |
| 2. Mixer        |   |
| 3. Multiplier   |   |
| 4. Respin       |   |
| 5. Mystery      |   |
| 6. Švestky      |   |
| 7. Zvonky       |   |
| 8. Hrozny       |   |
| 9. Třešně       |   |
| 10. Citron      |   |
| 11. Meloun      |   |
| 12. Pomeranč    |   |
| 13. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tríválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se počítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER



Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,80 %             | 5,00 Kč    | 30,00 Kč   | 43 200,00 Kč  | 2s                       | 2 808,00 Kč                       |
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 94,80 %             | 5,00 Kč    | 300,00 Kč  | 432 000,00 Kč | 2s                       | 28 080,00 Kč                      |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30 CZK.



The image shows the paytable for the 'Mystery Apollo II' slot machine. The background is a dark green, textured surface. The title 'MYSTERY APOLLO II' is prominently displayed in the center. The paytable is organized into columns on either side of the center, with various symbols and their corresponding win values. The values are relative to a 30 CZK bet. The symbols include musical notes, watermelon slices, grapes, bells, purple grapes, oranges, lemons, cherries, and a 'Mystery' symbol. The 'Mystery' symbol has a '1x' multiplier, while the others have a '3x' multiplier. The win values range from 12 to 300. The 'Mystery' symbol also has a '300' win value when it appears in a specific combination.

| Symbol            | Win Value (30 CZK bet) | Multiplier |
|-------------------|------------------------|------------|
| 777777            | 120                    | 3x         |
| Watermelon Slices | 120                    | 3x         |
| Grapes            | 90                     | 3x         |
| Bells             | 90                     | 3x         |
| Purple Grapes     | 60                     | 3x         |
| Oranges           | 30                     | 3x         |
| Lemons            | 30                     | 3x         |
| Cherries          | 12                     | 3x         |
| Mystery           | 300                    | 3x         |
| Mystery           | 60 - 600               | 1x         |

## **CLS Vsad a hrej**

CLS Vsad a hrej je centrálním loterním systémem, tedy technickým zařízením ve smyslu § 42 odst. 4 Zákona o hazardních hrách, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně, jehož prostřednictvím bude provozováno 42 níže uvedených technických her. Herní měnou je česká koruna (CZK, Kč).

## **SEZNAM NÁZVŮ HER PROVOZOVANÝCH PROSTŘEDNICTVÍM TOHOTO TECHNICKÉHO ZAŘÍZENÍ**

- 1. GOLDEN PLAY**
- 2. TWENTY SEVEN  
PLAY**
- 3. SIMPLY PLAY**
- 4. RED LINER**
- 5. EXTRA HOT**
- 6. VIKINGS**
- 7. HELL ´S DEVIL**
- 8. HELL ´S DEVIL II**
- 9. FIRE 27**
- 10. STEAM MACHINE**
- 11. ALCHYMANIA**
- 12. MYSTERY CASTLE**
- 13. MONEY BAG**
- 14. CASH FRUIT**
- 15. JOKER PLAY**
- 16. JOKER PLAY 2**
- 17. JAMAJKA**
- 18. FIRE 81**
- 19. GOLDEN SPIN**
- 20. SIMPLY STEP PLAY**
- 21. DOUBLE JOKER**
- 22. MYSTERY DICE**
- 23. JOKER IN PRISON**
- 24. JOKER IN PRISON II**
- 25. GOLDEN BRICK**
- 26. BURNING FRUITS**
- 27. LUCKY STORM**
- 28. WILD INDIANS**
- 29. MYSTERY WIN 27**
- 30. ROYAL GEMS & GOLD**
- 31. DRUNK BIRDS**
- 32. DIESEL GATE**
- 33. TROPICAL ISLAND**
- 34. EIGHTY ONE**
- 35. SKY JET**
- 36. LIVE FRUITS**
- 37. LUCKY JOKER**
- 38. HELL´S WALL**
- 39. FIVE STARS**
- 40. NIGHT SKY**
- 41. FAST MONEY**
- 42. DIESEL GATE II**

## Pravidla a popis hry: GOLDEN PLAY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol    | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                   |
|-----------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
|           | 3 symboly                                                            | Poznámka                          |
| Joker     | 750                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly |
| Sedmičky  | 150                                                                  | -                                 |
| Zvonky    | 150                                                                  | -                                 |
| Hrozny    | 80                                                                   | -                                 |
| Melouny   | 80                                                                   | -                                 |
| Citrony   | 40                                                                   | -                                 |
| Pomeranče | 40                                                                   | -                                 |
| Třešně    | 40                                                                   | -                                 |
| Švestky   | 40                                                                   | -                                 |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 158000 Kč v kasinu/15800 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: TWENTY SEVEN PLAY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců. Spodní válce mají pět herních linií. Horní válce mají dvacet sedm herních linií. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Na spodních válcích lze hrát pouze sázkou do hry 5 Kč. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázkou do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč pro hru na dolních válcích:

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|
|                  | 3 symboly                                                            |
| Hvězda           | 500                                                                  |
| Červená sedmička | 375                                                                  |
| Melouny          | 250                                                                  |
| Hrozen           | 200                                                                  |
| Zvonky           | 100                                                                  |
| Švestky          | 50                                                                   |
| Pomeranče        | 50                                                                   |
| Citrony          | 25                                                                   |
| Třešně           | 25                                                                   |

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč pro hru na horních válcích (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|
|                  | 3 symboly                                                            |
| Hvězda           | 750                                                                  |
| Červená sedmička | 400                                                                  |
| Modrá sedmička   | 300                                                                  |
| Hrozen           | 200                                                                  |
| Zvonky           | 100                                                                  |
| Jahoda           | 50                                                                   |
| Malina           | 40                                                                   |
| Švestky          | 40                                                                   |
| Hruška           | 30                                                                   |
| Pomeranče        | 30                                                                   |
| Citrony          | 20                                                                   |
| Třešně           | 20                                                                   |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 75000 Kč v kasinu/7500 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: SIMPLY PLAY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Simply joker bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Cherry bonus spouští 1 bonusové otočení. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Hvězda 10 bonus spouští 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se okolí herních válců při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                   |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
|                  | 3 symboly                                                            | Poznámka                          |
| Simply joker bar | 750                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly |
| Bar              | 200                                                                  | -                                 |
| Hvězda 10 bonus  | 100                                                                  | Viz doplňující popis hry          |
| Melouny          | 80                                                                   | -                                 |
| Zvonky           | 80                                                                   | -                                 |
| Švestky          | 40                                                                   | -                                 |
| Pomeranče        | 40                                                                   | -                                 |
| Dolary           | 40                                                                   | -                                 |
| Cherry bonus     | 20                                                                   | Viz doplňující popis hry          |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: RED LINER

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní symboly mohou být na výherní linii umístěny zleva doprava, zprava doleva nebo uprostřed. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Královská koruna platí kdekoli.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |           |               |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|---------------|
|                  | 3 symboly                                                            | 4 symboly | 5 symbolů | Poznámka      |
| Diamant          | 30                                                                   | 150       | 2500      | -             |
| Diamant modrý    | 30                                                                   | 150       | 500       | -             |
| Diamant červený  | 30                                                                   | 150       | 500       | -             |
| Královská koruna | 10                                                                   | 50        | 250       | Platí kdekoli |
| Truhla           | 15                                                                   | 50        | 200       | -             |
| Zlaté cihly      | 15                                                                   | 50        | 200       | -             |
| Prsten           | 10                                                                   | 25        | 150       | -             |
| Pohár            | 10                                                                   | 25        | 150       | -             |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: EXTRA HOT

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1 000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|-----------|
|                  | 3 symboly                                                            | 4 symboly |
| Třešně           | 5                                                                    | 20        |
| Pomeranč         | 5                                                                    | 20        |
| Citron           | 5                                                                    | 20        |
| Švestka          | 5                                                                    | 20        |
| Dolar            | 2                                                                    | 10        |
| Bar              | 20                                                                   | 200       |
| Modrá hvězda     | 30                                                                   | 300       |
| Červená sedmička | 80                                                                   | 800       |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 200000 Kč v kasinu/20000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně



## Pravidla a popis hry: VIKINGS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají devět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až devíti výherních linií. Výherní linie platí jak zleva doprava, tak zprava doleva. Výherní linie se skládá ze čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1 000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |
|----------|----------------------------------------------------------------------|-----------|
|          | 4 symboly                                                            | 5 symbolů |
| Sedmička | 200                                                                  | 750       |
| Zvonky   | 100                                                                  | 250       |
| Meloun   | 50                                                                   | 150       |
| Hrozen   | 40                                                                   | 100       |
| Citron   | 20                                                                   | 50        |
| Třešně   | 10                                                                   | 40        |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 150000 Kč v kasinu/15000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinasobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol       | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |           |           |
|--------------|----------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|-----------|
|              | 2 symboly                                                            | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| J            | -                                                                    | 5         | 10        | 20        |
| Q            | -                                                                    | 5         | 10        | 20        |
| K            | -                                                                    | 10        | 20        | 40        |
| A            | -                                                                    | 10        | 20        | 40        |
| Oko          | -                                                                    | 15        | 30        | 80        |
| 666          | -                                                                    | 15        | 30        | 80        |
| Vidle        | -                                                                    | 20        | 40        | 160       |
| Kodex        | 15                                                                   | 30        | 60        | 320       |
| Pentagram    | 20                                                                   | 40        | 80        | 640       |
| Drak         | 30                                                                   | 60        | 160       | 1280      |
| Lebka        | 40                                                                   | 80        | 640       | 2500      |
| Hell's Devil | Viz doplňující popis hry                                             |           |           |           |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL II

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinasobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol       | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |           |           |
|--------------|----------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|-----------|
|              | 2 symboly                                                            | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| J            | -                                                                    | 5         | 10        | 20        |
| Q            | -                                                                    | 5         | 10        | 20        |
| K            | -                                                                    | 10        | 20        | 40        |
| A            | -                                                                    | 10        | 20        | 40        |
| Oko          | -                                                                    | 15        | 30        | 80        |
| 666          | -                                                                    | 15        | 30        | 80        |
| Vidle        | -                                                                    | 20        | 40        | 160       |
| Kodex        | 15                                                                   | 30        | 60        | 320       |
| Pentagram    | 20                                                                   | 40        | 80        | 640       |
| Drak         | 30                                                                   | 60        | 160       | 1280      |
| Lebka        | 40                                                                   | 80        | 640       | 2500      |
| Hell's Devil | Viz doplňující popis hry                                             |           |           |           |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: FIRE 27

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii                                         |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|          | 3 symboly                                                                                                    |
| Sedmička | 500                                                                                                          |
| Meloun   | 50                                                                                                           |
| Hrozen   | 40                                                                                                           |
| Pomeranč | 20                                                                                                           |
| Švestka  | 10                                                                                                           |
| Citron   | 5                                                                                                            |
| Třešně   | 5                                                                                                            |
| BAR      | 5                                                                                                            |
| 27       | Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2. |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 138000 Kč v kasinu/13800 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: STEAM MACHINE

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se parní siréna a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráčovi připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |
|----------|----------------------------------------------------------------------|
|          | 3 symboly                                                            |
| Trezor   | 60                                                                   |
| Bary     | 30                                                                   |
| Zvonek   | 20                                                                   |
| Meloun   | 15                                                                   |
| Hrozen   | 10                                                                   |
| Hruška   | 5                                                                    |
| Malina   | 4                                                                    |
| Jahoda   | 4                                                                    |
| Jablko   | 2                                                                    |
| Švestka  | 2                                                                    |
| Pomeranč | 2                                                                    |
| Citron   | 2                                                                    |
| Třešně   | 2                                                                    |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 12000 Kč v kasinu/1200 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: ALCHYMANIA

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají deset herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Alchymista má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotel. Druhá je, že bez ohledu na počet symbolů Alchymista zobrazených ve výherní linii je výhra násobena x 2. Pokud padnou kdekoli tři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a třicet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol     | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                |                                 |                                 |                                                                                                                         |
|------------|----------------------------------------------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|            | 2 symboly                                                            | 3 symboly                      | 4 symboly                       | 5 symbolů                       | Poznámka                                                                                                                |
| 9          | -                                                                    | 1                              | 3                               | 13                              | -                                                                                                                       |
| 10         | -                                                                    | 1                              | 3                               | 13                              | -                                                                                                                       |
| J          | -                                                                    | 3                              | 5                               | 15                              | -                                                                                                                       |
| Q          | -                                                                    | 3                              | 5                               | 15                              | -                                                                                                                       |
| K          | -                                                                    | 3                              | 13                              | 50                              | -                                                                                                                       |
| A          | -                                                                    | 3                              | 13                              | 50                              | -                                                                                                                       |
| Křivule    | -                                                                    | 5                              | 25                              | 63                              | -                                                                                                                       |
| Svícen     | -                                                                    | 8                              | 38                              | 125                             | -                                                                                                                       |
| Koule      | 3                                                                    | 10                             | 50                              | 250                             | -                                                                                                                       |
| Kniha      | 5                                                                    | 15                             | 100                             | 500                             | -                                                                                                                       |
| Kotel      | 10                                                                   | 25+10<br>bonusových<br>otočení | 100+20<br>bonusových<br>otočení | 500+30<br>bonusových<br>otočení | Platí kdekoli                                                                                                           |
| Alchymista | -                                                                    | 35                             | 250                             | 1000                            | Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotle, při nahrazení symbolu násobí příslušnou výhru z výherní linie x2 |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: MYSTERY CASTLE

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců. Spodní i horní válce mají pět herních linií. Na spodních válcích lze hrát pouze sázkou do hry 5 Kč. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázkou do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Hra má mimo jiné symbol Stříbrný erb a Zlatý erb. Stříbrný erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly. Zlatý erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie na dvojnásobek. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázkou do hry 5 Kč pro hru na dolních válcích:

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                    |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|--------------------|
|                  | 3 symboly                                                            | Poznámka           |
| Hvězda           | 500                                                                  | -                  |
| Červená sedmička | 375                                                                  | -                  |
| Hrozen           | 200                                                                  | -                  |
| Zvonky           | 100                                                                  | -                  |
| Švestky          | 50                                                                   | -                  |
| Pomeranče        | 50                                                                   | -                  |
| Citrony          | 25                                                                   | -                  |
| Třešně           | 25                                                                   | -                  |
| Mystery          | 10-500                                                               | Náhodná výše výhry |

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázkou do hry 10 Kč pro hru na horních válcích (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra – se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                    |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|--------------------|
|                  | 3 symboly                                                            | Poznámka           |
| Erb              | 750                                                                  | -                  |
| Červená sedmička | 400                                                                  | -                  |
| Melouny          | 300                                                                  | -                  |
| Hrozen           | 200                                                                  | -                  |
| Zvonky           | 100                                                                  | -                  |
| Švestky          | 50                                                                   | -                  |
| Pomeranče        | 50                                                                   | -                  |
| Citrony          | 25                                                                   | -                  |
| Třešně           | 25                                                                   | -                  |
| Mystery          | 20-1000                                                              | Náhodná výše výhry |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 150000 Kč v kasinu/15000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: MONEY BAG

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají v základní hře sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet výherních linií na osmdesát jedna. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol            | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------|
|                   | 4 symboly                                                            |
| Wild              | 600                                                                  |
| Sedmička          | 300                                                                  |
| Hvězda            | 60                                                                   |
| Hrozen            | 50                                                                   |
| Meloun            | 40                                                                   |
| Pomeranč, Švestka | 10                                                                   |
| Třešně, Citron    | 5                                                                    |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** je 148000 Kč v kasinu/14800 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně



## Pravidla a popis hry: CASH FRUIT

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                       |                       |                                                        |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----------------------|--------------------------------------------------------|
|                  | 3 symboly                                                            | 4 symboly             | 5 symbolů             | Poznámka                                               |
| Mystery          | ???                                                                  | ???                   | ???                   | Náhodná výše výhry                                     |
| Truhla           | 10 bonusových otočení                                                | 20 bonusových otočení | 30 bonusových otočení | Platí kdekoliv                                         |
| Joker            | 10                                                                   | 50                    | 250                   | Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla |
| Červená sedmička | 5                                                                    | 20                    | 100                   |                                                        |
| Žlutá sedmička   | 5                                                                    | 20                    | 100                   |                                                        |
| Zvonky           | 5                                                                    | 15                    | 60                    |                                                        |
| Hrozen           | 2                                                                    | 10                    | 40                    |                                                        |
| Melouny          | 2                                                                    | 10                    | 40                    |                                                        |
| Švestka          | 1                                                                    | 5                     | 20                    |                                                        |
| Pomeranč         | 1                                                                    | 5                     | 20                    |                                                        |
| Citron           | 1                                                                    | 5                     | 20                    |                                                        |
| Třešně           | 1                                                                    | 5                     | 20                    |                                                        |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: JOKER PLAY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol    | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                   |
|-----------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
|           | 3 symboly                                                            | Poznámka                          |
| Joker     | 300                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly |
| Sedmička  | 200                                                                  | -                                 |
| Hvězdy    | 100                                                                  | Viz doplňující popis hry          |
| Melouny   | 80                                                                   | -                                 |
| Zvonky    | 80                                                                   | -                                 |
| Švestky   | 10                                                                   | -                                 |
| Pomeranče | 10                                                                   | -                                 |
| Citrony   | 10                                                                   | -                                 |
| Třešně    | 10                                                                   | Viz doplňující popis hry          |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: JOKER PLAY 2

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol    | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                   |
|-----------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
|           | 3 symboly                                                            | Poznámka                          |
| Joker     | 300                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly |
| Sedmička  | 200                                                                  | -                                 |
| Hvězdy    | 100                                                                  | Viz doplňující popis hry          |
| Melouny   | 80                                                                   | -                                 |
| Zvonky    | 80                                                                   | -                                 |
| Švestky   | 10                                                                   | -                                 |
| Pomeranče | 10                                                                   | -                                 |
| Citrony   | 10                                                                   | -                                 |
| Třešně    | 10                                                                   | Viz doplňující popis hry          |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: JAMAJKA

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoli na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol    | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                   |
|-----------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
|           | 3 symboly                                                            | Poznámka                          |
| WILD      | 2500                                                                 | Nahrazuje všechny ostatní symboly |
| MYSTERY   | 20-1000                                                              | Platí kdekoli, náhodná výše výhry |
| Listy     | 100                                                                  | -                                 |
| Melouny   | 60                                                                   | -                                 |
| Vlajka    | 40                                                                   | -                                 |
| Hrozen    | 30                                                                   | -                                 |
| Švestka   | 20                                                                   | -                                 |
| Pomeranče | 15                                                                   | -                                 |
| Citrony   | 10                                                                   | -                                 |
| Třešně    | 10                                                                   | -                                 |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: FIRE 81

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii                                         |           |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
|          | 3 symboly                                                                                                    | 4 symboly |
| Sedmička | 80                                                                                                           | 800       |
| Meloun   | 30                                                                                                           | 300       |
| Hrozen   | 20                                                                                                           | 200       |
| Švestka  | 5                                                                                                            | 20        |
| Pomeranč | 5                                                                                                            | 20        |
| Citron   | 5                                                                                                            | 20        |
| Třešně   | 5                                                                                                            | 20        |
| BAR      | 5                                                                                                            | 10        |
| 81       | Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2. |           |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 96 %

**Maximální výhra:** je 200000 Kč v kasinu/20000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: GOLDEN SPIN

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit. Pokud padne kdekoli jeden symbol Dynamit, hráč získává náhodně minimálně jednu až šest bonusových otočení. Pokud padnou kdekoli dva symboly Dynamit, hráč získává náhodně minimálně dvě až dvanáct bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do zlata. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                                         |
|----------|----------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
|          | 4 symboly                                                            | Poznámka                                                |
| Joker    | 500                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit |
| Zvonek   | 50                                                                   | -                                                       |
| Meloun   | 20                                                                   | -                                                       |
| Jablko   | 10                                                                   | -                                                       |
| Švestka  | 10                                                                   | -                                                       |
| Pomeranč | 5                                                                    | -                                                       |
| Citron   | 5                                                                    | -                                                       |
| Třešně   | 5                                                                    | -                                                       |
| Dynamit  | -                                                                    | Viz doplňující popis hry                                |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: SIMPLY STEP PLAY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Simply Joker Bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Třešně 1 bonus spouští jedno bonusové otočení. Výherní linie 1 složená z tří symbolů Hvězdy 10 bonus spouští deset bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se lodní zvon a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráči připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                   |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
|                  | 3 symboly                                                            | Poznámka                          |
| Simply Joker Bar | 750                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly |
| Bar              | 200                                                                  | -                                 |
| Hvězdy 10 bonus  | 100                                                                  | Viz doplňující popis hry          |
| Melouny          | 80                                                                   | -                                 |
| Zvonky           | 80                                                                   | -                                 |
| Švestky          | 40                                                                   | -                                 |
| Pomeranče        | 40                                                                   | -                                 |
| Dolary           | 40                                                                   | -                                 |
| Třešně 1 bonus   | 20                                                                   | Viz doplňující popis hry          |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: DOUBLE JOKER

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol    | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                            |
|-----------|----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
|           | 3 symboly                                                            | Poznámka                                   |
| Joker     | 750                                                                  | Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly |
| Sedmičky  | 100                                                                  | -                                          |
| Zvonky    | 100                                                                  | -                                          |
| Hrozny    | 40                                                                   | -                                          |
| Melouny   | 40                                                                   | -                                          |
| Citrony   | 20                                                                   | -                                          |
| Pomeranče | 20                                                                   | -                                          |
| Švestky   | 20                                                                   | -                                          |
| Třešně    | 10                                                                   | -                                          |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94 %

**Maximální výhra:** je 168000 Kč v kasinu/16800 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně



## Pravidla a popis hry: MYSTERY DICE

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                    |
|----------|----------------------------------------------------------------------|--------------------|
|          | 3 symboly                                                            | Poznámka           |
| Hvězda   | 150                                                                  | -                  |
| Zvonek   | 75                                                                   | -                  |
| Meloun   | 50                                                                   | -                  |
| Mystery  | 20-1000                                                              | Náhodná výše výhry |
| Hrozen   | 40                                                                   | -                  |
| Bar      | 30                                                                   | -                  |
| Pomeranč | 20                                                                   | -                  |
| Švestka  | 20                                                                   | -                  |
| Třešně   | 10                                                                   | -                  |
| Citron   | 10                                                                   | -                  |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 200000 Kč v kasinu/20000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                                         |
|----------|----------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
|          | 3 symboly                                                            | Poznámka                                                |
| Joker    | 250                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru |
| Hvězda   | 250                                                                  | -                                                       |
| Meloun   | 75                                                                   | -                                                       |
| Hrozen   | 50                                                                   | -                                                       |
| Švestka  | 40                                                                   | -                                                       |
| Pomeranč | 30                                                                   | -                                                       |
| Citron   | 20                                                                   | -                                                       |
| Třešně   | 10                                                                   | -                                                       |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON II

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se počítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol  | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                                         |
|---------|----------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
|         | 3 symboly                                                            | Poznámka                                                |
| Joker   | 250                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru |
| Hvězda  | 250                                                                  | -                                                       |
| Meloun  | 75                                                                   | -                                                       |
| Hrozen  | 50                                                                   | -                                                       |
| Švestka | 40                                                                   | -                                                       |
| Jahoda  | 30                                                                   | -                                                       |
| Třešně  | 20                                                                   | -                                                       |
| Banány  | 10                                                                   | -                                                       |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: GOLDEN BRICK

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Při hře se na herních válcích náhodně objevuje symbol Zlatá cihla. Pokud se Zlatá cihla objeví, automaticky se přesune na váhu na horním LCD monitoru, kde je vždy umístěn min. 1 symbol Zlatá cihla a způsobí přepočítání tabulky výher tak, že počtem Zlatých cihel umístěných na váze jsou znásobeny základní hodnoty v tabulce výher. Maximální zvýšení tabulky výher je trojnásobné.

Na váze mohou být umístěny maximálně 3 symboly Zlaté cihly, jakmile dojde při jedné z následujících her k sestavení symbolů do výherní linie, připsá se výše výhry dle Tabulky výher, na váze zůstane pouze jeden symbol Zlatá cihla a Tabulka výher se sníží na základní hodnoty.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč, výhry jsou násobeny počtem Zlatých cihel na váze umístěné na horním LCD monitoru (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

umístěné na normální LED monitoru (při vyšších sazkách se přímo uměrně zvyšuje výhra).

| Symbol                | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |     |     | Pozn.                             |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------|-----|-----|-----------------------------------|
|                       | 3 symboly                                                            |     |     |                                   |
| Násobitel Zlatá cihla | 1x                                                                   | 2x  | 3x  |                                   |
| Joker                 | 150                                                                  | 300 | 450 | Nahrazuje všechny ostatní symboly |
| Sedmička              | 100                                                                  | 200 | 300 |                                   |
| Hvězdy                | 50                                                                   | 100 | 150 |                                   |
| Zvonky                | 40                                                                   | 80  | 120 |                                   |
| Melouny               | 40                                                                   | 80  | 120 |                                   |
| Švestky               | 5                                                                    | 10  | 15  |                                   |
| Pomeranče             | 5                                                                    | 10  | 15  |                                   |
| Citróny               | 5                                                                    | 10  | 15  |                                   |
| Třešně                | 5                                                                    | 10  | 15  |                                   |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 291000 Kč v kasinu/29100 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: BURNING FRUITS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Hvězda platí kdekoliv.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |           |           |                |
|----------|----------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|-----------|----------------|
|          | 2 symboly                                                            | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů | Poznámka       |
| Třešně   | 5                                                                    | 20        | 50        | 200       | -              |
| Citron   | -                                                                    | 20        | 50        | 200       | -              |
| Pomeranč | -                                                                    | 20        | 50        | 200       | -              |
| Švestka  | -                                                                    | 20        | 50        | 200       | -              |
| Hvězda   | -                                                                    | 10        | 50        | 250       | Platí kdekoliv |
| Hrozen   | -                                                                    | 50        | 200       | 500       | -              |
| Melouny  | -                                                                    | 50        | 200       | 500       | -              |
| Sedmička | -                                                                    | 100       | 1000      | 2500      | -              |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: LUCKY STORM

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Při každé výhře symboly na výherní linii zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč (u ostatních sázek se přímo úměrně mění výhra – se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |
|----------|----------------------------------------------------------------------|
|          | 3 symboly                                                            |
| Hvězda   | 5000                                                                 |
| Sedmička | 20                                                                   |
| BAR      | 20                                                                   |
| Zvonek   | 10                                                                   |
| A        | 10                                                                   |
| K        | 5                                                                    |
| Q        | 5                                                                    |
| Wild     | Nahrazuje všechny ostatní symboly.                                   |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: WILD INDIANS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá vytvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                              |           |           | Poznámka                                                                                                                           |
|--------|----------------------------------------------------------------------|------------------------------|-----------|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | 2 symboly                                                            | 3 symboly                    | 4 symboly | 5 symbolů |                                                                                                                                    |
| 9      | -                                                                    | 5                            | 10        | 20        | -                                                                                                                                  |
| 10     | -                                                                    | 5                            | 10        | 20        | -                                                                                                                                  |
| J      | -                                                                    | 5                            | 20        | 40        | -                                                                                                                                  |
| Q      | -                                                                    | 5                            | 20        | 40        | -                                                                                                                                  |
| K      | -                                                                    | 10                           | 30        | 80        | -                                                                                                                                  |
| A      | -                                                                    | 10                           | 30        | 80        | -                                                                                                                                  |
| Orel   | -                                                                    | 20                           | 40        | 120       | -                                                                                                                                  |
| Bizon  | -                                                                    | 40                           | 80        | 160       | -                                                                                                                                  |
| Totem  | 40                                                                   | 80                           | 160       | 400       | -                                                                                                                                  |
| Indián | 100                                                                  | 200                          | 300       | 1000      | -                                                                                                                                  |
| Oheň   | -                                                                    | -                            | -         | -         | Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2 |
| Teepee | -                                                                    | +10<br>bonusových<br>otočení | -         | -         | Platí kdekoli                                                                                                                      |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: MYSTERY WIN 27

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                   |
|----------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
|          | 3 symboly                                                            | Poznámka                          |
| Mystery  | ???                                                                  | Náhodná výše výhry                |
| Joker    | 150                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly |
| BAR      | 150                                                                  | -                                 |
| Sedmička | 150                                                                  | -                                 |
| Zvonek   | 50                                                                   | -                                 |
| Meloun   | 50                                                                   | -                                 |
| Hrozen   | 20                                                                   | -                                 |
| Švestka  | 20                                                                   | -                                 |
| Pomeranč | 10                                                                   | -                                 |
| Citron   | 10                                                                   | -                                 |
| Třešně   | 10                                                                   | -                                 |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 139000 Kč v kasinu/13900 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně



## Pravidla a popis hry: ROYAL GEMS & GOLD

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinasobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoli tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol        | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                       |                       |                                                        |
|---------------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----------------------|--------------------------------------------------------|
|               | 3 symboly                                                            | 4 symboly             | 5 symbolů             | Poznámka                                               |
| WILD          | -                                                                    | -                     | -                     | Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus |
| Pohár (BONUS) | 10 bonusových otočení                                                | 15 bonusových otočení | 20 bonusových otočení | Platí kdekoli                                          |
| Koruna        | 75                                                                   | 125                   | 1250                  |                                                        |
| Zlaté cihly   | 50                                                                   | 100                   | 625                   |                                                        |
| Truhla        | 30                                                                   | 60                    | 375                   |                                                        |
| Prsten        | 25                                                                   | 50                    | 100                   |                                                        |
| Diamant       | 20                                                                   | 40                    | 75                    |                                                        |
| Zelený kámen  | 15                                                                   | 30                    | 60                    |                                                        |
| Červený kámen | 10                                                                   | 20                    | 40                    |                                                        |
| Modrý kámen   | 5                                                                    | 10                    | 25                    |                                                        |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: DRUNK BIRDS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Hospodský Pírko nahrazuje všechny ostatní symboly. Každá třetí výhra každého jednotlivého výherního symbolu je dvojnásobná. Aktuální počet výher je zobrazen na lístku vedle příslušného symbolu v tabulce výher na horním LCD monitoru. Vždy po dvojnásobné výhře výherního symbolu se počet výher na příslušném lístku v tabulce výher smaže.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol                        | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |           |                                   |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|-----------------------------------|
|                               | 3 symboly                                                            | 4 symboly | 5 symbolů | Poznámka                          |
| Hospodský Pírko (šedý pták)   | -                                                                    | -         | -         | Nahrazuje všechny ostatní symboly |
| Piráta (modrý pták)           | 60                                                                   | 300       | 1000      | -                                 |
| Drsník (modro-zelený pták)    | 30                                                                   | 60        | 300       | -                                 |
| Fiflona (žlutý pták)          | 15                                                                   | 30        | 200       | -                                 |
| Bouchač (zelený pták)         | 10                                                                   | 20        | 50        | -                                 |
| Tanečnice (tmavě růžový pták) | 5                                                                    | 15        | 30        | -                                 |
| Bázlík (fialový pták)         | 5                                                                    | 10        | 25        | -                                 |
| Kakánek (světle růžový pták)  | 5                                                                    | 10        | 20        | -                                 |
| Kohout (červený pták)         | 5                                                                    | 10        | 15        | -                                 |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 300000 Kč v kasinu/30000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: DIESEL GATE

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Diesel Gate má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly Diesel Gate najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol         | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |
|----------------|----------------------------------------------------------------------|-----------|
|                | 3 symboly                                                            | 4 symboly |
| Písty motoru   | 50                                                                   | 1000      |
| Kolo           | 25                                                                   | 250       |
| Brzdový kotouč | 15                                                                   | 150       |
| Kanistr        | 5                                                                    | 20        |
| Reproduktor    | 5                                                                    | 15        |
| Autobaterie    | 5                                                                    | 15        |
| Kufr s nářadím | 5                                                                    | 10        |
| Řadicí páka    | 5                                                                    | 10        |
| Diesel Gate    | Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly            |           |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: TROPICAL ISLAND

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                        |           |           |                                                                                                                                   |
|--------|----------------------------------------------------------------------|------------------------|-----------|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | 2 symboly                                                            | 3 symboly              | 4 symboly | 5 symbolů | Poznámka                                                                                                                          |
| 9      | -                                                                    | 5                      | 10        | 20        | -                                                                                                                                 |
| 10     | -                                                                    | 5                      | 10        | 20        | -                                                                                                                                 |
| J      | -                                                                    | 5                      | 20        | 40        | -                                                                                                                                 |
| Q      | -                                                                    | 5                      | 20        | 40        | -                                                                                                                                 |
| K      | -                                                                    | 10                     | 30        | 80        | -                                                                                                                                 |
| A      | -                                                                    | 10                     | 30        | 80        | -                                                                                                                                 |
| Opice  | -                                                                    | 20                     | 40        | 120       | -                                                                                                                                 |
| Želva  | -                                                                    | 40                     | 80        | 160       | -                                                                                                                                 |
| Palma  | 40                                                                   | 80                     | 160       | 400       | -                                                                                                                                 |
| Vlna   | 100                                                                  | 200                    | 300       | 1000      | -                                                                                                                                 |
| Sopka  | -                                                                    | -                      | -         | -         | Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2 |
| Dodo   | -                                                                    | +10 bonusových otočení | -         | -         | Platí kdekoli                                                                                                                     |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: EIGHTY ONE

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii                                         |           |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
|          | 3 symboly                                                                                                    | 4 symboly |
| Sedmička | 80                                                                                                           | 800       |
| Meloun   | 30                                                                                                           | 300       |
| Hrozen   | 20                                                                                                           | 200       |
| Borůvky  | 5                                                                                                            | 20        |
| Pomeranč | 5                                                                                                            | 20        |
| Citron   | 5                                                                                                            | 20        |
| Třešně   | 5                                                                                                            | 20        |
| BAR      | 5                                                                                                            | 10        |
| 81       | Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2. |           |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 96 %.

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: SKY JET

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se počítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Pilot, při sázce 10 a více Kč do hry, nahrazuje všechny ostatní symboly. Při sázce do hry 5 Kč symbol Pilot ostatní symboly nenahrazuje.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra- se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |          |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|----------|
|                  | 3 symboly                                                            | Poznámka |
| Pilot            | 500                                                                  | -        |
| Červená sedmička | 375                                                                  | -        |
| Melouny          | 250                                                                  | -        |
| Hrozen           | 200                                                                  | -        |
| Zvonky           | 100                                                                  | -        |
| Švestka          | 50                                                                   | -        |
| Pomeranče        | 50                                                                   | -        |
| Citrony          | 25                                                                   | -        |
| Třešně           | 25                                                                   | -        |

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                                    |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
|                  | 3 symboly                                                            | Poznámka                           |
| Pilot            | 750                                                                  | Nahrazuje všechny ostatní symboly. |
| Červená sedmička | 500                                                                  | -                                  |
| Melouny          | 300                                                                  | -                                  |
| Hrozen           | 250                                                                  | -                                  |
| Zvonky           | 150                                                                  | -                                  |
| Švestka          | 50                                                                   | -                                  |
| Pomeranče        | 50                                                                   | -                                  |
| Citrony          | 25                                                                   | -                                  |
| Třešně           | 25                                                                   | -                                  |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 75 %

**Maximální výhra:** je 75000 Kč v kasinu/7500 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 450000 Kč v kasinu/45000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: LIVE FRUITS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se počítají.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol  | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii                                            |           |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
|         | 3 symboly                                                                                                       | 4 symboly |
| Paprika | 80                                                                                                              | 800       |
| Meloun  | 30                                                                                                              | 300       |
| Zelí    | 20                                                                                                              | 200       |
| Švestka | 5                                                                                                               | 20        |
| Dýně    | 5                                                                                                               | 20        |
| Citron  | 5                                                                                                               | 20        |
| Květák  | 5                                                                                                               | 20        |
| Česnek  | 5                                                                                                               | 10        |
| JOKER   | Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2. |           |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 96 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Maximální hodinová prohra:** 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: LUCKY JOKER

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol           | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                       |                       |                                                        |
|------------------|----------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----------------------|--------------------------------------------------------|
|                  | 3 symboly                                                            | 4 symboly             | 5 symbolů             | Poznámka                                               |
| Hvězda           | 10 bonusových otočení                                                | 20 bonusových otočení | 30 bonusových otočení | Platí kdekoliv                                         |
| Joker            | 10                                                                   | 50                    | 250                   | Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda |
| Červená sedmička | 5                                                                    | 20                    | 100                   |                                                        |
| Modrá sedmička   | 5                                                                    | 20                    | 100                   |                                                        |
| Malina           | 5                                                                    | 15                    | 60                    |                                                        |
| Jablko           | 5                                                                    | 15                    | 60                    |                                                        |
| Hrozen           | 2                                                                    | 10                    | 40                    |                                                        |
| Melouny          | 2                                                                    | 10                    | 40                    |                                                        |
| Švestka          | 1                                                                    | 5                     | 20                    |                                                        |
| Pomeranč         | 1                                                                    | 5                     | 20                    |                                                        |
| Citron           | 1                                                                    | 5                     | 20                    |                                                        |
| Třešně           | 1                                                                    | 5                     | 20                    |                                                        |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94,5 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně



## Pravidla a popis hry: HELL'S WALL

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají třicet šest herních linií. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii                                                                                                 |           |           |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|
|          | 3 symboly                                                                                                                                                            | 4 symboly | 5 symbolů |
| Sedmička | 100                                                                                                                                                                  | 200       | 500       |
| Zvonky   | 80                                                                                                                                                                   | 160       | 400       |
| Meloun   | 40                                                                                                                                                                   | 80        | 160       |
| Hrozen   | 20                                                                                                                                                                   | 40        | 120       |
| Švestka  | 10                                                                                                                                                                   | 30        | 80        |
| Pomeranč | 10                                                                                                                                                                   | 30        | 80        |
| Citron   | 5                                                                                                                                                                    | 20        | 40        |
| Třešně   | 5                                                                                                                                                                    | 10        | 20        |
| Ďábel    | Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol DEVIL na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly DEVIL na výherní linii násobí výhru až 81 x. |           |           |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95,5 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: FIVE STARS

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětící herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicetě třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol   | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |           |                                   |
|----------|----------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|-----------------------------------|
|          | 3 symboly                                                            | 4 symboly | 5 symbolů | Poznámka                          |
| Hvězda   | 50                                                                   | 100       | 750       | -                                 |
| Sedmička | 40                                                                   | 75        | 250       | -                                 |
| Meloun   | 30                                                                   | 50        | 125       | -                                 |
| Hrozen   | 25                                                                   | 40        | 100       | -                                 |
| Pomeranč | 20                                                                   | 30        | 75        | -                                 |
| Švestka  | 20                                                                   | 30        | 75        | -                                 |
| Třešně   | 10                                                                   | 20        | 50        | -                                 |
| Citron   | 10                                                                   | 20        | 50        | -                                 |
| Joker    | -                                                                    | -         | -         | Nahrazuje všechny ostatní symboly |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94,5 %

**Maximální výhra:** je 450000 Kč v kasinu/45000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: NIGHT SKY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců, které mají dvě stě padesát šest herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.

Jestliže padnou kdekoli tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol     | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                               | Poznámka                                                    |
|------------|----------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------------------------------------------|
|            | 3 symboly                                                            | 4 symboly                     |                                                             |
| Slunce     | 50                                                                   | 100                           | -                                                           |
| Měsíc      | 25                                                                   | 50                            | -                                                           |
| Družice    | 20                                                                   | 40                            | -                                                           |
| Saturn     | 15                                                                   | 25                            | -                                                           |
| Dalekohled | 10                                                                   | 20                            | -                                                           |
| Satelit    | 10                                                                   | 20                            | -                                                           |
| K,A        | 5                                                                    | 15                            | -                                                           |
| J,Q        | 5                                                                    | 10                            | -                                                           |
| Joker      | -                                                                    | -                             | Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. |
| BONUS GAME | +10<br>bonusových<br>otočení                                         | + 15<br>bonusových<br>otočení | Platí kdekoli                                               |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: FAST MONEY

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětící herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoli tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoli čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoli pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol            | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |                              |                               |                                                                |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------|------------------------------|-------------------------------|----------------------------------------------------------------|
|                   | 3 symboly                                                            | 4 symboly                    | 5 symbolů                     | Poznámka                                                       |
| Zlaté cihly       | 60                                                                   | 250                          | 2500                          | -                                                              |
| Kufr s bankovkami | 50                                                                   | 100                          | 750                           | -                                                              |
| Platební karta    | 40                                                                   | 80                           | 300                           | -                                                              |
| Balíček bankovek  | 35                                                                   | 70                           | 200                           | -                                                              |
| Pytel s dolary    | 30                                                                   | 60                           | 150                           | -                                                              |
| Bitcoin           | 25                                                                   | 50                           | 125                           | -                                                              |
| K,A               | 20                                                                   | 30                           | 75                            | -                                                              |
| J,Q               | 10                                                                   | 20                           | 50                            | -                                                              |
| Wild              | -                                                                    | -                            | -                             | Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor |
| Bonus             | +5<br>bonusových<br>otočení                                          | +10<br>bonusových<br>otočení | + 25<br>bonusových<br>otočení | Platí kdekoli                                                  |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 94,5 %

**Maximální výhra:** je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně

## Pravidla a popis hry: DIESEL GATE II

### Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

### Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

### Doplňující popis hry:

Symbol DIESEL GATE II má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly DIESEL GATE II najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

### Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

### Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

| Symbol         | Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii |           |
|----------------|----------------------------------------------------------------------|-----------|
|                | 3 symboly                                                            | 4 symboly |
| Písty motoru   | 50                                                                   | 1000      |
| Kolo           | 25                                                                   | 250       |
| Brzdový kotouč | 15                                                                   | 150       |
| Kanistr        | 5                                                                    | 20        |
| Reproduktor    | 5                                                                    | 15        |
| Autobaterie    | 5                                                                    | 15        |
| Kufr s nářadím | 5                                                                    | 10        |
| Řadicí páka    | 5                                                                    | 10        |
| DIESEL GATE II | Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly            |           |

**Minimální sázka:** do hry je 5 Kč

**Maximální sázka:** je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně

**Výherní podíl hry:** je 95 %

**Maximální výhra:** je 270000 Kč v kasinu/27000 Kč v herně

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

## Herní plán pro technickou hru

### Elektromechanická ruleta AIK 8 a AIK 5 provozovaná v herním prostoru kasina.

1. ELEKTROMECHANICKÁ RULETA je programově elektronicky řízené technické zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, které sestává z centrální části, kolem níž je rozestaveno 8 resp. 5 modulů herních pozic (AIK 8, AIK 5), provozované jako vícemístná elektromechanická ruleta (dále „TZ“). Ruletové kolo chrání skleněná kopule, jejíž poloha je kontrolována pomocí elektromechanických snímačů. Rozestavení modulů (dále jen „herní pozice“) zcela brání bočnímu přístupu k centrální části. TZ je vybaveno centrálním programovým vybavením (dále „CPV“), které zajišťuje provozování hry. TZ umožňuje hru více hráčů. Každý hráč osobně, s pomocí klávesnice, obsluhuje svou samostatnou herní pozici sázením na herní kombinace s výší sázky, kterou si zvolí na herní pozici. Jeden hráč může sázet pouze na jedné herní pozici. Všechny výhry hráče jsou nejprve zobrazovány v elektronickém ukazateli „WIN“, ze kterého jsou automaticky přepsány do elektronického ukazatele „CREDIT“. Herní pozice jsou navzájem propojeny s CPV a tím tvoří jeden funkční celek. TZ je možné zapnout do provozu pouze s jedinečným „hlavním“ klíčem, který má jen obsluha TZ. Hru lze uskutečnit pouze na povolených herních pozicích, které jsou označena registrační známkou vydanou pověřenou autorizovanou osobou. Na herních pozicích, které nejsou označeny registrační známkou vydanou pověřenou autorizovanou osobou, nelze provést vklad, sázku ani samotnou hru.
2. Hráč vstupuje do hry tím, že do TZ vloží prostřednictvím automatické vstupní jednotky (dále jen „akceptor bankovek“) bankovky v hodnotě 100,- Kč, 200,- Kč, 500,- Kč, 1.000,- Kč, 2.000,- Kč a 5.000,- Kč nebo obsluha TZ předá hotovost, která pak pomocí elektronického klíče vloží peněžní obnos do herní pozice hráče. Vklad hráče je ihned znázorněn na příslušném elektronickém ukazateli nazvaném „CREDIT“.
3. CPV limituje minimální a maximální sázku na různé sázkové kombinace, na konkrétní číslo každého účastníka hry minimálně 10,- Kč a maximálně 1.000,- Kč, na jednu hru celkem maximálně 1.000,- Kč. Výherní postupy jsou programově řízeny, výhra nebo prohra je zcela určena náhodným procesem generátoru náhodných čísel. TZ využívá elektromechanického generátoru náhodných čísel. Výhry jsou vypočteny z výše vsazené částky a násobku příslušného k dané herní kombinaci uvedené v herním plánu. Dosažená výše výhry se zobrazuje na příslušném ukazateli. Střední hodnota výherního podílu je 97,30 %. Statistická hodnota průměrné hodinové prohry je 3.240,-Kč. TZ nevyplácí peněžní hotovost. Výhru proplatí sázejícímu obsluha TZ nebo jím pověřená osoba po ověření její výše na příslušném elektronickém ukazateli.
4. Údaje o vložených a vyplacených částkách jsou evidovány prostřednictvím nejméně dvou nezávislých systémů počítadel napojených na CPV a instalovaných v TZ, přičemž umožňují evidenci dat z jednotlivých herních pozic i z TZ jako celku v součtech. TZ eviduje posledních 50 tisíc her tak, aby bylo možno kdykoli provést statistické testy potvrzující náhodnost herního procesu, výherního podílu a nemožnost předvídání dosažených herních kombinací. TZ je vybaveno nezávislými elektromechanickými nenulovatelnými počítadly stavů IN/OUT pro jednotlivé herní pozice, které jsou zajištěny proti odpojení, jejich případné odpojení znemožní další provoz TZ. Elektromechanická počítadla mají nastaven poměr 1:1,.
5. TZ umožňuje prostřednictvím CPV elektronickou evidenci a archivaci veškerých funkčních dat včetně IN/OUT/BETS pro jednotlivé herní pozice a pro celé TZ, od spuštění TZ do výše kapacity archivačního systému. Systém archivace umožňuje obnovu dat, v případě výpadku TZ, v rozsahu údajů padesáti posledních her před tímto výpadkem, a to o výši sázek, dosažených herních kombinacích, výši výher a dalších údajích evidovaných na počítadlech. Archivace je zabezpečena proti manipulaci s daty.
6. Každé TZ má datové spojení se serverem uloženým k tomu určeném datovém centru, schváleném povolovacím orgánem. Datové propojení zajišťuje přenos a archivaci IN/OUT/RES a krizových stavů (otevření dveří, nadzvednutí krytu a jiné narušení TZ). Server uchovává data nejméně po dobu 12 měsíců po skončení účetního období a je chráněn před přístupem nepovolaných osob. Uchovávaná data jsou zabezpečena před zneužitím. TZ je monitorováno kamerovým systémem v režimu obrazovém a zvukovém, nepřetržitém a samostatném záznamu, který musí být zřetelný, jasný a

rozlišující.

### **Pravidla hry**

Hra probíhá zcela automaticky. CPV povel: "Sázejte prosím" oznámí hráčům zahájení hry. Následně je kulička automaticky vypuštěna do drážky v pevné části rulety. Cylinder ruletového kola s číselně označenými políčky je roztočen proti směru pohybu kuličky. Hráči pomocí klávesnice herní pozice provádějí své sázky na libovolný počet čísel, kombinací, které vycházejí z rozložení čísel na kole rulety nebo na vnější sázky, avšak jen do výše svého kreditu, nebo maximální možné sázky. Minimální sázka je 10,- Kč a maximální sázka je 1.000,- Kč na číslo. Maximální celková sázka na jednu hru je rovněž 1.000,- Kč. Po zpomalení rychlosti kuličky CPV ohlásí: „Ukončete sázky“, čímž upozorní hráče, že již nemohou provádět žádné další sázky. Po ztrátě rychlosti kulička padá z drážky směrem na točící se cylinder ruletového kola. Dráha kuličky přitom prochází ještě přes drobné zarážky, které jsou nalepené pod drážkou pro kuličku. Poté zapadne kulička do jednoho z políček čísel 0-36 na cylindru ruletového kola. CPV vyhodnotí polohou kuličky v políčku s příslušným číslem, které označí jako výherní číslo pro tuto konkrétní hru. Toto číslo se následně objeví na ruletovém plátně zobrazeném na displeji každé herní pozice. Hráč může na displeji vidět, jaké sázky mu vyhrávají. Současně CPV spočítá výhry na jednotlivých herních pozicích, které se hráčům nejdříve objeví na elektronickém ukazateli „WIN“, ze kterého jsou následně automaticky převedeny do elektronického pole „CREDIT“. Poté hráči mohou pokračovat ve hře nebo mohou obsluhu TZ požádat o vyplacení zbývajících kreditů, který obsluha TZ, po vyplacení, elektronickým klíčem vynuluje. Průběh procesu lze rozdělit na dvě fáze, a to na první fázi určené pro umísťování sázek a druhé fáze – vlastní hry, kdy již nelze měnit a umísťovat sázky, kdy dobíhá a dopadá kulička a kdy se vyhodnocuje hra. Následně poté dojde k výplatě případné výhry.

### **Vložení kreditu**

Po vložení bankovky do akceptoru bankovek se hodnota bankovky připiše do kreditu v poměru 1:1. Například vložených 10.000,- Kč odpovídá 10.000 kreditům a obráceně. Zařízení přijímá pouze bankovky hodnoty 100,- Kč, 200,- Kč, 500,- Kč, 1.000,- Kč, 2.000,- Kč a 5.000,- Kč. Hráč může obsluhu TZ předat hotovost, aby ji obsluha TZ, pomocí elektronického klíče, vložila do „CREDIT“.

### **Cylinder ruletového kola**

Skládá se z nehybného kotle a otáčivého disku s políčky s vyznačenými čísly 0 až 36. Disk se otáčí kolem své středové osy. Na šikmé stěně DESKY jsou kovové zarážky, čísla na disku nejdou za sebou, ale mají následující mezinárodně používané pořadí:

22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25, 17, 34, 6, 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33, 1, 20, 14, 31 a 9

### **Význam TLAČÍTEK na klávesnici TZ**

Tlačítko „AIK“ - umožňuje změnu jazykové mutace (čeština, angličtina, němčina)

Tlačítko „help“ „ - zobrazuje návod ke hře

Tlačítko „pay“ - hráč zablokuje herní pozici a přivolá obsluhu TZ k výplatě kreditu

Tlačítko „credit“ - zobrazuje aktuální stav kreditu hráče

Tlačítko „chip“ - hráč si nastaví hodnotu mincí ve výši 10, 20, 50, 100 a 1.000 kreditů (1 kredit = 1 Kč)

Tlačítko „clear“ - před uzavřením možnosti sázek v dané hře, může hráč zrušit celou svou

## sázku

Tlačítko „repeat“ - pokud hráč 1x zmáčkne toto tlačítko, tak se opakuje jeho celá sázka z předchozí hry. Každé další zmáčknutí tohoto tlačítka sázku zdvojnásobí.

**Tlačítko „zero spiel“ - minimální sázka je 40 kreditů (4\*10,- Kč), které se na plátně automaticky zobrazí následovně:**  
**10x kredit na splity čísel: 0/3, 12/15 a 32/35 tj. celkem 30,- Kč**  
**10x kredit na straight up čísla 26 tj. 10,- Kč**

Tlačítko „big series“ - minimální sázka je 90 kreditů (9\*10,- Kč), které se na plátně automaticky zobrazí následovně:  
20x kredit na street čísel - 0/2/3, tj. celkem 20,- Kč  
10x kredit na splity čísel - 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35, tj. celkem 50,- Kč  
20x kredit na corner čísel - 25/26/28/29, tj. celkem 20,- Kč

Tlačítko „orphans“ - minimální sázka je 50 kreditů (5\*10,- Kč), které se na plátně automaticky zobrazí následovně:  
10x kredit na straight up čísla 1, tj. celkem 10,- Kč  
10x kredit na splity čísel - 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 tj. celkem 40,- Kč

Tlačítko „series 5/8“ - minimální sázka je 60 kreditů (6\*10,- Kč), které se na plátně automaticky zobrazí následovně:  
10x kredit na splity čísel - 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 tj. celkem 60,- Kč

Tlačítko „lateral 2/2“ - minimální sázka je 50 kreditů (5\*10,- Kč). Hráč tímto tlačítkem vsadí číslo a CPV automaticky vsadí i jeho dvě zleva a dvě zprava sousedící čísla na ruletovém cylindru.  
Např. hráč vsadí 50 kreditů na **číslo 4** a CPV automaticky vsadí i **čísla 15,19,21,2**, se kterými na ruletovém cylindru sousedí. Na každém z těchto čísel bude sázka 10 kreditů.

## Význam elektronických ukazatelů zobrazených na displeji herního místa TZ

„CREDIT“ - sem se hráči zapisují všechny jeho vklady hotovostí do hry a získané výhry. Zobrazuje aktuální stav hotovosti hráče, kterou si může prostřednictvím obsluhy TZ, kdykoliv vybrat. **1 kredit = 1,- Kč**

„WIN“ - zobrazuje celkovou výši výhry hráče v aktuální hře. Výhra se poté převede do pole „CREDIT“

„CHIP“ - zobrazuje výši hodnoty jedné hrací mince, kterou si hráč sám zvolil.

„BET“ - zobrazuje, kolik hráč celkově vsadil v průběhu aktuální hry.



## Výherní možnosti

| Druh sázky                                        | Minimální<br>sázka | Maximální<br>sázka | Výherní<br>poměr | Maximální<br>výhra |
|---------------------------------------------------|--------------------|--------------------|------------------|--------------------|
| Jedno číslo (Straight up)                         | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 36:1             | 36.000,- Kč        |
| Dvojití čísel (Split)                             | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 18:1             | 18.000,- Kč        |
| Trojice čísel (Street)                            | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 12:1             | 12.000,- Kč        |
| Čtveřice čísel (Corner)                           | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 9:1              | 9.000,- Kč         |
| Šestice čísel (Six line)                          | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 6:1              | 6.000,- Kč         |
| 1.tucet (1st 12)                                  | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 3:1              | 3.000,- Kč         |
| 2.tucet (2nd 12)                                  | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 3:1              | 3.000,- Kč         |
| 3.tucet (3rd 12)                                  | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 3:1              | 3.000,- Kč         |
| 1.kolona (2to1)                                   | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 3:1              | 3.000,- Kč         |
| Čísla 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31, 34 |                    |                    |                  |                    |
| 2.kolona (2to1)                                   | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 23:1             | 3.000,- Kč         |
| Čísla 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29, 32, 35 |                    |                    |                  |                    |
| 3.kolona (2to1)                                   | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 3:1              | 3.000,- Kč         |
| Čísla 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36 |                    |                    |                  |                    |
| Lichá (Odd) / Sudá (Even)                         | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 2:1              | 2.000,- Kč         |
| Červená (Red) / Černá (Black)                     | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 2:1              | 2.000,- Kč         |
| Malá čísla (1to18) / Velká čísla (19to36)         | 10,- Kč            | 1.000,- Kč         | 2:1              | 2.000,- Kč         |

### Vyplácení:

Hráč si může kdykoliv v průběhu hry nechat obsluhou TZ vyplatit celý kredit nebo jím zvolenou část. Maximální částka, kterou hráč může v jeden kalendářní den obdržet je 270.000,- Kč. V případě vyšší výhry bude částka přesahující 270.000,- Kč zaslána hráči na účet postupem stanoveným v obecné části tohoto herního plánu.

**Jeden kredit = 1,- Kč.**

### Řešení sporů:

Případné spory hráčů, které vzniknou při provozování hry na technickém zařízení AIK 5, AIK 8, řeší odpovědná osoba herního prostoru. V odůvodněných případech jsou spory řešeny až po vyjádření odborného servisního pracovníka.

## Herní plán pro technické zařízení

### Elektromechanická ruleta GOLD CLUB model 5 STAR a 8 UFO provozovaná v herním prostoru kasina.

1. ELEKTROMECHANICKÁ RULETA je programově elektronicky řízené technické zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, které sestává z centrální části, kolem níž je rozestaveno 8 resp. 5 modulů herních pozic 5 STAR a 8 UFO), provozované jako vícemístná elektromechanická ruleta (dále „TZ“). Ruletové kolo chrání skleněná kopule, jejíž poloha je kontrolována pomocí elektromechanických snímačů. Rozestavení modulů (dále jen „herní pozice“) zcela brání bočnímu přístupu k centrální části. TZ je vybaveno centrálním programovým vybavením (dále „CPV“), které zajišťuje provozování hry. TZ umožňuje hru více hráčů. Každý hráč osobně, s pomocí klávesnice, obsluhuje svou samostatnou herní pozici sázením na herní kombinace s vyšší sázkou, kterou si zvolí na herní pozici. Jeden hráč může sázet pouze na jedné herní pozici. Všechny výhry hráče jsou nejprve zobrazovány v elektronickém ukazateli „WIN“, ze kterého jsou automaticky přepsány do elektronického ukazatele „CREDIT“. Herní pozice jsou navzájem propojeny s CPV a tím tvoří jeden funkční celek. TZ je možné zapnout do provozu pouze „hlavním“ spínačem, ke kterému má přístup pouze obsluha TZ. Hru lze uskutečnit pouze na povolených herních pozicích, které jsou označena registrační známkou vydanou pověřenou autorizovanou osobou. Na herních pozicích, které nejsou označeny registrační známkou vydanou pověřenou autorizovanou osobou, nelze provést vklad, sázku ani samotnou hru.

2. Hráč vstupuje do hry tím, že do TZ vloží prostřednictvím automatické vstupní jednotky (dále jen „akceptor bankovek“) bankovky v hodnotě 100,- Kč, 200,- Kč, 500,- Kč, 1.000,- Kč, 2.000,- Kč nebo 5.000,- Kč nebo obsluha TZ předá hotovost, která pak pomocí elektronického klíče vloží peněžní obnos do herní pozice hráče. Vklad hráče je ihned znázorněn na příslušném elektronickém ukazateli nazvaném „CREDIT“.

3. CPV limituje minimální a maximální sázku na různé sázkové kombinace, na konkrétní číslo každého účastníka hry minimálně 10,- Kč a maximálně 1.000,- Kč, na jednu hru celkem maximálně 1.000,- Kč. Výherní postupy jsou programově řízeny, výhra nebo prohra je zcela určena náhodným procesem generátoru náhodných čísel. TZ využívá elektromechanického generátoru náhodných čísel. Výhry jsou vypočteny z výše vsazené částky a násobku příslušného k dané herní kombinaci uvedené v herním plánu. Dosažená výše výhry se zobrazuje na příslušném ukazateli. Střední hodnota výherního podílu je 97,30 %. Statistická hodnota průměrné hodinové prohry je 3.240,-Kč. TZ nevyplácí peněžní hotovost. Výhru proplatí sázejícímu obsluha TZ nebo jím pověřená osoba po ověření její výše na příslušném elektronickém ukazateli. Případně bude převedena na uživatelské konto hráče.

4. Údaje o vložených a vyplacených částkách jsou evidovány prostřednictvím nejméně dvou nezávislých systémů počítačů napojených na CPV a instalovaných v TZ, přičemž umožňují evidenci dat z jednotlivých herních pozic i z TZ jako celku v součtech. TZ eviduje posledních 50 tisíc her tak, aby bylo možno kdykoli provést statistické testy potvrzující náhodnost herního procesu, výherního podílu a nemožnost předvídání dosažených herních kombinací. TZ je vybaveno nezávislými elektromechanickými nenulovatelnými počítadly stavů IN/OUT pro jednotlivé herní pozice, které jsou zajištěny proti odpojení, jejich případné odpojení znemožní další provoz TZ. Elektromechanická počítadla mají nastaven poměr 1:1.

5. TZ umožňuje prostřednictvím CPV elektronickou evidenci a archivaci veškerých funkčních dat včetně IN/OUT/BETS pro jednotlivé herní pozice a pro celé TZ, od spuštění TZ do výše kapacity archivačního systému. Systém archivace umožňuje obnovu dat, v případě výpadku TZ, v rozsahu údajů padesáti posledních her před tímto výpadkem, a to o výši sázek, dosažených herních kombinacích, výši výher a dalších údajích evidovaných na počítadlech. Archivace je zabezpečena proti manipulaci s daty.

6. Každé TZ má datové spojení se serverem uloženým k tomu určeném datovém centru, schváleném povolovacím orgánem. Datové propojení zajišťuje přenos a archivaci IN/OUT/RES a krizových stavů (otevření dveří, nadzvednutí krytu a jiné narušení TZ). Server je schopen uchovávat data po stanovenou dobu, a to i měsíců po skončení účetního období a je chráněn před přístupem nepovolaných osob. Uchovávaná data jsou zabezpečena před zneužitím. TZ je monitorováno kamerovým systémem v režimu obrazovém a zvukovém, nepřetržitě a samostatně záznamu, který musí být zřetelný, jasný a rozlišující.

### **Pravidla hry**

Hra probíhá zcela automaticky. CPV povel: „Sázejte prosím“ oznámí hráčům zahájení hry. Následně je kulička automaticky vypuštěna do drážky v pevné části rulety. Cylinder ruletového kola s číselně označenými políčky je roztočen proti směru pohybu kuličky. Hráči pomocí klávesnice herní pozice provádějí své sázky na libovolný počet čísel, kombinací, které vycházejí z rozložení čísel na kole rulety nebo na vnější sázky, avšak jen do výše svého kreditu, nebo maximální možné sázky. Minimální sázka je 10,- Kč a maximální sázka je 1.000,- Kč na číslo. Maximální celková sázka na jednu hru je rovněž 1.000,- Kč. Po zpomalení rychlosti kuličky CPV ohlásí: „Ukončete sázky“, čímž upozorní hráče, že již nemohou provádět žádné další sázky. Po ztrátě rychlosti kulička padá z drážky směrem na točící se cylinder ruletového kola. Dráha kuličky přitom prochází ještě přes drobné zarážky, které jsou nalepené pod drážkou pro kuličku. Poté zapadne kulička do jednoho z políček čísel 0-36 na cylindru ruletového kola. CPV vyhodnotí polohou kuličky v políčku s příslušným číslem, které označí jako výherní číslo pro tuto konkrétní hru. Toto číslo se následně objeví na ruletovém plátně zobrazeném na displeji každé herní pozice. Hráč může na displeji vidět, jaké sázky mu vyhrávají. Současně CPV spočítá výhry na jednotlivých herních pozicích, které se hráčům nejdříve objeví na elektronickém ukazateli „WIN“, ze kterého jsou následně automaticky převedeny do elektronického pole „CREDIT“. Poté hráči mohou pokračovat ve hře nebo mohou obsluhu TZ požádat o vyplacení zbývajících kreditu, který obsluha TZ, po vyplacení, elektronickým klíčem vynuluje. Průběh procesu lze rozdělit na dvě fáze, a to na první fázi určené pro umísťování sázek a druhé fáze – vlastní hry, kdy již nelze měnit a umísťovat sázky, kdy dobíhá a dopadá kulička a kdy se vyhodnocuje hra. Následně poté dojde k výplatě případné výhry.

### **Vložení kreditu**

Po vložení bankovky do akceptoru bankovek se hodnota bankovky přepíše do kreditu v poměru 1:1. Například vložených 10.000,- Kč odpovídá 10.000 kreditům a obráceně. Zařízení přijímá pouze bankovky hodnoty 100,- Kč, 200,- Kč, 500,- Kč, 1.000,- Kč, 2.000,- Kč nebo 5.000,- Kč. Hráč může obsluhu TZ předat hotovost, aby ji obsluha TZ, pomocí elektronického klíče, vložila do „CREDIT“.

### **Cylinder ruletového kola**

Skládá se z nehybného kotle a otáčivého disku s políčky s vyznačenými čísly 0 až 36. Disk se otáčí kolem své středové osy. Na šikmé stěně DESKY jsou kovové zarážky, čísla na disku nejdou za sebou, ale mají následující mezinárodně používané pořadí: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25, 17, 34, 6, 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33, 1, 20, 14, 31 a 9

### **Význam TLAČÍTEK na klávesnici TZ – viz obr. 1**

Tlačítko „Menu“ - umožňuje do menu s možností změny jazykové mutace, nápovědy, požadavku na výplatu kreditu, případně zablokování herního místa

Tlačítko „Šipka zpět“ – zopakuje sázku z minulého kola

Tlačítko „X“ – jedno stlačení smaže poslední sázku, dvě stlačení hráč smaže připravenou sázku úplně

Tlačítko „chip x1/x10“ - hráč si nastaví hodnotu žetonů X1, X2, X4, X10, X100, X250, X500, FULL

Tlačítko „BET“ (externí tlačítko) – zvýší se sázka na poslední zvolené číslo

Tlačítko „START“ (externí tlačítko) – urychlí spuštění hry, pokud je to možné

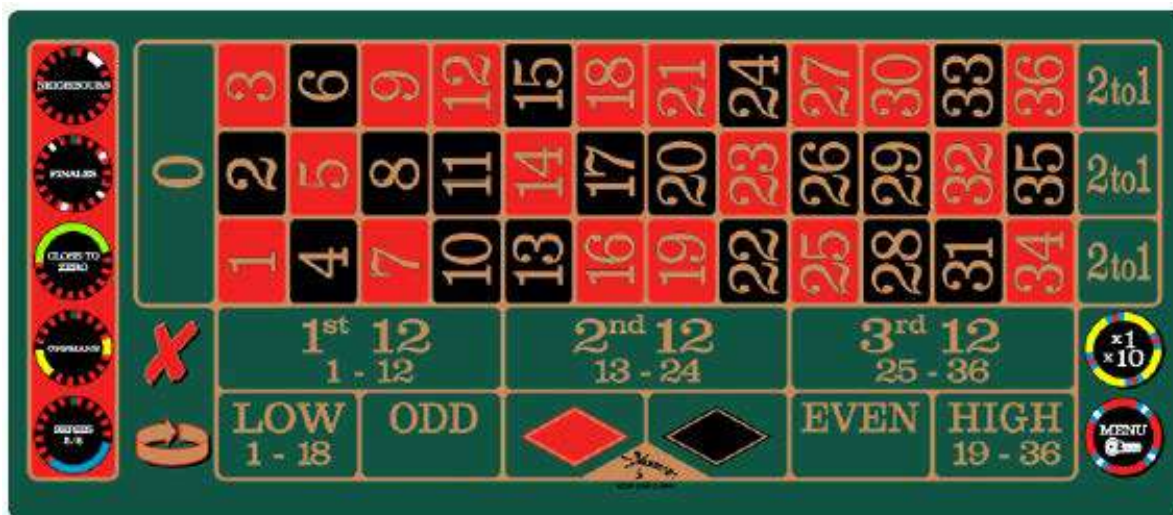
Tlačítko „neighbours“ (sázka na sousedy) – umístí sázku automaticky následovně: dva žetony nalevo a napravo od zvoleného čísla

Tlačítko „zero spiel“ (4 žetony) – umístí sázku automaticky následovně: žeton na splity čísel: 0/3, 12/15 a 32/35 a žeton na „straight up“ čísla 26

Tlačítko „close to zero“ (nebo velká série – 9 žetonů) - umístí sázku automaticky následovně: dva žetony na street čísel - 0/2/3, dva žetony na čtverec čísel 25/26/28/29 a jeden žeton na splity čísel 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35

Tlačítko „orphans“ (5 žetonů) - umístí sázku automaticky následovně: žeton na „straight up“ čísla 1 a jeden žeton na splity čísel - 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Tlačítko „series 5/8“ (malá série – 6 žetonů) - umístí sázku automaticky následovně: žeton na splity čísel - 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Obr.1 – ovládací klávesnice

#### Význam elektronických ukazatelů zobrazených na displeji herního místa TZ

„CREDIT“ - sem se hráči zapisují všechny jeho vklady hotovostí do hry a získané výhry.

Zobrazuje aktuální stav hotovosti hráče, kterou si může prostřednictvím obsluhy TZ, kdykoliv vybrat. **1 kredit = 1,- Kč**

„WIN“ - zobrazuje celkovou výši výhry hráče v aktuální hře. Výhra se poté převede do pole „CREDIT“

„BET“ - zobrazuje, kolik hráč celkově vsadil v průběhu aktuální hry.

#### Výherní možnosti

| Druh sázky                                        | Minimální sázka | Maximální sázka | Výherní poměr | Maximální výhra |
|---------------------------------------------------|-----------------|-----------------|---------------|-----------------|
| Jedno číslo (Straight up)                         | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 36:1          | 36.000,- Kč     |
| Dvojici čísel (Split)                             | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 18:1          | 18.000,- Kč     |
| Trojice čísel (Street)                            | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 12:1          | 12.000,- Kč     |
| Čtveřice čísel (Corner)                           | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 9:1           | 9.000,- Kč      |
| Šestice čísel (Six line)                          | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 6:1           | 6.000,- Kč      |
| 1.tucet (1st 12)                                  | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 3:1           | 3.000,- Kč      |
| 2.tucet (2nd 12)                                  | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 3:1           | 3.000,- Kč      |
| 3.tucet (3rd 12)                                  | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 3:1           | 3.000,- Kč      |
| 1.kolona (2to1)                                   | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 3:1           | 3.000,- Kč      |
| Čísla 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31, 34 |                 |                 |               |                 |
| 2.kolona (2to1)                                   | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 3:1           | 3.000,- Kč      |
| Čísla 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29, 32, 35 |                 |                 |               |                 |
| 3.kolona (2to1)                                   | 10,- Kč         | 1.000,- Kč      | 3:1           | 3.000,- Kč      |
| Čísla 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36 |                 |                 |               |                 |

|                                           |         |            |     |            |
|-------------------------------------------|---------|------------|-----|------------|
| Lichá (Odd) / Sudá (Even)                 | 10,- Kč | 1.000,- Kč | 2:1 | 2.000,- Kč |
| Červená (Red) / Černá (Black)             | 10,- Kč | 1.000,- Kč | 2:1 | 2.000,- Kč |
| Malá čísla (1to18) / Velká čísla (19to36) | 10,- Kč | 1.000,- Kč | 2:1 | 2.000,- Kč |

#### **Vyplácení:**

Hráč si může kdykoliv v průběhu hry nechat obsluhou TZ vyplatit celý kredit nebo jím zvolenou část. Maximální částka, kterou hráč může v jeden kalendářní den obdržet je 270.000,- Kč. V případě vyšší výhry bude částka přesahující 270.000,- Kč zaslána hráči na účet postupem stanoveným v obecné části tohoto herního plánu.

**Jeden kredit = 1,- Kč.**

#### **Řešení sporů:**

Případné spory hráčů, které vzniknou při provozování hry na technickém zařízení 5 STAR, 8 UFO, řeší odpovědná osoba herního prostoru. V odůvodněných případech jsou spory řešeny až po vyjádření odborného servisního pracovníka.

Technické zařízení společnosti Euro Games Technology obsahující generátor náhodných čísel, je funkční celek představující Hardware a Software sloužící k provozu technické hry podle zákona § 42 odst. 3 ZHH. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 2 sady Technických her určených do herního prostoru herna a kasino:

1. Sada her: **Blue Collection:**

1. FLAMING HOT
2. 20 JOKER REELS
3. 40 SUPER HOT
4. GREAT 27
5. ULTIMATE HOT
6. BURNING HOT
7. 100 BURNING HOT
8. 50 AMAZONS´BATTLE
9. EGYPT SKY
10. VERSAILLES GOLD
11. GREAT EMPIRE
12. VOLCANO WEALTH

2. Sada her: **Green Collection:**

1. 40 BURNING HOT
2. SHINING CROWN
3. 20 SUPER HOT
4. 27 WINS
5. 81 WINS
6. 40 ULTRA RESPIN
7. 100 LUCKY HAT
8. AMAZONS´BATTLE
9. FROG STORY
10. VAMPIRE NIGHT
11. ZODIAC WHEEL
12. RISE OF RA

# FLAMING HOT

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 4,00      | Kč 4,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.53%       | 95.53%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 80 460,00 | Kč 8 046,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **FLAMING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (START) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Broskve<br><br>Jablko<br><br>Hrozny<br> | Vodní meloun<br><br>Banány<br> | Bar<br> | Sedm<br> | Dolar (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 200:1                                                                                                                                                                                            | 300:1                                                                                    | 1 000:1                                                                                     | 500:1                                                                                                  |
| 4                                        | 40:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 80:1                                                                                                                                                                                             | 100:1                                                                                    | 200:1                                                                                       | 20:1                                                                                                   |
| 3                                        | 8:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 20:1                                                                                                                                                                                             | 40:1                                                                                     | 60:1                                                                                        | 2:1                                                                                                    |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                  |                                                                                          | 4:1                                                                                         |                                                                                                        |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.

© 2012 Euro Games Technology

|                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <div> <p>5. 100.00</p> <p>4. 20.00</p> <p>3. 6.00</p> <p>2. 0.40</p> </div> |  <p>Na válcích 2, 3 a 4.<br/>Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů </p> |  <div> <p>30.00 .5</p> <p>10.00 .4</p> <p>4.00 .3</p> </div> |
|  <div> <p>5. 20.00</p> <p>4. 8.00</p> <p>3. 2.00</p> </div>                  |  <div> <p>5. 2,000.00</p> <p>4. 80.00</p> <p>3. 8.00</p> </div>                                                                                              |  <div> <p>10.00 .5</p> <p>4.00 .4</p> <p>0.80 .3</p> </div>  |

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry .



Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

#### **SYMBOL SCATTER**



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

**4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

**3** symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 20 Joker Reels

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00      | Kč 5,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.82%       | 95.82%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 75 240,00 | Kč 7 524,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | <br><br><br> | <br> |  |  |  |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 200:1                                                                                                                                                                  | 300:1                                                                             | 1 000:1                                                                             | 500:1                                                                               |
| 4                                        | 35:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 60:1                                                                                                                                                                   | 100:1                                                                             | 100:1                                                                               | 20:1                                                                                |
| 3                                        | 8:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 10:1                                                                                                                                                                   | 30:1                                                                              | 40:1                                                                                | 3:1                                                                                 |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                        |                                                                                   | 4:1                                                                                 |                                                                                     |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.

|                                                                                                                                                                                  |                                              |                                                                                     |                                      |                                                                                       |                                 |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
|                                                                                               |                                              |                                                                                     |                                      |                                                                                       |                                 |
|                                                                                               | 5• 250.00<br>4• 25.00<br>3• 10.00<br>2• 1.00 |                                                                                     |                                      |  | 75.00 •5<br>25.00 •4<br>7.50 •3 |
|                                                                                               | 5• 50.00<br>4• 15.00<br>3• 2.50              |                                                                                     |                                      |  | 50.00 •5<br>15.00 •4<br>2.50 •3 |
|  <p>OBJEVUJE SE POUZE NA VÁLCI 2, 3 A 4.<br/>NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLŮ \$.</p> |                                              |                                                                                     |                                      |                                                                                       |                                 |
|                                                                                               | 5• 25.00<br>4• 8.75<br>3• 2.00               |  | 5• 2,500.00<br>4• 100.00<br>3• 15.00 |  | 25.00 •5<br>8.75 •4<br>2.00 •3  |
| <p>VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč</p>                                                                                                                                           |                                              |                                                                                     |                                      |                                                                                       |                                 |

Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbolsy **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3 a 4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### **SYMBOL SCATTER**



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

**4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

**3** symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 40 SUPER HOT

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 4,00      | Kč 4,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.81%       | 95.81%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 75 420,00 | Kč 7 542,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Pomeranč<br><br>Citron<br> | Švestka<br><br>Vodní meloun<br> | Hrozny<br> | Sedm (WILD)<br> | Hvězda (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 200:1                                                                                                                                                                                             | 400:1                                                                                       | 1 000:1                                                                                            | 500:1                                                                                                   |
| 4                                        | 20:1                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 40:1                                                                                                                                                                                              | 80:1                                                                                        | 400:1                                                                                              | 20:1                                                                                                    |
| 3                                        | 10:1                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 20:1                                                                                                                                                                                              | 20:1                                                                                        | 40:1                                                                                               | 5:1                                                                                                     |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.

© 2010-2012 Euro Games Technology

## 40 SUPER HOT

5 • 100.00  
4 • 40.00  
3 • 4.00



**NAHRAZUJE  
VŠECHNY symboly  
kromě  
symbolů scatter.**



5 • 20.00  
4 • 4.00  
3 • 2.00





5 • 40.00  
4 • 8.00  
3 • 2.00



5 • 10.00  
4 • 2.00  
3 • 1.00





**SCATTER**

5 • 2,000.00  
4 • 80.00  
3 • 20.00

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

**SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

**SYMBOL SCATTER**



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

**4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

**3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

**Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



#### Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00      | Kč 5,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.98%       | 95.98%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 72 360,00 | Kč 7 236,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

#### Technická hra:

**GREAT 27** je válcová hra s 3 válci a 3 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je 27 pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s 27 liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válců se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

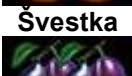
Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | <b>Třešeň</b><br><br><b>Citron</b><br><br><b>Pomeranč</b><br><br><b>Švestka</b><br> | <b>Hrozny</b><br><br><b>Vodní meloun</b><br> | <b>Hvězda</b><br> | <b>Sedm</b><br> | <b>Great 27 (WILD)</b><br> |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>3</b>                                 | 2:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 16:1                                                                                                                                                                                                           | 20:1                                                                                                | 40:1                                                                                               | 60:1                                                                                                          |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě.

Výherní kombinace se vyplácí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Na různých liniích může být současně dosaženo několika výherních kombinací a výhry z jednotlivých herních linií se sčítají. Snímky obrazovky s Výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL GREAT 27 (WILD)**



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

#### **SYMBOLY TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ, ŠVESTKA**



Když je displej hry plný symbolů **TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ** nebo **ŠVESTKA**, se symboly **WILD** nebo bez nich, jsou všechny výhry vynásobeny **x2**.

#### **BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ**

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY**, hráč vyhraje **10** volných otočení.

Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč nevyhraje volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.

Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

# ULTIMATE HOT

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00      | Kč 5,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.51%       | 95.51%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 80 820,00 | Kč 8 082,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **ULTIMATE HOT** je válcová hra s **3** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | <br><br><br> | <br> |  |  |  |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 3                                        | 40:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 80:1                                                                                                                                                                   | 100:1                                                                             | 200:1                                                                               | 300:1                                                                               |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry .

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# BURNING HOT

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                        | Herna                       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00                       | Kč 5,00                     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000                      | Kč 100                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                    | Kč 50 000                   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 93.89% až 96.45%              | 93.89% až 96.45%            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 63 900,00 až Kč 109 980,00 | Kč 6 390,00 až Kč 10 998,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (Kč).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Pomeranč<br><br>Citron<br><br>Švestka<br> | Zvon<br> | Hrozny<br><br>Meloun<br> | Sedm<br> | Hvězda (SCATTER)<br> | Dolar (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 200:1                                                                                     | 500:1                                                                                                                                                                                      | 3 000:1                                                                                    |                                                                                                         | 100:1                                                                                                  |
| 4                                        | 30:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 50:1                                                                                      | 100:1                                                                                                                                                                                      | 200:1                                                                                      |                                                                                                         | 20:1                                                                                                   |
| 3                                        | 10:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 20:1                                                                                      | 40:1                                                                                                                                                                                       | 50:1                                                                                       | 20:1                                                                                                    | 3:1                                                                                                    |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                           |                                                                                                                                                                                            | 10:1                                                                                       |                                                                                                         |                                                                                                        |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.

© 2010-2012 Euro Games Technology

|                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p>5 • 3,000.00<br/>4 • 200.00<br/>3 • 50.00<br/>2 • 10.00</p> |  <p>NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4<br/>NAHRAZUJE<br/>VŠECHNY SYMBOLY<br/>KROMĚ \$ A ★</p> |  <p>5 • 500.00<br/>4 • 100.00<br/>3 • 40.00</p> |
|  <p>5 • 500.00<br/>4 • 100.00<br/>3 • 40.00</p>                 | <p><b>SCATTER</b></p> <p>5 • 500.00<br/>4 • 100.00<br/>3 • 15.00</p>                                                                                              |  <p>5 • 200.00<br/>4 • 50.00<br/>3 • 20.00</p>  |
|  <p>5 • 100.00<br/>4 • 30.00<br/>3 • 10.00</p>                  | <p><b>SCATTER</b></p> <p>KDEKOLI NA<br/>VÁLCÍCH 1, 3 A 5.<br/>3 • 100.00</p>                                                                                      |  <p>5 • 100.00<br/>4 • 30.00<br/>3 • 10.00</p>  |

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.



Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **Hvězda** a **Dolar**.

#### **SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)**



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

#### **SYMBOL DOLAR (SCATTER)**



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka

**4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

**3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka



**Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 100 BURNING HOT

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00      | Kč 5,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.89 %      | 95.89 %     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 73 980,00 | Kč 7 398,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **100 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Citron<br><br>Pomeranč<br><br>Švestka<br> | Zvon<br> | Hrozny<br><br>Meloun<br> | Sedm<br> | Hvězda (SCATTER)<br> | Dolar (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 200:1                                                                                     | 500:1                                                                                                                                                                                      | 3 000:1                                                                                    |                                                                                                         | 100:1                                                                                                  |
| 4                                        | 30:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 50:1                                                                                      | 100:1                                                                                                                                                                                      | 200:1                                                                                      |                                                                                                         | 20:1                                                                                                   |
| 3                                        | 10:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 20:1                                                                                      | 40:1                                                                                                                                                                                       | 50:1                                                                                       | 20:1                                                                                                    | 3:1                                                                                                    |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                           |                                                                                                                                                                                            | 10:1                                                                                       |                                                                                                         |                                                                                                        |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.

© 2016 Euro Games Technology

**7 100 BURNING HOT**

**WILD**  
POUZE NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4  
NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY  
ZE STEJNÉHO VÁLCE KROMÉ  
SYMBOLŮ \$ A ★

**SCATTER**  
5 • 500.00  
4 • 100.00  
3 • 15.00

**SCATTER**  
KDEKOLI NA  
VÁLCÍCH 1, 3 A 5:  
3 • 100.00

**5 • 150.00**  
**4 • 10.00**  
**3 • 2.50**  
**2 • 0.50**

**5 • 25.00**  
**4 • 5.00**  
**3 • 2.00**

**5 • 25.00**  
**4 • 5.00**  
**3 • 2.00**

**5 • 10.00**  
**4 • 2.50**  
**3 • 1.00**

**5 • 5.00**  
**4 • 1.50**  
**3 • 0.50**

**5 • 5.00**  
**4 • 1.50**  
**3 • 0.50**

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbolsy **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

#### **SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)**



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

#### **SYMBOL DOLAR (SCATTER)**



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka

**4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

**3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" ("**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" ("**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" ("**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" ("**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 50 AMAZONS' BATTLE

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                     | Herna                    | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|----------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00                    | Kč 5,00                  | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1000                    | Kč 100                   |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                 | Kč 50 000                |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 94.21% až 96.12%           | 94.21% až 96.12%         | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 69 840,00 až 104 220,00 | Kč 6 984,00 až 10 422,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **50 AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **50** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **50** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

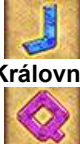
Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Kluk<br><br>Královna<br> | Král<br><br>Eso<br> | Tygr<br> | Hnědá amazonka<br> | Červená amazonka<br> | Černá amazonka<br> | Blond amazonka<br> | WILD<br> |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 15:1                                                                                                                                                                                       | 20:1                                                                                                                                                                                  | 25:1                                                                                      | 30:1                                                                                                | 40:1                                                                                                   | 45:1                                                                                                  | 50:1                                                                                                  | 1000:1                                                                                      |
| 4                                        | 8:1                                                                                                                                                                                        | 10:1                                                                                                                                                                                  | 15:1                                                                                      | 15:1                                                                                                | 15:1                                                                                                   | 20:1                                                                                                  | 20:1                                                                                                  | 250:1                                                                                       |
| 3                                        | 2:1                                                                                                                                                                                        | 4:1                                                                                                                                                                                   | 6:1                                                                                       | 8:1                                                                                                 | 8:1                                                                                                    | 10:1                                                                                                  | 10:1                                                                                                  | 50:1                                                                                        |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                       |                                                                                           |                                                                                                     |                                                                                                        | 4:1                                                                                                   | 5:1                                                                                                   | 10:1                                                                                        |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbols **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

#### **SYMBOL SCATTER**



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

#### **BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ**

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.

# EGYPT SKY

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                        | Herna                       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 4,00                       | Kč 4,00                     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000                      | Kč 100                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                    | Kč 50 000                   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 94.38% až 96.30%              | 94.38% až 96.30%            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 66 600,00 až Kč 101 160,00 | Kč 6 660,00 až Kč 10 116,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **EGYPT SKY** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Královna<br><br>Král<br><br>Eso<br> | Skarabeus<br> | Lod'<br> | Vůz<br> | Žena<br> | Muž<br> | SCATTER<br> |
|------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 125:1                                                                                          | 200:1                                                                                     | 400:1                                                                                    | 500:1                                                                                      | 2 000:1                                                                                    | 20:1                                                                                           |
| 4                                        | 20:1                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 20:1                                                                                           | 50:1                                                                                      | 50:1                                                                                     | 100:1                                                                                      | 500:1                                                                                      | 50:1                                                                                           |
| 3                                        | 5:1                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 10:1                                                                                           | 15:1                                                                                      | 20:1                                                                                     | 20:1                                                                                       | 50:1                                                                                       | 5:1                                                                                            |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



**EGYPT SKY** © 2012 Euro Games Technology

**Wild Symbol:** NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4. NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY NA STEJNÉM VÁLCI KROMĚ SCATTER

**Scatter Symbol:** 5• 800.00, 4• 200.00, 3• 20.00

**Free Spins Bonus:** 3, 5 nebo 7 OTOČEK ZDARMA + SPECIÁL WILD

**Paytable:**

- Queen (Q):** 5• 200.00, 4• 50.00, 3• 5.00
- King (K):** 5• 40.00, 4• 5.00, 3• 2.00
- Scarab:** 5• 12.50, 4• 2.00, 3• 1.00
- Ship:** 5• 50.00, 4• 10.00, 3• 2.00
- Wheeled Cart:** 5• 20.00, 4• 5.00, 3• 1.50
- Woman:** 5• 50.00, 4• 10.00, 3• 2.00
- Man:** 5• 50.00, 4• 10.00, 3• 2.00
- Scatter:** 5• 800.00, 4• 200.00, 3• 20.00

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci.

Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER**.

Když se během volných otočení na **2., 3. nebo 4.** válci objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

#### **SYMBOL SCATTER**



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symboly **SCATTER** – **200x** celková sázka

**4** symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka

**3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

#### **BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ**

Když se během volných otočení na **2., 3. nebo 4.** válci objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.

# VERSAILLES GOLD

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                        | Herna                       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00                       | Kč 5,00                     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000                      | Kč 100                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                    | Kč 50 000                   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 94.09% až 96.09%              | 94.09% až 96.09%            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 70 380,00 až Kč 106 380,00 | Kč 7 038,00 až Kč 10 638,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **VERSAILLES GOLD** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Deset<br><br>Kluk<br><br>Královna<br> | Král<br><br>Eso<br> | Kočár<br><br>Kardinál<br> | Žena<br> | Muž<br> | Sluneční Král<br>(SCATTER/<br>WILD)<br> |
|------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 150:1                                                                                                                                                                                 | 750:1                                                                                                                                                                                       | 2 000:1                                                                                   | 5 000:1                                                                                    | 250:1                                                                                                                      |
| 4                                        | 25:1                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 40:1                                                                                                                                                                                  | 100:1                                                                                                                                                                                       | 400:1                                                                                     | 1 000:1                                                                                    | 25:1                                                                                                                       |
| 3                                        | 5:1                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 5:1                                                                                                                                                                                   | 30:1                                                                                                                                                                                        | 40:1                                                                                      | 100:1                                                                                      | 2:1                                                                                                                        |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                       | 5:1                                                                                                                                                                                         | 5:1                                                                                       | 10:1                                                                                       |                                                                                                                            |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5.00**.



**VERSAILLES GOLD**

© 2009-2012 Euro Games Technology

**NAHRAZUJE**

**12**

**OTOČEK ZDARMA**

**+ SPECIÁLNÍ EXPANDUJÍCÍ SYMBOL**

**AKQJ10**

**10 J Q**

**5x 75.00**

**4x 20.00**

**3x 2.50**

**5x 1,250.00**

**4x 125.00**

**3x 10.00**

**5x 2,500.00**

**4x 500.00**

**3x 50.00**

**2x 5.00**

**5x 1,000.00**

**4x 200.00**

**3x 20.00**

**2x 2.50**

**5x 375.00**

**4x 50.00**

**3x 15.00**

**2x 2.50**

**5x 375.00**

**4x 50.00**

**3x 15.00**

**2x 2.50**

**5x 50.00**

**4x 12.50**

**3x 2.50**

**VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč**

**PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY**

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SLUNEČNÍ KRÁL** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SLUNEČNÍ KRÁL** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Během bonusové fáze hry se po výběru speciálního symbolu změni tabulka výher podle níže uvedeného, přičemž obsahuje vybraný speciální rozšiřující se symbol:

# VERSAILLES GOLD

© 2006-2012 Euro Games Technology

5x 50.00  
4x 10.00  
3x 1.00  
2x 0.10

5x 25.00  
4x 2.50  
3x 0.20

5x 20.00  
4x 4.00  
3x 0.40  
2x 0.05

5x 7.50  
4x 1.00  
3x 0.30  
2x 0.05

**Substitutes for  
all symbols  
EXCEPT**

5x 7.50  
4x 1.00  
3x 0.30  
2x 0.05

**SPECIAL EXPANDING  
SYMBOL**

5x 1.50  
4x 0.40  
3x 0.05

5x 50.00  
4x 10.00  
3x 1.00  
2x 0.10

5x 1.00  
4x 0.25  
3x 0.05

MAJORITY OF THE ALL RIGHTS RESERVED

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

#### SYMBOL SLUNEČNÍ KRÁL (WILD/SCATTER)



Symbol **SLUNEČNÍ KRÁL** se může objevit na libovolném válci.

Symbol **SLUNEČNÍ KRÁL** ve hře představuje symbol **WILD** a **SCATTER**.

Symbol **SLUNEČNÍ KRÁL** nahrazuje všechny symboly kromě **Speciálního rozšiřujícího se symbolu** během volných otočení. Výhra za kombinaci tvořenou pouze symboly **SLUNEČNÍ KRÁL** vyplácí výhry podle vzoru symbolu **MUŽ** v případě, kdy tvoří výherní kombinaci na válcích zleva doprava v rámci výherní linie.

#### BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL**, vyhrává hráč **12** volných otočení obsahujících **Speciální rozšiřující se symbol**.

Na začátku volných otočení je náhodně vybrán jeden ze symbolů **DESÍTKA**, **KLUK**, **KRÁLOVNA**, **KRÁL**, **ESO**, **KOČÁR**, **KARDINÁL**, **ŽENA**, **MUŽ**, který pak slouží jako **Speciální rozšiřující se symbol**.

Během volných otočení se tento speciální symbol rozšiřuje, takže na tom válci, kde se objeví, pokryje **3** pozice. Do výherních kombinací se započítává na všech pozicích, které se nacházejí na pevných liniích.

Pokud se během volných roztočení kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení obsahujících vybraný **Speciální rozšiřující se symbol**. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.



# GREAT EMPIRE

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                        | Herna                       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 6,00                       | Kč 6,00                     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000                      | Kč 100                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                    | Kč 50 000                   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 94.27% až 96.11%              | 94.27% až 96.11%            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 70 020,00 až Kč 103 140,00 | Kč 7 002,00 až Kč 10 314,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **GREAT EMPIRE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Kluk<br> | Královna<br> | Král<br> | Eso<br> | Květiny<br> | Soška<br> | Panda<br> | Žena<br> | Muž<br> | WILD<br> | SCATTER<br> |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 30:1                                                                                      | 50:1                                                                                          | 80:1                                                                                      | 100:1                                                                                    | 150:1                                                                                        | 200:1                                                                                      | 250:1                                                                                      | 400:1                                                                                       | 500:1                                                                                      | 1 000:1                                                                                     |                                                                                                |
| 4                                        | 10:1                                                                                      | 20:1                                                                                          | 20:1                                                                                      | 25:1                                                                                     | 25:1                                                                                         | 50:1                                                                                       | 5:1                                                                                        | 50:1                                                                                        | 75:1                                                                                       | 200:1                                                                                       |                                                                                                |
| 3                                        | 5:1                                                                                       | 5:1                                                                                           | 5:1                                                                                       | 5:1                                                                                      | 10:1                                                                                         | 10:1                                                                                       | 10:1                                                                                       | 25:1                                                                                        | 30:1                                                                                       | 50:1                                                                                        | 5:1                                                                                            |
| 2                                        |                                                                                           |                                                                                               |                                                                                           |                                                                                          |                                                                                              |                                                                                            |                                                                                            | 2:1                                                                                         | 2:1                                                                                        | 5:1                                                                                         |                                                                                                |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



**GREAT EMPIRE**

© 2014 Euro Games Technology

**WILD**: Nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě SCATTER. Payouty: 5• 500.00, 4• 100.00, 3• 25.00, 2• 2.50.

**SCATTER**: Objevuje se pouze na válci 1, 3 a 5 a pouze v základní hře. Payout: 3• 25.00.

**OTOČEK ZDARMA**: Hráč si vybere jednu ze tří možností a tím určí počet otoček zdarma.

**Symboly a jejich payouty (při sázce 5 Kč):**

- Žena**: 5• 200.00, 4• 25.00, 3• 12.50, 2• 1.00
- Muž**: 5• 100.00, 4• 25.00, 3• 5.00
- Panda**: 5• 125.00, 4• 25.00, 3• 5.00
- Květiny**: 5• 75.00, 4• 12.50, 3• 5.00
- Soška**: 5• 25.00, 4• 10.00, 3• 2.50
- Král**: 5• 40.00, 4• 10.00, 3• 2.50
- Královna**: 5• 25.00, 4• 10.00, 3• 2.50
- Kluk**: 5• 15.00, 4• 5.00, 3• 2.50
- Eso**: 5• 50.00, 4• 12.50, 3• 2.50

Všechny výhry jsou uvedeny v Kč. PORAČKA AŽ DO VŠECHNY HRATÉ VÝHRY.

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů **SCATTER** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.



Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

#### SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

#### SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **5x** celkovou výši sázky.

Pokud se kdekoli na **1.**, **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení.

### BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Hráč si vybírá jednu z těchto tří možností:

**15** volných otočení, v nichž je celý **3.** válec zaplněn symboly **WILD**;

**10** volných otočení, v nichž jsou 2. a 4. válec zcela zaplněny symboly **WILD**;

**5** volných otočení, v nichž jsou 1., **3.** a **5.** válec zcela zaplněny symboly **WILD**.

To, jakou bonusovou hru si hráč vybere, nemá vliv na výsledek hry ani podíl určený na výhry.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

#### Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.

# VOLCANO WEALTH

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                        | Herna                       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00                       | Kč 5,00                     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000                      | Kč 100                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                    | Kč 50 000                   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 94.24% až 96.04%              | 94.24% až 96.04%            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 71 280,00 až Kč 103 680,00 | Kč 7 128,00 až Kč 10 368,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **VOLCANO WEALTH** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se 100 liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Deset<br>10<br>Kluk<br>J<br>Královna<br>Q<br>Král<br>K<br>Eso<br>A | Květina | Tygr  | Mýtické zvíře | Žena  | Muž   | WILD   | SCATTER |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|---------|-------|---------------|-------|-------|--------|---------|
| 5                                        | 30:1                                                               | 100:1   | 200:1 | 800:1         | 300:1 | 400:1 | 1000:1 | 200:1   |
| 4                                        | 10:1                                                               | 40:1    | 50:1  | 300:1         | 60:1  | 80:1  | 150:1  | 40:1    |
| 3                                        |                                                                    | 10:1    | 10:1  | 50:1          | 20:1  | 20:1  | 30:1   | 10:1    |
| 2                                        |                                                                    |         |       |               | 2:1   | 2:1   | 4:1    |         |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.

© 2018 Euro Games Technology

# VOLCANO WEALTH

5 • 20.00  
4 • 4.00  
3 • 1.00  
2 • 0.10

5 • 50.00  
4 • 7.50  
3 • 1.50  
2 • 0.20

Nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě

15.00 • 5  
3.00 • 4  
1.00 • 3  
0.10 • 2

5 • 10.00  
4 • 2.50  
3 • 0.50

5 • 500.00  
4 • 100.00  
3 • 25.00

5.00 • 5  
2.00 • 4  
0.50 • 3

5 • 1.50  
4 • 0.50

**10, 20**  
nebo  
**50**  
OTOČEK ZDARMA

1.50 • 5  
0.50 • 4

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

#### **SYMBOL SCATTER**



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci. Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka

**4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

**3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

#### **BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ**

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

**Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.



# 40 BURNING HOT

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 4,00      | Kč 4,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.93%       | 95.93%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 73 260,00 | Kč 7 326,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Citron<br><br>Pomeranč<br><br>Švestka<br> | Zvon<br> | Hrozny<br><br>Meloun<br> | Sedm<br> | Hvězda (SCATTER)<br> | Dolar (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 200:1                                                                                     | 500:1                                                                                                                                                                                      | 3 000:1                                                                                    |                                                                                                         | 100:1                                                                                                  |
| 4                                        | 30:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 50:1                                                                                      | 100:1                                                                                                                                                                                      | 200:1                                                                                      |                                                                                                         | 20:1                                                                                                   |
| 3                                        | 10:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 20:1                                                                                      | 40:1                                                                                                                                                                                       | 50:1                                                                                       | 20:1                                                                                                    | 3:1                                                                                                    |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                           |                                                                                                                                                                                            | 10:1                                                                                       |                                                                                                         |                                                                                                        |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.

© 2016 Euro Games Technology

|                                                                                     |                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                    |                                    |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |                                                                                                                                                                                            | <b>40 BURNING HOT</b>                                                                                                                              |                                    |  |                                                                                       |
| 5 • 300.00<br>4 • 20.00<br>3 • 5.00<br>2 • 1.00                                     | <br>POUZE NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4<br>NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY<br>ZE STEJNÉHO VÁLCE<br>KROMĚ SYMBOLŮ \$ A ★ |                                                                                                                                                    | 5 • 50.00<br>4 • 10.00<br>3 • 4.00 |                                                                                       |  |
|  | 5 • 50.00<br>4 • 10.00<br>3 • 4.00                                                                                                                                                         |  <b>SCATTER</b><br>5 • 400.00<br>4 • 80.00<br>3 • 12.00         |                                    | 5 • 20.00<br>4 • 5.00<br>3 • 2.00                                                     |                                                                                       |
|  | 5 • 10.00<br>4 • 3.00<br>3 • 1.00                                                                                                                                                          |  <b>SCATTER</b><br>KDEKOLI<br>NA VÁLCÍCH 1, 3 A 5:<br>3 • 80.00 |                                    |  |                                                                                       |
| VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč                                                     |                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                    | PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY   |                                                                                       |                                                                                       |

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbolsy **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

#### **SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)**



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

#### **SYMBOL DOLAR (SCATTER)**



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

**4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

**3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



# SHINING CROWN

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                        | Herna                       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00                       | Kč 5,00                     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000                      | Kč 100                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                    | Kč 50 000                   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 94.19% až 96.37%              | 94.19% až 96.37%            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 65 340,00 až Kč 104 580,00 | Kč 6 534,00 až Kč 10 458,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Pomeranč<br><br>Citron<br><br>Švestka<br> | Zvon<br> | Hrozny<br><br>Meloun<br> | Sedm<br> | Hvězda (SCATTER)<br> | Dolar (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 150:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 200:1                                                                                     | 700:1                                                                                                                                                                                      | 5 000:1                                                                                    |                                                                                                         | 100:1                                                                                                  |
| 4                                        | 30:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 40:1                                                                                      | 120:1                                                                                                                                                                                      | 250:1                                                                                      | 20:1                                                                                                    | 20:1                                                                                                   |
| 3                                        | 10:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 20:1                                                                                      | 40:1                                                                                                                                                                                       | 50:1                                                                                       |                                                                                                         | 5:1                                                                                                    |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                           |                                                                                                                                                                                            | 10:1                                                                                       |                                                                                                         |                                                                                                        |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.

© 2013 Euro Games Technology

|                                                                                                                                                   |  |                                                                                                                                                                   |  |                                                                                                                                     |  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
|  <p>5 · 2,500.00<br/>4 · 125.00<br/>3 · 25.00<br/>2 · 5.00</p> |  |  <p>NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4<br/>NAHRAZUJE<br/>VŠECHNY SYMBOLY<br/>KROMĚ \$ A *</p> |  |  <p>5 · 350.00<br/>4 · 60.00<br/>3 · 20.00</p> |  |
|  <p>5 · 350.00<br/>4 · 60.00<br/>3 · 20.00</p>                 |  |  <p><b>SCATTER</b><br/>5 · 500.00<br/>4 · 100.00<br/>3 · 25.00</p>             |  |  <p>5 · 100.00<br/>4 · 20.00<br/>3 · 10.00</p> |  |
|  <p>5 · 75.00<br/>4 · 15.00<br/>3 · 5.00</p>                   |  |  <p><b>SCATTER</b><br/>KDEKOLI NA<br/>VÁLCÍCH 1, 3 A 5:<br/>3 · 100.00</p>     |  |  <p>5 · 75.00<br/>4 · 15.00<br/>3 · 5.00</p>   |  |

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

#### **SCATTER SYMBOL HVĚZDA**



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

#### **SCATTER SYMBOL DOLLAR**



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

**4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

**3** symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 20 SUPER HOT

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00      | Kč 5,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.79%       | 95.79%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 75 780,00 | Kč 7 578,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



### Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Pomeranč<br><br>Citron<br> | Švestka<br><br>Vodní meloun<br> | Hrozny<br> | Sedm (WILD)<br> | Hvězda (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 200:1                                                                                                                                                                                             | 400:1                                                                                       | 1 000:1                                                                                            | 500:1                                                                                                   |
| 4                                        | 20:1                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 40:1                                                                                                                                                                                              | 80:1                                                                                        | 400:1                                                                                              | 20:1                                                                                                    |
| 3                                        | 10:1                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 20:1                                                                                                                                                                                              | 20:1                                                                                        | 40:1                                                                                               | 5:1                                                                                                     |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.

© 2009-2012 Euro Games Technology

|                                                                                                                                                |                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                       |  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <br><b>5 • 100.00</b><br><b>4 • 20.00</b><br><b>3 • 5.00</b> |                                                                                                                                                | <b>20 SUPER HOT</b><br><br><b>NAHRAZUJE VŠECHNY</b><br><b>symboly kromě symbolů scatter</b><br><b>5 • 250.00</b><br><b>4 • 100.00</b><br><b>3 • 10.00</b> |                                                                                                                                                      | <br><b>5 • 25.00</b><br><b>4 • 5.00</b><br><b>3 • 2.50</b>        |  |
| <br><b>5 • 50.00</b><br><b>4 • 10.00</b><br><b>3 • 5.00</b> | <br><b>5 • 50.00</b><br><b>4 • 10.00</b><br><b>3 • 5.00</b> | <b>SCATTER</b><br><br><b>5 • 2,500.00</b><br><b>4 • 100.00</b><br><b>3 • 25.00</b>                                                                        | <br><b>5 • 2,500.00</b><br><b>4 • 100.00</b><br><b>3 • 25.00</b> | <br><b>5 • 2,500.00</b><br><b>4 • 100.00</b><br><b>3 • 25.00</b> |  |

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

#### **SYMBOL SCATTER**



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symbolů **SCATTER** – **500x** celková sázka

**4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

**3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



#### Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00      | Kč 5,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.96%       | 95.96%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 72 720,00 | Kč 7 272,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

#### Technická hra:

Hra **27 WINS** je válcová hra s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **27** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **27** liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**,) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).



Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „WIN“ („VÝHRA“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „TAKE WIN“ („PŘIJMOUT VÝHRU“).

Po stisknutí tlačítka „TAKE WIN“ („PŘIJMOUT VÝHRU“) bude částka uvedená v poli „WIN“ („VÝHRA“) převedena do pole „CREDIT“ („KREDIT“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „GAME OVER“ („KONEC HRY“). Text „WIN“ („VÝHRA“) se změní na „WINNER PAID“ („VÝHRA VYPLACENA“).

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Citron<br><br>Pomeranč<br> | Švestka<br><br>Vodní meloun<br> | Hrozny<br><br>Jablko<br> | Zvon<br><br>Sedm<br> | WILD<br> | 27 WINS<br> |
|------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3                                        | 2:1                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 4:1                                                                                                                                                                                                | 10:1                                                                                                                                                                                        | 30:1                                                                                                                                                                                      | 50:1                                                                                        | 25:1 - 100:1                                                                                   |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.





Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

#### **SYMBOL 27 WINS**



Když se na displeji objeví tři symboly **27 WINS** (**27 VÝHER**), vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána.



#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" ("**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko **“TAKE WIN” („PŘIJMOUT VÝHRU“)**, je výhra přičtena k počítadlu **“CREDIT” („KREDIT“)** a v pravé části stavového řádku se zobrazí **“GAME OVER” („KONEC HRY“)**.



#### Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00      | Kč 5,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.88%       | 95.88%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 74 160,00 | Kč 7 416,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

#### Technická hra:

Hra **81 WINS** je válcová hra s **4** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **81** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **81** liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka **„START“** (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka **„AUTO START“** (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli **„CREDIT“** (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) **„WIN“** (**VÝHRA**) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno **„TAKE WIN“** (**PŘIJMOUT VÝHRU**).

Po stisknutí tlačítka **„TAKE WIN“** (**PŘIJMOUT VÝHRU**) bude částka uvedená v poli **„WIN“** (**VÝHRA**) převedena do pole **„CREDIT“** (**KREDIT**) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno **“GAME OVER”** (**KONEC HRY**). Text **“WIN”** (**VÝHRA**) se změní na **“WINNER PAID”** (**VÝHRA VYPLACENA**).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň | Citron<br><br>Pomeranč<br><br>Švestka<br><br>Vodní meloun<br> | Hrozny | Zvon | Sedm  |
|------------------------------------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|------|-------|
| 4                                        | 2:1    | 4:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 40:1   | 60:1 | 160:1 |
| 3                                        | 1:1    | 1:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 4:1    | 6:1  | 16:1  |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.

© 2016 Euro Games Technology



4. 800.00  
3. 80.00

**81 WINS**

300.00 .4  
30.00 .3





4. 200.00  
3. 20.00

**WILD**  
 Objevuje se na všech válcích.  
 Nahrazuje všechny symboly a násobí výherní kombinaci takto:  
 3 • násobí výherní kombinaci 8 x  
 2 • násobí výherní kombinaci 4 x  
 1 • násobí výherní kombinaci 2 x

20.00 .4  
5.00 .3





4. 20.00  
3. 5.00

**81 WINS**

10.00 .4  
5.00 .3



VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě.

Výherní kombinace se vyplácí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL 81 WINS (81 VÝHER) (WILD)**



Symbol **81 WINS (81 VÝHER)** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

Když se na displeji objeví tři symboly **81 WINS (81 VÝHER)**, vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).



# 40 ULTRA RESPIN

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 4,00      | Kč 4,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.83%       | 95.83%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 75 060,00 | Kč 7 506,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **40 ULTRA RESPIN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě znovuotočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých znovuotočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Citron<br> | Pomeranč<br><br>Švestka<br> | 2 bary<br><br>3 bary<br> | Zvon<br> | Sedm<br> | Měsíc (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 50:1                                                                                                                                                                                       | 100:1                                                                                                                                                                                         | 200:1                                                                                                                                                                                      | 500:1                                                                                     | 1 000:1                                                                                     | 250:1                                                                                                  |
| 4                                        | 20:1                                                                                                                                                                                       | 40:1                                                                                                                                                                                          | 80:1                                                                                                                                                                                       | 100:1                                                                                     | 200:1                                                                                       | 25:1                                                                                                   |
| 3                                        | 5:1                                                                                                                                                                                        | 10:1                                                                                                                                                                                          | 20:1                                                                                                                                                                                       | 40:1                                                                                      | 60:1                                                                                        | 5:1                                                                                                    |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce Kč 4,00.

© 2016 Euro Games Technology

**40 ULTRA RESPIN**

**7** 5- 100.00  
4- 20.00  
3- 6.00

**WILD** Objevuje se pouze na válci 2, 3 a 4. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů .

FUNKCE OPĚTOVNÉ OTOČKY se spustí, když se kdekoli na válci 2, 3 nebo 4 objeví symbol WILD a válec 1 je celý zaplněn 4 stejnými symboly kromě symbolu scatter.

**BAR BAR BAR** 5- 20.00  
4- 8.00  
3- 2.00

**Švestka** 5- 10.00  
4- 4.00  
3- 1.00

**SCATTER** 5- 1,000.00  
4- 100.00  
3- 20.00

**50.00** 5-  
**10.00** 4-  
**4.00** 3- 

**20.00** 5-  
**8.00** 4-  
**2.00** 3- **BAR BAR**

**5.00** 5-  
**2.00** 4-  
**0.50** 3- 

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRÝ A VÝHRY

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbolsy **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### **SYMBOL MĚŠEC (SCATTER)**



Symbol **SCATTER** má podobu **MĚŠEC**.

Symbol **MĚŠEC** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symbolů **SCATTER** – **250x** celková sázka

**4** symboly **SCATTER** – **25x** celková sázka

**3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

### **BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE OPĚTOVNÁ OTOČKA**

Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se spustí, když je první válec naplněn stejnými symboly a symbol **WILD** se objeví na kterémkoli z ostatních válců.

Symbolsy, které zahájily FUNKCI **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se zamknou a spustí se znovuotočení. Pokud se po znovuotočení objeví nové aktivační symboly, také se uzamknou a začne znovuotočení. Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** končí, pokud se neobjeví žádné nové aktivační symboly. Výhry jsou vyplaceny na konci FUNKCE **OPĚTOVNÉ OTOČKY**.



### Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).





#### Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00      | Kč 5,00     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 95.59%       | 95.59%      | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 79 380,00 | Kč 7 938,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

#### Technická hra:

Hra **100 LUCKY HAT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Třešeň<br><br>Citron<br><br>Pomeranč<br><br>Švestka<br> | 2 bary<br> | 3 bary<br> | Zvon<br> | Sedm<br> | Měšec (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 200:1                                                                                       | 500:1                                                                                       | 500:1                                                                                     | 3 000:1                                                                                     | 100:1                                                                                                  |
| 4                                        | 30:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 75:1                                                                                        | 75:1                                                                                        | 100:1                                                                                     | 200:1                                                                                       | 10:1                                                                                                   |
| 3                                        | 10:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 20:1                                                                                        | 40:1                                                                                        | 40:1                                                                                      | 50:1                                                                                        | 5:1                                                                                                    |

Snímek obrazovky výherní tabulky s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.

|                                                                                                                                       |  |                                                                                                                                                     |  |                                                                                                                                       |  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
|  <div> 5. 150.00<br/> 4. 10.00<br/> 3. 2.50 </div> |  | <div> 100 Lucky Hat<br/> WILD<br/> OBJEVUJE SE POUZE NA VÁLCE 2, 3 A 4.<br/> NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU </div>                         |  |  <div> 25.00 -5<br/> 5.00 -4<br/> 2.00 -3 </div> |  |
|  <div> 5. 25.00<br/> 4. 3.75<br/> 3. 2.00 </div>   |  |                                                                                                                                                     |  |  <div> 10.00 -5<br/> 3.75 -4<br/> 1.00 -3 </div> |  |
|  <div> 5. 5.00<br/> 4. 1.50<br/> 3. 0.50 </div>    |  |  <div> SCATTER<br/> 5. 500.00<br/> 4. 50.00<br/> 3. 25.00 </div> |  |  <div> 5.00 -5<br/> 1.50 -4<br/> 0.50 -3 </div>  |  |

Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### **SYMBOL MĚŠEC (SCATTER)**



Symbol **SCATTER** má podobu **MĚŠEC**.

Symbol **MĚŠEC** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symbolů **SCATTER** – **100x** celková sázka

**4** symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka

**3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

# AMAZONS' BATTLE

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                       | Herna                      | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|------------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 6,00                      | Kč 6,00                    | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 900                       | Kč 90                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                   | Kč 50 000                  |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | Kč 94.42% až 96.17%          | Kč 94.42% až 96.17%        | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 62 046,00 až Kč 90 396,00 | Kč 6 204,60 až Kč 9 039,60 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Kluk<br><br>Královna<br> | Král<br><br>Eso<br> | Tygr<br> | Hnědá amazonka<br> | Červená amazonka<br> | Černá amazonka<br> | Blond amazonka<br> | WILD<br> |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 15:1                                                                                                                                                                                       | 20:1                                                                                                                                                                                  | 25:1                                                                                      | 30:1                                                                                                | 40:1                                                                                                   | 45:1                                                                                                  | 50:1                                                                                                  | 1000:1                                                                                      |
| 4                                        | 8:1                                                                                                                                                                                        | 10:1                                                                                                                                                                                  | 15:1                                                                                      | 15:1                                                                                                | 15:1                                                                                                   | 20:1                                                                                                  | 20:1                                                                                                  | 250:1                                                                                       |
| 3                                        | 2:1                                                                                                                                                                                        | 4:1                                                                                                                                                                                   | 6:1                                                                                       | 8:1                                                                                                 | 8:1                                                                                                    | 10:1                                                                                                  | 10:1                                                                                                  | 50:1                                                                                        |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                       |                                                                                           |                                                                                                     |                                                                                                        | 4:1                                                                                                   | 5:1                                                                                                   | 10:1                                                                                        |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 6,00**.



**AMAZONS' BATTLE** © 2014 Euro Games Technology

**SLOŽENÝ WILD**  
 5. 200.00  
 4. 50.00  
 3. 10.00  
 2. 2.00  
 NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU

**SLOŽENÝ SCATTER**  
 OBJEVUJE SE NA VÁLCI 2, 3 A 4  
 7 NEBO VÍCE SYMBOLŮ -12.00

**7 A 9 SYMBOLŮ SPOUSTÍ**  
 7 A 30 OTTOČEK ZDARMA

**Symboly a jejich výhry:**

- Blond amazonka:** 5. 10.00, 4. 4.00, 3. 2.00, 2. 1.00
- Černá amazonka:** 5. 8.00, 4. 3.00, 3. 1.60
- Červená amazonka:** 5. 5.00, 4. 3.00, 3. 1.20
- WILD:** 5. 200.00, 4. 50.00, 3. 10.00, 2. 2.00
- SCATTER:** 7 nebo více symbolů -12.00
- AK (Alphabet):** 5. 4.00, 4. 2.00, 3. 0.80
- Other symbols:** 5. 3.00, 4. 1.60, 3. 0.40

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za herní linie.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

## SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

## SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry. Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku. Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

## BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

## Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

# FROG STORY

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                        | Herna                       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00                       | Kč 5,00                     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000                      | Kč 100                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                    | Kč 50 000                   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 94.12 % až 95.87%             | 94.12 % až 95.87%           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 74 340,00 až Kč 105 840,00 | Kč 7 434,00 až Kč 10 584,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **FROG STORY** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Kluk<br><br>Královna<br> | Král<br><br>Eso<br> | Truhla<br><br>Láhve<br> | Žena<br><br>Muž<br> | Čaroděj<br> | SCATTER<br> |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 50:1                                                                                                                                                                                       | 75:1                                                                                                                                                                                  | 150:1                                                                                                                                                                                     | 250:1                                                                                                                                                                                   | 3 000:1                                                                                        | 500:1                                                                                          |
| 4                                        | 15:1                                                                                                                                                                                       | 25:1                                                                                                                                                                                  | 50:1                                                                                                                                                                                      | 75:1                                                                                                                                                                                    | 150:1                                                                                          | 50:1                                                                                           |
| 3                                        | 5:1                                                                                                                                                                                        | 5:1                                                                                                                                                                                   | 10:1                                                                                                                                                                                      | 20:1                                                                                                                                                                                    | 25:1                                                                                           | 5:1                                                                                            |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                         | 5:1                                                                                            |                                                                                                |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



**FROG STORY** © 2014 Euro Games Technology

**Symbol WILD se objevuje na válci 2, 3 a 4.**  
Rozšiřuje se na všechny pozice na svém válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER.

**ROSTOUcí NÁSOBITEL**

**SCATTER**

**PAYTABLES:**

- Wizard:** 5: 750.00, 4: 37.50, 3: 6.25, 2: 1.25
- Treasure Chest:** 5: 37.50, 4: 12.50, 3: 2.50
- Man:** 5: 62.50, 4: 18.75, 3: 5.00
- Woman:** 5: 37.50, 4: 12.50, 3: 2.50
- Jack of Spades (AK):** 5: 18.75, 4: 6.25, 3: 1.25
- Queen of Hearts (QJ):** 5: 12.50, 4: 3.75, 3: 1.25
- Castle (SCATTER):** 5: 2,500.00, 4: 250.00, 3: 25.00

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUČKA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbols **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

V případě, že se objevily nějaké výherní kombinace, jsou po zastavení všech válců tyto kombinace zvýrazněny, jsou vypočítány výhry a výherní symboly zmizí. Symboly nad nimi pak spadnou na jejich místo (spadlé symboly). Pokud tím vznikly další výherní kombinace, jsou znovu spočítány výhry, tyto nové výherní symboly zmizí a na jejich místo opět spadnou symboly nad nimi. To pokračuje, dokud vznikají výherní kombinace. V případě jednoho spadnutí symbolů jsou výhry vynásobeny **1krát**,



v případě dvou spadnutí symbolů jsou vynásobeny **2krát** atd., ... při **n-krát** spadnutí jsou výhry vynásobeny **n**.

Na spadlé symboly se nesází, výhry za ně získané jsou přičteny k výhrám ze hry, v níž vznikly.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

### **SYMBOL SCATTER**



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symbolů **SCATTER** – **500x** celková sázka

**4** symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka

**3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci.

Symbol **WILD** se rozšíří na všechny pozice na svém válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**. Symbol **WILD** se rozšíří pouze, když se na válcích objeví poprvé. Pokud symbol **WILD** na obrazovce zůstane i poté, co skončí hra s padajícími symboly, dále už se nerozšiřuje.

**Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



#### Základní parametry:

|                                             | Herní<br>prostnebo | Kasino       | Herna       | Poznámka                                                                             |
|---------------------------------------------|--------------------|--------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu<br>hru                       | min.               | Kč 5,00      | Kč 5,00     | Sázka na jednu linii je dána<br>podílem celkové sázky na<br>jednu hru a počtu linií. |
|                                             | max.               | Kč 1 000     | Kč 100      |                                                                                      |
| Výhra za jednu<br>hru                       | max.               | Kč 500 000   | Kč 50 000   |                                                                                      |
| Výherní podíl                               |                    | 95.98 %      | 95.98 %     | Tato hodnota je statisticky<br>ověřitelná na průběhu<br>minimálně 100 000 her.       |
| Statistická<br>průměrná prohra<br>za hodinu |                    | Kč 72 360,00 | Kč 7 236,00 | Tato hodnota je vypočtena<br>podle vzorce uvedeného v<br>§ 53 ZHH                    |

#### Technická hra:

Hra **VAMPIRE NIGHT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Kluk<br><br>Královna<br> | Král<br><br>Eso<br> | Nástroje<br><br>Sklo<br> | Elixír<br> | Kniha<br> | Žena<br> | Muž<br> |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 20:1                                                                                                                                                                                       | 40:1                                                                                                                                                                                  | 80:1                                                                                                                                                                                       | 200:1                                                                                       | 500:1                                                                                       | 1 200:1                                                                                     | 3 000:1                                                                                    |
| 4                                        | 10:1                                                                                                                                                                                       | 20:1                                                                                                                                                                                  | 30:1                                                                                                                                                                                       | 40:1                                                                                        | 80:1                                                                                        | 200:1                                                                                       | 800:1                                                                                      |
| 3                                        | 5:1                                                                                                                                                                                        | 10:1                                                                                                                                                                                  | 15:1                                                                                                                                                                                       | 20:1                                                                                        | 40:1                                                                                        | 60:1                                                                                        | 80:1                                                                                       |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                            | 10:1                                                                                        | 15:1                                                                                        | 20:1                                                                                        | 40:1                                                                                       |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Snímky obrazovky s Výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

#### SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

#### SYMBOLY WILD

Symbol **WILD** se objevuje na válcích **2, 3, 4 a 5**.

Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

Pokud se na všech válcích na displeji objeví **15** symbolů -



nebo

**CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x5**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví **12** symbolů -



nebo

**CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x4**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví **9** symbolů -



nebo

**CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x3**.

#### Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).



# ZODIAC WHEEL

## Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                        | Herna                       | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 5,00                       | Kč 5,00                     | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 1 000                      | Kč 100                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                    | Kč 50 000                   |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 93.89% až 96.45%              | 93.89% až 96.45%            | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 63 900,00 až Kč 109 980,00 | Kč 6 390,00 až Kč 10 998,00 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

## Technická hra:

Hra **ZODIAC WHEEL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených výherních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Kluk<br><br>Královna<br><br>Král<br><br>Eso<br> | Koule<br> | Teleskop<br><br>Žena<br> | Muž<br> | Mapa (SCATTER)<br> | Kniha (SCATTER)<br> |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5                                        | 100:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 200:1                                                                                      | 500:1                                                                                                                                                                                      | 3 000:1                                                                                  |                                                                                                       | 100:1                                                                                                  |
| 4                                        | 30:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 50:1                                                                                       | 100:1                                                                                                                                                                                      | 200:1                                                                                    |                                                                                                       | 20:1                                                                                                   |
| 3                                        | 10:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 20:1                                                                                       | 40:1                                                                                                                                                                                       | 50:1                                                                                     | 20:1                                                                                                  | 3:1                                                                                                    |
| 2                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                            |                                                                                                                                                                                            | 10:1                                                                                     |                                                                                                       |                                                                                                        |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



**ZODIAC WHEEL** © 2012 Euro Games Technology

**NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4 NARAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ**

**WILD** **SCATTER**

**SCATTER 3**

**KDEKOLI NA VÁLCÍCH 1, 3 A 5.**

**SCATTER 3**

VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč

PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY

**Payouts for Wild symbol (5 reels):**

- 5: 3,000.00
- 4: 200.00
- 3: 50.00
- 2: 10.00

**Payouts for Wild symbol (4 reels):**

- 5: 500.00
- 4: 100.00
- 3: 40.00

**Payouts for Wild symbol (3 reels):**

- 5: 500.00
- 4: 100.00
- 3: 15.00

**Payouts for Wild symbol (2 reels):**

- 5: 100.00
- 4: 30.00
- 3: 10.00

**Payouts for Scatter symbol (5 reels):**

- 5: 3,000.00
- 4: 200.00
- 3: 50.00
- 2: 10.00

**Payouts for Scatter symbol (4 reels):**

- 5: 500.00
- 4: 100.00
- 3: 40.00

**Payouts for Scatter symbol (3 reels):**

- 5: 500.00
- 4: 100.00
- 3: 15.00

**Payouts for Scatter symbol (2 reels):**

- 5: 100.00
- 4: 30.00
- 3: 10.00

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu výherní linii (**BET/LINE (SÁZKA/LINIE)**) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.

Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu herní linii (**TOTAL BET (CELKOVÁ SÁZKA)**) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **MAPA** a **KNIHA**.

#### **SCATTER SYMBOL MAPA**



Symbol **SCATTER** má podobu **MAPA** a se může objevit na **1., 3. a 5.** válci.

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

#### **SCATTER SYMBOL KNIHA**



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4 nebo 5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

**5** symbolů **KNIHA** – **100x** celková sázka

**4** symboly **KNIHA** – **20x** celková sázka

**3** symboly **KNIHA** – **3x** celková sázka

**Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.





#### Základní parametry:

|                                       | Herní prostor | Kasino                       | Herna                      | Poznámka                                                                       |
|---------------------------------------|---------------|------------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Sázka na jednu hru                    | min.          | Kč 6,00                      | Kč 6,00                    | Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií. |
|                                       | max.          | Kč 900                       | Kč 90                      |                                                                                |
| Výhra za jednu hru                    | max.          | Kč 500 000                   | Kč 50 000                  |                                                                                |
| Výherní podíl                         |               | 94.08% až 95.97%             | 94.08% až 95.97%           | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.       |
| Statistická průměrná prohra za hodinu |               | Kč 65 286,00 až Kč 95 904,00 | Kč 6 528,60 až Kč 9 590,40 | Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH                    |

#### Technická hra:

Hra **RISE OF RA** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **15** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **15** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válec se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

| Počet stejných symbolů na výherní linii: | Truhla | Váza<br>Ankh<br>Sokol | Cep<br>Anubis | Oko<br>Sfinga | Freska | Královna<br>Faraon | WILD     | SCATTER |
|------------------------------------------|--------|-----------------------|---------------|---------------|--------|--------------------|----------|---------|
| 5                                        | 100:1  | 100:1                 | 125:1         | 250:1         | 400:1  | 750:1              | 10 000:1 | 500:1   |
| 4                                        | 25:1   | 25:1                  | 50:1          | 75:1          | 100:1  | 125:1              | 2 500:1  | 20:1    |
| 3                                        | 5:1    | 5:1                   | 10:1          | 15:1          | 20:1   | 25:1               | 250:1    | 5:1     |
| 2                                        | 2:1    |                       |               |               |        | 2:1                | 10:1     | 2:1     |

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 6,00**.

The screenshot displays the 'Rise of RA' slot game interface. At the top, the game title 'RISE of RA' is prominently featured. Below it, a central panel shows the 'WILD' symbol (a scarab beetle) and its paytable: 5 symbols = 4,000.00, 4 = 1,000.00, 3 = 100.00, 2 = 4.00. Text below the table states: 'NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLŮ SCATTER' and 'PŘI NAHRAZENÍ ZDOVNÁSOBUJE'. To the right, the 'SCATTER' symbol (a scarab beetle) is shown with its paytable: 5 = 3,000.00, 4 = 120.00, 3 = 30.00, 2 = 12.00. Below this, a bonus round is triggered, showing a '15 OTOČEK ZDARMA + NÁSOBITEL 3x' (15 free spins + 3x multiplier). The interface also includes various Egyptian-themed symbols like the Sphinx, Queen, Pharaoh, Ankh, Scarab, and Chest, each with its corresponding paytable. At the bottom, it states 'VŠECHNY VÝHRY JSOU UVEDENY V Kč' and 'PORUCHA RUŠÍ VŠECHNY HRY A VÝHRY'.

U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry. Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

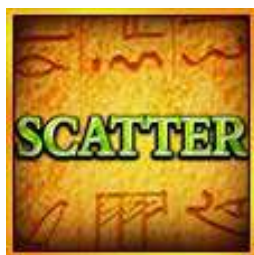
#### **SYMBOL WILD**



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru. Výhra za kombinaci, která obsahuje více než jeden symbol **WILD**, se zdvojnásobí pouze jednou! Výhra za kombinaci složenou pouze ze symbolů **WILD** se nezdvójnasobuje.

#### **SYMBOL SCATTER**



Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3krát**.

#### **BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ**

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

#### **Konec hry:**

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.

## Herní plán CLEVER FOX JACKPOT

Jedná se o bonusovou Technickou hru typu JACKPOT, která je implementována do herních systémů Technických her, a to za účelem zatraktivnění základních typů Technických her.

CLEVER FOX JACKPOT má až sedm úrovní s označením BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM, RED, GREEN, BLUE.

CLEVER FOX JACKPOT nelze hrát samostatně. CLEVER FOX JACKPOT je součástí jedné Hry Technické hry ve smyslu § 50 ZHH, v rámci které byl spuštěn (získán). Každé Koncové zařízení, které má aktivováno některou z úrovní CLEVER FOX JACKPOT, se této bonusové Technické hry účastní automaticky, během každé provedené Sázky do běžné Hry.

CLEVER FOX JACKPOT lze kumulovat ze všech Sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho Herního prostoru nebo skupiny Herních prostorů, vždy však pouze ze Sázek Hráčů, kteří se účastní Technické hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat Výhru z bonusové Technické hry CLEVER FOX JACKPOT.

### VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty všech sedmi úrovní CLEVER FOX JACKPOTU, tyto hodnoty poskytuje server. Během Hry (po každém spuštění Hry) se na CLEVER FOX JACKPOT ukládá určená částka ze Sázky dle vzorce:

**SÁZKA x URČENÉ PROCENTO**

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty Sázky.

Dodatečné parametry CLEVER FOX JACKPOT jsou:

- a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový CLEVER FOX JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.
- b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je CLEVER FOX JACKPOT losovaný (či od kdy je možné vyhrát CLEVER FOX JACKPOT – je určena pomocí generátoru náhodných čísel na serveru.
- c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být CLEVER FOX JACKPOT vylosováný.
- d) Hodnoty dle bodu a), b) a c) se pro jednotlivé úrovně CLEVER FOX JACKPOTU (BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM, RED, GREEN, BLUE) stanovují zvlášť.
- e) Úrovně CLEVER FOX JACKPOTU a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM, RED, GREEN, BLUE) – max. 7 úrovní. Deaktivované úrovně jackpotu se nezobrazují na centrální obrazovce v prostoru herního prostoru.

- f) Přiřazení úrovní CLEVER FOX JACKPOTU – jednotlivé úrovně CLEVER FOX JACKPOTU mohou být určeny variabilně: např. úrovní BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovní GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení příslušného herního systému Technické hry. Úrovně CLEVER FOX JACKPOTU mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní CLEVER FOX JACKPOTU, které se budou lišit výší potenciální Výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, má možnost tuto konkrétní úroveň CLEVER FOX JACKPOTU získat. Toto neplatí pro Jackpot Happy hours, kde je možné získat Výhru pouze v provozovatelem nastaveném časovém intervalu.
- g) **Jackpot Tsunami** - Úrovně mohou mít nastavený jackpot Tsunami, ve kterém se vyplácí až 100% hodnoty konkrétního jackpotu. Výši výplaty určí generátor náhodných čísel a výhra se rozprostře mezi aktuálně hrající hráče v rozmezí 0-100% z celkové výhry. Součet jednotlivých výher nemůže přesáhnout 100% hodnoty konkrétního jackpotu.
- h) **Jackpot Happy hours** – jednotlivé úrovně mohou mít nastaveno časový interval, ve kterém může dojít k padnutí jackpotu. V tomto intervalu může dojít k padnutí jackpotu, v ostatní časy dochází pouze ke kumulaci částek. Informace o happy hours se zobrazují na centrální obrazovce, která je umístěná v každém herním prostoru.

Pomocí generátoru náhodných čísel je určena mezní hodnota pro každou úroveň CLEVER FOX JACKPOTU.

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, může být konkrétní úroveň CLEVER FOX JACKPOTU přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován CLEVER FOX JACKPOT, obdrží až 100% hodnoty konkrétní úrovně CLEVER FOX JACKPOTU. V jedné hře lze získat pouze jednu úroveň CLEVER FOX JACKPOTU (na jednu Hru nemůže být aplikováno více úrovní CLEVER FOX JACKPOTU).

Prostřednictvím softwarového a hardwarového vybavení Koncového zařízení je zajištěno zobrazení Výsledku hry CLEVER FOX JACKPOT Hráči.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Hráč má možnost získat Výhru v rámci CLEVER FOX JACKPOTU v případě, že CLEVER FOX JACKPOT dosáhne některé z níže uvedených hodnot:

- Úvodní hodnota: min. 50 Kč
- Mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro Herní prostor herny / 50–500 000 Kč pro Herní prostor kasina
- Maximální hodnota: 50 000 Kč pro Herní prostor herny / 500 000 Kč pro Herní prostor kasina

Informace o výhře se zobrazí na hardwarovém vybavení Koncového zařízení (externí displej) a na centrální obrazovce, která je umístěná v herním prostoru. Výhra je připsaná jako výhra do kreditu Koncového zařízení či je připsaná do peněženky (uživatelského konta hráče).

## HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- Příspěvek do CLEVER FOX JACKPOT: max. 2,9 % z provedených Sázek (v možném rozsahu 0,01-2,9 % z provedených Sázek)
- Maximální Výhra: 50 000 Kč pro Herní prostor herny / 500 000 Kč pro Herní prostor kasina
- Výhra z bonusové hry CLEVER FOX JACKPOT nepřesáhne limit 50 000 Kč pro hernu a 500 000 Kč pro kasino, což je zaručeno tím, že systém CLEVER FOX JACKPOT přidělí výhru pouze v nevýherní hře technické hry.
- Ostatní výherci u Jackpotu Tsunami jsou vylosováni pouze u nevýherních Her, a proto nemůže být Tsunami jackpot přidělen hráči, který má např. rozehrané freespiny, které jsou brány jako součást výherní Hry.
- V případě dosažení mezní hodnoty u Jackpot Tsunami dochází k výplatě v rozmezí 10-60% na Technickém zařízení, které Jackpot spouští a 0-40% na ostatních Technických zařízeních.

## INFORMACE O HŘE A PŘÍPADNÉ VÝHŘE

- Informace o bonusové hře Jackpot se zobrazují na externím displeji technického zařízení
- Externí displej je pevně spojen s Technickým zařízením a zřetelně zobrazuje informace o bonusové hře Jackpot
- Na displeji technického zařízení se zobrazuje:
  - Všechny výše aktuálních jackpotů, které může hráč na daném Koncovém zařízení získat, či do kterých pouze přispívá
  - Informace, že vyhrál některý z jackpotů a výši výhry
  - Informace, zda může Jackpot HappyHours vyhrát a nebo pouze do něj přispívá
    - Např. „Hraješ o HappyHours Platinum 280.712 CZK“
    - Např. „Pouze přispíváš do HappyHours Platinum 280.712 CZK“
    - Např. „Hraješ o Tsunami Gold 280.712 CZK“

## SYMBOLY NA CENTRÁLNÍ OBRAZOVCE

1) Ukázka zobrazení úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, který patří do Jackpot Tsunami





2) Ukázka zobrazení úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, která má aktivní Jackpot Happy hours v režimu kumulace částek



3) Ukázka zobrazení úrovně CLEVER FOX JACKPOTU, která má aktivní Jackpot Happy hours s možností padnutí jackpotu



## OZNAČENÍ TECHNICKÉHO ZAŘÍZENÍ SAMOLEPKOU

1) Pokud je zařízení označeno samolepkou Tsunami, hráč může na tomto stroji hrát o Tsunami jackpot



CLS CLOEVER je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je (CZK) a nabízí 12 různých Technických her.

1. AGE OF GOLD 3 – Herna
2. AGE OF GOLD 5 - Herna
3. AGE OF GOLD 27 - Herna
4. AZTEC MYSTERY - Herna
5. FRUTIKI TRIBE - Herna
6. HALLOW NIGHT – Herna
7. AGE OF GOLD 4 – Herna
8. AGE OF GOLD 81 – Herna
9. AGE OF GOLD 243 – Herna
10. HAPPY NUTS – Herna
11. RED EVIL – Herna
12. ROBOLAND - Herna

1. AGE OF GOLD 3 –Kasíno
2. AGE OF GOLD 5 - Kasíno
3. AGE OF GOLD 27 - Kasíno
4. AZTEC MYSTERY - Kasíno
5. FRUTIKI TRIBE - Kasíno
6. HALLOW NIGHT – Kasíno
7. AGE OF GOLD 4 – Kasíno
8. AGE OF GOLD 81 – Kasíno
9. AGE OF GOLD 243 – Kasíno
10. HAPPY NUTS – Kasíno
11. RED EVIL – Kasíno
12. ROBOLAND - Kasíno





AGE OF GOLD 3L - HERNA

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 3L je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 3L v hlavním menu – nabídka

her. Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                        |
|--|--------------------------------|--|----------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                            |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připsíže výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                            |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře                |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře         |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                       |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| Třešeň   |    | 40                 |
| Pomeranč |    | 200                |
| Ananas   |    | 500                |
| Švestka  |    | 2 000              |
| Hrozny   |    | 5 000              |
| Meloun   |  | 20 000             |
| WILD     |  | 1 000              |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 25 500,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



AGE OF GOLD 5L - HERNA

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 5L je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 5L v hlavním menu – nabídka

her. Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                       |
|--|--------------------------------|--|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |    | 40                 | 100                | 200                |
| Pomeranč |   | 100                | 200                | 400                |
| Citron   |  | 100                | 200                | 400                |
| Ananas   |  | 300                | 500                | 1 000              |
| Jahoda   |  | 300                | 500                | 1 000              |
| Švestka  |  | 1 000              | 2 000              | 4 000              |
| Kiwi     |  | 1 000              | 2 000              | 4 000              |
| Hrozny   |  | 2 500              | 5 000              | 10 000             |
| Meloun   |  | 5 000              | 20 000             | 50 000             |
| WILD     |  | -                  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



AGE OF GOLD 27 - HERNA

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 27 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 27 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                       |
|--|--------------------------------|--|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL CLOEVER

Symbol CLOEVER může mít na vyšších hladinách sázky, tj. sázkách vyšších než minimální sázka (vyšších než 5 Kč), jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol CLOEVER nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X - symbol CLOEVER nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol CLOEVER ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| Třešeň   |  | 40                 |
| Pomeranč |  | 200                |
| Ananas   |  | 500                |
| Švestka  |  | 2 000              |
| Hrozny   |  | 5 000              |
| Meloun   |  | 10 000             |
| CLOEVER  |  | 20 000             |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



AZTEC MYSTERY - HERNA

## POPIS HRY

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                       |
|--|--------------------------------|--|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol |                                                                                     | Výhra za 2 symboly | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| J      |  | -                  | 20                 | 40                 | 60                 |
| Q      |  | -                  | 20                 | 40                 | 60                 |
| K      |  | -                  | 20                 | 40                 | 80                 |
| A      |  | -                  | 20                 | 40                 | 80                 |
| Dýka   |  | -                  | 20                 | 60                 | 100                |
| Váza   |  | -                  | 40                 | 80                 | 120                |
| Socha  |  | -                  | 40                 | 80                 | 140                |
| Lebka  |  | 20                 | 40                 | 80                 | 140                |
| Ještěr |  | 20                 | 40                 | 80                 | 160                |
| Wild   |  | 60                 | 200                | 1 000              | 3000               |

|                                    |                                                                                   |   |   |   |     |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|-----|
| Scatter                            |  | - | - | - | -   |
| Za 7, za 8, nebo 9 symbolů Scatter |                                                                                   |   |   |   | 200 |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



FRUTIKI TRIBE - HERNA

## POPIS HRY

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKI TRIBE v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |  | 100                | 200                |
| Hruška   |  | 100                | 400                |
| Pomeranč |  | 100                | 400                |
| Citron   |  | 100                | 400                |
| Pitaya   |  | 100                | 400                |
| Švestka  |  | 400                | 4 000              |
| Hrozny   |  | 600                | 6 000              |
| Meloun   |  | 1 600              | 16 000             |
| WILD     |  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |





HALLOW NIGHT - HERNA

## POPIS HRY

HALLOW NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HALLOW NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                       |
|--|--------------------------------|--|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |  | 100                | 200                |
| Duch     |  | 100                | 400                |
| Pomeranč |  | 100                | 400                |
| Citron   |  | 100                | 400                |
| Švestka  |  | 100                | 400                |
| Hrozny   |  | 400                | 4 000              |
| Meloun   |  | 600                | 6 000              |
| Dýně     |  | 1 600              | 16 000             |
| WILD     |  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



AGE OF GOLD 4 - HERNA

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 4 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |    | 40                 | 100                |
| Citron   |   | 100                | 200                |
| Pomeranč |  | 100                | 200                |
| Ananas   |  | 300                | 500                |
| Jahoda   |  | 300                | 500                |
| Kiwi     |  | 1 000              | 2 000              |
| Švestka  |  | 1 000              | 2 000              |
| Hrozny   |  | 2 500              | 5 000              |
| Meloun   |  | 15 000             | 50 000             |
| WILD     |  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



AGE OF GOLD 81 - HERNA

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 81 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

## FUNKCE MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |  | 100                | 200                |
| Pomeranč |  | 100                | 200                |
| Citron   |  | 100                | 200                |
| Ananas   |  | 200                | 500                |
| Jahoda   |  | 200                | 500                |
| Švestka  |  | 500                | 1 000              |
| Kiwi     |  | 500                | 1 000              |
| Hrozny   |  | 1 500              | 3 000              |
| Meloun   |  | 2 000              | 10 000             |
| WILD     |  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 20 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



AGE OF GOLD 243 - HERNA

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 243 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připiše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

## FUNKCE MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde k protočení druhého válce zdarma a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |  | 40                 | 100                | 200                |
| Pomeranč |  | 100                | 200                | 400                |
| Citron   |  | 100                | 200                | 400                |
| Ananas   |  | 200                | 500                | 1 000              |
| Jahoda   |  | 200                | 500                | 1 000              |
| Švestka  |  | 500                | 1 000              | 2 000              |
| Kiwi     |  | 500                | 1 000              | 2 000              |
| Hrozny   |  | 1 000              | 2 000              | 4 000              |
| Meloun   |  | 2 000              | 10 000             | 25 000             |
| WILD     |  | -                  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



HAPPY NUTS - HERNA

## POPIS HRY

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUST v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

## REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol          |                                                                                     | Výhra za 3 symboly |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| Třešeň          |  | 100                |
| Citron          |  | 200                |
| Pomeranč        |  | 300                |
| Švestka         |  | 500                |
| Hrozny          |  | 1 000              |
| Meloun          |  | 1 500              |
| WILD            |  | -                  |
| Bonus           |  | -                  |
| Mystery (Bonus) |  | 500 - 2 500        |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |





RED EVIL - HERNA

## POPIS HRY

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

## SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol    |                                                                                     | Výhra za 2 symboly | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| Vidle     |  | -                  | 100                | 200                | 500                |
| Lebka     |  | -                  | 100                | 200                | 500                |
| Kotel     |  | -                  | 200                | 400                | 1 000              |
| Pes       |  | -                  | 200                | 400                | 1 000              |
| Pentagram |  | -                  | 500                | 1 000              | 2 500              |
| Čert      |  | -                  | 500                | 1 000              | 2 500              |
| Karty     |  | 1 000              | 2 000              | 4 000              | 10 000             |

|        |                                                                                   |       |       |       |        |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------|-------|--------|
| Mince  |  | 1 000 | 2 000 | 4 000 | 10 000 |
| Wild   |  | -     | -     | -     | -      |
| Truhla |  | -     | -     | -     | -      |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |



ROBOLAND - HERNA

## POPIS HRY

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

## SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| Symbol  |                                                                                     | Výhra za 2 symboly | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| J       |  | -                  | 100                | 200                | 1 000              |
| Q       |  | -                  | 100                | 200                | 1 000              |
| K       |  | -                  | 500                | 1 000              | 4 000              |
| A       |  | -                  | 500                | 1 000              | 4 000              |
| Zvonek  |  | 1 000              | 2 000              | 4 000              | 10 000             |
| Žárovka |  | 1 000              | 3 000              | 6 000              | 15 000             |
| Baterie |  | 2 000              | 4 000              | 10 000             | 25 000             |
| Robot   |  | 3 000              | 5 000              | 20 000             | 50 000             |
| WILD    |  | -                  | -                  | -                  | -                  |
| Bonus   |  | -                  | -                  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |





AGE OF GOLD 3 - KASÍNO

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 3 je tríválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 3 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připiše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| Třešeň   |    | 400                |
| Pomeranč |    | 2 000              |
| Ananas   |    | 5 000              |
| Švestka  |    | 20 000             |
| Hrozny   |    | 50 000             |
| Meloun   |  | 200 000            |
| WILD     |  | 10 000             |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 255 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |



AGE OF GOLD 5 - KASÍNO

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 5 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připiše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |    | 400                | 1 000              | 2 000              |
| Pomeranč |    | 1 000              | 2 000              | 4 000              |
| Citron   |  | 1 000              | 2 000              | 4 000              |
| Ananas   |  | 3 000              | 5 000              | 10 000             |
| Jahoda   |  | 3 000              | 5 000              | 10 000             |
| Švestka  |  | 10 000             | 20 000             | 40 000             |
| Kiwi     |  | 10 000             | 20 000             | 40 000             |
| Hrozny   |  | 25 000             | 50 000             | 100 000            |
| Meloun   |  | 50 000             | 200 000            | 500 000            |
| WILD     |  | -                  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |



AGE OF GOLD 27 - KASÍNO

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 27 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 27 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                       |
|--|--------------------------------|--|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL CLOEVER

Symbol CLOEVER může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol CLOEVER nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X - symbol CLOEVER nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol CLOEVER ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| Třešeň   |   | 400                |
| Pomeranč |  | 2 000              |
| Ananas   |  | 5 000              |
| Švestka  |  | 20 000             |
| Hrozny   |  | 50 000             |
| Meloun   |  | 100 000            |
| CLOEVER  |  | 200 000            |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |



AZTEC MYSTERY - KASÍNO

## POPIS HRY

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                       |
|--|--------------------------------|--|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| Symbol |                                                                                     | Výhra za 2 symboly | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| J      |  | -                  | 200                | 400                | 600                |
| Q      |  | -                  | 200                | 400                | 600                |
| K      |  | -                  | 200                | 400                | 800                |
| A      |  | -                  | 200                | 400                | 800                |
| Dýka   |  | -                  | 200                | 600                | 1 000              |
| Váza   |  | -                  | 400                | 800                | 1 200              |
| Socha  |  | -                  | 400                | 800                | 1 400              |
| Lebka  |  | 200                | 400                | 800                | 1 400              |
| Ještěr |  | 200                | 400                | 800                | 1 600              |
| Wild   |  | 600                | 2 000              | 10 000             | 30 000             |

|                                    |                                                                                   |   |   |   |     |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|-----|
| Scatter                            |  | - | - | - | -   |
| Za 7, za 8, nebo 9 symbolů Scatter |                                                                                   |   |   |   | 200 |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| KAsíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |



FRUTIKI TRIBE - KASÍNO

## POPIS HRY

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKI TRIBE v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                       |
|--|--------------------------------|--|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |  | 1 000              | 2 000              |
| Hruška   |  | 1 000              | 4 000              |
| Pomeranč |  | 1 000              | 4 000              |
| Citron   |  | 1 000              | 4 000              |
| Pitaya   |  | 1 000              | 4 000              |
| Švestka  |  | 4 000              | 40 000             |
| Hrozny   |  | 6 000              | 60 000             |
| Meloun   |  | 16 000             | 160 000            |
| WILD     |  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |





HALLOW NIGHT - KASÍNO

## POPIS HRY

HALLOW NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HALLOW NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |  | 1 000              | 2 000              |
| Duch     |  | 1 000              | 4 000              |
| Pomeranč |  | 1 000              | 4 000              |
| Citron   |  | 1 000              | 4 000              |
| Švestka  |  | 1 000              | 4 000              |
| Hrozny   |  | 4 000              | 40 000             |
| Meloun   |  | 6 000              | 60 000             |
| Dýně     |  | 16 000             | 160 000            |
| WILD     |  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |



AGE OF GOLD 4 - KASÍNO

## POPIS HRY

AGE OF GOLD je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 4 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                       |
|--|--------------------------------|--|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připiše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |    | 400                | 1 000              |
| Citron   |   | 1 000              | 2 000              |
| Pomeranč |  | 1 000              | 2 000              |
| Ananas   |  | 3 000              | 5 000              |
| Jahoda   |  | 3 000              | 5 000              |
| Kiwi     |  | 10 000             | 20 000             |
| Švestka  |  | 10 000             | 20 000             |
| Hrozny   |  | 25 000             | 50 000             |
| Meloun   |  | 150 000            | 500 000            |
| WILD     |  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |



AGE OF GOLD 81 - KASÍNO

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 81 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|  |                                |  |                                       |
|--|--------------------------------|--|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

## FUNKCE MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde k protočení druhého válce zdarma a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |  | 1 000              | 2 000              |
| Pomeranč |  | 1 000              | 2 000              |
| Citron   |  | 1 000              | 2 000              |
| Ananas   |  | 2 000              | 5 000              |
| Jahoda   |  | 2 000              | 5 000              |
| Švestka  |  | 5 000              | 10 000             |
| Kiwi     |  | 5 000              | 10 000             |
| Hrozny   |  | 15 000             | 30 000             |
| Meloun   |  | 20 000             | 100 000            |
| WILD     |  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 200 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |





AGE OF GOLD 243 - KASÍNO

## POPIS HRY

AGE OF GOLD 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AGE OF GOLD 243 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připiše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

## FUNKCE MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde k protočení druhého válce zdarma a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

| Symbol   |                                                                                     | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| Třešeň   |  | 400                | 1 000              | 2 000              |
| Pomeranč |  | 1 000              | 2 000              | 4 000              |
| Citron   |  | 1 000              | 2 000              | 4 000              |
| Ananas   |  | 2 000              | 5 000              | 10 000             |
| Jahoda   |  | 2 000              | 5 000              | 10 000             |
| Švestka  |  | 5 000              | 10 000             | 20 000             |
| Kiwi     |  | 5 000              | 10 000             | 20 000             |
| Hrozny   |  | 10 000             | 20 000             | 40 000             |
| Meloun   |  | 20 000             | 100 000            | 250 000            |
| WILD     |  | -                  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |





HAPPY NUTS - KASÍNO

## POPIS HRY

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUST v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

## REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

| Symbol          |                                                                                     | Výhra za 3 symboly |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| Třešeň          |  | 1 000              |
| Citron          |  | 2 000              |
| Pomeranč        |  | 3 000              |
| Švestka         |  | 5 000              |
| Hrozny          |  | 10 000             |
| Meloun          |  | 15 000             |
| WILD            |  | -                  |
| Bonus           |  | -                  |
| Mystery (Bonus) |  | 5 000 - 25 000     |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |



RED EVIL - KASÍNO

## POPIS HRY

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

## SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

| Symbol    |                                                                                     | Výhra za 2 symboly | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| Vidle     |  | -                  | 1 000              | 2 000              | 5 000              |
| Lebka     |  | -                  | 1 000              | 2 000              | 5 000              |
| Kotel     |  | -                  | 2 000              | 4 000              | 10 000             |
| Pes       |  | -                  | 2 000              | 4 000              | 10 000             |
| Pentagram |  | -                  | 5 000              | 10 000             | 25 000             |
| Čert      |  | -                  | 5 000              | 10 000             | 25 000             |
| Karty     |  | 10 000             | 20 000             | 40 000             | 100 000            |

|        |                                                                                   |        |        |        |         |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|--------|--------|---------|
| Mince  |  | 10 000 | 20 000 | 40 000 | 100 000 |
| Wild   |  | -      | -      | -      | -       |
| Truhla |  | -      | -      | -      | -       |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |



ROBOLAND - KASÍNO

## POPIS HRY

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

|                                                                                     |                                |                                                                                     |                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Spustí hru                     |  | Zastaví hru                           |
|  | Spustí režim AUTOSTART         |  | Přeruší animaci výhry a připíše výhru |
|  | Nastaví maximální možnou sázku |  | Zvýší sázku                           |
|  | Sníží sázku                    |  | Zobrazí informace o hře               |
|  | Herního menu                   |  | Zavře okno s informacemi o hře        |
|  | Vybere další                   |  | Vybere předchozí                      |



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

## SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

| Symbol  |                                                                                     | Výhra za 2 symboly | Výhra za 3 symboly | Výhra za 4 symboly | Výhra za 5 symbolů |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| J       |  | -                  | 1 000              | 2 000              | 10 000             |
| Q       |  | -                  | 1 000              | 2 000              | 10 000             |
| K       |  | -                  | 5 000              | 10 000             | 40 000             |
| A       |  | -                  | 5 000              | 10 000             | 40 000             |
| Zvonek  |  | 10 000             | 20 000             | 40 000             | 100 000            |
| Žárovka |  | 10 000             | 30 000             | 60 000             | 150 000            |
| Baterie |  | 20 000             | 40 000             | 100 000            | 250 000            |
| Robot   |  | 30 000             | 50 000             | 200 000            | 500 000            |
| WILD    |  | -                  | -                  | -                  | -                  |
| Bonus   |  | -                  | -                  | -                  | -                  |

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasíno    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč               |



POPIS BONUSOVÉ HRY TYPU JACKPOT  
VERZE JACKPOTU: AJ 2.1  
DLE ZÁKONA Č. 186/2016 SB.

## O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní.

## FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Koncové zařízení (terminál) – Prostřednictvím terminálu se provádějí na serveru sázky do běžné hry. Terminál též zobrazuje aktuální výši jackpotů relevantních pro daný terminál.
3. Informační panel (volitelný) - zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení. Informační panel nemůže uzavírat sázky ani nijak ovlivňovat hru.

## VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každý terminál lze na serveru nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku terminálu do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na daném terminálu účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

$$(\text{sum}(\text{bet}) - \text{sum}(\text{win})) * \text{contribution}$$

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořené jackpotové měšce může růst i klesat.

## DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Každý terminál s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

| Název         | Barva            | Typický podíl z příspěvku | Výše výher vůči ostatním měšcům | Pokrytí v rámci sítě VLT terminálů* |
|---------------|------------------|---------------------------|---------------------------------|-------------------------------------|
| <b>Gold</b>   | Zlatá / žlutá    | 10%                       | Nejvyšší min. i max. výhra      | Celoplošně nebo Provozovna          |
| <b>Silver</b> | Stříbrná / šedá  | 20%                       | Střední min. i max. výhra       | Celoplošně nebo provozovna          |
| <b>Bronze</b> | Bronzová / hnědá | 70%                       | Nejnižší min. i max. výhra      | Celoplošně nebo provozovna          |

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

## PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

| Název                | Položka                  | Vlastnost                                     | Popis                                                                                       |
|----------------------|--------------------------|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>RESET_VALUE</b>   | Startovní hodnota        | $\leq$<br>WINRANGE_FROM                       | Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu           |
| <b>WINRANGE_FROM</b> | Výherní pásmo - minimum  | $\leq$ WINRANGE_TO                            | Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit                                               |
| <b>WINRANGE_TO</b>   | Výherní pásmo - maximum  |                                               | Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit                                                 |
| <b>WIN_AT</b>        | Výherní výše jackpotu    | $\geq$<br>WINRANGE_FROM<br>$\leq$ WINRANGE_TO | Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu |
| <b>AMOUNT</b>        | Aktuální výše jackpotu   | $\geq 0$<br>$\leq$ WINRANGE_TO                | Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena                                             |
| <b>FUTURE_AMOUNT</b> | Budoucí hodnota jackpotu | $\geq 0$<br>$\leq$ RESET_VALUE                | Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu                      |

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měsíci:

| Měsíc           | Přispíváno do pole | Maximální (cílová) naspořená výše | Význam                                                                               |
|-----------------|--------------------|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Aktuální</b> | AMOUNT             | $\leq$<br>WINRANGE_TO             | Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry                              |
| <b>Budoucí</b>  | FUTURE_AMOUNT      | $\sim$ RESET_VALUE                | Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu |

V případě budoucího měsíce je FUTURE\_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET\_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE\_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měsíc pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE\_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měsíce
- FUTURE\_AMOUNT  $\geq$  RESET\_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měsíce

Po dosažení FUTURE\_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měsíce (AMOUNT) přechází FUTURE\_AMOUNT **Budoucího** měsíce do pole AMOUNT **Aktuálního** měsíce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (být může

být i nižší či vyšší než RESET\_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE\_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE\_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE\_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

## REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN\_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 50000,- Kč v herně či 500000,- v kasinu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

## SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

## PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na terminálu prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů v hlavním menu na hlavní obrazovce
2. Doplnkovým jackpotovým návěstím v prostoru hry na spodní obrazovce
3. Výhra je vizualizovaná na spodní i horní obrazovce ve formě animace po konci běžné hry hráče

## VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

## MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Jak již bylo zmíněno, maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru dle daného typu provozu, tj. 50 000,- Kč pro herny a 500 000,- Kč pro kasina.

**VHP APOLLO** je „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK) a nabízí 33 různých technických her.

|    | Hra                      | Platforma | RTP      | Min. sázka Kč | Max. sázka Kč | Max. výhra Kč | Statická prům. hod. prohra |
|----|--------------------------|-----------|----------|---------------|---------------|---------------|----------------------------|
| 1  | Atlantis                 | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 2  | Blood                    | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 3  | Bonus Joker              | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 4  | Bonus Joker II           | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 40 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 5  | Dice 81                  | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 18 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 6  | Four Fruits              | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 31 600,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 7  | Four Fruits II           | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 48 400,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 8  | Gangster World           | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 9  | Golden Treasure          | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 10 | Horus Eye                | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 11 | Lucky 81                 | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 16 200,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 12 | Mad Mechanic             | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 40 500,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 13 | Mad Mechanic Deluxe      | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 40 500,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 14 | Magic Lady               | Herna     | 75,00%   | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 45 000,00 Kč               |
| 15 | Midnight Fruits 81       | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 17 400,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 16 | Mystery Apollo           | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 13 200,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 17 | Mystery Apollo II        | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 18 | Pandora                  | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 19 | Rich Fish                | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 20 | Slot Birds               | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 29 900,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 21 | Smiling Joker            | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 13 500,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 22 | Smiling Joker II         | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 27 200,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 23 | Turbo Slots              | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 24 | Wild Fruits              | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 13 500,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 25 | Blood Revival            | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 25 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 26 | Crystal Miners           | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 27 | Land of Ghosts           | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 35 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 28 | Occultum 81              | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 34 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 29 | Turbo Slots 81           | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 32 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 30 | Slot Birds 81            | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 32 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 31 | Boofa                    | Herna     | 85 - 99% | 10,00 Kč      | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 32 | Sizzle Fire              | Herna     | 85 - 99% | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 50 000,00 Kč  | 1 800 – 27 000 Kč          |
| 33 | Apollo European Roulette | Herna     | 97,30%   | 5,00 Kč       | 100,00 Kč     | 3 600,00 Kč   | 4 860 Kč                   |

|    | Hra                      | Platforma | RTP      | Min.<br>sázka Kč | Max. sázka Kč | Max. výhra<br>Kč | Statická prům.<br>hod. prohra |
|----|--------------------------|-----------|----------|------------------|---------------|------------------|-------------------------------|
| 1  | Atlantis                 | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 2  | Blood                    | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 3  | Bonus Joker              | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 4  | Bonus Joker II           | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 400 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 5  | Dice 81                  | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 180 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 6  | Four Fruits              | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 316 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 7  | Four Fruits II           | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 484 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 8  | Gangster World           | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 9  | Golden Treasure          | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 10 | Horus Eye                | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 11 | Lucky 81                 | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 162 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 12 | Mad Mechanic             | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 405 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 13 | Mad Mechanic Deluxe      | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 405 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 14 | Magic Lady               | Kasino    | 75,00%   | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč    | 450 000 Kč                    |
| 15 | Midnight Fruits 81       | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 174 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 16 | Mystery Apollo           | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 132 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 17 | Mystery Apollo II        | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 18 | Pandora                  | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 19 | Rich Fish                | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 20 | Slot Birds               | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 299 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 21 | Smiling Joker            | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 135 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 22 | Smiling Joker II         | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 272 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 23 | Turbo Slots              | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 24 | Wild Fruits              | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 135 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 25 | Blood Revival            | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 250 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 26 | Crystal Miners           | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 27 | Land of Ghosts           | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 350 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 28 | Occultum 81              | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 340 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 29 | Turbo Slots 81           | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 320 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 30 | Slot Birds 81            | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1 000,00 Kč   | 320 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 31 | Boofa                    | Kasino    | 85 - 99% | 10,00 Kč         | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 32 | Sizzle Fire              | Kasino    | 85 - 99% | 5,00 Kč          | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč    | 18 000 – 270 000 Kč           |
| 33 | Apollo European Roulette | Kasino    | 97,30%   | 5,00 Kč          | 1000,00 Kč    | 36 000,00 Kč     | 48 600 Kč                     |



PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

## SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

|                                                                                   |    |        |        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|--------|--------|
|  | 5x | 15 000 | 30 000 |
|                                                                                   | 4x | 2 500  | 5 000  |
|                                                                                   | 3x | 500    | 1 000  |
|                                                                                   | 2x | 40     | 80     |
|  | 5x | 8 000  | 16 000 |
|                                                                                   | 4x | 2 000  | 4 000  |
|                                                                                   | 3x | 400    | 800    |
|                                                                                   |    |        |        |
|  | 5x | 2 500  | 5 000  |
|                                                                                   | 4x | 1 000  | 2 000  |
|                                                                                   | 3x | 200    | 400    |
|                                                                                   |    |        |        |
|  | 5x | 25 000 |        |
|                                                                                   | 4x | 2 000  |        |
|                                                                                   | 3x | 500    |        |
|                                                                                   | 2x | 200    |        |

**15**  
BONUSOVÝCH KOL

|                                                                                                                   |    |        |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|--------|
|                                  | 5x | 50 000 |
|                                                                                                                   | 4x | 30 000 |
|                                                                                                                   | 3x | 5 000  |
|                                                                                                                   |    |        |
| NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ  |    |        |
|                                  | 5x | 5 000  |
|                                                                                                                   | 4x | 1 500  |
|                                                                                                                   | 3x | 300    |
|                                                                                                                   |    |        |
|                                  | 5x | 2 000  |
|                                                                                                                   | 4x | 500    |
|                                                                                                                   | 3x | 100    |
|                                                                                                                   |    |        |
|                                  | 5x | 2 000  |
|                                                                                                                   | 4x | 500    |
|                                                                                                                   | 3x | 100    |
|                                                                                                                   | 2x | 40     |

**J Q**  
**10**

**9**

**ATLANTIS**

PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The graphic shows a dark, gothic-themed slot machine interface. In the center, the word "Blood" is written in a large, stylized, red font. Below it is a bowl filled with red liquid and small skulls. Two hooded figures stand on either side of the bowl. The background is dark and textured.

| Symbol              | 5x     | 4x     | 3x    | 2x  |
|---------------------|--------|--------|-------|-----|
| Devil's head        | 50 000 | 12 800 | 1 600 | 800 |
| Woman's head        | 12 800 | 1 600  | 800   | 400 |
| Heart               | 3 200  | 800    | 400   |     |
| AK                  | 800    | 400    | 200   |     |
| QJ                  | 400    | 200    | 100   |     |
| Dragon              | 25 600 | 3 200  | 1 200 | 600 |
| Coffin              | 6 400  | 1 200  | 600   | 300 |
| Chess pieces        | 1 600  | 600    | 300   |     |
| Wild Symbol (Skull) | 5x     | 4x     | 3x    |     |

WILD SYMBOL  
PROMĚNÍ CELÝ VÁLCE  
NA WILD A VYHRADÍ  
VŠECHNY SYMBOLY

5x  
4x  
3x

ZNÁSOBÍ  
VÝHRU

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

## SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

|                                                                                              |                                                                                                              |                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
|          |                                                                                                              |                                                                                                |
|           |                                                                                                              |                                                                                                |
| <br>3 000 | <br>3x 15 000<br>1x 2 000 | <br>3 000 |
| <br>1 600 | <br>1 200                 | <br>1 600 |
| <br>800   | <br>800                   | <br>800   |

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                       |                                                                                   |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus Joker (Wild) |  |
| 2. Joker (Wild)       |  |
| 3. Zvonky             |  |
| 4. Hrozny             |  |
| 5. Třešně             |  |
| 6. Citron             |  |
| 7. Meloun             |  |
| 8. Pomeranč           |  |
| 9. Sedma              |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%%           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 40 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



| BONUS JOKER II                                                                                       |                                                                                                  |                                                                                                      |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>WILD</b>     | <br><b>WILD</b> | <br><b>WILD</b>   |
| <b>3x</b> 7 200                                                                                      | <b>BONUS MODE</b><br><b>1x</b> - 800                                                             | <b>3x</b> 2 400                                                                                      |
| <br><b>3x</b> 1 200 | <b>3x</b> 2 400<br>5 - 15 otočení válců zdarma                                                   | <br><b>3x</b> 400 |

PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.



## SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 18 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 31 600,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK

|                                                                                      |        |                                                                                     |       |                                                                                      |       |
|--------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|--------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|  |        |                                                                                     |       |                                                                                      |       |
| Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.            |        |                                                                                     |       |                                                                                      |       |
|   | 15 000 |  | 6 000 |  | 4 000 |
|   | 1 600  |  | 1 600 |  | 800   |
|   | 800    |  | 800   |  | 400   |

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 48 400,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|                                                                                           |                                                                                                         |                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>BONUS SCATTER</b><br>Tři symboly spustí 10 volných otáčení<br>CRISS - CROSS.           | <b>WILD</b><br> 15 000 | 4 stejné ovocné symboly ve čtverci se<br>zablokují a spustí jedno volné otáčení.           |
|  6 000  |  1 200                |  4 000 |
|  1 200 |  800                 |  800  |
|  400   |                                                                                                         |  400  |

PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                |                                                                                     |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus       |    |
| 2. Wild        |    |
| 3. Molotov     |    |
| 4. Nevěstka    |    |
| 5. A           |    |
| 6. J           |    |
| 7. Q           |    |
| 8. K           |    |
| 9. Peníze      |    |
| 10. Šerif      |    |
| 11. Brokovnice |   |
| 12. Whiskey    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

### EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows a slot machine paytable for 'Gangster World'. The background features a group of gangsters in a dark, neon-lit setting. The title 'GANGSTER WORLD' is prominently displayed in the center. The paytable is organized into several sections, each with a symbol and a corresponding win amount for 3, 4, and 5 matches. The symbols include a woman, a briefcase, a car, a gun, a film reel, a stack of money, a police badge, and playing cards (J, Q, K, A). The win amounts are listed in a grid format, with the multiplier (3x, 4x, 5x) on the left and the win amount on the right. The background also includes a 'BONUS' section with a car and a 'WILD' section with a gun, and a 'SCATTER' section with a woman. The overall theme is a classic gangster movie aesthetic.

| Symbol                     | 3x    | 4x    | 5x     |
|----------------------------|-------|-------|--------|
| Woman                      | 800   | 1 600 | 3 200  |
| Briefcase                  | 200   | 600   | 1 600  |
| Car                        | 100   | 200   | 400    |
| Gun                        | 2 000 | 4 000 | 6 000  |
| Film Reel                  | 400   | 800   | 20 000 |
| Stack of Money             | 300   | 800   | 3 200  |
| Police Badge               | 300   | 800   | 3 200  |
| Playing Cards (J, Q, K, A) | 100   | 400   | 800    |

**BONUS:** Tři symboly Bonus spouští bonusovou hru s extra výhrou.

**WILD:** Každý symbol Wild v linii násobí výhru 2x.

**SCATTER:** 2x 4x 8x 16x

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                  |                                                                                   |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Truhla        |  |
| 2. Třešně        |  |
| 3. Citrón        |  |
| 4. Meloun        |  |
| 5. Pomeranč      |  |
| 6. Švestka       |  |
| 7. Červená sedma |  |
| 8. Víno          |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows the paytable for the 'Golden Treasure' slot machine. The title 'GOLDEN TREASURE' is prominently displayed in the center. The paytable is organized into seven columns, each representing a different symbol: Watermelon, Red 7, Grapes, Purple Grape, Orange, Yellow Lemon, and Treasure Chest (POKLAD). Each column lists the number of symbols (3x, 4x, 5x) and the corresponding payout in CZK. The background is a dark red with a subtle pattern.

| Symbol                  | 5x     | 4x     | 3x    |
|-------------------------|--------|--------|-------|
| Watermelon              | 10 000 | 4 000  | 1 000 |
| Red 7                   | 50 000 | 20 000 | 2 000 |
| Grapes                  | 10 000 | 4 000  | 1 000 |
| Purple Grape            | 4 000  | 1 000  | 400   |
| Orange                  | 4 000  | 1 000  | 400   |
| Yellow Lemon            | 4 000  | 1 000  | 400   |
| Treasure Chest (POKLAD) | 5 000  | 1 000  | 200   |
| Cherry                  | 4 000  | 1 000  | 400   |
| Cherry                  | 4 000  | 1 000  | 400   |
| Cherry                  | 4 000  | 1 000  | 400   |

Zakaz hraní osobám mladším 18 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. Randomizer



3. Multiplier



4. Respin



5. Mystery



6. Scarabeus



7. Mumie



8. Jestřáb



9. Sarkofág



10. Ankh



11. Tutanchamon



12. Sfinga



13. Stéla



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 16 200,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 40 500,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.







PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)



2. Robot



3. Žena



4. Budík (Bonus)



5. Nářadí



6. Elektronka



7. A



8. K



9. Q



10. J



11. 10



12. 9



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.2.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 40 500,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.





PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.



## BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75,00 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 45 000,00 Kč                      |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

| BAR |        | 7  |        | Lemons |        | Grapes |        |
|-----|--------|----|--------|--------|--------|--------|--------|
| 9x  | 45 000 | 9x | 50 000 | 9x     | 40 000 | 9x     | 42 000 |
| 8x  | 42 000 | 8x | 45 000 | 8x     | 20 000 | 8x     | 30 000 |
| 7x  | 30 000 | 7x | 35 000 | 7x     | 8 000  | 7x     | 18 000 |
| 6x  | 10 000 | 6x | 20 000 | 6x     | 4 000  | 6x     | 6 000  |
| 5x  | 4 000  | 5x | 8 000  | 5x     | 2 000  | 5x     | 2 800  |
| 4x  | 2 000  | 4x | 4 000  | 4x     | 800    | 4x     | 1 200  |

PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně



2. Limetka



3. Banán



4. Pomeranč



5. Švestka



6. Hrozen



7. Meloun



8. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 17 400,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

**APOLLO SOFT s.r.o.**

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tríválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 13 200,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows a slot machine paytable for 'Mystery Apollo'. The background is green with a red swirl logo. The title 'MYSTERY APOLLO' is in the center. Below it is a green 'MYSTERY' button. The paytable consists of 12 combinations of symbols, each with a corresponding win amount in CZK. The symbols include 777, jester faces, watermelons, grapes, lemons, and oranges. The win amounts range from 40 to 2000 CZK.

|             |             |     |
|-------------|-------------|-----|
| 777 777 777 | 1 000       | 400 |
| 300         |             | 300 |
| 200         |             | 40  |
| 100         | 200 - 2 000 | 100 |

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)

2. Mixer

3. Multiplier

4. Respin

5. Mystery

6. Švestky

7. Zvonky

8. Hrozny

9. Třešně

10. Citron

11. Meloun

12. Pomeranč

13. Sedma



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows the paytable for the 'Mystery Apollo II' slot machine. The background is a dark green, textured surface. At the top center is the game title 'MYSTERY APOLLO II' in a stylized, glowing font. Below the title are five reels. The first reel shows a '3x' multiplier and a 'MYSTERY' symbol. The second reel shows a '3x' multiplier and a 'MYSTERY' symbol. The third reel shows a '3x' multiplier and a 'MYSTERY' symbol. The fourth reel shows a '3x' multiplier and a 'MYSTERY' symbol. The fifth reel shows a '3x' multiplier and a 'MYSTERY' symbol. The paytable is organized into two columns of winning combinations, each with a multiplier and a payout value. The left column includes: 3x 400 (77777), 3x 300 (grapes), 3x 200 (lemons), 3x 100 (lemons), and 1x 200 - 2 000 (MYSTERY). The right column includes: 3x 400 (watermelon), 3x 300 (bells), 3x 100 (oranges), 3x 40 (cherries), and 3x 1 000 (3x MYSTERY). A small '3x' multiplier is also shown next to the 1 000 payout. At the bottom left, there is a small disclaimer in Czech: 'Zákaz hraní osobám mladším 18 let. Učast na hazardní hře může být škodlivá.'

|                   |             |
|-------------------|-------------|
| 3x<br>400         | 3x<br>400   |
| 3x<br>300         | 3x<br>300   |
| 3x<br>200         | 3x<br>100   |
| 3x<br>100         | 3x<br>40    |
| 1x<br>200 - 2 000 | 3x<br>1 000 |

Zákaz hraní osobám mladším 18 let.  
Učast na hazardní hře může být škodlivá.



PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box



2. Pandora



3. Héfaistos



4. Kerberos



5. Sfinga



6. Váza



7. Harfa



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (Hádes)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



The image shows a detailed paytable for the Pandora slot machine. At the center is a woman holding a Pandora's box and a key, with the word 'PANDORA' in a large, ornate font above her. The background features classical columns and a bright sky. Surrounding the central image are eight panels, each representing a different symbol and its corresponding win values for 5, 4, 3, and 2 matches. The symbols include Pandora's face, a bearded man (Hephaestus), a winged woman (Sphinx), a key, a wild mask, a bull's head (Minotaur), a harp, and a diamond shape. A central panel at the bottom lists combinations of symbols and their win values.

| Symbol     | 5x     | 4x     | 3x    | 2x  |
|------------|--------|--------|-------|-----|
| PANDORA    | 25 600 | 3 200  | 1 200 | 600 |
| HEPHAESTUS | 12 800 | 1 600  | 800   | 400 |
| SPHINX     | 3 200  | 800    | 400   | -   |
| KEY        | 50 000 | 12 800 | 1 600 | 800 |
| WILD       | 6 400  | 1 200  | 600   | 300 |
| MINOTAUR   | 1 600  | 600    | 300   | -   |
| HARP       | 400    | 200    | 100   | -   |
| DIAMOND    | 400    | 200    | 100   | -   |

**KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVA**  
800 - 10 500

PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn



2. Zobec



3. Krab



4. Medúza



5. Mořský koník



6. Hvězdice



7. Želva



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.

Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK

|                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                 |                                 |                                                                                                               |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 50 000<br>4x 12 800<br>3x 1 600<br>2x 800 | <br>WILD SYMBOL<br>PŘEMĚNÍ CELÝ VÁLEČ NA<br>WILD A NÁHRADÍ OSTATNÍ<br>SYMBOLY | 25 600<br>3 200<br>1 200<br>600 | <br>5x<br>4x<br>3x<br>2x  |
| <br>5x 12 800<br>4x 1 600<br>3x 800<br>2x 400   |                                                                                                                                                                 | 6 400<br>1 200<br>600<br>300    | <br>5x<br>4x<br>3x<br>2x |
| <br>5x 3 200<br>4x 800<br>3x 400                |                                                                                                                                                                 | 1 600<br>600<br>300             | <br>5x<br>4x<br>3x       |
| <br>5x 800<br>4x 400<br>3x 200                  | <br>MULTIPLIER JOKA<br>3x 4x 5x<br>ZNÁSOBÍ VÝHRU                             | 400<br>200<br>100               | <br>5x<br>4x<br>3x       |

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 29 900,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



|                                                  |                                                                     |                                                                           |
|--------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| <b>WILD</b><br>5x 15 000<br>4x 2 500<br>3x 1 000 | <b>SLOT BIRDS</b>                                                   | <b>MYSTERY</b><br>5x 5 600 - 19 200<br>4x 2 400 - 9 600<br>3x 800 - 5 600 |
| 5x 5 000<br>4x 1 500<br>3x 700                   | <b>BONUS</b><br>5x > 30<br>4x > 20<br>3x > 10<br><b>BONUS GAMES</b> | 5x 1 500<br>4x 700<br>3x 400                                              |
| 5x 800<br>4x 400<br>3x 200                       |                                                                     | 5x 400<br>4x 200<br>3x 100                                                |

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (WILD) |  |
| 2. Třešně       |  |
| 3. Citróny      |  |
| 4. Melouny      |  |
| 5. Pomeranče    |  |
| 6. Švestky      |  |
| 7. Vína         |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém

válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 13 500,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

#### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.



## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 27 200,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)
2. Bar
3. Diamant
4. Kiwi
5. Švestka
6. Zvonek
7. Hrozen
8. Třešně
9. Citron
10. Meloun
11. Pomeranč
12. Sedma



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

MULTIPLIER

3x

4x

5x

25 600

5

3 200

4

1 200

3

600

2

6 400

5

1 200

4

600

3

300

2

1 600

5

600

4

300

3

400

5

200

4

100

3

WILD

POZLOŽENI

NAHRAZENI

ROTACE

5

50 000

4

12 800

3

1 600

2

800

5

12 800

4

1 600

3

800

2

400

5

3 200

4

800

3

400

5

800

4

400

3

200

PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 13 500,00 Kč | 2sec.                    | 1 800 - 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír



2. Socha (Bonus)



3. Žena



4. Rakev



5. Kříž



6. Česnek



7. Srdce



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (kád' lidí)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99%            | 5,0 Kč     | 100,00 Kč  | 25 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

|                                                                                   |    |        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|--------|
|  | 5x | 20 000 |
|                                                                                   | 4x | 6 000  |
|                                                                                   | 3x | 4 000  |
|                                                                                   | 2x | 2 000  |

|                                                                                   |    |       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|-------|
|  | 5x | 8 000 |
|                                                                                   | 4x | 3 200 |
|                                                                                   | 3x | 1 600 |
|                                                                                   | 2x | 800   |

|                                                                                   |    |       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|-------|
|  | 5x | 2 400 |
|                                                                                   | 4x | 800   |
|                                                                                   | 3x | 400   |

|                                                                                    |    |     |
|------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|
|  | 5x | 800 |
|                                                                                    | 4x | 400 |
|                                                                                    | 3x | 100 |

# Blood

## REVIVAL

|    |     |
|----|-----|
| 2x | 4x  |
| 8x | 16x |

KAŽDÝ SYMBOL WILD  
V LINII NÁSOBÍ VÝHRU  
2X.

WILD

TRÍ SYMBOLY  
BONUS SPOUŠTÍ  
BONUSOVOU HRU  
S EXTRA VÝHROU

 **BONUS**

|         |    |
|---------|----|
| scatter |    |
| 3 200   | 5x |
| 1 600   | 4x |
| 800     | 3x |



|       |    |
|-------|----|
| 1 600 | 5x |
| 800   | 4x |
| 400   | 3x |



|     |    |
|-----|----|
| 400 | 5x |
| 200 | 4x |
| 100 | 3x |



PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |                                                                                     |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild       |    |
| 2. Bonus Wild |    |
| 3. Bonus      |    |
| 4. Topaz      |    |
| 5. Akvamarín  |    |
| 6. Křišťál    |    |
| 7. Smaragd    |    |
| 8. Galenit    |   |
| 9. Fluorit    |  |
| 10. Granát    |  |
| 11. Zlato     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

## BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

## BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,0 Kč     | 100,00 Kč  | 50 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. HUNTERKA/Lovkyně



3. HUNTER/Lovec



4. GHOST-MASTER/Pán duchů



5. Cheeky/Drzoun



6. Psycho/Šílenec



7. Scientist/Vědátor



8. Shy/Stydlín



9. Snooty/Náfuka



10. Bride/Nevěsta



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skin, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

## POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

## STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

## STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

## MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

## SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symbole LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symbole z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symbole vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

### PARAMETRY SKINU DARK FOREST

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99%            | 5,00 Kč    | 100,0 Kč   | 15 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

### PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 20 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

### PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99%            | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 35 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.





## VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



| Symbol       | 3x    | 4x    | 5x    |
|--------------|-------|-------|-------|
| WILD         | 600   | 1 200 | 3 000 |
| GHOST-MASTER | 800   | 1 600 | 4 000 |
| LOVCI        | 1 000 | 2 000 | 5 000 |
| DARK FOREST  | 200   | 400   | 1 000 |
| GRAVEYARD    | 400   | 800   | 2 000 |
| SCARY TOWN   | 80    | 160   | 400   |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



| Symbol       | 3x    | 4x    | 5x    |
|--------------|-------|-------|-------|
| WILD         | 600   | 1 200 | 3 000 |
| GHOST-MASTER | 800   | 1 600 | 4 000 |
| LOVCI        | 1 000 | 2 000 | 5 000 |
| DARK FOREST  | 200   | 400   | 1 000 |
| GRAVEYARD    | 400   | 800   | 2 000 |
| SCARY TOWN   | 80    | 160   | 400   |

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild



2. Červený Wild



3. Křišťálová koule



4. Lebka



5. Kniha



6. Kotlík



7. Elixír



8. Kámen



9. Podkova



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

### SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

### SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

### BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

#### KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

#### KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

#### KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

### MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

### ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.



## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.2     | 85 – 99%            | 5,00 Kč    | 100,00Kč   | 34 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                    |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |   |
| 2. Multiplier   |   |
| 3. Bar          |   |
| 4. Diamant      |   |
| 5. Zvonek       |   |
| 6. Hrozen       |   |
| 7. Třešně       |   |
| 8. Meloun       |   |
| 9. Pomeranč     |   |
| 10. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 32 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000Kč                  |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

# MULTIPLIER WILD

KAŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER  
WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

2x 4x 8x

WILD

6 000

4

600

3

400

4

100

3

400

4

100

3

200

4

100

3

4

16 000

3

1 600

4

4 000

3

400

4

400

3

100

4

400

3

100

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra   | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|--------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 32 000,00 Kč | 2sec.          | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |           |                                                                                                                                                                     |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Kniha  |                                                                                    |
| 2. Jones  |                                                                                    |
| 3. Ramses |                                                                                    |
| 4. Scarab |   |
| 5. Sphinx |   |
| 6. A      |                                                                                    |
| 7. K      |                                                                                    |
| 8. Q      |                                                                                    |
| 9. J      |                                                                                    |
| 10. 10    |                                                                                   |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

## ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

## SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

## SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro ztraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

## SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 10,00 Kč   | 100,00 Kč  | 50 000 Kč  | 2s                       | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



**BOOFA TREASURES OF NILE**

**ASET BONUS**  
3x = 3x payout

**SCARAB BONUS**  
3x = 3x payout

**BONUS GAME**  
10 volných otáčení

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 50 000 |
| 4x | 10 000 |
| 3x | 1 000  |
| 2x | 100    |

|    |        |
|----|--------|
| 5x | 20 000 |
| 4x | 4 000  |
| 3x | 400    |
| 2x | 50     |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 7 500 |
| 4x | 1 000 |
| 3x | 300   |
| 2x | 50    |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 1 500 |
| 4x | 400   |
| 3x | 50    |

|    |       |
|----|-------|
| 5x | 1 000 |
| 4x | 250   |
| 3x | 50    |

\*Zákonem hrazení po dobu 18 let.  
Ukazatel na hazardní hru může být škodlivý.

PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO HERNA

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                     |                                                                                   |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Hvězda (Scatter) |  |
| 2. Sedma            |  |
| 3. Hrozny           |  |
| 4. Švestka          |  |
| 5. Meloun           |  |
| 6. Pomeranč         |  |
| 7. Citron           |  |
| 8. Třešně           |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Herna     | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 5,00 Kč    | 100 Kč     | 50 000 Kč  | 2s             | 1 800 – 27 000 Kč                 |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



# PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO HERNU

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

## VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



## TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

| Typ série                 | Počet mincí | Rozložení mincí                                                        |
|---------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------|
| Velká série (SERIE 0/2/3) | 9           | 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |





| Typ série              | Počet mincí | Rozložení mincí                        |
|------------------------|-------------|----------------------------------------|
| Malá série (SERIE 5/8) | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 |



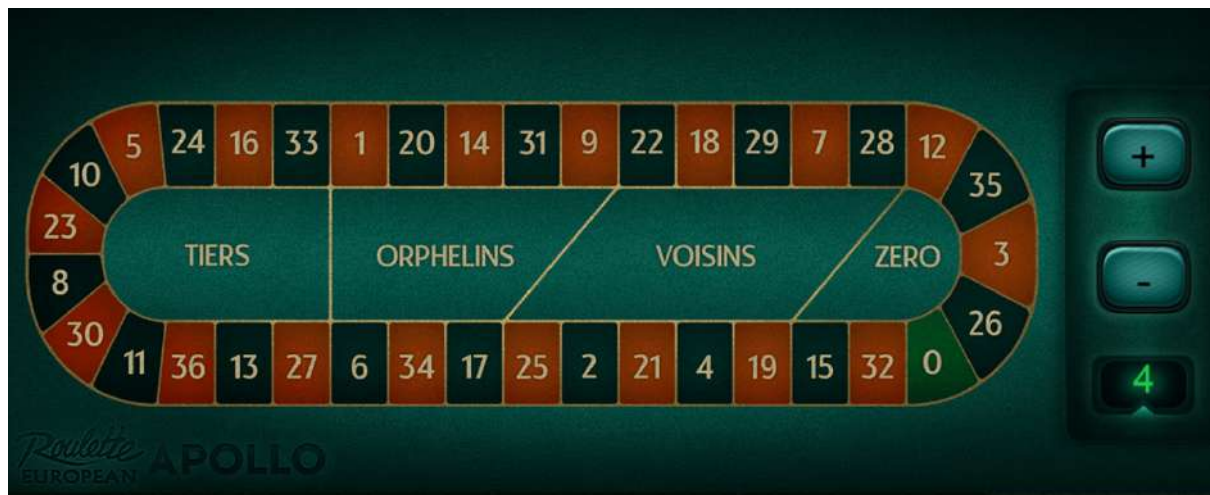
| Typ série         | Počet mincí | Rozložení mincí             |
|-------------------|-------------|-----------------------------|
| Orphans (ORPHANS) | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 |



| Typ série               | Počet mincí | Rozložení mincí       |
|-------------------------|-------------|-----------------------|
| Zero spiel (ZERO SPIEL) | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35 |



Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|---------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Herna     | Ruleta  | 2.1.1     | 97.30 %             | 5,00 Kč    | 100,00 Kč  | 3 600 Kč   | >2s                      | 4 860 Kč                          |

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

## SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|---------|--------|--------|--------|----|-------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|---------|--------|---------|-------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|
|                                    | <table><tr><td>5x</td><td>150 000</td><td>300 000</td></tr><tr><td>4x</td><td>25 000</td><td>50 000</td></tr><tr><td>3x</td><td>5 000</td><td>10 000</td></tr><tr><td>2x</td><td>400</td><td>800</td></tr></table> | 5x                                                                                | 150 000 | 300 000 | 4x     | 25 000 | 50 000 | 3x | 5 000 | 10 000                                                                                                                                                                                                         | 2x                                                                                                                                                                   | 400    | 800    | <table><tr><td>5x</td><td>500 000</td></tr><tr><td>4x</td><td>300 000</td></tr><tr><td>3x</td><td>50 000</td></tr></table> | 5x    | 500 000 | 4x     | 300 000 | 3x    | 50 000 |  |     |                                                                                     |
| 5x                                                                                                                  | 150 000                                                                                                                                                                                                            | 300 000                                                                           |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 4x                                                                                                                  | 25 000                                                                                                                                                                                                             | 50 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 3x                                                                                                                  | 5 000                                                                                                                                                                                                              | 10 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 2x                                                                                                                  | 400                                                                                                                                                                                                                | 800                                                                               |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 5x                                                                                                                  | 500 000                                                                                                                                                                                                            |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 4x                                                                                                                  | 300 000                                                                                                                                                                                                            |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 3x                                                                                                                  | 50 000                                                                                                                                                                                                             |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY KROME  |                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
|                                    | <table><tr><td>5x</td><td>80 000</td><td>160 000</td></tr><tr><td>4x</td><td>20 000</td><td>40 000</td></tr><tr><td>3x</td><td>4 000</td><td>8 000</td></tr></table>                                               | 5x                                                                                | 80 000  | 160 000 | 4x     | 20 000 | 40 000 | 3x | 4 000 | 8 000                                                                                                                                                                                                          | <table><tr><td>5x</td><td>50 000</td><td>100 000</td></tr><tr><td>4x</td><td>15 000</td><td>30 000</td></tr><tr><td>3x</td><td>3 000</td><td>6 000</td></tr></table> | 5x     | 50 000 | 100 000                                                                                                                    | 4x    | 15 000  | 30 000 | 3x      | 3 000 | 6 000  |  |     |                                                                                     |
| 5x                                                                                                                  | 80 000                                                                                                                                                                                                             | 160 000                                                                           |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 4x                                                                                                                  | 20 000                                                                                                                                                                                                             | 40 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 3x                                                                                                                  | 4 000                                                                                                                                                                                                              | 8 000                                                                             |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 5x                                                                                                                  | 50 000                                                                                                                                                                                                             | 100 000                                                                           |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 4x                                                                                                                  | 15 000                                                                                                                                                                                                             | 30 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 3x                                                                                                                  | 3 000                                                                                                                                                                                                              | 6 000                                                                             |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
|                                    | <table><tr><td>5x</td><td>25 000</td><td>50 000</td></tr><tr><td>4x</td><td>10 000</td><td>20 000</td></tr><tr><td>3x</td><td>2 000</td><td>4 000</td></tr></table>                                                | 5x                                                                                | 25 000  | 50 000  | 4x     | 10 000 | 20 000 | 3x | 2 000 | 4 000                                                                                                                                                                                                          | <table><tr><td>5x</td><td>20 000</td><td>40 000</td></tr><tr><td>4x</td><td>5 000</td><td>10 000</td></tr><tr><td>3x</td><td>1 000</td><td>2 000</td></tr></table>   | 5x     | 20 000 | 40 000                                                                                                                     | 4x    | 5 000   | 10 000 | 3x      | 1 000 | 2 000  |  |     |                                                                                     |
| 5x                                                                                                                  | 25 000                                                                                                                                                                                                             | 50 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 4x                                                                                                                  | 10 000                                                                                                                                                                                                             | 20 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 3x                                                                                                                  | 2 000                                                                                                                                                                                                              | 4 000                                                                             |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 5x                                                                                                                  | 20 000                                                                                                                                                                                                             | 40 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 4x                                                                                                                  | 5 000                                                                                                                                                                                                              | 10 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 3x                                                                                                                  | 1 000                                                                                                                                                                                                              | 2 000                                                                             |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
|                                    | <table><tr><td>5x</td><td>250 000</td></tr><tr><td>4x</td><td>20 000</td></tr><tr><td>3x</td><td>5 000</td></tr><tr><td>2x</td><td>2 000</td></tr></table>                                                         | 5x                                                                                | 250 000 | 4x      | 20 000 | 3x     | 5 000  | 2x | 2 000 | <table><tr><td>5x</td><td>20 000</td><td>40 000</td></tr><tr><td>4x</td><td>5 000</td><td>10 000</td></tr><tr><td>3x</td><td>1 000</td><td>2 000</td></tr><tr><td>2x</td><td>400</td><td>800</td></tr></table> | 5x                                                                                                                                                                   | 20 000 | 40 000 | 4x                                                                                                                         | 5 000 | 10 000  | 3x     | 1 000   | 2 000 | 2x     | 400                                                                                 | 800 |  |
| 5x                                                                                                                  | 250 000                                                                                                                                                                                                            |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 4x                                                                                                                  | 20 000                                                                                                                                                                                                             |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 3x                                                                                                                  | 5 000                                                                                                                                                                                                              |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 2x                                                                                                                  | 2 000                                                                                                                                                                                                              |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 5x                                                                                                                  | 20 000                                                                                                                                                                                                             | 40 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 4x                                                                                                                  | 5 000                                                                                                                                                                                                              | 10 000                                                                            |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 3x                                                                                                                  | 1 000                                                                                                                                                                                                              | 2 000                                                                             |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 2x                                                                                                                  | 400                                                                                                                                                                                                                | 800                                                                               |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| 15<br>BONUSOVÝCH KOL                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                    |  |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |
| ATLANTIS                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                   |         |         |        |        |        |    |       |                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                      |        |        |                                                                                                                            |       |         |        |         |       |        |                                                                                     |     |                                                                                     |

PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

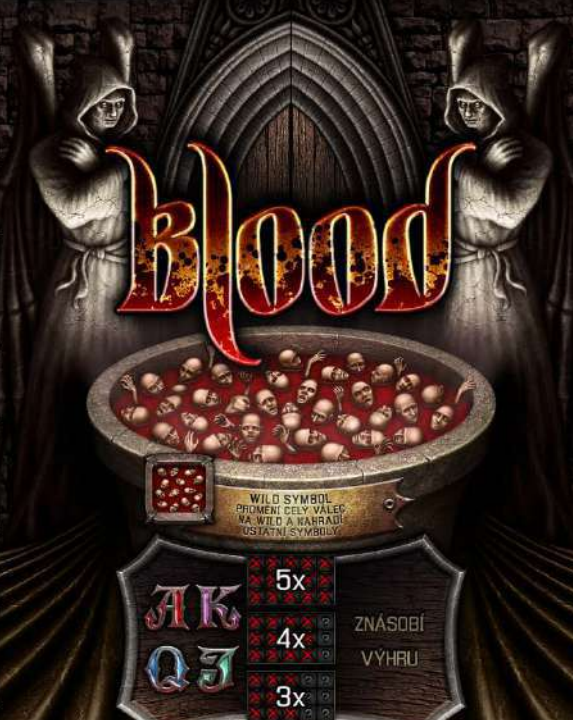
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 500 000<br>4x 128 000<br>3x 16 000<br>2x 8 000 |                                                                                | <br>256 000 5x<br>32 000 4x<br>12 000 3x<br>6 000 2x |
| <br>5x 128 000<br>4x 16 000<br>3x 8 000<br>2x 4 000  | <b>Blood</b>                                                                                                                                                      | <br>64 000 5x<br>12 000 4x<br>6 000 3x<br>3 000 2x  |
| <br>5x 32 000<br>4x 8 000<br>3x 4 000               | <br>WILD SYMBOL<br>PROMĚNÍ CELÝ VÁLEC<br>NA WILD A NÁHRADÍ<br>OSTATNÍ SYMBOLY | <br>16 000 5x<br>6 000 4x<br>3 000 3x              |
| <br>5x 8 000<br>4x 4 000<br>3x 2 000                | <br>5x<br>4x<br>3x<br>ZNÁSOBÍ<br>VÝHRU                                         | <br>4 000 5x<br>2 000 4x<br>1 000 3x               |

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

## SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.



## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                               |                                                                                                                |                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
|           |                                                                                                                |                                                                                                 |
|            |                                                                                                                |                                                                                                 |
| <br>30 000 | <br>3x 150 000<br>1x 20 000 | <br>30 000 |
| <br>16 000 | <br>12 000                  | <br>16 000 |
| <br>8 000  | <br>8 000                   | <br>8 000  |

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                       |                                                                                   |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus Joker (Wild) |  |
| 2. Joker (Wild)       |  |
| 3. Zvonky             |  |
| 4. Hrozny             |  |
| 5. Třešně             |  |
| 6. Citron             |  |
| 7. Meloun             |  |
| 8. Pomeranč           |  |
| 9. Sedma              |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 400 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK

| BONUS JOKER II |        |                    |            |        |
|----------------|--------|--------------------|------------|--------|
| WILD           |        | WILD               |            |        |
| 3x             | 72 000 | BONUS              | BONUS MODE | 3x     |
| 1x             | -      | 8 000              | 3x         | 24 000 |
| 3x             | 12 000 | 3x                 | 24 000     | 3x     |
|                |        | 5 - 15 Bonus games |            | 3x     |
|                |        |                    |            | 4 000  |

PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

## SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 180 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |



## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 316 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK

|                                                                                      |         |                                                                                     |        |                                                                                      |        |
|--------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------|
|  |         |                                                                                     |        |                                                                                      |        |
| Tři a více symbolů BONUS v alespoň jedné linii spouští režim criss-cross.            |         |                                                                                     |        |                                                                                      |        |
|   | 150 000 |  | 60 000 |  | 40 000 |
|   | 16 000  |  | 16 000 |  | 8 000  |
|   | 8 000   |  | 8 000  |  | 4 000  |

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAX. SÁZKA**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 484 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



|                                                                          |                        |                                                                                  |
|--------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>BONUS SCATTER</b><br>THREE SYMBOLS START 10 FREE CRISS - CROSS SPINS. | <b>WILD</b><br>150 000 | FOUR IDENTICAL SYMBOLS OF FRUIT IN A SQUARE GET BLOCKED AND GET YOU A FREE SPIN. |
| 777 60 000                                                               | 12 000                 | 40 000                                                                           |
| 12 000                                                                   | 8 000                  | 8 000                                                                            |
| 4 000                                                                    |                        | 4 000                                                                            |



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                |                                                                                   |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus       |  |
| 2. Wild        |  |
| 3. Molotov     |  |
| 4. Nevěštka    |  |
| 5. A           |  |
| 6. J           |  |
| 7. Q           |  |
| 8. K           |  |
| 9. Peníze      |  |
| 10. Šerif      |  |
| 11. Brokovnice |  |
| 12. Whiskey    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

### EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec           | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows a slot machine paytable for 'Gangster World'. The background features a collage of gangster-themed images including men in suits and hats, a woman, a car, and various symbols like a gun, a bottle, and a film reel. The title 'GANGSTER WORLD' is prominently displayed in the center.

| Symbol              | 5x      | 4x     | 3x     | 2x     |
|---------------------|---------|--------|--------|--------|
| Woman               | 80 000  | 32 000 | 16 000 | 8 000  |
| Gun                 | 16 000  | 6 000  | 2 000  |        |
| Scatter (J, Q)      | 4 000   | 2 000  | 1 000  |        |
| Wild (Man with Gun) | 200 000 | 60 000 | 40 000 | 20 000 |
| Money               | 32 000  | 8 000  | 4 000  |        |
| Police              | 8 000   | 4 000  | 1 000  |        |
| Letter K            |         |        |        |        |
| Letter A            |         |        |        |        |

**BONUS**  
THREE BONUS SYMBOLS START A BONUS GAME WITH EXTRA WINNINGS.

**WILD**  
EVERY WILD SYMBOL IN A PAYLINE DOUBLES UP THE WINNINGS.

**SCATTER**

**2x 4x 8x 16x**

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla



2. Třešně



3. Citrón



4. Meloun



5. Pomeranč



6. Švestka



7. Červená sedma



8. Víno



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije

tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.2.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec           | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The graphic shows the paytable for the 'Golden Treasure' slot machine. It features a central title 'GOLDEN TREASURE' in a stylized, golden font. Surrounding the title are seven different symbols, each with its own paytable for 5, 4, and 3 (or 2) matching symbols. The symbols include various fruits (watermelon, grapes, orange, lemons, cherries), a red number 7, and a treasure chest labeled 'POKLAD'. The background is a dark red with a subtle pattern.

| Symbol                  | 5x      | 4x      | 3x     | 2x    |
|-------------------------|---------|---------|--------|-------|
| Watermelon              | 100 000 | 40 000  | 10 000 | -     |
| Red 7                   | 500 000 | 200 000 | 20 000 | -     |
| Grapes                  | 100 000 | 40 000  | 10 000 | -     |
| Orange                  | 40 000  | 10 000  | 4 000  | -     |
| Lemon                   | 40 000  | 10 000  | 4 000  | -     |
| Treasure Chest (POKLAD) | 50 000  | 10 000  | 2 000  | -     |
| Cherries                | 40 000  | 10 000  | 4 000  | 1 000 |

Zákaz hry osobám mladším 16 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY HORUS EYE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild         |                                                                                                                                                                      |
| 2. Randomizer   |                                                                                                                                                                      |
| 3. Multiplier   |    |
| 4. Respin       |                                                                                                                                                                      |
| 5. Mystery      |                                                                                                                                                                      |
| 6. Scarabeus    |                                                                                                                                                                      |
| 7. Mumie        |                                                                                                                                                                      |
| 8. Jestřáb      |                                                                                                                                                                      |
| 9. Sarkofág     |                                                                                                                                                                      |
| 10. Ankh        |                                                                                                                                                                      |
| 11. Tutanchamon |                                                                                                                                                                      |
| 12. Sfinga      |                                                                                                                                                                      |
| 13. Stéla       |                                                                                                                                                                      |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 162 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 405 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)



2. Robot



3. Žena



4. Budík (Bonus)



5. Nářadí



6. Elektronka



7. A



8. K



9. Q



10. J



11. 10



12. 9



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.







PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

## BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.6     | 75,00 %             | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 450 000,00 Kč                     |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení.

|            |    |         |    |         |    |         |    |         |    |        |    |        |
|------------|----|---------|----|---------|----|---------|----|---------|----|--------|----|--------|
| <b>BAR</b> | 9x | 450 000 | 8x | 420 000 | 7x | 300 000 | 6x | 100 000 | 5x | 40 000 | 4x | 20 000 |
|            | 9x | 400 000 | 8x | 200 000 | 7x | 80 000  | 6x | 40 000  | 5x | 20 000 | 4x | 8 000  |
|            | 9x | 100 000 | 8x | 50 000  | 7x | 30 000  | 6x | 20 000  | 5x | 10 000 | 4x | 4 000  |
|            | 9x | 500 000 | 8x | 450 000 | 7x | 350 000 | 6x | 200 000 | 5x | 80 000 | 4x | 40 000 |
|            | 9x | 420 000 | 8x | 300 000 | 7x | 160 000 | 6x | 60 000  | 5x | 28 000 | 4x | 12 000 |

PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně



2. Limetka



3. Banán



4. Pomeranč



5. Švestka



6. Hrozen



7. Meloun



8. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.2     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 174 000,00 Kč | 2sec                     | 18 000 - 270 000Kč                |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

**APOLLO SOFT s.r.o.**

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tríválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 132 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                    |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (Wild) |   |
| 2. Mixer        |   |
| 3. Multiplier   |   |
| 4. Respin       |   |
| 5. Mystery      |   |
| 6. Švestky      |   |
| 7. Zvonky       |   |
| 8. Hrozny       |   |
| 9. Třešně       |   |
| 10. Citron      |   |
| 11. Meloun      |   |
| 12. Pomeranč    |   |
| 13. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2s                       | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the paytable for the 'Mystery Apollo II' slot machine. The background is a dark, green, textured surface with various symbols and their corresponding payouts. The symbols include: 77777 (3x), watermelon (3x), grapes (3x), purple grapes (3x), lemons (3x), bells (3x), oranges (3x), cherries (3x), and a 'MYSTERY' symbol (1x). The payouts are listed in a central column and on the sides. The central column shows: 4 000, 3 000, 2 000, 1 000, 10 000, and 2 000 - 20 000. The side columns show: 4 000, 3 000, 1 000, and 400. The 'MYSTERY' symbol is also shown with a '3x' multiplier and a 'RESPON' button.

|                  |       |                   |    |        |     |
|------------------|-------|-------------------|----|--------|-----|
| 77777 3x         | 4 000 | MYSTERY APOLLO II | 3x | 4 000  | 3x  |
| grapes 3x        | 3 000 | MYSTERY           | 3x | 3 000  | 3x  |
| purple grapes 3x | 2 000 | MYSTERY           | 3x | 1 000  | 3x  |
| lemons 3x        | 1 000 | MYSTERY 1x        | 3x | 10 000 | 3x  |
|                  |       | 2 000 - 20 000    |    |        | 3x  |
|                  |       |                   |    |        | 400 |

Zákaz hraní osobám mladším 18 let.  
Účast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box



2. Pandora



3. Héfaistos



4. Kerberos



5. Sfinga



6. Váza



7. Harfa



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (Hádes)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows the Pandora slot machine paytable. At the top center is the Pandora logo with a woman holding a Pandora's box. The background features classical Greek columns and a blue sky. The paytable is organized into several sections, each with a symbol and its corresponding win values for 5, 4, 3, and 2 matches. The symbols include Pandora, Hades, Cerberus, a Chained Wild symbol, a key, and various Greek letters (A, K, J, Q).

| Symbol                        | 5x              | 4x      | 3x     | 2x    |
|-------------------------------|-----------------|---------|--------|-------|
| PANDORA                       | 256 000         | 32 000  | 12 000 | 6 000 |
| HADES                         | 128 000         | 16 000  | 8 000  | 4 000 |
| CERBERUS                      | 64 000          | 12 000  | 6 000  | 3 000 |
| CHAINED WILD SYMBOL           | 16 000          | 6 000   | 3 000  | -     |
| KEY                           | 500 000         | 128 000 | 16 000 | 8 000 |
| A COMBINATION OF SYMBOLS WINS | 8 000 - 105 000 |         |        |       |
| Α                             | 6 000           | 4 000   | 2 000  | -     |
| Κ                             | 6 000           | 4 000   | 2 000  | -     |
| Τ                             | 4 000           | 2 000   | 1 000  | -     |
| Q                             | 4 000           | 2 000   | 1 000  | -     |

Additional information from the image:

- A CHAINED WILD SYMBOL REPLACES ALL OTHER SYMBOLS EXCEPT THE KEY SYMBOL.
- A COMBINATION OF SYMBOLS WINS 8 000 - 105 000.

PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn



2. Zobec



3. Krab



4. Medúza



5. Mořský koník



6. Hvězdice



7. Želva



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.

Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK

|                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>5x 500 000<br>4x 128 000<br>3x 16 000<br>2x 8 000 | <br>THE WILD SYMBOL<br>MAKES THE ENTIRE REEL<br>WILD AND REPLACES ALL<br>THE OTHER SYMBOLS | <br>256 000 5x<br>32 000 4x<br>12 000 3x<br>6 000 2x |
| <br>5x 128 000<br>4x 16 000<br>3x 8 000<br>2x 4 000  |                                                                                           | <br>64 000 5x<br>12 000 4x<br>6 000 3x<br>3 000 2x  |
| <br>5x 32 000<br>4x 8 000<br>3x 4 000                | <br>MULTIPLIER JOKA<br>3x 4x 5x<br>MULTIPLIES THE WINNINGS                                | <br>16 000 5x<br>6 000 4x<br>3 000 3x               |
| <br>5x 8 000<br>4x 4 000<br>3x 2 000                 |                                                                                                                                                                              | <br>4 000 5x<br>2 000 4x<br>1 000 3x                |

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.



## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 299 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



|                                                     |                                                                     |                                                                                  |
|-----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| <b>WILD</b><br>5x 150 000<br>4x 25 000<br>3x 10 000 | <b>SLOT BIRDS</b>                                                   | <b>MYSTERY</b><br>5x 56 000 - 192 000<br>4x 24 000 - 96 000<br>3x 8 000 - 56 000 |
| 5x 50 000<br>4x 15 000<br>3x 7 000                  | <b>BONUS</b><br>5x > 30<br>4x > 20<br>3x > 10<br><b>BONUS GAMES</b> | 5x 15 000<br>4x 7 000<br>3x 4 000                                                |
| 5x 8 000<br>4x 4 000<br>3x 2 000                    |                                                                     | 5x 4 000<br>4x 2 000<br>3x 1 000                                                 |

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (WILD) |  |
| 2. Třešně       |  |
| 3. Citróny      |  |
| 4. Melouny      |  |
| 5. Pomeranče    |  |
| 6. Švestky      |  |
| 7. Vína         |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém

válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

#### PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.3     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

#### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.



## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 272 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK





PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                     |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |    |
| 2. Bar          |    |
| 3. Diamant      |    |
| 4. Kiwi         |    |
| 5. Švestka      |    |
| 6. Zvonek       |    |
| 7. Hrozen       |    |
| 8. Třešně       |    |
| 9. Citron       |    |
| 10. Meloun      |    |
| 11. Pomeranč    |   |
| 12. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 - 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|        |         |   | MULTIPLIER     |      |                                   |   |         |            |
|--------|---------|---|----------------|------|-----------------------------------|---|---------|------------|
|        |         |   | 3x             | 4x   | 5x                                |   |         |            |
| BAR    | 256 000 | 5 | TURBO<br>SLOTS | WILD | SPREAD<br>REPLACEMENT<br>ROTATION | 5 | 500 000 | DIAMOND    |
|        | 32 000  | 4 |                |      |                                   | 4 | 128 000 |            |
|        | 12 000  | 3 |                |      |                                   | 3 | 16 000  |            |
|        | 6 000   | 2 |                |      |                                   | 2 | 8 000   |            |
| BELL   | 64 000  | 5 |                |      |                                   | 5 | 128 000 | 7          |
|        | 12 000  | 4 |                |      |                                   | 4 | 16 000  |            |
|        | 6 000   | 3 |                |      |                                   | 3 | 8 000   |            |
|        | 3 000   | 2 |                |      |                                   | 2 | 4 000   |            |
| GRAPES | 16 000  | 5 |                |      |                                   | 5 | 32 000  | WATERMELON |
|        | 6 000   | 4 |                |      |                                   | 4 | 8 000   |            |
|        | 3 000   | 3 |                |      |                                   | 3 | 4 000   |            |
|        |         |   |                |      |                                   |   |         |            |
| LEMON  | 4 000   | 5 |                |      |                                   | 5 | 8 000   | ORANGE     |
|        | 2 000   | 4 |                |      |                                   | 4 | 4 000   |            |
|        | 1 000   | 3 |                |      |                                   | 3 | 2 000   |            |
|        |         |   |                |      |                                   |   |         |            |

PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85 - 99 %           | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000Kč                |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír



2. Socha (Bonus)



3. Žena



4. Rakev



5. Kříž



6. Česnek



7. Srdce



8. A



9. K



10. Q



11. J



12. Wild (kád' lidí)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 250 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



The image shows a detailed paytable for the 'Blood Revival' slot machine. The background features a dark, gothic theme with two hooded figures flanking a central cauldron of skulls. The title 'Blood REVIVAL' is prominently displayed in a stylized font. The paytable is organized into several sections, each with a different symbol and its corresponding win values for 5, 4, 3, and 2 matches. A central section explains the Wild symbol's multiplier effect. A bonus section on the right describes the 'scatter' bonus game triggered by three bonus symbols.

| Symbol                    | 5x                                 | 4x     | 3x     | 2x     |
|---------------------------|------------------------------------|--------|--------|--------|
| Devil's Head              | 200 000                            | 60 000 | 40 000 | 20 000 |
| Queen's Head              | 80 000                             | 32 000 | 16 000 | 8 000  |
| Red Heart                 | 24 000                             | 8 000  | 4 000  | -      |
| KA                        | 8 000                              | 4 000  | 1 000  | -      |
| Scatter (3 Bonus Symbols) | 32 000 5x<br>16 000 4x<br>8 000 3x |        |        |        |
| Wild (Skull)              | 16 000 5x<br>6 000 4x<br>2 000 3x  |        |        |        |
| Jack of Spades            | 4 000                              | 2 000  | 1 000  | -      |

**WILD**: KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

**BONUS**: TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.

PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |                                                                                     |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild       |    |
| 2. Bonus Wild |    |
| 3. Bonus      |    |
| 4. Topaz      |    |
| 5. Akvamarín  |    |
| 6. Křišťál    |    |
| 7. Smaragd    |    |
| 8. Galenit    |   |
| 9. Fluorit    |  |
| 10. Granát    |  |
| 11. Zlato     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

## BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

## BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. HUNTERKA/Lovkyně



3. HUNTER/Lovec



4. GHOST-MASTER/Pán duchů



5. Cheeky/Drzoun



6. Psycho/Šílenec



7. Scientist/Vědátor



8. Shy/Stydlín



9. Snooty/Náfuka



10. Bride/Nevěsta



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skin, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

## POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

## STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

## STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

## MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150násobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

## SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symbole LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symbole LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symbole LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symbole z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

## BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symbole vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

### PARAMETRY SKINU DARK FOREST

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 150 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

### PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 200 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

### PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 350 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





## VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                |  |  |                                                     |  |  |                                                           |  |  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|-----------------------------------------------------|--|--|-----------------------------------------------------------|--|--|
| <b>WILD</b><br>3x 30 000<br>4x 12 000<br>5x 6 000<br><small>NAHRAZUJE VÝHRAVNÍ SYMBOLY</small> |  |  | <b>LAND OF GHOSTS</b><br><b>GRAVEYARD</b>           |  |  | <b>GHOST-MASTER</b><br>3x 40 000<br>4x 16 000<br>5x 8 000 |  |  |
| 3x 10 000<br>4x 4 000<br>5x 2 000                                                              |  |  | <b>LOVCI</b><br>3x 50 000<br>4x 20 000<br>5x 10 000 |  |  | 3x 20 000<br>4x 8 000<br>5x 4 000                         |  |  |
| <b>DARK FOREST</b><br>3x 2 000<br>4x 800<br>5x 400                                             |  |  | <b>GRAVEYARD</b><br><b>LEHKY</b>                    |  |  | <b>SCARY TOWN</b><br><b>STŘEDNÍ</b>                       |  |  |
|                                                                                                |  |  |                                                     |  |  | <b>EXTREMNÍ</b><br>3x 4 000<br>4x 1 600<br>5x 800         |  |  |

## VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                |  |  |                                                     |  |  |                                                           |  |  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|-----------------------------------------------------|--|--|-----------------------------------------------------------|--|--|
| <b>WILD</b><br>3x 30 000<br>4x 12 000<br>5x 6 000<br><small>NAHRAZUJE VÝHRAVNÍ SYMBOLY</small> |  |  | <b>LAND OF GHOSTS</b><br><b>SCARY TOWN</b>          |  |  | <b>GHOST-MASTER</b><br>3x 40 000<br>4x 16 000<br>5x 8 000 |  |  |
| 3x 10 000<br>4x 4 000<br>5x 2 000                                                              |  |  | <b>LOVCI</b><br>3x 50 000<br>4x 20 000<br>5x 10 000 |  |  | 3x 20 000<br>4x 8 000<br>5x 4 000                         |  |  |
| <b>DARK FOREST</b><br>3x 2 000<br>4x 800<br>5x 400                                             |  |  | <b>GRAVEYARD</b><br><b>LEHKY</b>                    |  |  | <b>SCARY TOWN</b><br><b>STŘEDNÍ</b>                       |  |  |
|                                                                                                |  |  |                                                     |  |  | <b>EXTREMNÍ</b><br>3x 4 000<br>4x 1 600<br>5x 800         |  |  |

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild



2. Červený Wild



3. Křišťálová koule



4. Lebka



5. Kniha



6. Kotlík



7. Elixír



8. Kámen



9. Podkova



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

### SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

### SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

### BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

#### KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

#### KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

#### KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

### MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

### ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.



## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.2     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 340 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                    |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |   |
| 2. Multiplier   |   |
| 3. Bar          |   |
| 4. Diamant      |   |
| 5. Zvonek       |   |
| 6. Hrozen       |   |
| 7. Třešně       |   |
| 8. Meloun       |   |
| 9. Pomeranč     |   |
| 10. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000Kč                |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

| MULTIPLIER WILD                                                                   |        |   |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|---|-------------------------------------------------------------------------------------|
| KÁŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.                             |        |   |                                                                                     |
|  | 60 000 | 4 |  |
|                                                                                   | 6 000  | 3 |                                                                                     |
|  | 4 000  | 4 |  |
|                                                                                   | 1 000  | 3 |                                                                                     |
|  | 4 000  | 4 |  |
|                                                                                   | 1 000  | 3 |                                                                                     |
|  | 2 000  | 4 |  |
|                                                                                   | 1 000  | 3 |                                                                                     |



WILD

ROZLOŽENÍ NAHRAZENÍ ROTACE

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus (b)      |  |
| 2. Wild (w)       |  |
| 3. Mystery (m)    |  |
| 4. Modrý (e)      |  |
| 5. Pistáciový (p) |  |
| 6. Kachna (d)     |  |
| 7. Kohout (c)     |  |
| 8. Sup (v)        |  |
| 9. Zelený (g)     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|---------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85 – 99 %           | 5,00 Kč    | 1000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.





PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |           |                                                                                                                                                                     |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Kniha  |                                                                                    |
| 2. Jones  |                                                                                    |
| 3. Ramses |                                                                                    |
| 4. Scarab |   |
| 5. Sphinx |   |
| 6. A      |                                                                                    |
| 7. K      |                                                                                    |
| 8. Q      |                                                                                    |
| 9. J      |                                                                                    |
| 10. 10    |                                                                                   |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

## ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

## SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

## SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro ztraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

## SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry        | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|----------------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Válcová (slot) | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 10,00 Kč   | 1 000 Kč   | 500 000 Kč | 2s                       | 18 000 – 270 000 Kč               |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



**BOOFA TREASURES OF NILE**

**3x = ASET BONUS**

**3x = SCARAB BONUS**

**BONUS GAME**

**5x 200 000**  
**4x 20 000**  
**3x 2 000** + 10 volných otočení

**5x 500 000**  
**4x 100 000**  
**3x 10 000**  
**2x 1 000**

**5x 200 000**  
**4x 40 000**  
**3x 4 000**  
**2x 500**

**5x 75 000**  
**4x 10 000**  
**3x 3 000**  
**2x 500**

**5x 15 000**  
**4x 4 000**  
**3x 500**

**5x 10 000**  
**4x 2 500**  
**3x 500**

Zákaz hraje o peníze mladším 18 let.  
Učast na hazardní hře může být škodlivá.

PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                     |                                                                                   |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Hvězda (Scatter) |  |
| 2. Sedma            |  |
| 3. Hrozny           |  |
| 4. Švestka          |  |
| 5. Meloun           |  |
| 6. Pomeranč         |  |
| 7. Citron           |  |
| 8. Třešně           |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sizzle Fire v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

**SIZZLE FIRE** je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Platforma | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|----------------|-----------------------------------|
| Kasino    | 2.1.1     | 85.00% - 99.00%     | 5,00 Kč    | 1 000 Kč   | 500 000 Kč | 2s             | 18 000 – 270 000 Kč               |

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





# PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO KASINO

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

## VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



## TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

| Typ série                 | Počet mincí | Rozložení mincí                                                        |
|---------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------|
| Velká série (SERIE 0/2/3) | 9           | 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |





| Typ série              | Počet mincí | Rozložení mincí                        |
|------------------------|-------------|----------------------------------------|
| Malá série (SERIE 5/8) | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 |



| Typ série         | Počet mincí | Rozložení mincí             |
|-------------------|-------------|-----------------------------|
| Orphans (ORPHANS) | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 |

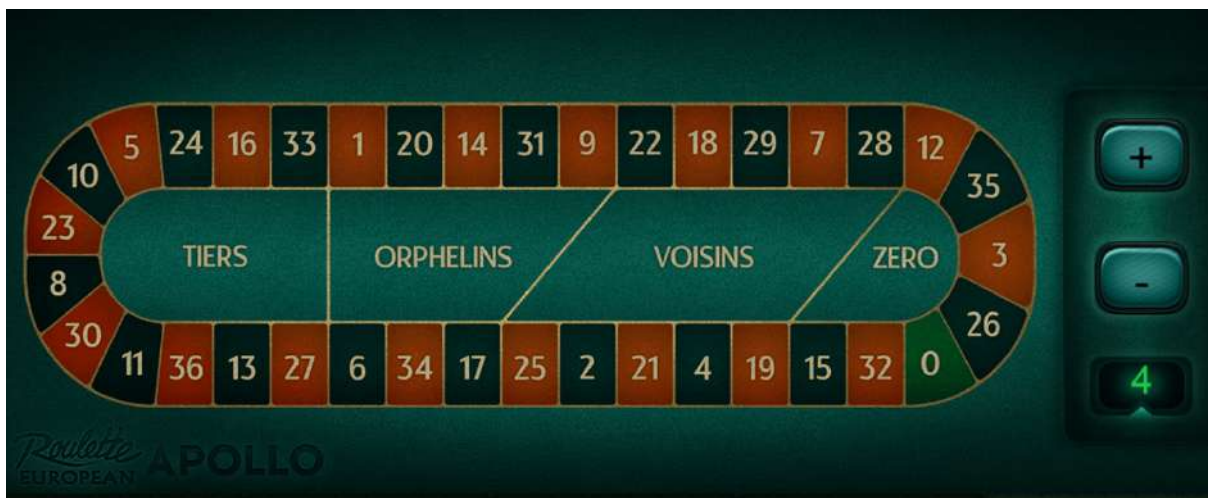


| Typ série               | Počet mincí | Rozložení mincí       |
|-------------------------|-------------|-----------------------|
| Zero spiel (ZERO SPIEL) | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35 |



## RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDĚ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



## PARAMETRY HRY

| Platforma | Typ hry | Verze hry | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální Doba jedné hry | Statická průměrná hodinová prohra |
|-----------|---------|-----------|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|-----------------------------------|
| Kasino    | Ruleta  | 2.1.1     | 97.30 %             | 5,00 Kč    | 1 000 Kč   | 36 000 Kč  | >2s                      | 48 600 Kč                         |

# ZVLÁŠTNÍ ČÁST PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

(Internetové technické hry systému CLEVER FOX Online)

## Pravidla CLEVER FOX ONLINE Jackpotu

Jedná se o bonusovou Technickou hru typu JACKPOT, která je implementována do všech herních systémů Internetových technických her systému CLEVER FOX Online, a to za účelem zatraktivnění základních typů Technických her.

CLEVER FOX ONLINE JACKPOT má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.

CLEVER FOX ONLINE JACKPOT nelze hrát samostatně. CLEVER FOX ONLINE JACKPOT je součástí jedné Hry Technické hry ve smyslu § 50 ZHH, v rámci které byl spuštěn (získán). Je-li aktivována některá z úrovní CLEVER FOX ONLINE JACKPOT, účast na této bonusové Technické hře je automatická, a to během každé provedené Sázky do běžné Hry.

CLEVER FOX ONLINE JACKPOT lze kumulovat ze všech Sázek uskutečněných v rámci Internetové technické hry.

### VLASTNOSTI HRY

V Online aplikaci se zobrazují hodnoty všech tří úrovní CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU, tyto hodnoty poskytuje server. Během Hry (po každém spuštění Hry) se na CLEVER FOX ONLINE JACKPOT ukládá určená částka ze Sázky dle vzorce:

$SÁZKA \times URČENÉ\ PROCENTO$

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty Sázky.

Dodatečné parametry CLEVER FOX ONLINE JACKPOT jsou:

- a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový CLEVER FOX ONLINE JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.
- b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je CLEVER FOX ONLINE JACKPOT losovaný (či od kdy je možné vyhrát CLEVER FOX ONLINE JACKPOT – je určena pomocí generátoru náhodných čísel na serveru.
- c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být CLEVER FOX ONLINE JACKPOT vylosovaný.
- d) Hodnoty dle bodu a), b) a c) se pro jednotlivé úrovně CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU (BRONZE, SILVER a GOLD) stanovují zvlášť.
- e) Úrovně CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně, deaktivované úrovně se nezobrazují v Online aplikaci, popřípadě, že je u nich zobrazena „0“ ..

Pomocí generátoru náhodných čísel je určena mezní hodnota pro každou úroveň CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU.

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU přidělena náhodně vybranému aktivnímu Hráči v aktivní hře v Internetové technické hry. Aktivní hráč, kterému je vylosován CLEVER FOX ONLINE JACKPOT, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU.

Prostřednictvím Online aplikace, dostupné na webových stránkách Provozovatele, je zajištěno zobrazení Výsledku hry CLEVER FOX ONLINE JACKPOT Hráči.

### **VÝHERNÍ KOMBINACE**

Účastník má možnost získat Výhru v rámci CLEVER FOX ONLINE JACKPOTU v případě, že CLEVER FOX ONLINE JACKPOT dosáhne některé z níže uvedených hodnot:

- Úvodní hodnota: min. 50 Kč
- Mezní hodnota: 50 – 500 000 Kč
- Maximální hodnota: 500 000 Kč

### **HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY**

- Příspěvek do CLEVER FOX ONLINE JACKPOT: max. 2,9 % z provedených Sázek (v možném rozsahu 0,01-2,9 % z provedených Sázek)
  - Maximální Výhra: 500 000 Kč Výhra z bonusové hry CLEVER FOX ONLINE JACKPOT nepřesáhne limit 500 000 Kč, a to ani v součtu spolu s Výhrou ze Hry, v rámci které byl CLEVER FOX ONLINE JACKPOT spuštěn a získán.
- Případné reklamace vyřizuje obsluha na infolince.



## **Betorl**

Sada internetových technických her dodavatele e-gaming s.r.o.:

1. AFTER DARK;
2. BIG SHOW;
3. BLACK PEARL;
4. CRISS CROSS;
5. DOUBLE GAME 2;
6. DOUBLE GAME;
7. FARMER JACK
8. FERRIS WHEEL;
9. FROZZY FRUITS;
10. FRUIT BLASTER;
11. FRUIT BOMB;
12. FRUIT JACK;
13. FRUTTY LAB;
14. HUNTERS DREAM 2;
15. JEWELS QUEST 2;
16. MULTI 5;
17. MULTIPLAY 81
18. MULTIPLAT HOT;
19. PERSIAN NIGHTS;
20. PIXI FALL;
21. SEASONS;
22. SPACE ADVENTURE;
23. STICKY FOUR;
24. SUPER REELS DELUXE;
25. TORNADO BILL;
26. TREASURE BOX 2;
27. TRIPLE WILD 7;
28. WILD COOKIES;
29. WILD FLAME SEVENS;
30. YELLOW DRAGON.

# AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                   |              |                                                                                    |                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|  | 9 (Devítka)  |  | Vrána                   |
|  | 10 (Desítka) |  | Kočka                   |
|  | J (Kluk)     |  | Kozel                   |
|  | Q (Královna) |  | Netopýr                 |
|  | K (Král)     |  | Upír                    |
|  | A (Eso)      |  | Tesáky<br>Divoký symbol |

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

### Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

| 5x VÝHRA |   |   |             |             | 4x VÝHRA |   |   |   |             |
|----------|---|---|-------------|-------------|----------|---|---|---|-------------|
| X        | X | X | X           | X           | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X           | X           | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| X        | X | X | X           | X           | X        | X | X | X | Jiný symbol |
| 3x VÝHRA |   |   |             |             |          |   |   |   |             |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |          |   |   |   |             |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |          |   |   |   |             |
| X        | X | X | Jiný symbol | Jiný symbol |          |   |   |   |             |

### **STRUČNÝ SOUHRN**

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

### **JMENOVITÉ HODNOTY:**

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                  | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|----|
|  Upír           | 500 | 128 | 16 | 8  |
|  Netopýr        | 256 | 32  | 12 | 6  |
|                                                                                                  | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|  Kůza           | 128 | 16  | 8  | 4  |
|  Kočka          | 64  | 12  | 6  | 3  |
|  Vrána         | 32  | 8   | 4  | x  |
|  A (Eso)      | 16  | 6   | 3  | x  |
|  K (Král)     | 16  | 6   | 3  | x  |
|  Q (Královna) | 8   | 4   | 2  | x  |
|  J (Kluk)     | 8   | 4   | 2  | x  |
|  10 (Desítka) | 4   | 2   | 1  | x  |
|  9 (Devítka)  | 4   | 2   | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK

**START**

Spustit hru

**Změnit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Režim automatické hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet****Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77

Dvojitá sedmička



Zvonky

Mystery symbol



Tanečnice (vrch)

Divoký symbol



Tanečnice (střed)

Divoký symbol



Tanečnice (spodek)

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery* symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

|                              |                                                                                   |                                                                                    |                                                                                     |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| DIVOKÝ symbol<br>" třetiny " |  |  |  |
| Multiplikátor výhry          | 3x                                                                                | 2x                                                                                 | 1x                                                                                  |

### **Bonus Free Spins**

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Další 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### **Mystery symbol**



3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnotu je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## **STRUČNÝ SOUHRN**

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *mystery* symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) *divokého* symbolu "TANEČNICE", která se křížuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross".
- Tři *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.



- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                  | 3x    |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|  <b>Zvonky</b> (Mystery symbol) | 2–100 |
|  <b>77</b> (Dvojitá sedmička)   | 100   |
|                                                                                                                  | 3x    |
|  <b>Melouny</b>                 | 60    |
|  <b>Hrozny</b>                  | 20    |
|  <b>Švestky</b>                | 8     |
|  <b>Pomeranče</b>             | 6     |
|  <b>Citróny</b>               | 4     |
|  <b>Třešně</b>                | 2     |

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 314 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 až 108 000 Kč

## FUNKCE TLAČÍTEK



**Start**  
Spustit hru



**Autostart**  
Režim automatické hry



**Změnit výši sázky**  
Držet pro nastavení sázky



**Menu**  
Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet****Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

## BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na 1 válec), 3 řady a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 180,- Kč na všechny výherní linie (tedy 20,- Kč na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

### HERNÍ SYMBOLY



**Medúza**

Číslice „9“ (Devítka)



**Ryba**

Číslice „10“ (Desítka)



**Delfín**

Písmeno „J“ (Kluk)



**Krab**

Písmeno „Q“ (Královna)



**Želva**

Písmeno „K“ (Král)



**Chobotnice**

Písmeno „A“ (Eso)



**Mořský koník**



**Černá perla v mušli**

Bonusový scatter symbol



**Černá perla s nápisem**

Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.

Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává

výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

### Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu

hru je 180,- Kč.

- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových *scatter* symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 180 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 9 720 Kč až 19 440 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                                        | 5x    | 4x  | 3x  | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|-------|-----|-----|----|
|  | Černá perla s nápisem<br>Divoký symbol | 1 000 | 750 | 200 | x  |
|                                                                                     |                                        | 5x    | 4x  | 3x  | 2x |

|                                                                                    |                                              |     |     |    |   |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|-----|-----|----|---|
|   | <b>Černá perla v mušli</b><br>Scatter symbol | 500 | 20  | 5  | 2 |
|   | <b>Mořský koník</b>                          | 750 | 125 | 25 | x |
|   | <b>Chobotnice</b><br>Písmeno „A“ (Eso)       | 400 | 100 | 20 | x |
|   | <b>Želva</b><br>Písmeno „K“ (Král)           | 250 | 75  | 15 | x |
|   | <b>Krab</b><br>Písmeno „Q“<br>(Královna)     | 125 | 50  | 10 | x |
|   | <b>Delfín</b><br>Písmeno „J“ (Kluk)          | 100 | 25  | 10 | x |
|   | <b>Ryba</b><br>Číslo „10“ (Desítka)          | 100 | 25  | 5  | x |
|  | <b>Medúza</b><br>Číslo „9“ (Devítka)         | 100 | 25  | 5  | 2 |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět



# CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra se 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma), a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citróny



Pomeranče



Švestky



Hvězdy



Hrozny



Melouny



Šťastné sedmičky

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Scatter symbol



Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT

na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 300,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (Criss Cross) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 300 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 16 200 Kč až 32 400 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 9x    | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------|----|
|  | Šťastné sedmičky | 1 620 | 60 |
|  | Melouny          | 1 080 | 40 |
|  | Hrozny           | 540   | 20 |
|  | Švestky          | 432   | 16 |
|  | Pomeranče        | 432   | 16 |
|  | Hvězdy           | 432   | 8  |

|                                                                                           |     |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---|
|  Citróny | 108 | 2 |
|  Třešně  | 108 | 2 |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### **Mezerník**

Spustit hru (1)



### **Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)



### **Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)



### **Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky



### **Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky



### **Klávesa I**

Herní pravidla



### **Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry



### **Enter**

Spustit hru (2)



### **Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)



### **Enter**

Deaktivace autostartu (2)



### **Šipka dolů**

Snížit výši sázky



### **Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky



### **Klávesa P**

Výherní tabulka



### **Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

## DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME", a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



Stříbrný BAR



Zlatý BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zlatá sedmička



Červená sedmička



Wild  
Divoký symbol



DG  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válec na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3 násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter

symbolu "DG".

- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otoček změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  Červená sedmička | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  Zlatá sedmička   | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  Meloun           | 32  | 16 | 8  | x  |
|  Hrozen           | 24  | 8  | 4  | x  |
|  Švestka          | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Pomeranč         | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Citrón           | 8   | 4  | 1  | x  |

|                                                                                   |                     |   |   |   |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---|---|---|---|
|  | <b>Třešně</b>       | 8 | 4 | 1 | x |
|  | <b>Zlatý BAR</b>    | 4 | 2 | 1 | x |
|  | <b>Stříbrný BAR</b> | 4 | 2 | 1 | x |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry





### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### Mezerník

Spustit hru (1)



### Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



### Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



### Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



### Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



### Klávesa I

Herní pravidla



### Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



### Enter

Spustit hru (2)



### Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



### Enter

Deaktivace autostartu (2)



### Šipka dolů

Snížit výši sázky



### Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



### Klávesa P

Výherní tabulka



### Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

# DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



DG  
Bonusový „scatter“ symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### SCATTER SYMBOL

Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které



byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3 násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                    | 5x    | 4x  | 3x | 2x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|----|----|
|  Červená sedmička | 1 000 | 200 | 20 | x  |
|  Meloun           | 100   | 40  | 10 | x  |
|  Hrozen          | 100   | 40  | 10 | x  |
|  Švestka        | 40    | 10  | 4  | x  |
|  Pomeranč       | 40    | 10  | 4  | x  |
|  Citrón         | 40    | 10  | 4  | x  |
|  Třešně         | 40    | 10  | 4  | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Autostart

Režim automatické hry



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet****Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky



**Podržte Šipku nahoru**  
Maximální výše sázky



**Klávesa I**  
Herní pravidla



**Klávesa V**  
Nastavení hlasitosti hry



**Podržte Šipku dolů**  
Minimální výše sázky



**Klávesa P**  
Výherní tabulka



**Klávesa Q**  
Ukončit hru a zpět

# FARMER JACK

Hra FARMER JACK má 5 válců, 4 řady (4 symboly na jeden válec) a libovolnou volbu aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "FARMER JACK", bonusový *scatter* symbol "KOLEČKO", bonusovou hru "FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Kuře



Prase



Kráva



Kůň



Kolečko

Bonus "scatter" symbol



Farmer Jack

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### Scatter symbol



Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka na jednu linii je 10,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 400,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového "scatter" symbolu "KOLEČKO".
- "KOLEČKO" je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 400 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 21 600 Kč až 43 200 Kč



## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                         | 5x    | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|----|
|  <b>Farmer Jack</b><br>(Divoký symbol) | 1 000 | 200 | 50 |
|  <b>Kůň</b>                            | 400   | 100 | 25 |
|                                                                                                                         | 5x    | 4x  | 3x |
|  <b>Kráva</b>                          | 400   | 100 | 25 |
|  <b>Prase</b>                          | 250   | 75  | 20 |
|  <b>Kuře</b>                           | 250   | 75  | 20 |
|  <b>A (Eso)</b>                      | 150   | 50  | 5  |
|  <b>K (Král)</b>                     | 150   | 50  | 5  |
|  <b>Q (Královna)</b>                 | 100   | 20  | 5  |
|  <b>J (Kluk)</b>                     | 100   | 20  | 5  |
|  <b>10 (Desítka)</b>                 | 100   | 20  | 5  |
|  <b>9 (Devítka)</b>                  | 100   | 20  | 5  |

## FUNKCE TLAČÍTEK



**Start**  
Spustit hru



**Autostart**  
Režim automatické hry

**Změnit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet****Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)



**Šipka nahoru**  
Zvýšit výši sázky



**Podržte Šipku nahoru**  
Maximální výše sázky



**Klávesa I**  
Herní pravidla



**Klávesa V**  
Nastavení hlasitosti hry



**Šipka dolů**  
Snížit výši sázky



**Podržte Šipku dolů**  
Minimální výše sázky



**Klávesa P**  
Výherní tabulka



**Klávesa Q**  
Ukončit hru a zpět

# FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Hvězda  
Mystery symbol



Wild  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybráný náhodný symbol, který je

následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

### **Mystery symbol**



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

### **STRUČNÝ SOUHRN**

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

### **JMENOVITÉ HODNOTY**

- maximální sázka: 900 Kč
- maximální výhra: 457 200 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč až 97 200 Kč

### **VÝHERNÍ TABULKA**

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                       | <b>4x</b> | <b>3x</b> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|
|  <b>Hvězda</b><br>(Mystery symbol) | 2–100     | 1–8       |
|  <b>Červená sedmička</b>           | 100       | 8         |
|  <b>Švestka</b>                    | 32        | 6         |

|                                                                                                   |           |           |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|
|  <b>Pomeranč</b> | 8         | 4         |
|  <b>Meloun</b>   | 8         | 3         |
|  <b>Citrón</b>   | 6         | 3         |
|                                                                                                   | <b>4x</b> | <b>3x</b> |
|  <b>Hrozen</b>   | 4         | 1         |
|  <b>Třešně</b>   | 2         | 1         |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# FROZZY FRUITS

**FROZZY FRUITS** je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zvonky



Lucky Seven  
Šťastná sedmička



Wild  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol





Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                            | 5x  | 4x | 3x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|
|  <b>Lucky Seven</b><br>Šťastná sedmička | 100 | 40 | 20 |
|  <b>Zvonky</b>                          | 80  | 32 | 16 |
|  <b>Meloun</b>                          | 32  | 16 | 8  |
|  <b>Hrozny</b>                          | 24  | 8  | 4  |
|  <b>Švestky</b>                         | 16  | 6  | 2  |
|  <b>Pomeranč</b>                        | 16  | 6  | 2  |
|  <b>Citrón</b>                          | 8   | 4  | 1  |

|                                                                                                 |   |   |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|
|  <b>Třešně</b> | 4 | 2 | 1 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### Mezerník

Spustit hru (1)



### Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



### Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



### Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



### Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



### Klávesa I

Herní pravidla



### Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



### Enter

Spustit hru (2)



### Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



### Enter

Deaktivace autostartu (2)



### Šipka dolů

Snížit výši sázky



### Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



### Klávesa P

Výherní tabulka



### Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

# FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



Citrón



Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozn



Meloun



Šťastná sedmička



Hvězda  
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

#### Výherní tabulka pro bonusovou hru

|                                                                                                             | Výhra          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Fialové prstence</b>   | 25x výše sázky |
|  <b>Modré prstence</b>   | 20x výše sázky |
|  <b>Zelené prstence</b>  | 15x výše sázky |
|  <b>Červené prstence</b> | 10x výše sázky |
|  <b>Žluté prstence</b>   | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 5x | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  <b>Lucky Seven</b> | 15 | 10 | 5  |
|  <b>Meloun</b>      | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Hrozny</b>      | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Švestka</b>     | 4  | 3  | 1  |
|  <b>Pomeranč</b>    | 4  | 3  | 1  |
|  <b>Třešně</b>      | 3  | 2  | 1  |

|                                                                                                 |   |   |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|
|  <b>Citrón</b> | 3 | 2 | 1 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět



# FRUIT BOMB

**FRUIT BOMB** je 5 válcová videohra se 3 řádky a 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký symbol* "BOMBA".

## HERNÍ SYMBOLY



**Třešně**



**Hrozen**



**Citrón**



**Meloun**



**Pomeranč**



**Šťastná sedmička**



**Švestka**



**Bomba**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

### STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají k válci s tímto symbolem.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                      | 5x  | 4x  | 3x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----|
|  Šťastná sedmička | 500 | 100 | 10 |
|  Meloun           | 100 | 30  | 6  |
|  Hrozen           | 50  | 10  | 3  |
|  Švestka          | 40  | 10  | 3  |
|  Pomeranč         | 30  | 5   | 2  |
|  Citrón           | 30  | 5   | 2  |
|  Třešně           | 10  | 5   | 2  |

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### **Mezerník**

Spustit hru (1)



### **Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)



### **Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)



### **Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky



### **Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky



### **Klávesa I**

Herní pravidla



### **Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry



### **Enter**

Spustit hru (2)



### **Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)



### **Enter**

Deaktivace autostartu (2)



### **Šipka dolů**

Snížit výši sázky



### **Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky



### **Klávesa P**

Výherní tabulka



### **Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# FRUIT JACK

**FRUIT JACK** je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zvony



Červená „Sedmička“



Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda  
„Mystery“ symbol



Truhla  
Bonusový „scatter“ symbol



Fruit Jack  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### **Mystery symbol**



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### **Scatter symbol**



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## **JMENOVITÉ HODNOTY**

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## **STRUČNÝ SOUHRN**

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoli výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

– Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                                            | 5x                        | 4x                      | 3x                      |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  <b>Dárková krabice</b><br>Bonusový <i>scatter</i> symbol | 30 her zdarma             | 20 her zdarma           | 10 her zdarma           |
|  <b>Šťastná hvězda</b><br>„Mystery” symbol                | 20–250<br>(náhodná výhra) | 5–50<br>(náhodná výhra) | 1–10<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Fruit Jack</b><br>Divoký symbol                       | 250                       | 50                      | 10                      |
|  <b>Červená „Sedmička”</b>                                | 100                       | 20                      | 5                       |
|  <b>Zlatá „Sedmička”</b>                                 | 100                       | 20                      | 5                       |
|  <b>Zvony</b>                                           | 60                        | 15                      | 5                       |
|  <b>Hrozen</b>                                          | 40                        | 10                      | 2                       |
|  <b>Meloun</b>                                          | 40                        | 10                      | 2                       |
|  <b>Pomeranč</b>                                        | 20                        | 5                       | 1                       |
|  <b>Švestka</b>                                         | 20                        | 5                       | 1                       |
|  <b>Citrón</b>                                          | 20                        | 5                       | 1                       |
|  <b>Třešně</b>                                          | 20                        | 5                       | 1                       |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### Mezerník

Spustit hru (1)



### Enter

Spustit hru (2)



**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# FRUTTY LAB

**FRUTTY LAB** je 4 válcová videohra se 4 řadami a 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven

Šťastná sedmička



Wild

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                            | 4x  | 3x |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|
|  <b>Lucky Seven</b><br>Šťastná sedmička | 160 | 16 |
|  <b>Meloun</b>                          | 60  | 6  |
|  <b>Hrozny</b>                          | 40  | 4  |
|  <b>Pomeranč</b>                        | 4   | 1  |
|  <b>Citrón</b>                          | 4   | 1  |
|                                                                                                                            | 4x  | 3x |

|                                                                                   |                |   |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|---|---|
|  | <b>Švestka</b> | 4 | 1 |
|  | <b>Třešně</b>  | 4 | 1 |
|  | <b>BAR</b>     | 2 | 1 |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### Mezerník

Spustit hru (1)



### Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



### Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



### Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



### Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



### Klávesa I

Herní pravidla



### Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



### Enter

Spustit hru (2)



### Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



### Enter

Deaktivace autostartu (2)



### Šipka dolů

Snížit výši sázky



### Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



### Klávesa P

Výherní tabulka



### Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

## HUNTER'S DREAM 2

**HUNTER'S DREAM 2** je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Orel



Bizon



Vlk



Lovec



**Táborák**  
Divoký symbol



**Lovecká chata**  
Bonusový „scatter“ symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také

ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

| Symbol                                | lovec | vlk | bizon | orel | A, K | Q, J | 10, 9 |
|---------------------------------------|-------|-----|-------|------|------|------|-------|
| Minimální počet pro výherní kombinaci | 2x    | 2x  | 3x    | 3x   | 3x   | 3x   | 3x    |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový *scatter* symbol. 3x bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

- 3x bonusové *scatter* symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Lovec</b>          | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Vlk</b>           | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Bizon</b>        | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Orel</b>         | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>      | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>K (Král)</b>     | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b> | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>10 (Desítka)</b> | 4   | 2  | 1  | x  |
|  <b>9 (Devítka)</b>  | 4   | 2  | 1  | x  |



## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### **Mezerník**

Spustit hru (1)



### **Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)



### **Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)



### **Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky



### **Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky



### **Klávesa I**

Herní pravidla



### **Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry



### **Enter**

Spustit hru (2)



### **Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)



### **Enter**

Deaktivace autostartu (2)



### **Šipka dolů**

Snížit výši sázky



### **Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky



### **Klávesa P**

Výherní tabulka



### **Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

## JEWELS QUEST 2

**JEWELS QUEST 2** je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

### HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



**Zlatá totemová maska**



**Červená totemová maska**  
Bonusový „scatter“ symbol



**Zelená totemová maska**  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

#### Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

|                                                                                                            | Výhra          |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  <b>Stříbrný diamant</b> | 25x výše sázky |
|  <b>Modrý diamant</b>   | 20x výše sázky |
|  <b>Zelený diamant</b>  | 15x výše sázky |
|  <b>Červený diamant</b> | 10x výše sázky |
|  <b>Žlutý diamant</b>   | 5x výše sázky  |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                 | 5x | 4x | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  <b>Zlatá totemová maska</b> | 15 | 10 | 5  |
|  <b>A (Eso)</b>              | 10 | 5  | 2  |
|  <b>K (Král)</b>             | 10 | 5  | 2  |
|  <b>Q (Královna)</b>         | 4  | 3  | 1  |
|                                                                                                                 | 5x | 4x | 3x |
|  <b>J (Kluk)</b>             | 4  | 3  | 1  |
|  <b>10 (Desítka)</b>         | 3  | 2  | 1  |

|                                                                                               |   |   |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|
|  9 (Devítka) | 3 | 2 | 1 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### **Mezerník**

Spustit hru (1)



### **Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)



### **Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)



### **Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky



### **Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky



### **Klávesa I**

Herní pravidla



### **Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry



### **Enter**

Spustit hru (2)



### **Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)



### **Enter**

Deaktivace autostartu (2)



### **Šipka dolů**

Snížit výši sázky



### **Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky



### **Klávesa P**

Výherní tabulka



### **Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# MULTI 5

**MULTI 5** je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
|    | <b>Třešně</b>                  |
|    | <b>Stříbrný BAR</b>            |
|    | <b>Modrý BAR</b>               |
|    | <b>Červený BAR</b>             |
|    | <b>Dolar</b>                   |
|   | <b>Červená sedmička</b>        |
|  | <b>Žlutá sedmička</b>          |
|  | <b>Multi5</b><br>Divoký symbol |

|                                                                                      |                                                |
|--------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
|    | <b>THREE</b> (horní část)<br>Bonusový symbol   |
|   | <b>THREE</b> (střední část)<br>Bonusový symbol |
|  | <b>THREE</b> (spodní část)<br>Bonusový symbol  |
|    | <b>REEL</b> (horní část)<br>Bonusový symbol    |
|   | <b>REEL</b> (střední část)<br>Bonusový symbol  |
|  | <b>REEL</b> (spodní část)<br>Bonusový symbol   |
|    | <b>BONUS</b> (horní část)<br>Bonusový symbol   |
|   | <b>BONUS</b> (střední část)<br>Bonusový symbol |
|  | <b>BONUS</b> (spodní část)<br>Bonusový symbol  |

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY



Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss cross" (křížem krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.

- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 5x  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|-----|----|
|   | Červená sedmička | 200 | 160 | 40 |
|  | Žlutá sedmička   | 160 | 60  | 16 |
|  | Dolar            | 40  | 16  | 6  |
|  | Červený BAR      | 6   | 4   | 1  |
|  | Modrý BAR        | 6   | 4   | 1  |
|                                                                                     |                  | 5x  | 4x  | 3x |
|  | Stříbrný BAR     | 4   | 2   | 1  |
|  | Třešně           | 4   | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK

**Start**

Spustit hru

**Změnit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Režim automatické hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet****Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# MULTIPLAY 81

**MULTIPLAY 81** je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Pomeranč



Meloun



Třešně



Šťastná sedmička



Švestka



**Multiplay 81**  
Divoký symbol



Citrón

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký*

symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

| VÝHRA 2x                                                                          |                                                                                   |                                                                                    |   | VÝHRA 4x                                                                           |                                                                                     |   |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|---|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---|---|
|  | x                                                                                 | x                                                                                  | x |  |  | x | x |
| VÝHRA 8x                                                                          |                                                                                   |                                                                                    |   |                                                                                    |                                                                                     |   |   |
|  |  |  | x |                                                                                    |                                                                                     |   |   |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                     |                  | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----|----|
|  | Šťastná sedmička | 160 | 16 |
|  | Meloun           | 60  | 6  |
|  | Hrozny           | 40  | 4  |

|                                                                                   |                 |   |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|---|---|
|  | <b>Citrón</b>   | 4 | 1 |
|  | <b>Švestka</b>  | 4 | 1 |
|  | <b>Třešně</b>   | 4 | 1 |
|  | <b>Pomeranč</b> | 4 | 1 |
|  | <b>BAR</b>      | 2 | 1 |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět



# MULTIPLAYHOT

**MULTIPLAY HOT** je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký symbol* "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



**Multiplay**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

| VÝHRA 2x  |           |           |   | VÝHRA 4x  |           |   |   |
|-----------|-----------|-----------|---|-----------|-----------|---|---|
| MULTIPLAY | x         | x         | x | MULTIPLAY | MULTIPLAY | x | x |
| VÝHRA 8x  |           |           |   |           |           |   |   |
| MULTIPLAY | MULTIPLAY | MULTIPLAY | x |           |           |   |   |

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|  |    |    |
|--|----|----|
|  | 4x | 3x |
|--|----|----|

|                                                                                    |                         |     |    |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-----|----|
|   | <b>Šťastná sedmička</b> | 160 | 16 |
|   | <b>Meloun</b>           | 60  | 6  |
|   | <b>Hrozny</b>           | 40  | 4  |
|   | <b>Švestka</b>          | 4   | 1  |
|   | <b>Pomeranč</b>         | 4   | 1  |
|   | <b>Citrón</b>           | 4   | 1  |
|   | <b>Třešně</b>           | 4   | 1  |
|  | <b>BAR</b>              | 2   | 1  |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Autostart

Deaktivace autostartu

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# PERSIAN NIGHTS

**PERSIAN NIGHTS** je 5 válcová videohra s 5 řadami a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus *scatter* symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

## HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                    |              |                                                                                     |                              |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
|   | 9 (Devítka)  |   | Aladin                       |
|   | 10 (Desítka) |   | Šavle                        |
|   | J (Kluk)     |   | Fatima                       |
|   | Q (Královna) |   | Šejk                         |
|   | K (Král)     |   | Bonus (Bonus scatter symbol) |
|  | A (Eso)      |  | Wild (Divoký symbol)         |

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

### Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 205 000 Kč
- výherní podíl: 75 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 450 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                  | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  Šejk           | 100 | 60 | 40 | 20 |
|  Fatima         | 60  | 32 | 16 | 8  |
|  Šavle          | 32  | 16 | 8  | x  |
|  Aladin         | 24  | 8  | 4  | x  |
|  A (Eso)        | 16  | 6  | 2  | x  |
|  K (Král)       | 16  | 6  | 2  | x  |
|  Q (Královna)  | 8   | 4  | 1  | x  |
|  J (Klук)     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  10 (Desítka) | 4   | 2  | 1  | x  |
|  9 (Devítka)  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet****Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka





**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry



**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Meloun



Citrón



Třešně



Hrozen



Švestka



Pomeranč



Hvězda  
Mystery symbol



Zelená koule  
Bonusový „scatter“ symbol



Oranžová příšera



Modrá příšera



Červená příšera



Fialová příšera



Žlutá příšera



Zelená příšera



Wild  
Divoký symbol



Extra Wild  
Extra divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a tudíž i celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou

automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

### Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.

- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                     | 5x | 4x | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|
|  Zelená příšera  | 15 | 10 | 5  |
|  Žlutá příšera   | 15 | 10 | 5  |
|                                                                                                     | 5x | 4x | 3x |
|  Fialová příšera | 10 | 5  | 2  |

|                                                                                     |                         |    |   |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----|---|---|
|    | <b>Červená příšera</b>  | 10 | 5 | 2 |
|    | <b>Modrá příšera</b>    | 10 | 5 | 2 |
|    | <b>Oranžová příšera</b> | 10 | 5 | 2 |
|    | <b>Pomeranč</b>         | 4  | 3 | 1 |
|    | <b>Švestka</b>          | 4  | 3 | 1 |
|    | <b>Hrozen</b>           | 4  | 3 | 1 |
|    | <b>Třešně</b>           | 3  | 2 | 1 |
|   | <b>Citrón</b>           | 3  | 2 | 1 |
|  | <b>Meloun</b>           | 3  | 2 | 1 |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

## SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

### HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Medvěd



Bonus  
Bonusový scatter symbol



Divočák



Liška



Vlk



Jelen



Zajíc



Wild  
Divoký symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

#### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

### **Symbol „BONUS“**

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

#### **Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

#### **Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

#### **Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

#### **Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"**



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak



hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními."

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplácena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                  | 5x  | 4x | 3x |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|
|  <b>Wild</b><br>Divoký symbol | 250 | 50 | 10 |
|  <b>Zajíc</b>                 | 100 | 20 | 5  |

|                                                                                     |                     |           |           |           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-----------|-----------|-----------|
|    | <b>Jelen</b>        | 100       | 20        | 5         |
|    | <b>Vlk</b>          | 60        | 15        | 5         |
|    | <b>Liška</b>        | 60        | 15        | 5         |
|    | <b>Divočák</b>      | 40        | 10        | 2         |
|                                                                                     |                     | <b>5x</b> | <b>4x</b> | <b>3x</b> |
|    | <b>Medvěd</b>       | 40        | 10        | 2         |
|    | <b>A (Eso)</b>      | 20        | 5         | 1         |
|    | <b>K (Král)</b>     | 20        | 5         | 1         |
|  | <b>Q (Královna)</b> | 20        | 5         | 1         |
|  | <b>J (Kluk)</b>     | 20        | 5         | 1         |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### Mezerník

Spustit hru (1)



### Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



### Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



### Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



### Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



### Klávesa I

Herní pravidla



### Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



### Enter

Spustit hru (2)



### Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



### Enter

Deaktivace autostartu (2)



### Šipka dolů

Snížit výši sázky



### Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



### Klávesa P

Výherní tabulka



### Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

## SPACE ADVENTURE

**SPACE ADVENTURE** je 5 válcová videohra se 3 řadami (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

### HERNÍ SYMBOLY

|                                                                                     |              |                                                                                      |                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
|    | 9 (Devítka)  |    | Robot                            |
|    | 10 (Desítka) |    | Planeta                          |
|    | J (Kluk)     |    | Pistole                          |
|    | Q (Královna) |    | Kosmonaut                        |
|    | K (Král)     |    | Mimozemšťan                      |
|  | A (Eso)      |  | Raketa<br>Bonus „scatter“ symbol |
|  | Družice      |  | Wild<br>Divoký symbol            |

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

## STRUČNÝ SOUHRN

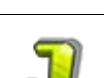
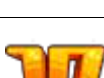
- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Mimozemšťan</b>    | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Kosmonaut</b>      | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Planeta</b>       | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Pistole</b>      | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Robot</b>        | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>Družice</b>      | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>      | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>K (Král)</b>     | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b> | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>10 (Desítka)</b> | 4   | 2  | 1  | x  |

|                                                                                   |             |   |   |   |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|---|---|---|---|
|  | 9 (Devítka) | 4 | 2 | 1 | x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|---|---|---|---|

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět



# STICKY FOUR

**STICKY FOUR** je 4 válcová videohra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "ŠTÍT", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Kříže



Káry



Srdce



Piky



J (Rytíř)



Q (Královna)



K (Král)



A (Čaroděj)



Štít  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 10 výherních linií.

### Sticky Free Spins

Pokud je v průběhu hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s bonusovými otočeními. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace, jinak se hra ukončí a hráč může zahájit další herní kolo. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 10 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 800,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS". Všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 800 Kč
- maximální výhra: 480 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 43 200 Kč až 86 400 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                        | 4x | 3x |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|
|  <b>A</b> (Čaroděj) | 60 | 10 |
|  <b>K</b> (Král)    | 20 | 8  |
|                                                                                                        | 4x | 3x |

|                                                                                   |              |   |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|---|---|
|  | Q (Královna) | 8 | 4 |
|  | J (Rytíř)    | 8 | 4 |
|  | Piky         | 4 | 2 |
|  | Srdce        | 4 | 2 |
|  | Káry         | 2 | 1 |
|  | Kříže        | 2 | 1 |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# SUPER REELS DELUXE

**SUPER REELS DELUXE** je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

## HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Oranžová Superžena



Zelená Superžena



Zlatý Superman



Červený Superman



Modrý Superman



Mystery



Wild  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### **Super Respin bonus**



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

### **Mystery symbol**



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## **STRUČNÝ SOUHRN**

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## **JMENOVITÉ HODNOTY**

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                               | 5x   | 4x   | 3x     | 2x   |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------|--------|------|
|  <b>Mystery</b>              | 5–50 | 1–10 | 0,20–2 | x    |
|  <b>Wild (Divoký symbol)</b> | 50   | 10   | 2      | x    |
|  <b>Modrý Superman</b>       | 20   | 4    | 1      | x    |
|  <b>Červený Superman</b>     | 20   | 4    | 1      | x    |
|  <b>Zlatý Superman</b>       | 12   | 3    | 1      | 0,40 |
|  <b>Zelená Superžena</b>    | 8    | 2    | 0,40   | x    |
|  <b>Oranžová Superžena</b> | 8    | 2    | 0,40   | x    |
|                                                                                                               | 5x   | 4x   | 3x     | 2x   |
|  <b>A (Eso)</b>            | 4    | 1    | 0,20   | x    |
|  <b>K (Král)</b>           | 4    | 1    | 0,20   | x    |
|  <b>Q (Královna)</b>       | 4    | 1    | 0,20   | x    |
|  <b>J (Kluk)</b>           | 4    | 1    | 0,20   | x    |

## FUNKCE TLAČÍTEK



**Start**  
Spustit hru



**Autostart**  
Režim automatické hry



**Změnit výši sázky**  
Držet pro nastavení sázky



**Menu**  
Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet****Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky





**Podržte Šipku nahoru**  
Maximální výše sázky



**Klávesa I**  
Herní pravidla



**Klávesa V**  
Nastavení hlasitosti hry



**Podržte Šipku dolů**  
Minimální výše sázky



**Klávesa P**  
Výherní tabulka



**Klávesa Q**  
Ukončit hru a zpět

# TORNADO BILL

**TORNADO BILL** je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující *divoký* symbol "TORNADO BILL", klasický *divoký* symbol "WILD", bonus *scatter* symbol "VĚTRNÝ MLÝN", *mystery* symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Keř



Lebka



Kaktus



Klobouk



Pistole



Větrný mlýn

Bonus „scatter“ symbol



Fast Win

Mystery symbol



Wild

Klasický „divoký“ symbol



Tornado Bill

Putující „divoký“ symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|----|----|
|  <b>Pistole</b>        | 200 | 60 | 40 | 20 |
|  <b>Klobouk</b>        | 80  | 32 | 16 | 8  |
|  <b>Kaktus</b>         | 32  | 16 | 8  | x  |
|  <b>Lebka</b>          | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>Keř</b>           | 24  | 8  | 4  | x  |
|  <b>A (Eso)</b>      | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>K (Král)</b>     | 16  | 6  | 2  | x  |
|  <b>Q (Královna)</b> | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 8   | 4  | 1  | x  |
|  <b>10 (Desítka)</b> | 4   | 2  | 1  | x  |
|  <b>9 (Devítka)</b>  | 4   | 2  | 1  | x  |

## FUNKCE TLAČÍTEK



**Start**  
Spustit hru



**Autostart**  
Režim automatické hry



**Změnit výši sázky**  
Držet pro nastavení sázky



**Zavřít menu**  
Zavřít nabídku možností



**Výherní tabulka**  
Výhry pro aktuální výši sázky



**Hlasitost**  
Nastavení hlasitosti hry



**Menu**  
Otevřít nabídku možností hry



**Nastavení**  
Nastavení hry



**Herní pravidla**  
Popis a pravidla hry



**Konec**  
Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



**Start**  
Držet pro Autostart



**Zvýšit výši sázky**  
Držet pro nastavení sázky



**Sázka na linii**  
Otevřít nastavení sázky



**Zavřít menu**  
Zavřít nabídku možností



**Výherní tabulka**  
Výhry pro aktuální výši sázky



**Hlasitost**  
Nastavení hlasitosti hry



**Autostart**  
Deaktivace autostartu



**Snížit výši sázky**  
Držet pro nastavení sázky



**Menu**  
Otevřít nabídku možností hry



**Nastavení**  
Nastavení hry



**Herní pravidla**  
Popis a pravidla hry



**Konec**  
Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



**Mezerník**  
Spustit hru (1)



**Podržte Mezerník**  
Režim automatické hry (1)



**Mezerník**  
Deaktivace autostartu (1)



**Enter**  
Spustit hru (2)



**Podržte Enter**  
Režim automatické hry (2)



**Enter**  
Deaktivace autostartu (2)



**Šipka nahoru**  
Zvýšit výši sázky



**Podržte Šipku nahoru**  
Maximální výše sázky



**Klávesa I**  
Herní pravidla



**Klávesa V**  
Nastavení hlasitosti hry



**Šipka dolů**  
Snížit výši sázky



**Podržte Šipku dolů**  
Minimální výše sázky



**Klávesa P**  
Výherní tabulka



**Klávesa Q**  
Ukončit hru a zpět

## TREASURE BOX 2

**TREASURE BOX** je videohra s 5 válci, 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

### HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zlatá sedmička



Trezor  
Mystery symbol



Hvězda  
Scatter symbol

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

### PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým *scatter* symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

#### Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

#### Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 500,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě *scatter* symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|  | 5x | 4x | 3x | 2x |
|--|----|----|----|----|
|--|----|----|----|----|



|                                                                                     |                                  |                      |                     |                    |           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|----------------------|---------------------|--------------------|-----------|
|    | <b>Trezor</b><br>Bonusový symbol | náhodná výhra 0–1000 | náhodná výhra 0–200 | náhodná výhra 0–20 | x         |
|    | <b>Zlatá sedmička</b>            | 1 000                | 200                 | 20                 | x         |
|    | <b>Meloun</b>                    | 100                  | 40                  | 10                 | x         |
|    | <b>Hrozen</b>                    | 40                   | 10                  | 4                  | x         |
|    | <b>Švestka</b>                   | 40                   | 10                  | 4                  | x         |
|    | <b>Pomeranč</b>                  | 40                   | 10                  | 4                  | x         |
|                                                                                     |                                  | <b>5x</b>            | <b>4x</b>           | <b>3x</b>          | <b>2x</b> |
|   | <b>Třešeň</b>                    | 40                   | 10                  | 4                  | 1         |
|  | <b>Hvězda</b><br>Scatter symbol  | 50                   | 10                  | 2                  | x         |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### Mezerník

Spustit hru (1)



### Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



### Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



### Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



### Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



### Klávesa I

Herní pravidla



### Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



### Enter

Spustit hru (2)



### Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



### Enter

Deaktivace autostartu (2)



### Šipka dolů

Snížit výši sázky



### Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



### Klávesa P

Výherní tabulka



### Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

# TRIPLE WILD 7

**TRIPLE WILD SEVEN** je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "777", bonusový *scatter* symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



**Wild 777**  
Divoký symbol



**Zvonek**  
Bonusový „scatter“ symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "777" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je *divoký* symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny *divokým* symbolem "777". Každý

aktivní *divoký* symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu otočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                                | 3x                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
|  <b>Zvonek</b><br>Bonusový „scatter” symbol | 2–100<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Wild 777</b><br>Divoký symbol           | 100                      |

|                                                                                                   | 3x |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
|  <b>Meloun</b>   | 16 |
|  <b>Hrozny</b>   | 8  |
|  <b>Švestka</b>  | 4  |
|  <b>Pomeranč</b> | 3  |
|  <b>Citrón</b>   | 2  |
|  <b>Třešně</b>   | 2  |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Kobliha



Zmrzlina



Bonbón



**Wild**  
Divoký symbol



**Mystery**



**Bonus**  
Bonusový „scatter“ symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 kotoučů, (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi kotouči aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč



- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                         | 5x                | 4x                | 3x                |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
|  <b>Bonus</b>          | 30 bonusových her | 20 bonusových her | 10 bonusových her |
|  <b>Mystery</b>        | 20–250            | 5–50              | 1–10              |
|  <b>Wild</b>           | 250               | 50                | 10                |
|  <b>Bonbón</b>        | 100               | 20                | 5                 |
|  <b>Zmrzlina</b>     | 100               | 20                | 5                 |
|  <b>Kobliha</b>      | 60                | 15                | 5                 |
|  <b>A (Eso)</b>      | 40                | 10                | 2                 |
|  <b>K (Král)</b>     | 40                | 10                | 2                 |
|                                                                                                         | 5x                | 4x                | 3x                |
|  <b>Q (Královna)</b> | 20                | 5                 | 1                 |
|  <b>J (Kluk)</b>     | 20                | 5                 | 1                 |

|                                                                                   |                     |    |   |   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------|----|---|---|
|  | <b>10 (Desítka)</b> | 20 | 5 | 1 |
|  | <b>9 (Devítka)</b>  | 20 | 5 | 1 |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### **Mezerník**

Spustit hru (1)



### **Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)



### **Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)



### **Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky



### **Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky



### **Klávesa I**

Herní pravidla



### **Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry



### **Enter**

Spustit hru (2)



### **Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)



### **Enter**

Deaktivace autostartu (2)



### **Šipka dolů**

Snížit výši sázky



### **Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky



### **Klávesa P**

Výherní tabulka



### **Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

# WILD FLAME SEVENS

**WILD FLAME SEVENS** je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řádky a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD FLAME", bonusový *scatter* symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

## HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Ohnivá sedmička



Respın

Bonusový „scatter“ symbol



Wild Flame (horní polovina)

Divoký symbol



Wild Flame (spodní polovina)

Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válců na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakémkoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus *scatter* symbolu (RESPIN). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol

Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakémkoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.

Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

## **STRUČNÝ SOUHRN**

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové *scatter* symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakémkoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakýkoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 418 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                     | 3x  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
|  Ohnivá sedmička   | 100 |
|  Červená sedmička | 16  |
|  Dolar           | 8   |
|  Červený BAR     | 4   |
|  Žlutá BAR       | 3   |
|  Zelený BAR      | 2   |
|  Třešně          | 1   |

## FUNKCE TLAČÍTEK



**Start**

Spustit hru



**Autostart**

Režim automatické hry



**Změnit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky



**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet****Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

**FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky****Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky



**Podržte Šipku nahoru**  
Maximální výše sázky



**Klávesa I**  
Herní pravidla



**Klávesa V**  
Nastavení hlasitosti hry



**Podržte Šipku dolů**  
Minimální výše sázky



**Klávesa P**  
Výherní tabulka



**Klávesa Q**  
Ukončit hru a zpět



# YELLOW DRAGON

Hra YELLOW DRAGON má 5 válců, 4 řádky a 40 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK", bonusový *scatter* symbol "ZVONICE", tajemný *mystery* symbol "MAHJONG" s náhodnou výhrou a bonusovou hrou.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Lotosový květ



Vějíř



Gejša



Žlutý drak

Divoký symbol v regulérní hře



Mahjong (kámen)

Mystery symbol



Zvonice

Bonusový „scatter“symbol



Hořící Wild

Divoký symbol v bonus hře

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRY

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol



Symbol "ŽLUTÝ DRAK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

### Mystery symbol



Symbol "MAHJONG" je tajemný *mystery* symbol. Minimálně tři a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

### Bonus scatter symbol



Symbol "ZVONICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válec zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

**Info:** Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii

## STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 450,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "ZVONICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "MAHJONG" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou

výhrou.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

|                                                                                                                          | 5x                      | 4x                      | 3x                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|---------------------------|
|  <b>Zvonice</b><br>Bonus scatter symbol | 30 her zdarma           | 20 her zdarma           | 10 her zdarma             |
|  <b>Mahjong</b><br>Mystery symbol      | 4–50<br>(náhodná výhra) | 1–10<br>(náhodná výhra) | 0,20–2<br>(náhodná výhra) |
|  <b>Žlutý drak</b><br>Divoký symbol   | 50                      | 10                      | 2                         |
|  <b>Gejša</b>                         | 20                      | 4                       | 1                         |
|  <b>Vějíř</b>                         | 20                      | 4                       | 1                         |
|  <b>Lotosový květ</b>                 | 12                      | 3                       | 1                         |
|  <b>A (Eso)</b>                       | 8                       | 2                       | 0,40                      |
|  <b>K (Král)</b>                      | 8                       | 2                       | 0,40                      |
|  <b>Q (Královna)</b>                  | 4                       | 1                       | 0,20                      |

|                                                                                   |              |   |   |      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|---|---|------|
|  | J (Kluk)     | 4 | 1 | 0,20 |
|  | 10 (Desítka) | 4 | 1 | 0,20 |
|  | 9 (Devítka)  | 4 | 1 | 0,20 |

## FUNKCE TLAČÍTEK



### Start

Spustit hru



### Změnit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Autostart

Režim automatické hry



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



### Start

Držet pro Autostart



### Zvýšit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Sázka na linii

Otevřít nastavení sázky



### Zavřít menu

Zavřít nabídku možností



### Výherní tabulka

Výhry pro aktuální výši sázky



### Autostart

Deaktivace autostartu



### Snížit výši sázky

Držet pro nastavení sázky



### Menu

Otevřít nabídku možností hry



### Nastavení

Nastavení hry



### Herní pravidla

Popis a pravidla hry



### Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



### Konec

Ukončit hru a zpět

## FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



### Mezerník

Spustit hru (1)



### Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



### Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



### Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



### Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



### Klávesa I

Herní pravidla



### Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



### Enter

Spustit hru (2)



### Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



### Enter

Deaktivace autostartu (2)



### Šipka dolů

Snížit výši sázky



### Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



### Klávesa P

Výherní tabulka



### Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

# KAJOT ONLINE HRY

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

OBSAHUJE NÁSLEDUJÍCÍ HRY:

9 STARS

FRUIT FARM

ICE BAR 27

JOKER 27

JOKER 81

JOKER STRONG

MULTI VEGAS 81

NEON FRUITS

PUPPET SHOW

RING OF FIRE XL

SIMPLY THE BEST 81

STARS

TURBO 27

WANTED!

JOKER 27 PLUS

JOKER BOOM

POLY DIAMONDS

VIKINGS

ALCHEMY

JOKER BOOM PLUS

MONSTER SLOTS

MULTI DIAMONDS 81

SUPER JOKER 40

ULTIMATE CRYSTALS

# ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

## Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šípkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

## Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šípkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

## Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

| Tlačítko                                                                            |                                                                                     | Funkce                                                                                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mobilní verze                                                                       | Desktop verze                                                                       |                                                                                                                 |
|  |  | Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)           |
|  |                                                                                     | Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře. |
|  |  | Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.                                                                           |
|  |  | Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.                                                                  |
|  |  | Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.                                                                        |
|  |  | Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).          |

|                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                        |                                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><br> | <br> | <p>Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.</p> |
|                                                                                                                                                                            |                                                                                       | <p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>                                               |
|                                                                                                                                                                            |                                                                                       | <p>Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.</p>                                                                    |
|                                                                                                                                                                           |                                                                                      | <p>Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.</p>                                                          |
|                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                     | <p>Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.</p>                                                                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                     | <p>Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.</p>                                                                 |
|                                                                                                                                                                          |                                                                                     | <p>Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček</p>                                                             |
|                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                        | <p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>                                                 |

### Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče



# 9 STARS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | tříválcová hra                                                  |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 5 výherních linií                                               |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                            |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL HVĚZDA               | Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| DVOJITÁ VÝHRA               | V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| BONUSOVÁ HRA<br>KOLO ŠTĚSTÍ | Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x      |
|------------------|---------|
| HVĚZDA           | 100 x n |
| DIAMANT          | 30 x n  |
| ČERVENÁ SEDMIČKA | 8 x n   |
| MODRÁ SEDMIČKA   | 8 x n   |
| ŽLUTÁ SEDMIČKA   | 8 x n   |
| ŽLUTÝ BAR        | 4 x n   |
| MODRÝ BAR        | 4 x n   |
| ČERVENÝ BAR      | 4 x n   |
| TŘEŠEŇ           | 2 x n   |

n = SÁZKA NA HRU

# FRUIT FARM

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | čtyřválcová hra                                                 |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 27 výherních linií v případě 3 výherních symbol                 |
|                          | 81 výherních linií v případě 4 výherních symbol                 |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95,4 %                                                          |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 82 800 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                       |                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| VELKÉ SYMBOLY         | Symboly mohou dopadnout ve formě velkých dlaždic (2x2 nebo 3x3). Tyto velké dlaždice se počítají jako základní symboly na všech pozicích, které pokrývají.                                                                                    |
| BONUSOVÁ FUNKCE JEŽEK | Pokud po zastavení válců není na válcích žádná výherní kombinace, může se náhodně objevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a hráč tak získá bonusovou výhru v závislosti na výherní tabulce. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x      | 4x     |
|------------------|---------|--------|
| MELOUN           | 2 x n   | 20 x n |
| HROZEN           | 1 x n   | 10 x n |
| ŠVESTKA          | 0.8 x n | 4 x n  |
| POMERANČ         | 0.6 x n | 3 x n  |
| CITRON           | 0.4 x n | 2 x n  |
| TŘEŠEŇ           | 0.2 x n | 1 x n  |
| n = SÁZKA NA HRU |         |        |

# ICE BAR 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                 |                                                                 |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>          | tříválcová hra                                                  |
| <b>CÍL HRY</b>                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>            | 27 výherních linií                                              |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>            | 95 %                                                            |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA</b>          | 1000 CZK                                                        |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA</b>          | 500 000 CZK                                                     |
| <b>NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA</b> | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL ICE BAR (WILD)<br/>PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ</b>                   | Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.<br>V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazení novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).                                                              |
| <b>BONUSOVÁ HRA MYSTERY<br/>(ZELENÉ, ŽLUTÉ A<br/>ČERVENÉ DIAMANTY)</b> | 3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL         | 3x                     |
|----------------|------------------------|
| ICE BAR (WILD) | BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY |
| HVĚZDA         | 20 x n                 |
| MELOUN         | 10 x n                 |
| HROZEN         | 7 x n                  |
| ZVONEK         | 5 x n                  |
| DOLAR          | 2 x n                  |
| ŠVESTKA        | 2 x n                  |
| POMERANČ       | 1 x n                  |
| TŘEŠEŇ         | 1 x n                  |

n = SÁZKA NA HRU

# JOKER 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                 |                                                                 |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>          | tříválcová hra                                                  |
| <b>CÍL HRY</b>                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>            | 27 výherních linií                                              |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>            | 95,2 %                                                          |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA</b>          | 1000 CZK                                                        |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA</b>          | 216 000 CZK                                                     |
| <b>NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA</b> | 86 400 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL JOKER (WILD)</b>         | Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.                                                                                                                                                                |
| <b>DVOJITÁ VÝHRA</b>               | V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.                                                                                                                                                                               |
| <b>BONUSOVÁ HRA<br/>FREE SPINS</b> | Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL       | 3x     |
|--------------|--------|
| JOKER (WILD) | 60 x n |
| BAR          | 40 x n |
| HVĚZDA       | 20 x n |
| MELOUN       | 16 x n |
| ZVONEK       | 16 x n |
| TŘEŠNĚ       | 2 x n  |
| DOLAR        | 2 x n  |
| POMERANČ     | 2 x n  |
| ŠVESTKA      | 2 x n  |

n = SÁZKA NA HRU

# JOKER 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | čtyřválcová hra                                                 |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 7 výherních linií                                               |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 94,6 %                                                          |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 148 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 97 200 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                     |                                                                                                                                                                          |
|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL JOKER (WILD) | Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81. |
|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL       | 4x      |
|--------------|---------|
| JOKER (WILD) | 120 x n |
| SEDMIČKA     | 60 x n  |
| HVĚZDA       | 12 x n  |
| HROZEN       | 10 x n  |
| MELOUN       | 8 x n   |
| ŠVESTKA      | 2 x n   |
| POMERANČ     | 2 x n   |
| CITRON       | 1 x n   |
| TŘEŠEŇ       | 1 x n   |

n = SÁZKA NA HRU

# JOKER STRONG

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                 |                                                                 |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>          | pětiválcová hra                                                 |
| <b>CÍL HRY</b>                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>            | 5 výherních linií                                               |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>            | 95 %                                                            |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA</b>          | 1000 CZK                                                        |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA</b>          | 500 000 CZK                                                     |
| <b>NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA</b> | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                            |                                                                                                                                                            |
|----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL JOKER (WILD)</b> | Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.                                                                                             |
| <b>SYMBOL SCATTER</b>      | Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.                                              |
| <b>DVOJITÁ VÝHRA</b>       | Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.       |
| <b>BONUSOVÁ HRA JOKER</b>  | Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 2x    | 3x     | 4x      | 5x         |
|------------------|-------|--------|---------|------------|
| SEDMIČKA         | -     | 20 x n | 200 x n | * 1000 x n |
| SCATTER          | -     | 5 x n  | 20 x n  | 200 x n    |
| MELOUN           | -     | 10 x n | 40 x n  | 100 x n    |
| HROZEN           | -     | 10 x n | 40 x n  | 100x n     |
| POMERANČ         | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n     |
| ŠVESTKA          | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n     |
| CITRON           | -     | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n     |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n | 4 x n  | 10 x n  | 40 x n     |
| n = SÁZKA NA HRU |       |        |         |            |

\* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

# MULTI VEGAS 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                                                      |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | čtyřválcová hra                                                                                      |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců                                      |
| VÝHERNÍ LINIE            | 27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 94,8 %                                                                                               |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                                                             |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                                                          |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 93 600 CZK                                                                                           |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL MULTI WILD | Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8. |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL     | 3x     | 4x      |
|------------|--------|---------|
| MULTI WILD | -      | -       |
| SEDMIČKA   | 16 x n | 160 x n |
| MELOUN     | 6 x n  | 60 x n  |
| HROZEN     | 4 x n  | 40 x n  |
| ZVONEK     | 1 x n  | 4 x n   |
| ŠVESTKA    | 1 x n  | 4 x n   |
| DOLAR      | 1 x n  | 4 x n   |
| POMERANČ   | 1 x n  | 4 x n   |
| TŘEŠEŇ     | 1 x n  | 2 x n   |

n = SÁZKA NA HRU

# NEON FRUITS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | pětiválcová hra                                                 |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 27 výherních linií                                              |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 94,3 %                                                          |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 102 600 CZK                                                     |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| RESPIN     | Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží Respin zdarma. Jestliže se v při tomto respinu objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další respin. Tato feature pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané otočky. |
| MULTIPLIER | Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů na prvních 2, 3, 4, 5 válcích získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.                                                                                                                                                                                                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL   | 3x      | 4x      | 5x     |
|----------|---------|---------|--------|
| SEDMIČKA | 2 x n   | 6 x n   | 20 x n |
| MELOUN   | 1 x n   | 3 x n   | 10 x n |
| HROZEN   | 0.8 x n | 2.4 x n | 8 x n  |
| BAR      | 0.8 x n | 2.4 x n | 8 x n  |
| ZVONEK   | 0.4 x n | 1.2 x n | 4 x n  |
| ŠVESTKA  | 0.4 x n | 1.2 x n | 4 x n  |
| POMERANČ | 0.2 x n | 0.6 x n | 2 x n  |
| TŘEŠEŇ   | 0.2 x n | 0.6 x n | 2 x n  |

n = SÁZKA NA HRU



# PUPPET SHOW

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                 |                                                                                                                                                           |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>          | pětiválcová hra                                                                                                                                           |
| <b>CÍL HRY</b>                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců                                                                                           |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>            | 27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů<br>243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>            | 94,9 %                                                                                                                                                    |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA</b>          | 1000 CZK                                                                                                                                                  |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA</b>          | 500 000 CZK                                                                                                                                               |
| <b>NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA</b> | 91 800 CZK                                                                                                                                                |

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoliv na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL WILD</b>             | Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.                                                   |
| <b>PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ</b>     | V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.            |
| <b>BONUSOVÁ HRA MYSTERY</b>    | 3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.                                                                                                                             |
| <b>BONUSOVÁ HRA FREE SPINS</b> | Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL            | 3x            | 4x            | 5x            |
|-------------------|---------------|---------------|---------------|
| BONUS (SCATTER)   | 10 FREE SPINS | 20 FREE SPINS | 40 FREE SPINS |
| WILD              | 20 x n        | 50 x n        | 200 x n       |
| MYSTERY (SCATTER) | 10-60 x n     | 25-100 x n    | 60-240 x n    |
| KRÁL              | 8 x n         | 16 x n        | 60 x n        |
| KRÁLOVNA          | 4 x n         | 8 x n         | 20 x n        |
| RYTÍŘ             | 2 x n         | 4 x n         | 6 x n         |
| PRINCEZNA         | 2 x n         | 4 x n         | 6 x n         |
| VODNÍK            | 1 x n         | 2 x n         | 3 x n         |
| ČERT              | 1 x n         | 2 x n         | 3 x n         |

n = SÁZKA NA HRU

# RING OF FIRE XL

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | pětiválcová hra                                                 |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 5 výherních linií                                               |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                            |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL DEVIL (WILD)</b>       | Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE</b> | 3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoli na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                 | 2x    | 3x               | 4x               | 5x               |
|------------------------|-------|------------------|------------------|------------------|
| DEVIL (WILD)           | 2 x n | 50 x n           | 500 x n          | * 1800 x n       |
| RING OF FIRE (SCATTER) | 2 x n | 5 x n +          | 20 x n +         | 500 x n +        |
|                        |       | 15-90 FREE SPINS | 15-90 FREE SPINS | 15-90 FREE SPINS |
| MELOUN                 | 2 x n | 10 x n           | 50 x n           | 300 x n          |
| ŠVESTKA                | 2 x n | 10 x n           | 50 x n           | 300 x n          |
| TŘEŠEŇ                 | -     | 8 x n            | 40 x n           | 160 x n          |
| POMERANČ               | -     | 6 x n            | 30 x n           | 100 x n          |
| CITRON                 | -     | 6 x n            | 30 x n           | 100 x n          |
| A                      | -     | 4 x n            | 20 x n           | 50 x n           |
| K                      | -     | 4 x n            | 20 x n           | 50 x n           |
| Q                      | -     | 3 x n            | 10 x n           | 40 x n           |
| J                      | -     | 3 x n            | 10 x n           | 40 x n           |
| 10                     | -     | 3 x n            | 10 x n           | 40 x n           |
| 9                      | 2 x n | 3 x n            | 10 x n           | 40 x n           |

n = SÁZKA NA HRU

\* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK.

# SIMPLY THE BEST 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                 |                                                                                                      |
|---------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>          | čtyřválcová hra                                                                                      |
| <b>CÍL HRY</b>                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců                                      |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>            | 27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>            | 95 %                                                                                                 |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA</b>          | 1000 CZK                                                                                             |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA</b>          | 500 000 CZK                                                                                          |
| <b>NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA</b> | 90 000 CZK                                                                                           |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL JOKER (WILD)</b>     | Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>BONUSOVÁ HRA FREE SPINS</b> | 3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x     | 4x     |
|------------------|--------|--------|
| BAR BAR          | 16 x n | 64 x n |
| HVĚZDA           | 6 x n  | 24 x n |
| MELOUN           | 4 x n  | 16 x n |
| ZVONEK           | 2 x n  | 8 x n  |
| ŠVESTKA          | 2 x n  | 8 x n  |
| POMERANČ         | 2 x n  | 8 x n  |
| DOLAR            | 2 x n  | 8 x n  |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n  | 4 x n  |
| n = SÁZKA NA HRU |        |        |

## VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

| SYMBOL       | 3x           | 4x           |
|--------------|--------------|--------------|
| JOKER (WILD) | 20 FREESPINS | 40 FREESPINS |
| BAR BAR      | 8 FREESPINS  | 16 FREESPINS |
| HVĚZDA       | 7 FREESPINS  | 14 FREESPINS |
| MELOUN       | 6 FREESPINS  | 12 FREESPINS |
| ZVONEK       | 5 FREESPINS  | 10 FREESPINS |
| ŠVESTKA      | 4 FREESPINS  | 8 FREESPINS  |
| POMERANČ     | 3 FREESPINS  | 6 FREESPINS  |
| DOLAR        | 2 FREESPINS  | 4 FREESPINS  |
| TŘEŠEŇ       | 1 FREESPIN   | 2 FREESPINS  |

# STARS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | tříválcová hra                                                  |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 27 výherních linií                                              |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                            |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                             |                                                                                                                                                                                                                             |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL WILD                 | Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3. |
| BONUSOVÁ HRA<br>KOLO ŠTĚSTÍ | 3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x           |
|------------------|--------------|
| MYSTERY          | 10 – 500 x n |
| SEDMIČKA         | 100 x n      |
| MELOUN           | 20 x n       |
| HROZEN           | 10 x n       |
| BAR              | 2 x n        |
| ZVONEK           | 2 x n        |
| DOLAR            | 2 x n        |
| PLUM             | 1 x n        |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n        |
| POMERANČ         | 1 x n        |
| n = SÁZKA NA HRU |              |

# TURBO 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | tříválcová hra                                                  |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 27 výherních linií                                              |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95,11 %                                                         |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 88 020 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL JOKER (WILD)     | Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.                                                                                                                                                                                                                                         |
| DVOJITÁ VÝHRA           | Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.                                                                                                                                                                                                 |
| BONUSOVÁ HRA FREE SPINS | Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x            |
|------------------|---------------|
| TU, R, BO        | 10 FREE SPINS |
| JOKER (WILD)     | 200 x n       |
| 2-BAR            | 40 x n        |
| SEDMIČKA         | 20 x n        |
| HROZEN           | 16 x n        |
| ZVONEK           | 16 x n        |
| ŠVESTKA          | 2 x n         |
| POMERANČ         | 2 x n         |
| DOLAR            | 2 x n         |
| TŘEŠEŇ           | 2 x n         |
| n = SÁZKA NA HRU |               |

# WANTED!

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | pětiválcová hra                                                 |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 10 výherních linií                                              |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 94,8 %                                                          |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 93 600 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD) | Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.                                                                                                                                                                                                                     |
| BONUSOVÁ HRA SALOON         | 3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).                                                                                                                  |
| BONUSOVÁ HRA FREE SPINS     | 3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoli na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                 | 2x    | 3x            | 4x            | 5x            |
|------------------------|-------|---------------|---------------|---------------|
| HVĚZDA (SCATTER)       | -     | 10 FREE SPINS | 20 FREE SPINS | 30 FREE SPINS |
| ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)  | -     | 50 x n        | 200 x n       | 500 x n       |
| SALOON BONUS (SCATTER) | -     | 10 x n        | 20 x n        | 50 x n        |
| BANDITA 1              | -     | 8 x n         | 20 x n        | 100 x n       |
| BANDITA 2              | -     | 8 x n         | 20 x n        | 100 x n       |
| BANDITA 3              | -     | 8 x n         | 20 x n        | 100 x n       |
| PYTEL PENĚŽ            | -     | 3 x n         | 8 x n         | 25 x n        |
| KARTY                  | -     | 3 x n         | 8 x n         | 25 x n        |
| KOLTY                  | 1 x n | 2 x n         | 5 x n         | 15 x n        |
| LAHEV WHISKEY          | 1 x n | 2 x n         | 5 x n         | 15 x n        |
| n = SÁZKA NA HRU       |       |               |               |               |

# JOKER 27 PLUS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | tříválcová hra                                                  |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 27 výherních linií                                              |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                            |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL JOKER (WILD)         | Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.                                                                                                                                                                                                                           |
| BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS | 3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma. |
| MULTIPLIER (NÁSOBITEL)      | Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.                                                                                                                                                                                                                   |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL       | 3x      |
|--------------|---------|
| JOKER (WILD) | 100 x n |
| HVĚZDA       | 50 x n  |
| BAR          | 20 x n  |
| MELOUN       | 10 x n  |
| ZVONEK       | 4 x n   |
| ŠVESTKA      | 4 x n   |
| DOLAR        | 2 x n   |
| POMERANČ     | 2 x n   |
| TŘEŠEŇ       | 1 x n   |

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

| SYMBOL       | 3x             |
|--------------|----------------|
| JOKER (WILD) | 100 FREE SPINS |
| HVĚZDA       | 50 FREE SPINS  |
| BAR          | 20 FREE SPINS  |
| MELOUN       | 10 FREE SPINS  |
| ZVONEK       | 4 FREE SPINS   |
| ŠVESTKA      | 4 FREE SPINS   |
| DOLAR        | 2 FREE SPINS   |
| POMERANČ     | 2 FREE SPINS   |
| TŘEŠEŇ       | 1 FREE SPIN    |

# JOKER BOOM

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                                                      |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | čtyřválcová hra                                                                                      |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců                                      |
| VÝHERNÍ LINIE            | 27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                                                                 |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                                                             |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                                                          |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                                                           |

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

|                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL JOKER BAR (WILD)                | Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| DRUHÁ ŠANCE                            | Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY<br>BOOM SPINS | Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x            | 4x            |
|------------------|---------------|---------------|
| HVĚZDA (SCATTER) | 10 BOOM SPINS | 20 BOOM SPINS |
| JOKER BAR (WILD) | -             | -             |
| SEDMIČKA         | 20 x n        | 200 x n       |
| MELOUN           | 8 x n         | 80 x n        |
| HROZEN           | 4 x n         | 40 x n        |
| ŠVESTKA          | 1 x n         | 4 x n         |
| POMERANČ         | 1 x n         | 4 x n         |
| CITRON           | 1 x n         | 4 x n         |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n         | 4 x n         |

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU



# POLY DIAMONDS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                                                      |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | čtyřválcová hra                                                                                      |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců                                      |
| VÝHERNÍ LINIE            | 27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                                                                 |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                                                             |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                                                          |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                                                           |

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL WILD      | Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.         |
| BONUSOVÁ OTOČENÍ | 3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoliv na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x            | 4x            |
|--------------------------|---------------|---------------|
| PRSTEN (SCATTER)         | 10 FREE SPINS | 15 FREE SPINS |
| ŽLUTÝ DRAHOKAM           | 5 x n         | 20 x n        |
| RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM   | 2 x n         | 8 x n         |
| ČERVENÉ SRDCE            | 1 x n         | 4 x n         |
| MODRÁ KAPKA              | 0.4 x n       | 1.6 x n       |
| MODRÝ DRAHOKAM           | 0.4 x n       | 1.6 x n       |
| ZELENÝ DRAHOKAM          | 0.4 x n       | 1.6 x n       |
| FIALOVÝ ČTVEREC          | 0.2 x n       | 0.8 x n       |
| ORANŽOVÁ HVĚZDA          | 0.2 x n       | 0.8 x n       |
| BÍLÁ KVĚTINA             | 0.2 x n       | 0.8 x n       |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |               |               |

# VIKINGS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | pětiválcová hra                                                 |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 20 výherních linií                                              |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                            |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL WILD    | Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.                                                                                                                                                                             |
| SYMBOL SCATTER | Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 2x     | 3x             | 4x     | 5x      |
|--------------------------|--------|----------------|--------|---------|
| LOĎ (SCATTER)            | -      | 10 FREE SPINS- | -      | -       |
| DRAK (WILD)              | -      | -              | -      | -       |
| VIKING                   | 20 x n | 40 x n         | 60 x n | 200 x n |
| BOJOVNICE                | 8 x n  | 16 x n         | 32 x n | 80 x n  |
| HELMA                    | -      | 8 x n          | 16 x n | 32 x n  |
| SEKERA                   | -      | 4 x n          | 8 x n  | 20 x n  |
| ŠTÍT                     | -      | 2 x n          | 6 x n  | 16 x n  |
| NÁRAMEK                  | -      | 2 x n          | 6 x n  | 16 x n  |
| A                        | -      | 1 x n          | 4 x n  | 8 x n   |
| K                        | -      | 1 x n          | 4 x n  | 8 x n   |
| Q                        | -      | 1 x n          | 2 x n  | 4 x n   |
| J                        | -      | 1 x n          | 2 x n  | 4 x n   |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |        |                |        |         |

# ALCHEMY

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | pětiválcová hra                                                 |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 5 výherních linií                                               |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                            |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MULTIPLIER (NÁSOBITEL)      | Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)    | V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| ROZTAHUJÍCÍ SE WILD         | Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA  | Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:<br><b>ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):</b> zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace.<br><b>PŘEBARVENÍ (CHANGING):</b> přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).<br><b>NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):</b> náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válec.<br>Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky. |
| BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS | Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:<br><b>9 free spins</b> s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),<br><b>7 free spins</b> s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),<br><b>5 free spins</b> s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).                                                                                                                                                                        |

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 2x     | 3x                     | 4x      | 5x      |
|--------------------------|--------|------------------------|---------|---------|
| KNIHA (SCATTER)          | -      | 5, 7 nebo 9 FREE SPINS | -       | -       |
| ALCHYMISTA (WILD)        | -      | -                      | -       | -       |
| ČERVENÝ KRYSTAL          | 10 x n | 20 x n                 | 150 x n | 500 x n |
| MODRÝ KRYSTAL            | 6 x n  | 12 x n                 | 32 x n  | 250 x n |
| PRSTEN                   | 4 x n  | 8 x n                  | 16 x n  | 120 x n |
| ZLATO                    | 3 x n  | 6 x n                  | 12 x n  | 60 x n  |
| TLOUČEK                  | -      | 4 x n                  | 8 x n   | 20 x n  |
| SVÍČKA                   | -      | 3 x n                  | 6 x n   | 15 x n  |
| A, K                     | -      | 2 x n                  | 4 x n   | 10 x n  |
| J, Q                     | -      | 1 x n                  | 2 x n   | 5 x n   |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |        |                        |         |         |

# JOKER BOOM PLUS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                 |                                                                 |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>          | čtyřválcová hra                                                 |
| <b>CÍL HRY</b>                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>            | 81 výherních linií                                              |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>            | 95 %                                                            |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA</b>          | 1000 CZK                                                        |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA</b>          | 500 000 CZK                                                     |
| <b>NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA</b> | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

|                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL JOKER BAR (WILD)</b> | Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>DRUHÁ ŠANCE</b>             | Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS</b> | 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x           | 4x            |
|------------------|--------------|---------------|
| SEDMÍČKA         | 20 x n       | 200 x n       |
| MELOUN           | 8 x n        | 80 x n        |
| HROZEN           | 4 x n        | 40 x n        |
| ŠVESTKA          | 1 x n        | 4 x n         |
| POMERANČ         | 1 x n        | 4 x n         |
| CITRON           | 1 x n        | 4 x n         |
| TŘEŠEŇ           | 1 x n        | 4 x n         |
| HVĚZDA (SCATTER) | 5 BOOM SPINS | 10 BOOM SPINS |
| JOKER BAR        | -            | -             |

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

# MONSTER SLOTS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                 |                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>          | pětiválcová hra                                                                                                                                                                                     |
| <b>CÍL HRY</b>                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců                                                                                                                                     |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>            | 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů<br>243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>            | 95 %                                                                                                                                                                                                |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA</b>          | 1000 CZK                                                                                                                                                                                            |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA</b>          | 500 000 CZK                                                                                                                                                                                         |
| <b>NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA</b> | 90 000 CZK                                                                                                                                                                                          |

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL WILD</b>             | Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>BONUSOVÁ HRA FREE SPINS</b> | 3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.                                                                  |
| <b>RESPIN</b>                  | Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.                                                                                                                           |
| <b>EVOLUCE</b>                 | Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry. |

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

# VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                          | 3x      | 4x      | 5x      |
|---------------------------------|---------|---------|---------|
| MONSTRUM OHNIVÉ<br>ÚROVEŇ 3     | 20 x n  | 40 x n  | 100 x n |
| MONSTRUM ELEKTRICKÉ<br>ÚROVEŇ 3 | 15 x n  | 30 x n  | 75 x n  |
| MONSTRUM VODNÍ<br>ÚROVEŇ 3      | 10 x n  | 20 x n  | 50 x n  |
| MONSTRUM TRAVNÍ<br>ÚROVEŇ 3     | 5 x n   | 10 x n  | 25 x n  |
| MONSTRUM OHNIVÉ<br>ÚROVEŇ 2     | 4 x n   | 8 x n   | 20 x n  |
| MONSTRUM ELEKTRICKÉ<br>ÚROVEŇ 2 | 3 x n   | 6 x n   | 15 x n  |
| MONSTRUM VODNÍ<br>ÚROVEŇ 2      | 2 x n   | 4 x n   | 10 x n  |
| MONSTRUM TRAVNÍ<br>ÚROVEŇ 2     | 1 x n   | 2 x n   | 5 x n   |
| MONSTRUM OHNIVÉ<br>ÚROVEŇ 1     | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| MONSTRUM ELEKTRICKÉ<br>ÚROVEŇ 1 | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| MONSTRUM VODNÍ<br>ÚROVEŇ 1      | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| MONSTRUM TRAVNÍ<br>ÚROVEŇ 1     | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| RUNA OHNIVÁ                     | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| RUNA ELEKTRICKÁ                 | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| RUNA VODNÍ                      | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| RUNA TRAVNÍ                     | 0.2 x n | 0.4 x n | 1 x n   |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU        |         |         |         |

# MULTI DIAMONDS 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                                 |                                                                                                                                  |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>HERNÍ KATEGORIE</b>          | čtyřválcová hra                                                                                                                  |
| <b>CÍL HRY</b>                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců                                                                  |
| <b>VÝHERNÍ LINIE</b>            | 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů |
| <b>VÝHERNÍ PODÍL</b>            | 95 %                                                                                                                             |
| <b>MAXIMÁLNÍ SÁZKA</b>          | 1000 CZK                                                                                                                         |
| <b>MAXIMÁLNÍ VÝHRA</b>          | 500 000 CZK                                                                                                                      |
| <b>NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA</b> | 90 000 CZK                                                                                                                       |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                               |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYMBOL MULTI WILD</b> | Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8. |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x     | 4x      |
|------------------|--------|---------|
| SEDMIČKA (7)     | 16 x n | 160 x n |
| HVĚZDA           | 6 x n  | 60 x n  |
| KORUNA           | 4 x n  | 40 x n  |
| FIALOVÝ KÁMEN    | 1 x n  | 4 x n   |
| ZELENÝ KÁMEN     | 1 x n  | 4 x n   |
| ČERVENÝ KÁMEN    | 1 x n  | 4 x n   |
| MODRÝ KÁMEN      | 1 x n  | 4 x n   |
| ORANŽOVÝ KÁMEN   | 1 x n  | 2 x n   |
| n = SÁZKA NA HRU |        |         |

# SUPER JOKER 40

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | pětiválcová hra                                                 |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 40 výherních linií                                              |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                            |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                      |

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                         |                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL JOKER (WILD)     | Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD). |
| BONUSOVÁ HRA FREE SPINS | 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL                   | 3x           | 4x      | 5x       |
|--------------------------|--------------|---------|----------|
| HVĚZDA (SCATTER)         | 5 FREE SPINS | -       | -        |
| JOKER                    | -            | -       | 12.5 x n |
| SEDMIČKA                 | 2 x n        | 4 x n   | 12.5 x n |
| BAR                      | 1 x n        | 2 x n   | 6 x n    |
| MELOUN                   | 0.5 x n      | 1 x n   | 3 x n    |
| HROZEN                   | 0.5 x n      | 1 x n   | 3 x n    |
| ŠVESTKA                  | 0.1 x n      | 0.4 x n | 2 x n    |
| POMERANČ                 | 0.1 x n      | 0.4 x n | 2 x n    |
| CITRON                   | 0.1 x n      | 0.2 x n | 1 x n    |
| TŘEŠEŇ                   | 0.1 x n      | 0.2 x n | 1 x n    |
| n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU |              |         |          |



# ULTIMATE CRYSTALS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                          |                                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| HERNÍ KATEGORIE          | pětiválcová hra                                                 |
| CÍL HRY                  | cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| VÝHERNÍ LINIE            | 10 výherních linií                                              |
| VÝHERNÍ PODÍL            | 95 %                                                            |
| MAXIMÁLNÍ SÁZKA          | 1000 CZK                                                        |
| MAXIMÁLNÍ VÝHRA          | 500 000 CZK                                                     |
| NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA | 90 000 CZK                                                      |

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

|                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SYMBOL WILD    | Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.                                                                                                                                                                                                          |
| SYMBOL SCATTER | Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL           | 3x      | 4x      | 5x      |
|------------------|---------|---------|---------|
| WILD             | -       | -       | -       |
| BAR BAR          | 5 x n-  | 20 x n  | 25 x n  |
| SEDMIČKA         | 2.5 x n | 6 x n   | 12 x n  |
| FIALOVÝ KRYSTAL  | 1 x n   | 2.5 x n | 6 x n   |
| ZELENÝ KRYSTAL   | 1 x n   | 2 x n   | 5 x n   |
| ORANŽOVÝ KRYSTAL | 1 x n   | 1.5 x n | 4 x n   |
| MODRÝ KRYSTAL    | 0.5 x n | 1 x n   | 2.5 x n |
| ŽLUTÝ KRYSTAL    | 0.5 x n | 1 x n   | 2.5 x n |

V Praze, dne 19.2.2021

---

**Victoria-Tip, a.s.**

i.s. Mgr. Petr Konečný, advokát

Apollo Soft

|    | Hra                 | Platforma | Výherní podíl (RTP) | Min. sázka Kč | Max. sázka Kč | Max. výhra Kč | Statistická prům. hod. prohra |
|----|---------------------|-----------|---------------------|---------------|---------------|---------------|-------------------------------|
| 1  | Atlantis            | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 2  | Blood               | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 3  | Bonus Joker II      | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 400 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 4  | Burning Dice        | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 180 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 5  | Dice 81             | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 180 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 6  | El Dorado Treasure  | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 7  | Four Fruits II      | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 484 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 8  | Hell Game           | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 9  | Horror Joker        | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 162 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 10 | Jewel Fruit         | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 135 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 11 | Lucky 81            | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 162 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 12 | Mad Mechanic Deluxe | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 405 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 13 | Magic Lady          | HTML5     | 75,00%              | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 450 000,00 Kč                 |
| 14 | Midnight Fruits 81  | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 174 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 15 | Mystery Apollo II   | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 16 | Pandora             | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 17 | R.U.R.              | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 18 | Slot Birds          | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 299 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 19 | Smiling Joker II    | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 272 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 20 | Turbo Slots         | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 21 | War of The Titans   | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 22 | Wild Fruits         | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 135 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 23 | Wooden Fruits       | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1 000,00 Kč   | 135 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |
| 24 | Horus Eye           | HTML5     | 85 - 99%            | 5,00 Kč       | 1000,00 Kč    | 500 000,00 Kč | 18 000,00 - 270 000,00Kč      |

|    |                             |       |          |         |             |               |                              |
|----|-----------------------------|-------|----------|---------|-------------|---------------|------------------------------|
| 25 | Rich Fish                   | HTML5 | 85 - 99% | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 18 000,00 -<br>270 000,00Kč  |
| 26 | Gangster World              | HTML5 | 85 - 99% | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 18 000,00 -<br>270 000,00Kč  |
| 27 | Crystal Miners              | HTML5 | 85-99%   | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 18 000,00 –<br>270 000,00 Kč |
| 28 | Blood Revival               | HTML5 | 85-99%   | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 250 000,00 Kč | 18 000,00 –<br>270 000,00 Kč |
| 29 | Golden Treasure             | HTML5 | 85-99%   | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 18 000,00 –<br>270 000,00 Kč |
| 30 | Smiling Joker               | HTML5 | 85-99%   | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 18 000,00 –<br>270 000,00 Kč |
| 31 | Apollo European<br>Roulette | HTML5 | 97,30%   | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 36 000,00 Kč  | 48 600,00 Kč                 |
| 32 | Turbo Slots 81              | HTML5 | 85-99%   | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 18 000,00 -<br>270 000,00Kč  |
| 33 | Slot Birds 81               | HTML5 | 85-99%   | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 18 000,00 -<br>270 000,00Kč  |
| 34 | Sizzle Fire                 | HTML5 | 85-99%   | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 18 000,00 –<br>270 000,00 Kč |
| 35 | Occultum 81                 | HTML5 | 85-99%   | 5,00 Kč | 1 000,00 Kč | 340 000,00 Kč | 18 000,00 –<br>270 000,00 Kč |

PRAVIDLA HRY ATLANTIS

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

## SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000.00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.3

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

|                                                                                     |                                       |            |            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|------------|------------|
|                                                                                     |                                       |            | FREE SPINS |
|    | 5x                                    | 250 000 Kč | 15         |
|                                                                                     | 4x                                    | 20 000 Kč  | 15         |
|                                                                                     | 3x                                    | 5 000 Kč   | 15         |
|                                                                                     | 2x                                    | 2 000 Kč   |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|    | 5x                                    | 500 000 Kč |            |
|                                                                                     | 4x                                    | 300 000 Kč |            |
|                                                                                     | 3x                                    | 50 000 Kč  |            |
|                                                                                     | NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ PEREL |            |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|    | 5x                                    | 150 000 Kč |            |
|                                                                                     | 4x                                    | 25 000 Kč  |            |
|                                                                                     | 3x                                    | 5 000 Kč   |            |
|                                                                                     | 2x                                    | 400 Kč     |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|  | 5x                                    | 80 000 Kč  |            |
|                                                                                     | 4x                                    | 20 000 Kč  |            |
|                                                                                     | 3x                                    | 4 000 Kč   |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|  | 5x                                    | 50 000 Kč  |            |
|                                                                                     | 4x                                    | 15 000 Kč  |            |
|                                                                                     | 3x                                    | 3 000 Kč   |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|  | 5x                                    | 25 000 Kč  |            |
|                                                                                     | 4x                                    | 10 000 Kč  |            |
|                                                                                     | 3x                                    | 2 000 Kč   |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|  | 5x                                    | 20 000 Kč  |            |
|                                                                                     | 4x                                    | 5 000 Kč   |            |
|                                                                                     | 3x                                    | 1 000 Kč   |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|                                                                                     |                                       |            |            |
|  | 5x                                    | 20 000 Kč  |            |
|                                                                                     | 4x                                    | 5 000 Kč   |            |
|                                                                                     | 3x                                    | 1 000 Kč   |            |
|                                                                                     | 2x                                    | 400 Kč     |            |



PRAVIDLA HRY BLOOD

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se počítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

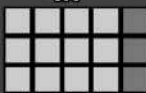
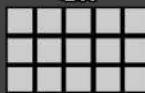
## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 500,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                     |    |            |                                                                                     |    |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|    | 5x | 500 000 Kč |    | 5x | 256 000 Kč                                                                            |                                                                                       |
|                                                                                     | 4x | 128 000 Kč |                                                                                     | 4x | 32 000 Kč                                                                             |                                                                                       |
|                                                                                     | 3x | 16 000 Kč  |                                                                                     | 3x | 12 000 Kč                                                                             |                                                                                       |
|                                                                                     | 2x | 8 000 Kč   |                                                                                     | 2x | 6 000 Kč                                                                              |                                                                                       |
|    | 5x | 128 000 Kč |    | 5x | 64 000 Kč                                                                             |                                                                                       |
|                                                                                     | 4x | 16 000 Kč  |                                                                                     | 4x | 12 000 Kč                                                                             |                                                                                       |
|                                                                                     | 3x | 8 000 Kč   |                                                                                     | 3x | 6 000 Kč                                                                              |                                                                                       |
|                                                                                     | 2x | 4 000 Kč   |                                                                                     | 2x | 3 000 Kč                                                                              |                                                                                       |
|   | 5x | 32 000 Kč  |   | 5x | 16 000 Kč                                                                             |                                                                                       |
|                                                                                     | 4x | 8 000 Kč   |                                                                                     | 4x | 6 000 Kč                                                                              |                                                                                       |
|                                                                                     | 3x | 4 000 Kč   |                                                                                     | 3x | 3 000 Kč                                                                              |                                                                                       |
|  | 5x | 8 000 Kč   |  | 5x | 4 000 Kč                                                                              |                                                                                       |
|                                                                                     | 4x | 4 000 Kč   |                                                                                     | 4x | 2 000 Kč                                                                              |                                                                                       |
|                                                                                     | 3x | 2 000 Kč   |                                                                                     | 3x | 1 000 Kč                                                                              |                                                                                       |
|  |    |            |  |    |                                                                                       |                                                                                       |
| WILD + EXPAND                                                                       |    |            | 3x                                                                                  |    | 4x                                                                                    | 5x                                                                                    |
|                                                                                     |    |            |  |    |  |  |
|                                                                                     |    |            |                                                                                     |    | MULTIPLY WIN PRICE                                                                    |                                                                                       |

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                       |                                                                                   |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus Joker (Wild) |  |
| 2. Joker (Wild)       |  |
| 3. Zvonky             |  |
| 4. Hrozny             |  |
| 5. Třešně             |  |
| 6. Citron             |  |
| 7. Meloun             |  |
| 8. Pomeranč           |  |
| 9. Sedma              |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 400,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                     |  |    |           |                                                                                      |           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--|----|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
|    |  | 1x | -         | Bonus mód                                                                            |           |
|                                                                                     |  | 3x | 24 000 Kč | 8 000 Kč                                                                             |           |
|                                                                                     |  |    |           | -                                                                                    |           |
|                                                                                     |  |    |           | 5 – 15 bonusových kol                                                                |           |
|    |  | 3x | 72 000 Kč |     |           |
|                                                                                     |  |    |           | 3x                                                                                   | 24 000 Kč |
|    |  | 3x | 24 000 Kč |     |           |
|                                                                                     |  |    |           | 3x                                                                                   | 12 000 Kč |
|  |  | 3x | 12 000 Kč |  |           |
|                                                                                     |  |    |           | 3x                                                                                   | 4 000 Kč  |
|  |  | 3x | 4 000 Kč  |  |           |
|                                                                                     |  |    |           | 3x                                                                                   | 4 000 Kč  |



PRAVIDLA HRY BURNING DICE

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Ledová kostka
3. Sedmička
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestka
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

## SYMBOL LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 180 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                  |    |            |                                                                                     |    |           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------|
|  <b>WILD</b>    | 4x | 150 000 Kč |    | 4x | 10 000 Kč |
|                 | 4x | 10 000 Kč  |    | 4x | 2 000 Kč  |
|                 | 4x | 2 000 Kč   |    | 4x | 1 000 Kč  |
|               | 4x | 1 000 Kč   |  | 4x | 1 000 Kč  |
|  <b>BONUS</b> | 4x | 2 HODY     |                                                                                     |    |           |
|                                                                                                  | 3x | 1 HOD      |                                                                                     |    |           |
|                                                                                                  |    |            | PŘIDÁ VÍTEZNÁ<br>OTOČENÍ ZDARMA                                                     |    |           |

PRAVIDLA HRY DICE 81

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker
9. Kostka

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

## SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 180,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.2

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                                                                                                                                                                             |        |            |                                                                                    |    |           |    |        |    |       |                                 |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|------------|------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------|----|--------|----|-------|---------------------------------|--|
| <br>WILD                                                                                                                                                                   | 4x     | 150 000 Kč |   | 4x | 10 000 Kč |    |        |    |       |                                 |  |
|                                                                                                                                                                            | 4x     | 10 000 Kč  |   | 4x | 2 000 Kč  |    |        |    |       |                                 |  |
|                                                                                                                                                                            | 4x     | 2 000 Kč   |   | 4x | 1 000 Kč  |    |        |    |       |                                 |  |
|                                                                                                                                                                           | 4x     | 1 000 Kč   |  | 4x | 1 000 Kč  |    |        |    |       |                                 |  |
| <div><br/>BONUS</div> <table><tr><td>4x</td><td>2 HODY</td></tr><tr><td>3x</td><td>1 HOD</td></tr><tr><td colspan="2">PŘIDÁ VÍTEZNÁ<br/>OTOČENÍ ZDARMA</td></tr></table> |        |            |                                                                                    |    |           | 4x | 2 HODY | 3x | 1 HOD | PŘIDÁ VÍTEZNÁ<br>OTOČENÍ ZDARMA |  |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                                          | 2 HODY |            |                                                                                    |    |           |    |        |    |       |                                 |  |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                                          | 1 HOD  |            |                                                                                    |    |           |    |        |    |       |                                 |  |
| PŘIDÁ VÍTEZNÁ<br>OTOČENÍ ZDARMA                                                                                                                                                                                                                             |        |            |                                                                                    |    |           |    |        |    |       |                                 |  |



# PRAVIDLA HRY EL DORADO TREASURE

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Ještěrka (WILD)
2. Dýka
3. Slunce
4. Drak
5. Kalendář
6. Lebka
7. Soška
8. Váza
9. A
10. K
11. Q
12. J

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADEO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADEO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se počítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

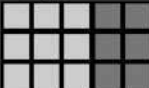
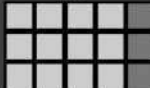
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                     |                                                                                   |            |  |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|    |  |            |  | 3x                                                                                  | 4x                                                                                  | 5x                                                                                  |
| WILD                                                                                | MULTIPLIER                                                                        |            |  |   |  |  |
|  | 5x                                                                                | 256 000 Kč |  |  | 5x                                                                                  | 500 000 Kč                                                                          |
|                                                                                     | 4x                                                                                | 64 000 Kč  |  |                                                                                     | 4x                                                                                  | 128 000 Kč                                                                          |
|                                                                                     | 3x                                                                                | 12 000 Kč  |  |                                                                                     | 3x                                                                                  | 16 000 Kč                                                                           |
|                                                                                     | 2x                                                                                | 6 000 Kč   |  |                                                                                     | 2x                                                                                  | 8 000 Kč                                                                            |
|  | 5x                                                                                | 64 000 Kč  |  |  | 5x                                                                                  | 128 000 Kč                                                                          |
|                                                                                     | 4x                                                                                | 12 000 Kč  |  |                                                                                     | 4x                                                                                  | 16 000 Kč                                                                           |
|                                                                                     | 3x                                                                                | 6 000 Kč   |  |                                                                                     | 3x                                                                                  | 8 000 Kč                                                                            |
|                                                                                     | 2x                                                                                | 3 000 Kč   |  |                                                                                     | 2x                                                                                  | 4 000 Kč                                                                            |
|  | 4x                                                                                | 16 000 Kč  |  |  | 4x                                                                                  | 32 000 Kč                                                                           |
|                                                                                     | 3x                                                                                | 6 000 Kč   |  |                                                                                     | 3x                                                                                  | 8 000 Kč                                                                            |
|                                                                                     | 2x                                                                                | 3 000 Kč   |  |                                                                                     | 2x                                                                                  | 4 000 Kč                                                                            |
|  | 4x                                                                                | 4 000 Kč   |  |  | 4x                                                                                  | 8 000 Kč                                                                            |
|                                                                                     | 3x                                                                                | 2 000 Kč   |  |                                                                                     | 3x                                                                                  | 4 000 Kč                                                                            |
|                                                                                     | 2x                                                                                | 1 000 Kč   |  |                                                                                     | 2x                                                                                  | 2 000 Kč                                                                            |

PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |             |                                                                                     |
|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus    |    |
| 2. Joker    |    |
| 3. Švestky  |    |
| 4. Zvonky   |    |
| 5. Hrozny   |    |
| 6. Třešně   |    |
| 7. Citron   |    |
| 8. Meloun   |    |
| 9. Pomeranč |   |
| 10. Sedma   |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

## FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 484,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                                                                                        |                                                                                                         |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p>4 STEJNÉ OVOCNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE ZABLOKUJÍ A SPUSTÍ JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ.</p> |                                                                                                         |
|  <p>BONUS</p>                                                                        | <p>TŘÍ SYMBOLY SPUŠTÍ 10 VOLNÝCH OTOČENÍ CRISS - CROSS.</p>                                             |
|  <p>WILD</p>                                                                         | <p>3x 150 000 Kč</p>                                                                                    |
|  <p>3x 60 000 Kč</p>                                                                |  <p>3x 40 000 Kč</p> |
|  <p>3x 12 000 Kč</p>                                                                |  <p>3x 12 000 Kč</p> |
|  <p>3x 8 000 Kč</p>                                                                 |  <p>3x 8 000 Kč</p>  |
|  <p>3x 4 000 Kč</p>                                                                 |  <p>3x 4 000 Kč</p>  |

PRAVIDLA HRY HELL GAME

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čertice (WILD)
2. Truhla
3. Hrst mincí
4. Karty
5. Pentagram
6. Čert
7. Pes
8. Kotel
9. Kříž
10. Lebka
11. Pergamen
12. Vidle

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se počítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                           |    |                                                                                                                       |                                                                                     |    |            |  |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|------------|--|--|
| <br>WILD |    | <br>3x      4x      5x<br>MULTIPLIER |                                                                                     |    |            |  |  |
|        | 5x | 256 000 Kč                                                                                                            |  | 5x | 500 000 Kč |  |  |
|                                                                                           | 4x | 64 000 Kč                                                                                                             |                                                                                     | 4x | 128 000 Kč |  |  |
|                                                                                           | 3x | 12 000 Kč                                                                                                             |                                                                                     | 3x | 16 000 Kč  |  |  |
|                                                                                           | 2x | 6 000 Kč                                                                                                              |                                                                                     | 2x | 8 000 Kč   |  |  |
|        | 5x | 64 000 Kč                                                                                                             |  | 5x | 128 000 Kč |  |  |
|                                                                                           | 4x | 12 000 Kč                                                                                                             |                                                                                     | 4x | 16 000 Kč  |  |  |
|                                                                                           | 3x | 6 000 Kč                                                                                                              |                                                                                     | 3x | 8 000 Kč   |  |  |
|                                                                                           | 2x | 3 000 Kč                                                                                                              |                                                                                     | 2x | 4 000 Kč   |  |  |
|        | 4x | 16 000 Kč                                                                                                             |  | 4x | 32 000 Kč  |  |  |
|                                                                                           | 3x | 6 000 Kč                                                                                                              |                                                                                     | 3x | 8 000 Kč   |  |  |
|                                                                                           | 2x | 3 000 Kč                                                                                                              |                                                                                     | 2x | 4 000 Kč   |  |  |
|        | 4x | 4 000 Kč                                                                                                              |  | 4x | 8 000 Kč   |  |  |
|                                                                                           | 3x | 2 000 Kč                                                                                                              |                                                                                     | 3x | 4 000 Kč   |  |  |
|                                                                                           | 2x | 1 000 Kč                                                                                                              |                                                                                     | 2x | 2 000 Kč   |  |  |

PRAVIDLA HRY HORROR JOKER

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD)
2. Dýně
3. Duch
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestky
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 162 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                     |    |                   |                                                                                      |    |           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------|
|    | 4x | 150 000 Kč        |     | 4x | 50 000 Kč |
| WILD                                                                                | 1x | Aktivuje 81 linií |                                                                                      |    |           |
|   | 4x | 10 000 Kč         |   | 4x | 2 000 Kč  |
|  | 4x | 10 000 Kč         |   | 4x | 2 000 Kč  |
|  | 4x | 1 000 Kč          |  | 4x | 1 000 Kč  |
|                                                                                     |    |                   |   | 4x | 1 000 Kč  |

PRAVIDLA HRY JEWEL FRUIT

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK

|                                                                                     |    |           |                                                                                     |             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
|    | 3x | 10 000 Kč |                                                                                     |             |
|    | 3x | 8 000 Kč  |    | 3x 5 000 Kč |
|  | 3x | 5 000 Kč  |  | 3x 2 000 Kč |
|  | 3x | 2 000 Kč  |  | 3x 1 000 Kč |



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická prům. hod. prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 162,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč           |

Verze hry: 2.1.2

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                           |               |                                                                                     |             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| <br>WILD | 4x 150 000 Kč | 1x Aktivuje 81 linií                                                                |             |
|         | 4x 10 000 Kč  |   | 4x 2 000 Kč |
|        | 4x 10 000 Kč  |  | 4x 2 000 Kč |
|        | 4x 1 000 Kč   |  | 4x 1 000 Kč |
|        | 4x 1 000 Kč   |                                                                                     |             |

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)



2. Robot



3. Žena



4. Budík (Bonus)



5. Nářadí



6. Elektronka



7. A



8. K



9. Q



10. J



11. 10



12. 9



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posouvajícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 405 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.2.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                            |                                               |            |               |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|------------|---------------|--|
|                                                                                            |                                               |            | VOLNÁ OTOČENÍ |  |
| <br>BONUS | 5x                                            | 100 000 Kč | 30            |  |
|                                                                                            | 4x                                            | 20 000 Kč  | 20            |  |
|                                                                                            | 3x                                            | 5 000 Kč   | 10            |  |
|                                                                                            | 2x                                            | 2 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            |                                               |            |               |  |
|          | 5x                                            | 200 000 Kč |               |  |
|                                                                                            | 4x                                            | 40 000 Kč  |               |  |
|                                                                                            | 3x                                            | 6 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            | 2x                                            | 2 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            |                                               |            |               |  |
| <br>WILD | 5x                                            | 400 000 Kč |               |  |
|                                                                                            | 4x                                            | 100 000 Kč |               |  |
|                                                                                            | 3x                                            | 14 000 Kč  |               |  |
|                                                                                            | NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU BONUS |            |               |  |
|                                                                                            |                                               |            |               |  |
|         | 5x                                            | 50 000 Kč  |               |  |
|                                                                                            | 4x                                            | 15 000 Kč  |               |  |
|                                                                                            | 3x                                            | 3 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            |                                               |            |               |  |
|         | 5x                                            | 100 000 Kč |               |  |
|                                                                                            | 4x                                            | 20 000 Kč  |               |  |
|                                                                                            | 3x                                            | 4 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            | 2x                                            | 1 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            |                                               |            |               |  |
|         | 5x                                            | 20 000 Kč  |               |  |
|                                                                                            | 4x                                            | 5 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            | 3x                                            | 1 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            |                                               |            |               |  |
|         | 5x                                            | 25 000 Kč  |               |  |
|                                                                                            | 4x                                            | 10 000 Kč  |               |  |
|                                                                                            | 3x                                            | 2 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            |                                               |            |               |  |
|         | 5x                                            | 5 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            | 4x                                            | 1 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            | 3x                                            | 400 Kč     |               |  |
|                                                                                            |                                               |            |               |  |
|         | 5x                                            | 6 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            | 4x                                            | 2 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            | 3x                                            | 1 000 Kč   |               |  |
|                                                                                            |                                               |            |               |  |

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Hrozny
5. Švestka
6. Meloun
7. Bar
8. Sedmička
9. Magic Lady

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

## BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 75,00%              | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 500,000.00 Kč | 2sec.                    | 450 000,00 Kč                        |

VERZE HRY: 2.1.6

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                                                                                                 |    |            |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------------|
| <br><b>WILD</b><br>Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení. | 9x | 500 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 8x | 450 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 7x | 350 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 6x | 200 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 5x | 80 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 4x | 40 000 Kč  |
| <br><b>BAR</b>                                                                                | 9x | 450 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 8x | 420 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 7x | 300 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 6x | 100 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 5x | 40 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 4x | 20 000 Kč  |
|                                                                                               | 9x | 420 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 8x | 300 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 7x | 160 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 6x | 60 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 5x | 28 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 4x | 12 000 Kč  |
|                                                                                              | 9x | 400 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 8x | 200 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 7x | 80 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 6x | 40 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 5x | 20 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 4x | 8 000 Kč   |
|                                                                                              | 9x | 100 000 Kč |
|                                                                                                                                                                                 | 8x | 50 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 7x | 30 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 6x | 20 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 5x | 10 000 Kč  |
|                                                                                                                                                                                 | 4x | 4 000 Kč   |

PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 174,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.2

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                        |                                                                                                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>4x</b> 150 000 Kč |  <b>4x</b> 10 000 Kč |
|  <b>4x</b> 10 000 Kč  |  <b>4x</b> 2 000 Kč  |
|  <b>4x</b> 2 000 Kč   |  <b>4x</b> 1 000 Kč  |
|  <b>4x</b> 1 000 Kč  |  <b>4x</b> 1 000 Kč |

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                     |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Joker (Wild) |    |
| 2. Mixer        |    |
| 3. Multiplier   |    |
| 4. Respin       |    |
| 5. Mystery      |    |
| 6. Švestky      |    |
| 7. Zvonky       |    |
| 8. Hrozny       |    |
| 9. Třešně       |    |
| 10. Citron      |  |
| 11. Meloun      |  |
| 12. Pomeranč    |  |
| 13. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1000.00 Kč | 500,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                   |                                    |
|-------------------|------------------------------------|
|                   |                                    |
|                   | <b>1x</b> 2 000,00 Kč–20 000,00 Kč |
| <b>3x</b><br>WILD | 10 000,00 Kč                       |
| <b>3x</b>         | 4 000,00 Kč                        |
| <b>3x</b>         | 3 000,00 Kč                        |
| <b>3x</b>         | 1 000,00 Kč                        |
| <b>3x</b>         | 4 000,00 Kč                        |
| <b>3x</b>         | 3 000,00 Kč                        |
| <b>3x</b>         | 2 000,00 Kč                        |
| <b>3x</b>         | 1 000,00 Kč                        |
| <b>3x</b>         | 400,00 Kč                          |

PRAVIDLA HRY PANDORA

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                  |                                                                                     |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Box           |    |
| 2. Pandora       |    |
| 3. Hefaistos     |    |
| 4. Cerberus      |    |
| 5. Sphinx        |    |
| 6. Vase          |    |
| 7. Harp          |    |
| 8. A             |    |
| 9. K             |    |
| 10. Q            |  |
| 11. J            |  |
| 12. Wild (Hades) |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická prům. hod. prohry |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|-------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 500,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč           |

Verze hry: 2.1.1

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                    |  |                                                                           |            |
|------------------------------------------------------------------------------------|--|---------------------------------------------------------------------------|------------|
|   |  | 5x                                                                        | 500 000 Kč |
|                                                                                    |  | 4x                                                                        | 128 000 Kč |
|                                                                                    |  | 3x                                                                        | 16 000 Kč  |
|                                                                                    |  | 2x                                                                        | 8 000 Kč   |
|   |  | KOMBINACE SYMBOLŮ<br>VYHRÁVÁ<br>8 000 Kč–105 000 Kč                       |            |
|  |  | ŘETĚZÍCÍ SE WILD<br>NAHRAZUJE<br>VŠECHNY<br>SYMBOLY KROMĚ<br>SYMBOLU KLÍČ |            |
|                                                                                    |  |                                                                           |            |
|                                                                                    |  |                                                                           |            |
|                                                                                    |  |                                                                           |            |
|  |  | 5x                                                                        | 256 000 Kč |
|                                                                                    |  | 4x                                                                        | 32 000 Kč  |
|                                                                                    |  | 3x                                                                        | 12 000 Kč  |
|                                                                                    |  | 2x                                                                        | 6 000 Kč   |
|  |  | 5x                                                                        | 64 000 Kč  |
|                                                                                    |  | 4x                                                                        | 12 000 Kč  |
|                                                                                    |  | 3x                                                                        | 6 000 Kč   |
|                                                                                    |  | 2x                                                                        | 3 000 Kč   |
|  |  | 5x                                                                        | 128 000 Kč |
|                                                                                    |  | 4x                                                                        | 16 000 Kč  |
|                                                                                    |  | 3x                                                                        | 8 000 Kč   |
|                                                                                    |  | 2x                                                                        | 4 000 Kč   |
|  |  | 5x                                                                        | 16 000 Kč  |
|                                                                                    |  | 4x                                                                        | 6 000 Kč   |
|                                                                                    |  | 3x                                                                        | 3 000 Kč   |
|  |  | 5x                                                                        | 32 000 Kč  |
|                                                                                    |  | 4x                                                                        | 8 000 Kč   |
|                                                                                    |  | 3x                                                                        | 4 000 Kč   |
|  |  | 5x                                                                        | 4 000 Kč   |
|                                                                                    |  | 4x                                                                        | 2 000 Kč   |
|                                                                                    |  | 3x                                                                        | 1 000 Kč   |
|  |  | 5x                                                                        | 8 000 Kč   |
|                                                                                    |  | 4x                                                                        | 4 000 Kč   |
|                                                                                    |  | 3x                                                                        | 2 000 Kč   |

PRAVIDLA HRY R.U.R.

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Teleport (WILD)
2. Motor
3. Robert
4. Bomba
5. Hvězda
6. Zvonek
7. Baterie
8. Žárovka
9. A
10. K
11. Q
12. J

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se počítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Teleport) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                           |                                                                                                  |            |                                                                                     |    |            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|------------|
| <br>WILD | <br>MULTIPLIER |            |                                                                                     |    |            |
|        | 5x                                                                                               | 256 000 Kč |  | 5x | 500 000 Kč |
|                                                                                           | 4x                                                                                               | 64 000 Kč  |                                                                                     | 4x | 128 000 Kč |
|                                                                                           | 3x                                                                                               | 12 000 Kč  |                                                                                     | 3x | 16 000 Kč  |
|                                                                                           | 2x                                                                                               | 6 000 Kč   |                                                                                     | 2x | 8 000 Kč   |
|        | 5x                                                                                               | 64 000 Kč  |  | 5x | 128 000 Kč |
|                                                                                           | 4x                                                                                               | 12 000 Kč  |                                                                                     | 4x | 16 000 Kč  |
|                                                                                           | 3x                                                                                               | 6 000 Kč   |                                                                                     | 3x | 8 000 Kč   |
|                                                                                           | 2x                                                                                               | 3 000 Kč   |                                                                                     | 2x | 4 000 Kč   |
|        | 4x                                                                                               | 16 000 Kč  |  | 4x | 32 000 Kč  |
|                                                                                           | 3x                                                                                               | 6 000 Kč   |                                                                                     | 3x | 8 000 Kč   |
|                                                                                           | 2x                                                                                               | 3 000 Kč   |                                                                                     | 2x | 4 000 Kč   |
|        | 4x                                                                                               | 4 000 Kč   |  | 4x | 8 000 Kč   |
|                                                                                           | 3x                                                                                               | 2 000 Kč   |                                                                                     | 3x | 4 000 Kč   |
|                                                                                           | 2x                                                                                               | 1 000 Kč   |                                                                                     | 2x | 2 000 Kč   |

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 299,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                     |    |                      |    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|----------------------|----|
|    |    | FREE SPINS           |    |
|                                                                                     |    | 5x                   | 30 |
|                                                                                     |    | 4x                   | 20 |
|                                                                                     |    | 3x                   | 10 |
| SCATTER                                                                             |    |                      |    |
|    | 5x | 150 000 Kč           |    |
|                                                                                     | 4x | 25 000 Kč            |    |
|                                                                                     | 3x | 10 000 Kč            |    |
|                                                                                     |    |                      |    |
|    | 5x | 56 000 Kč–192 000 Kč |    |
|                                                                                     | 4x | 24 000 Kč–96 000 Kč  |    |
|                                                                                     | 3x | 8 000 Kč–56 000 Kč   |    |
|                                                                                     |    |                      |    |
|  | 5x | 50 000 Kč            |    |
|                                                                                     | 4x | 15 000 Kč            |    |
|                                                                                     | 3x | 7 000 Kč             |    |
|                                                                                     |    |                      |    |
|  | 5x | 15 000 Kč            |    |
|                                                                                     | 4x | 7 000 Kč             |    |
|                                                                                     | 3x | 4 000 Kč             |    |
|                                                                                     |    |                      |    |
|  | 5x | 4 000 Kč             |    |
|                                                                                     | 4x | 2 000 Kč             |    |
|                                                                                     | 3x | 1 000 Kč             |    |
|                                                                                     |    |                      |    |
|  | 5x | 8 000 Kč             |    |
|                                                                                     | 4x | 4 000 Kč             |    |
|                                                                                     | 3x | 2 000 Kč             |    |

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 272,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                              |                                                                                                                                              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>WILD</b> 3x 10 000 Kč |  <b>WILD</b> 3x 80 000 Kč<br>1x Zdvojnásobí výhru v linii |
|  3x 8 000 Kč              |  3x 8 000 Kč                                              |
|  3x 5 000 Kč              |  3x 5 000 Kč                                              |
|  3x 2 000 Kč              |  3x 2 000 Kč                                              |
|  3x 1 000 Kč              |                                                                                                                                              |

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)



2. Bar



3. Diamant



4. Kiwi



5. Švestka



6. Zvonek



7. Hrozen



8. Třešně



9. Citron



10. Meloun



11. Pomeranč



12. Sedma



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



WILD



3x



4x

5x

MULTIPLIER

|                                                                                     |    |            |                                                                                     |    |            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|------------|
|    | 5x | 256 000 Kč |    | 5x | 500 000 Kč |
|                                                                                     | 4x | 64 000 Kč  |                                                                                     | 4x | 128 000 Kč |
|                                                                                     | 3x | 12 000 Kč  |                                                                                     | 3x | 16 000 Kč  |
|                                                                                     | 2x | 6 000 Kč   |                                                                                     | 2x | 8 000 Kč   |
|   | 5x | 64 000 Kč  |   | 5x | 128 000 Kč |
|                                                                                     | 4x | 12 000 Kč  |                                                                                     | 4x | 16 000 Kč  |
|                                                                                     | 3x | 6 000 Kč   |                                                                                     | 3x | 8 000 Kč   |
|                                                                                     | 2x | 3 000 Kč   |                                                                                     | 2x | 4 000 Kč   |
|  | 5x | 16 000 Kč  |  | 5x | 32 000 Kč  |
|                                                                                     | 4x | 6 000 Kč   |                                                                                     | 4x | 8 000 Kč   |
|                                                                                     | 3x | 3 000 Kč   |                                                                                     | 3x | 4 000 Kč   |
|  | 5x | 4 000 Kč   |  | 5x | 8 000 Kč   |
|                                                                                     | 4x | 2 000 Kč   |                                                                                     | 4x | 4 000 Kč   |
|                                                                                     | 3x | 1 000 Kč   |                                                                                     | 3x | 2 000 Kč   |

PRAVIDLA HRY WAR OF THE TITANS

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Trojzubec (WILD)
2. Blesk
3. Medúza
4. Kerberos
5. Helma
6. Sandály
7. Sova
8. Harfa
9. Omega
10. Sigma
11. Delta
12. Fí

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Trojzubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo Fí na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.



## SYMBOL TROJZUBEC

Symbol WILD (Trojzubec) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                  |           |                                                                                                        |                                                                                     |           |                                                                                                 |                                                                                                  |                                                                                                  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>WILD</b> |           | <br><b>MULTIPLIER</b> |                                                                                     |           | <b>3x</b><br> | <b>4x</b><br> | <b>5x</b><br> |
|               | <b>5x</b> | 256 000 Kč                                                                                             |  | <b>5x</b> | 500 000 Kč                                                                                      |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>4x</b> | 64 000 Kč                                                                                              |                                                                                     | <b>4x</b> | 128 000 Kč                                                                                      |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>3x</b> | 12 000 Kč                                                                                              |                                                                                     | <b>3x</b> | 16 000 Kč                                                                                       |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>2x</b> | 6 000 Kč                                                                                               |                                                                                     | <b>2x</b> | 8 000 Kč                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                  |
|               | <b>5x</b> | 64 000 Kč                                                                                              |  | <b>5x</b> | 128 000 Kč                                                                                      |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>4x</b> | 12 000 Kč                                                                                              |                                                                                     | <b>4x</b> | 16 000 Kč                                                                                       |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>3x</b> | 6 000 Kč                                                                                               |                                                                                     | <b>3x</b> | 8 000 Kč                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>2x</b> | 3 000 Kč                                                                                               |                                                                                     | <b>2x</b> | 4 000 Kč                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                  |
|               | <b>4x</b> | 16 000 Kč                                                                                              |  | <b>4x</b> | 32 000 Kč                                                                                       |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>3x</b> | 6 000 Kč                                                                                               |                                                                                     | <b>3x</b> | 8 000 Kč                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>2x</b> | 3 000 Kč                                                                                               |                                                                                     | <b>2x</b> | 4 000 Kč                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                  |
|               | <b>4x</b> | 4 000 Kč                                                                                               |  | <b>4x</b> | 8 000 Kč                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>3x</b> | 2 000 Kč                                                                                               |                                                                                     | <b>3x</b> | 4 000 Kč                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                  |
|                                                                                                  | <b>2x</b> | 1 000 Kč                                                                                               |                                                                                     | <b>2x</b> | 2 000 Kč                                                                                        |                                                                                                  |                                                                                                  |

PRAVIDLA HRY WILD FRUITS

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 135,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                               |                                                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>3x</b> 10 000 Kč<br>WILD |                                                                                                         |
|  <b>3x</b> 8 000 Kč         |  <b>3x</b> 5 000 Kč  |
|  <b>3x</b> 5 000 Kč        |  <b>3x</b> 2 000 Kč |
|  <b>3x</b> 2 000 Kč        |  <b>3x</b> 1 000 Kč |

PRAVIDLA HRY WOODEN FRUITS

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dřevorubec (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODEN FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODEN FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|----------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 135 000,00 Kč | 2sec.          | 18 000 – 270 000 Kč                  |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                     |    |           |                                                                                     |    |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|----------|
|    | 3x | 10 000 Kč |    | 3x | 5 000 Kč |
|    | 3x | 8 000 Kč  |  | 3x | 2 000 Kč |
|  | 3x | 5 000 Kč  |  | 3x | 1 000 Kč |
|  | 3x | 2 000 Kč  |                                                                                     |    |          |

PRAVIDLA HRY HORUS EYE

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild         |                                                                                                                                                                      |
| 2. Randomizer   |                                                                                                                                                                      |
| 3. Multiplier   |    |
| 4. Respin       |                                                                                                                                                                      |
| 5. Mystery      |                                                                                                                                                                      |
| 6. Scarabeus    |                                                                                                                                                                      |
| 7. Mumie        |                                                                                                                                                                      |
| 8. Jestřáb      |                                                                                                                                                                      |
| 9. Sarkofág     |                                                                                                                                                                      |
| 10. Ankh        |                                                                                                                                                                      |
| 11. Tutanchamon |                                                                                                                                                                      |
| 12. Sfinga      |                                                                                                                                                                      |
| 13. Stéla       |                                                                                                                                                                      |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1000.00 Kč | 500,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1i

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                     |    |                                                                                   |                    |                                                                                     |    |                                                                                    |  |                                                                                     |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|------------------------------------------------------------------------------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------|--|
|    |    |  |                    |    |    |  |  |  |  |
|   |    | 1x                                                                                | 2 000 Kč–20 000 Kč |                                                                                     |    |                                                                                    |  |                                                                                     |  |
|  |    | 3x                                                                                | 10 000 Kč          |                                                                                     |    |                                                                                    |  |                                                                                     |  |
|  | 3x | 4 000 Kč                                                                          |                    |  | 3x | 4 000 Kč                                                                           |  |                                                                                     |  |
|  | 3x | 3 000 Kč                                                                          |                    |  | 3x | 3 000 Kč                                                                           |  |                                                                                     |  |
|  | 3x | 1 000 Kč                                                                          |                    |  | 3x | 2 000 Kč                                                                           |  |                                                                                     |  |
|  | 3x | 400 Kč                                                                            |                    |  | 3x | 1 000 Kč                                                                           |  |                                                                                     |  |

PRAVIDLA HRY RICH FISH

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                     |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Perutýn      |    |
| 2. Zobec        |    |
| 3. Krab         |    |
| 4. Medúza       |    |
| 5. Mořský koník |    |
| 6. Hvězdice     |    |
| 7. Želva        |    |
| 8. A            |    |
| 9. K            |    |
| 10. Q           |    |
| 11. J           |   |
| 12. Wild        |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 500,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1i

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                           |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                     |    |            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|------------|
| <br>WILD |    | <div><div>KA</div><div>JQ</div></div> <div><div>3x</div><div>4x</div><div>5x</div></div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>MULTIPLIER</div> |                                                                                     |    |            |
|          | 5x | 256 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |    | 5x | 500 000 Kč |
|                                                                                           | 4x | 32 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                     | 4x | 128 000 Kč |
|                                                                                           | 3x | 12 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                     | 3x | 16 000 Kč  |
|                                                                                           | 2x | 6 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                     | 2x | 8 000 Kč   |
|         | 5x | 64 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |   | 5x | 128 000 Kč |
|                                                                                           | 4x | 12 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                     | 4x | 16 000 Kč  |
|                                                                                           | 3x | 6 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                     | 3x | 8 000 Kč   |
|                                                                                           | 2x | 3 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                     | 2x | 4 000 Kč   |
|        | 5x | 16 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |  | 5x | 32 000 Kč  |
|                                                                                           | 4x | 6 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                     | 4x | 8 000 Kč   |
|                                                                                           | 3x | 3 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                     | 3x | 4 000 Kč   |
|        | 5x | 4 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |  | 5x | 8 000 Kč   |
|                                                                                           | 4x | 2 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                     | 4x | 4 000 Kč   |
|                                                                                           | 3x | 1 000 Kč                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                     | 3x | 2 000 Kč   |

PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                |                                                                                     |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Bonus       |    |
| 2. Wild        |    |
| 3. Molotov     |    |
| 4. Nevěstka    |    |
| 5. A           |    |
| 6. J           |    |
| 7. Q           |    |
| 8. K           |    |
| 9. Peníze      |    |
| 10. Šerif      |    |
| 11. Brokovnice |   |
| 12. Whiskey    |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

### VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

### EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

### SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válec se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5.00 Kč    | 1,000.00 Kč | 500,000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1i

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

TŘI SYMBOLY BONUS  
SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU  
S EXTRA VÝHROU.

BONUS

KAŽDÝ SYMBOL WILD V  
LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.

WILD

5x

80 000 Kč

4x

32 000 Kč

3x

16 000 Kč

2x

8 000 Kč

5x

200 000 Kč

4x

60 000 Kč

3x

40 000 Kč

2x

20 000 Kč

5x

16 000 Kč

4x

6 000 Kč

3x

2 000 Kč

5x

32 000 Kč

4x

8 000 Kč

3x

4 000 Kč

5x

4 000 Kč

4x

2 000 Kč

3x

1 000 Kč

5x

8 000 Kč

4x

4 000 Kč

3x

1 000 Kč

PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |               |                                                                                   |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Wild       |  |
| 2. Bonus Wild |  |
| 3. Bonus      |  |
| 4. Topaz      |  |
| 5. Akvamarín  |  |
| 6. Křišťál    |  |
| 7. Smaragd    |  |
| 8. Galenit    |  |
| 9. Fluorit    |  |
| 10. Granát    |  |
| 11. Zlato     |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠTÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

## BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

## BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherní kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

**PARAMETRY HRY**

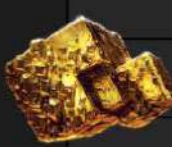
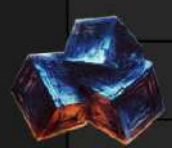
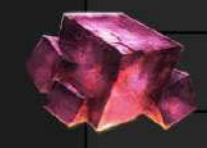
| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85.00 - 99.00 %     | 5,00 Kč    | 1 000 Kč   | 500 000 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1i



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                                  |                                                             |          |  |                                                                                                    |                                                                                                             |            |    |    |    |    |   |                               |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|----------|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|----|----|----|----|---|-------------------------------|
| <br><b>WILD</b> | Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS. |          |  | <br><b>BONUS</b> | <table><tr><td>5x</td><td>15</td></tr><tr><td>4x</td><td>10</td></tr><tr><td>3x</td><td>5</td></tr></table> | 5x         | 15 | 4x | 10 | 3x | 5 | <b>VOLNÁ<br/>OTOČE<br/>NÍ</b> |
| 5x                                                                                               | 15                                                          |          |  |                                                                                                    |                                                                                                             |            |    |    |    |    |   |                               |
| 4x                                                                                               | 10                                                          |          |  |                                                                                                    |                                                                                                             |            |    |    |    |    |   |                               |
| 3x                                                                                               | 5                                                           |          |  |                                                                                                    |                                                                                                             |            |    |    |    |    |   |                               |
| Random appear wild v každé bonusové otočce.                                                      |                                                             |          |  |                                                                                                    |                                                                                                             |            |    |    |    |    |   |                               |
|                | 5x                                                          | 5 000 Kč |  |                 | 5x                                                                                                          | 200 000 Kč |    |    |    |    |   |                               |
|                                                                                                  | 4x                                                          | 1 000 Kč |  |                                                                                                    | 4x                                                                                                          | 16 000 Kč  |    |    |    |    |   |                               |
|                                                                                                  | 3x                                                          | 400 Kč   |  |                                                                                                    | 3x                                                                                                          | 1 600 Kč   |    |    |    |    |   |                               |
|               | 5x                                                          | 3 600 Kč |  |                | 5x                                                                                                          | 10 000 Kč  |    |    |    |    |   |                               |
|                                                                                                  | 4x                                                          | 800 Kč   |  |                                                                                                    | 4x                                                                                                          | 1 200 Kč   |    |    |    |    |   |                               |
|                                                                                                  | 3x                                                          | 400 Kč   |  |                                                                                                    | 3x                                                                                                          | 400 Kč     |    |    |    |    |   |                               |
|               | 5x                                                          | 3 200 Kč |  |                | 5x                                                                                                          | 3 600 Kč   |    |    |    |    |   |                               |
|                                                                                                  | 4x                                                          | 600 Kč   |  |                                                                                                    | 4x                                                                                                          | 800 Kč     |    |    |    |    |   |                               |
|                                                                                                  | 3x                                                          | 200 Kč   |  |                                                                                                    | 3x                                                                                                          | 400 Kč     |    |    |    |    |   |                               |
|               | 5x                                                          | 3 000 Kč |  |                | 5x                                                                                                          | 3 000 Kč   |    |    |    |    |   |                               |
|                                                                                                  | 4x                                                          | 400 Kč   |  |                                                                                                    | 4x                                                                                                          | 400 Kč     |    |    |    |    |   |                               |
|                                                                                                  | 3x                                                          | 200 Kč   |  |                                                                                                    | 3x                                                                                                          | 200 Kč     |    |    |    |    |   |                               |

PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                      |                                                                                     |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Upír              |    |
| 2. Socha (Bonus)     |    |
| 3. Žena              |    |
| 4. Rakev             |    |
| 5. Kříž              |    |
| 6. Česnek            |    |
| 7. Srdce             |    |
| 8. A                 |    |
| 9. K                 |  |
| 10. Q                |  |
| 11. J                |  |
| 12. Wild (kád' lidí) |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85.00 – 99.00 %     | 5,00 Kč    | 1 000 Kč   | 250 000 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1i

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

KAŽDÝ  
SYMBOL WILD  
V LINII NÁSOBÍ  
VÝHRU 2X.

5x 200 000 Kč

4x 60 000 Kč

3x 40 000 Kč

2x 20 000 Kč

TŘI SYMBOLY  
BONUS SPOUŠTÍ  
BONUSOVOU HRU  
S EXTRA  
VÝHROU.

5x 80 000 Kč

4x 32 000 Kč

3x 16 000 Kč

2x 8 000 Kč

5x 32 000 Kč

4x 16 000 Kč

3x 8 000 Kč

5x 24 000 Kč

4x 8 000 Kč

3x 4 000 Kč

5x 16 000 Kč

4x 6 000 Kč

3x 2 000 Kč

5x 8 000 Kč

4x 4 000 Kč

3x 1 000 Kč

5x 4 000 Kč

4x 2 000 Kč

3x 1 000 Kč

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Červená sedma
8. Víno

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85.00 - 99.00%      | 5, 00 Kč   | 1000,00 Kč | 500 000.00 Kč | 2sec.                    | 18 000 - 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.2.3i



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 CZK.

|                                                                                     |    |              |                                                                                     |    |            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|------------|
|    | 5x | 50 000 Kč    |    | 5x | 40 000 Kč  |
|                                                                                     | 4x | 10 000 Kč    |                                                                                     | 4x | 10 000 Kč  |
|                                                                                     | 3x | 2 000 Kč     |                                                                                     | 3x | 4 000 Kč   |
|    | 5x | 100 000 Kč   |    | 5x | 40 000 Kč  |
|                                                                                     | 4x | 40 000 Kč    |                                                                                     | 4x | 10 000 Kč  |
|                                                                                     | 3x | 10 000 Kč    |                                                                                     | 3x | 4 000 Kč   |
|  | 5x | 40 000 Kč    |  | 5x | 100 000 Kč |
|                                                                                     | 4x | 10 000 Kč    |                                                                                     | 4x | 40 000 Kč  |
|                                                                                     | 3x | 4 000 Kč     |                                                                                     | 3x | 10 000 Kč  |
|  | 5x | 1 000 000 Kč |  | 5x | 40 000 Kč  |
|                                                                                     | 4x | 200 000 Kč   |                                                                                     | 4x | 10 000 Kč  |
|                                                                                     | 3x | 20 000 Kč    |                                                                                     | 3x | 4 000 Kč   |
|                                                                                     |    |              |                                                                                     | 2x | 1 000 Kč   |

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Vína

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**PARAMETRY HRY**

| Výherní podíl<br>(RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra | Minimální<br>doba jedné<br>hry | Statistická<br>průměrná<br>hodinová prohra |
|------------------------|------------|-------------|------------|--------------------------------|--------------------------------------------|
| 85.00 - 99.00%         | 5,00 Kč    | 1 000.00 Kč | 135 000 Kč | 2sec.                          | 18 000 - 270 000<br>Kč                     |

Verze hry: 2.1.3i

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

|                                                                                           |    |           |                                                                                    |    |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------|------------------------------------------------------------------------------------|----|----------|
| <br>WILD | 3x | 10 000 Kč | Sázka 10 Kč mění<br>symbol Joker na<br>Wild                                        |    |          |
|          | 3x | 8 000 Kč  |   | 3x | 5 000 Kč |
|          | 3x | 5 000 Kč  |   | 3x | 2 000 Kč |
|         | 3x | 2 000 Kč  |  | 3x | 1 000 Kč |

# PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## CÍL

Apollo European Roulette je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázek. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



## VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

..

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

| Sázky                       |      |
|-----------------------------|------|
| Druh sázky                  | Kurz |
| Přímá sázka - 1 číslo       | 36   |
| Dělená sázka - 2 čísla      | 18   |
| Sázka na uličku - 3 čísla   | 12   |
| Rohová sázka - 4 čísla      | 9    |
| Sázka na řadu – 6 čísel     | 6    |
| Sázka na tucet – 12 čísel   | 3    |
| Sázka na sloupec – 12 čísel | 3    |
| Červená / Černá – 18 čísel  | 2    |
| Sudá / Lichá – 18 čísel     | 2    |
| Nízká / Vysoká – 18 čísel   | 2    |



## TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Speciální série sázek:

| Typ série                 | Počet mincí | Rozložení mincí                                                        |
|---------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------|
| Velká série (SERIE 0/2/3) | 9           | 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35 |



| Typ série              | Počet mincí | Rozložení mincí                        |
|------------------------|-------------|----------------------------------------|
| Malá série (SERIE 5/8) | 6           | 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 |



| Typ série         | Počet mincí | Rozložení mincí             |
|-------------------|-------------|-----------------------------|
| Orphans (ORPHANS) | 5           | 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 |

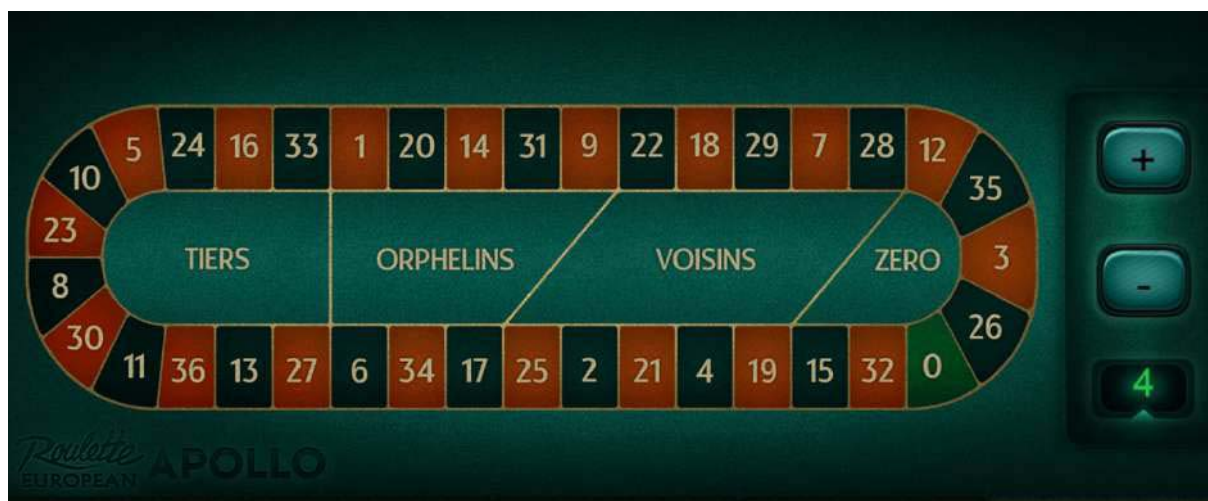


| Typ série               | Počet mincí | Rozložení mincí       |
|-------------------------|-------------|-----------------------|
| Zero spiel (ZERO SPIEL) | 4           | 0/3, 12/15, 26, 32/35 |



## RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka | Max. výhra | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|------------|------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 97.30 %             | 5,00 Kč    | 1 000 Kč   | 36 000Kč   | > 2sec.                  | 48 600 Kč                            |

Verze hry: 2.1.1i

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                 |                                                                                   |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Robot (Wild) |  |
| 2. Multiplier   |  |
| 3. Bar          |  |
| 4. Diamant      |  |
| 5. Zvonek       |  |
| 6. Hrozen       |  |
| 7. Třešně       |  |
| 8. Meloun       |  |
| 9. Pomeranč     |  |
| 10. Sedma       |  |

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

## SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.11



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

|                                                                                                                                                            |    |               |                                                                                                                                    |    |              |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|--------------|
|  <b>EVERY MULTIPLIER WILD SYMBOL IN A PAYLINE DOUBLES UP THE WINNINGS</b> |    |               |  <b>WILD SYMBOL CAN REPLACE ANY OTHER SYMBOL</b> |    |              |
|                                                                           | 4x | 160 000,00 Kč |                                                  | 4x | 60 000,00 Kč |
|                                                                                                                                                            | 3x | 16 000,00 Kč  |                                                                                                                                    | 3x | 6 000,00 Kč  |
|                                                                          | 4x | 40 000,00 Kč  |                                                 | 4x | 4 000,00 Kč  |
|                                                                                                                                                            | 3x | 4 000,00 Kč   |                                                                                                                                    | 3x | 1 000,00 Kč  |
|                                                                         | 4x | 4 000,00 Kč   |                                                | 4x | 4 000,00 Kč  |
|                                                                                                                                                            | 3x | 1 000,00 Kč   |                                                                                                                                    | 3x | 1 000,00 Kč  |
|                                                                         | 4x | 4 000,00 Kč   |                                                | 4x | 2 000,00 Kč  |
|                                                                                                                                                            | 3x | 1 000,00 Kč   |                                                                                                                                    | 3x | 1 000,00 Kč  |

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.



## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b)



2. Wild (w)



3. Mystery (m)



4. Modrý (e)



5. Pistáciový (p)



6. Kachna (d)



7. Kohout (c)



8. Sup (v)



9. Zelený (g)



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 320 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1I

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

|                                                                                      |  |                                                                          |                             |
|--------------------------------------------------------------------------------------|--|--------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
|     |  | FREE SPINS                                                               |                             |
| 4x                                                                                   |  |                                                                          | 20                          |
| 3x                                                                                   |  |                                                                          | 10                          |
| SCATTER                                                                              |  |                                                                          |                             |
|     |  | 8x<br>4x<br>2x<br>EVERY WILD SYMBOL IN A PAYLINE DOUBLES UP THE WINNINGS |                             |
|     |  | 4x                                                                       | 20 000,00 Kč – 80 000,00 Kč |
| SCATTER                                                                              |  | 3x                                                                       | 5 000,00 Kč – 15 000,00 Kč  |
|    |  | 4x                                                                       | 160 000,00 Kč               |
|                                                                                      |  | 3x                                                                       | 16 000,00 Kč                |
|    |  | 4x                                                                       | 40 000,00 Kč                |
|                                                                                      |  | 3x                                                                       | 4 000,00 Kč                 |
|   |  | 4x                                                                       | 2 000,00 Kč                 |
|                                                                                      |  | 3x                                                                       | 1 000,00 Kč                 |
|  |  | 4x                                                                       | 4 000,00 Kč                 |
|                                                                                      |  | 3x                                                                       | 1 000,00 Kč                 |

PRAVIDLA HRY SIZE FIRE

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter)



2. Sedma



3. Hrozny



4. Švestka



5. Meloun



6. Pomeranč



7. Citron



8. Třešně



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

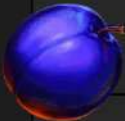
## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 500 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.1I

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |               |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------------|----|--------------|----|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|---------------|----|---------------|----|--------------|----|-------------|
|  <table> <tr><td>5x</td><td>100 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> </table>                                                                                  | 5x            | 100 000,00 Kč | 4x | 40 000,00 Kč | 3x | 10 000,00 Kč |  <table> <tr><td>5x</td><td>500 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>200 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>20 000,00 Kč</td></tr> </table>                                         | 5x | 500 000,00 Kč | 4x | 200 000,00 Kč | 3x | 20 000,00 Kč |    |             |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 100 000,00 Kč |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 40 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 10 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 500 000,00 Kč |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 200 000,00 Kč |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 20 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
|  <table> <tr><td>5x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000,00 Kč</td></tr> </table>                                                                                    | 5x            | 40 000,00 Kč  | 4x | 10 000,00 Kč | 3x | 4 000,00 Kč  |  <table> <tr><td>5x</td><td>100 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> </table>                                          | 5x | 100 000,00 Kč | 4x | 40 000,00 Kč  | 3x | 10 000,00 Kč |    |             |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 40 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 10 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 4 000,00 Kč   |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 100 000,00 Kč |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 40 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 10 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
|  <table> <tr><td>5x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000,00 Kč</td></tr> </table>                                                                                   | 5x            | 40 000,00 Kč  | 4x | 10 000,00 Kč | 3x | 4 000,00 Kč  |  <table> <tr><td>5x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000,00 Kč</td></tr> </table>                                           | 5x | 40 000,00 Kč  | 4x | 10 000,00 Kč  | 3x | 4 000,00 Kč  |    |             |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 40 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 10 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 4 000,00 Kč   |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 40 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 10 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 4 000,00 Kč   |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
|  <table> <tr><td>5x</td><td>50 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>2 000,00 Kč</td></tr> </table> <p>Tři až pět symbolů SCATTER kdekoliv na obrazovce utvoří výherní kombinaci</p> | 5x            | 50 000,00 Kč  | 4x | 10 000,00 Kč | 3x | 2 000,00 Kč  |  <table> <tr><td>5x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>1 000,00 Kč</td></tr> </table> | 5x | 40 000,00 Kč  | 4x | 10 000,00 Kč  | 3x | 4 000,00 Kč  | 2x | 1 000,00 Kč |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 50 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 10 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 2 000,00 Kč   |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 5x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 40 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 4x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 10 000,00 Kč  |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 3x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 4 000,00 Kč   |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |
| 2x                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 1 000,00 Kč   |               |    |              |    |              |                                                                                                                                                                                                                                                                            |    |               |    |               |    |              |    |             |



PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild



2. Červený Wild



3. Křišťálová koule



4. Lebka



5. Kniha



6. Kotlík



7. Elixír



8. Kámen



9. Podkova



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

## SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

## BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

### KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

### KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

### KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

## MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

## ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již

nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

| Výherní podíl (RTP) | Min. sázka | Max. sázka  | Max. výhra    | Minimální doba jedné hry | Statistická průměrná hodinová prohra |
|---------------------|------------|-------------|---------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 85 - 99%            | 5,00 Kč    | 1 000,00 Kč | 340 000,00 Kč | 2sec.                    | 18 000 – 270 000 Kč                  |

Verze hry: 2.1.2I

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

## WILD symbols:

Red and Blue WILD symbols can replace any other symbol.

Amount for winning line containing Blue WILD symbol is multiplied by 2.

4x

10 000,00 Kč

4x

2 000,00 Kč

4x

10 000,00 Kč

4x

1 000,00 Kč

4x

2 000,00 Kč

4x

1 000,00 Kč

4x

1 000,00 Kč

## SYNOT W

6 Fruits

8 Flowers

88 Pearls

Aladdin and the Golden Palace

Alchemists Gold

Armed'N'Wild

Blazing Ice

Book of Secrets

Corsair Queen

Dice Rush

Dicey Fruits

Dolphin's Wild Ride

Double Hot

Dragons Of Fortune

Firebird Double 27

Fire Witch

Flip The Chip

Fruits Awards

Fruiti

Fruiti X

Fruiti XL

Fruiti XX

Fruiti XXL

Fruits'n'Fire

Fruity Gold

Gem-O-Rama

Golden Myth  
Grand Gems  
Harlequin Dice  
Hell Bars  
Hell Fruits  
Hell Mania  
Hot Africa  
Hunter's Spirit  
Jewels Fortune  
Joker 40  
Joker's Five  
Lucky Elements  
Lucky Pot  
Mirror Shield  
Monlight Fortune  
Mysterious Atlantis  
Neon Fever  
Reel Sheriff  
Respin Joker  
Rich Pirates  
Sync Spin  
The Wild Job  
Vampire Bride  
Wild Blooms  
Wild Circus 256  
Wild Warp



# 6 Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoli na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

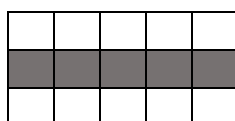
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 108 000 - 18 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |

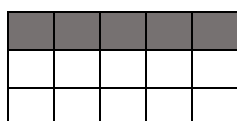


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

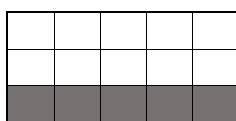
## VÝHERNÍ LINIE



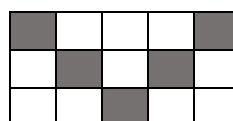
1



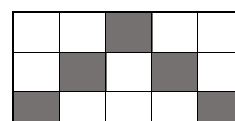
2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Sedm           | 1000                    | 200                     | 20                      | -                       |
|    | Meloun         | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|   | Hrozen         | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|  | Scatter symbol | 50                      | 8                       | 2                       | -                       |
|  | Švestka        | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Pomeranč       | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Citron         | 30                      | 5                       | 4                       | -                       |
|  | Třešně         | 30                      | 5                       | 4                       | 2                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 8 Flowers

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).  
Respiny na zdvojených válcích - V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.  
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

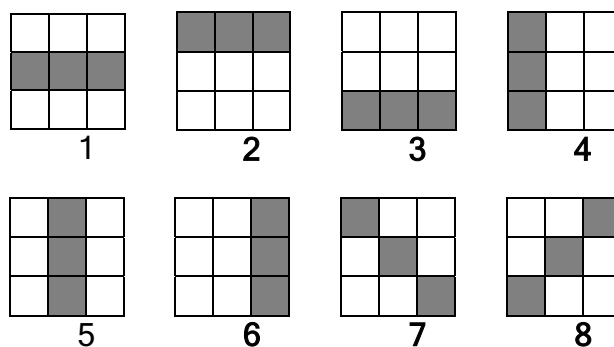
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Bílý květ (Symbol Wild) | 20                      |
|  | Žlutý květ              | 5                       |
|  | Oranžový květ           | 4                       |

| Symbol                                                                            | Popis          | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|
|  | Rudý květ      | 3                       |
|  | Fialový květ   | 1                       |
|  | Tyrkysový květ | 1                       |
|  | Zelený květ    | 0,5                     |
|  | Modrý květ     | 0,5                     |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 88 Pearls

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoli na válcích 1, 2 a 3 spouští 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 45 000 - 27 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |

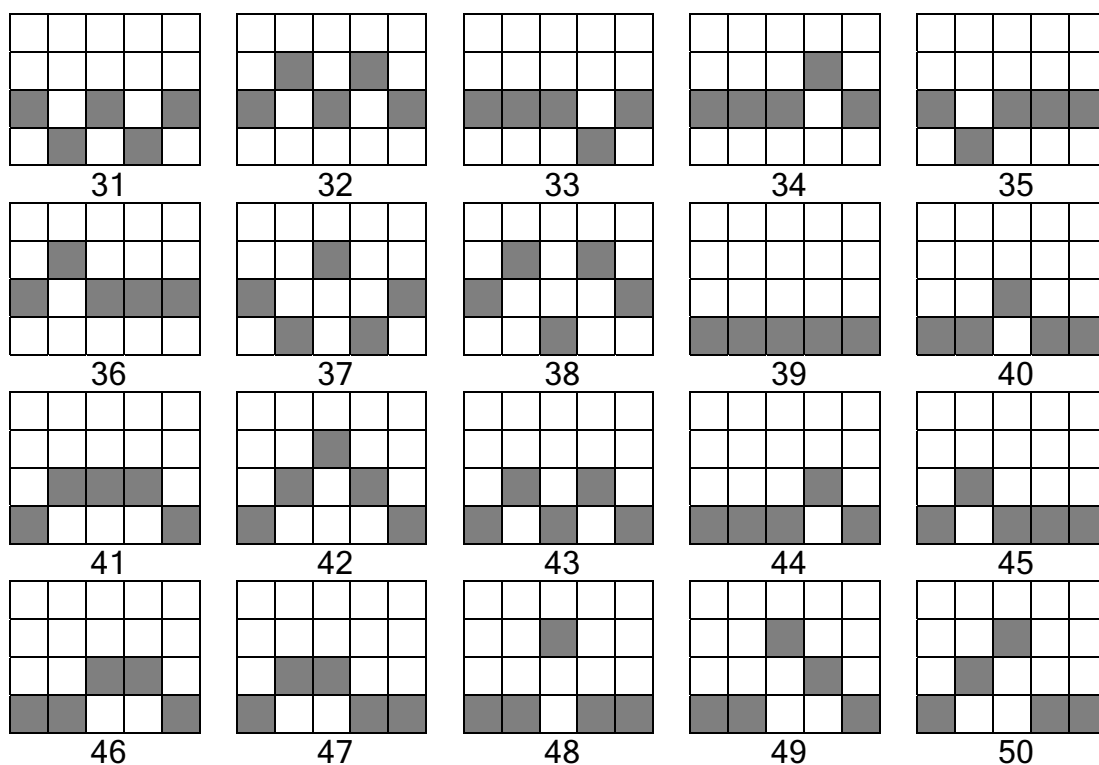




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
|    |    |    |    |    |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
|    |    |    |    |    |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|    |    |    |    |    |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|    |    |    |    |    |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
|    |    |    |    |    |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis        | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | Opice        | 1000x                    | 200x                     | 40x                      | 10x                      |
|  | Tygr         | 500x                     | 150x                     | 40x                      | 5x                       |
|  | Kočka štěstí | 500x                     | 150x                     | 40x                      | 5x                       |
|  | Želva        | 400x                     | 100x                     | 20x                      | -                        |
|  | Myši         | 400x                     | 100x                     | 20x                      | -                        |
|  | A            | 400x                     | 50x                      | 20x                      | -                        |

| Symbol                                                                              | Popis                | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x)                  | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------------------------|--------------------------|
|    | K                    | 400x                     | 50x                      | 20x                                       | -                        |
|    | Q                    | 200x                     | 30x                      | 10x                                       | -                        |
|    | J                    | 200x                     | 30x                      | 10x                                       | -                        |
|    | 10                   | 200x                     | 20x                      | 10x                                       | -                        |
|   | 9                    | 200x                     | 20x                      | 10x                                       | -                        |
|  | Perla (Bonus Symbol) | -                        | -                        | 4x celková<br>sázka<br>8x Volné<br>Otáčky | -                        |
|  | Drak (Wild Symbol)   | -                        | -                        | -                                         | -                        |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Aladdin and the Golden Palace

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry: Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

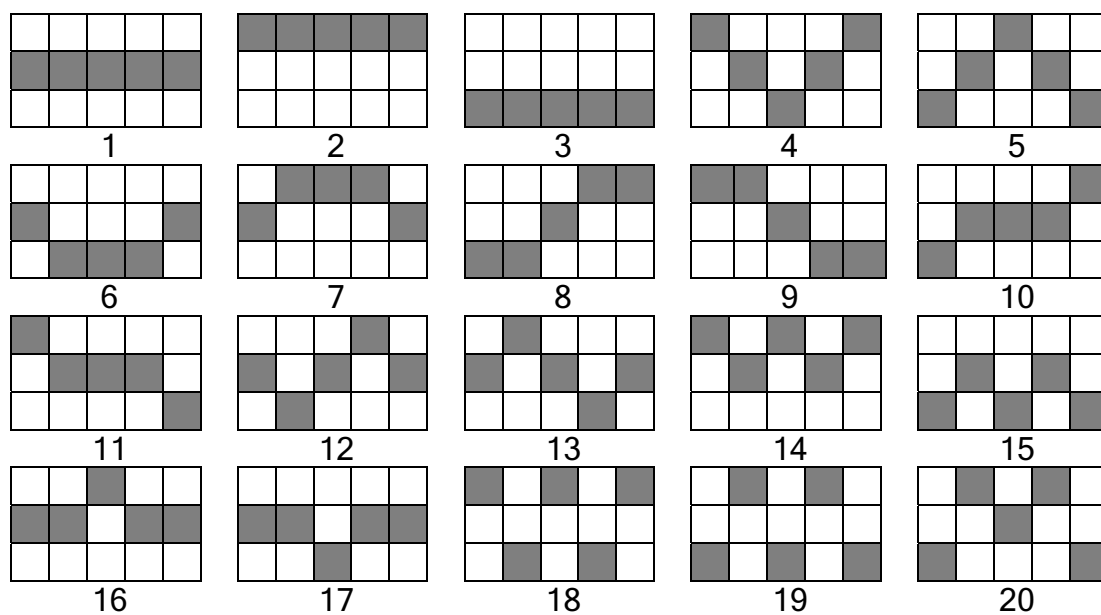
|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 34 560 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.00 až 98.08 %    |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Palác (Bonus Symbol) | 200 + Volné<br>otáčky   | 20 + Volné<br>otáčky    | 2 + Volné<br>otáčky     |

| Symbol                                                                              | Popis              | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Džin (Wild Symbol) | 50                      | 25                      | 5                       |
|    | Aladdin            | 40                      | 10                      | 5                       |
|    | Jazmína            | 30                      | 8                       | 2                       |
|    | Lampa              | 30                      | 8                       | 2                       |
|   | Truhla s pokladem  | 20                      | 4                       | 2                       |
|  | Meče               | 20                      | 4                       | 2                       |
|  | A                  | 6                       | 2                       | 1                       |
|  | K                  | 5                       | 2                       | 0,5                     |
|  | Q                  | 5                       | 2                       | 0,5                     |
|  | J                  | 4                       | 1                       | 0,5                     |
|  | 10                 | 4                       | 1                       | 0,5                     |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Alchemists Gold

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Alchemists Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemists Gold je speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemists Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery“ tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolů.

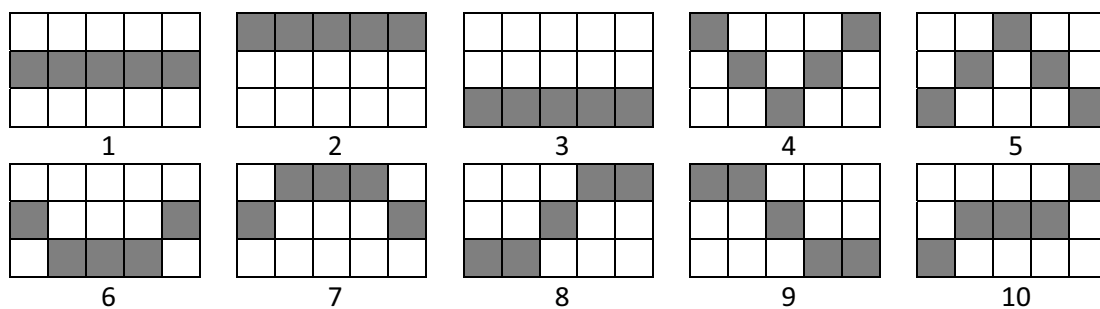
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 5 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Elixír        | 50x                     | 25x                     | 10x                     |
|   | Prvek ohně    | 40x                     | 20x                     | 5x                      |
|  | Prvek Vody    | 30x                     | 10x                     | 5x                      |
|  | Prvek Země    | 25x                     | 8x                      | 3x                      |
|  | Prvek Vzduchu | 25x                     | 8x                      | 3x                      |
|  | A             | 15x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | K             | 15x                     | 5x                      | 2x                      |

| Symbol                                                                            | Popis   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Q       | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|  | J       | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|  | Mystery | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Armed'N'Wild

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Armed'N'Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed'N'Wild jsou speciální symboly „Wild“ Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild“ se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se otočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

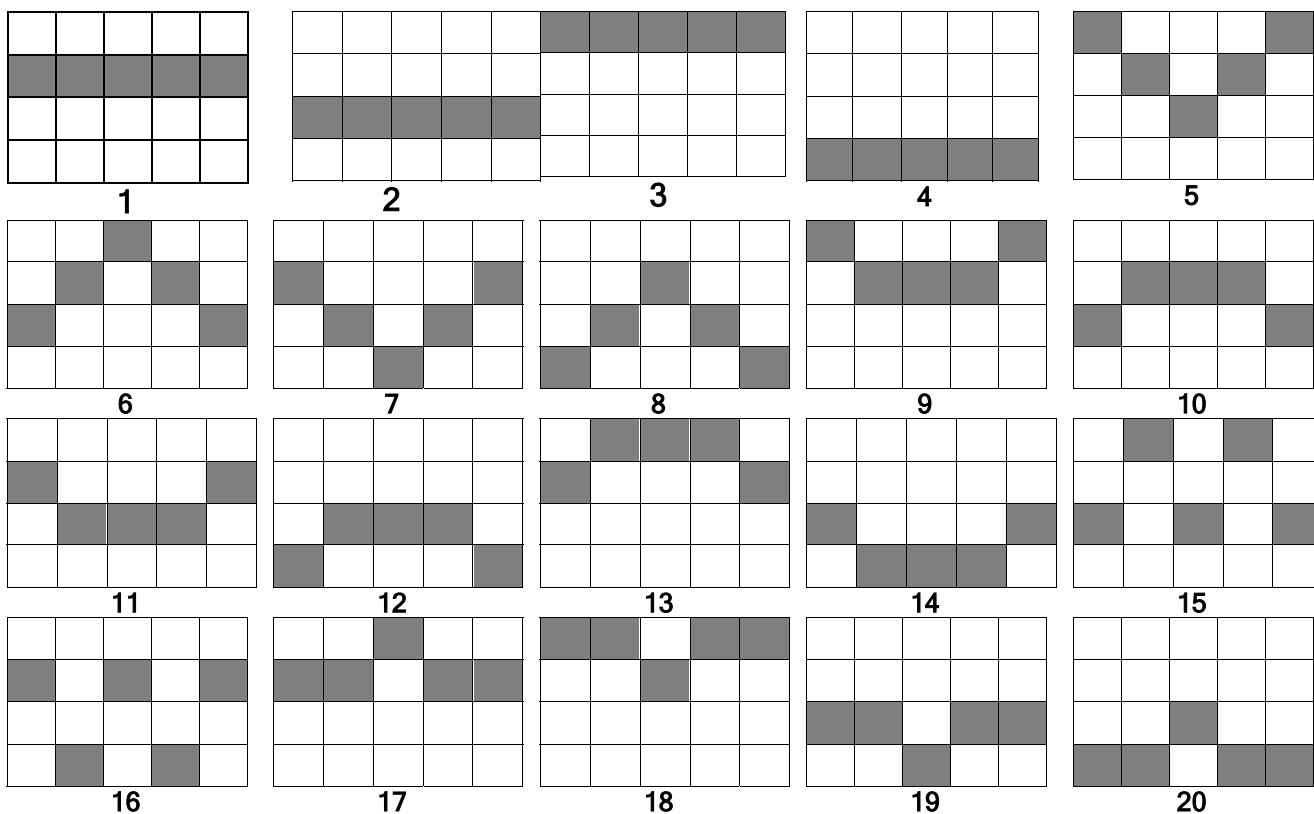
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Pin-up Tank<br>(Wild symbol)    | -                       | -                       | -                       |
|  | Pin-up Letadlo<br>(Wild symbol) | -                       | -                       | -                       |
|  | Pin-up Lod'<br>(Wild symbol)    | -                       | -                       | -                       |
|  | Letadlo                         | 4                       | 1,2                     | 0,6                     |
|  | Lod'                            | 4                       | 1,2                     | 0,6                     |

| Symbol                                                                              | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Tank  | 4                       | 1,2                     | 0,6                     |
|    | A     | 3                       | 0,8                     | 0,4                     |
|    | K     | 3                       | 0,8                     | 0,4                     |
|    | Q     | 3                       | 0,8                     | 0,4                     |
|    | J     | 2                       | 0,4                     | 0,2                     |
|  | 10    | 2                       | 0,4                     | 0,2                     |
|  | 9     | 2                       | 0,4                     | 0,2                     |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Blazing Ice

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.  
Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo „Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

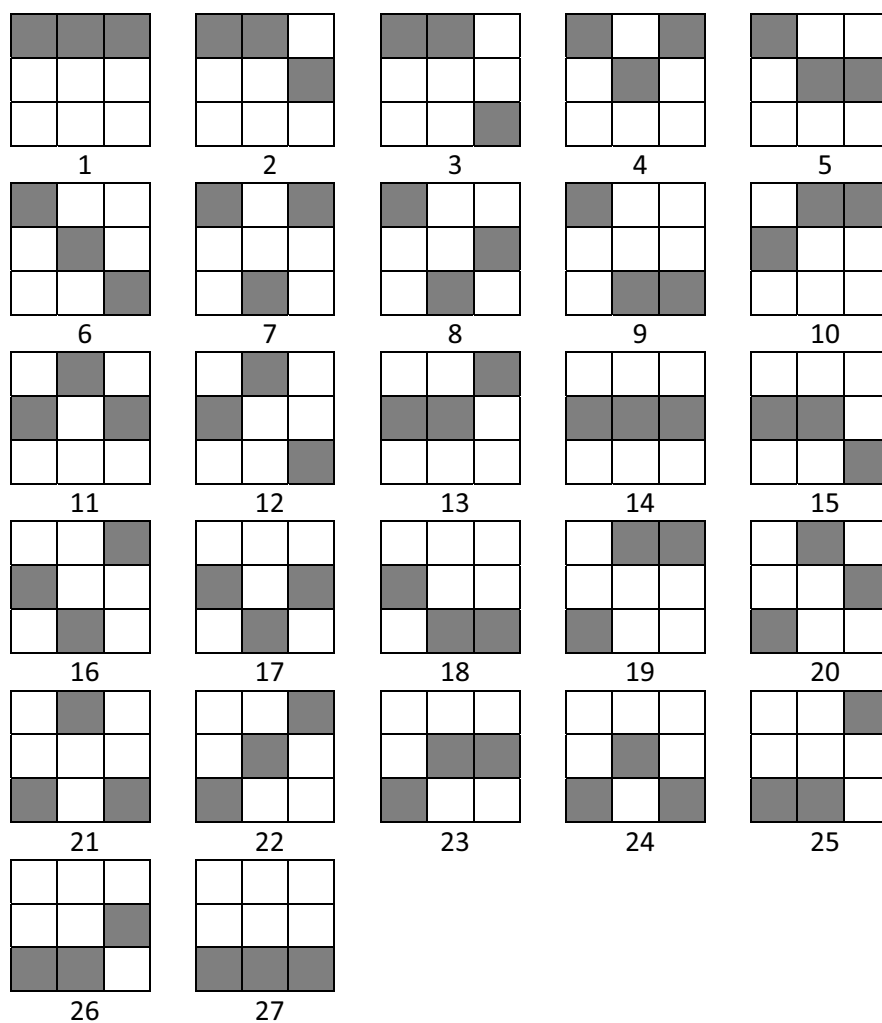
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|
|  | Oheň      | 100x                    |
|  | Led       | 100x                    |
|  | Tajemství | 2x - 100x               |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|
|    | Meloun   | 20x                     |
|    | Hrozny   | 10x                     |
|    | Švestka  | 5x                      |
|    | Pomeranč | 3x                      |
|    | Citron   | 2x                      |
|  | Třešeň   | 2x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Book of Secrets

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Vlné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu - viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Vlné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

## HERNÍ LIMITY

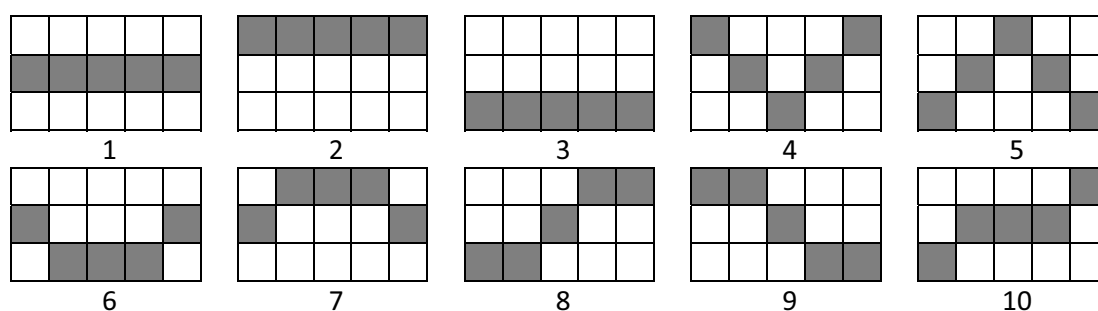
|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis               | x celková<br>sázka (5x)                               | x celková<br>sázka (4x)                              | x celková<br>sázka (3x)                          | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|-------------------------|
|  | Kniha (Wild symbol) | 200x<br>celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 20x<br>celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 2x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | -                       |
|  | Archeoložka         | 500x                                                  | 100x                                                 | 10x                                              | 1x                      |
|  | Faraon              | 200x                                                  | 40x                                                  | 4x                                               | 0.5x                    |

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Skarabeus      | 75x                     | 10x                     | 3x                      | 0.5x                    |
|    | Symbol "Život" | 75x                     | 10x                     | 3x                      | 0.5x                    |
|    | A              | 15x                     | 4x                      | 0.5x                    | -                       |
|    | K              | 15x                     | 4x                      | 0.5x                    | -                       |
|    | Q              | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|  | J              | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|  | 10             | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

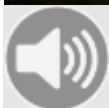
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Corsair Queen

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
 „Free Spins“ Volné otáčky: **pokud se kdekoli v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazený Divoký symbol spouští 5 Volných otáček.** Symbol „Wild“ je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a **přidává +1 volnou otáčku.** Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

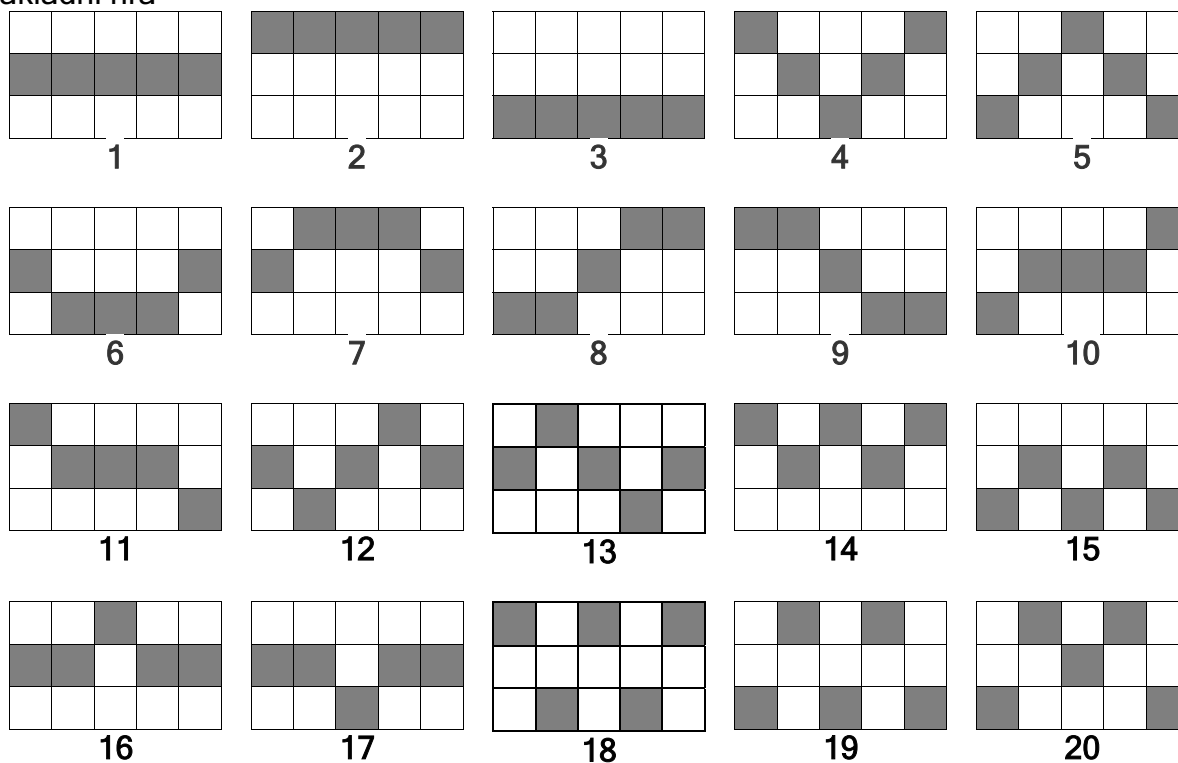
|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



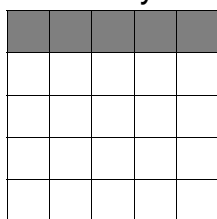
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE

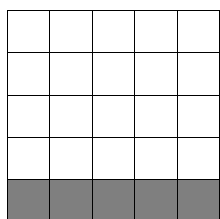
### Základní hra



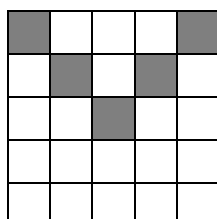
## Volné otáčky



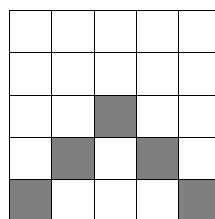
21



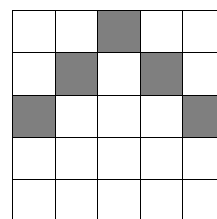
22



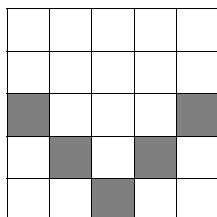
23



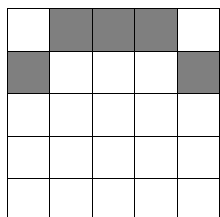
24



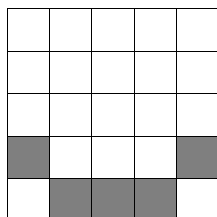
25



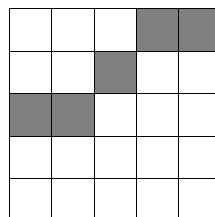
26



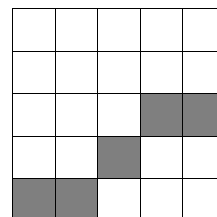
27



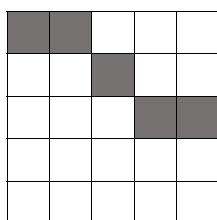
28



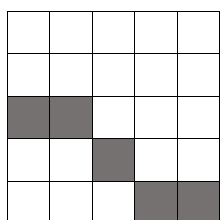
29



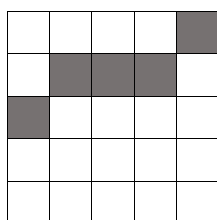
30



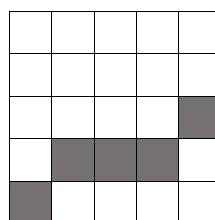
31



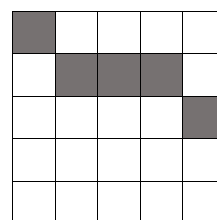
32



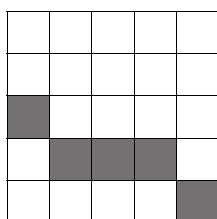
33



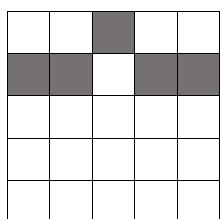
34



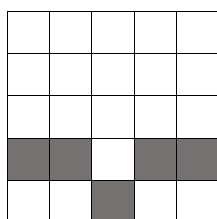
35



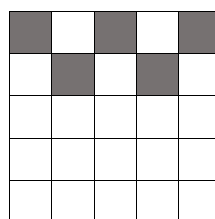
36



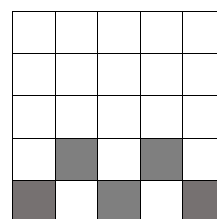
37



38



39



40

## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková  
sázka (5x)x celková  
sázka (4x)x celková  
sázka (3x)Poklad  
(Scatter symbol)

20 x

5 x

2 x



Lod'

20

4

1



Mapa pokladu

15

3

1

| Symbol                                                                              | Popis               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kompas              | 10                      | 2                       | 1                       |
|    | Láhev               | 10                      | 2                       | 1                       |
|    | A                   | 5                       | 1                       | 0,5                     |
|    | K                   | 5                       | 1                       | 0,5                     |
|   | Q                   | 4                       | 1                       | 0,5                     |
|  | J                   | 4                       | 1                       | 0,5                     |
|  | Pirát (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Dice Rush

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Vlná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Vlné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Vlné otáčky“.

## HERNÍ LIMITY

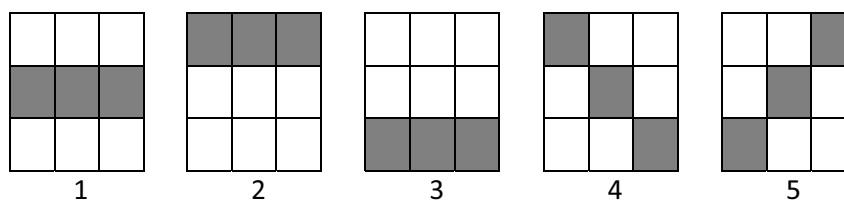
|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



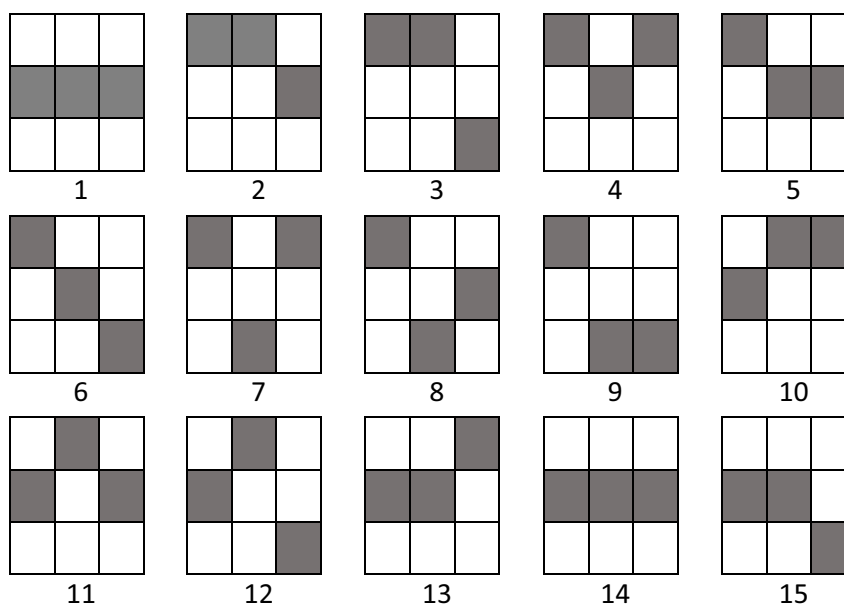
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

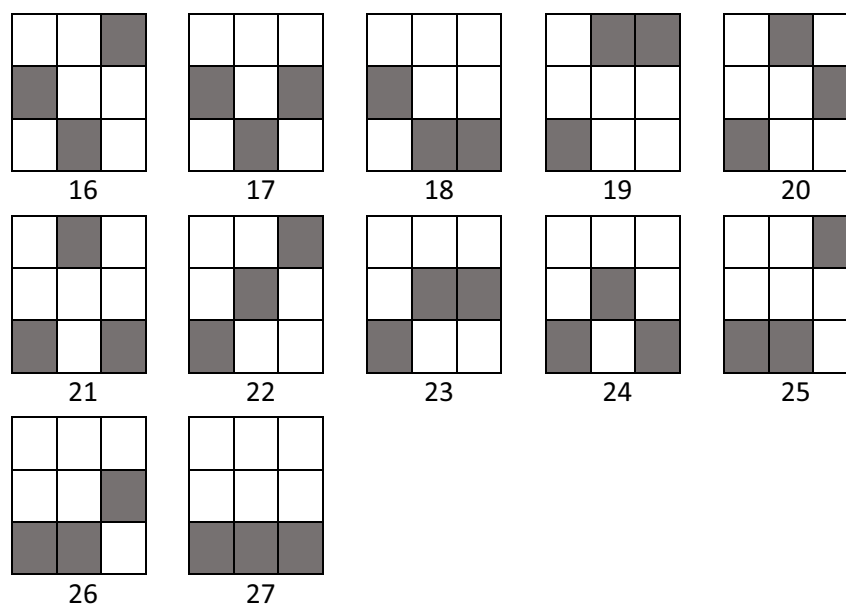
## VÝHERNÍ LINIE

### Základní hra



### Volné otáčky





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|



Sedm

100x



3 Bar

32x



2 Bar

16x



1 Bar

8x



Meloun

6x



Hrozny

4x



Švestka

4x

| Symbol                                                                            | Popis                      | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-------------------------|
|  | Citron                     | 2x                      |
|  | Třešně                     | 2x                      |
|  | Kostky<br>(Scatter symbol) | 3 - 18<br>Volné otáčky  |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Dicey Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální funkce „Respin“ - Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.

Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE

|    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |    |
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  |
|    |    |    |    |    |    |    |
| 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|    |    |    |    |    |    |    |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
|    |    |    |    |    |    |    |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |    |



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|
|    | Sedm     | 16                      |
|    | Zvon     | 8                       |
|    | Meloun   | 4                       |
|    | Hrozny   | 2                       |
|   | Švestka  | 2                       |
|  | Pomeranč | 1                       |
|  | Citron   | 1                       |
|  | Třešně   | 1                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Dolphin's Wild Ride

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dolphin's Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin's Wild Ride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin's Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a „Double Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna  
Speciální symbol „Double Wild“ - Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins“.

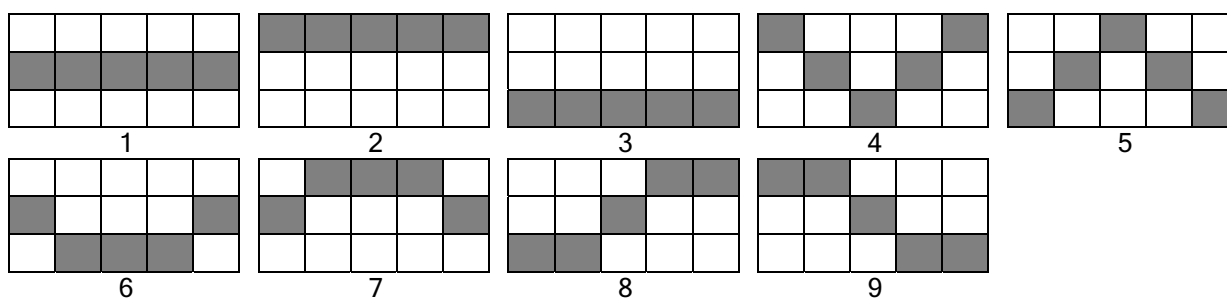
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                 | x celková<br>sázka (5x)  | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Delfin (Wild symbol)                  | 200                      | 100                     | 25                      | 1                       |
|  | Perlová škeble<br>(Bonus symbol)      | 100 +<br>Volné<br>otáčky | 20 +<br>Volné<br>otáčky | 5 +<br>Volné<br>otáčky  | 2                       |
|  | Zlatí delfini<br>(Double Wild symbol) | -                        | -                       | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Klaun očkatý  | 75                      | 15                      | 4                       | 0,5                     |
|    | Bodlok pestrý | 50                      | 15                      | 4                       | 0,5                     |
|    | Ryba fugu     | 25                      | 10                      | 3                       | -                       |
|    | Zelená želva  | 25                      | 10                      | 3                       | -                       |
|   | Mořský koník  | 20                      | 8                       | 2                       | -                       |
|  | A             | 15                      | 5                       | 1                       | -                       |
|  | K             | 15                      | 5                       | 1                       | -                       |
|  | Q             | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |
|  | J             | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |
|  | 10            | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |
|  | 9             | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Double Hot

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

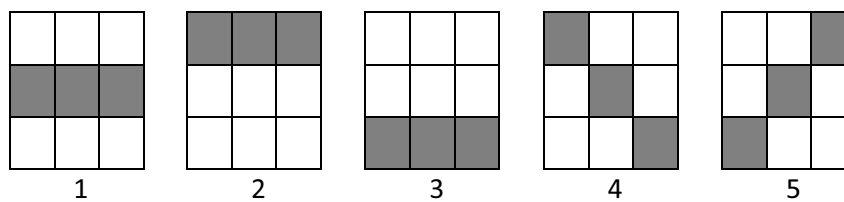
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|
|    | Sedm     | 150                     |
|    | Zvon     | 40                      |
|   | Meloun   | 12                      |
|  | Švestka  | 8                       |
|  | Pomeranč | 8                       |
|  | Citron   | 8                       |
|  | Třešně   | 8                       |
|  | BAR      | 2                       |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Dragons Of Fortune

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dragons Of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons Of Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons Of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou multiplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.  
 Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

| Symbol       | Počet Volných Otáček | Multiplikátor |
|--------------|----------------------|---------------|
| Zlatý drak   | 10                   | x10, x15, x20 |
| Červený drak | 13                   | x8, x10, x15  |
| Bílý drak    | 15                   | x5, x8, x10   |
| Modrý drak   | 20                   | x3, x5, x8    |
| Zelený drak  | 25                   | x2, x3, x5    |

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

**243 MOŽNOSTÍ VÝHRY**  

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Dračí oko<br>(Wild symbol)    | -                       | -                       | -                       |
|  | Dračí brána<br>(Bonus symbol) | 50                      | 10                      | 5                       |
|  | Zlatý drak                    | 30                      | 6                       | 3                       |
|  | Červený drak                  | 25                      | 5                       | 2                       |

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Bílý drak   | 20                      | 4                       | 1                       |
|    | Modrý drak  | 15                      | 3                       | 1                       |
|    | Zelený drak | 10                      | 2                       | 1                       |
|    | A           | 3                       | 1                       | 0,5                     |
|    | K           | 3                       | 1                       | 0,5                     |
|  | Q           | 3                       | 1                       | 0,5                     |
|  | J           | 2                       | 1                       | 0,5                     |
|  | 10          | 2                       | 1                       | 0,5                     |
|  | 9           | 2                       | 1                       | 0,5                     |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Firebird Double 27

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE

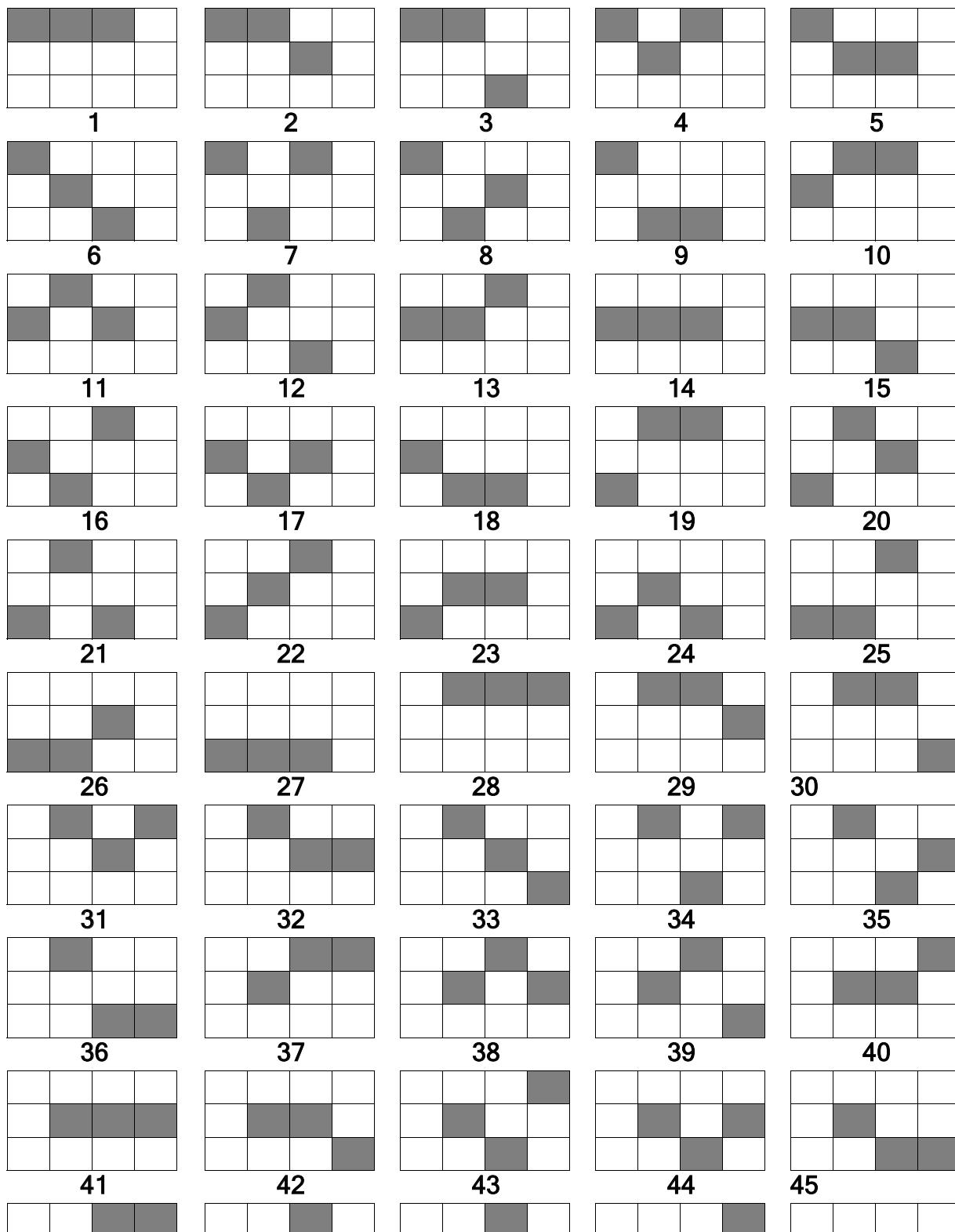
**54** MOŽNOSTÍ VÝHRY CELKEM:

**27** ZLEVA

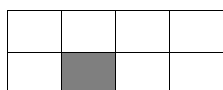
**27** ZPRAVA



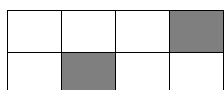
Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.



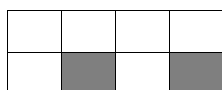




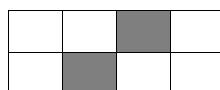
46



47



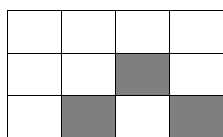
48



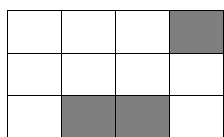
49



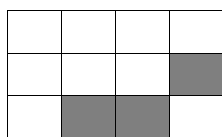
50



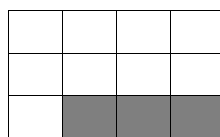
51



52



53



54

## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka  
(3x)

Firebird (Wild symbol)

50



Sedm

50



Zvon

20



BAR

12



Meloun

8



Hrozny

6



Švestka

4



Pomeranč

4

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|
|  | Citron | 2                       |
|  | Třešně | 2                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fire Witch

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny - Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin zdarma na zbývajícím válci. Účastník získává novou šanci na výhru.  
Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo - Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

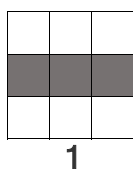
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 45 000 - 27 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |

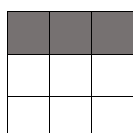


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

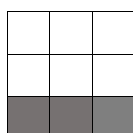
#### VÝHERNÍ LINIE



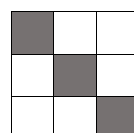
1



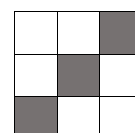
2



3



4



5

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                     | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|---------------------------|-------------------------|
|        | Čarodějnice (Wild symbol) | 20                      |
|        | Sedm                      | 10                      |
|        | Hvězda                    | 8                       |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|
|    | BAR      | 5                       |
|    | Hrozny   | 4                       |
|    | Švestka  | 3                       |
|    | Pomeranč | 3                       |
|    | Citron   | 2                       |
|  | Třešně   | 2                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Flip The Chip

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flip The Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip The Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.  
Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Vlné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flip The Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změni na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Vlné otáčky“.

## HERNÍ LIMITY

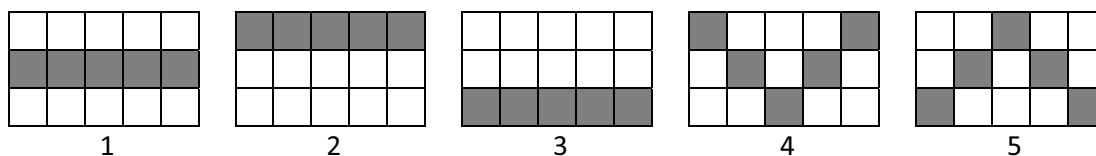
|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                     | x celková<br>sázka (5x)   | x celková<br>sázka (4x)  | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|---------------------------|---------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Žeton<br>(Scatter symbol) | 100x<br>+ Volné<br>Otáčky | 20x<br>+ Volné<br>Otáčky | 5x<br>+ Volné<br>Otáčky | 2x                      |
|        | Sedm                      | 500x                      | 100x                     | 20x                     | -                       |
|        | Bar 3                     | 100x                      | 30x                      | 10x                     | -                       |
|        | Bar 2                     | 80x                       | 25x                      | 8x                      | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Bar 1       | 60x                     | 15x                     | 5x                      | -                       |
|    | Hrozny      | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|    | Švestka     | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|    | Pomeranč    | 25x                     | 8x                      | 3x                      | -                       |
|    | Citron      | 25x                     | 8x                      | 3x                      | -                       |
|  | Jahoda      | 25x                     | 8x                      | 3x                      | -                       |
|  | Wild symbol | -                       | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

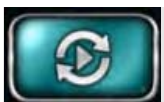


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruit Awards

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 5 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 350 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 75 600 - 12 600 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Sedm        | 160x                    | 16x                     |
|    | BAR         | 60x                     | 6x                      |
|    | Meloun      | 40x                     | 4x                      |
|   | Hrozny      | 4x                      | 1x                      |
|  | Švestka     | 4x                      | 1x                      |
|  | Pomeranč    | 4x                      | 1x                      |
|  | Citron      | 4x                      | 1x                      |
|  | Třešeň      | 2x                      | 1x                      |
|  | Wild symbol | -                       | -                       |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruiti

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## HERNÍ LIMITY

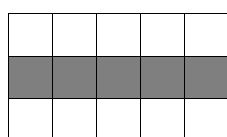
|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



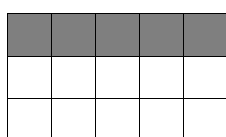
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



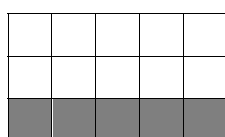
## VÝHERNÍ LINIE



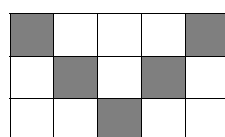
1



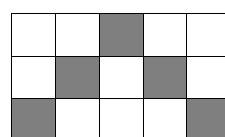
2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 50                      | 10                      | 2                       | -                       |
|    | Sedm                    | 500                     | 200                     | 20                      | -                       |
|   | Meloun                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|  | Hrozny                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|  | Švestka                 | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Pomeranč                | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Citron                  | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Třešně                  | 40                      | 10                      | 4                       | 1                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruiti X

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti X je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti X je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

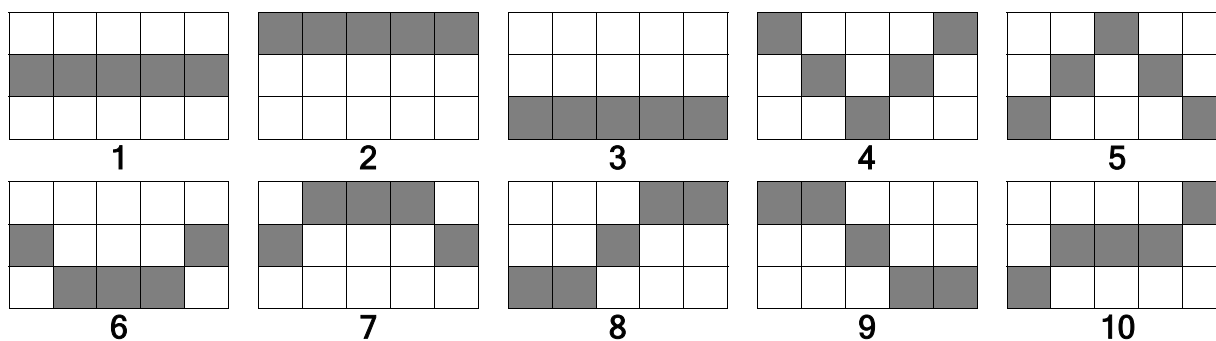
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 108 000 - 18 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 500                     | 20                      | 5                       |
|   | Wild symbol             | 100                     | 40                      | 4                       |
|  | Sedm                    | 40                      | 8                       | 2                       |
|  | Meloun                  | 20                      | 4                       | 2                       |
|  | Švestka                 | 20                      | 4                       | 2                       |
|  | Pomeranč                | 10                      | 2                       | 1                       |
|  | Citron                  | 10                      | 2                       | 1                       |
|  | Třešně                  | 10                      | 2                       | 1                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Fruiti XL

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti XL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

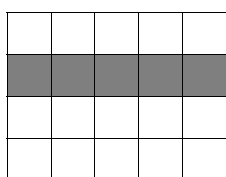
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 108 000 - 18 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |

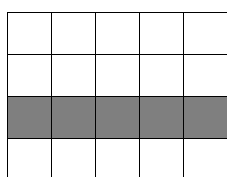


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

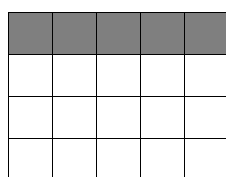
## VÝHERNÍ LINIE



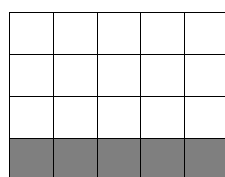
1



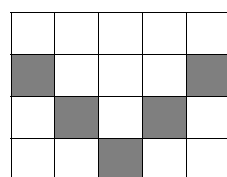
2



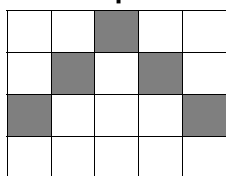
3



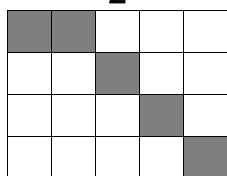
4



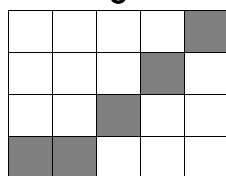
5



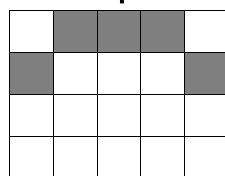
6



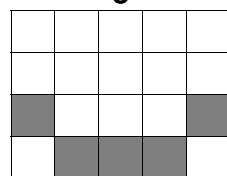
7



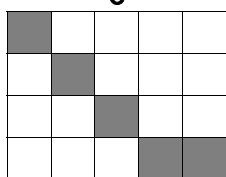
8



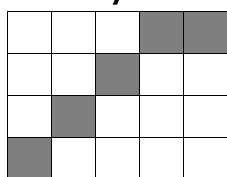
9



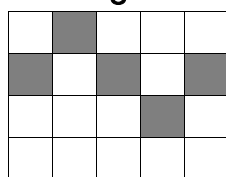
10



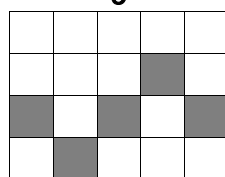
11



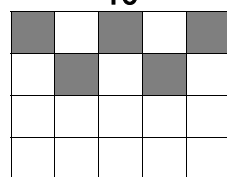
12



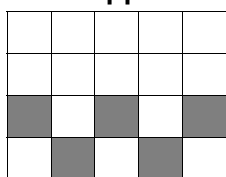
13



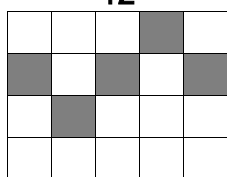
14



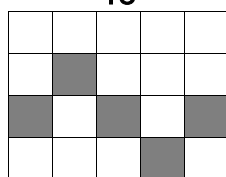
15



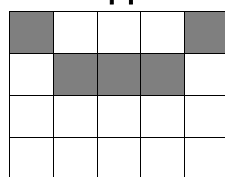
16



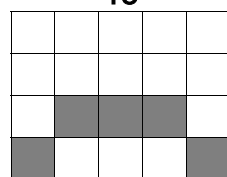
17



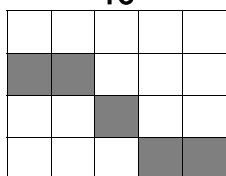
18



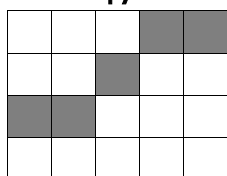
19



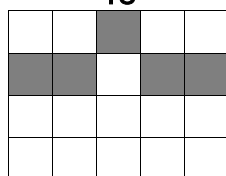
20



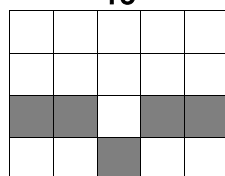
21



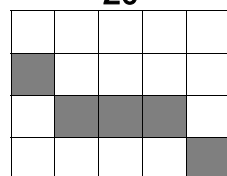
22



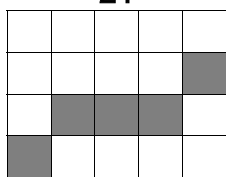
23



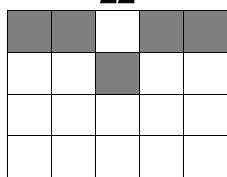
24



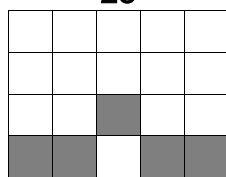
25



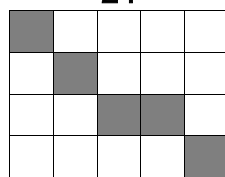
26



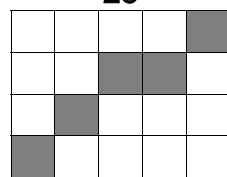
27



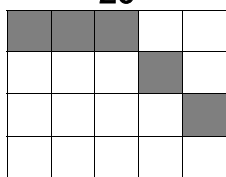
28



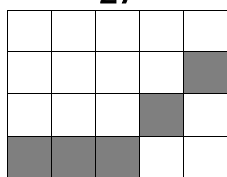
29



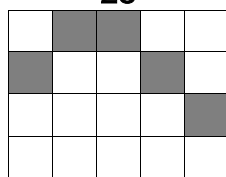
30



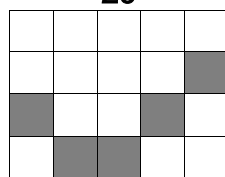
31



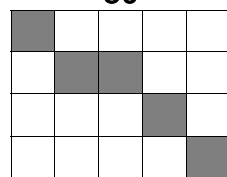
32



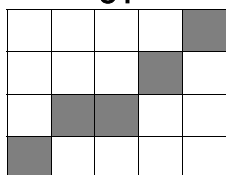
33



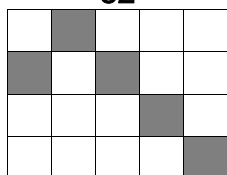
34



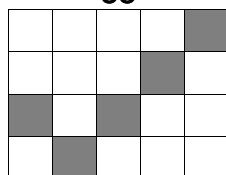
35



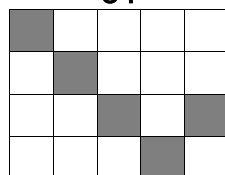
36



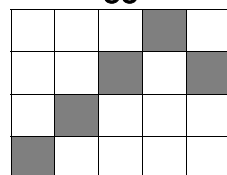
37



38



39



40

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 500                     | 20                      | 5                       |
|    | Wild symbol             | 25                      | 10                      | 1                       |
|    | Sedm                    | 10                      | 2                       | 0,5                     |
|    | Meloun                  | 5                       | 1                       | 0,5                     |
|   | Švestka                 | 5                       | 1                       | 0,5                     |
|  | Pomeranč                | 2,5                     | 0,5                     | 0,25                    |
|  | Citron                  | 2,5                     | 0,5                     | 0,25                    |
|  | Třešně                  | 2,5                     | 0,5                     | 0,25                    |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



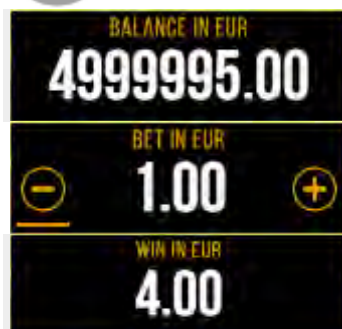
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruiti XX

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti XX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

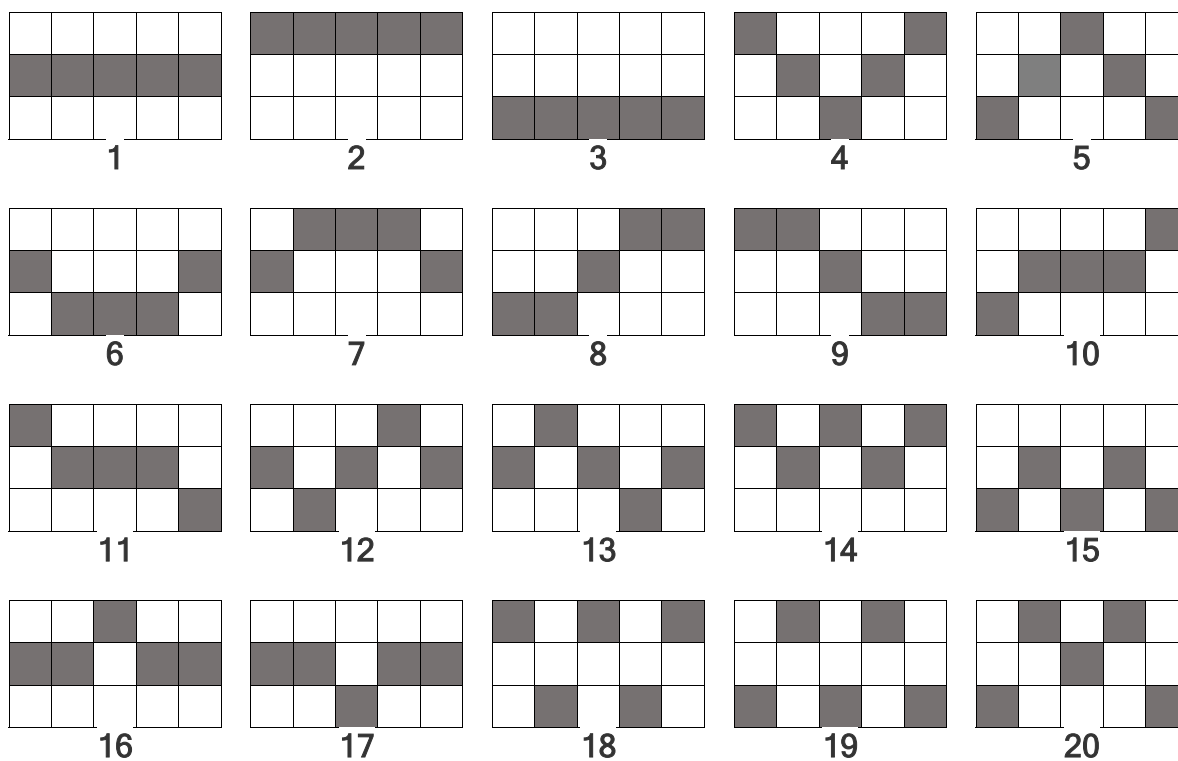
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 45 000 - 27 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Hvězda (Scatter symbol) | 500                     | 20                      | 5                       |
|  | Wild symbol             | 50                      | 20                      | 2                       |
|  | Sedm                    | 20                      | 4                       | 1                       |
|  | Meloun                  | 10                      | 2                       | 1                       |
|  | Švestka                 | 10                      | 2                       | 1                       |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Pomeranč | 5                       | 1                       | 0,5                     |
|  | Citron   | 5                       | 1                       | 0,5                     |
|  | Třešně   | 5                       | 1                       | 0,5                     |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



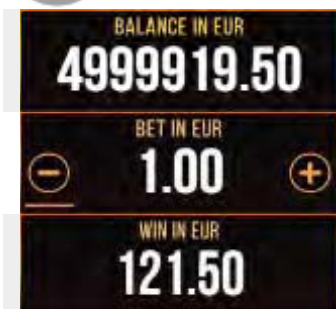
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Fruiti XXL

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti XXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

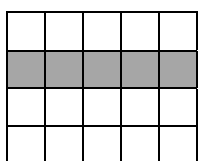
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 106 830 - 18 450 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.13 až 97.95 %    |

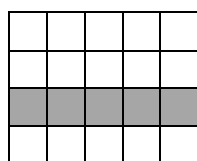


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

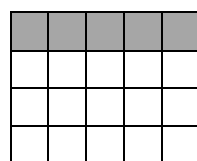
## VÝHERNÍ LINIE



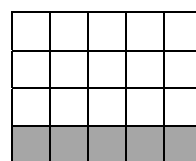
1



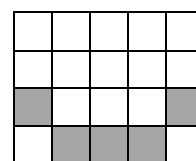
2



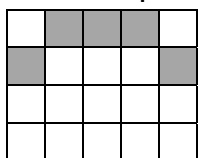
3



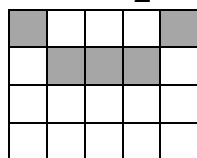
4



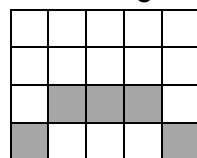
5



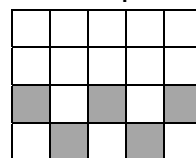
6



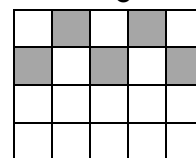
7



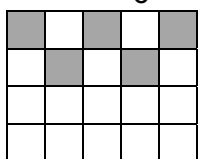
8



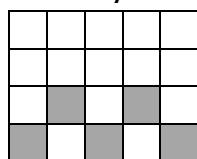
9



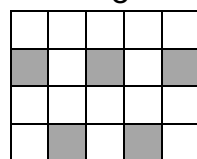
10



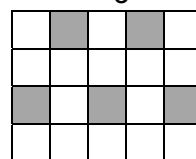
11



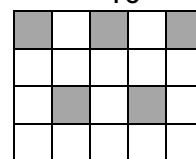
12



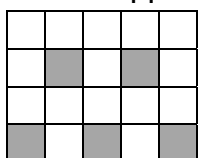
13



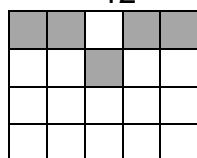
14



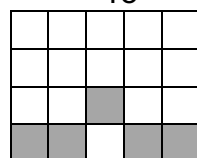
15



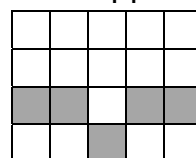
16



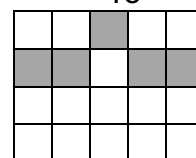
17



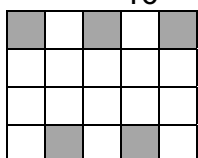
18



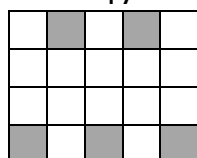
19



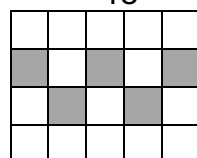
20



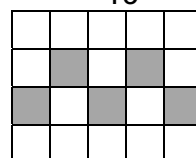
21



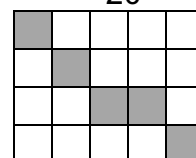
22



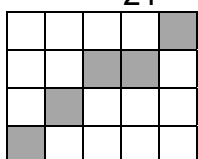
23



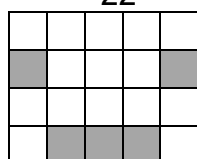
24



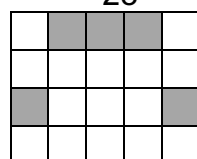
25



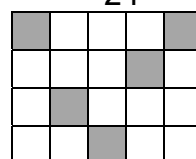
26



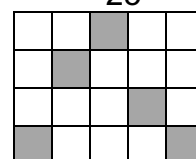
27



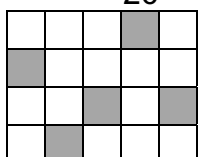
28



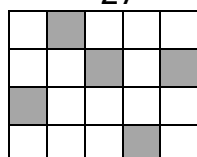
29



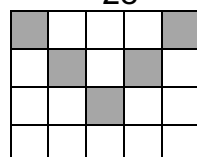
30



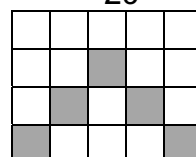
31



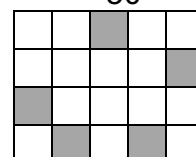
32



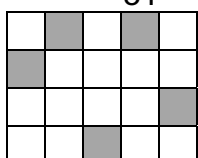
33



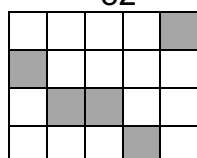
34



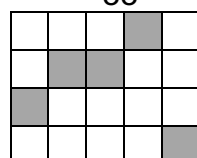
35



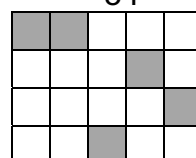
36



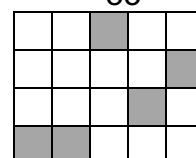
37



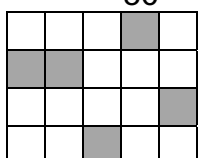
38



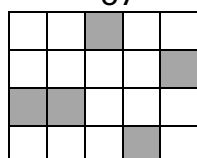
39



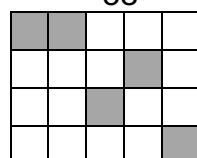
40



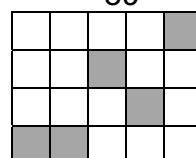
41



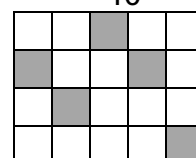
42



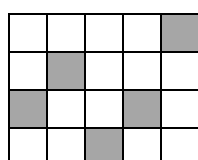
43



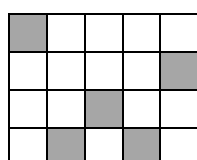
44



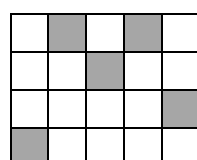
45



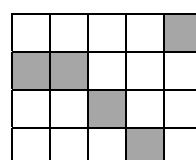
46



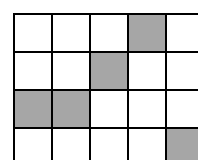
47



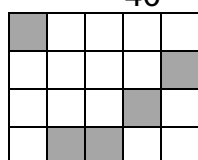
48



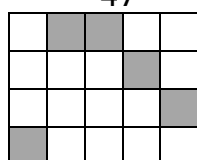
49



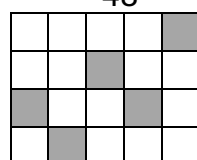
50



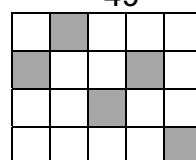
51



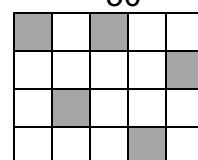
52



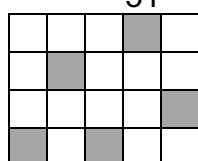
53



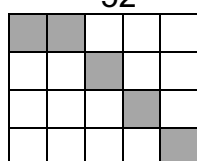
54



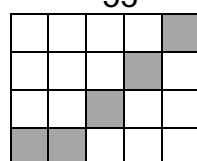
55



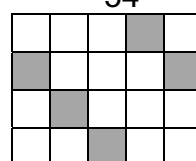
56



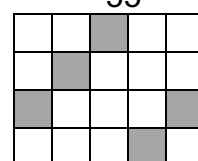
57



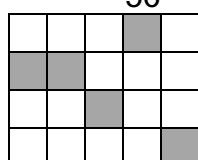
58



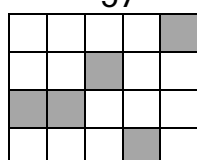
59



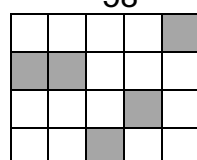
60



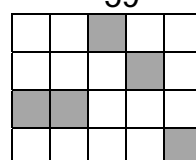
61



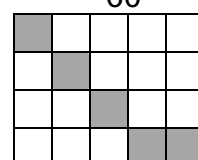
62



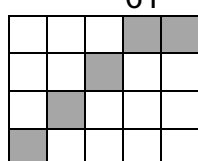
63



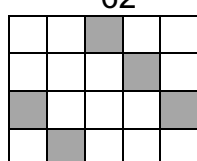
64



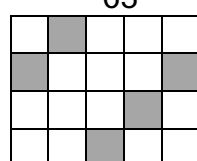
65



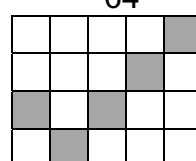
66



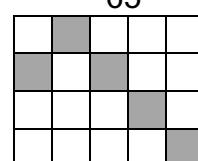
67



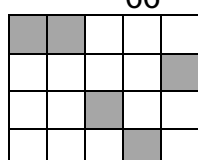
68



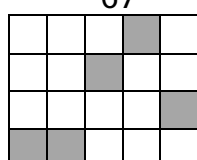
69



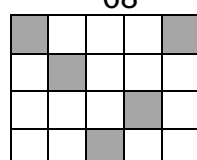
70



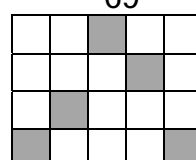
71



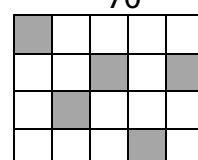
72



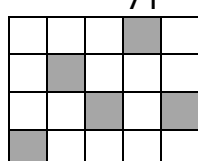
73



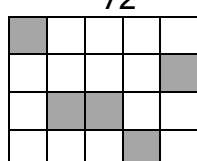
74



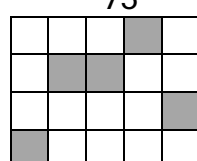
75



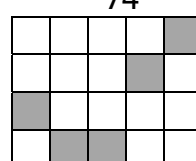
76



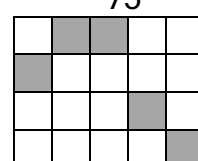
77



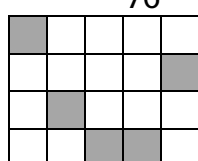
78



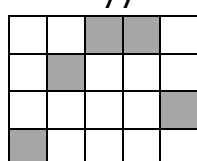
79



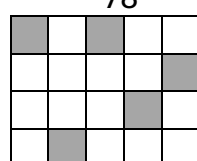
80



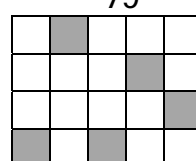
81



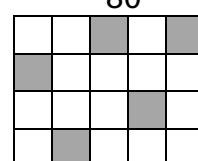
82



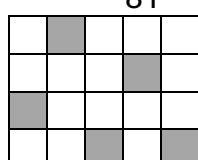
83



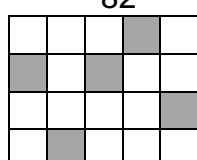
84



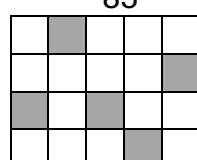
85



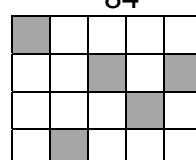
86



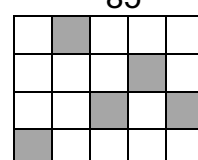
87



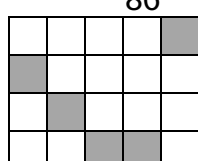
88



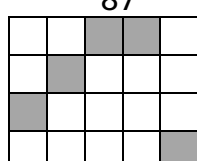
89



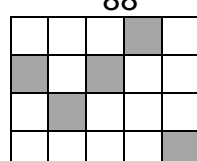
90



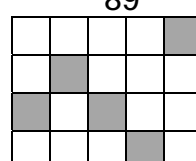
91



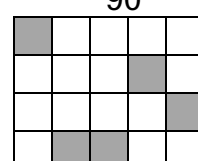
92



93

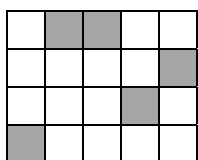


94

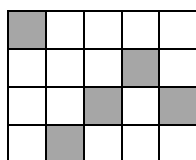


95

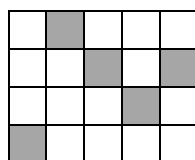




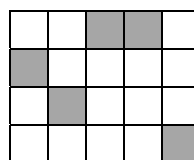
96



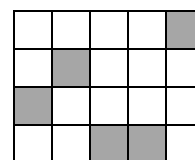
97



98



99



100

## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková  
sázka (5x)x celková  
sázka (4x)x celková  
sázka (3x)

Hvězda (Scatter symbol)

500

20

5



Wild symbol

10

4

0,4



Sedm

4

0,8

0,2



Meloun

2

0,4

0,2



Švestka

2

0,4

0,2



Pomeranč

1

0,2

0,1



Citron

1

0,2

0,1



Třešně

1

0,2

0,1

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruits'n'Fire

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits'n'Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits'n'Fire je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a symbol „Extra Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits'n'Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Extra Scatter“ - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

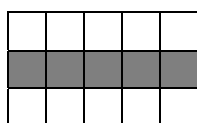
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 450 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 40 500 - 24 300 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |

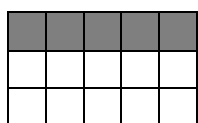


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

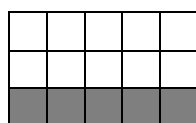
## VÝHERNÍ LINIE



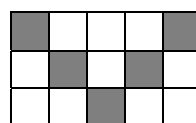
1



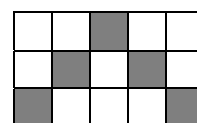
2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Logo<br>(Extra Scatter) | -                       | -                       | 30x                     | -                       |
|    | Hvězda<br>(Scatter)     | 100x                    | 25x                     | 3x                      | -                       |
|   | Sedm                    | 500x                    | 40x                     | 10x                     | 2x                      |
|  | Zvon                    | 150x                    | 25x                     | 8x                      | -                       |
|  | Meloun                  | 100x                    | 20x                     | 6x                      | -                       |
|  | Hrozny                  | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|  | Švestka                 | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |
|  | Pomeranč                | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |
|  | Citron                  | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Třešně      | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |
|  | Wild symbol | -                       | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruity Gold

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.  
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

## HERNÍ LIMITY

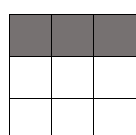
|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 900 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 81 000 - 48 600 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



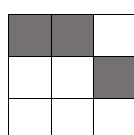


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

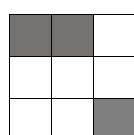
## VÝHERNÍ LINIE



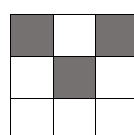
1



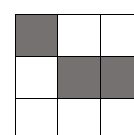
2



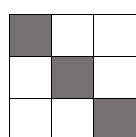
3



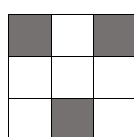
4



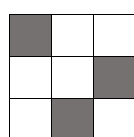
5



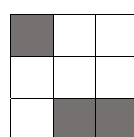
6



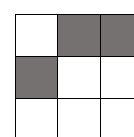
7



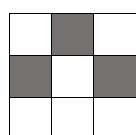
8



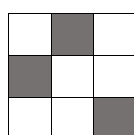
9



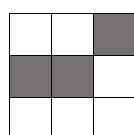
10



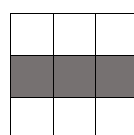
11



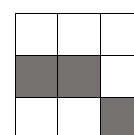
12



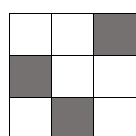
13



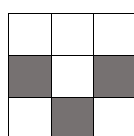
14



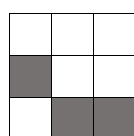
15



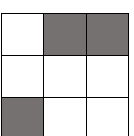
16



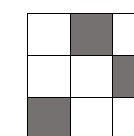
17



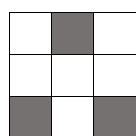
18



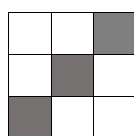
19



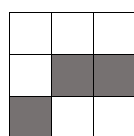
20



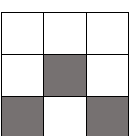
21



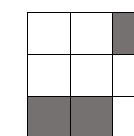
22



23

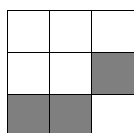


24

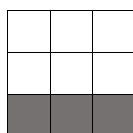


25





26



27

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|



Wild symbol

-



Double Wild symbol

-



Mystery symbol

2-300



Sedm

30



Taška na peníze

20



Zvon

10



Meloun

6



Hrozny

6



Švestka

4

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|
|  | Pomeranč | 4                       |
|  | Citron   | 2                       |
|  | Třešně   | 2                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



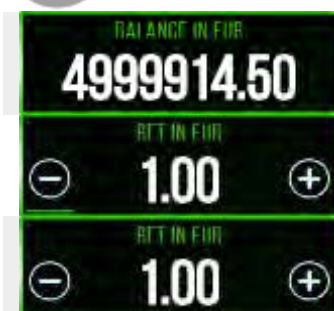
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Gem-O-Rama

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gem-O-Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem-O-Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem-O-Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Speciální násobící symbol „Double“ - Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

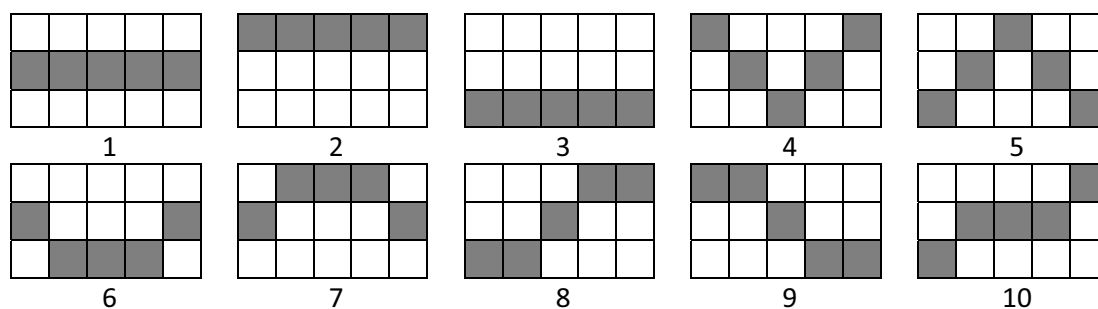
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 5 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |

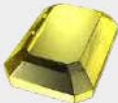


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Sedm           | 25x                     | 15x                     | 5x                      |
|  | Fialový klenot | 10x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | Žlutý klenot   | 5x                      | 2x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Modrý klenot            | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Oranžový klenot         | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Zelený klenot           | 3x                      | 1x                      | 0,6x                    |
|    | Červený klenot          | 3x                      | 1x                      | 0,6x                    |
|    | Expanzní Wild Symbol    | -                       | -                       | -                       |
|  | Dvojitý (Double) symbol | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Golden Myth

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“, Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

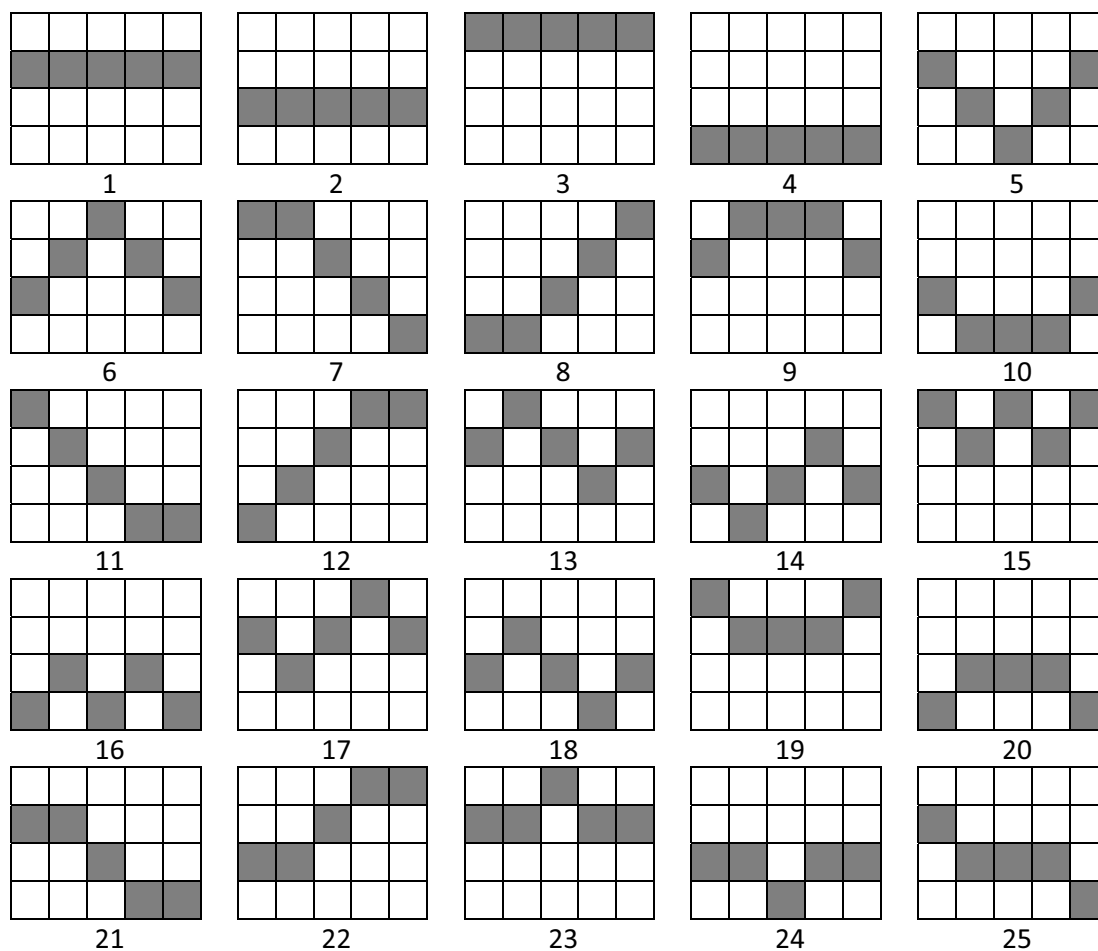
|                                      |                   |
|--------------------------------------|-------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 4 Kč              |
| Maximální sázka na jednu hru         | 240 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč        |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 51 840 - 8 640 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %        |

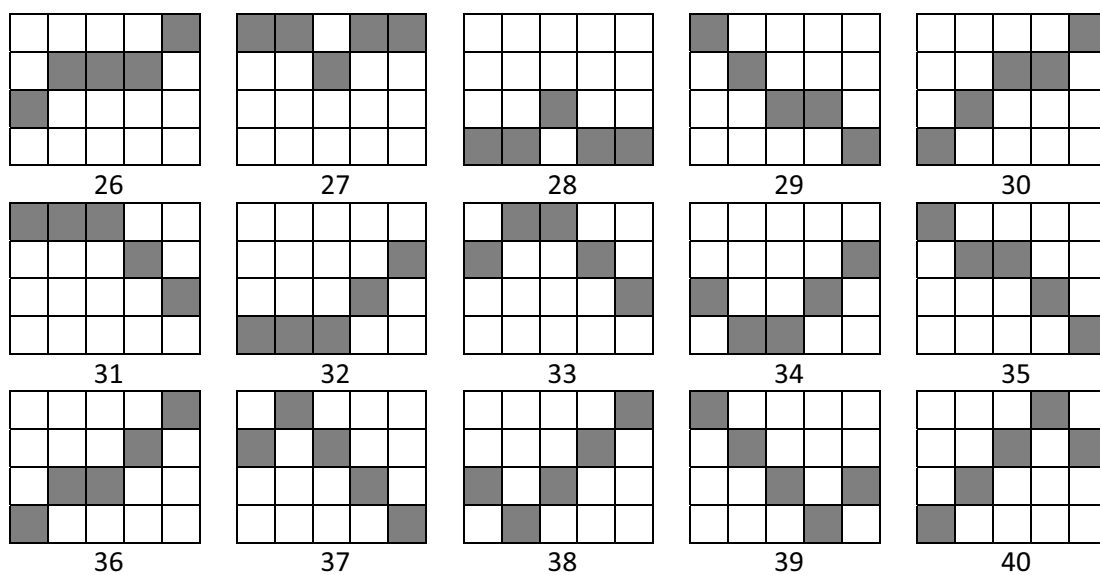




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Diamant     | 50x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|  | Modrý Bůh   | 20x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | Fialový Bůh | 20x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | Červený Bůh | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Zelený Bůh  | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Orel        | 10x                     | 2x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | Opice       | 10x                     | 2x                      | 0.5x                    | -                       |

| Symbol                                                                             | Popis             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x)      |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|------------------------------|
|   | Pes               | 4x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                            |
|   | Ještěrka          | 4x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                            |
|   | Had               | 4x                      | 1x                      | 0.25x                   | -                            |
|   | Wild              | 20<br>Volné<br>Otáčky   | 15<br>Volné<br>Otáčky   | 10<br>Volné<br>Otáčky   | -                            |
|  | Sticky Extra Wild | -                       | -                       | -                       | +1 Volné<br>Otáčky<br>1x bet |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



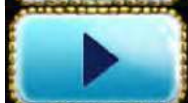
Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



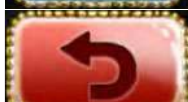
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Grand Gems

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Respin“ - Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

## HERNÍ LIMITY

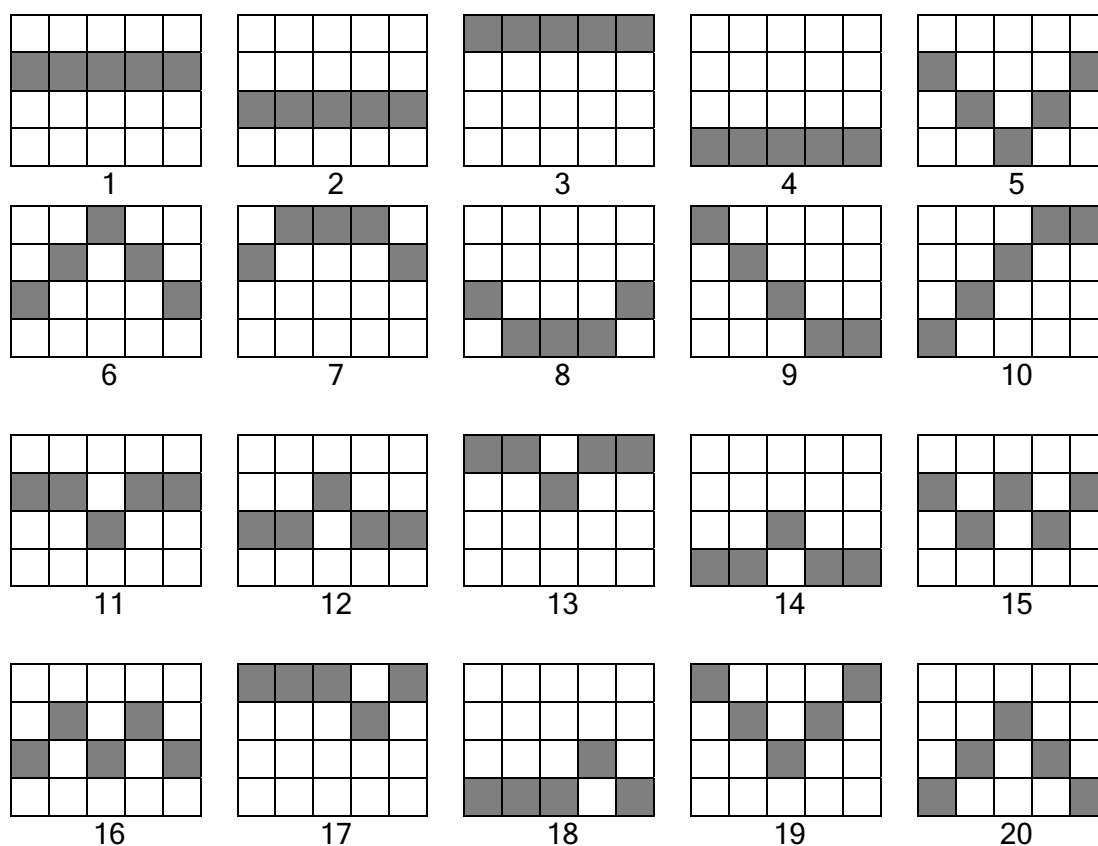
|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Wild symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Diamant                | 25                      | 10                      | 5                       |
|    | Safír                  | 20                      | 8                       | 4                       |
|    | Rubín                  | 10                      | 4                       | 2                       |
|   | Topas                  | 10                      | 4                       | 2                       |
|  | Fluorit                | 4                       | 2                       | 1                       |
|  | Andalusit              | 4                       | 2                       | 1                       |
|  | A                      | 2                       | 1                       | 0,5                     |
|  | K                      | 2                       | 1                       | 0,5                     |
|  | Q                      | 2                       | 1                       | 0,5                     |
|  | J                      | 2                       | 1                       | 0,5                     |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Harlequin Dice

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                 | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kostka (Bonus symbol) | 2-12 Volné otáčky       | 1-6 Volné otáčky        |
|  | Šašek (Wild symbol)   | 100                     | -                       |
|  | Sedm                  | 10                      | -                       |
|  | Zvon                  | 10                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|
|  | Meloun   | 2                       | -                       |
|  | Hrozen   | 2                       | -                       |
|  | Švestka  | 1                       | -                       |
|  | Pomeranč | 1                       | -                       |
|  | Třešeň   | 1                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Hell Bars

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

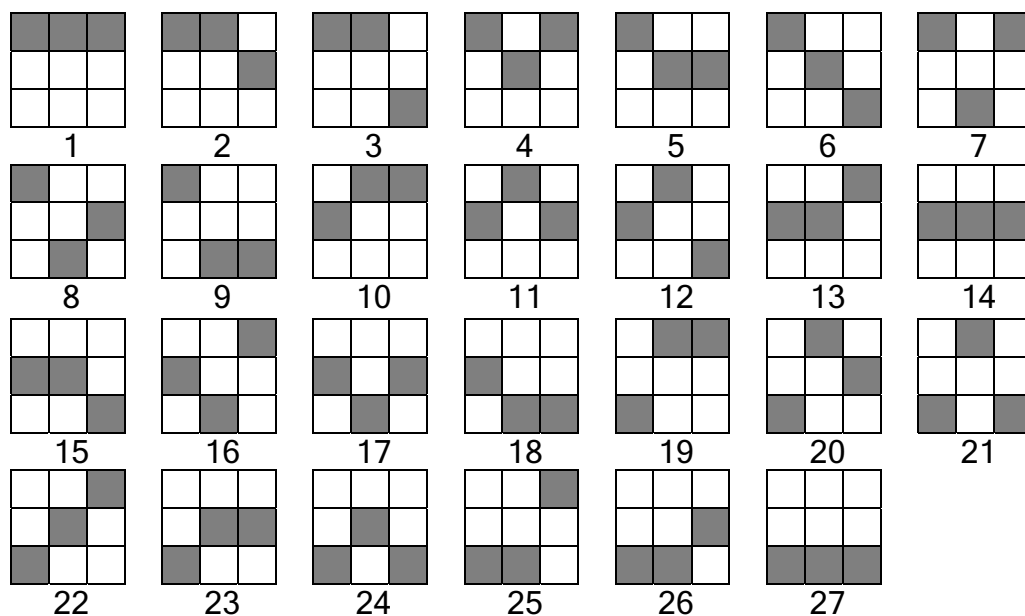
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 800 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 171 504 - 28 224 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.09 až 98.04 %    |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka<br>(3x) |
|--------|-------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|



Kostky (Mystery symbol)

4-500



Hell Bars (Wild symbol)

500



Dvojitý Bar

30



Bar

20



Meloun

8

| Symbol                                                                            | Popis   | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|
|  | Švestka | 6                       |
|  | Citron  | 4                       |
|  | Třešně  | 4                       |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hell Fruits

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

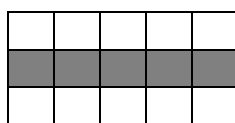
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 108 000 - 18 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |

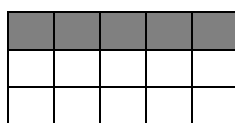


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

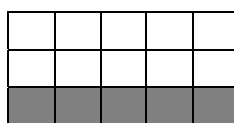
## VÝHERNÍ LINIE



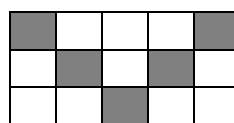
1



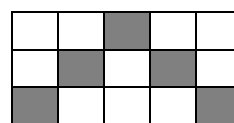
2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Succubus<br>(Scatter symbol)  | 500                     | 20                      | 5                       | -                       |
|    | Ohnivá koule<br>(Wild symbol) | 200                     | 30                      | 10                      | 5                       |
|   | Sedm                          | 125                     | 30                      | 10                      | 5                       |
|  | Meloun                        | 100                     | 25                      | 6                       | -                       |
|  | Hrozny                        | 50                      | 15                      | 4                       | -                       |
|  | Švestka                       | 30                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Pomeranč                      | 15                      | 5                       | 2                       | -                       |
|  | Citron                        | 10                      | 4                       | 1                       | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Třešně | 5                       | 2                       | 1                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hell Mania

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.

| Válec plný 10, J, Q, K nebo A násobí výhru                                          |   |    |                                                                                     |   |    | X3                                                                                  | X4 | X5 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---|----|-------------------------------------------------------------------------------------|---|----|-------------------------------------------------------------------------------------|----|----|
|   | 5 | 8X |   | 5 | 8X |  | 5  | 8X |
|                                                                                     | 4 | 4X |                                                                                     | 4 | 4X |                                                                                     | 4  | 4X |
|                                                                                     | 3 | 2X |                                                                                     | 3 | 2X |                                                                                     | 3  | 2X |
|  | 5 | 4X |  | 5 | 4X |                                                                                     | 5  | 4X |
|                                                                                     | 4 | 2X |                                                                                     | 4 | 2X |                                                                                     | 4  | 2X |
|                                                                                     | 3 | 1X |                                                                                     | 3 | 1X |                                                                                     | 3  | 1X |

Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

## HERNÍ LIMITY

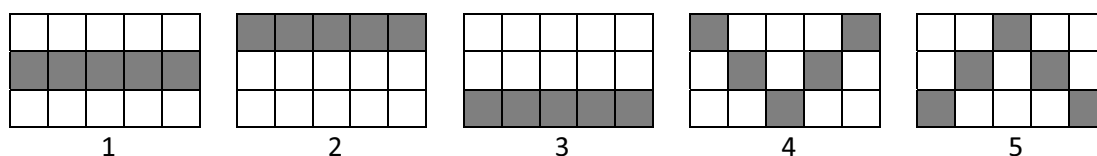
|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 450 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 97 200 - 16 200 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %         |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Čert      | 500x                    | 100x                    | 20x                     | 8x                      |
|  | Pentagram | 250x                    | 30x                     | 15x                     | 5x                      |
|  | Kříž      | 100x                    | 20x                     | 8x                      | 4x                      |
|  | Srdce     | 50x                     | 12x                     | 6x                      | 3x                      |

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kalich    | 30x                     | 8x                      | 4x                      | -                       |
|    | Trojzubec | 20x                     | 6x                      | 3x                      | -                       |
|    | A         | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|    | Q         | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|    | K         | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | 10        | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | J         | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Wild      | -                       | -                       | -                       | -                       |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

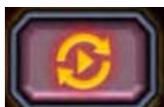


Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

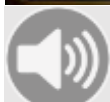
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hot Africa

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

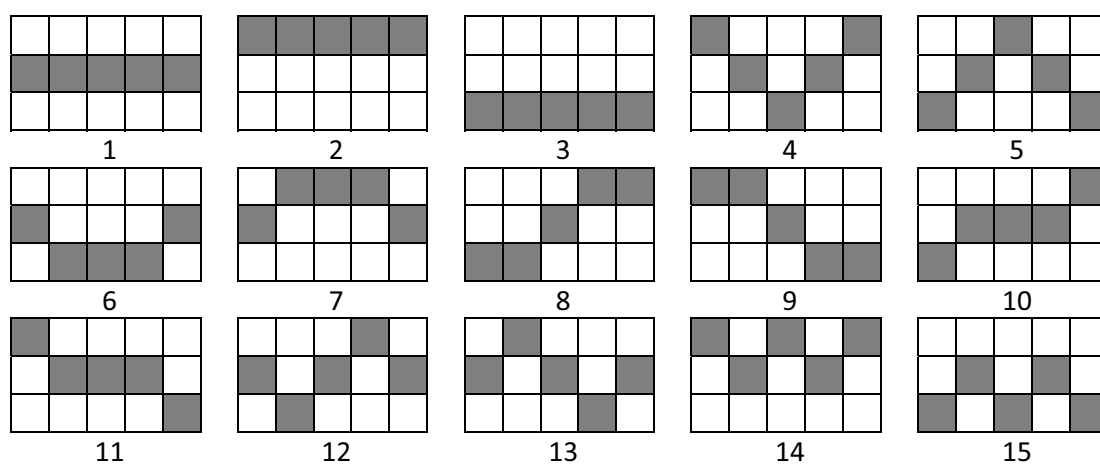
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 45 000 - 27 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková<br>sázka (5x)      | x celková<br>sázka (4x)     | x celková<br>sázka (3x)    | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|------------------------------|-----------------------------|----------------------------|-------------------------|
|  | Kilimandžáro<br>(Scatter) | 100x<br>15 Volných<br>otáček | 25x<br>15 Volných<br>otáček | 5x<br>15 Volných<br>otáček | 1x                      |
|  | Maska<br>(Wild)           | 250x                         | 50x                         | 10x                        | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Lev                 | 100x                    | 20x                     | 5x                      | -                       |
|    | Slon                | 75x                     | 15x                     | 3x                      | -                       |
|    | Žirafa              | 40x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|    | Antilopa            | 40x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|   | A                   | 20x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | K                   | 20x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q                   | 8x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | J                   | 8x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | 10                  | 8x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Sun<br>(Extra Wild) | -                       | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



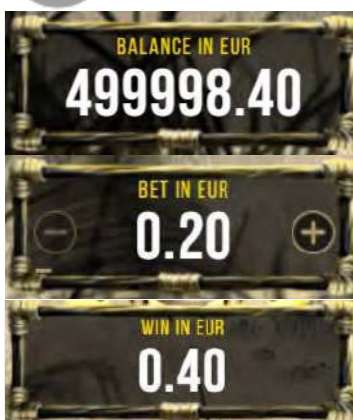
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

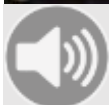
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Hunter's Spirit

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“**, pokud se kdekoli na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

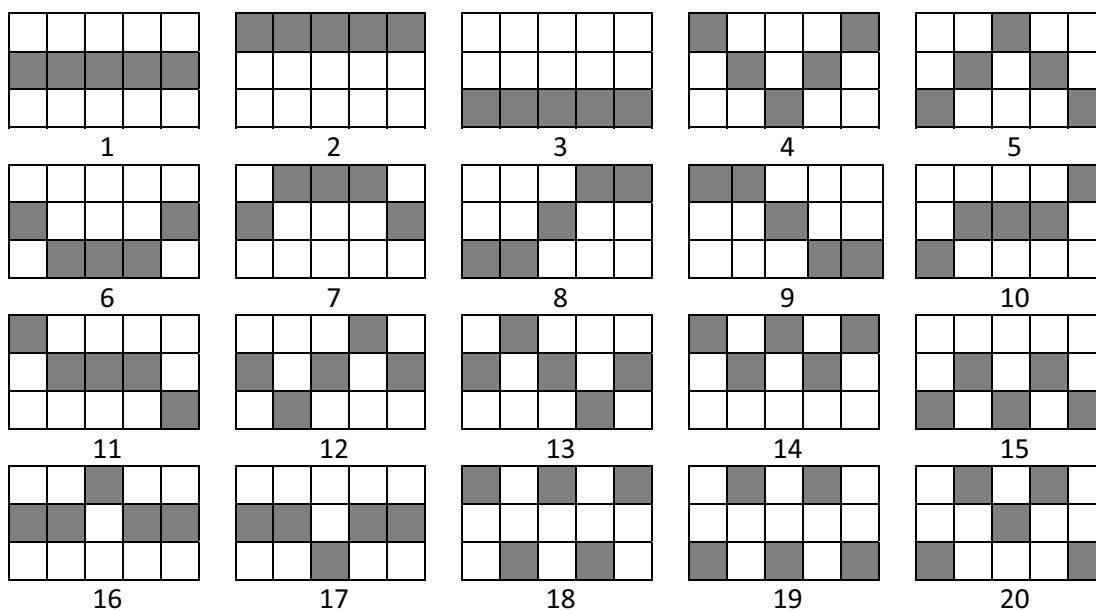
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Totem<br>(Wild symbol) | -                       | Násobí<br>výhru 16x     | Násobí<br>výhru 8x      | Násobí<br>výhru 4x      | Násobí<br>výhru 2x      |



| Symbol                                                                              | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Náčelník | 200x                    | 60x                     | 40x                     | 20x                     | -                       |
|    | Vlk      | 80x                     | 32x                     | 16x                     | 8x                      | -                       |
|    | Bizon    | 32x                     | 16x                     | 8x                      | -                       | -                       |
|    | Orel     | 24x                     | 8x                      | 4x                      | -                       | -                       |
|   | A        | 16x                     | 6x                      | 2x                      | -                       | -                       |
|  | K        | 16x                     | 6x                      | 2x                      | -                       | -                       |
|  | Q        | 8x                      | 4x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|  | J        | 8x                      | 4x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|  | 10       | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|  | 9        | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis                       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Teepee<br>(Bonus<br>symbol) | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Jewels Fortune

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE

**243 MOŽNOSTÍ VÝHRY**



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                 | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Diamant (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       |
|  | Pětiuhelník           | 50                      | 5                       | 3                       |
|  | Srdce                 | 25                      | 4                       | 2                       |
|  | Osmiuhelník           | 15                      | 2,4                     | 1,2                     |

| Symbol                                                                            | Popis        | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Šestiuhelník | 4                       | 2                       | 1                       |
|  | A            | 3                       | 1,6                     | 0,8                     |
|  | K            | 2,4                     | 1,2                     | 0,6                     |
|  | Q            | 1,6                     | 0,8                     | 0,4                     |
|  | J            | 1                       | 0,4                     | 0,2                     |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Joker 40

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

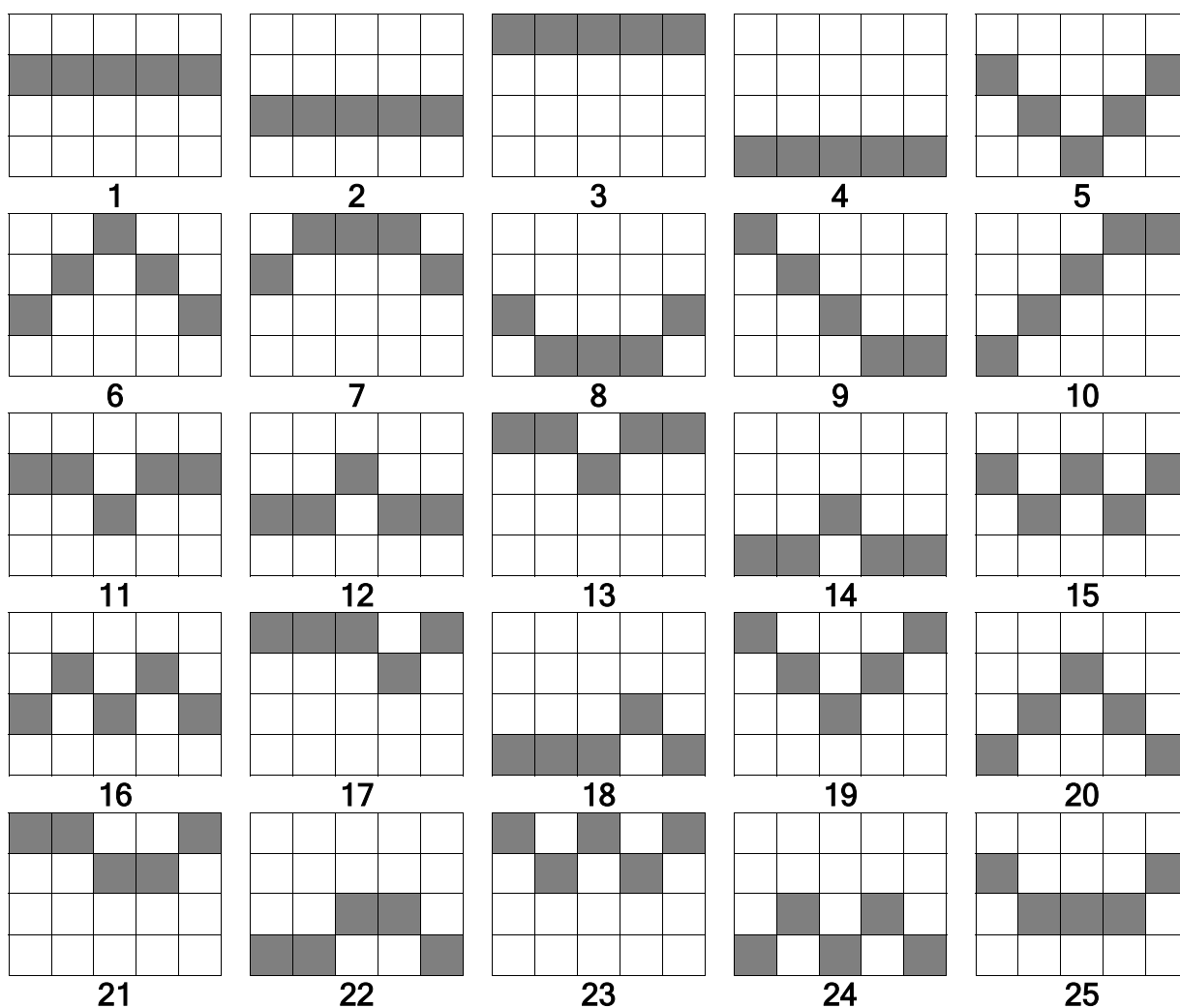
## HERNÍ LIMITY

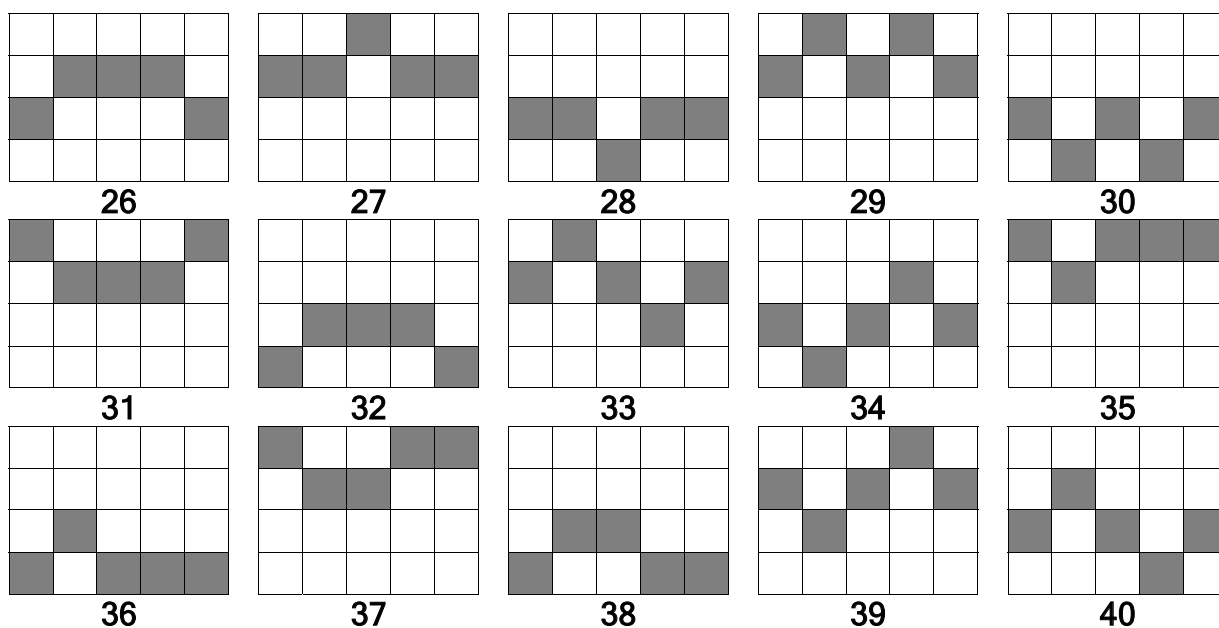
|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE





## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis            | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Hvězda(Scatter)  | 30 Volné<br>otáčky      | 20 Volné<br>otáčky      | 10 Volné<br>otáčky      |
|  | Joker (Wild)     | 50                      | 10                      | 2                       |
|  | Červená sedmička | 20                      | 4                       | 1                       |
|  | Modrá sedmička   | 20                      | 4                       | 1                       |
|  | Jahoda           | 12                      | 3                       | 1                       |
|  | Hruška           | 12                      | 3                       | 1                       |
|  | Hrozny           | 8                       | 2                       | 0,4                     |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Meloun   | 8                       | 2                       | 0,4                     |
|  | Třešně   | 4                       | 1                       | 0,2                     |
|  | Švestka  | 4                       | 1                       | 0,2                     |
|  | Pomeranč | 4                       | 1                       | 0,2                     |
|  | Citrón   | 4                       | 1                       | 0,2                     |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Joker's Five

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly



se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

## HERNÍ LIMITY

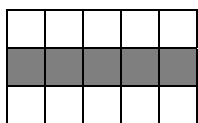
|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



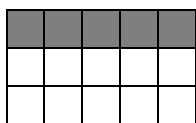
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



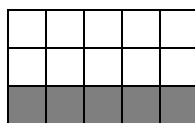
## VÝHERNÍ LINIE



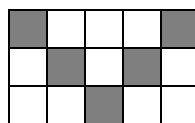
1



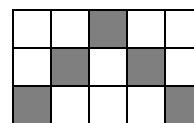
2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis        | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Sedm         | 50x                     | 20x                     | 8x                      |
|    | Dolar        | 40x                     | 15x                     | 5x                      |
|   | Hvězda       | 30x                     | 10x                     | 4x                      |
|  | Čtyřlístek   | 20x                     | 8x                      | 3x                      |
|  | Srdce        | 6x                      | 3x                      | 1x                      |
|  | Kříže        | 6x                      | 3x                      | 1x                      |
|  | Pika         | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Káro         | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Joker (Wild) | 100x                    | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

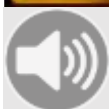
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Lucky Elements

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, který nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Wheel of Lucky Elements<br>(Bonus symbol) | Bonus (5<br>životů)     | Bonus (4<br>životy)     | Bonus (3<br>životy)     |
|  | Oheň                                      | 50                      | 15                      | 5                       |
|  | Voda                                      | 20                      | 8                       | 3                       |
|  | Země                                      | 10                      | 4                       | 2                       |

|                                                                                   |        |    |   |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----|---|-----|
|  | Vzduch | 10 | 4 | 2   |
|  | A      | 4  | 2 | 1   |
|  | K      | 4  | 2 | 1   |
|  | Q      | 2  | 1 | 0,5 |
|  | J      | 2  | 1 | 0,5 |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Lucky Pot

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.  
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

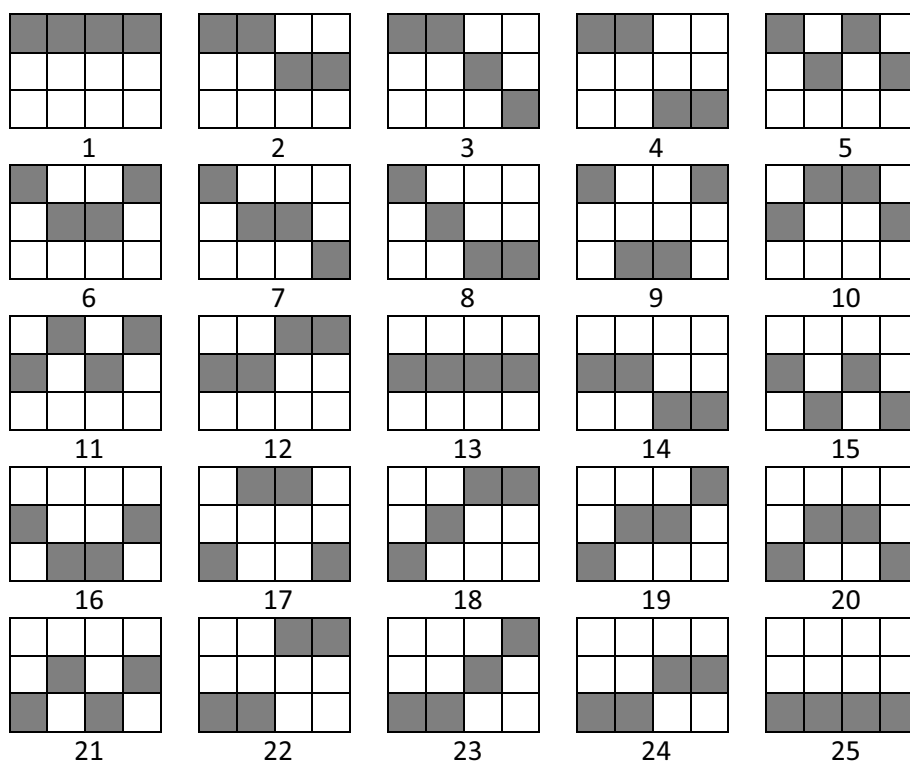
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis      | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Skřítek    | 128x                    | 8x                      |
|  | Čtyřlístek | 64x                     | 4x                      |
|  | Podkova    | 16x                     | 2x                      |
|  | A          | 4x                      | 1x                      |
|  | K          | 4x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                            | Popis                            | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Q                                | 4x                      | 1x                      |
|  | J                                | 4x                      | 1x                      |
|  | Hrnc z zlata<br>(Mystery symbol) | 20 - 128x               | 20 - 64x                |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.





Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

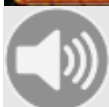
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Mirror Shield

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

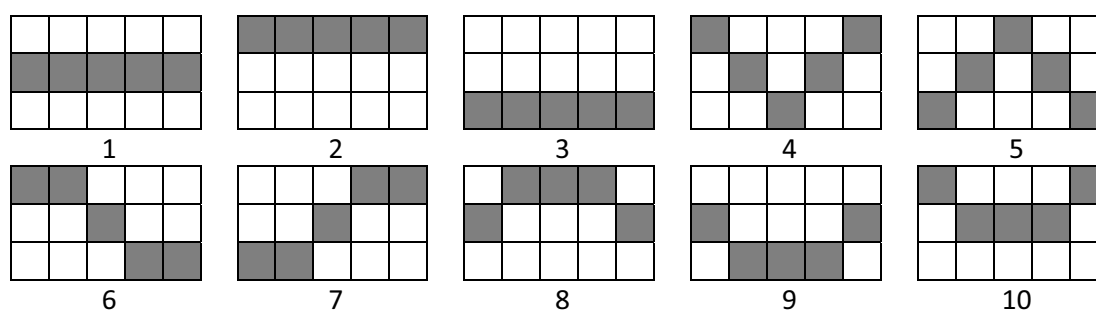
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 600 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 54 000 - 32 400 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis              | x celková<br>sázka (5x)       | x celková<br>sázka (4x)      | x celková<br>sázka (3x)     | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|--------------------|-------------------------------|------------------------------|-----------------------------|-------------------------|
|        | Štít (Wild symbol) | 200 + 10<br>volných<br>otáček | 20 + 10<br>volných<br>otáček | 2 + 10<br>volných<br>otáček | -                       |
|        | Artuš              | 500                           | 100                          | 10                          | 1                       |
|        | Merlin             | 200                           | 40                           | 4                           | 0,5                     |

| Symbol                                                                              | Popis      | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Excalibur  | 75                      | 10                      | 3                       | 0,5                     |
|    | Svatý Grál | 75                      | 10                      | 3                       | 0,5                     |
|    | A          | 15                      | 4                       | 0,5                     | -                       |
|    | K          | 15                      | 4                       | 0,5                     | -                       |
|    | Q          | 10                      | 2,5                     | 0,5                     | -                       |
|  | J          | 10                      | 2,5                     | 0,5                     | -                       |
|  | 10         | 10                      | 2,5                     | 0,5                     | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

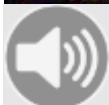
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Moonlight Fortune

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.  
Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

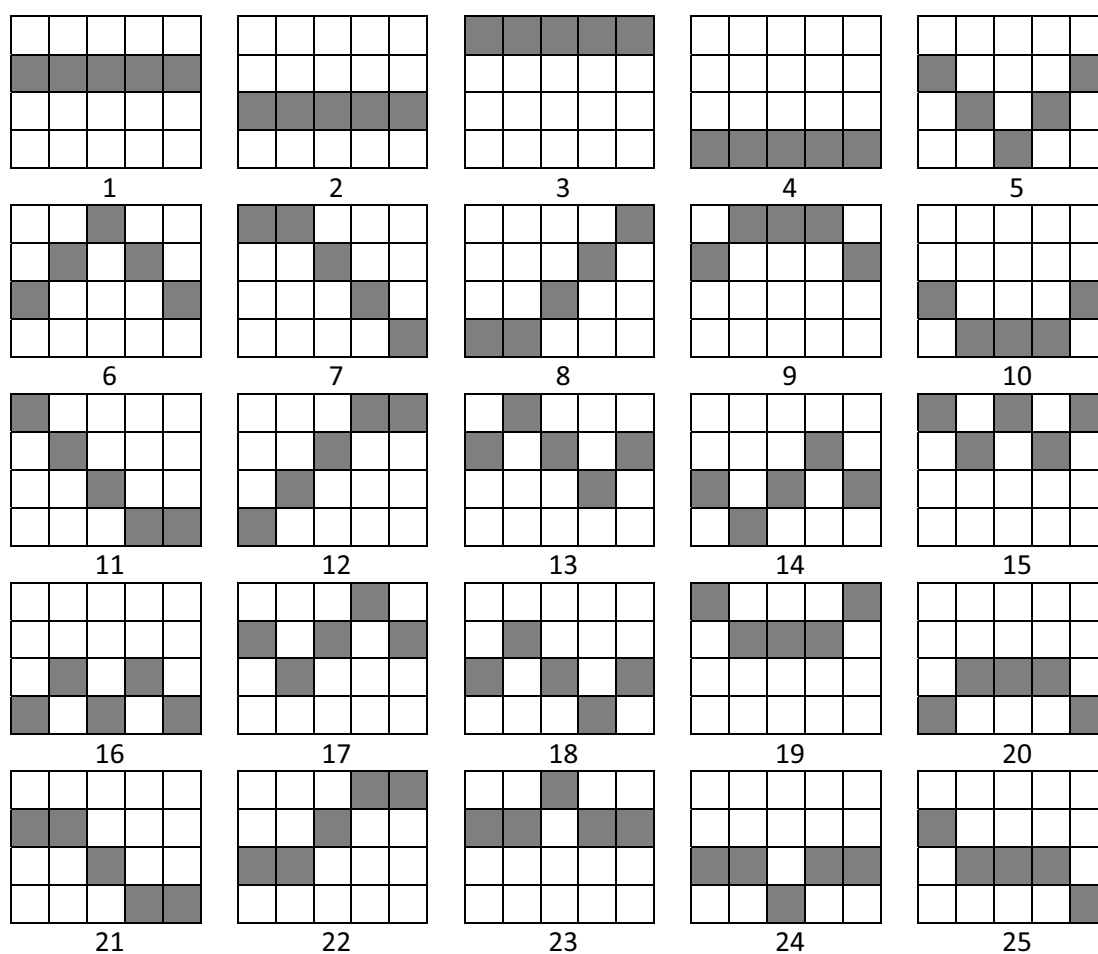
|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 5 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 480 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 103 680 - 17 280 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



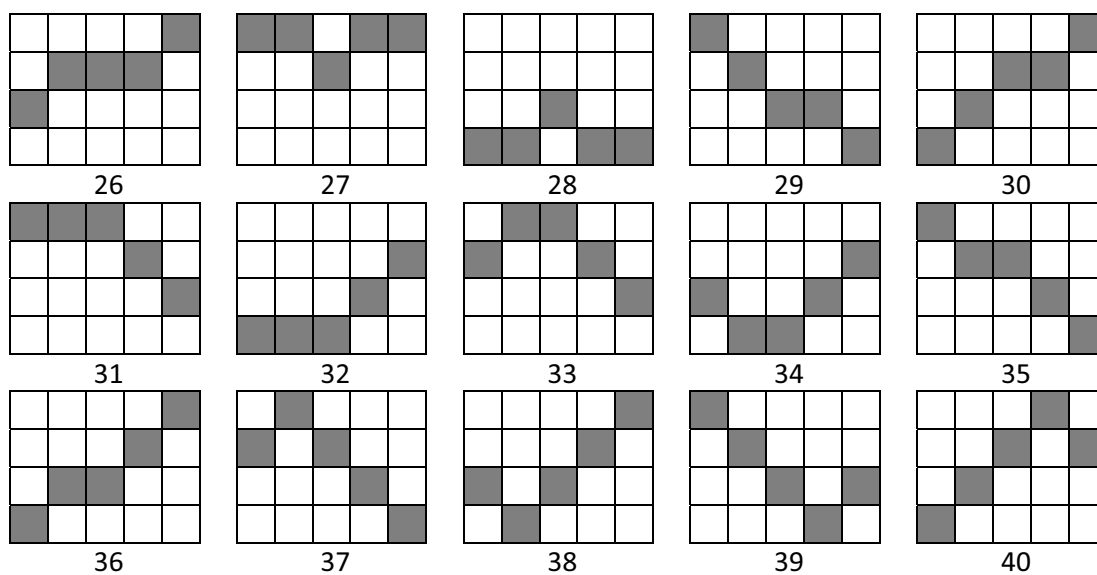


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE







## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis       | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|   | Wild symbol | 1000x                    | 200x                     | 40x                      |
|  | Jednorožec  | 500x                     | 100x                     | 40x                      |
|  | Vlk         | 300x                     | 60x                      | 20x                      |
|  | Sova        | 200x                     | 60x                      | 20x                      |
|  | Králík      | 200x                     | 60x                      | 20x                      |
|  | A           | 160x                     | 40x                      | 12x                      |
|  | K           | 160x                     | 40x                      | 12x                      |

| Symbol                                                                             | Popis              | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x)                      |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------------|--------------------------|-----------------------------------------------|
|   | Q                  | 160x                     | 40x                      | 12x                                           |
|   | J                  | 100x                     | 20x                      | 8x                                            |
|   | 10                 | 100x                     | 20x                      | 8x                                            |
|   | 9                  | 100x                     | 20x                      | 8x                                            |
|  | Bonus<br>(scatter) | -                        | -                        | 2x celková<br>sázka<br>+<br>6 Volné<br>otáčky |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Mysterious Atlantis

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoli na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.  
DIONE (ZELENÉ) RESPINY - Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.  
MELITE (FIALOVÉ) RESPINY - Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

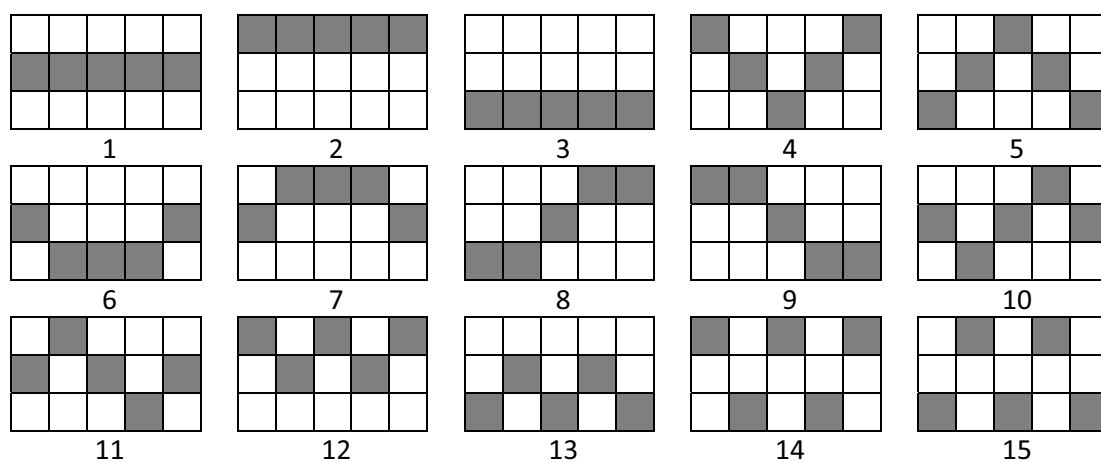
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Extra Divoký symbol<br>(Thalia) | -                       | -                       | -                       |
|  | Extra Divoký symbol<br>(Melite) | -                       | -                       | -                       |



| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Extra Divoký symbol<br>(Dione)      | -                       | -                       | -                       |
|    | Kompas (Bonus)<br>Spouští 3x Respin | -                       | -                       | -                       |
|    | Poseidon (Wild)                     | -                       | -                       | -                       |
|    | Lod'                                | 100                     | 20                      | 5                       |
|   | Ryba                                | 50                      | 10                      | 3                       |
|  | Váza                                | 25                      | 5                       | 2                       |
|  | Kotva                               | 25                      | 5                       | 2                       |
|  | A                                   | 10                      | 3                       | 1                       |
|  | K                                   | 10                      | 3                       | 1                       |
|  | Q                                   | 10                      | 3                       | 1                       |
|  | J                                   | 10                      | 3                       | 1                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



# Neon Fever

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojitě symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální dvojité a trojitě symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojitě symboly. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojitě: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

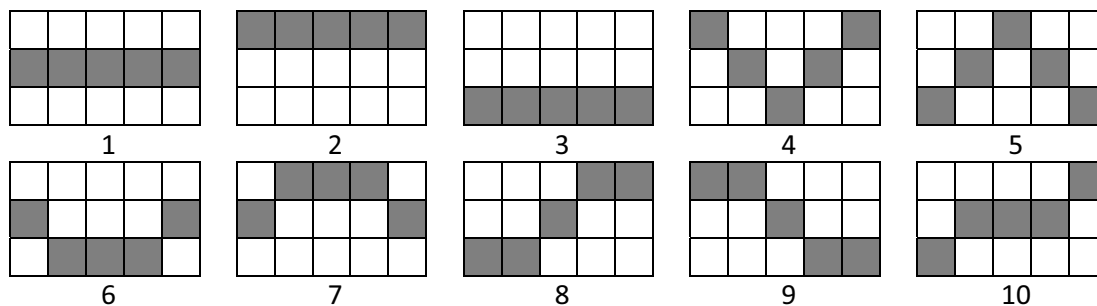
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 900 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 81 000 - 48 600 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Název       | 15x | 14x | 13x | 12x | 11x | 10x | 9x | 8x | 7x | 6x | 5x | 4x  | 3x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|-----|------|
|    | Wild symbol | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -  | -  | -  | -  | -  | -   | -    |
|    | Sedmička    | 80  | 72  | 64  | 56  | 48  | 40  | 32 | 24 | 16 | 8  | 4  | 2   | 1    |
|    | Hvězda      | 80  | 72  | 64  | 56  | 48  | 40  | 32 | 24 | 16 | 8  | 4  | 2   | 1    |
|  | Čtyřlístek  | 60  | 54  | 48  | 42  | 36  | 30  | 24 | 18 | 12 | 6  | 3  | 1,5 | 0,75 |
|  | Zvonek      | 60  | 54  | 48  | 42  | 36  | 30  | 24 | 18 | 12 | 6  | 3  | 1,5 | 0,75 |
|  | Meloun      | -   | -   | 20  | 16  | 14  | 12  | 10 | 8  | 6  | 4  | 2  | 1   | 0,5  |
|  | Hrozny      | -   | -   | 20  | 16  | 14  | 12  | 10 | 8  | 6  | 4  | 2  | 1   | 0,5  |
|  | Švestka     | -   | -   | 10  | 8   | 7   | 6   | 5  | 4  | 3  | 2  | 1  | 0,5 | 0,25 |
|  | Citrón      | -   | -   | 10  | 8   | 7   | 6   | 5  | 4  | 3  | 2  | 1  | 0,5 | 0,25 |
|  | Řešně       | -   | -   | 10  | 8   | 7   | 6   | 5  | 4  | 3  | 2  | 1  | 0,5 | 0,25 |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Reel Sheriff

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.

Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.

Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 800 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 172 800 - 28 800 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
|    |    |    |    |    |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
|    |    |    |    |    |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|    |    |    |    |    |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Šerif (Wild symbol)    | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Banditka (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Mystery symbol         | -                       | -                       | -                       | 5-50                    |
|    | Odznak                 | 25                      | 8                       | 1                       | -                       |
|   | Pytel peněz            | 20                      | 5                       | 0,8                     | -                       |
|  | Pistole                | 15                      | 4                       | 0,8                     | -                       |
|  | Podkovy                | 10                      | 3                       | 0,6                     | -                       |
|  | Lebka                  | 10                      | 3                       | 0,6                     | -                       |
|  | A                      | 5                       | 1                       | 0,4                     | -                       |
|  | K                      | 5                       | 1                       | 0,4                     | -                       |
|  | Q                      | 3                       | 0,6                     | 0,2                     | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J     | 3                       | 0,6                     | 0,2                     | -                       |
|  | 10    | 3                       | 0,6                     | 0,2                     | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Respin Joker

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.  
Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

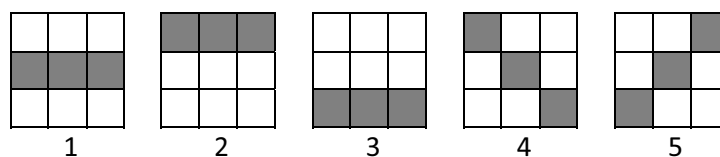
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis   | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|
|  | Zvonek  | 50x                     |
|  | Meloun  | 15x                     |
|  | Hrozny  | 10x                     |
|  | Švestka | 8x                      |

| Symbol                                                                            | Popis                  | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|
|  | Pomeranč               | 6x                      |
|  | Citron                 | 4x                      |
|  | Třešně                 | 2x                      |
|  | Joker<br>(Wild symbol) | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Rich Pirates

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

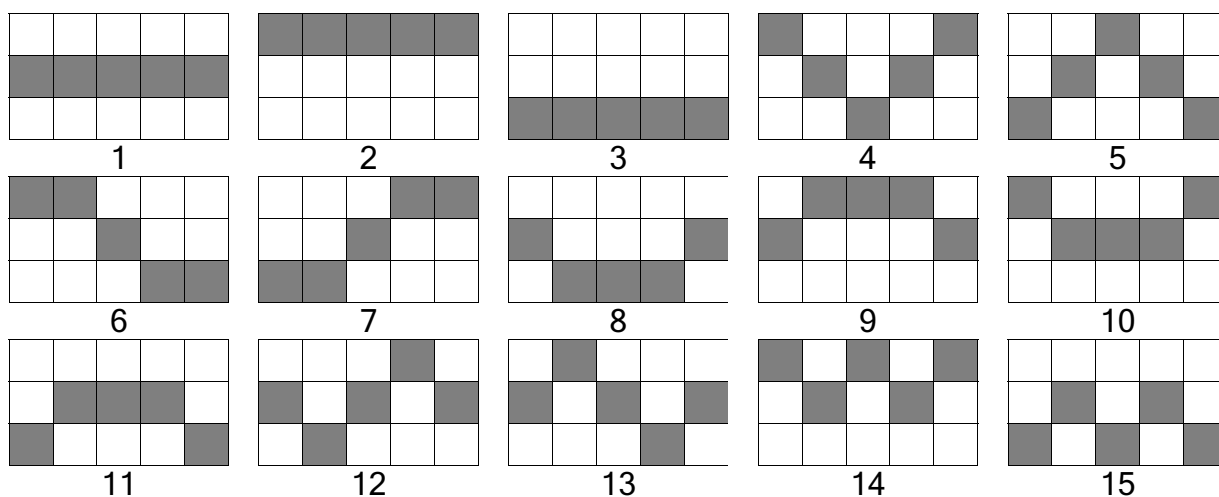
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kompas<br>(Bonus symbol) | -                       | -                       | 10-25 Volné<br>otáčky   |
|  | Lebka<br>(Wild symbol)   | 100                     | 75                      | 25                      |



| Symbol                                                                              | Popis             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kapitán           | 50                      | 20                      | 5                       |
|    | Pirát             | 25                      | 10                      | 4                       |
|    | Truhla s pokladem | 15                      | 5                       | 2                       |
|    | Dělo              | 6                       | 3                       | 1,5                     |
|   | Mapa              | 3                       | 2                       | 1                       |
|  | A                 | 3                       | 1,2                     | 0,6                     |
|  | K                 | 3                       | 1,2                     | 0,6                     |
|  | Q                 | 1                       | 0,5                     | 0,3                     |
|  | J                 | 1                       | 0,5                     | 0,3                     |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



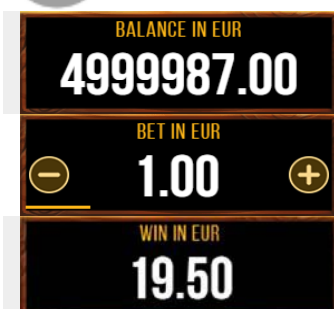
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Sync Spin

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                   |
|--------------------------------------|-------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč              |
| Maximální sázka na jednu hru         | 200 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč        |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 42 984 - 7 236 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.06 až 97.99 %  |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|--------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Wild symbol | -                       | -                       | -                       |
|        | Sedm        | 40                      | 10                      | 2                       |
|        | Diamant     | 20                      | 6                       | 1,2                     |
|        | Hvězda      | 16                      | 4                       | 0,6                     |
|        | Zvonek      | 10                      | 3                       | 0,4                     |
|        | Čtyřlístek  | 10                      | 3                       | 0,4                     |
|        | Meloun      | 1,6                     | 0,6                     | 0,16                    |
|        | Hrozny      | 1,6                     | 0,6                     | 0,16                    |
|        | Švestka     | 1,6                     | 0,6                     | 0,16                    |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Pomeranč | 1                       | 0,4                     | 0,12                    |
|  | Citrón   | 1                       | 0,4                     | 0,12                    |
|  | Třešně   | 1                       | 0,4                     | 0,12                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# The Wild Job

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

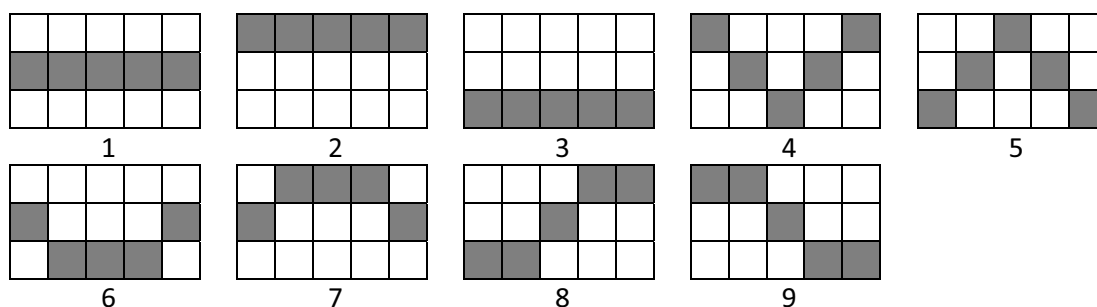
|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 90 000 - 54 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Zásobník<br>(Wild symbol) | 500x                    | 100x                    | 10x                     | 2x                      |

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    |               |                         |                         |                         |                         |
|    | Bonus Symboly | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       |
|    |               |                         |                         |                         |                         |
|    | Diamanty      | 100x                    | 20x                     | 5x                      | 1x                      |
|   | Zlato         | 50x                     | 10x                     | 4x                      | 1x                      |
|  | Peníze        | 20x                     | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | A             | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | K             | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q             | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | J             | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | 10            | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

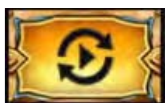


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.





Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Vampire Bride

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč               |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč         |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 45 000 - 27 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 95 až 97 %         |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis   | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|-------------------------|
|  | Nevěsta | 20x                     | 10x                     |
|  | Drákula | 10x                     | 5x                      |
|  | Sluha   | 8x                      | 4x                      |
|  | Kříž    | 5x                      | 3x                      |

| Symbol                                                                              | Popis             | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kůl               | 4x                      | 2x                      |
|    | Česnek            | 4x                      | 2x                      |
|    | A                 | 3x                      | 1x                      |
|    | K                 | 3x                      | 1x                      |
|    | Q                 | 2x                      | 1x                      |
|  | J                 | 2x                      | 1x                      |
|  | Netopýr<br>(Wild) | -                       | -                       |
|  | Hrad<br>(Bonus)   | 15x<br>Volné otáčky     | 10x<br>Volné otáčky     |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Blooms

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.  
Speciální funkce „Blooming Wild Reels“ - Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.



## HERNÍ LIMITY

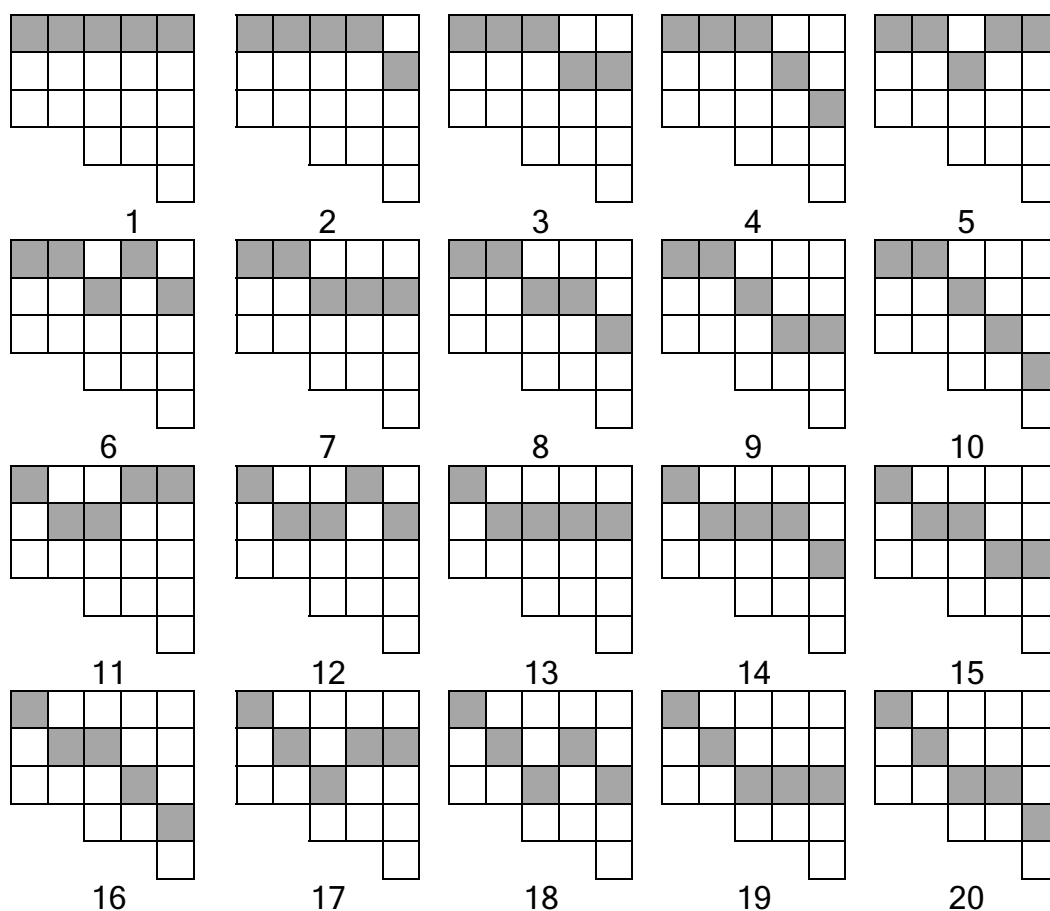
|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 650 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 140 400 - 23 400 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.00 až 98.00 %    |



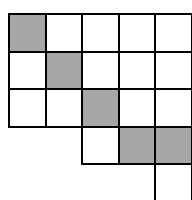


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

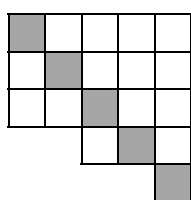
## VÝHERNÍ LINIE



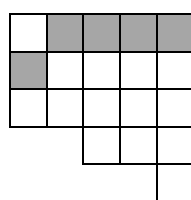




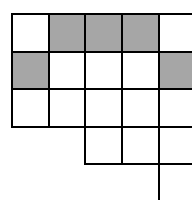
21



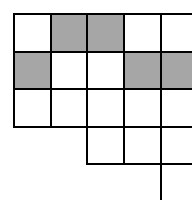
22



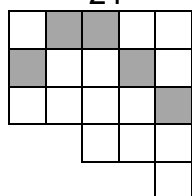
23



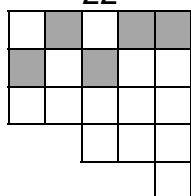
24



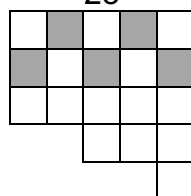
25



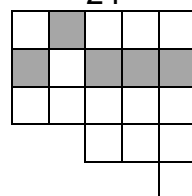
26



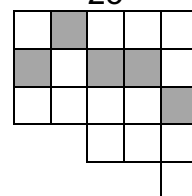
27



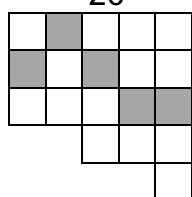
28



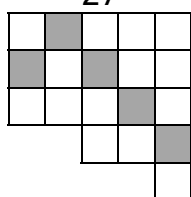
29



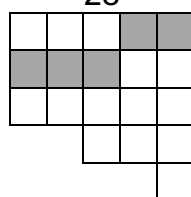
30



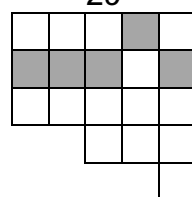
31



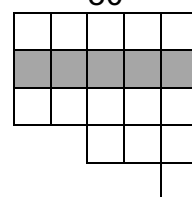
32



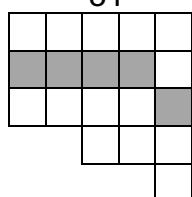
33



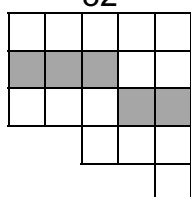
34



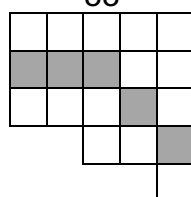
35



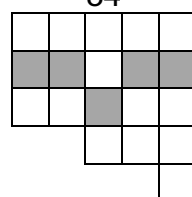
36



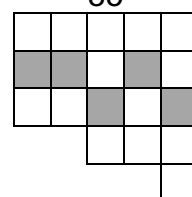
37



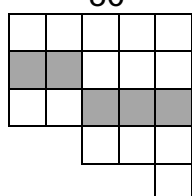
38



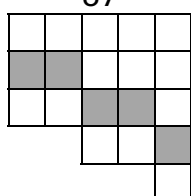
39



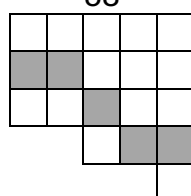
40



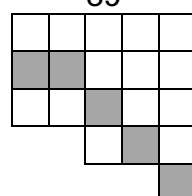
41



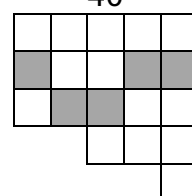
42



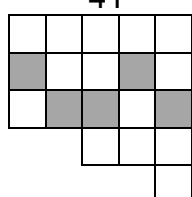
43



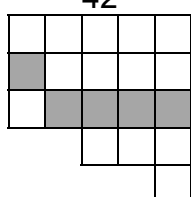
44



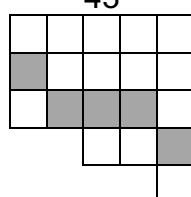
45



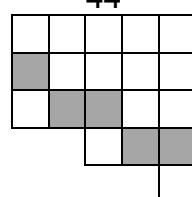
46



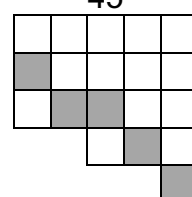
47



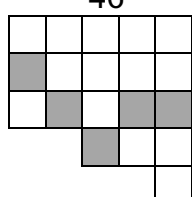
48



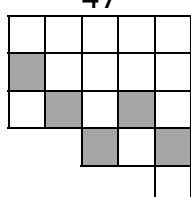
49



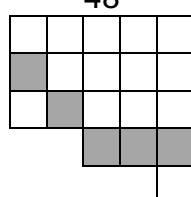
50



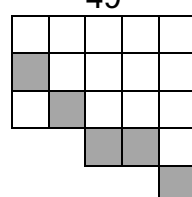
51



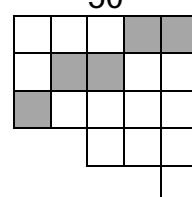
52



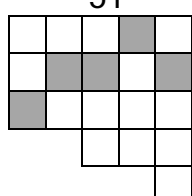
53



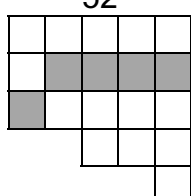
54



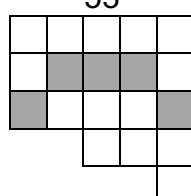
55



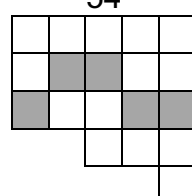
56



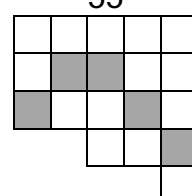
57



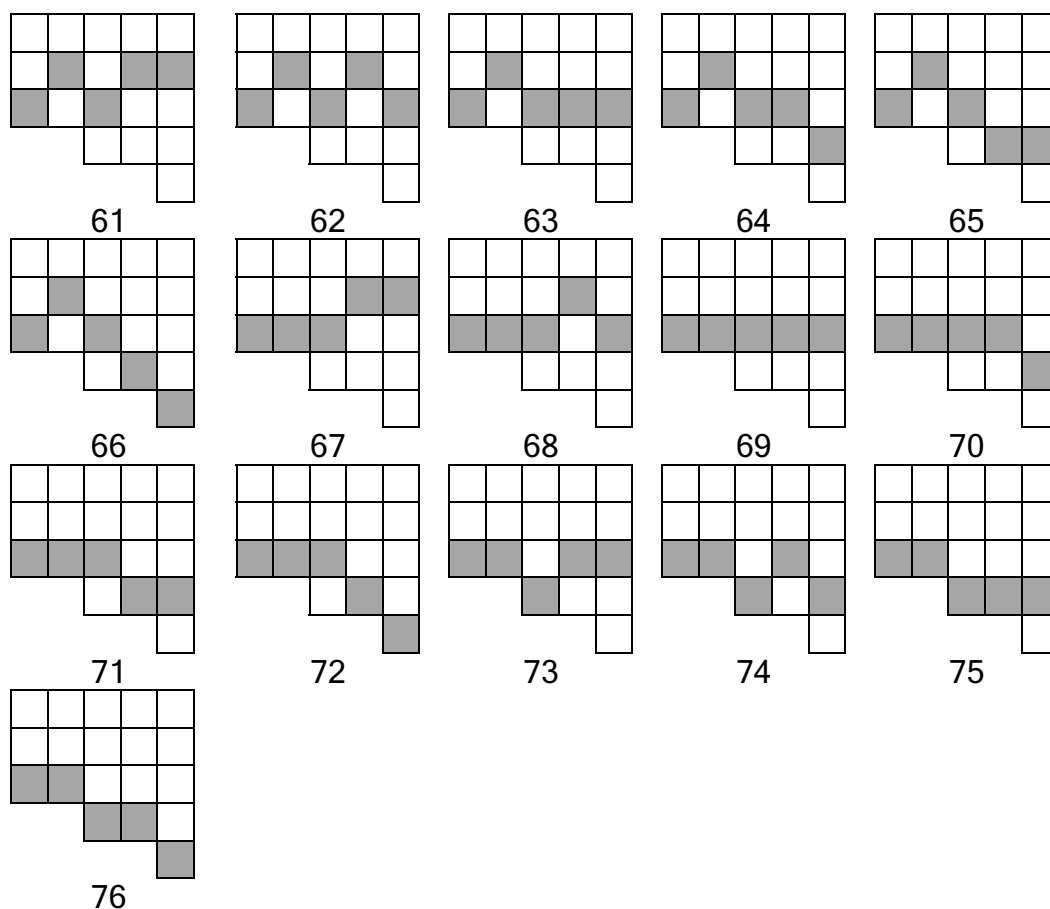
58



59



60



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Keř (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Bonus symbol      | 16 Free Spins           | 12 Free Spins           | 8 Free Spins            | -                       |
|  | Žlutý květ        | 10                      | 1,5                     | 0,6                     | 0,05                    |
|  | Růžový květ       | 5                       | 0,75                    | 0,4                     | 0,05                    |
|  | Fialový květ      | 1,5                     | 0,4                     | 0,2                     | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Oranžový květ | 1,5                     | 0,4                     | 0,2                     | -                       |
|  | Modrý květ    | 1                       | 0,25                    | 0,15                    | -                       |
|  | Zelený květ   | 1                       | 0,25                    | 0,15                    | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Circus 256

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.  
Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 2 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 36 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|--------|-------|----------------------|----------------------|
|--------|-------|----------------------|----------------------|



Hvězda  
(Mystery symbol)

10-100

5-50



Sedm

8

0,8



Zvon

3

0,6



Meloun

2

0,6



Švestka

1

0,4



Pomeranč

1

0,4



Citron

0,8

0,2



Třešně

0,8

0,2



Symbol Wild

-

-

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Wild Warp

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

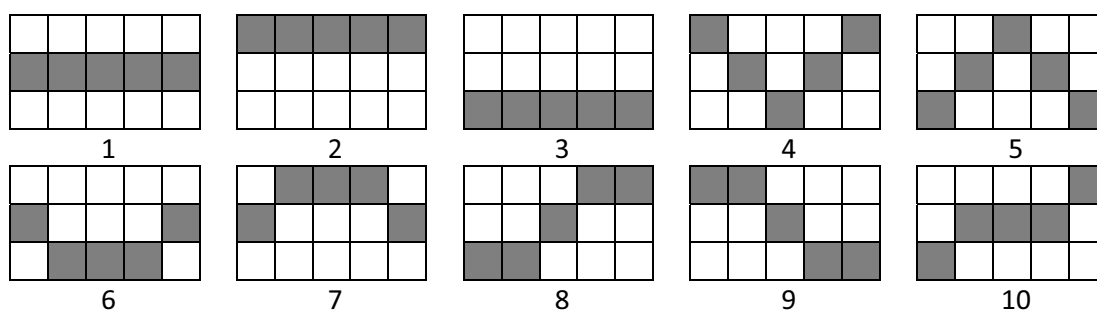
## HERNÍ LIMITY

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 5 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 500 Kč              |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 108 000 - 18 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88 až 98 %          |



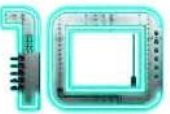
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis             | x sázka na<br>linii (5x)                              | x sázka na<br>linii (4x)                          | x sázka na<br>linii (3x)                         | x sázka na<br>linii (2x) |
|--------|-------------------|-------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------|
|        | Wild<br>(scatter) | 200x<br>celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 20x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 2x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | -                        |
|        | Pilot             | 5000x                                                 | 1000x                                             | 100x                                             | 10x                      |

| Symbol                                                                              | Popis        | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|    | Vesmírná loď | 2000x                    | 400x                     | 40x                      | 5x                       |
|    | Planeta      | 750x                     | 100x                     | 30x                      | 5x                       |
|    | Minerál      | 750x                     | 100x                     | 30x                      | 5x                       |
|    | A            | 150x                     | 40x                      | 5x                       | -                        |
|   | K            | 150x                     | 40x                      | 5x                       | -                        |
|  | Q            | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |
|  | J            | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |
|  | 10           | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



**QUICK SPIN** zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# AWP Firebird 1.3 CZ

AWP Firebird 1.3 CZ je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Herní měnou je koruna česká (CZK) nebo euro (EUR).

- |                                     |                    |                         |
|-------------------------------------|--------------------|-------------------------|
| 1. 6 Fruits                         | 13. Flip the Chip  | 26. Hot Africa          |
| 2. 8 Flowers                        | 14. Fruit Awards   | 27. Hunter's Spirit     |
| 3. Aladdin and the<br>Golden Palace | 15. Fruiti         | 28. Joker 40            |
| 4. Alchemist's Gold                 | 16. Fruiti X       | 29. Lucky Elements      |
| 5. Amazons' Wonders                 | 17. Fruiti XX      | 30. Lucky Pot           |
| 6. Armed'N'Wild                     | 18. Fruits'N'Fire  | 31. Mysterious Atlantis |
| 7. Blazing Ice                      | 19. Fruity Gold    | 32. Neon Fever          |
| 8. Book of Secrets                  | 20. Gem O Rama     | 33. Respin Joker        |
| 9. Buffalo Hunt                     | 21. Grand Gems     | 34. Rich Pirates        |
| 10. Dolphin's wild Ride             | 22. Harlequin Dice | 35. Vampire Bride       |
| 11. Fire Witch                      | 23. Hell Bars      | 36. Wild Circus 256     |
| 12. Firebird Double 27              | 24. Hell Fruits    |                         |
|                                     | 25. Hell Mania     |                         |

## Obecná část herního plánu

### 1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně CZK, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé koruny.

### 2. Ovládání

#### Hlavní ovládací prvky

| Ovládací prvky         | Funkce                                                                       |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| <b>VÝPLATA</b>         | Výplata výhry po skončení herního kola<br><i>Zakázáno během točení válců</i> |
| <b>MENU</b>            | Opustit hru, zpět do Lobby<br><i>Zakázáno během točení válců</i>             |
| <b>ČERVENÁ</b>         | Posun her v Lobby do leva                                                    |
| <b>LINIE / ČERNÁ</b>   | Volba počtu linií                                                            |
|                        | Posun her v Lobby doprava                                                    |
| <b>SÁZKA</b>           | Změnit výši sázky<br><i>Zakázáno během točení válců</i>                      |
| <b>AUTO / START</b>    | Spuštění Automatického hraní                                                 |
|                        | <i>Zakázáno během točení válců</i>                                           |
| <b>START / PŘIPSAT</b> | Zahrát hru s nastavenou sázkou                                               |
|                        | Připsání výhry do kreditu                                                    |

#### Ovládací prvky systému touch screen

| Ovládací prvek                   | Funkce                                    |
|----------------------------------|-------------------------------------------|
| <b>NÁPOVĚDA</b>                  | Zobrazit pravidla hry                     |
| <b>NASTAV</b>                    | Změnit výši sázky                         |
| <b>(pouze pro hry Total Bet)</b> |                                           |
| <b>SÁZKA / LINIE</b>             | Změnit výši sázky na linii                |
| <b>(pouze pro hry Line Bet)</b>  |                                           |
| <b>LINIE</b>                     | Změnit počet aktivních linií              |
| <b>(pouze pro hry Line Bet)</b>  |                                           |
| <b>VLAJKA</b>                    | Volba jazyka                              |
| <b>ZVUK</b>                      | Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí |

#### Uživatelský panel

| Pole                   | Funkce                       |
|------------------------|------------------------------|
| <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> | Zobrazena na 2. obrazovce    |
| <b>NÁPOVĚDA</b>        | Zobrazuje se na 2. obrazovce |
| <b>KREDIT</b>          | Celková částka kreditu       |
| <b>VÝHRA</b>           | Výhry za dané kolo hry       |

## Uživatelský panel

| Pole  | Funkce                         |
|-------|--------------------------------|
| SÁZKA | Celková sázka na dané kolo hry |



## Herní plány s herní měnou koruna česká (CZK)

## 6 Fruits

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

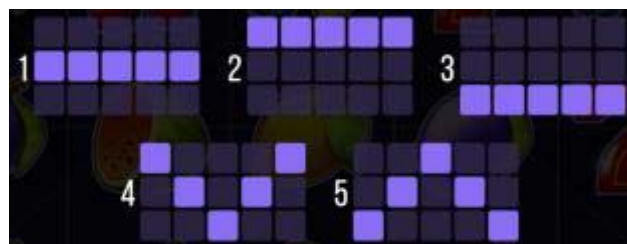
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                                             |
|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 50 Kč v herně a 500 Kč v kasinu                             |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu                     |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 782 – 10 701 Kč v herně a<br>17 820 – 107 010 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,11 - 98,02 %                                             |



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 50                      | 8                       | 2                       | -                       |
|   | Sedmička                | 1000                    | 200                     | 20                      | -                       |
|  | Meloun                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|  | Hrozen                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|  | Švestka                 | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Pomeranč                | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Citron                  | 30                      | 5                       | 4                       | -                       |
|  | Třešně                  | 30                      | 5                       | 4                       | 2                       |

## 8 Flowers

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 8

Počet symbolů: 8

Počet válců: 9

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a shora dolů. Výhry jsou vypláceny pouze za kombinace tří za sebou následujících symbolů na linii. Výhry na linii 7 a 8 jsou násobeny x2.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 44 950 Kč v herně a 449 500 Kč v kasinu

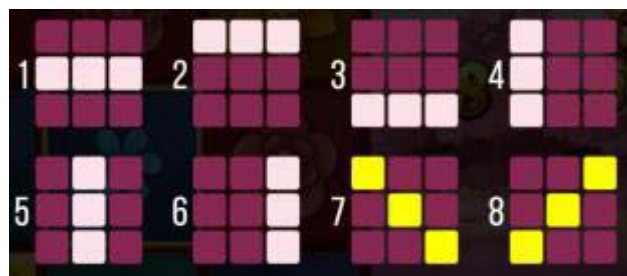
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 708 – 21 132 Kč v herně a  
37 080 – 211 320 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,26 - 97,94%



### 2. Výherní linie

Hra má 8 výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Násobící plátna

Všechny válce plné jednoho ze symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, násobí výhru v dané otáčce x2.

### 5. Funkce Wild Flower

Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).

### 6. Respiny se zdvojenými válci

V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 7. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název          | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------|
|  | Bílý květ      | 20                   |
|  | Žlutý květ     | 5                    |
|  | Oranžový květ  | 4                    |
|  | Rudý květ      | 3                    |
|  | Fialový květ   | 1                    |
|  | Tyrkysový květ | 1                    |
|  | Zelený květ    | 0,5                  |
|  | Modrý květ     | 0,5                  |

## Aladdin and the Golden Palace

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 456 – 21 600 Kč v herně a  
34 560 – 216 000 Kč v kasinu

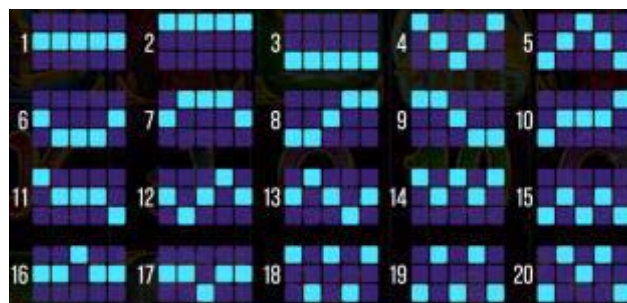
**Výše výherního podílu RTP:** 88 - 98,08%



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoli na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.

### 5. Volné otáčky

Pokud se kdekoli na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč dalších 10 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                | x celkové sázky (5x)   | x celkové sázky (4x)  | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|
|  | Palác (Bonus symbol) | 200 + 10x Volné otáčky | 20 + 10x Volné otáčky | 2 + 10x Volné otáčky |
|  | Džin (Wild symbol)   | 50                     | 25                    | 5                    |
|  | Aladin               | 40                     | 10                    | 5                    |
|  | Jasmína              | 30                     | 8                     | 2                    |
|  | Lampa                | 30                     | 8                     | 2                    |
|  | Truhla               | 20                     | 4                     | 2                    |
|  | Šavle                | 20                     | 4                     | 2                    |
|  | A                    | 6                      | 2                     | 1                    |

| Symbol                                                                            | Název | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | K     | 5                    | 2                    | 0,5                  |
|  | Q     | 5                    | 2                    | 0,5                  |
|  | J     | 4                    | 1                    | 0,5                  |
|  | 10    | 4                    | 1                    | 0,5                  |



## Alchemist's Gold

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoli na výherní linii. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 708 – 21 420 Kč v herně a  
37 080 – 214 200 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,10 - 97,94%



### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Mystery



Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název          | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Mystery symbol | -                    | -                    | -                    |
|    | Elixír         | 50                   | 25                   | 10                   |
|    | Prvek ohně     | 40                   | 20                   | 5                    |
|   | Prvek vody     | 30                   | 10                   | 5                    |
|  | Prvek země     | 25                   | 8                    | 3                    |
|  | Prvek vzduchu  | 25                   | 8                    | 3                    |
|  | A              | 15                   | 5                    | 2                    |
|  | K              | 15                   | 5                    | 2                    |
|  | Q              | 10                   | 2                    | 1                    |
|  | J              | 10                   | 2                    | 1                    |

## Amazons' Wonders

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 30

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 90 Kč v herně a 900 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

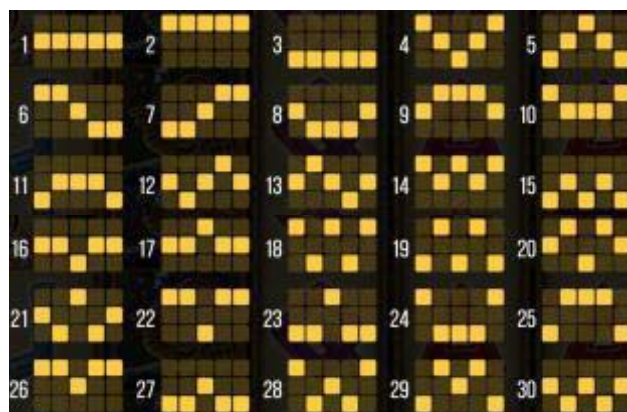
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 321 – 19 245,6 Kč v herně a  
33 210 – 192 456 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,12 - 97,95%



### 2. Výherní linie

Hru je možné hrát na 30 fixních výherních liniích.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

### 5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                  | 9x                    | 8x                   | 7x                  | 5x    | 4x  | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|---------------------|-------|-----|----|----|
|  | Scatter symbol         | 10 + 30x Volné otáčky | 5 + 15x Volné otáčky | 2 + 7x Volné otáčky | -     | -   | -  | -  |
|  | Wild symbol            | -                     | -                    | -                   | 1 000 | 250 | 50 | 10 |
|  | Amazonka - blondýna    | -                     | -                    | -                   | 50    | 20  | 10 | 4  |
|  | Amazonka - rudovláska  | -                     | -                    | -                   | 50    | 20  | 10 | 4  |
|  | Amazonka - bruneta     | -                     | -                    | -                   | 40    | 15  | 8  | -  |
|  | Amazonka - černovláska | -                     | -                    | -                   | 40    | 15  | 8  | -  |
|  | Jaguár                 | -                     | -                    | -                   | 30    | 15  | 6  | -  |

| Symbol                                                                            | Název | 9x | 8x | 7x | 5x | 4x | 3x | 2x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----|----|----|----|----|----|----|
|  | A     | -  | -  | -  | 20 | 10 | 4  | -  |
|  | K     | -  | -  | -  | 20 | 10 | 4  | -  |
|  | Q     | -  | -  | -  | 15 | 8  | 2  | -  |
|  | J     | -  | -  | -  | 15 | 8  | 2  | -  |



## Armed'N'Wild

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

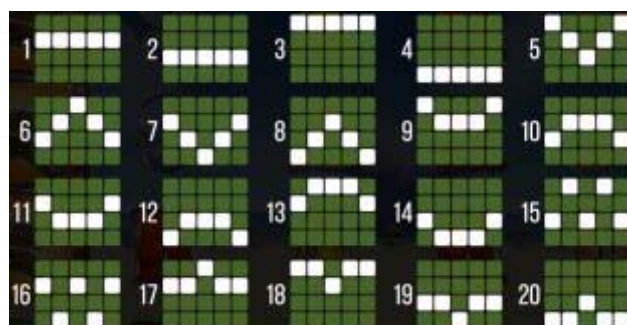
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 528 – 21 456 Kč v herně a  
35 280 – 214 560 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,08 - 98,04%



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že mělo dojít k výhře.

### 4. Násobitel dotáčení

Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o +1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                        | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Pin-up Tank (Wild symbol)    | -                    | -                    | -                    |
|  | Pin-up Letadlo (Wild symbol) | -                    | -                    | -                    |
|  | Pin-up Lod' (Wild symbol)    | -                    | -                    | -                    |
|  | Letadlo                      | 4                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | Lod'                         | 4                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | Tank                         | 4                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | A                            | 3                    | 0,8                  | 0,4                  |
|  | K                            | 3                    | 0,8                  | 0,4                  |
|  | Q                            | 3                    | 0,8                  | 0,4                  |
|  | J                            | 2                    | 0,4                  | 0,2                  |

| Symbol                                                                            | Název | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | 10    | 2                    | 0,4                  | 0,2                  |
|  | 9     | 2                    | 0,4                  | 0,2                  |



## Blazing Ice

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27

Počet symbolů: 9

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 36 000 Kč v herně a 360 000 Kč v kasinu

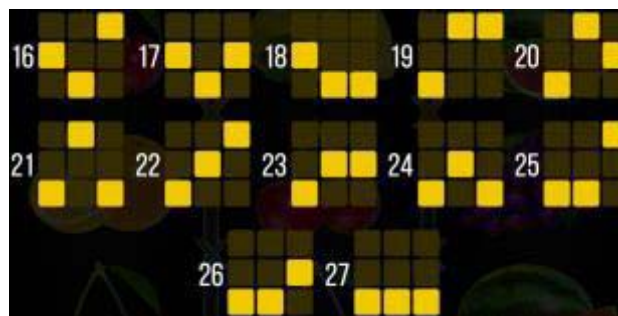
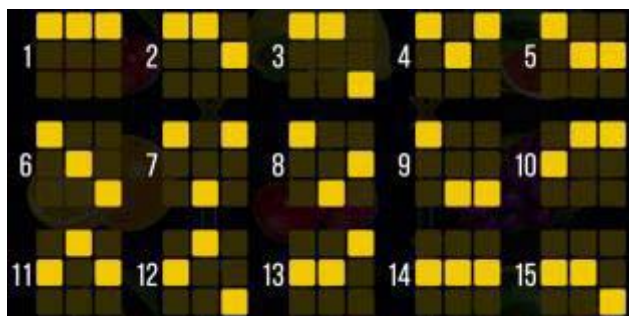
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 600 – 21 600 Kč v herně a  
36 000 – 216 000 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88 - 98 %



### 2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Mystery



3 symboly Mystery na výherní linii vyplácí náhodnou hodnotu mezi 2 až 100 násobkem sázky.

### 4. Symbol Ohně a Ledu



Když se na 2 válcích objeví symbol Ohně nebo Ledu, spustí se respin. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|
|  | Kostky (Mystery symbol) | 2-100                |
|  | Oheň                    | 100                  |
|  | Led                     | 100                  |
|  | Meloun                  | 20                   |
|  | Hrozen                  | 10                   |
|  | Švestka                 | 5                    |
|  | Pomeranč                | 3                    |
|  | Citron                  | 2                    |
|  | Třešně                  | 2                    |

## Book of Secrets

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

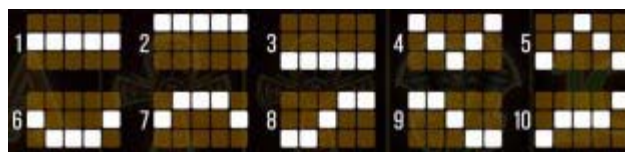
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 472 – 8 856 Kč v herně a  
54 720 – 88 560 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 95,08 – 96,96 %



### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

### 4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                       | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kniha (Wild Scatter symbol) | 200 + Volné otáčky      | 20 + Volné otáčky       | 2 + Volné otáčky        | -                       |
|  | Archeoložka                 | 500                     | 100                     | 10                      | 1                       |
|  | Faraon                      | 200                     | 40                      | 4                       | 0,5                     |
|  | Skarabeus                   | 75                      | 10                      | 3                       | 0,5                     |
|  | Anch                        | 75                      | 10                      | 3                       | 0,5                     |
|  | A                           | 15                      | 4                       | 0,5                     | -                       |
|  | K                           | 15                      | 4                       | 0,5                     | -                       |
|  | Q                           | 10                      | 2,5                     | 0,5                     | -                       |
|  | J                           | 10                      | 2,5                     | 0,5                     | -                       |
|  | 10                          | 10                      | 2,5                     | 0,5                     | -                       |



## Buffalo Hunt

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 1024 ways (cest)

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra. Výhry na výherních cestách se připočítávají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních cestách.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 600 – 21 348 Kč v herně a  
36 000 – 213 480 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,14 - 98%



### 2. Výherní linie

Hra má 1024 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

### 4. Symbol Scatter



Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma.

### 5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo více Scatter symboly, vyhrává hráč Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma. Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název  | x celkové<br>sázky (5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky (2x)                   |
|--------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|----------------------------------------|
|        | Indián | -                       | -                       | -                       | -                                      |
|        | Mince  | 0,5                     | 0,25                    | 0,05                    | 5x Volné otáčky (během Volných otáček) |
|        | Bizon  | 7,5                     | 2,5                     | 1,25                    | 0,25                                   |
|        | Orel   | 3,75                    | 2,5                     | 1,25                    | -                                      |
|        | Puma   | 3,75                    | 2,5                     | 1,25                    | -                                      |
|        | Vlk    | 3                       | 2                       | 0,5                     | -                                      |
|        | Medvěd | 3                       | 2                       | 0,5                     | -                                      |
|        | A      | 2,5                     | 1,25                    | 0,25                    | -                                      |
|        | K      | 2,5                     | 0,5                     | 0,1                     | -                                      |
|        | Q      | 2,5                     | 0,5                     | 0,1                     | -                                      |
|        | J      | 2,5                     | 0,25                    | 0,1                     | -                                      |
|        | 10     | 2,5                     | 0,25                    | 0,1                     | -                                      |
|        | 9      | 2,5                     | 0,25                    | 0,1                     | 0,05                                   |

## Dolphin's Wild Ride

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 9

Počet symbolů: 14

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 672 – 21 438 Kč v herně a  
36 720 – 214 380 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,09 - 97,96%



### 2. Výherní linie

Hra má 9 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Double Wild.

### 4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 5. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.

### 6. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, získává hráč dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5ti Double Wild symboly.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 7. Výherní tabulka

| Symbol | Název                              | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Zlatí delfíni (Double Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Perlová škeble (Bonus symbol)      | 100 + Volné otáčky      | 20 + Volné otáčky       | 5 + Volné otáčky        | 2                       |
|        | Delfín (Wild symbol)               | 200                     | 100                     | 25                      | 1                       |
|        | Klaun očkatý                       | 75                      | 15                      | 4                       | 0,5                     |
|        | Bodlok pestrý                      | 50                      | 15                      | 4                       | 0,5                     |
|        | Ryba fugu                          | 25                      | 10                      | 3                       | -                       |
|        | Zelená želva                       | 25                      | 10                      | 3                       | -                       |



| Symbol                                                                            | Název        | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Mořský koník | 20                      | 8                       | 2                       | -                       |
|  | A            | 15                      | 5                       | 1                       | -                       |
|  | K            | 15                      | 5                       | 1                       | -                       |
|  | Q            | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |
|  | J            | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |
|  | 10           | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |
|  | 9            | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |

## Fire Witch

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 9

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 472 – 8 910 Kč v herně a  
54 720 – 89 100 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 95,05 – 96,96 %



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

### 4. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Wheel of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název                     | x celkové sázky (3x) |
|--------|---------------------------|----------------------|
|        | Čarodějnice (Wild symbol) | 20                   |
|        | Sedm                      | 10                   |
|        | Hvězda                    | 8                    |
|        | BAR                       | 5                    |
|        | Hrozen                    | 4                    |
|        | Švestka                   | 3                    |
|        | Pomeranč                  | 3                    |
|        | Citron                    | 2                    |
|        | Třešně                    | 2                    |

## Firebird Double 27

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 54

Počet symbolů: 10

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva a od prvního válce zprava. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 45 000 Kč v herně a 450 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 528 – 21 564 Kč v herně a  
35 280 – 215 640 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,02 – 98,04 %



### 2. Výherní linie

Hra má 54 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                  | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------|
|    | Firebird (Wild symbol) | 50                   |
|    | Sedm                   | 50                   |
|    | Zvon                   | 20                   |
|    | BAR                    | 12                   |
|    | Meloun                 | 8                    |
|    | Hrozen                 | 6                    |
|   | Švestka                | 4                    |
|  | Pomeranč               | 4                    |
|  | Citron                 | 2                    |
|  | Třešně                 | 2                    |

## Flip the Chip

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 292 – 8 982 Kč v herně a  
52 920 – 89 820 Kč v kasinu

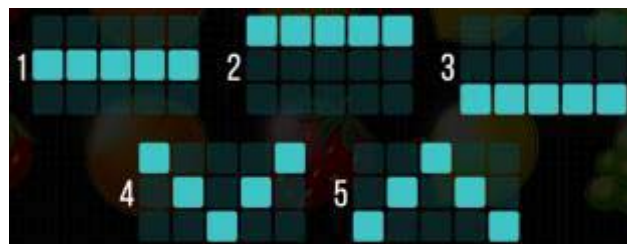
**Výše výherního podílu RTP:** 95,01 – 97,06 %



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Wild



Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky.

### 5. Volné otáčky

V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček se všechny symboly na válcích, kde se vyskytly symboly Scatter, změní na symboly žetonů s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher, které navýší výchozí počet roztočení respektive násobitel. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Během bonusové hry se symbol Scatter neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky navíc.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název                  | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Žeton (Scatter symbol) | 100 + Volné otáčky      | 20 + Volné otáčky       | 5 + Volné otáčky        | 2x                      |
|        | Wild symbol            | -                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Sedm                   | 500                     | 100                     | 20                      | -                       |
|        | Trojité Bar            | 100                     | 30                      | 10                      | -                       |
|        | Dvojitý Bar            | 80                      | 25                      | 8                       | -                       |
|        | Bar                    | 60                      | 15                      | 5                       | -                       |
|        | Hrozen                 | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|        | Švestka                | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |

| Symbol                                                                            | Název    | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Pomeranč | 25                      | 8                       | 3                       | -                       |
|  | Citron   | 25                      | 8                       | 3                       | -                       |
|  | Jahoda   | 25                      | 8                       | 3                       | -                       |



## Fruit Awards

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky.. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 600 – 21 600 Kč v herně a  
36 000 – 216 000 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,00 – 98,00 %



### 2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název       | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|----------------------|----------------------|
|    | Wild symbol | -                    | -                    |
|    | Sedm        | 160                  | 16                   |
|    | BAR         | 60                   | 6                    |
|    | Meloun      | 40                   | 4                    |
|    | Hrozen      | 4                    | 1                    |
|   | Švestka     | 4                    | 1                    |
|  | Pomeranč    | 4                    | 1                    |
|  | Citron      | 4                    | 1                    |
|  | Třešně      | 2                    | 1                    |

## Fruiti

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

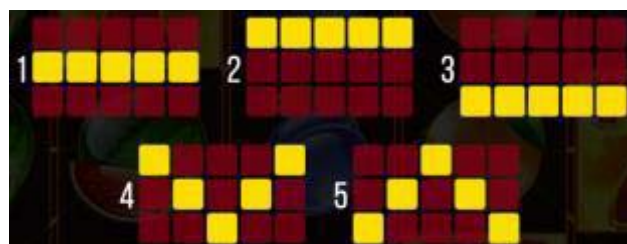
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 562 – 9 288 Kč v herně a  
55 620 – 92 880 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 94,84 – 96,91 %



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol | Název                   | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Hvězda (Scatter symbol) | 50                      | 10                      | 2                       | -                       |
|        | Sedm                    | 500                     | 200                     | 20                      | -                       |
|        | Meloun                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|        | Hrozny                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|        | Švestka                 | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|        | Pomeranč                | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|        | Citron                  | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|        | Třešně                  | 40                      | 10                      | 4                       | 1                       |

## Fruiti X

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 636 – 21 366 Kč v herně a  
36 360 – 213 660 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,13 - 97,98%



### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 5 až 500 násobek celkové sázky.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název                   | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|-------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Hvězda (Scatter symbol) | 500                  | 20                   | 5                    |
|        | Wild symbol             | 100                  | 40                   | 4                    |
|        | Sedm                    | 40                   | 8                    | 2                    |
|        | Meloun                  | 20                   | 4                    | 2                    |
|        | Švestka                 | 20                   | 4                    | 2                    |
|        | Pomeranč                | 10                   | 2                    | 1                    |
|        | Citron                  | 10                   | 2                    | 1                    |
|        | Třešně                  | 10                   | 2                    | 1                    |



## Fruiti XX

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 472 – 8 946 Kč v herně a

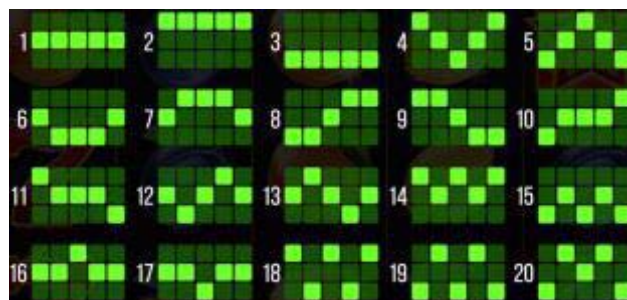
54 720 – 89 640 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 95,03 – 96,69 %



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 5 až 500 násobek celkové sázky.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Hvězda (Scatter symbol) | 500                  | 20                   | 5                    |
|  | Wild symbol             | 50                   | 20                   | 2                    |
|  | Sedm                    | 20                   | 4                    | 1                    |
|  | Meloun                  | 10                   | 2                    | 1                    |
|  | Švestka                 | 10                   | 2                    | 1                    |
|  | Pomeranč                | 5                    | 1                    | 0,5                  |
|  | Citron                  | 5                    | 1                    | 0,5                  |
|  | Třešně                  | 5                    | 1                    | 0,5                  |



## Fruits'N'Fire

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii v scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

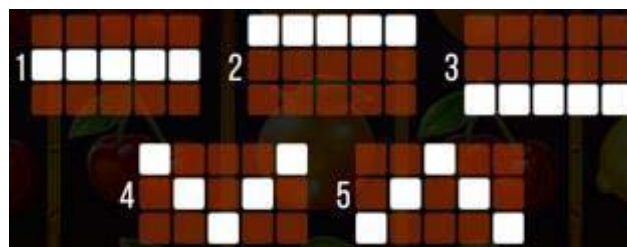
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 166 – 8 730 Kč v herně a  
51 660 – 87 300 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 95,15 - 97,13%



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Symbol Scatter



Scatter symbol se objevuje na všech válcích.

### 5. Symbol Extra Scatter



Extra Scatter symbol se objevuje na válcích 1, 3 and 5.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název                           | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Expandující Wild Symbol         | -                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Hvězda (Scatter symbol)         | 100                     | 25                      | 3                       | -                       |
|        | Logo hry (Extra Scatter symbol) | -                       | -                       | 30                      | -                       |
|        | Sedm                            | 500                     | 40                      | 10                      | 2                       |
|        | Zvon                            | 150                     | 25                      | 8                       | -                       |
|        | Meloun                          | 100                     | 20                      | 6                       | -                       |
|        | Hrozen                          | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|        | Švestka                         | 20                      | 6                       | 2                       | -                       |
|        | Pomeranč                        | 20                      | 6                       | 2                       | -                       |
|        | Citron                          | 20                      | 6                       | 2                       | -                       |
|        | Třešně                          | 20                      | 6                       | 2                       | -                       |

## Fruity Gold

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27

Počet symbolů: 12

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 30 000 Kč v herně a 300 000 Kč v kasinu

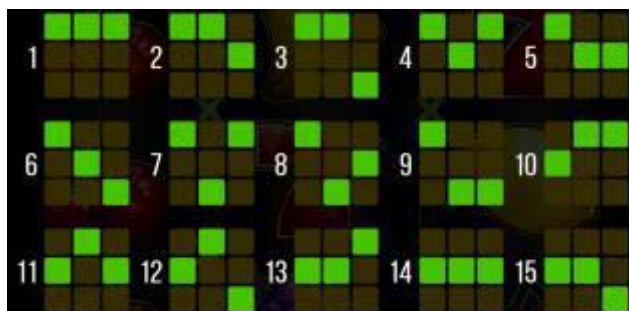
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 400 – 9 000 Kč v herně a  
54 000 – 90 000 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 95 - 97 %



### 2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.

### 4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

### 5. Symbol Mystery



3 Mystery symboly na výherní linii vyplácejí náhodnou hodnotu od 2 až do 300 násobku sázky.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název              | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|----------------------|
|  | Wild symbol        | -                    |
|  | Double Wild symbol | -                    |
|  | Mystery symbol     | 2-300                |
|  | Sedm               | 30                   |
|  | Pytel peněz        | 20                   |
|  | Zvon               | 10                   |
|  | Meloun             | 6                    |
|  | Hrozen             | 6                    |
|  | Švestka            | 4                    |
|  | Pomeranč           | 4                    |

| Symbol                                                                            | Název  | x celkové sázky (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|
|  | Citron | 2                    |
|  | Třešně | 2                    |



## Gem O Rama

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

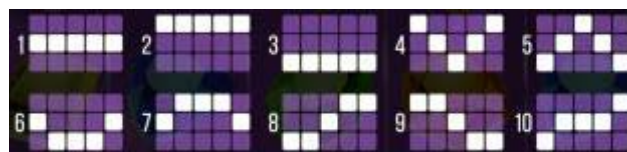
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu Double. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                                            |
|----------------------------------------------|--------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu         |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu    |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 44 766 Kč v herně a<br>447 660 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 75,13 %                                    |



### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Expandující Divoké symboly se mohou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double. Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol.

### 4. Symbol Double



Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

### 5. Respin

Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Wild Symbol             | -                    | -                    | -                    |
|  | Scatter (Double symbol) | -                    | -                    | -                    |
|  | Sedm                    | 25                   | 15                   | 5                    |
|  | Fialový klenot          | 10                   | 5                    | 2                    |
|  | Žlutý klenot            | 5                    | 2                    | 1                    |
|  | Modrý klenot            | 5                    | 2                    | 1                    |
|  | Oranžový klenot         | 5                    | 2                    | 1                    |
|  | Zelený klenot           | 3                    | 1                    | 0,6                  |
|  | Rudý klenot             | 3                    | 1                    | 0,6                  |

## Grand Gems

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 492 – 21 402 Kč v herně a  
34 920 – 214 020 Kč v kasinu

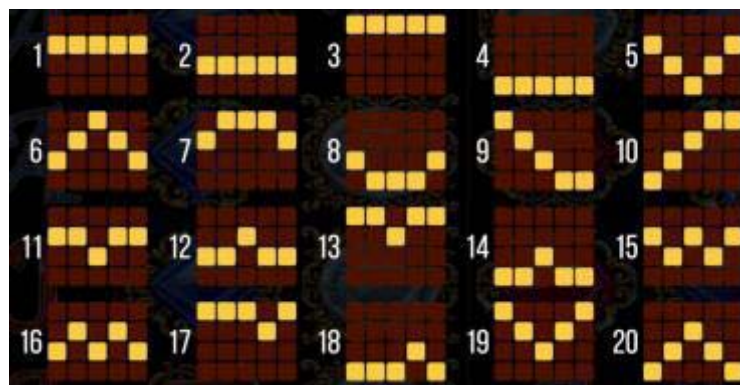
**Výše výherního podílu RTP:** 88,11 - 98,06%



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

### 4. Respin

Výherní kombinace zůstávají na místě a spouštějí respin. V případě, že do výherní kombinace přibude nový symbol, válec se dotáčí, dokud ve výherní kombinaci nejsou žádné další symboly. Výhry za danou otáčku se vyplácejí po posledním dotočení.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název       | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|-------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Wild symbol | -                    | -                    | -                    |
|        | Diamant     | 25                   | 10                   | 5                    |
|        | Safír       | 20                   | 8                    | 4                    |
|        | Rubín       | 10                   | 4                    | 2                    |
|        | Topas       | 10                   | 4                    | 2                    |
|        | Fluorit     | 4                    | 2                    | 1                    |
|        | Andalusit   | 4                    | 2                    | 1                    |
|        | A           | 2                    | 1                    | 0,5                  |
|        | K           | 2                    | 1                    | 0,5                  |
|        | Q           | 2                    | 1                    | 0,5                  |

| Symbol | Název | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
| J      | J     | 2                    | 1                    | 0,5                  |

## Harlequin Dice

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

|                                              |                                                             |
|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu                          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 30 000 Kč v herně a 300 000 Kč v kasinu                     |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 3 600 – 21 600 Kč v herně a<br>36 000 – 216 000 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88 - 98 %                                                   |



### 2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

### 4. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                 | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Kostka (Bonus symbol) | 2-12 Volné otáčky    | 1-6 Volné otáčky     |
|    | Šašek (Wild symbol)   | 100                  | -                    |
|    | Sedm                  | 10                   | -                    |
|   | Zvon                  | 10                   | -                    |
|  | Meloun                | 2                    | -                    |
|  | Hrozen                | 2                    | -                    |
|  | Švestka               | 1                    | -                    |
|  | Pomeranč              | 1                    | -                    |
|  | Třešně                | 1                    | -                    |

## Hell Bars

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27

Počet symbolů: 8

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

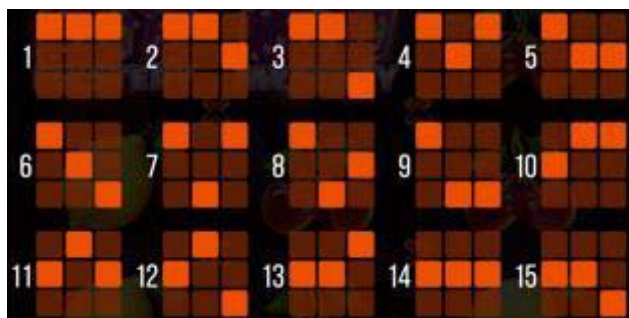
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 528 – 21 438 Kč v herně a  
35 280 – 214 380 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,09 - 98,04%



### 2. Výherní linie

Hra má 27 výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mystery.

### 4. Symbol Mystery



3 symboly Mystery vyplácí náhodnou hodnotu mezi 4 až 500 násobkem sázky.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|
|  | Kostky (Mystery symbol) | 4-500                |
|  | Hell Bars (Wild symbol) | 500                  |
|  | Dvojitý Bar             | 30                   |
|  | Bar                     | 20                   |
|  | Meloun                  | 8                    |
|  | Švestka                 | 6                    |
|  | Citron                  | 4                    |
|  | Třešně                  | 4                    |



## Hell Fruits

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 600 – 21 600 Kč v herně a  
36 000 – 216 000 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88 - 98 %



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Funkce Wild Fireball

Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce může na válcích přibýt 1 až 15 Divokých symbolů.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název          | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Scatter symbol | 500                     | 20                      | 5                       | -                       |
|        | Wild symbol    | 200                     | 30                      | 10                      | 5                       |
|        | Sedm           | 125                     | 30                      | 10                      | 5                       |
|        | Meloun         | 100                     | 25                      | 6                       | -                       |
|        | Hrozen         | 50                      | 15                      | 4                       | -                       |
|        | Švestka        | 30                      | 10                      | 4                       | -                       |
|        | Pomeranč       | 15                      | 5                       | 2                       | -                       |
|        | Citron         | 10                      | 4                       | 1                       | -                       |
|        | Třešně         | 5                       | 2                       | 1                       | -                       |



## Hell Mania

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 582 – 21 312 Kč v herně a  
35 820 – 213 120 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,16 - 98,01%



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Násobící plátna

Pokud dojde v herním poli k výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů 10, J, Q, K nebo A, dojde ke znásobení výhry a to x3, x4 nebo x5.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název                           | x celkové<br>sázky (5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Sukubus (Expanding Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Čert                            | 500                     | 100                     | 20                      | 8                       |
|        | Pentagram                       | 250                     | 30                      | 15                      | 5                       |
|        | Kříž                            | 100                     | 20                      | 8                       | 4                       |
|        | Srdce                           | 50                      | 12                      | 6                       | 3                       |
|        | Kalich                          | 30                      | 8                       | 4                       | -                       |
|        | Trojzubec                       | 20                      | 6                       | 3                       | -                       |
|        | A                               | 8                       | 4                       | 2                       | -                       |
|        | K                               | 8                       | 4                       | 2                       | -                       |
|        | Q                               | 8                       | 4                       | 2                       | -                       |
|        | J                               | 4                       | 2                       | 1                       | -                       |
|        | 10                              | 4                       | 2                       | 1                       | -                       |

## Hot Africa

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

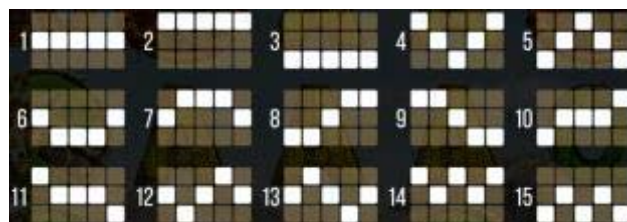
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 526 – 8 766 Kč v herně a  
55 260 – 87 660 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 95,13 – 96,93 %



### 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter a Extra divokého symbolu.

### 4. Symbol Extra Wild



Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter.

### 5. Symbol Scatter



3 a více symbolů Scatter spouští 15 Volných otáček.

### 6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 15 volných otáček. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Volné otáčky se začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, získává hráč dalších 15 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 7. Výherní tabulka

| Symbol | Název                         | x celkové sázky<br>(5x)    | x celkové sázky<br>(4x)   | x celkové sázky<br>(3x)  | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|-------------------------------|----------------------------|---------------------------|--------------------------|-------------------------|
|        | Maska (Wild symbol)           | 250                        | 50                        | 10                       | -                       |
|        | Kilimandžáro<br>(Scatter)     | 100<br>15x Volné<br>otáčky | 25<br>15x Volné<br>otáčky | 5<br>15x Volné<br>otáčky | 1<br>-                  |
|        | Slunce (Extra Wild<br>symbol) | -                          | -                         | -                        | -                       |
|        | Lev                           | 100                        | 20                        | 5                        | -                       |
|        | Slon                          | 75                         | 15                        | 3                        | -                       |
|        | Žirafa                        | 40                         | 10                        | 2                        | -                       |
|        | Antilopa                      | 40                         | 10                        | 2                        | -                       |

| Symbol                                                                            | Název | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | A     | 20                      | 3                       | 1                       | -                       |
|  | K     | 20                      | 3                       | 1                       | -                       |
|  | Q     | 8                       | 2                       | 1                       | -                       |
|  | J     | 8                       | 2                       | 1                       | -                       |
|  | 10    | 8                       | 2                       | 1                       | -                       |



## Hunter's Spirit

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

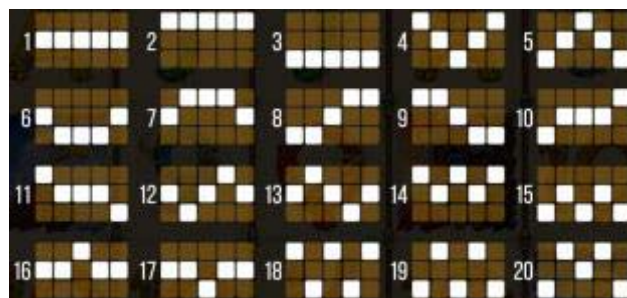
**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 400 – 9 000 Kč v herně a  
54 000 – 90 000 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 95 - 97 %



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

### 4. Symbol Bonus



Když se kdekoli na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček.

### 5. Volné otáčky

Když se kdekoli na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, získává hráč dalších 10 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název               | x celkové<br>sázky (5x) | x celkové<br>sázky (4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) | x celkové<br>sázky(x1) |
|--------|---------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|------------------------|
|        | Totem (Wild symbol) |                         | x16                     | x8                      | x4                      | x2                     |
|        | Típi (Bonus Symbol) | -                       | -                       | 10x Volné otáčky        | -                       | -                      |
|        | Náčelník            | 200                     | 60                      | 40                      | 20                      |                        |
|        | Vlk                 | 80                      | 32                      | 16                      | 8                       |                        |
|        | Bizon               | 32                      | 16                      | 8                       | -                       |                        |
|        | Orel                | 24                      | 8                       | 4                       | -                       |                        |
|        | A                   | 16                      | 6                       | 2                       | -                       |                        |

| Symbol                                                                            | Název | x celkové<br>sázky (5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) | x celkové<br>sázky(x1) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|------------------------|
|  | K     | 16                      | 6                       | 2                       | -                       |                        |
|  | Q     | 8                       | 4                       | 1                       | -                       |                        |
|  | J     | 8                       | 4                       | 1                       | -                       |                        |
|  | 10    | 4                       | 2                       | 1                       | -                       |                        |
|  | 9     | 4                       | 2                       | 1                       | -                       |                        |



## Joker 40

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

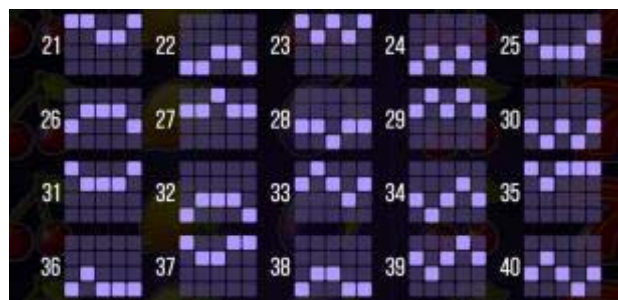
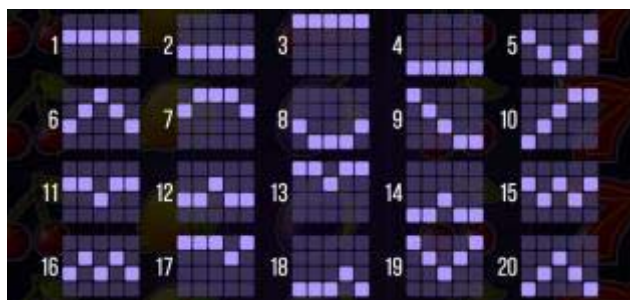
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                                           |
|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu                        |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu                   |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 5 256 – 8 838 Kč v herně a<br>52 560 – 88 380 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,09 – 97,08 %                                           |



### 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

### 5. Volné otáčky

Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název            | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Hvězda (Scatter) | 30x Volné otáčky     | 20x Volné otáčky     | 10x Volné otáčky     |
|        | Joker (Wild)     | 50                   | 10                   | 2                    |
|        | Červená sedmička | 20                   | 4                    | 1                    |
|        | Modrá sedmička   | 20                   | 4                    | 1                    |
|        | Jahoda           | 12                   | 3                    | 1                    |
|        | Hruška           | 12                   | 3                    | 1                    |
|        | Hrozen           | 8                    | 2                    | 0,4                  |
|        | Meloun           | 8                    | 2                    | 0,4                  |
|        | Třešně           | 4                    | 1                    | 0,2                  |
|        | Švestka          | 4                    | 1                    | 0,2                  |
|        | Pomeranč         | 4                    | 1                    | 0,2                  |
|        | Citron           | 4                    | 1                    | 0,2                  |

## Lucky Elements

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 243 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

|                                              |                                                           |
|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu                        |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu                   |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 5 166 – 8 658 Kč v herně a<br>51 660 – 86 580 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,19 – 97,13 %                                           |



### 2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

### 3. Symbol Bonus



Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, získává hráč bonusovou hru Wheel Of Lucky Elements.

### 4. Wheel of Lucky Elements

Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol náhodně změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život v pořadí, v jakém se na válcích objevil a ten zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Po roztočení kola Wheel of Lucky Elements se kolo náhodně zastaví bez interakce hráče na kterémkoli barevném poli a hráč získává výhru uvedenou v daném poli. Bonusová hra končí po použití všech životů.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název                                  | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) |
|--------|----------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol) | 5 životů                | 4 životů                | 3 životů                |
|        | Oheň                                   | 50                      | 15                      | 5                       |
|        | Voda                                   | 20                      | 8                       | 3                       |
|        | Zem                                    | 10                      | 4                       | 2                       |
|        | Vzduch                                 | 10                      | 4                       | 2                       |
|        | A                                      | 4                       | 2                       | 1                       |
|        | K                                      | 4                       | 2                       | 1                       |
|        | Q                                      | 2                       | 1                       | 0,5                     |
|        | J                                      | 2                       | 1                       | 0,5                     |



## Lucky Pot

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 8

Počet válců: 4

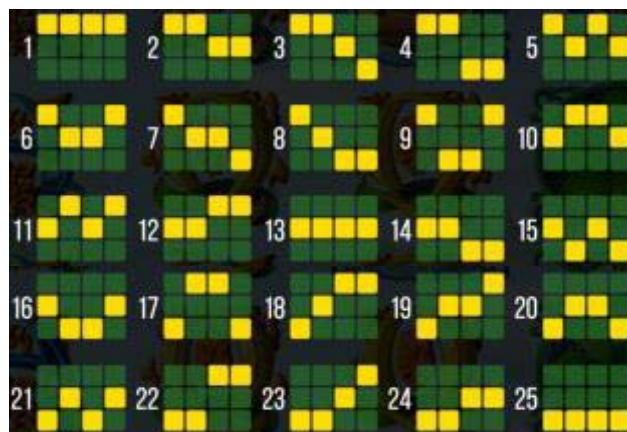
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                                             |
|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu                          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 40 000 Kč v herně a 400 000 Kč v kasinu                     |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 3 618 – 21 312 Kč v herně a<br>36 180 – 213 120 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,16 - 97,99%                                              |



### 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Mystery



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

### 4. Násobící plátna

Všechny válce plné jednoho ze symbolů J, Q, K or A násobí výhru x2.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                       | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----------------------|----------------------|
|  | Hrnc zláta (Mystery symbol) | 4-128                | 1-64                 |
|  | Skřítek                     | 128                  | 8                    |
|  | Čtyřlístek                  | 64                   | 4                    |
|  | Podkova                     | 16                   | 2                    |
|  | A                           | 4                    | 1                    |
|  | K                           | 4                    | 1                    |
|  | Q                           | 4                    | 1                    |
|  | J                           | 4                    | 1                    |

# Mysterious Atlantis

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

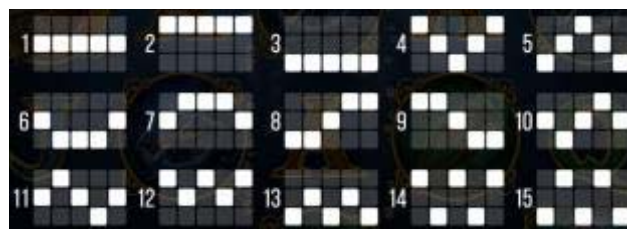
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                                                           |
|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu                        |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu                   |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 4 932 – 8 208 Kč v herně a<br>49 320 – 82 080 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,44 – 97,26 %                                           |



## 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoli na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny.

### 5. Divoké respiny

Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.



Divoké Respiny začínají se třemi Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3mi Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4mi Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5ti Extra Divokými symboly.



Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.



Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                     | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Poseidon (Wild symbol)    | -                    | -                    | -                    |
|  | Kompas (Bonus symbol)     | -                    | -                    | -                    |
|  | Dione (Extra Wild symbol) | -                    | -                    | -                    |



| Symbol                                                                             | Název                      | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|   | Melite (Extra Wild symbol) | -                    | -                    | -                    |
|   | Thalia (Extra Wild symbol) | -                    | -                    | -                    |
|   | Lod'                       | 100                  | 20                   | 5                    |
|   | Ryba                       | 50                   | 10                   | 3                    |
|   | Váza                       | 25                   | 5                    | 2                    |
|   | Kotva                      | 25                   | 5                    | 2                    |
|   | A                          | 10                   | 3                    | 1                    |
|   | K                          | 10                   | 3                    | 1                    |
|   | Q                          | 10                   | 3                    | 1                    |
|  | J                          | 10                   | 3                    | 1                    |

## Neon Fever

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 20

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 5 112 – 8 730 Kč v herně a  
51 120 – 87 300 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 95,15 – 97,16 %



### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 4. Dvojité a trojité symboly



Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se mohou objevit dvojitě nebo trojitě: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název       | x celkové sázky |      |      |      |      |      |     |     |     |     |     |     |      |
|--------|-------------|-----------------|------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|
|        |             | (15)            | (14) | (13) | (12) | (11) | (10) | (9) | (8) | (7) | (6) | (5) | (4) | (3)  |
|        | Wild Symbol | -               | -    | -    | -    | -    | -    | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -    |
|        | Sedm        | 80              | 72   | 64   | 56   | 48   | 40   | 32  | 24  | 16  | 8   | 4   | 2   | 1    |
|        | Hvězda      | 80              | 72   | 64   | 56   | 48   | 40   | 32  | 24  | 16  | 8   | 4   | 2   | 1    |
|        | Čtyřlístek  | 60              | 54   | 48   | 42   | 36   | 30   | 24  | 18  | 12  | 6   | 3   | 1,5 | 0,75 |
|        | Zvon        | 60              | 54   | 48   | 42   | 36   | 30   | 24  | 18  | 12  | 6   | 3   | 1,5 | 0,75 |
|        | Meloun      | -               | -    | 20   | 16   | 14   | 12   | 10  | 8   | 6   | 4   | 2   | 1   | 0,5  |
|        | Hrozen      | -               | -    | 20   | 16   | 14   | 12   | 10  | 8   | 6   | 4   | 2   | 1   | 0,5  |
|        | Švestka     | -               | -    | 10   | 8    | 7    | 6    | 5   | 4   | 3   | 2   | 1   | 0,5 | 0,25 |
|        | Citron      | -               | -    | 10   | 8    | 7    | 6    | 5   | 4   | 3   | 2   | 1   | 0,5 | 0,25 |
|        | Třešně      | -               | -    | 10   | 8    | 7    | 6    | 5   | 4   | 3   | 2   | 1   | 0,5 | 0,25 |

## Respin Joker

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:** 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** 3 564 – 21 258 Kč v herně a  
35 640 – 212 580 Kč v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:** 88,19 - 98,02%



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Násobící plátna

Všechny válce plné stejného symbolu násobí výhru x2.

### 5. Respin

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Wild symbolem (jiná než předešlá fixovaná), hráč získává další otočení navíc.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název               | x celkové sázky (3x) |
|--------|---------------------|----------------------|
|        | Joker (Wild symbol) | -                    |
|        | Zvon                | 50                   |
|        | Meloun              | 15                   |
|        | Hrozen              | 10                   |
|        | Švestka             | 8                    |
|        | Pomeranč            | 6                    |
|        | Citron              | 4                    |
|        | Třešně              | 2                    |



## Rich Pirates

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

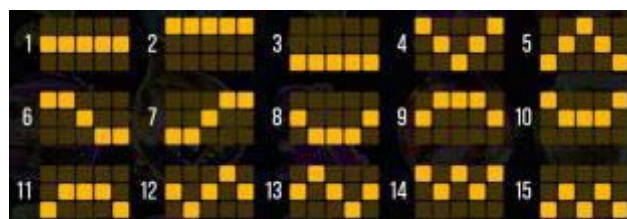
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                                                             |
|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu                          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 40 000 Kč v herně a 400 000 Kč v kasinu                     |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 3 600 – 21 600 Kč v herně a<br>36 000 – 216 000 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88 - 98 %                                                   |



### 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus



3 symboly Bonus současně kdekoli na válcích 3, 4 a 5 spouštějí Volné otáčky.

### 5. Volné otáčky

Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a násobitel. Výchozí počet je 10 Volných otáček s x2 násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 násobitelem. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře prázdnou truhlu s textem START. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název             | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Bonus symbol      | -                    | -                    | 10-25 Free Spins     |
|  | Wild symbol       | 100                  | 75                   | 25                   |
|  | Kapitán           | 50                   | 20                   | 5                    |
|  | Pirát             | 25                   | 10                   | 4                    |
|  | Truhla s pokladem | 15                   | 5                    | 2                    |
|  | Dělo              | 6                    | 3                    | 1,5                  |
|  | Mapa              | 3                    | 2                    | 1                    |
|  | A                 | 3                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | K                 | 3                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | Q                 | 1                    | 0,5                  | 0,3                  |

| Symbol                                                                            | Název | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | J     | 1                    | 0,5                  | 0,3                  |



# Vampire Bride

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 256 ways (cest)

Počet symbolů: 12

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

|                                              |                                                           |
|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu                        |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu                   |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 5 166 – 8 748 Kč v herně a<br>51 660 – 87 480 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,14 – 97,13 %                                           |



## 2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu. Objevuje se ve čtveřici na válcích 2 a 3.

### 4. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky.

### 5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název                 | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|-----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Zámek (Bonus symbol)  | 15x Volné otáčky     | 10x Volné otáčky     |
|        | Netopýr (Wild symbol) | -                    | -                    |
|        | Nevěsta               | 20                   | 10                   |
|        | Drákula               | 10                   | 5                    |
|        | Sluha                 | 8                    | 4                    |
|        | Kříž                  | 5                    | 3                    |
|        | Kůl                   | 4                    | 2                    |
|        | Česnek                | 4                    | 2                    |
|        | A                     | 3                    | 1                    |
|        | K                     | 3                    | 1                    |
|        | Q                     | 2                    | 1                    |
|        | J                     | 2                    | 1                    |

## Wild Circus 256

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 256 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra. Výhry na výherních cestách se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních cestách.

|                                              |                                                             |
|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu                          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 49 920 Kč v herně a 499 200 Kč v kasinu                     |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 3 690 – 21 294 Kč v herně a<br>36 900 – 212 940 Kč v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,17 - 97,95%                                              |



### 2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

### 4. Symbol Mystery



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název          | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------|----------------------|
|    | Wild symbol    | -                    | -                    |
|    | Mystery symbol | 10-100               | 5-50                 |
|   | Sedm           | 8                    | 0,8                  |
|  | Zvon           | 3                    | 0,6                  |
|  | Meloun         | 2                    | 0,6                  |
|  | Švestka        | 1                    | 0,4                  |
|  | Pomeranč       | 1                    | 0,4                  |
|  | Citron         | 0,8                  | 0,2                  |
|  | Třešně         | 0,8                  | 0,2                  |

## Herní plány s herní měnou euro (EUR)

## 6 Fruits

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

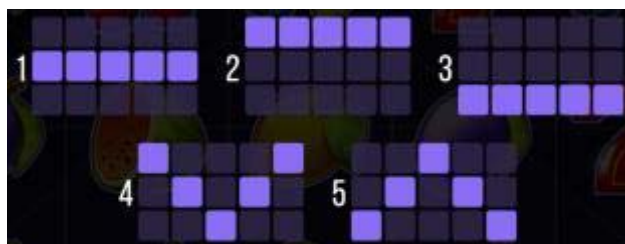
|                                              |                              |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 15 Eur v kasinu              |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 15 000 Eur v kasinu          |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 534,6 – 3 210,3 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,11 – 98,02 %              |



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 50                      | 8                       | 2                       | -                       |
|   | Sedmička                | 1000                    | 200                     | 20                      | -                       |
|  | Meloun                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|  | Hrozen                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|  | Švestka                 | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Pomeranč                | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Citron                  | 30                      | 5                       | 4                       | -                       |
|  | Třešně                  | 30                      | 5                       | 4                       | 2                       |

## 8 Flowers

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 8

Počet symbolů: 8

Počet válců: 9

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a shora dolů. Výhry jsou vypláceny pouze za kombinace tří za sebou následujících symbolů na linii. Výhry na linii 7 a 8 jsou násobeny x2.

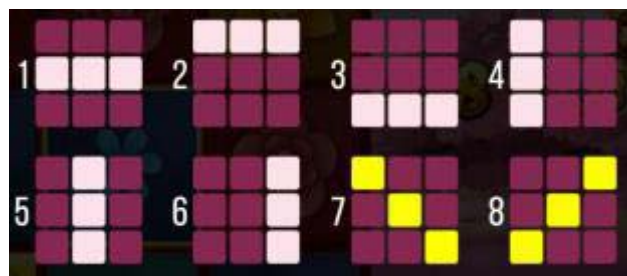
|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 13 485 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 112,4 – 6 339,6 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,26 - 97,94%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 8 výherních linií.





### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Násobící plátna

Všechny válce plné jednoho ze symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, násobí výhru v dané otáčce x2.

### 5. Funkce Wild Flower

Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).

### 6. Respiny se zdvojenými válci

V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 7. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název          | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------|
|  | Bílý květ      | 20                   |
|  | Žlutý květ     | 5                    |
|  | Oranžový květ  | 4                    |
|  | Rudý květ      | 3                    |
|  | Fialový květ   | 1                    |
|  | Tyrkysový květ | 1                    |
|  | Zelený květ    | 0,5                  |
|  | Modrý květ     | 0,5                  |

## Aladdin and the Golden Palace

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

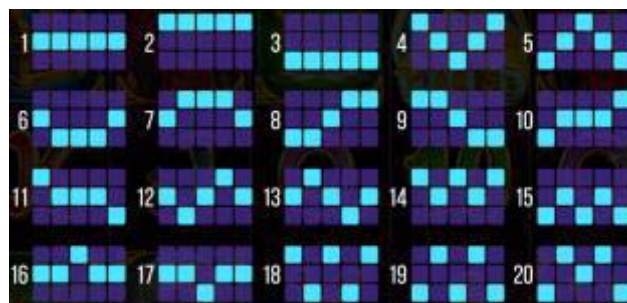
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                              |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu              |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu          |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 036,8 – 6 480 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88 - 98,08%                  |



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoli na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.

### 5. Volné otáčky

Pokud se kdekoli na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč dalších 10 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                | x celkové sázky (5x)   | x celkové sázky (4x)  | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|
|  | Palác (Bonus symbol) | 200 + 10x Volné otáčky | 20 + 10x Volné otáčky | 2 + 10x Volné otáčky |
|  | Džin (Wild symbol)   | 50                     | 25                    | 5                    |
|  | Aladin               | 40                     | 10                    | 5                    |
|  | Jasmína              | 30                     | 8                     | 2                    |
|  | Lampa                | 30                     | 8                     | 2                    |
|  | Truhla               | 20                     | 4                     | 2                    |
|  | Šavle                | 20                     | 4                     | 2                    |
|  | A                    | 6                      | 2                     | 1                    |

| Symbol                                                                            | Název | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | K     | 5                    | 2                    | 0,5                  |
|  | Q     | 5                    | 2                    | 0,5                  |
|  | J     | 4                    | 1                    | 0,5                  |
|  | 10    | 4                    | 1                    | 0,5                  |

# Alchemist's Gold

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoli na výherní linii. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                              |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu              |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 15 000 Eur v kasinu          |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 112,4 – 6 426 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,1 - 97,94%                |



## 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Mystery



Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název          | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Mystery symbol | -                    | -                    | -                    |
|    | Elixír         | 50                   | 25                   | 10                   |
|    | Prvek ohně     | 40                   | 20                   | 5                    |
|   | Prvek vody     | 30                   | 10                   | 5                    |
|  | Prvek země     | 25                   | 8                    | 3                    |
|  | Prvek vzduchu  | 25                   | 8                    | 3                    |
|  | A              | 15                   | 5                    | 2                    |
|  | K              | 15                   | 5                    | 2                    |
|  | Q              | 10                   | 2                    | 1                    |
|  | J              | 10                   | 2                    | 1                    |



# Amazons' Wonders

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 30

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

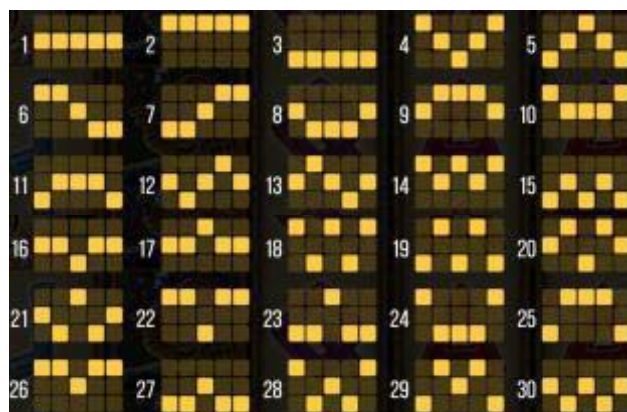
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                              |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu              |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu          |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 107 – 6 415,2 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,12 - 97,95%               |



## 2. Výherní linie

Hru je možné hrát na 30 fixních výherních liniích.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

### 5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                  | 9x                    | 8x                   | 7x                  | 5x    | 4x  | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|---------------------|-------|-----|----|----|
|  | Scatter symbol         | 10 + 30x Volné otáčky | 5 + 15x Volné otáčky | 2 + 7x Volné otáčky | -     | -   | -  | -  |
|  | Wild symbol            | -                     | -                    | -                   | 1 000 | 250 | 50 | 10 |
|  | Amazonka - blondýna    | -                     | -                    | -                   | 50    | 20  | 10 | 4  |
|  | Amazonka - rudovláska  | -                     | -                    | -                   | 50    | 20  | 10 | 4  |
|  | Amazonka - bruneta     | -                     | -                    | -                   | 40    | 15  | 8  | -  |
|  | Amazonka - černovláska | -                     | -                    | -                   | 40    | 15  | 8  | -  |
|  | Jaguár                 | -                     | -                    | -                   | 30    | 15  | 6  | -  |



| Symbol                                                                            | Název | 9x | 8x | 7x | 5x | 4x | 3x | 2x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----|----|----|----|----|----|----|
|  | A     | -  | -  | -  | 20 | 10 | 4  | -  |
|  | K     | -  | -  | -  | 20 | 10 | 4  | -  |
|  | Q     | -  | -  | -  | 15 | 8  | 2  | -  |
|  | J     | -  | -  | -  | 15 | 8  | 2  | -  |

## Armed'N'Wild

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

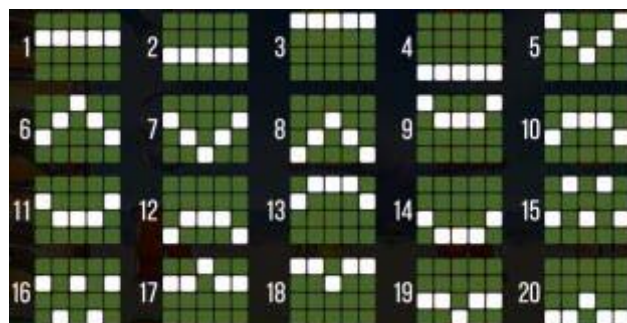
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 058,4 – 6 436,8 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,08 - 98,04%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že mělo dojít k výhře.

### 4. Násobitel dotáčení

Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o +1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                        | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Pin-up Tank (Wild symbol)    | -                    | -                    | -                    |
|  | Pin-up Letadlo (Wild symbol) | -                    | -                    | -                    |
|  | Pin-up Loď (Wild symbol)     | -                    | -                    | -                    |
|  | Letadlo                      | 4                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | Loď                          | 4                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | Tank                         | 4                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | A                            | 3                    | 0,8                  | 0,4                  |
|  | K                            | 3                    | 0,8                  | 0,4                  |
|  | Q                            | 3                    | 0,8                  | 0,4                  |
|  | J                            | 2                    | 0,4                  | 0,2                  |

| Symbol                                                                            | Název | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | 10    | 2                    | 0,4                  | 0,2                  |
|  | 9     | 2                    | 0,4                  | 0,2                  |

## Blazing Ice

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27

Počet symbolů: 9

Počet válců: 3

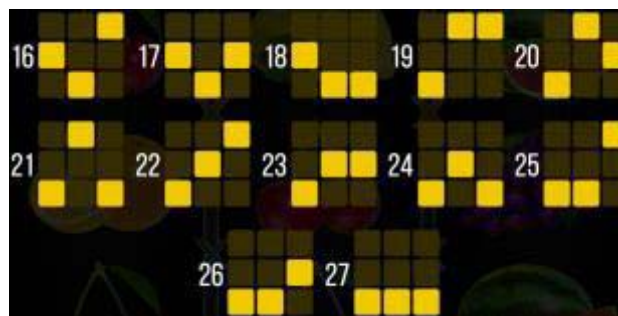
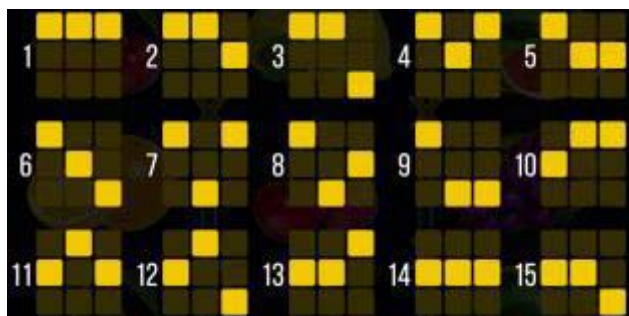
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                            |
|----------------------------------------------|----------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 10 800 Eur v kasinu        |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 080 – 6 480 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88 - 98 %                  |



### 2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Mystery



3 symboly Mystery na výherní linii vyplácí náhodnou hodnotu mezi 2 až 100 násobkem sázky.

### 4. Symbol Ohně a Ledu



Když se na 2 válcích objeví symbol Ohně nebo Ledu, spustí se respin. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|
|  | Kostky (Mystery symbol) | 2-100                |
|  | Oheň                    | 100                  |
|  | Led                     | 100                  |
|  | Meloun                  | 20                   |
|  | Hrozen                  | 10                   |
|  | Švestka                 | 5                    |
|  | Pomeranč                | 3                    |
|  | Citron                  | 2                    |
|  | Třešně                  | 2                    |



## Book of Secrets

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

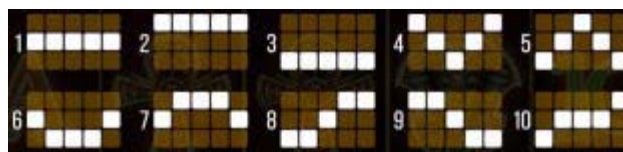
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 641,6 – 2 656,8 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,08 – 96,96 %                |



### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

### 4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                       | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kniha (Wild Scatter symbol) | 200 + Volné otáčky      | 20 + Volné otáčky       | 2 + Volné otáčky        | -                       |
|  | Archeoložka                 | 500                     | 100                     | 10                      | 1                       |
|  | Faraon                      | 200                     | 40                      | 4                       | 0,5                     |
|  | Skarabeus                   | 75                      | 10                      | 3                       | 0,5                     |
|  | Anch                        | 75                      | 10                      | 3                       | 0,5                     |
|  | A                           | 15                      | 4                       | 0,5                     | -                       |
|  | K                           | 15                      | 4                       | 0,5                     | -                       |
|  | Q                           | 10                      | 2,5                     | 0,5                     | -                       |
|  | J                           | 10                      | 2,5                     | 0,5                     | -                       |
|  | 10                          | 10                      | 2,5                     | 0,5                     | -                       |



## Buffalo Hunt

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 1024 ways (cest)

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra. Výhry na výherních cestách se připočítávají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních cestách.

|                                              |                              |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu              |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu          |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 080 – 6 404,4 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,14 – 98 %                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 1024 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

### 4. Symbol Scatter



Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma.

### 5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo více Scatter symboly, vyhrává hráč Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma. Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název  | x celkové<br>sázky (5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky (2x)                   |
|--------|--------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|----------------------------------------|
|        | Indián | -                       | -                       | -                       | -                                      |
|        | Mince  | 0,5                     | 0,25                    | 0,05                    | 5x Volné otáčky (během Volných otáček) |
|        | Bizon  | 7,5                     | 2,5                     | 1,25                    | 0,25                                   |
|        | Orel   | 3,75                    | 2,5                     | 1,25                    | -                                      |
|        | Puma   | 3,75                    | 2,5                     | 1,25                    | -                                      |
|        | Vlk    | 3                       | 2                       | 0,5                     | -                                      |
|        | Medvěd | 3                       | 2                       | 0,5                     | -                                      |
|        | A      | 2,5                     | 1,25                    | 0,25                    | -                                      |
|        | K      | 2,5                     | 0,5                     | 0,1                     | -                                      |
|        | Q      | 2,5                     | 0,5                     | 0,1                     | -                                      |
|        | J      | 2,5                     | 0,25                    | 0,1                     | -                                      |
|        | 10     | 2,5                     | 0,25                    | 0,1                     | -                                      |
|        | 9      | 2,5                     | 0,25                    | 0,1                     | 0,05                                   |

## Dolphin's Wild Ride

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 9

Počet symbolů: 14

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 101,6 – 6 431,4 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,09 - 97,96%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 9 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Double Wild.

### 4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 5. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.

### 6. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, získává hráč dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5ti Double Wild symboly.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 7. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                             | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Zlatý delfín (Double Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Perlová škeble (Bonus symbol)     | 100 + Volné otáčky      | 20 + Volné otáčky       | 5 + Volné otáčky        | 2                       |
|  | Delfín (Wild symbol)              | 200                     | 100                     | 25                      | 1                       |
|  | Klaun očkatý                      | 75                      | 15                      | 4                       | 0,5                     |
|  | Bodlok pestrý                     | 50                      | 15                      | 4                       | 0,5                     |
|  | Ryba fugu                         | 25                      | 10                      | 3                       | -                       |
|  | Zelená želva                      | 25                      | 10                      | 3                       | -                       |

| Symbol                                                                            | Název        | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Mořský koník | 20                      | 8                       | 2                       | -                       |
|  | A            | 15                      | 5                       | 1                       | -                       |
|  | K            | 15                      | 5                       | 1                       | -                       |
|  | Q            | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |
|  | J            | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |
|  | 10           | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |
|  | 9            | 10                      | 3                       | 0,5                     | -                       |



## Fire Witch

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 9

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                              |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu              |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu          |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 641,6 – 2 673 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,05 – 96,96 %              |



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

### 4. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Wheel of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název                     | x celkové sázky (3x) |
|--------|---------------------------|----------------------|
|        | Čarodějnice (Wild symbol) | 20                   |
|        | Sedm                      | 10                   |
|        | Hvězda                    | 8                    |
|        | BAR                       | 5                    |
|        | Hrozen                    | 4                    |
|        | Švestka                   | 3                    |
|        | Pomeranč                  | 3                    |
|        | Citron                    | 2                    |
|        | Třešně                    | 2                    |

## Firebird Double 27

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 54

Počet symbolů: 10

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva a od prvního válce zprava. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 13 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 058,4 – 6 469,2 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,02 - 98,04%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 54 možností výhry.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                  | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------|
|    | Firebird (Wild symbol) | 50                   |
|    | Sedm                   | 50                   |
|    | Zvon                   | 20                   |
|    | BAR                    | 12                   |
|    | Meloun                 | 8                    |
|    | Hrozen                 | 6                    |
|   | Švestka                | 4                    |
|  | Pomeranč               | 4                    |
|  | Citron                 | 2                    |
|  | Třešně                 | 2                    |

## Flip the Chip

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

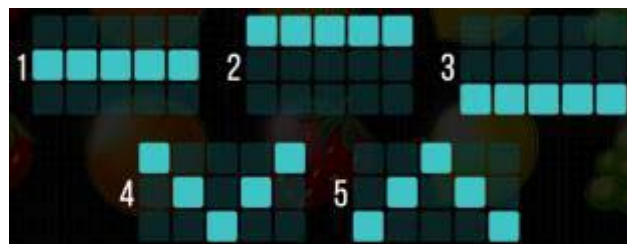
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                               |
|----------------------------------------------|-------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu               |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu           |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 587,6 -2 694,6 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,01 – 97,06 %               |



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky.

### 5. Volné otáčky

V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček se všechny symboly na válcích, kde se vyskytly symboly Scatter, změní na symboly žetonů s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher, které navýší výchozí počet roztočení respektive násobitel. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Během bonusové hry se symbol Scatter neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky navíc.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název                  | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Žeton (Scatter symbol) | 100 + Volné otáčky      | 20 + Volné otáčky       | 5 + Volné otáčky        | 2x                      |
|        | Wild symbol            | -                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Sedm                   | 500                     | 100                     | 20                      | -                       |
|        | Trojitý Bar            | 100                     | 30                      | 10                      | -                       |
|        | Dvojitý Bar            | 80                      | 25                      | 8                       | -                       |
|        | Bar                    | 60                      | 15                      | 5                       | -                       |
|        | Hrozen                 | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|        | Švestka                | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |

| Symbol                                                                            | Název    | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Pomeranč | 25                      | 8                       | 3                       | -                       |
|  | Citron   | 25                      | 8                       | 3                       | -                       |
|  | Jahoda   | 25                      | 8                       | 3                       | -                       |

## Fruit Awards

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky.. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

|                                              |                            |
|----------------------------------------------|----------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 15 000 Eur v kasinu        |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 080 – 6 480 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88 – 98 %                  |



### 2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název       | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|----------------------|----------------------|
|    | Wild symbol | -                    | -                    |
|    | Sedm        | 160                  | 16                   |
|    | BAR         | 60                   | 6                    |
|    | Meloun      | 40                   | 4                    |
|    | Hrozen      | 4                    | 1                    |
|   | Švestka     | 4                    | 1                    |
|  | Pomeranč    | 4                    | 1                    |
|  | Citron      | 4                    | 1                    |
|  | Třešně      | 2                    | 1                    |

## Fruiti

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

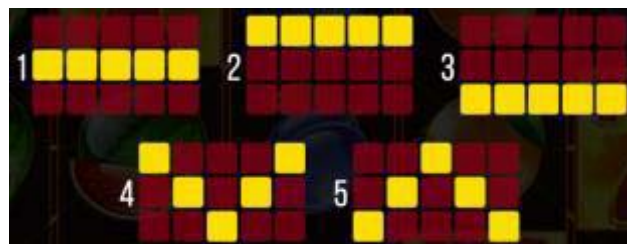
|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 15 000 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 668,6 – 2 786,4 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 94,84 – 96,91 %                |



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

### 4. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda (Scatter symbol) | 50                      | 10                      | 2                       | -                       |
|   | Sedm                    | 500                     | 200                     | 20                      | -                       |
|  | Meloun                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|  | Hrozny                  | 100                     | 40                      | 10                      | -                       |
|  | Švestka                 | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Pomeranč                | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Citron                  | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|  | Třešně                  | 40                      | 10                      | 4                       | 1                       |



## Fruiti X

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 090,8 – 6 409,8 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,13 - 97,98%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 5 až 500 násobek celkové sázky.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název                   | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|-------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Hvězda (Scatter symbol) | 500                  | 20                   | 5                    |
|        | Wild symbol             | 100                  | 40                   | 4                    |
|        | Sedm                    | 40                   | 8                    | 2                    |
|        | Meloun                  | 20                   | 4                    | 2                    |
|        | Švestka                 | 20                   | 4                    | 2                    |
|        | Pomeranč                | 10                   | 2                    | 1                    |
|        | Citron                  | 10                   | 2                    | 1                    |
|        | Třešně                  | 10                   | 2                    | 1                    |

## Fruiti XX

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

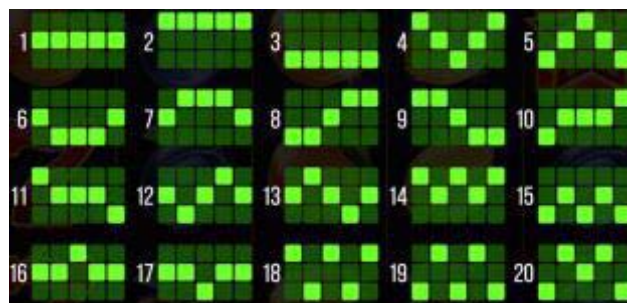
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 787,4 – 2 683,8 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,03 – 96,69%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 5 až 500 násobek celkové sázky.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název                   | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|-------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Hvězda (Scatter symbol) | 500                  | 20                   | 5                    |
|        | Wild symbol             | 50                   | 20                   | 2                    |
|        | Sedm                    | 20                   | 4                    | 1                    |
|        | Meloun                  | 10                   | 2                    | 1                    |
|        | Švestka                 | 10                   | 2                    | 1                    |
|        | Pomeranč                | 5                    | 1                    | 0,5                  |
|        | Citron                  | 5                    | 1                    | 0,5                  |
|        | Třešně                  | 5                    | 1                    | 0,5                  |

## Fruits'N'Fire

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii v scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

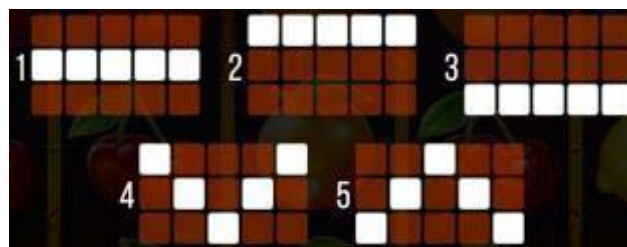
|                                              |                              |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu              |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu          |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 549,8 – 2 619 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,15 - 97,13%               |



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Symbol Scatter



Scatter symbol se objevuje na všech válcích.

### 5. Symbol Extra Scatter



Extra Scatter symbol se objevuje na válcích 1, 3 and 5.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název                           | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Expandující Wild Symbol         | -                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Hvězda (Scatter symbol)         | 100                     | 25                      | 3                       | -                       |
|        | Logo hry (Extra Scatter symbol) | -                       | -                       | 30                      | -                       |
|        | Sedm                            | 500                     | 40                      | 10                      | 2                       |
|        | Zvon                            | 150                     | 25                      | 8                       | -                       |
|        | Meloun                          | 100                     | 20                      | 6                       | -                       |
|        | Hrozen                          | 40                      | 10                      | 4                       | -                       |
|        | Švestka                         | 20                      | 6                       | 2                       | -                       |
|        | Pomeranč                        | 20                      | 6                       | 2                       | -                       |
|        | Citron                          | 20                      | 6                       | 2                       | -                       |
|        | Třešně                          | 20                      | 6                       | 2                       | -                       |

## Fruity Gold

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27

Počet symbolů: 12

Počet válců: 3

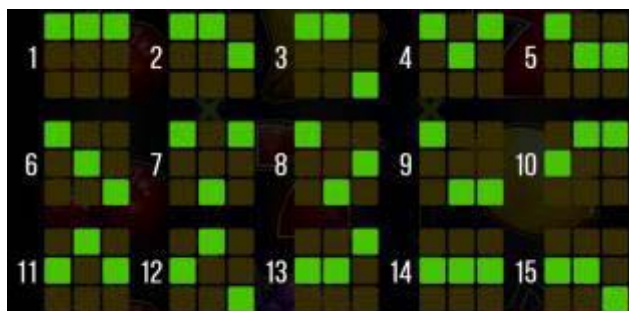
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                            |
|----------------------------------------------|----------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 9 000 Eur v kasinu         |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 620 – 2 700 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95 - 97 %                  |



### 2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.

### 4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

### 5. Symbol Mystery



3 Mystery symboly na výherní linii vyplácí náhodnou hodnotu od 2 až do 300 násobku sázky.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název              | x celkové sázky (3x) |
|--------|--------------------|----------------------|
|        | Wild symbol        | -                    |
|        | Double Wild symbol | -                    |
|        | Mystery symbol     | 2-300                |
|        | Sedm               | 30                   |
|        | Pytel peněz        | 20                   |
|        | Zvon               | 10                   |
|        | Meloun             | 6                    |
|        | Hrozen             | 6                    |
|        | Švestka            | 4                    |
|        | Pomeranč           | 4                    |



| Symbol                                                                            | Název  | x celkové sázky (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|
|  | Citron | 2                    |
|  | Třešně | 2                    |

## Gem O Rama

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

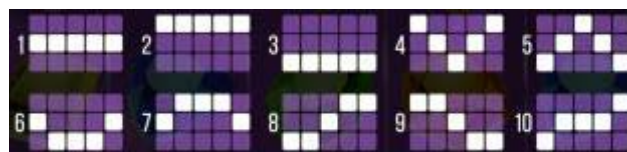
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu Double. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                       |
|----------------------------------------------|-----------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu       |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu   |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 13 439,8 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 75,13 %               |



### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Expandující Divoké symboly se mohou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double. Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol.

### 4. Symbol Double



Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

### 5. Respin

Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Wild Symbol             | -                    | -                    | -                    |
|  | Scatter (Double symbol) | -                    | -                    | -                    |
|  | Sedm                    | 25                   | 15                   | 5                    |
|  | Fialový klenot          | 10                   | 5                    | 2                    |
|  | Žlutý klenot            | 5                    | 2                    | 1                    |
|  | Modrý klenot            | 5                    | 2                    | 1                    |
|  | Oranžový klenot         | 5                    | 2                    | 1                    |
|  | Zelený klenot           | 3                    | 1                    | 0,6                  |
|  | Rudý klenot             | 3                    | 1                    | 0,6                  |

## Grand Gems

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

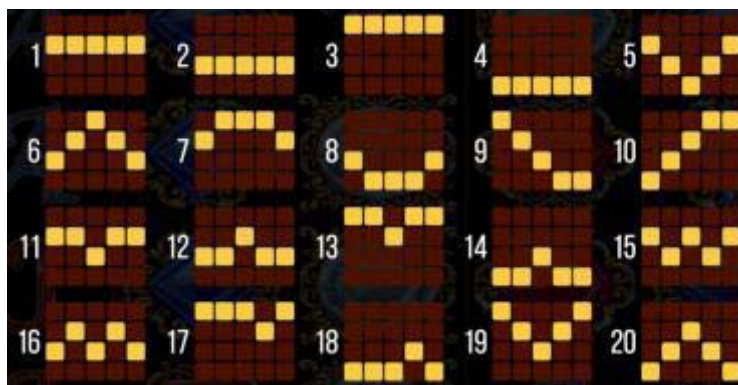
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 15 000 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 047,6 – 6 420,6 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,11 - 98,06%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

### 4. Respin

Výherní kombinace zůstávají na místě a spouštějí respin. V případě, že do výherní kombinace přibude nový symbol, válce se dotáčí, dokud ve výherní kombinaci nejsou žádné další symboly. Výhry za danou otáčku se vyplácejí po posledním dotočení.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název       | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|-------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Wild symbol | -                    | -                    | -                    |
|        | Diamant     | 25                   | 10                   | 5                    |
|        | Safír       | 20                   | 8                    | 4                    |
|        | Rubín       | 10                   | 4                    | 2                    |
|        | Topas       | 10                   | 4                    | 2                    |
|        | Fluorit     | 4                    | 2                    | 1                    |
|        | Andalusit   | 4                    | 2                    | 1                    |
|        | A           | 2                    | 1                    | 0,5                  |
|        | K           | 2                    | 1                    | 0,5                  |
|        | Q           | 2                    | 1                    | 0,5                  |

| Symbol | Název | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
| J      | J     | 2                    | 1                    | 0,5                  |



## Harlequin Dice

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

|                                              |                            |
|----------------------------------------------|----------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 9 000 Eur v kasinu         |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 080 – 6 480 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88 - 98 %                  |



### 2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

#### 4. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                 | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Kostka (Bonus symbol) | 2-12 Volné otáčky    | 1-6 Volné otáčky     |
|    | Šašek (Wild symbol)   | 100                  | -                    |
|    | Sedm                  | 10                   | -                    |
|    | Zvon                  | 10                   | -                    |
|   | Meloun                | 2                    | -                    |
|  | Hrozen                | 2                    | -                    |
|  | Švestka               | 1                    | -                    |
|  | Pomeranč              | 1                    | -                    |
|  | Třešně                | 1                    | -                    |



## Hell Bars

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27

Počet symbolů: 8

Počet válců: 3

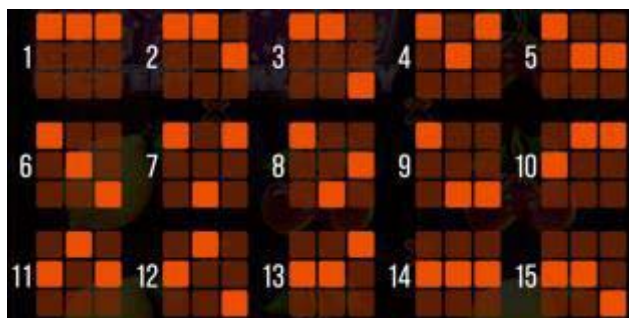
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 058,4 – 6 431,4 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,09 - 98,04%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 27 výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mystery.

### 4. Symbol Mystery



3 symboly Mystery vyplácí náhodnou hodnotu mezi 4 až 500 násobkem sázky.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                   | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------|
|  | Kostky (Mystery symbol) | 4-500                |
|  | Hell Bars (Wild symbol) | 500                  |
|  | Dvojitý Bar             | 30                   |
|  | Bar                     | 20                   |
|  | Meloun                  | 8                    |
|  | Švestka                 | 6                    |
|  | Citron                  | 4                    |
|  | Třešně                  | 4                    |

## Hell Fruits

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                            |
|----------------------------------------------|----------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu        |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 080 – 6 480 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88 - 98 %                  |



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Funkce Wild Fireball

Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce může na válcích přibýt 1 až 15 Divokých symbolů.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název          | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Scatter symbol | 500                     | 20                      | 5                       | -                       |
|        | Wild symbol    | 200                     | 30                      | 10                      | 5                       |
|        | Sedm           | 125                     | 30                      | 10                      | 5                       |
|        | Meloun         | 100                     | 25                      | 6                       | -                       |
|        | Hrozen         | 50                      | 15                      | 4                       | -                       |
|        | Švestka        | 30                      | 10                      | 4                       | -                       |
|        | Pomeranč       | 15                      | 5                       | 2                       | -                       |
|        | Citron         | 10                      | 4                       | 1                       | -                       |
|        | Třešně         | 5                       | 2                       | 1                       | -                       |



# Hell Mania

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 074,6 – 6 393,6 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,16 - 98,01%                 |



## 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Násobící plátna

Pokud dojde v herním poli k výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů 10, J, Q, K nebo A, dojde ke znásobení výhry a to x3, x4 nebo x5.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                           | x celkové<br>sázky (5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Sukubus (Expanding Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Čert                            | 500                     | 100                     | 20                      | 8                       |
|  | Pentagram                       | 250                     | 30                      | 15                      | 5                       |
|  | Kříž                            | 100                     | 20                      | 8                       | 4                       |
|  | Srdce                           | 50                      | 12                      | 6                       | 3                       |
|  | Kalich                          | 30                      | 8                       | 4                       | -                       |
|  | Trojzubec                       | 20                      | 6                       | 3                       | -                       |
|  | A                               | 8                       | 4                       | 2                       | -                       |
|  | K                               | 8                       | 4                       | 2                       | -                       |
|  | Q                               | 8                       | 4                       | 2                       | -                       |
|  | J                               | 4                       | 2                       | 1                       | -                       |
|  | 10                              | 4                       | 2                       | 1                       | -                       |

## Hot Africa

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

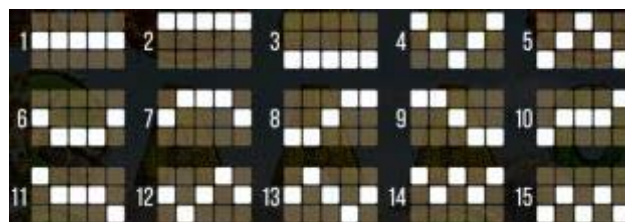
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 657,8 – 2 629,8 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,13 – 96,93 %                |



### 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter a Extra divokého symbolu.

### 4. Symbol Extra Wild



Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter.

### 5. Symbol Scatter



3 a více symbolů Scatter spouští 15 Volných otáček.

### 6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 15 volných otáček. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Volné otáčky se začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, získává hráč dalších 15 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 7. Výherní tabulka

| Symbol | Název                         | x celkové sázky<br>(5x)    | x celkové sázky<br>(4x)   | x celkové sázky<br>(3x)  | x celkové sázky<br>(2x) |
|--------|-------------------------------|----------------------------|---------------------------|--------------------------|-------------------------|
|        | Maska (Wild symbol)           | 250                        | 50                        | 10                       | -                       |
|        | Kilimandžáro<br>(Scatter)     | 100<br>15x Volné<br>otáčky | 25<br>15x Volné<br>otáčky | 5<br>15x Volné<br>otáčky | 1<br>-                  |
|        | Slunce (Extra Wild<br>symbol) | -                          | -                         | -                        | -                       |
|        | Lev                           | 100                        | 20                        | 5                        | -                       |
|        | Slon                          | 75                         | 15                        | 3                        | -                       |
|        | Žirafa                        | 40                         | 10                        | 2                        | -                       |
|        | Antilopa                      | 40                         | 10                        | 2                        | -                       |



| Symbol                                                                            | Název | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | A     | 20                      | 3                       | 1                       | -                       |
|  | K     | 20                      | 3                       | 1                       | -                       |
|  | Q     | 8                       | 2                       | 1                       | -                       |
|  | J     | 8                       | 2                       | 1                       | -                       |
|  | 10    | 8                       | 2                       | 1                       | -                       |

## Hunter's Spirit

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

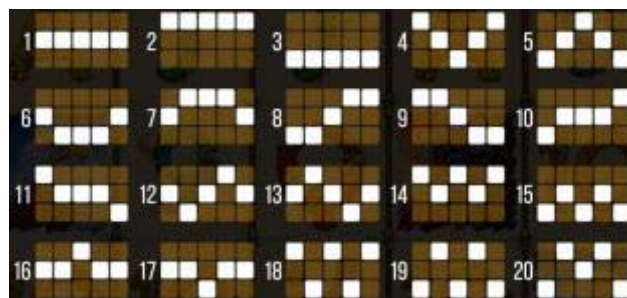
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                            |
|----------------------------------------------|----------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 15 000 Eur v kasinu        |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 620 – 2 700 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95 - 97 %%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

### 4. Symbol Bonus



Když se kdekoli na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček.

### 5. Volné otáčky

Když se kdekoli na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, získává hráč dalších 10 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název               | x celkové<br>sázky (5x) | x celkové<br>sázky (4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) | x celkové<br>sázky(x1) |
|--------|---------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|------------------------|
|        | Totem (Wild symbol) |                         | x16                     | x8                      | x4                      | x2                     |
|        | Típi (Bonus Symbol) | -                       | -                       | 10x Volné otáčky        | -                       | -                      |
|        | Náčelník            | 200                     | 60                      | 40                      | 20                      |                        |
|        | Vlk                 | 80                      | 32                      | 16                      | 8                       |                        |
|        | Bizon               | 32                      | 16                      | 8                       | -                       |                        |
|        | Orel                | 24                      | 8                       | 4                       | -                       |                        |
|        | A                   | 16                      | 6                       | 2                       | -                       |                        |

| Symbol                                                                            | Název | x celkové<br>sázky (5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) | x celkové sázky<br>(2x) | x celkové<br>sázky(x1) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|------------------------|
|  | K     | 16                      | 6                       | 2                       | -                       |                        |
|  | Q     | 8                       | 4                       | 1                       | -                       |                        |
|  | J     | 8                       | 4                       | 1                       | -                       |                        |
|  | 10    | 4                       | 2                       | 1                       | -                       |                        |
|  | 9     | 4                       | 2                       | 1                       | -                       |                        |

## Joker 40

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

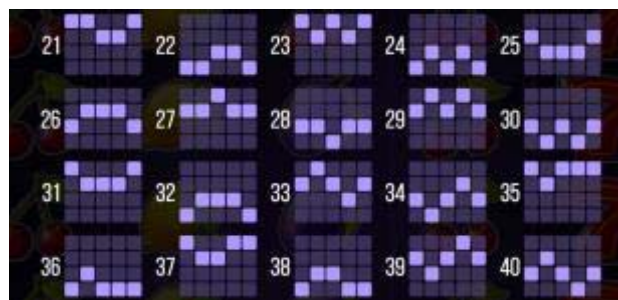
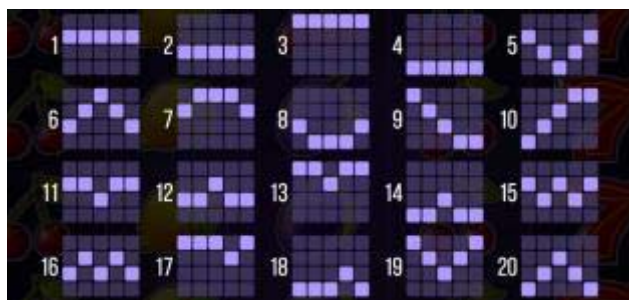
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 15 000 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 576,8 – 2 651,4 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,09 – 97,08 %                |



### 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

### 5. Volné otáčky

Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název            | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Hvězda (Scatter) | 30x Volné otáčky     | 20x Volné otáčky     | 10x Volné otáčky     |
|        | Joker (Wild)     | 50                   | 10                   | 2                    |
|        | Červená sedmička | 20                   | 4                    | 1                    |
|        | Modrá sedmička   | 20                   | 4                    | 1                    |
|        | Jahoda           | 12                   | 3                    | 1                    |
|        | Hruška           | 12                   | 3                    | 1                    |
|        | Hrozen           | 8                    | 2                    | 0,4                  |
|        | Meloun           | 8                    | 2                    | 0,4                  |
|        | Třešně           | 4                    | 1                    | 0,2                  |
|        | Švestka          | 4                    | 1                    | 0,2                  |
|        | Pomeranč         | 4                    | 1                    | 0,2                  |
|        | Citron           | 4                    | 1                    | 0,2                  |



## Lucky Elements

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 243 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 549,8 – 2 597,4 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,19 – 97,13 %                |



### 2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

### 3. Symbol Bonus



Pokud kdekoli v na válkách přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, získává hráč bonusovou hru Wheel Of Lucky Elements.

### 4. Wheel of Lucky Elements

Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol náhodně změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život v pořadí, v jakém se na válkách objevil a ten zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Po roztočení kola Wheel of Lucky Elements se kolo náhodně zastaví bez interakce hráče na kterémkoli barevném poli a hráč získává výhru uvedenou v daném poli. Bonusová hra končí po použití všech životů.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název                                  | x celkové sázky<br>(5x) | x celkové sázky<br>(4x) | x celkové sázky<br>(3x) |
|--------|----------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol) | 5 životů                | 4 životů                | 3 životů                |
|        | Oheň                                   | 50                      | 15                      | 5                       |
|        | Voda                                   | 20                      | 8                       | 3                       |
|        | Zem                                    | 10                      | 4                       | 2                       |
|        | Vzduch                                 | 10                      | 4                       | 2                       |
|        | A                                      | 4                       | 2                       | 1                       |
|        | K                                      | 4                       | 2                       | 1                       |
|        | Q                                      | 2                       | 1                       | 0,5                     |
|        | J                                      | 2                       | 1                       | 0,5                     |



## Lucky Pot

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 8

Počet válců: 4

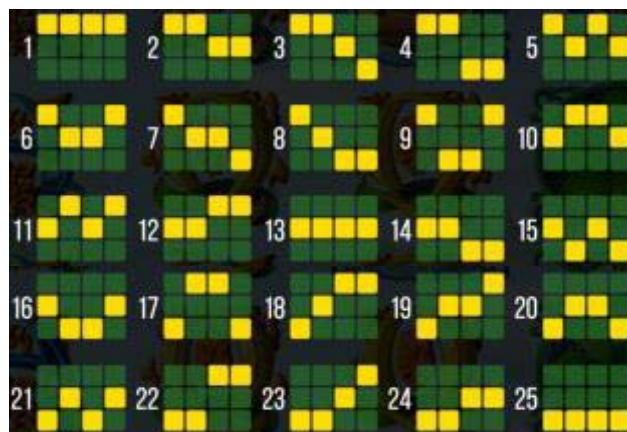
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii/ scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 12 000 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 085,4 – 6 393,6 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,16 - 97,99%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Mystery



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

### 4. Násobící plátna

Všechny válce plné jednoho ze symbolů J, Q, K or A násobí výhru x2.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                       | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----------------------|----------------------|
|  | Hrnc zláta (Mystery symbol) | 4-128                | 1-64                 |
|  | Skřítek                     | 128                  | 8                    |
|  | Čtyřlístek                  | 64                   | 4                    |
|  | Podkova                     | 16                   | 2                    |
|  | A                           | 4                    | 1                    |
|  | K                           | 4                    | 1                    |
|  | Q                           | 4                    | 1                    |
|  | J                           | 4                    | 1                    |

# Mysterious Atlantis

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

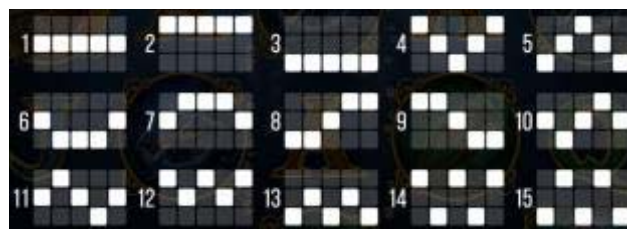
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 18 500 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 479,6 – 2 462,4 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,44 – 97,26 %                |



## 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoli na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny.

### 5. Divoké respiny

Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.



Divoké Respiny začínají se třemi Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3mi Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4mi Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5ti Extra Divokými symboly.



Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.



Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název                     | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Poseidon (Wild symbol)    | -                    | -                    | -                    |
|  | Kompas (Bonus symbol)     | -                    | -                    | -                    |
|  | Dione (Extra Wild symbol) | -                    | -                    | -                    |

| Symbol                                                                             | Název                      | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|   | Melite (Extra Wild symbol) | -                    | -                    | -                    |
|   | Thalia (Extra Wild symbol) | -                    | -                    | -                    |
|   | Lod'                       | 100                  | 20                   | 5                    |
|   | Ryba                       | 50                   | 10                   | 3                    |
|   | Vaza                       | 25                   | 5                    | 2                    |
|   | Kotva                      | 25                   | 5                    | 2                    |
|   | A                          | 10                   | 3                    | 1                    |
|   | K                          | 10                   | 3                    | 1                    |
|   | Q                          | 10                   | 3                    | 1                    |
|  | J                          | 10                   | 3                    | 1                    |



## Neon Fever

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 20

Počet válců: 5

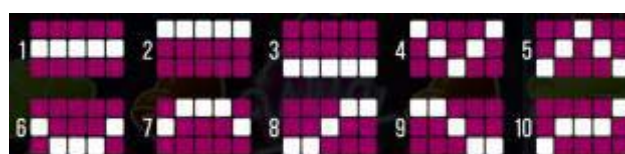
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                              |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu              |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 15 120 Eur v kasinu          |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 533,6 – 2 619 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,15 -97,16 %               |



### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 4. Dvojité a trojité symboly



Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se mohou objevit dvojitě nebo trojitě: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol | Název       | x celkové sázky |      |      |      |      |      |     |     |     |     |     |     |      |
|--------|-------------|-----------------|------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|
|        |             | (15)            | (14) | (13) | (12) | (11) | (10) | (9) | (8) | (7) | (6) | (5) | (4) | (3)  |
|        | Wild Symbol | -               | -    | -    | -    | -    | -    | -   | -   | -   | -   | -   | -   | -    |
|        | Sedm        | 80              | 72   | 64   | 56   | 48   | 40   | 32  | 24  | 16  | 8   | 4   | 2   | 1    |
|        | Hvězda      | 80              | 72   | 64   | 56   | 48   | 40   | 32  | 24  | 16  | 8   | 4   | 2   | 1    |
|        | Čtyřlístek  | 60              | 54   | 48   | 42   | 36   | 30   | 24  | 18  | 12  | 6   | 3   | 1,5 | 0,75 |
|        | Zvon        | 60              | 54   | 48   | 42   | 36   | 30   | 24  | 18  | 12  | 6   | 3   | 1,5 | 0,75 |
|        | Meloun      | -               | -    | 20   | 16   | 14   | 12   | 10  | 8   | 6   | 4   | 2   | 1   | 0,5  |
|        | Hrozen      | -               | -    | 20   | 16   | 14   | 12   | 10  | 8   | 6   | 4   | 2   | 1   | 0,5  |
|        | Švestka     | -               | -    | 10   | 8    | 7    | 6    | 5   | 4   | 3   | 2   | 1   | 0,5 | 0,25 |
|        | Citron      | -               | -    | 10   | 8    | 7    | 6    | 5   | 4   | 3   | 2   | 1   | 0,5 | 0,25 |
|        | Třešně      | -               | -    | 10   | 8    | 7    | 6    | 5   | 4   | 3   | 2   | 1   | 0,5 | 0,25 |

## Respin Joker

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 15 000 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 069,2 – 6 377,4 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,19 – 98,02 %                |



### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Násobící plátna

Všechny válce plné stejného symbolu násobí výhru x2.

### 5. Respin

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Wild symbolem (jiná než předešlá fixovaná), hráč získává další otočení navíc.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název               | x celkové sázky (3x) |
|--------|---------------------|----------------------|
|        | Joker (Wild symbol) | -                    |
|        | Zvon                | 50                   |
|        | Meloun              | 15                   |
|        | Hrozen              | 10                   |
|        | Švestka             | 8                    |
|        | Pomeranč            | 6                    |
|        | Citron              | 4                    |
|        | Třešně              | 2                    |

## Rich Pirates

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

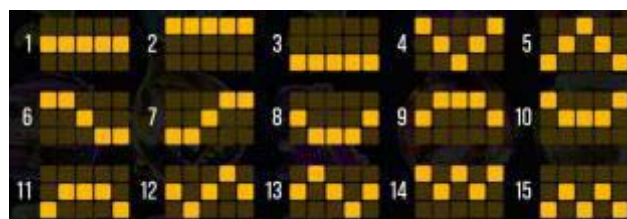
Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

|                                              |                            |
|----------------------------------------------|----------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 12 000 Eur v kasinu        |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 080 – 6 480 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88 - 98 %%                 |



### 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus



3 symboly Bonus současně kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 spouštějí Volné otáčky.

### 5. Volné otáčky

Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a násobitel. Výchozí počet je 10 Volných otáček s x2 násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 násobitelem. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře prázdnou truhlu s textem START. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název             | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Bonus symbol      | -                    | -                    | 10-25 Free Spins     |
|  | Wild symbol       | 100                  | 75                   | 25                   |
|  | Kapitán           | 50                   | 20                   | 5                    |
|  | Pirát             | 25                   | 10                   | 4                    |
|  | Truhla s pokladem | 15                   | 5                    | 2                    |
|  | Dělo              | 6                    | 3                    | 1,5                  |
|  | Mapa              | 3                    | 2                    | 1                    |
|  | A                 | 3                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | K                 | 3                    | 1,2                  | 0,6                  |
|  | Q                 | 1                    | 0,5                  | 0,3                  |

| Symbol                                                                            | Název | x celkové sázky (5x) | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | J     | 1                    | 0,5                  | 0,3                  |

# Vampire Bride

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 256 ways (cest)

Počet symbolů: 12

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

|                                              |                                |
|----------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu                |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 16 020 Eur v kasinu            |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 549,8 – 2 624,4 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 95,14 – 97,13 %                |



## 2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu. Objevuje se ve čtveřici na válcích 2 a 3.

#### 4. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky.

#### 5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 6. Výherní tabulka

| Symbol | Název                 | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|--------|-----------------------|----------------------|----------------------|
|        | Zámek (Bonus symbol)  | 15x Volné otáčky     | 10x Volné otáčky     |
|        | Netopýr (Wild symbol) | -                    | -                    |
|        | Nevěsta               | 20                   | 10                   |
|        | Drákula               | 10                   | 5                    |
|        | Sluha                 | 8                    | 4                    |
|        | Kříž                  | 5                    | 3                    |
|        | Kůl                   | 4                    | 2                    |
|        | Česnek                | 4                    | 2                    |
|        | A                     | 3                    | 1                    |
|        | K                     | 3                    | 1                    |
|        | Q                     | 2                    | 1                    |
|        | J                     | 2                    | 1                    |



## Wild Circus 256

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 256 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra. Výhry na výherních cestách se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních cestách.

|                                              |                              |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru:</b>         | 30 Eur v kasinu              |
| <b>Maximální výhra v jedné hře:</b>          | 14 976 Eur v kasinu          |
| <b>Statistická průměrná hodinová prohra:</b> | 1 107 – 6 388,2 Eur v kasinu |
| <b>Výše výherního podílu RTP:</b>            | 88,17 - 97,95%               |



### 2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

### 4. Symbol Mystery



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

### 5. Výherní tabulka

| Symbol                                                                              | Název          | x celkové sázky (4x) | x celkové sázky (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------|----------------------|
|    | Wild symbol    | -                    | -                    |
|    | Mystery symbol | 10-100               | 5-50                 |
|   | Sedm           | 8                    | 0,8                  |
|  | Zvon           | 3                    | 0,6                  |
|  | Meloun         | 2                    | 0,6                  |
|  | Švestka        | 1                    | 0,4                  |
|  | Pomeranč       | 1                    | 0,4                  |
|  | Citron         | 0,8                  | 0,2                  |
|  | Třešně         | 0,8                  | 0,2                  |



## **NOVO LINE CZK**

Novo Line CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 1 technickou hru:

|   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| 1 | Cash Connection – Charming Lady CZK |
|---|-------------------------------------|

## Cash Connection – Charming Lady CZK

### Základní parametry:

|                                      | Kasino     | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 200 Kč     |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 500.000 Kč |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 94 %       | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 21.600 Kč  | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení Jackpotu a dvou Bonusů (*Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky na jednu linii. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky na jednu linii. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je platná pouze pro dané

koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **NOVO LINE DEV**

Novo Line DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 1 technickou hru:

|   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| 1 | Cash Connection – Charming Lady DEV |
|---|-------------------------------------|

## Cash Connection – Charming Lady DEV

### Základní parametry:

|                                      | Kasino   | Poznámka                                                                 |
|--------------------------------------|----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Nejvyšší sázka do jedné hry          | 10 €     |                                                                          |
| Nejvyšší výhra z jedné hry           | 18.500 € |                                                                          |
| Minimální výherní podíl              | 95 %     | Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her. |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 900,00 € | Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.                               |

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení Jackpotu a dvou Bonusů (*Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky na jednu linii. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky na jednu linii. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

| Počet shodných symbolů na herní linii: | 9     | 10, J, Q | K, A  | mince, čtyřlístek | podkova | beruška, labutěnka | Lucky Lady (šťastná dáma) |
|----------------------------------------|-------|----------|-------|-------------------|---------|--------------------|---------------------------|
| 2                                      | 2:1   |          |       |                   |         | 2:1                | 10:1                      |
| 3                                      | 5:1   | 5:1      | 10:1  | 15:1              | 20:1    | 25:1               | 250:1                     |
| 4                                      | 25:1  | 25:1     | 50:1  | 75:1              | 100:1   | 125:1              | 2500:1                    |
| 5                                      | 100:1 | 100:1    | 125:1 | 250:1             | 400:1   | 750:1              | 9000:1                    |

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.